

# Usando SNMP para localizar um número de porta de um endereço MAC em um Switch Catalyst

## Índice

[Introdução](#)

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenções](#)

[Background](#)

[Detalhes dos variáveis MIB, que inclui os identificadores de objeto \(os OID\)](#)

[Obtenha o número de porta em que um MAC address foi aprendido](#)

[Instruções passo a passo](#)

[Informações Relacionadas](#)

## Introdução

Este documento descreve como usar o Simple Network Management Protocol (SNMP) para se obter o número da porta do switch Cisco Catalyst cujo endereço MAC você conhece.

## Pré-requisitos

### Requisitos

Os leitores deste documento devem estar cientes destes tópicos:

- Como obter VLAN de um Catalyst Switch com uso do SNMP
- Como usar a indexação de séries de comunidades com SNMP
- Uso geral do **comando get** e do **comando walk** SNMP

### Componentes Utilizados

Este documento aplica-se aos Catalyst Switches que executa o OS regular do catalizador (Cactos) ou o software de Cisco IOS®. Os suportes de software o [BRIDGE-MIB](#) e o [IF-MIB](#).

As informações neste documento são baseadas nestas versões de software e hardware:

- Catalyst 3524XL que executa o Cisco IOS Software Release 12.0(5)WC5a
- Versão 5.0.6 Rede-SNMP **Nota:** Para obter este software, refira o Rede-[SNMP](#) .

As informações neste documento foram criadas a partir de dispositivos em um ambiente de laboratório específico. Todos os dispositivos utilizados neste documento foram iniciados com uma configuração (padrão) inicial. Se a sua rede estiver ativa, certifique-se de que entende o impacto potencial de qualquer comando.

## Convenções

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

## Background

Para obter mais informações sobre de como perguntar a tabela de memória de conteúdo endereçável (CAM), os VLAN, e todo o MIBs relacionado, tal como o CISCO-VTP-MIB e o BRIDGE-MIB, referem a seção do *fundo do* documento [como obter entradas dinâmica de CAM \(tabela CAM\) para Catalyst Switches usando o SNMP](#).

## Detalhes dos variáveis MIB, que inclui os identificadores de objeto (os OID)

```
.1.3.6.1.2.1.17.4.3.1.1
dot1dTpFdbAddress OBJECT-TYPE
    -- FROM BRIDGE-MIB
    -- TEXTUAL CONVENTION MacAddress
SYNTAX          OCTET STRING (6)
MAX-ACCESS      read-only
STATUS          Mandatory
DESCRIPTION     "A unicast MAC address for which the bridge has forwarding
                and/or filtering information."
 ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) mgmt(2) mib-2(1) dot1dBridge(17) dot1dTp(4)
dot1dTpFdbTable(3) dot1dTpFdbEntry(1) 1 }
```

```
.1.3.6.1.2.1.17.4.3.1.2
dot1dTpFdbPort OBJECT-TYPE
    -- FROM BRIDGE-MIB
SYNTAX          Integer
MAX-ACCESS      read-only
STATUS          Mandatory
DESCRIPTION     "Either the value "0", or the port number of the port on which
                a frame having a source
                address equal to the value of the corresponding instance of
                dot1dTpFdbAddress has been seen.
                A value of "0" indicates that the port number has not been learned,
                but that the bridge does
                have some forwarding/filtering information about this address (that is,
                in the StaticTable).
                Implementors are encouraged to assign the port value to this
                object whenever it is
                learned, even for addresses for which the corresponding value of
                dot1dTpFdbStatus is not learned(3)."
 ::= { iso(1) org(3) dod(6) internet(1) mgmt(2) mib-2(1) dot1dBridge(17) dot1dTp(4)
dot1dTpFdbTable(3) dot1dTpFdbEntry(1) 2 }
```

```
.1.3.6.1.2.1.2.2.1.1
ifIndex OBJECT-TYPE
    SYNTAX          InterfaceIndex
    MAX-ACCESS      read-only
    STATUS          current
```

