

TANDBERG Codian 제품과 TANDBERG ConferenceMe는 어떤 포트를 사용합니까?

목차

[소개](#)

[TANDBERG Codian 제품과 TANDBERG ConferenceMe는 어떤 포트를 사용합니까?](#)

[관련 정보](#)

소개

이 문서는 Cisco TelePresence MCU 4203, Cisco TelePresence MCU MSE 8420, Cisco TelePresence IP VCR 2210, Cisco TelePresence VCR 8220, Cisco TelePresence GW 3241, Cisco Isdn MSE 8 MSE에 대해 다룹니다. 321, Cisco TelePresence IP GW 3510, Cisco TelePresence MCU 4505, Cisco TelePresence Supervisor MSE 8050 및 Cisco TelePresence MCU 8510 제품

Q. TANDBERG Codian 제품과 TANDBERG ConferenceMe는 어떤 포트를 사용합니까?

A. 모든 TANDBERG Codian 제품은 TCP 및 UDP IP 연결을 만듭니다. 이 문서에서는 두 연결 유형에 모두 사용되는 포트에 대해 설명합니다.

Codian 제품에서 사용되는 포트

수신 포트

- FTP - 패시브 모드에 사용되는 TCP:21 + TCP 임시(즉, 고정 모드가 아닌 동적) 포트
- HTTP - TCP:80
- HTTPS - TCP:443
- H.323 - 수신 통화의 TCP:1720 + TCP 임시 포트
- RTSP - TCP:554
- Windows Media Player 스트리밍 - TCP:1755
- SNMP - UDP:161
- 발신 H.323 통화는 TCP 임시 포트에서 TCP:1720으로의 TCP 연결 및 여러 TCP 임시 포트를 포함합니다.
- 발신 SIP TCP 통화는 TCP 임시 포트에서 TCP:5060으로의 연결을 포함합니다.
- 발신 SIP TCP 통화는 TCP 임시 포트에서 TCP:5061로의 연결을 포함합니다.
- 발송 SNMP 트랩은 UDP 임시 포트에서 포트 162로 전송됩니다.
- 미디어(오디오, 비디오 및 FECC 메시지 포함)는 임시 포트에서 임시 포트까지 UDP입니다.
- TANDBERG Codian 제품은 49152~65535 범위의 임시 포트를 할당합니다. Codian 제품이 연결을 수신하고 설정하는 포트를 변경할 수 있습니다. 예를 들어, 기본적으로 Codian 제품은 포트 1720에 대한 H.323 통화 및 포트 80에 대한 웹 브라우저 연결을 수신하지만 이를 변경할 수

있습니다. Network(네트워크) > Services(서비스)로 이동합니다.

발신 포트

- RAS - UDP:2222(게이트키퍼 클라이언트 메시지) 및 UDP:1719(내장형 게이트키퍼 서버(활성화된 경우))

ConferenceMe에서 사용하는 포트

통화 설정을 포함한 신호 처리는 Codian MCU의 포트 80과 ConferenceMe를 실행하는 PC의 임의 포트를 사용합니다. ConferenceMe는 Codian MCU 및 ConferenceMe를 실행하는 PC에서 포트 5082를 사용하는 RTP 전송에 대해 먼저 UDP를 시도합니다. 이 연결이 어떤 이유로든 실패하면 클라이언트는 신호 프로세스에 TCP(UDP와 동일한 포트 사용)를 사용합니다.

참고:UDP 연결이 실패할 경우 ConferenceMe가 TCP를 사용하도록 허용하려면 **Settings > Streaming** 페이지에서 Allow fall back to media using TCP(TCP를 사용하여 미디어에 다시 폴백 허용)를 선택합니다.

UDP 포트는 PC 클라이언트(PC 설명서 참조)와 Codian MCU에서 모두 구성할 수 있습니다. ConferenceMe에서 사용하는 UDP 서비스를 구성하려면 **Network(네트워크) > Services(서비스)**로 이동하고 UDP 서비스 섹션에서 Tunneled media(터널링된 미디어) 옵션을 편집합니다.

관련 정보

- [기술 지원 및 문서 - Cisco Systems](#)