

BSTUN point-to-point configureren met lokale bevestiging via Frame Relay

Inhoud

[Inleiding](#)

[Voorwaarden](#)

[Vereisten](#)

[Gebruikte componenten](#)

[Conventies](#)

[Configureren](#)

[Netwerkdigram](#)

[Configuraties](#)

[Verifiëren](#)

[Problemen oplossen](#)

[Opdrachten voor troubleshooting](#)

[Gerelateerde informatie](#)

[Inleiding](#)

De Bisync Serial Tunnelling (BSTUN) optie maakt ondersteuning mogelijk voor apparaten die het Bisync-datalink-protocol gebruiken. Dit protocol stelt ondernemingen in staat om Bisync-verkeer via hetzelfde netwerk te transporteren dat hun Systems Network Architecture (SNA) en multiprotocol verkeer ondersteunt, waardoor de noodzaak van afzonderlijke Bisync-faciliteiten wordt afgeschaft. Met Frame Relay kunt u de lokale ontvangstfunctie gebruiken om de lokale beëindiging van de sessie op de BSTUN-peer te realiseren.

In dit voorbeeld wordt BSTUN Point-to-Point ingesteld met Lokale bevestiging via Frame Relay. De relevante staten in de **show**, de opdrachtoutput worden gemarkeerd in het document.

N.B.: hoewel het **debug-pakketverkeer/gebeurtenis** en het **debug-pakketverkeer/de** opdrachten in **bsc/gebeurtenissen** geen excessief CPU-gebruik veroorzaken, wordt de **loggebufferde** opdracht gebruikt om de uitvoer naar het logbestand te kopiëren.

[Voorwaarden](#)

[Vereisten](#)

Er zijn geen specifieke vereisten van toepassing op dit document.

[Gebruikte componenten](#)

De informatie in dit document is gebaseerd op Cisco IOS® software release 12.1(5)E.

Conventies

Raadpleeg voor meer informatie over documentconventies de [technische Tips](#) van [Cisco](#).

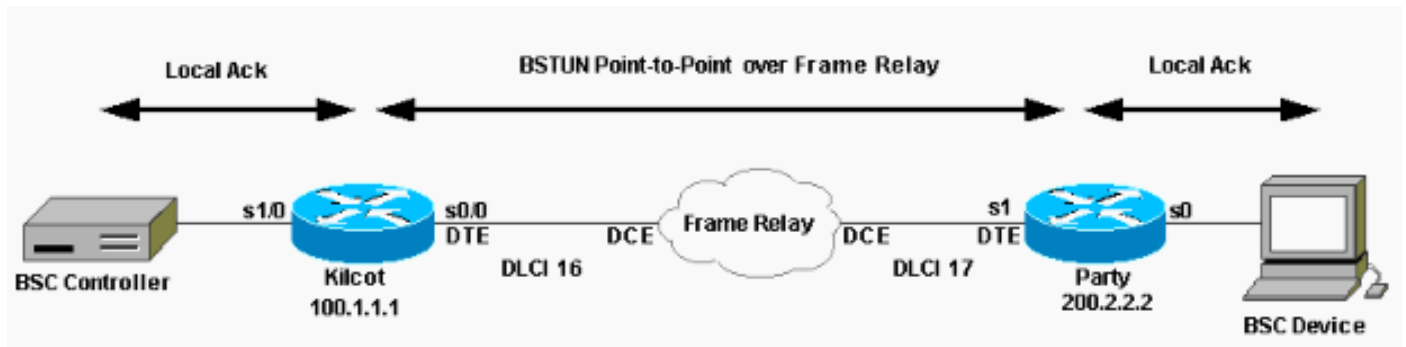
Configureren

Deze sectie bevat informatie over het configureren van de functies die in dit document worden beschreven.

N.B.: Als u aanvullende informatie wilt vinden over de opdrachten in dit document, gebruikt u het [Opdrachtplanningprogramma](#) (alleen [geregistreerd](#) klanten).

Netwerkdigram

Het netwerk in dit document is als volgt opgebouwd:



Configuraties

Dit document gebruikt deze configuraties:

Kilcot

```
Building configuration
!
version 12.1
service timestamps debug datetime msec
!
hostname kilcot
!
!
bstun peer-name 100.1.1.1
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 100.1.1.1 255.0.0.0
!
interface Serial0/0
ip address 10.1.1.1 255.0.0.0
encapsulation frame-relay
no ip mroute-cache
```

```
frame-relay interface-dlci 16
frame-relay lmi-type ansi
!
interface Serial1/0
no ip address
ip directed-broadcast
encapsulation bstun
no ip mroute-cache
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc secondary
bstun route all tcp 200.2.2.2
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 100.0.0.0
!
end
```

partij

```
Building configuration...

version 12.1
!
service timestamps debug datetime msec
!
hostname party
!
bstun peer-name 200.2.2.2
bstun protocol-group 72 bsc-local-ack
!
!
interface Loopback0
ip address 200.2.2.2 255.255.255.0
!
interface Serial0
no ip address
encapsulation bstun
load-interval 30
no keepalive
full-duplex
clockrate 9600
bstun group 72
bsc primary
bstun route all tcp 100.1.1.1
!
interface Serial1
ip address 10.1.1.2 255.0.0.0
encapsulation frame-relay IETF
no ip mroute-cache
frame-relay interface-dlci 17
frame-relay lmi-type ansi
!
!
router rip
network 10.0.0.0
network 200.2.2.0
!
end
```

Verifiëren

Deze sectie verschaft informatie die u kunt gebruiken om te bevestigen dat uw configuratie correct werkt.

