

200/300 Series Managed Switch의 RMON 이벤트

목표

RMON(Remote Networking Monitoring)을 사용하면 스위치가 트래픽 통계를 사전 대응적으로 모니터링하고 트래픽이 미리 정의된 임계값을 초과할 경우 경보를 전송할 수 있습니다. RMON의 장점은 스위치에서 SNMP 관리자의 정보 전송 요청이 필요하지 않으며 필요할 때 정보를 보낼 수 있다는 것입니다. 이렇게 하면 관리자와 스위치 간의 트래픽이 감소합니다.

200/300 Series Managed Switches에서 경보를 트리거하는 이벤트와 경보가 트리거될 때 발생하는 응답 유형을 확인할 수 있습니다. 이벤트 로그는 설정된 경보를 기록합니다. 이 문서에서는 이벤트(경보가 트리거될 때 발생하는 작업)를 생성하고, 경보를 트리거하는 기준을 결정하고, 이벤트 로그를 보는 방법에 대해 설명합니다.

적용 가능한 디바이스

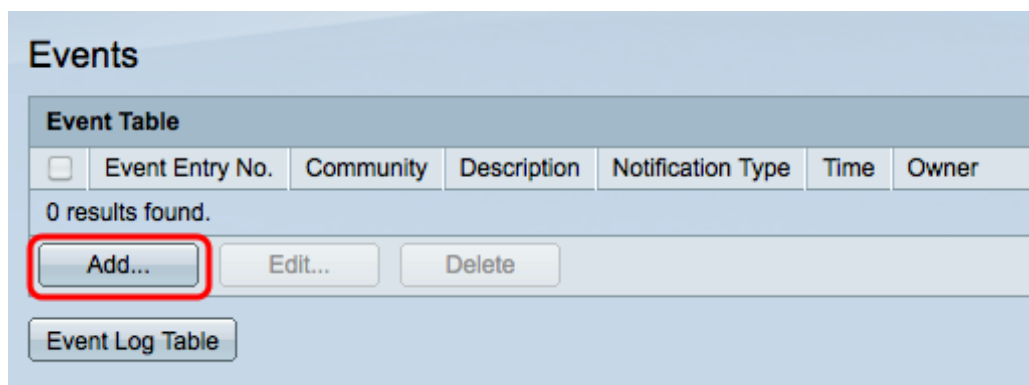
·SF/SG 200 및 SF/SG 300 Series Managed Switch

소프트웨어 버전

·1.3.0.62

RMON 이벤트 생성

1단계. 웹 구성 유틸리티에 로그인하고 **상태 및 통계 > RMON > 이벤트**를 선택합니다. Events 페이지가 열립니다.



2단계. **Add**를 클릭하여 이벤트 테이블에 새 이벤트를 생성합니다. *Add RMON Events* 창이 나타납니다.

Event Entry: 1

Community: Default Community (17/127 Characters Used)

Description: Total Bytes Recieved (20/127 Characters Used)

Notification Type: None
 Log (Event Log Table)
 Trap (SNMP Manager and Syslog Server)
 Log and Trap

Owner: User (4/160 Characters Used)

Apply Close

3단계. (선택 사항) Community(커뮤니티) 필드에 경보 메시지를 보낼 때 포함할 SNMP 커뮤니티 문자열을 입력합니다.

4단계. Description(설명) 필드에 경보를 트리거할 이벤트에 대한 설명을 입력합니다. 이벤트에 경보를 연결하는 데 사용되는 이름입니다.

5단계. 알림 유형 필드에서 이 이벤트의 결과에 해당하는 라디오 버튼을 클릭합니다.사용 가능한 옵션은 다음과 같습니다.

- 없음 — 이벤트에 대한 경보가 올리면 아무 작업도 수행되지 않습니다.
- Log(이벤트 로그 테이블) — 경보가 올리면 이벤트 로그 테이블에 로그 항목을 추가합니다.
- 트랩(SNMP Manager 및 Syslog 서버) — 경보가 올리면 원격 로그 서버에 트랩(경보 메시지)을 보냅니다.
- Log and Trap(로그 및 트랩) — 이벤트 로그 테이블에 로그 항목을 추가하고 경보가 올리면 원격 로그 서버에 트랩을 보냅니다.

6단계. Owner 필드에 이벤트를 구성한 디바이스 또는 사용자의 이름을 입력합니다.