DESCRIPTION "A unique value, greater than zero, for each interface. It is recommended that values are assigned contiguously starting from 1. The value for each interface sub-layer must remain constant at least from one re-initialization of the entity's network management system to the next re-initialization."  
 ::= { ifEntry 1 }

.1.3.6.1.2.1.17.1.4.1.2

dot1dBasePortIfIndex OBJECT-TYPE

SYNTAX INTEGER

ACCESS read-only

STATUS mandatory

DESCRIPTION

"The value of the instance of the ifIndex object, defined in MIB-II, for the interface corresponding to this port."

::= { dot1dBasePortEntry 2 }

.1.3.6.1.2.1.31.1.1.1.1

ifName OBJECT-TYPE

SYNTAX DisplayString

MAX-ACCESS read-only

STATUS current

DESCRIPTION "The textual name of the interface. The value of this object should be the name of the interface as assigned by the local device and should be suitable for use in commands entered at the device's `console`. This might be a text name, such as `le0` or a simple port number, such as `1`, depending on the interface naming syntax of the device. If several entries in the ifTable together represent a single interface as named by the device, then each will have the same value of ifName. Note that for an agent which responds to SNMP queries concerning an interface on some other (proxied) device, then the value of ifName for such an interface is the proxied device's local name for it. If there is no local name, or this object is otherwise not applicable, then this object contains a zero-length string."

::= { ifXEntry 1 }

## [Obtenha o número de porta em que um MAC address foi aprendido](#)

### [Instruções passo a passo](#)

Termine as etapas nesta seção a fim usar o SNMP para obter o número de porta em que um MAC address foi aprendido. Considere que o número de porta está no VLAN1.

**Nota:** Nos comandos nesta seção:

- o `público` é a série de comunidade de leitura.
- `@1` é o VLAN1 parte da série de comunidade de leitura.
- `crumpy` é o nome de host do dispositivo.**Nota:** Você pode igualmente usar o endereço IP de Um ou Mais Servidores Cisco ICM NT para este nome de host.

**Nota:** A seção da [conclusão](#) usa os valores que aparecem nos *itálicos na* saída do comando.

1. Recupere os VLAN. Use o comando `snmpwalk` no objeto do `vtpVlanState` (.1.3.6.1.4.1.9.9.46.1.3.1.1.2):

```
%snmpwalk -c public crumpy .1.3.6.1.4.1.9.9.46.1.3.1.1.2 CISCO-VTP-MIB::vtpVlanState.1.1 =
INTEGER: operational(1) CISCO-VTP-MIB::vtpVlanState.1.3 = INTEGER: operational(1) CISCO-
VTP-MIB::vtpVlanState.1.7 = INTEGER: operational(1) CISCO-VTP-MIB::vtpVlanState.1.10 =
INTEGER: operational(1) ... Nota: Este comando usa a indexação de séries de
comunidades. O comando igualmente usa o vtpVlanState, que tem OID
.1.3.6.1.4.1.9.9.46.1.3.1.1.2. Se você carregou o MIBs a seu sistema de gerenciamento de
rede (NMS), você pode usar o nome de objeto em vez do OID. Emita este comando pelo
contrário:
```

```
%snmpwalk -c public@1 crumpy vtpVlanState Nota: Você pode igualmente usar os nomes de
objeto em etapas 2 com o 6.
```

2. Emita este comando a fim obter a tabela de endereços MAC considerando que a porta pertence ao VLAN1:

```
snmpwalk -c public@1 crumpy .1.3.6.1.2.1.17.4.3.1.1 17.4.3.1.1.0.0.12.7.172.8 = Hex: 00 00
0C 07 AC 08 17.4.3.1.1.0.1.2.27.80.145 = Hex: 00 01 02 1B 50 91 17.4.3.1.1.0.1.3.72.77.90 =
Hex: 00 01 03 48 4D 5A 17.4.3.1.1.0.1.3.72.221.191 = Hex: 00 01 03 48 DD BF ...
```

**Nota:** Forneça o número de VLAN apropriado após o string de comunidade. Neste exemplo, é VLAN1. As lista de comando todos os endereços MAC que foram aprendidos em todas as portas que pertencem ao VLAN1.

