



메시지 재생 기본 설정 변경

- 메시지 재생 기본 설정 정보, 1 페이지
- 메시지 확인 시 청취할 내용, 1 페이지
- 전화로 청취하는 모든 메시지의 재생 볼륨 변경, 2 페이지
- 컴퓨터 스피커를 통해 청취하는 모든 메시지의 재생 볼륨 변경, 2 페이지
- 전화로 청취하는 모든 메시지의 재생 속도 변경, 3 페이지
- 컴퓨터 스피커를 통해 청취하는 모든 메시지의 재생 속도 변경, 3 페이지
- 메시지 재생 순서 변경, 3 페이지
- 메시지 전후에 Cisco Unity Connection에서 재생하는 내용 변경, 4 페이지
- 전화를 끊거나 전화가 끊긴 경우 Connection의 메시지 처리 방법 변경, 5 페이지
- Connection의 메시지 삭제 확인 여부 변경, 6 페이지

메시지 재생 기본 설정 정보

메시지 재생 기본 설정은 전화로 메시지를 확인할 때 들리는 내용을 제어합니다. 전화 메뉴 기본 설정과 함께 메시지 재생 기본 설정을 사용하여 Cisco Unity Connection 대화의 여러 측면을 사용자 정의할 수 있습니다.

메시지 확인 시 청취할 내용

전화로 로그인하면 Cisco Unity Connection이 사용자의 녹음된 이름을 재생하고 새 메시지 및 저장된 메시지의 수를 알려 줍니다. 메시지 개수를 알려 준 후 Connection은 주 메뉴를 재생합니다.

새 메시지 또는 이전 메시지를 재생하도록 선택하면 Connection에서는 사용자가 Messaging Assistant 웹 도구에 지정한 순서대로 메시지를 재생합니다(먼저 메시지 종류와 긴급도에 따라 재생한 다음 메시지를 보낸 시간에 따라 재생됨).

메시지를 남긴 사람이 다른 사용자인지 확인되지 않은 발신자인지에 따라 보낸 사람과 메시지에 대한 정보가 다릅니다.

Connection 사용자	Connection이 메시지 번호, 타임 스탬프, 이름 및/또는 메시지를 남긴 사용자의 내선 번호를 재생합니다.
-----------------------	--

확인되지 않은 발신자	<p>Connection이 메시지 번호와 타임스탬프를 재생합니다.</p> <p>Connection이 발신자의 전화 번호를 재생할 수도 있습니다(발신자의 번호가 사용 가능하고 이 기능이 시스템에 설정되어 있는 경우).</p>
-------------	--

메시지 재생 전후에 메시지와 메시지를 보낸 사람에 대해 Connection이 재생할 정보를 지정할 수 있습니다.

전화로 청취하는 모든 메시지의 재생 볼륨 변경

이 절의 절차를 통해서 전화기로 메시지를 확인할 때 들리는 재생 볼륨을 변경합니다.



참고 여기에서 설정하는 볼륨은 Cisco Unity Connection 대화, 녹음된 이름 또는 사용자 인사말 볼륨에는 영향을 주지 않습니다.

단계 1 Messaging Assistant의 기본 설정 메뉴에서 메시지 재생을 선택합니다.

단계 2 메시지 재생 기본 설정 페이지의 메시지 볼륨 목록에서 재생되는 메시지를 청취할 볼륨 수준을 선택합니다.

단계 3 페이지 맨 아래로 스크롤한 다음 저장을 선택합니다.

컴퓨터 스피커를 통해 청취하는 모든 메시지의 재생 볼륨 변경

이 절의 절차는 컴퓨터에 있는 스피커를 통해 메시지를 듣는 경우 재생 볼륨을 변경합니다.



참고 여기에서 설정하는 볼륨은 Cisco Unity Connection 대화, 녹음된 이름 또는 사용자 인사말 볼륨에는 영향을 주지 않습니다.

단계 1 Messaging Assistant에서 Media Player가 있는 페이지로 이동합니다. 예를 들어, 기본 설정 메뉴에서 개인을 선택하여 녹음된 이름 필드의 장치를 사용합니다.

단계 2 Media Player에서 볼륨 슬라이더를 선택한 채 끌어서 재생 볼륨을 원하는 만큼 높이거나 낮춥니다.

전화로 청취하는 모든 메시지의 재생 속도 변경

이 절의 절차를 통해 전화로 메시지를 확인할 때 개별 메시지나 모든 메시지의 재생 속도를 변경합니다.



