

Configurando BSTUN ponto-a-ponto com reconhecimento local em frame relay

Índice

[Introdução](#)

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Convenções](#)

[Configurar](#)

[Diagrama de Rede](#)

[Configurações](#)

[Verificar](#)

[Troubleshooting](#)

[Comandos para Troubleshooting](#)

[Informações Relacionadas](#)

[Introdução](#)

A característica do Bisync Serial Tunnel (BSTUN) permite o apoio para os dispositivos que usam o protocolo de circuito de dados bissíncrono. Este protocolo permite empresas de transportar o tráfego Bisync sobre a mesma rede que apoia seus Systems Network Architecture (SNA) e tráfego de multiprotocolo, que elimina a necessidade para recursos de Bisync separados. Com Frame Relay, você pode usar a característica do reconhecimento local para fornecer a terminação local da sessão no bstun peer.

Neste exemplo, o bstun Point-to-Point é configurado com o Acknowledgement local sobre o Frame Relay. Os estados relevantes na saída do **comando show bstun** são destacados neste documento.

Nota: Embora os comandos **debug bstun packet/event** e **debug bsc packet/event** não devam causar a utilização excessiva CPU, o comando **logging buffered** é usado copiar a saída ao arquivo de registro.

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

Não existem requisitos específicos para este documento.

[Componentes Utilizados](#)

A informação neste documento é baseada no Software Release 12.1(5) de Cisco IOS®.

Convenções

Para obter mais informações sobre convenções de documento, consulte as [Convenções de dicas técnicas Cisco](#).

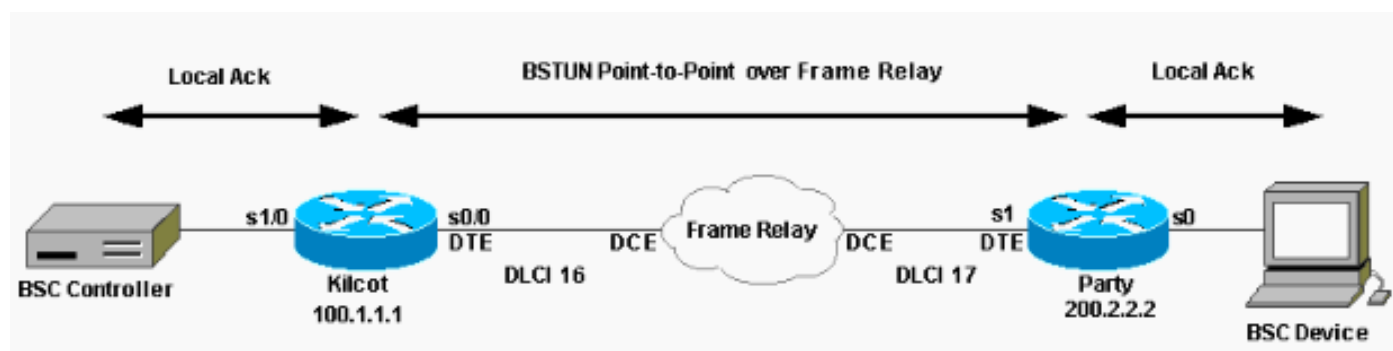
Configurar

Nesta seção, você encontrará informações para configurar os recursos descritos neste documento.

Nota: Para localizar informações adicionais sobre os comandos usados neste documento, utilize a Ferramenta Command Lookup (somente clientes [registrados](#)).

Diagrama de Rede

Este documento utiliza a seguinte configuração de rede:



Configurações

Este documento utiliza as seguintes configurações:

```
Kilcot
Building configuration
!
version 12.1
service timestamps debug datetime msec
!
hostname kilcot
!
!
bstun peer-name 100.1.1.1
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 100.1.1.1 255.0.0.0
!
interface Serial0/0
ip address 10.1.1.1 255.0.0.0
encapsulation frame-relay
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 16
```

```
frame-relay lmi-type ansi
!
interface Serial1/0
no ip address
ip directed-broadcast
encapsulation bstun
no ip mroute-cache
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc secondary
bstun route all tcp 200.2.2.2
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 100.0.0.0
!
end
```

Partido

```
Building configuration...

version 12.1
!
service timestamps debug datetime msec
!
hostname party
!
bstun peer-name 200.2.2.2
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 200.2.2.2 255.255.255.0
!
interface Serial0
no ip address
encapsulation bstun
load-interval 30
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc primary
bstun route all tcp 100.1.1.1
!
interface Serial1
ip address 10.1.1.2 255.0.0.0
encapsulation frame-relay IETF
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 17
frame-relay lmi-type ansi
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 200.2.2.0
!
end
```

Verificar

Esta seção fornece informações que você pode usar para confirmar se sua configuração funciona adequadamente.