3. Emita este comando determinar o número de porta de Bridge para o VLAN1:

```
snmpwalk -c public@1 crumpy .1.3.6.1.2.1.17.4.3.1.2 17.4.3.1.2.0.0.12.7.172.8 = 13
17.4.3.1.2.0.1.2.27.80.128 = 13 17.4.3.1.2.0.1.2.27.80.145 = 13
17.4.3.1.2.0.1.2.163.145.225 = 13 ... Nota: O VLAN1 é dot1dTpFdbPort, ou
.1.3.6.1.2.1.17.4.3.1.2.
```

4. Emita este comando traçar a porta de Bridge ao [ifIndex](#), OID .1.3.6.1.2.1.2.2.1.1:

```
snmpwalk -c public@1 crumpy .1.3.6.1.2.1.17.1.4.1.2 17.1.4.1.2.13 = 2 17.1.4.1.2.14 = 3
17.1.4.1.2.15 = 4 17.1.4.1.2.16 = 5 Este comando pergunta o dot1dBasePortIfIndex, que
tem OID .1.3.6.1.2.1.17.1.4.1.2.
```

5. Use o comando walk com [ifName](#) a fim correlacionar o valor do [ifIndex](#) com um nome da porta correto. Emita este comando: **Nota:** O [ifName](#) tem OID .1.3.6.1.2.1.31.1.1.1.1.

```
snmpwalk -c public@1 crumpy .1.3.6.1.2.1.31.1.1.1.1
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.1 = VL1
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.2 = Fa0/1
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.3 = Fa0/2
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.4 = Fa0/3
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.5 = Fa0/4
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.6 = Fa0/5
ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.7 = Fa0/6 ...
```

6. Ligue um MAC address à porta em que o endereço era instruído. No passo 1, o endereço MAC é: 17.4.3.1.1.0.0.12.7.172.8 = Hex: 00 00 0C 07 AC 08 De etapa 2, a porta de Bridge diz que o MAC address pertence ao número de porta de Bridge 13: 17.4.3.1.2.0.0.12.7.172.8 = 13 De etapa 3, o número de porta de Bridge 13 tem o ifIndex número 2: 17.1.4.1.2.13 = 2 No Passo 4, o ifIndex 2 corresponde à porta Fast Ethernet

```
0/1:ifMIB.ifMIBObjects.ifXTable.ifXEntry.ifName.2 = Fa0/1
```

## [Conclusão](#)

O MAC address 00 00 0C 07 AC 08 é aprendido no Fa0/1 da porta.

Compare esta conclusão com a saída de:

- O comando `show cam dynamic` para switch Cactos
- O comando `show mac` para o Switches do Cisco IOS Software

Está aqui o exemplo de saída:

```
crumpy# show mac Dynamic Address Count: 58 Secure Address Count: 2 Static Address (User-defined)
Count: 0 System Self Address Count: 51 Total MAC addresses: 111 Maximum MAC addresses: 8192 Non-
static Address Table: Destination Address Address Type VLAN Destination Port -----
----- -----
0000.0c07.ac08 Dynamic 1 FastEthernet0/1 0001.021b.5091
Dynamic 1 FastEthernet0/1 0001.0348.4d5a Dynamic 1 FastEthernet0/1 0001.0348.ddbf Dynamic 1
FastEthernet0/1 0001.972d.dfae Dynamic 1 FastEthernet0/1 0002.55c6.cfe7 Dynamic 1
FastEthernet0/1 0002.7d61.d400 Dynamic 1 FastEthernet0/1 ...
```

## [Informações Relacionadas](#)

- [Navegador de objeto SNMP Navigator](#)
- [Suporte Técnico e Documentação - Cisco Systems](#)