Behang op SPA525G/SPA525G2 IP-telefoons

Doelstellingen

Behang is het achtergrondbeeld dat op het scherm van de IP telefoon wordt weergegeven. De telefoon wordt voorzien van behangselpapier, maar een behangselplaatje kan ook worden opgehaald vanaf een USB-geheugenapparaat.

Dit document legt uit hoe u het behang op SPA525G/SPA525G2 IP-telefoons kunt wijzigen.

Toepasselijke apparaten

- · SPA525G IP-telefoon
- · SPA525G2 IP-telefoon

Stap voor stap Procedure

Behang via IP-telefoon wijzigen

Stap 1. Als de afbeelding in het behangsel vanaf een USB-geheugenapparaat moet worden geladen, maakt u een directory met de naam **beelden** op het USB-geheugenapparaat. Voeg de afbeelding toe die als achtergrond in die map zal worden gebruikt. Plaats het USB-geheugenapparaat in de USB-poort op de IP-telefoon.



Stap 2. Druk op de knop **Setup** op de IP-telefoon om het menu *Informatie en Instellingen* op te halen.

01/0	1 12:00p	User1		
Information and Settings				
1	Directories			
2	Call History			
3	Speed Dials			
4	MP3 Player			
5	Web Applications			
6	User Preferences			
7	Network Configuration			
	Select	Exit	ŧ	

Stap 3. Scrolt omhoog of omlaag met de navigatietoetsen om **gebruikersvoorkeuren** te selecteren. Druk op **Selecteer** deze optie om het menu *Gebruikervoorkeuren* omhoog te brengen.

01/0	1 12:00p	User1		
User Preferences				
1	Call Preferences			
2	Audio Preferences			
3	Screen Preferences			
4	Bluetooth Configuration			
	Select	Ba	ck	

Stap 4. Scrolt naar boven of naar beneden met de navigatietoetsen om **Schermvoorkeuren** te selecteren. Druk op **Selecteer** deze optie om het menu *Schermvoorkeuren* weer te geven.

01/01 12:00p		User1			
Screen Preferences					
Backlight					
Backlight Time	er (sec)	30			
Display Bright	ness	15			
Wallpaper	lmage1.jpg		×		
Set			Back		
Sel			Dack		

Stap 5. Scrolt naar boven of naar onder met de navigatietoetsen om **Behang** te selecteren. Druk op links of rechts op de navigatiesleutels om behangerbeelden te bekijken die al op de telefoon zijn geladen en op beelden die uit de beeldmap op een aangesloten USBgeheugenapparaat zijn afgeleid.



Stap 6. Gebruik de navigatietoetsen om het gewenste mapafbeelding te selecteren. Druk op **Selecteren** om de geselecteerde afbeelding als achtergrond te gebruiken.



Stap 7. Druk op **Set** om het behang op de telefoon aan de gekozen afbeelding bij te werken.