

Hoe neemt u een netwerkopname van Unity Connection in?

Inhoud

[Inleiding](#)

[Vraag. Hoe neemt u een netwerkopname van Unity Connection in?](#)

Inleiding

Dit artikel beschrijft hoe u een netwerkopname kunt maken van Unity Connection. Er worden aanwijzingen gegeven om de logbestanden te verzamelen van het Real Time Monitor Tool (RTMT) en van de CLI.

Vraag. Hoe neemt u een netwerkopname van Unity Connection in?

A. U kunt een snuffelopname maken vanuit de opdrachtregel of CLI van de Unity Connection. Typ deze opdracht met de gewenste bestandsnaam voor het starten van de opname:

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file
```

Druk op **ENTER** om de opname te starten en **Ctrl-C** om de opname te stoppen.

Volg een van de volgende stappen om de opname te verzamelen:

- Je kan een opname van RTMT verzamelen op dezelfde manier als je een spoor verzamelt.
Opmerking: Wanneer u de vakjes controleert, staat de opname niet op de eerste pagina van artikelen, maar op de onderkant van de tweede pagina. Navigeer naar **RTMT > Zoeken en loggen Centraal > Bestanden verzamelen**. Klik op **Volgende**. Controleer het vakje **Capture Logs**. Selecteer het tijdpad wanneer de opname is gemaakt en de locatie waar u wilt downloaden.
- Je kan een opname verzamelen via CLI. Om de map weer te geven waarin de opname is geplaatst, voert u de opdracht **bestandlijst in, activelog/platform/cli/***. Als u het bestand naar een SFTP-server wilt downloaden, voert u de opdracht **Activelog/platform/cli/<filename>** in. **Opmerking:** Nadat de opdracht is ingevoerd, is verdere informatie met betrekking tot de toegang tot de SFTP-server vereist.