7단계. Apply(적용)를 클릭하여 설정을 저장한 다음 Close(닫기)를 클릭하여 Add RMON Events(RMON 이벤트 추가) 창을 종료합니다.

Events

Event Table						
<input type="checkbox"/>	Event Entry No.	Community	Description	Notification Type	Time	Owner
<input type="checkbox"/>	1	Default Community	Total Bytes Recieved	Log and Trap		User

Add... Edit... Delete

Event Log Table

8단계. (선택 사항) Event Table(이벤트 테이블)에서 이벤트 확인란을 선택하고 Edit(편집)를 클릭하여 이벤트를 편집합니다.

9단계. (선택 사항) 이벤트 테이블에서 이벤트 확인란을 선택하고 삭제를 클릭하여 이벤트를 삭제합니다.

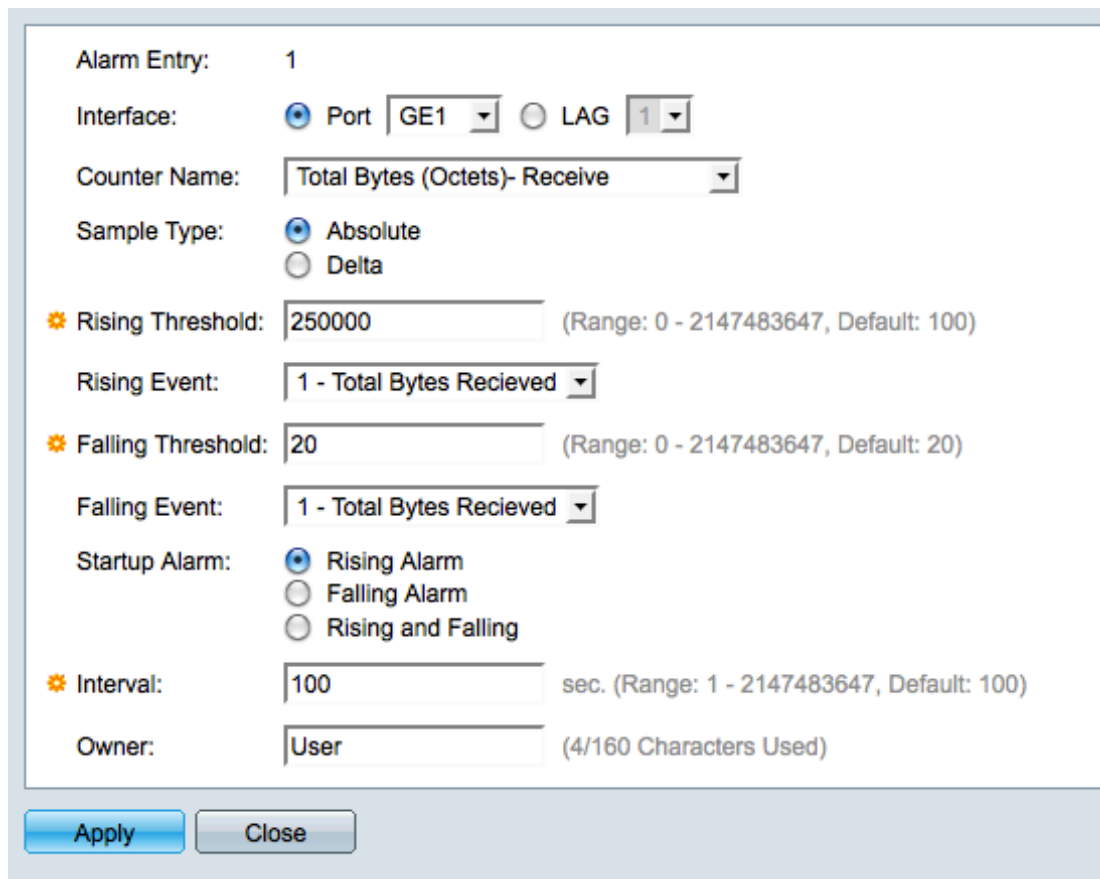
RMON 경고 정의

1단계. 웹 컨피그레이션 유틸리티에 로그인하고 **Status and Statistics(상태 및 통계) > RMON > Alarms(경보)**를 선택합니다. Alarms 페이지가 열립니다.