참고 여기서 설정하는 속도는 Cisco Unity Connection 대화, 녹음된 이름 또는 사용자 인사말의 속도에 영향을 주지 않습니다.

단계 1 Messaging Assistant의 기본 설정 메뉴에서 메시지 재생을 선택합니다.

단계 2 메시지 재생 기본 설정 페이지의 메시지 속도 목록에서 재생되는 메시지를 재생할 속도 수준을 선택합니다.

단계 3 페이지 맨 아래로 스크롤한 다음 저장을 선택합니다.

컴퓨터 스피커를 통해 청취하는 모든 메시지의 재생 속도 변경

이 절의 절차를 통해서 컴퓨터에 있는 스피커를 통해 메시지를 들을 때 개별 메시지 또는 모든 메시지의 재생 속도를 변경합니다.



참고 여기서 설정하는 속도는 Cisco Unity Connection 대화, 녹음된 이름 또는 사용자 인사말의 속도에 영향을 주지 않습니다.

단계 1 Messaging Assistant에서 Media Master가 있는 페이지로 이동합니다. 예를 들어, 기본 설정 메뉴에서 개인을 선택하여 녹음된 이름 필드의 장치를 사용합니다.

단계 2 Media Master에서 속도 슬라이더를 선택한 채 끌어 재생 속도를 원하는 만큼 감소 또는 증가시킵니다.

단계 3 재생을 선택하여 컴퓨터 스피커를 통해 청취하는 모든 메시지에 대한 속도 설정을 저장합니다.

메시지 재생 순서 변경

새 메시지, 저장된 메시지 및 삭제된 메시지의 재생 순서를 사용자 정의할 수 있습니다. 새 메시지와 저장된 메시지의 경우, 재생 설정을 사용하여 메시지 종류(예: 음성 또는 전자 메일)와 긴급도별로 정

릴합니다. 예를 들어 Cisco Unity Connection에서 긴급 음성 메시지를 먼저 재생한 다음 긴급 팩스, 일반 음성 메시지의 순서로 재생하도록 지정할 수 있습니다.

메시지 종류별로 새 메시지와 저장된 메시지의 기본 재생 순서는 다음과 같습니다.

- 음성 메시지—긴급 후에 보통
- 팩스 메시지—긴급 후에 보통
- 전자 메일 메시지—긴급 후에 보통
- 확인과 알림

새 메시지의 기본 재생 순서에서 Connection은 최신 메시지를 먼저 재생합니다. 저장된 메시지와 삭제된 메시지의 경우 Connection은 오래된 메시지를 먼저 재생합니다.

삭제된 메시지는 종류별로 정렬되지 않기 때문에 Connection에서 최근 메시지를 먼저 재생할지 또는 가장 오래된 메시지를 먼저 재생할지 여부만 지시할 수 있습니다.

단계 1 Messaging Assistant의 기본 설정 메뉴에서 메시지 재생을 선택합니다.

단계 2 메시지 재생 페이지의 새 메시지 재생 순서 섹션에서 위로 이동과 아래로 이동 단추를 사용하여 메시지 종류 목록을 재생할 순서대로 정렬합니다.

단계 3 그 후 다음 기준으로 정렬 목록에서 가장 최근의 것부터 또는 가장 오래된 것부터를 선택하여 모든 새 메시지의 메시지 순서를 지정합니다. (특정 메시지 종류는 재생할 수 없습니다.)

단계 4 저장된 메시지 재생 순서 섹션에서 위로 이동과 아래로 이동 단추를 사용하여 메시지 종류 목록을 재생할 순서대로 정렬합니다.

단계 5 그 후 다음 기준으로 정렬 목록에서 가장 최근의 것부터 또는 가장 오래된 것부터를 선택하여 모든 저장된 메시지의 메시지 순서를 지정합니다.

단계 6 삭제된 메시지 재생 순서 섹션에서 가장 최근의 것부터 또는 가장 오래된 것부터를 선택하여 모든 삭제된 메시지의 메시지 순서를 지정합니다.

단계 7 페이지 맨 아래로 스크롤한 다음 저장을 선택합니다.

메시지 전후에 Cisco Unity Connection에서 재생하는 내용 변경

메시지 속성은 메시지 관련 정보입니다. Connection이 메시지 속성을 모두 재생하거나 또는 재생하지 않거나 또는 일부 정보만 조합하여 재생할 것인지 지정할 수 있습니다.

