

# RMON - configuratie van alarmen op 300 Series Managed-switches

## Doel

Het doel van dit document is de alarmen op de schakelaar te configureren voor een gebeurtenis die moet worden bewaakt en die aan de netwerkbeheerders moet worden gealarmeerd. Er wordt een gebeurtenis geactiveerd die stijgt wanneer de drempel wordt overschreden. Op dezelfde manier wordt een dalende gebeurtenis geactiveerd wanneer de dalende drempel wordt overschreden.

Opmerking: alarmen kunnen slechts worden ingesteld als er een RMON - gebeurtenis op de schakelaar is ingesteld. Voor meer informatie over hoe te om een RMON - gebeurtenis te vormen, verwijst naar de artikel *RMON - gebeurtenissen op 200/300 Series Managed switches*.

## Toepasselijke apparaten

- SF/SG 300 Series Managed-switches

## Softwareversie

- 1.3.0.62

## RMON - configuratie

Stap 1. Meld u aan bij het programma voor webconfiguratie en kies **Status en Statistieken > RMON > alarmen**. De pagina *Alarm* wordt geopend:



Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event	Falling Threshold	Falling Event	Startup Alarm	Interval (sec.)	Owner
0 results found.											
Add... Edit... Delete											

Stap 2. Klik op **Add**. Het venster *Alarm toevoegen* verschijnt.

Alarm Entry:	1	
Interface:	<input checked="" type="radio"/> Port <input type="radio"/> LAG	GE1 <input type="text" value="1"/>
Counter Name:	Total Bytes (Octets)- Receive	
Sample Type:	<input checked="" type="radio"/> Absolute <input type="radio"/> Delta	
Rising Threshold:	<input type="text" value="100"/>	(Range: 0 - 2147483647, Default: 100)
Rising Event:	1 - Default Description	
Falling Threshold:	<input type="text" value="20"/>	(Range: 0 - 2147483647, Default: 20)
Falling Event:	1 - Default Description	
Startup Alarm:	<input checked="" type="radio"/> Rising Alarm <input type="radio"/> Falling Alarm <input type="radio"/> Rising and Falling	
Interval:	<input type="text" value="100"/>	sec. (Range: 1 - 2147483647, Default: 100)
Owner:	<input type="text"/>	(0/160 Characters Used)

Apply Close

Opmerking: Het veld Alarmmelding geeft het nummer van het alarm weer dat op dit moment wordt ingesteld.

Stap 3. Klik op een type interface in het interfaceveld om te bepalen op welke interface het alarm wordt toegepast. De beschikbare opties zijn:

- Port - Met deze optie kunt u uit de vervolgkeuzelijst Port de poort kiezen die u wilt toewijzen aan een eventalarm.
- LAG - Met deze optie kunt u uit de vervolgkeuzelijst Link Aggregation Group (LAG) de LAG-poort kiezen die u aan een alarm wilt toewijzen. Een LAG poort combineert afzonderlijke interfaces in één logische link met een hogere bandbreedte.

Alarm Entry: 1

Interface:  Port GE1  LAG 1

Counter Name: Total Bytes (Octets)- Receive

Sample Type: Total Bytes (Octets)- Receive

**Rising Threshold:** 33647, Default: 100

Rising Event: Multicast Packets - Receive

**Falling Threshold:** 33647, Default: 20

Falling Event: Broadcast Packets - Transmit

Startup Alarm: Excessive Collisions

**Interval:** 47483647, Default: 100

Owner: (Used)

Apply Close

Stap 4. Kies uit de vervolgkeuzelijst Naam van de teller de tegennaam die de Management Information Base (MIB) aangeeft die door het alarm moet worden gemeten.

Opmerking: Raadpleeg voor informatie over MIB het artikel *Simple Network Management Protocol (SNMP) View Configuration op de 300 Series Managed-switches*.

Alarm Entry: 1

Interface:  Port GE1  LAG 1

Counter Name: Multicast Packets - Receive

Sample Type:  Absolute  Delta

**Rising Threshold:** 400 (Range: 0 - 2147483647, Default: 100)

Rising Event: 1 - Default Description

**Falling Threshold:** 50 (Range: 0 - 2147483647, Default: 20)

Falling Event: 1 - Default Description

Startup Alarm:  Rising Alarm  Falling Alarm  Rising and Falling

**Interval:** 200 sec. (Range: 1 - 2147483647, Default: 100)

Owner: Admin (5/160 Characters Used)

Apply Close

Stap 5. Klik op een voorbeeldmethode om een alarm te genereren. De beschikbare opties zijn:

- Absoluut — Deze optie gebruikt de informatie die is gemeten in het huidige monster om het alarm te genereren.
- Delta — Deze optie gebruikt het verschil tussen twee opeenvolgende monsters om het alarm te genereren.

Stap 6. Voer de stijgende drempel in het veld Rising Treshold in om het opstijgende alarm te activeren.

Stap 7. Kies uit de vervolgkeuzelijst Opent Event de gebeurtenis die u wilt uitvoeren wanneer een stijgende gebeurtenis wordt geactiveerd.

Stap 8. Voer de dalende drempel in het veld Falling Drempel in om het dalende testopwekker te activeren.

Opmerking: De dalingsdrempel moet lager zijn dan de stijgende drempel.

Stap 9. Kies uit de vervolgkeuzelijst Falling Event de gebeurtenis die u wilt uitvoeren wanneer een vallende gebeurtenis is geactiveerd.

Stap 10. Klik op het opstartalarm waarvan u liever wilt starten. De beschikbare opties zijn:

- Alarmopstand verhogen — Deze optie roept als opstartalarm op bij opstijgende gebeurtenis.
- Alarmfase - Deze optie wordt gestart als opstartalarm bij een neergaande gebeurtenis.
- Alarmstijgingen en vallen — Deze optie leidt tot zowel oplopende als dalende gebeurtenissen.

Stap 1. Voer de tussentijd in tussen elk alarm in het veld Interval.

Stap 12. (Optioneel) Voer de naam in van de gebruiker of het systeem dat het alarm ontvangt.

Stap 13. Klik op **Toepassen** om de configuratie op te slaan.



Alarms							
Alarm Table							
<input checked="" type="checkbox"/>	Alarm Interface	Counter Name	Counter Sample Type	Rising Rising Event	Falling Falling Event	Startup Alarm Interval	Owner
Entry No.		Value	Threshold	Threshold		(sec.)	
<input checked="" type="checkbox"/>	1 GE1	Multicast Packets - Receive	0 Delta	400 Default Description	50 Default Description	Rising Alarm	200 Admin

Add... Edit... Delete

Stap 14. (Optioneel) Om een actueel alarm te bewerken, controleert u het aankruisvakje van het alarm dat u wilt bewerken en klikt u op **Bewerken**.

Stap 15. (Optioneel) Om een actueel alarm te verwijderen, controleert u het aankruisvakje van het alarm dat u wilt verwijderen en klikt u op **Verwijderen**.