The screenshot shows the 'Alarms' configuration page. At the top, there is a table header for 'Alarm Table' with columns: Alarm Entry No., Interface, Counter Name, Counter Value, Sample Type, Rising Threshold, Rising Event, Falling Threshold, Falling Event, Startup Alarm, Interval (sec.), and Owner. Below the table, it says '0 results found.' At the bottom, there are three buttons: 'Add...', 'Edit...', and 'Delete'. The 'Add...' button is highlighted with a red rectangular box.

2단계. Add(추가)를 클릭하여 새 경보를 생성합니다. Add Alarm Entry 창이 나타납니다.



The screenshot shows the 'Add Alarm Entry' dialog box. The fields are as follows:

- Alarm Entry: 1
- Interface: Port GE1 (selected), LAG 1
- Counter Name: Total Bytes (Octets)- Receive
- Sample Type: Absolute (selected), Delta
- Rising Threshold: 250000 (Range: 0 - 2147483647, Default: 100)
- Rising Event: 1 - Total Bytes Recieved
- Falling Threshold: 20 (Range: 0 - 2147483647, Default: 20)
- Falling Event: 1 - Total Bytes Recieved
- Startup Alarm: Rising Alarm (selected), Falling Alarm, Rising and Falling
- Interval: 100 sec. (Range: 1 - 2147483647, Default: 100)
- Owner: User (4/160 Characters Used)

At the bottom, there are 'Apply' and 'Close' buttons.

3단계. Interface(인터페이스) 필드에서 적절한 라디오 버튼을 클릭하여 경보가 설정된 인터페이스를 정의한 다음 적절한 드롭다운 목록에서 인터페이스를 선택합니다.

- 포트 — 스위치의 물리적 포트입니다.
- LAG — 단일 포트로 작동하는 포트 그룹입니다.

4단계. Counter Name(카운터 이름) 드롭다운 목록에서 측정할 변수를 선택합니다.

5단계. 샘플 유형 필드에서 샘플링 방법에 해당하는 라디오 버튼을 클릭하여 경보를 생성합니다.

·Absolute — 임계값을 초과하면 경보가 트리거됩니다.

·델타 — 마지막 샘플링된 값이 현재 값에서 제외됩니다.값의 차이가 임계값을 초과하면 경보가 트리거됩니다.

6단계. Rising Threshold(상승 임계값) 필드에 상승 임계값 경보를 트리거하는 값을 입력합니다.

7단계. Rising Event 드롭다운 목록에서 상승 이벤트가 트리거될 때 수행할 이벤트를 선택합니다.이 이벤트는 *이벤트* 페이지에서 생성되며 위의 섹션에서 설명합니다.

8단계. Falling Threshold(낙하 임계값) 필드에 낙하 임계값 경보를 트리거하는 값을 입력합니다.

참고:상승 임계값을 넘은 후, 추락하는 한계선을 넘어서기 전까지는 추가적인 상승 경보가 발생하지 않습니다.일단 하한선을 넘어서면, 상승하는 한계점 경보가 다시 활성화 됩니다.

9단계. Falling Event 드롭다운 목록에서 떨어지는 이벤트가 트리거될 때 수행할 이벤트를 선택합니다.

10단계. Startup Alarm(시작 경보) 필드에서 이벤트를 트리거하는 방법에 해당하는 라디오 버튼을 클릭합니다.

·경보 증가 — 값이 상승하면 임계값 경보가 트리거됩니다.

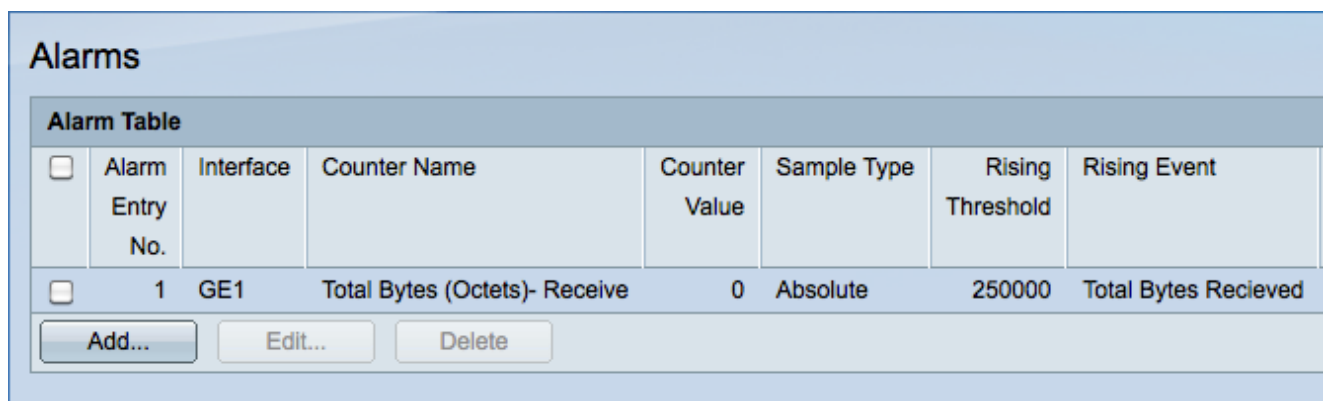
·낙하 경보 — 값이 떨어지면 하한값 경보가 트리거됩니다.

