



Cisco IP 전화회의 전화기 사용자 정의

- 사용자 지정 전화기 벨소리, 1 페이지
- 신호음 사용자 정의, 3 페이지

사용자 지정 전화기 벨소리

Cisco IP 전화기에는 하드웨어에서 구현되는 두 가지 유형의 기본 벨소리인 Chirp1 및 Chirp2가 제공됩니다. 또한 Cisco Unified Communications Manager는 소프트웨어에서 PCM(Pulse Code Modulation) 파일로 구현되는 전화기 벨소리 기본 세트도 추가로 제공합니다. PCM 파일은 해당 사이트에서 사용할 수 있는 벨소리 목록 옵션을 설명하는 XML 파일과 함께 각 Cisco Unified Communications Manager 서버의 TFTP 디렉터리에 있습니다.



주의 모든 파일 이름은 대/소문자를 구분합니다. 파일 이름으로 잘못된 대/소문자를 사용하면, 전화기가 변경 사항을 적용하지 못합니다.

자세한 내용은 [Cisco Unified Communications Manager 기능 구성 설명서](#)의 "사용자 지정 전화기 벨소리 및 배경" 장을 참조하십시오.

관련 항목

[Cisco Unified Communications Manager 설명서](#)

사용자 지정 전화기 벨소리 설정

프로시저

단계 1 각 사용자 지정 벨소리에 대한 PCM 파일(파일당 벨소리 하나)을 만듭니다.

PCM 파일이 [사용자 정의 벨소리 파일 형식] 섹션에 나온 형식 지침을 준수하는지 확인합니다.

단계 2 클러스터의 각 Cisco Unified Communications Manager를 위해 Cisco TFTP 서버에 작성한 새 PCM 파일을 업로드합니다.

자세한 내용은 해당 Cisco Unified Communications Manager 릴리스용 문서를 참조하십시오.

단계 3 텍스트 편집기를 사용하여 Ringlist-wb 파일을 편집합니다.

이 파일과 샘플 Ringlist-wb 파일의 서식에 관한 자세한 내용은 “사용자 정의 벨소리 파일 형식” 섹션을 참조하십시오.

단계 4 수정 내용을 저장하고 Ringlist-wb 파일을 닫습니다.

단계 5 Ringlist-wb 파일을 캐시하려면:

- Cisco 통합 서비스 가용성을 사용하여 TFTP 서비스를 중지했다가 시작합니다
- 고급 서비스 매개변수 영역에 있는 “시작 시 상수 및 Bin 파일에 대한 캐싱 활성화{” TFTP 서비스 매개변수를 비활성화했다가 다시 활성화합니다.

관련 항목

[Cisco Unified Communications Manager 설명서](#)

사용자 정의 벨소리 파일 형식

Ringlist-wb.xml 파일은 전화기 벨소리 유형 목록이 포함된 XML 객체를 정의합니다. 이 파일에는 최대 50개의 벨소리 유형이 포함되어 있습니다. 각 벨소리 유형에는 해당 벨소리 유형에 사용되는 PCM 파일에 대한 포인터와 해당 벨소리에 대해 Cisco IP 전화기의 [벨소리 유형] 메뉴에 표시되는 텍스트가 포함됩니다. 각 Cisco Unified Communications Manager의 Cisco TFTP 서버에 이 파일이 포함되어 있습니다.

CiscoIPPhoneRinglist XML 객체는 다음의 간단한 태그 설정을 사용하여 정보를 기술합니다.

```
<CiscoIPPhoneRingList>
  <Ring>
    <DisplayName/>
    <FileName/>
  </Ring>
</CiscoIPPhoneRingList>
```

다음 특성이 정의 이름에 적용됩니다. 각 전화기 벨소리 유형별로 필요한 DisplayName과 FileName을 포함해야 합니다.

- DisplayName은 Cisco IP 전화기의 [벨소리 유형] 메뉴에 표시되는 관련된 PCM 파일의 사용자 정의 벨소리의 이름을 지정합니다.
- FileName은 사용자 정의 벨소리를 DisplayName과 연결하기 위한 PCM 파일의 이름을 지정합니다.



참고 DisplayName 및 FileName 필드는 25자를 초과해서는 안 됩니다.

다음 예는 두 개의 전화기 벨소리 유형을 정의하는 Ringlist-wb.xml 파일을 보여줍니다.

```
<CiscoIPPhoneRingList>
  <Ring>
```

```

        <DisplayName>Analog Synth 1</DisplayName>
        <FileName>Analog1.rwb</FileName>
    </Ring>
    <Ring>
        <DisplayName>Analog Synth 2</DisplayName>
        <FileName>Analog2.rwb</FileName>
    </Ring>
</CiscoIPPhoneRingList>

```

Cisco IP 전화기에서 제대로 재생되려면 벨소리용 PCM 파일이 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 원시 PCM(헤더 없음)
- 초당 8000개 샘플
- 샘플당 8비트
- Mu-law 압축
- 최대 벨소리 크기 = 16080개 샘플
- 최소 벨소리 크기 = 240개 샘플
- 벨소리 샘플 수 = 240개
- 벨소리는 부호 변화점에서 시작되고 끝납니다.

사용자 지정 전화기 벨소리용 PCM 파일을 생성하려면, 이들 파일 형식 요구 사항을 지원하는 표준 오디오 편집 패키지를 사용합니다.

신호음 사용자 정의

내부 및 외부 통화에 대해 다른 신호음이 들리도록 전화기를 설정할 수 있습니다. 사용자의 필요에 따라 세 가지 신호음 옵션 중에서 선택할 수 있습니다.

- 기본값: 내부 및 외부 통화에 다른 신호음을 사용합니다.
- 내부: 내부 신호음이 모든 통화에 사용됩니다.
- 외부: 외부 신호음이 모든 통화에 사용됩니다.

Cisco Unified Communications Manager에서는 항상 신호음 사용은 필수 필드입니다.

프로시저

- 단계 1 Cisco Unified Communications Manager Administration에서 시스템 > 서비스 매개변수를 선택합니다.
- 단계 2 적절한 서버를 선택합니다.
- 단계 3 **Cisco CallManager**를 서비스로 선택합니다.
- 단계 4 [클러스터 전역 매개변수] 창으로 이동합니다.
- 단계 5 항상 신호음 사용을 다음 중 하나로 설정합니다.

- 외부
- 내부
- 기본값

단계 6 저장을 선택합니다.

단계 7 전화기를 다시 시작합니다.

번역에 관하여

Cisco는 일부 지역에서 본 콘텐츠의 현지 언어 번역을 제공할 수 있습니다. 이러한 번역은 정보 제공의 목적으로만 제공되며, 불일치가 있는 경우 본 콘텐츠의 영어 버전이 우선합니다.