A [Output Interpreter Tool \(somente clientes registrados\)](#) oferece suporte a determinados comandos show, o que permite exibir uma análise da saída do comando show.

- **show bstun**
- **show bsc**

```
kilcot#show bsc BSC local-ack on Serial1/0: secondary state is CU_Idle. Control units on this interface: Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU* State is Initializing. Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Rx Counts: 3 frames(total). 0 frames(data). 15 bytes. Total Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Total Rx Counts: 19 frames(total). 0 frames(data). 59 bytes. kilcot#show bstun This peer: 100.1.1.1 *Serial1/0 (group 72 [bsc-local-ack]) route transport address dlci lsap state rx_pkts tx_pkts drops all TCP 200.2.2.2 open 1 3 0 party#show bsc BSC local-ack on Serial0: primary state is TCU_Polled. Control units on this interface: Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU* State is Inactive. Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes. Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. Total Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes. Total Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes. party#show bstun This peer: 200.2.2.2 *Serial0 (group 72 [bsc-local-ack]) route transport address dlci lsap state rx_pkts tx_pkts drops all TCP 100.1.1.1 open 3 2 0
```

Troubleshooting

Esta seção fornece informações que podem ser usadas para o troubleshooting da sua configuração.

Comandos para Troubleshooting

O **debug bstun packet/event** e **debug a** saída do **pacote/evento bsc** foi copiado ao arquivo de registro. Quando você interpretar este **resultado do debug**:

- Dados em série entrantes (SDI) — Pacotes recebidos da relação do Synchronous Data Link Control (SDLC).
- Dados de rede entrantes (NDI) — Pacotes desencapsulados de WAN.

Nota: [Antes de emitir comandos de depuração, consulte Informações Importantes sobre Comandos de Depuração.](#)

```
kilcot#show log Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns) Console logging: disabled Monitor logging: level debugging, 0 messages logged Buffer logging: level debugging, 5088 messages logged Trap logging: level informational, 70 message lines logged Log Buffer (100000 bytes): Dec 28 09:43:21.748: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_LineUp old_state: CU_Down. new_state: CU_Idle. Dec 28 09:43:21.756: BSC: Serial1/0: SDI-rx: Data (5 bytes): 40407F7F2D Dec 28 09:43:36.756: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 SDI: Data: 401100 Dec 28 09:43:36.756: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (closed->opening) Dec 28 09:43:36.756: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_RxEnq Dec 28 09:43:36.760: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (opening->open wait) Dec 28 09:43:36.764: %BSTUN-6-OPENING: CONN: opening peer (all[72])200.2.2.2/1976, 3 Dec 28 09:43:36.792: bsttcpd_connect: Refreshing tcp_encaps for group 72 Dec 28 09:43:36.792: %BSTUN-6-OPENED: CONN: peer (all[72])200.2.2.2/1976 opened, [previous state open wait] Dec 28 09:43:36.792: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (open wait->open) Dec 28 09:43:36.844: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 NDI: Data: 401400 Dec 28 09:43:36.848: BSC: Serial1/0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401400 Dec 28 09:43:37.640: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by vty0 party#show log Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns) Console logging: disabled Monitor logging:
```

level debugging, 114 messages logged Logging to: vty2(114) Buffer logging: level debugging, 5199 messages logged Trap logging: level informational, 79 message lines logged Log Buffer (100000 bytes): ec 28 09:48:09.816: %BSTUN-6-PASSIVEOPEN: passive open 100.1.1.1(11017) -> 1976 Dec 28 09:48:09.836: %BSTUN-6-OPENED: PHDR: peer (all[72])100.1.1.1/1976 opened, [previous state closed] Dec 28 09:48:09.836: BSTUN: Change state for peer (all[72])100.1.1.1/1976 (**closed->open**) Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 NDI: Data: 401100 Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401100 Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 SDI: Data: 401400 Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: SDI-tx: Data (10 bytes): 37FF32323240407F7F2D

[Informações Relacionadas](#)

- [ATURDIR a página de suporte](#)
- [A Documentação da Cisco em configurar ATURDE e BSTUN](#)
- [Página de suporte IBM SNA](#)
- [Suporte Técnico - Cisco Systems](#)