·상승과 하락 — 상승과 하락 값 모두 경보를 발효합니다.

11단계. Interval(간격) 필드에 경보 간격 시간(초)을 입력합니다. 경보가 경보를 트리거하기 위해 조건이 충족되었는지 확인하기 전에 경보가 대기하는 시간입니다.

12단계. Owner(소유자) 필드에 경보를 수신하는 네트워크 관리 시스템의 이름 또는 경보를 생성한 사용자의 이름을 입력합니다.

13단계. 적용을 클릭하여 변경 사항을 저장한 다음 닫기를 클릭하여 경보 항목 추가 창을 종료합니다.

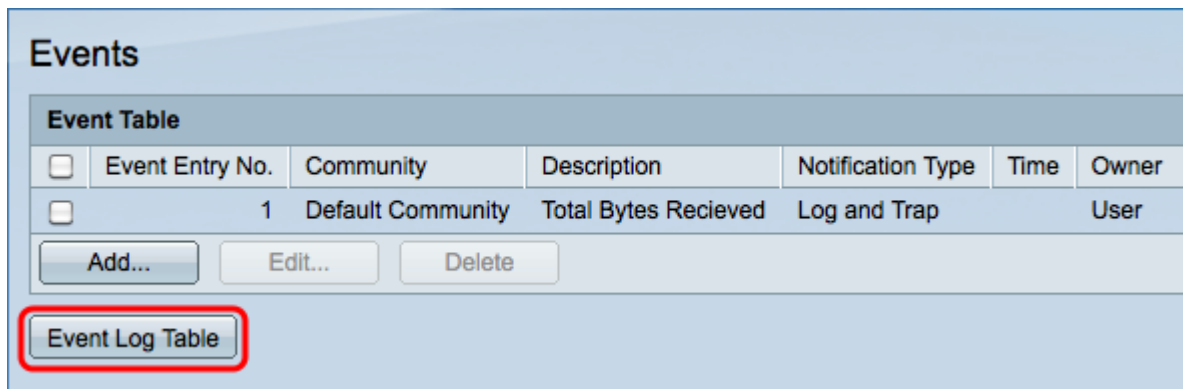


The screenshot shows a web interface titled "Alarms". Below the title is a table labeled "Alarm Table". The table has 8 columns: Alarm Entry No., Interface, Counter Name, Counter Value, Sample Type, Rising Threshold, and Rising Event. There is one row of data with the following values: 1, GE1, Total Bytes (Octets)- Receive, 0, Absolute, 250000, and Total Bytes Recieved. Below the table are three buttons: "Add...", "Edit...", and "Delete".

Alarm Entry No.	Interface	Counter Name	Counter Value	Sample Type	Rising Threshold	Rising Event
1	GE1	Total Bytes (Octets)- Receive	0	Absolute	250000	Total Bytes Recieved

RMON 이벤트 로그 테이블 확인

1단계. 웹 구성 유틸리티에 로그인하고 상태 및 통계 > RMON > 이벤트를 선택합니다.Events 페이지가 열립니다.



2단계. **Event Log Table**을 클릭합니다.이벤트 로그 테이블 페이지가 열리고 다음 정보가 표시 됩니다.



참고:항목은 RMON 이벤트 생성 섹션의 5단계에서 로그를 선택한 경우에만 이벤트 로그 테이블에 기록됩니다.

- 이벤트 입력 번호— 이벤트의 로그 항목 번호입니다.
- 로그 번호— 이벤트 내의 로그 번호입니다.
- 로그 시간 — 로그 항목의 시간입니다.
- 설명 — 경보를 트리거한 이벤트에 대한 설명입니다.