

# Multiple Device Messaging の設定

- Multiple Device Messaging の概要 (1ページ)
- Multiple Device Messaging の要件 (2ページ)
- Multiple Device Messaging の設定 (2ページ)
- Multiple Device Messaging における静音モードのユースケース (3ページ)
- Multiple Device Messaging のインタラクションと制限 (4ページ)
- •複数のデバイスのメッセージングのカウンタ (5ページ)
- デバイス容量のモニタリング(6ページ)
- デバイスキャパシティモニタリングのユーザセッションレポート(7ページ)

### Multiple Device Messaging の概要

Multiple Device Messaging (MDM) により、現在サインインしているすべてのデバイス間で追跡される、1対1のインスタントメッセージ (IM) 交換が実現します。デスクトップクライアントとモバイルデバイスを使用し、どちらもMDMが有効な場合、メッセージは両方のデバイスに送信されるか、またはCCで送信されます。既読通知は、会話の参加中に両方のデバイスで継続的に同期されます。

MDMを使用すると、任意のデバイス間を移動しつつ、IMの会話を維持することができます。 たとえば、デスクトップコンピュータからIM交換を開始した場合、デスクを離れた後でも、 モバイルデバイスで会話を続けることができます。クライアントは、MDMが有効になってい る場合に、ログインする必要があります。ログアウトしたクライアントには、送受信された IMおよび通知は表示されません。

MDMは、モバイルデバイスのバッテリを節約できる静音モードをサポートします。Jabber ク ライアントは、モバイルクライアントが使用されていないときは自動的に静音モードに切り替 わります。静音モードはクライアントが再びアクティブになるとオフになります。

### Multiple Device Messaging の要件

インスタントメッセージングを有効にする必要があります。詳細については、「」を参照して ください。

(注) Multiple Device Messaging を有効にする場合は、各ユーザが複数の Jabber クライアントを持つ 可能性があるため、ユーザ数ではなくクライアント数に応じた展開にします。たとえば、ユー ザ数が 25,000 人で、各ユーザが 2 台の Jabber クライアントを保持している場合、導入環境に は5 万ユーザのキャパシティが必要となります。

## Multiple Device Messaging の設定

Multiple Device Messaging はデフォルトで有効になっています。機能を無効にしたり、無効に した後に再度オンにしたりするには、以下の手順を使用します。

### 手順

- ステップ1 [Cisco Unified CM IM and Presence の管理(Cisco Unified CM IM and Presence Administration)] で、[システム(System)]>[サービスパラメータ(Service Parameters)]を選択します。
- **ステップ2** [サーバ (Server)] ドロップダウン リストから、[IM and Presence サービス パブリッシャ (IM and Presence Service Publisher)] ノードを選択します。
- **ステップ3**[サービス (Service)]ドロップダウンリストから、[Cisco XCP ルータ(アクティブ) (Cisco XCP Router (Active))]を選択します。
- **ステップ4 Multi-Device Messagingの有効化** ドロップダウンリストから、**有効**(デフォルト値)あるいは **無効**のいずれかを選択します。
- ステップ5 [保存 (Save)] をクリックします。
- ステップ6 Cisco XCP Router サービスを再起動します。
  - a) Cisco Unified IM and Presence Serviceability にログインして、ツール>コントロール センター - ネットワーク サービスを選択します。
  - b) サーバ ドロップダウン リスト ボックスから IM and Presence パブリッシャ ノードを選択し ます。
  - c) [IM and Presenceサービス (IM and Presence Services)]の下で、[Cisco XCPルータ (Cisco XCP Router)]を選択し、[リスタート(Restart)]をクリックします

# Multiple Device Messaging のフロー のユースケース

このフローでは、ユーザ(Alice)がラップトップとモバイルデバイスで MDM を有効化した際にメッセージと通知がどのように処理されるかについて説明しています。

- 1. Alice はラップトップ上でJabber クライアントを開いており、モバイルデバイスでもJabber を使用しています。
- 2. Alice は Bob からインスタント メッセージ(IM)を受け取ります。

Alice のラップトップが通知を受信すると、新しいメッセージインジケータが表示されま す。モバイルデバイスには通知ではなく、新しいメッセージとして表示されます。



- (注) IM は必ずすべての MDM 対応クライアントに一斉送信されます。通知はアクティブな Jabber クライアントにのみ表示されます。アクティブな Jabber クライアントがない場合は、すべての Jabber クライアントに通知が送信されます。
- **3.** Alice は 20 分間 Bob とチャットしました。

ラップトップでチャットする一方、モバイルデバイスでは新しいメッセージを受信し、既 読として処理されます。モバイルデバイスには通知が送信されません。

- 4. Alice は3人目のユーザ(Colin)から3通のチャットメッセージを受信します。この際も Alice のデバイスはステップ2と同じように動作します。
- 5. Colinからのメッセージには応答せず、ラップトップを閉じます。帰路でAliceはBobから 別のメッセージを受信します。

