

RMON - gebeurtenissen op 200/3000 Series beheerde Switches

Doel

Met Remote Networking Monitoring (RMON) kan een switch proactief verkeersstatistieken controleren en een alarm verzenden als het verkeer een vooraf gedefinieerde drempelwaarde overschrijdt. Het voordeel van RMON is dat de switch geen verzoek van de SNMP-beheerder nodig heeft om informatie te verzenden. Dit vermindert het verkeer tussen de bedrijfsleider en de switch.

Op de 200/300 Series beheerde Switches kunt u bepalen welke gebeurtenissen een alarm activeren en welk type reactie optreedt wanneer een alarm wordt geactiveerd. Het gebeurtenislogboek registreert de alarmen die zijn uitgeschakeld. Dit artikel legt uit hoe u een gebeurtenis maakt (handelingen die plaatsvinden wanneer een alarm wordt geactiveerd), bepaalt de criteria die een alarm activeren en bekijkt het gebeurtenislogboek.

Toepasselijke apparaten

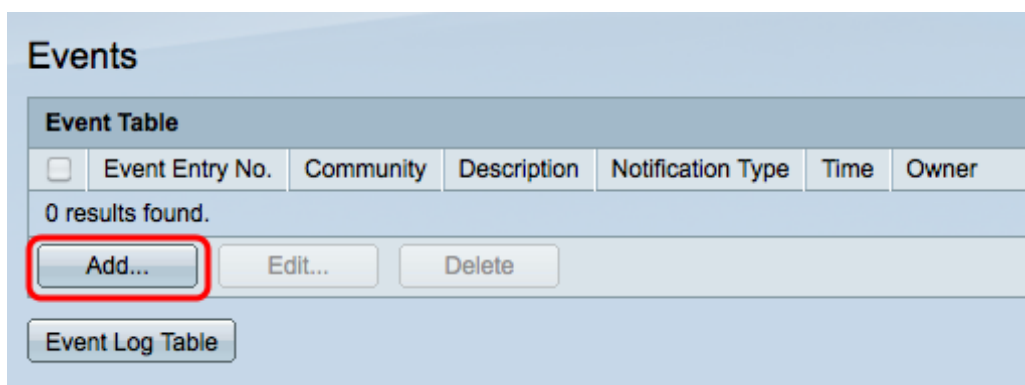
- SF/SG 200 en SF/SG 300 Series beheerde Switches

Softwareversie

- 1.3.0.62

RMON-gebeurtenis maken

Stap 1. Log in op het web configuratie hulpprogramma en kies **Status en Statistieken > RMON > Gebeurtenissen**. De pagina *Evenementen* wordt geopend:



Stap 2. Klik op **Add** om een nieuwe gebeurtenis in de gebeurtenistabel te maken. Het venster *Add RMON Events* verschijnt.

Event Entry: 1

Community: (17/127 Characters Used)

Description: (20/127 Characters Used)

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Owner: (4/160 Characters Used)

Stap 3. (Optioneel) Voer de SNMP-community-string in die moet worden opgenomen wanneer alarmberichten worden verzonden in het veld Community.

Stap 4. Voer een beschrijving in van de gebeurtenis die het alarm in het veld Description activeert. Dit is de naam die wordt gebruikt om een alarm aan de gebeurtenis vast te maken.

Stap 5. Klik op het keuzerondje dat overeenkomt met de actie die het resultaat is van deze gebeurtenis in het veld Type melding. De beschikbare opties zijn:

- Geen — Er treedt geen actie op wanneer het alarm afgaat.
- Log (Event Log Table) — Voeg een logbestand toe aan de gebeurtenislogtabel wanneer het alarm afgaat.
- Trap (SNMP Manager en Syslog Server) — Verzend een trap (alarmbericht) naar de externe logserver wanneer het alarm afgaat.
- Log en trap — Voeg een logbestand toe aan de gebeurtenislogtabel en verstuur een val naar de externe logserver wanneer het alarm afgaat.

Stap 6. Voer in het veld Eigenaar de naam in van het apparaat of de gebruiker die de gebeurtenis heeft geconfigureerd.

Stap 7. Klik op **Toepassen** om de instellingen op te slaan en klik vervolgens op **Sluiten** om het *venster RMON Events* te verlaten.

