

Exemplo de configuração de conexão em cascata da unidade de controle multiponto

Índice

[Introdução](#)

[Pré-requisitos](#)

[Requisitos](#)

[Componentes Utilizados](#)

[Configurar](#)

[Estabelecer MCU 1](#)

[Estabelecer MCU 2](#)

[Estabelecer a conferência](#)

[Verificar](#)

[Troubleshooting](#)

Introdução

Este documento descreve a configuração para uma conferência extremamente grande quando o número de portas da unidade de controle multiponto (MCU) disponíveis em um único MCU é demasiado poucos. Nesses casos é possível conectar um MCU a outro a fim criar conferências maiores. Esta técnica é chamada conectar e envolve disar de uma conferência MCU a uma outra conferência MCU. Cada MCU é visto como um participante adicional na conferência local MCU. Esta técnica limita a experiência disponível aos participantes porque podem somente ver uma grande proporção dos participantes em um ou a um outro MCU. A cascata ocorre entre um único mestre MCU e uns ou vários o escravo MCU. Os valores-limite podem ser conectados ao mestre ou ao escravo MCU. Estas conexões usam-se acima de uma porta em cada escravo MCU e de uma porta pelo escravo no mestre MCU.

Durante uma conferência conectada o vídeo do alto-falante ativo em um escravo MCU é enviado ao mestre MCU. No mestre MCU, o vídeo de todo o escravo MCU e os valores-limite diretamente anexados são misturados de acordo com a disposição da conferência. Esta vista é enviada então para trás a cada escravo MCU, que então para a frente isto a seus valores-limite. Cada um destes valores-limite recebe uma cópia separadamente codificada do córrego baseado em suas capacidades.

Pré-requisitos

Requisitos

Não existem requisitos específicos para este documento.

Componentes Utilizados

Este documento não se restringe a versões de software e hardware específicas.

As informações neste documento foram criadas a partir de dispositivos em um ambiente de laboratório específico. Todos os dispositivos utilizados neste documento foram iniciados com uma configuração (padrão) inicial. Se a sua rede estiver ativa, certifique-se de que entende o impacto potencial de qualquer comando.

Configurar

Estabelecer MCU 1

1. Em seu primeiro MCU (chamado MCU1 neste artigo), selecione **valores-limite**.
2. O clique **adiciona H.323**.
3. No campo de nome, incorpore **MCU2**.
4. Nos parâmetros chamar e nos campos dos parâmetros do fósforo da Chamada de entrada, incorpore o endereço IP de Um ou Mais Servidores Cisco ICM NT de MCU2.
5. Na opinião da família do padrão, selecione **um participante, tela cheia**. **Note:** Esta é a vista que os participantes que conectam diretamente a MCU1 veem. Este ajuste é importante porque se assegura de que MCU2 envie somente um participante de cada vez a MCU1 quando a cascata é ativa.
6. No campo da ultrapassagem do nome do indicador, incorpore um espaço único. Isto impede o MCU overwriting os nomes do participante ao longo do link da cascata, que permite que você considere o nome dos participantes em MCU2.
7. O clique **adiciona o valor-limite**.
8. Selecione a **conferência nova do > Add da conferência**.
9. No campo de nome, dê entrada com um nome para sua conferência.
10. No campo numérico ID, incorpore um ID numérico para sua conferência (neste artigo, 333).
11. Selecione o **Permanent**.
12. O clique **adiciona a conferência**. Você é retornado à lista da conferência.
13. Selecione a conferência nova e clique **participantes**.
14. Adicionar os participantes que serão conectados diretamente a MCU1 (para obter mais informações sobre disto, veja a ajuda online).

Estabelecer MCU 2

As etapas abaixo estabelecem um gateway de modo que os MCU pudessem se comunicar diretamente e então trazer MCU1 na conferência. O gateway precisa de estabelecer-se uma vez e será usado somente cada vez que esta conferência ocorre.

1. Em seu segundo MCU (chamado MCU2 neste artigo), selecione **gateways**.
2. O clique **adiciona o gateway novo de H.323**.
3. No campo de nome, incorpore **MCU1**.
4. No campo de endereço, incorpore o endereço IP de Um ou Mais Servidores Cisco ICM NT

de MCU1.

5. Se for necessário, limite a largura de banda que será usada para chamar entre os dois MCU.
6. No campo da ultrapassagem do nome do indicador, incorpore um espaço único. Isto impede o MCU overwriting os nomes do participante ao longo do link da cascata, que permite que você considere os nomes dos participantes em MCU1.
7. O clique **adiciona o gateway de H.323**.
8. Selecione **valores-limite** e o clique **adiciona H.323**.
9. No campo de nome, entre na **cascata MCU1 à conferência 333**.
10. No campo de endereço chamar, incorpore **333**.
11. No campo de 323 gateways, incorpore **MCU1**.
12. No campo da opinião da família do padrão, selecione **um participante, tela cheia**.
13. No campo da desconexão automática, selecione **permitido**. Isto significa que a cascata está desligada automaticamente no fim da conferência.
14. O clique **adiciona o valor-limite**.

Estabelecer a conferência

Termine estas etapas a fim estabelecer a conferência sobre MCU1:

1. Selecione **conferências** e o clique **adiciona a conferência nova**.
2. No campo de nome, dê entrada com um nome para sua conferência.
3. No campo numérico ID, incorpore o ID numérico definido aproximadamente (neste exemplo este é 333).
4. Verifique que a caixa de seleção **numérica do registro ID** não está selecionada.
5. Selecione o **Permanent**.
6. No convite os participantes PRE-configurados colocam, selecionam **quando pelo menos outro um participante esta presente**.
7. **Participantes PRE-configurados** clique.
8. Selecione **323: Conecte MCU1 à conferência 333**.
9. Selecione todos os outros participantes que PRE-configurados você quiser se juntar à conferência.
10. Clique o **retorno à configuração da conferência**.
11. O clique **adiciona a conferência**. Você é retornado à lista da conferência.
12. Selecione a conferência nova e clique **participantes**.
13. Adicionar os participantes que serão conectados diretamente a este MCU.

Verificar

Use esta seção para confirmar se a sua configuração funciona corretamente.

Assim que a conferência sobre MCU1 começar, chama todos os valores-limite preconfigured que incluírem MCU2 a conferência 333. Isto significa que chama diretamente na conferência 333 sobre o MCU2, que conecta os MCU junto. Os valores-limite conectados à conferência 333 sobre ambos os MCU participam na mesma conferência.

Troubleshooting

Atualmente, não existem informações disponíveis específicas sobre Troubleshooting para esta configuração.