この状況では、ラップトップとモバイルデバイスの両方で新しいメッセージを受信し、通知を表示します。

- 6. Alice はモバイルデバイスを開き、Bob と Colin から送信された新しいメッセージを見つけ ます。これらのメッセージはラップトップにも送済みです。
- 7. Alice がモバイル デバイスでメッセージを読むと、メッセージはラップトップとモバイル デバイスの両方で既読になります。

# Multiple Device Messaging における静音モードのユース ケース

このフローでは、モバイルデバイス上で Multiple Device Messaging が静音モードを有効にする 手順について説明します。

1. Alice は、ラップトップとモバイル デバイスで Jabber を使用しています。Bob からのメッ セージを読み、ラップトップ上の Jabber から返信します。

- 2. モバイルデバイスで別のアプリケーションを使い始めます。ここでJabberはバックグラウンドで動作し続けます。
- 3. Jabber がバックグラウンドで実行している間、静音モードは自動的に有効になります。
- Bob が Alice に別のメッセージを送信します。Alice のモバイル デバイスでは Jabber が静音 モードにあるため、メッセージは配信されません。Alice から Bob への応答メッセージは バッファとして保存されます。
- 5. メッセージのバッファリングは、次のトリガーイベントのいずれかが発生するまで続きま す。
  - <iq> スタンザが受信される。
  - 他のAliceのデバイスでアクティブなクライアントがない場合に、<message>スタンザ が受信される。

- (注) アクティブなクライアントとは、過去5分間に、使用可能なプレ ゼンスステータスまたはインスタントメッセージのいずれかを 送信した最後のクライアントのことです。
  - •バッファの制限に達した。
- 6. Alice がモバイル デバイスの Jabber に戻ると、再びアクティブになります。バッファとして保存された Bob のメッセージが配信され、Alice から閲覧可能になります。

## Multiple Device Messaging のインタラクションと制限

次の表では、Multiple Device Messaging (MDM)機能との機能の相互作用および制限をまとめています。

| 機能                  | 連携動作または制限事項   |
|---------------------|---|
| Cisco Jabber クライアント | MDM はバージョン 11.7 以降のすべての Jabber クライアント<br>によりサポートされます。 |
| グループ チャット           | グループチャットは、どのデバイスからサインインした MDM<br>ユーザーでも利用可能です。        |
| メッセージアーカイバ          | MDM は、メッセージアーカイバ機能と互換性があります。                          |
| マネージドファイル転送         | ファイル転送は、どのデバイスからサインインした MDM ユー<br>ザーでも利用可能です。         |

表 1: Multiple Device Messaging のインタラクションと制限

| 機能                                 | 連携動作または制限事項  |
|------------------------------------|--|
| Expressway 経由でのモバイル<br>およびリモートアクセス | Cisco Expressway 経由で IM and Presence Service に接続するモ<br>バイルおよびリモートアクセスの場合、MDM を使用するに<br>は、少なくとも Expressway X8.8 が実行されていなければなり<br>ません。   |
| Server Recovery Manager            | フェールオーバーが発生した場合、Multiple Device Messaging<br>機能により、IM and Presence サービスでサーバ回復に遅延が<br>発生します。Multiple Device Messaging が設定されているシス<br>テムでサーバのフェールオーバーが発生すると、フェールオー<br>バーの時間は通常、Cisco Server Recovery Manager サービス<br>パラメータで指定された時間の2倍になります。 |
| サードパーティ製クライアン<br>ト                 | MDM は、この機能をサポートしていないサードパーティク<br>ライアントと互換性があります。  |

# 複数のデバイスのメッセージングのカウンタ

Multiple Device Messaging (MDM) は、Cisco XCP MDM カウンタ グループから次のカウンタ を使用します。

| カウンタ名                        | 説明   |
|------------------------------|--|
| MDMSessions                  | MDM が有効な現在のセッション数。                             |
| MDMSilentModeSessions        | サイレント モードにおける現在のセッション<br>数。                    |
| MDMQuietModeSessions         | 静音モードにおける現在のセッション数。                            |
| MDMBufferFlushes             | MDM バッファ フラッシュの合計数。                            |
| MDMBufferFlushesLimitReached | バッファ サイズ全体の上限に到達したことで<br>発生したMDMバッファフラッシュの合計数。 |
| MDMBufferFlushPacketCount    | 最後のタイムスライスでフラッシュされたパ<br>ケットの数。                 |
| MDMBufferAvgQueuedTime       | MDM バッファがフラッシュされるまでの平均<br>時間(秒)。               |

## デバイス容量のモニタリング

複数のデバイスメッセージング (MDM) を有効にすると、複数のデバイスからログインした各 ユーザは、IM and プレゼンスサーバのトラフィック負荷を増加させることになります。ログイ ンしているアクティブなユーザの数が特定の制限に達すると、リソース不足(メモリ消費量、 CPU 使用率)、および予期しないパフォーマンスの問題と障害が発生します。

これらの問題に対処するには、デバイスキャパシティモニタリング機能が役立ちます。この 機能は、ノードで作成されたセッション数のモニタリングを支援する追加のカウンタを実装し ます。