Events

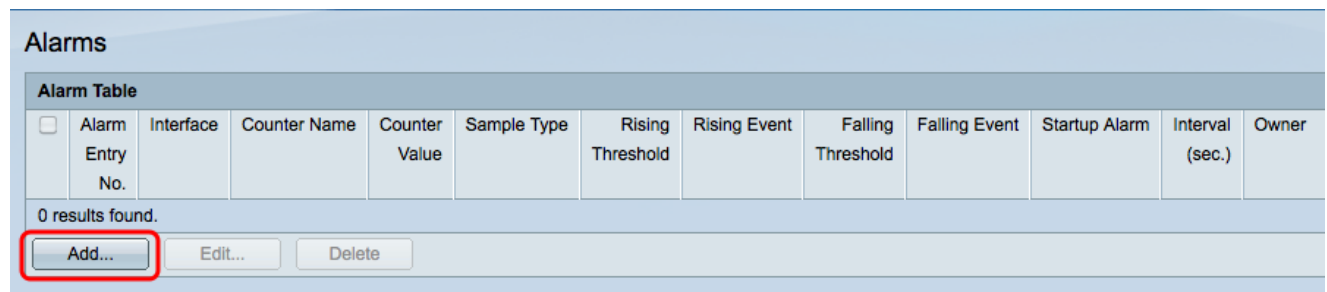
Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Stap 8. (Optioneel) Controleer het vakje voor een gebeurtenis in de gebeurtenistabel en klik op **Bewerken** om de gebeurtenis te bewerken.

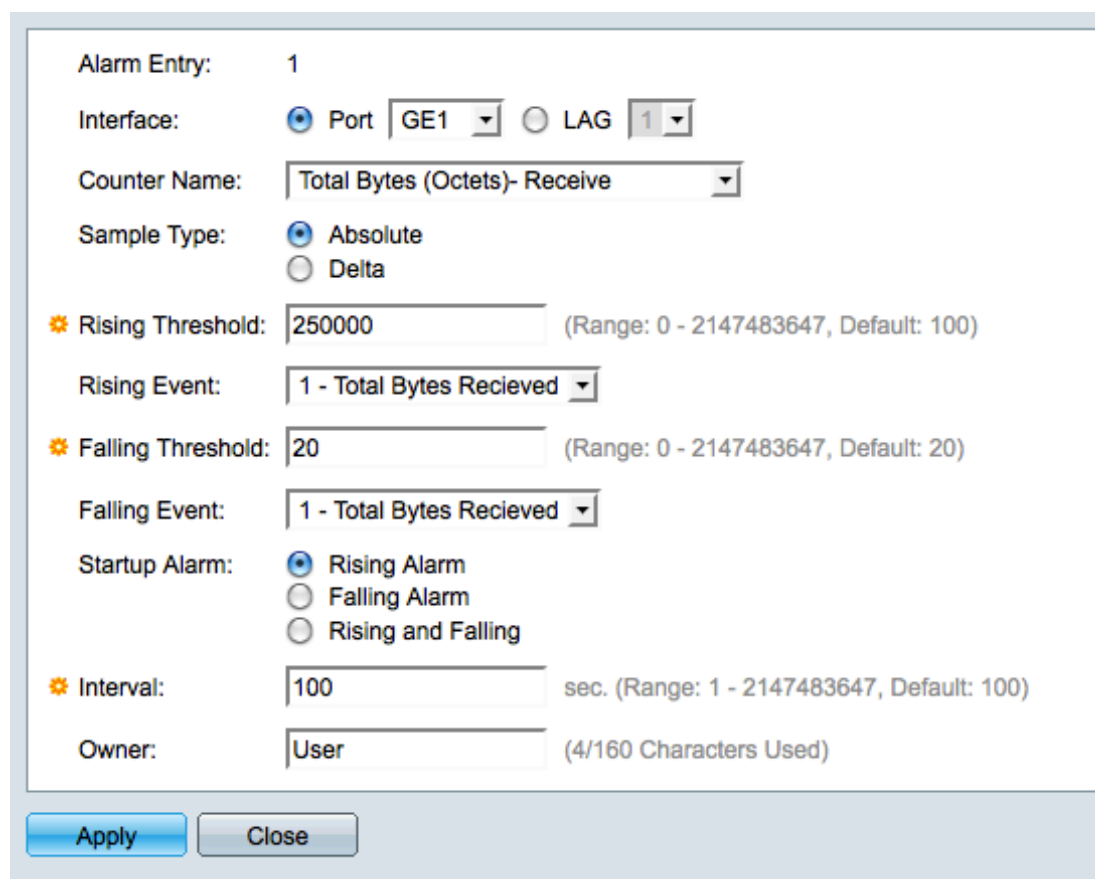
Stap 9. (Optioneel) Controleer het vakje voor een gebeurtenis in de gebeurtenistabel en klik op **Verwijderen** om de gebeurtenis te verwijderen.

Een RMON-alarm definiëren

Stap 1. Log in op het web configuratie hulpprogramma en kies **Status en Statistieken > RMON > Alarmen**. De pagina *Alarmen* wordt geopend:



Stap 2. Klik op **Add** om een nieuw alarm te maken. Het venster *Add Alarm Entry* verschijnt.



Stap 3. Klik in het veld Interface op het juiste keuzerondje om de interface te definiëren waarop het alarm is ingesteld en kies vervolgens de interface uit de juiste vervolgkeuzelijst.