기본 설정은 Connection이 발신자 정보, 메시지 번호, 메시지를 보낸 시간을 재생하는 것입니다.



참고 확인의 경우 정보가 약간 다릅니다. **Connection**은 수신자가 두 명 이상인 경우 수신자 목록 전에 확인 타임스탬프와 이유를 재생합니다. 수신자가 하나만 있는 경우 **Connection**에서 수신자 이름 다음에 타임스탬프와 이유를 재생합니다.

단계 1 **Messaging Assistant**의 기본 설정 메뉴에서 메시지 재생을 선택합니다.

단계 2 메시지 재생 페이지에서 아래로 스크롤하여 각 메시지를 재생하기 전에 다음을 재생합니다 섹션으로 이동한 다음 해당되는 확인란을 선택하거나 선택 취소하여 **Connection**이 각 메시지 전에 재생할 정보를 지정합니다.

옵션	설명
발신자 정보	Connection 이 메시지를 재생하기 전에 메시지를 보낸 사용자의 이름을 재생합니다(사용 가능한 경우). 또한 Connection 이 확인되지 않은 발신자의 전화 번호(사용 가능한 경우) 또는 메시지를 보낸 사용자의 내선 번호를 재생할 수 있습니다.
메시지 번호	<p>메시지를 재생하기 전에 Connection은 메시지의 순차적 번호를 알려 줍니다. (예: "메시지 1, 음성 메시지...메시지 2, 음성 메시지...")</p> <p>팁 Messaging Assistant에서 메시지 수 설정을 해제할 수는 있지만 메시지 번호를 입력하여 특정 메시지로 건너뛰거나 다시 돌아갈 수 있기 때문에 메시지 수를 알고 있는 것이 좋습니다.</p>
메시지를 보낸 시간	타임스탬프입니다. Connection 이 메시지를 보낸 요일, 날짜 및 시간을 알려 줍니다. Connection 에서 메시지 재생 전후에 이 정보를 재생하도록 지정할 수 있습니다.

단계 3 각 메시지를 재생한 후에 다음을 재생합니다 섹션에서 메시지를 보낸 시간 확인란을 선택하거나 선택 취소하여 **Connection**이 각 메시지를 재생한 후에 메시지 타임스탬프를 재생할지 여부를 지정합니다.

단계 4 저장을 선택합니다.

전화를 끊거나 전화가 끊긴 경우 **Connection**의 메시지 처리 방법 변경

메시지 본문에 액세스했다가 메시지 관리 방법을 표시하기 전에 전화를 끊거나 전화가 끊긴 경우 **Cisco Unity Connection**에서 메시지를 새 메시지로 표시할 것인지 저장된 메시지로 표시할 것인지 선택할 수 있습니다.

단계 1 **Messaging Assistant**의 기본 설정 메뉴에서 메시지 재생을 선택합니다.

단계 2 메시지 재생 페이지의 메시지 재생 중 전화가 끊기거나 전화를 끊은 경우 섹션에서 적절한 옵션을 선택합니다.

옵션	설명
새 메시지를 저장된 메시지로 표시	Connection이 메시지를 저장된 메시지로 표시합니다.
새 메시지를 새 메시지로 표시	Connection이 메시지를 새 메시지로 표시합니다.

단계 3 저장을 선택합니다.

Connection의 메시지 삭제 확인 여부 변경

전화로 새 메시지와 저장된 메시지를 삭제할 때 Cisco Unity Connection에서 확인을 요구할 것인지 여부를 선택할 수 있습니다.

단계 1 Messaging Assistant의 기본 설정 메뉴에서 메시지 재생을 선택합니다.

단계 2 메시지 재생 페이지의 메시지 삭제 시 섹션에서 새 메시지 및 저장된 메시지 삭제 확인 확인란을 선택하여 Connection이 확인을 요구하도록 합니다.

Connection이 확인을 요구하지 않도록 하려면 이 확인란의 선택을 취소합니다.

단계 3 저장을 선택합니다.

번역에 관하여

Cisco는 일부 지역에서 본 콘텐츠의 현지 언어 번역을 제공할 수 있습니다. 이러한 번역은 정보 제공의 목적으로만 제공되며, 불일치가 있는 경우 본 콘텐츠의 영어 버전이 우선합니다.