Bepaalde opdrachten met **show** worden ondersteund door de tool [Output Interpreter \(alleen voor geregistreerde klanten\)](#). Hiermee kunt u een analyse van de output van opdrachten met **show** genereren.

- drukteschopper
- show bsc

```
kilcot#show bsc
BSC local-ack on Serial1/0:
secondary state is CU_Idle.
Control units on this interface:

    Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU*
    State is Initializing.
    Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
    Rx Counts: 3 frames(total). 0 frames(data). 15 bytes.

Total Tx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
Total Rx Counts: 19 frames(total). 0 frames(data). 59 bytes.
```

```
kilcot#show bstun
This peer: 100.1.1.1

*Serial1/0 (group 72 [bsc-local-ack])
route transport address          dlci lsap state          rx_pkts tx_pkts  drops
all   TCP          200.2.2.2                open           1         3         0
```

```
party#show bsc
BSC local-ack on Serial0:
primary state is TCU_Polled.
Control units on this interface:

    Poll address: 40. Select address: 60 *CURRENT-CU*
    State is Inactive.
    Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes.
    Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.

Total Tx Counts: 126 frames(total). 0 frames(data). 378 bytes.
Total Rx Counts: 0 frames(total). 0 frames(data). 0 bytes.
```

```
party#show bstun
This peer: 200.2.2.2

*Serial0 (group 72 [bsc-local-ack])
route transport address          dlci lsap state          rx_pkts tx_pkts  drops
all   TCP          100.1.1.1                open           3         2         0
```

Problemen oplossen

Deze sectie bevat informatie waarmee u problemen met de configuratie kunt oplossen.

Opdrachten voor troubleshooting

Het debug van de uitvoer van bundels/gebeurtenis en debug van bsc-pakketten/gebeurtenissen is gekopieerd naar het logbestand. Wanneer u deze **debug-uitvoer** interpreteert:

- Seriéle Data Inkomend (SDI)—Packets ontvangen van de Synchronous Data Link Control (SDLC) interface.
- Network Data Inkomend (NDI)-Packets zijn gekapseld van WAN.

Opmerking: Voordat u **debug-opdrachten** afgeeft, raadpleegt u [Belangrijke informatie over debug-opdrachten](#).

kilcot#**show log**

```
Syslog logging: enabled (0 messages dropped, 0 flushes, 0 overruns)
  Console logging: disabled
  Monitor logging: level debugging, 0 messages logged
  Buffer logging: level debugging, 5088 messages logged
  Trap logging: level informational, 70 message lines logged
```

Log Buffer (100000 bytes):

```
Dec 28 09:43:21.748: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_LineUp old_state: CU_Down. new_state:
CU_Idle.
Dec 28 09:43:21.756: BSC: Serial1/0: SDI-rx: Data (5 bytes): 40407F7F2D
Dec 28 09:43:36.756: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 SDI: Data: 401100
Dec 28 09:43:36.756: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (closed->opening)
Dec 28 09:43:36.756: BSC: Serial1/0: POLLEE-FSM event: E_RxEnq
Dec 28 09:43:36.760: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (opening->open wait)
Dec 28 09:43:36.764: %BSTUN-6-OPENING: CONN: opening peer (all[72])200.2.2.2/1976, 3
Dec 28 09:43:36.792: bsttcpd_connect: Refreshing tcp_encaps for group 72
Dec 28 09:43:36.792: %BSTUN-6-OPENED: CONN: peer (all[72])200.2.2.2/1976 opened, [previous
state open wait]
Dec 28 09:43:36.792: BSTUN: Change state for peer (all[72])200.2.2.2/1976 (open wait->open)
Dec 28 09:43:36.844: BSTUN bsc-local-ack: Serial1/0 NDI: Data: 401400
Dec 28 09:43:36.848: BSC: Serial1/0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401400
Dec 28 09:43:37.640: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by vty0
```

party#**show log**

```
Syslog logging: enabled (0 messages
dropped, 0 flushes, 0 overruns)
  Console logging: disabled
  Monitor logging: level debugging, 114 messages logged
  Logging to: vty2(114)
  Buffer logging: level debugging, 5199 messages logged
  Trap logging: level informational, 79 message lines logged
```

Log Buffer (100000 bytes):

```
ec 28 09:48:09.816: %BSTUN-6-PASSIVEOPEN: passive open 100.1.1.1(11017) -> 1976
Dec 28 09:48:09.836: %BSTUN-6-OPENED: PHDR: peer (all[72])100.1.1.1/1976 opened, [previous
state closed]
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN: Change state for peer (all[72])100.1.1.1/1976 (closed->open)
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 NDI: Data: 401100
Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: NDI-rx: Data (3 bytes): 401100
Dec 28 09:48:09.836: BSTUN bsc-local-ack: Serial0 SDI: Data: 401400
Dec 28 09:48:09.836: BSC: Serial0: SDI-tx: Data (10 bytes): 37FF32323240407F7F2D
```

[Gerelateerde informatie](#)

- [STUN-ondersteuningspagina](#)
- [Cisco-documentatie over het configureren van STUN en BSTUN](#)

- [Categoriepagina voor IBM SNA-ondersteuning](#)
- [Technische ondersteuning - Cisco-systemen](#)