- Poort — De fysieke poort op de switch.
- LAG — Een groep havens die als één haven fungeren.

Stap 4. Kies in de vervolgkeuzelijst Tellernaam de te meten variabele.

Stap 5. Klik in het veld Type voorbeeld op de radioknop die overeenkomt met de bemonsteringsmethode om een alarm te genereren.

- Absoluut — Het alarm wordt geactiveerd wanneer de drempelwaarde wordt overschreden.
- Delta — De laatste bemonsterde waarde wordt afgetrokken van de huidige waarde. Het alarm wordt geactiveerd als het verschil in de waarden de drempel overschrijdt.

Stap 6. Voer in het veld Stijgende drempelwaarde de waarde in die het stijgende drempelwaardealarm activeert.

Stap 7. Kies in de vervolgkeuzelijst Rising Event een gebeurtenis die moet worden uitgevoerd wanneer een stijgende gebeurtenis wordt geactiveerd. Dit evenement wordt aangemaakt op de pagina *Evenementen* en wordt uitgelegd in de bovenstaande sectie.

Stap 8. Voer in het veld Drempelwaarde dalen de waarde in die het alarm bij dalende drempel activeert.

Opmerking: nadat een drempelwaarde is overschreden, zullen er geen extra stijgende alarmen optreden totdat de dalende drempelwaarde ook is overschreden. Zodra de dalende drempel is overschreden, wordt het oplopende drempelalarm weer geactiveerd.

Stap 9. Kies in de vervolgkeuzelijst Vallende gebeurtenis een gebeurtenis die moet worden uitgevoerd wanneer een vallende gebeurtenis wordt geactiveerd.

Stap 10. Klik in het veld Opstartalarm op het keuzerondje dat overeenkomt met de methode waarmee de gebeurtenis wordt geactiveerd.

- Stijgend alarm — Een stijgende waarde brengt het stijgende drempelalarm in werking.
- Vallend alarmsignaal — Een dalende waarde activeert het dalende drempelalarmsignaal.
- Stijgende en dalende waarden — Zowel de stijgende als dalende waarden veroorzaken het alarm.

Stap 11. Voer in het veld Interval de alarmintervaltijd in (in seconden). Dit is de hoeveelheid tijd die het alarm wacht voordat het controleert om te zien of aan de voorwaarden wordt voldaan om het alarm in werking te stellen.

Stap 12. Voer in het veld Eigenaar de naam in van het netwerkbeheersysteem dat het alarm of de naam van de gebruiker die het alarm heeft gemaakt, ontvangt.

Stap 13. Klik op **Toepassen** om de wijzigingen op te slaan en klik vervolgens op **Sluiten** om het *venster Alarminvoer toevoegen* te verlaten.

Alarms

Alarm Table							
<input type="checkbox"/>	Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event
<input type="checkbox"/>	1	GE1	Total Bytes (Octets)- Receive	0	Absolute	250000	Total Bytes Recieved

RMON - logtabel voor gebeurtenissen controleren

Stap 1. Log in op het web configuratie hulpprogramma en kies **Status en Statistieken > RMON > Gebeurtenissen**. De pagina *Evenementen* wordt geopend:

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Stap 2. Klik op **Tabel gebeurtenissenlogboek**. De pagina *Tabellen gebeurtenissenlogboek* opent en toont de volgende informatie:

Events

Event Log Table			
Filter:	<input type="checkbox"/> Interface equals to	1	Go <input type="button" value="Clear Filter"/>
Event Entry No.	Log No.	Log Time	Description
1	1	2012-Jul-19 20:52:09	MIB Var.: 1.3.6.1.2.1.2.2.1.10.49 , Absolute , Rising , Actual Val: 292004 , Thresh.Set: 250000 , Interval(sec): 100

Opmerking: Inzendingen worden alleen geschreven in de tabel in het gebeurtenissenlogboek als Log is gekozen in Stap 5 van de sectie *RMON-gebeurtenis maken*.

- gebeurtenisnummer — het logboeknummer van het evenement.
- Log nr. — Log in bij het evenement.
- Logtijd — het tijdstip van de loginvoer.
- Beschrijving — Beschrijving van de gebeurtenis die het alarm heeft doen afgaan.

Over deze vertaling

Cisco heeft dit document vertaald via een combinatie van machine- en menselijke technologie om onze gebruikers wereldwijd ondersteuningscontent te bieden in hun eigen taal. Houd er rekening mee dat zelfs de beste machinevertaling niet net zo nauwkeurig is als die van een professionele vertaler. Cisco Systems, Inc. is niet aansprakelijk voor de nauwkeurigheid van deze vertalingen en raadt aan altijd het oorspronkelijke Engelstalige document ([link](#)) te raadplegen.