IM&P ノードでは、次の Jabber Session Manager (JSM) セッションが作成されます。

- ・構成された JSM セッション: ユーザがノードに割り当てられると作成されます。
- ・アクティブな JSM セッション

-オンプレミスのユーザログイン。

-オフプレミスのユーザログイン。

- ファントム JSM セッション: HA フェールオーバーの使用例を処理するプッシュ対応ユー ザ用。
- Spark Interop JSM session: ハイブリッドユーザ用。

JSM セッションをモニタするために、次のカウンタが導入されています。

- JsmClientSessionsActive
- JsmPhantomSessionsActive
- JsmHybridSessionsActive

さらに、jsm セッションカウンタと OVA サイズに基づいて計算される JSM しきい値制限をモ ニタするために、新しいカウンタJsmsessionsexceedsthresholdが導入されました。

このカウンタのしきい値制限が10分間のデフォルト値の80%を超えると、システムはリアルタ イムモニタリングツール (RTMT) で「Jsmsessionsexceedsthreshold」アラートを生成します。

#### RTMT を使用したアラート値の設定

この手順を使用して、RTMT を使用してJsmsessionsexceedsthresholdアラート値を設定できます。

#### 手順

- **ステップ1 リアルタイムモニタリングツール (RTMT)**にログインし、 System > Tools > Alert Centralを選 択します。
- ステップ2 [IM And プレゼンス] をクリックし、[Jsmsessionsexceedsthreshold Alert name] を選択します。
- ステップ3 [Jsmsessionsexceedsthreshold]を右クリックし、[Set Alert/Properties]を選択します。
- ステップ4 アラートを有効にするには、[アラートの有効化(Enable Alert)]チェックボックスをオンにします。

- **ステップ5** JSMセッションしきい値の超過値のパーセンテージ制限を設定します。デフォルトでは、値は 80%です。
- ステップ6 [保存 (Save)]をクリックします。
- **ステップ1** アラートの頻度とスケジュールを設定します。デフォルトでは、アラートは10分ごとにトリ ガーされます。
- ステップ8 [次へ (Next)]をクリックします。
- **ステップ9** [保存 (Save)] をクリックします。

### ノードごとの JSM セッションのサポート

次の表に、テストに基づいてノードごとにサポート可能な JSM セッションの合計数を示します。

| OVA サイズ    | JSM セッション数が OVA キャパシティの1.5倍 |
|------------|-----------------------------|
| 5K OVA     | 7.5K                        |
| 15,000 OVA | 22.5 k                      |
| 25K OVA    | 37.5 k                      |



- (注) ハイアベイラビリティが有効になっており、両方のノードがアクティブ-アクティブコンフィ ギュレーションの場合、次のようになります。
  - 1. ノードごとにサポート可能な JSM セッションの合計数は、上記のキャパシティの50%になります。カスタムアラームには、ノードごとにのみ設定できる制限があるためです。
  - **2.** HA 設定に基づいて、Jsmsessionsexceedsthresholdカウンタの値を変更する必要があります。

### 推奨する行動:

カスタムアラートが発生した場合は、特定のノードのRTMT ツールからメモリと CPU 使用率 のカウンタを確認します。メモリと CPU 使用率のカウンタの値がしきい値制限を超える場合 は、IM&Pノード間でユーザのロードバランスを行うことをお勧めします。現在、IM&Pには、 ノード間でユーザを自動的にロードバランシングするメカニズムがありません。

# デバイス キャパシティ モニタリングのユーザ セッショ ン レポート

ユーザセッションレポートを表示するには、次の手順を使用します。このレポートでは、クラ スタ、サブクラスタ、およびノードレベルの複数のデバイスからログインしているアクティブ ユーザの詳細を確認できます。 手順

- ステップ1 Cisco Unified IM and Presence Reporting にログインします。
- ステップ2 [システムレポート (System Reports)]>[IM and Presence ユーザセッションレポート (IM and Presence User Sessions Report)]を選択します。
- ステップ3 現在の時刻のユーザセッションレポートを生成するには、[レポート(reports)]ウィンドウで[レポートの生成 (Generate Report)] (棒グラフ) アイコンを選択します。
- ステップ4 [OK] をクリックします。

### ステップ5 列レポート名の下で、 IM And プレゼンスユーザセッションレポートをクリックします。

(注)

- •このレポートの生成には約2分以上かかる場合があります。
  - このレポートには、プレゼンス冗長グループ、ノード名、1つ以上のデバイスからログインして いるユーザの数、クラスタ、サブクラスタ、およびノードレベルのセッションの合計数が、レポー トの生成日時と共に表示されます。
- ステップ6 [レポート (Reports)] ウィンドウの右側にある [ダウンロード (download)] (緑色の矢印) アイコ ンをクリックして、クラスタ、サブクラスタ、およびノードレベルのユーザセッションレポー トを CSV 形式でダウンロードします。
- **ステップ7** 特定のノードの詳細なユーザベースのレポートを生成するには、1つ以上のデバイスからログ インしているユーザの列数にリストされている値をクリックします。
- **ステップ8** [レポート (Reports)] ウィンドウの右側にある [ダウンロード (download )] (緑色の矢印) アイコ ンをクリックして、ノードごとの詳細なユーザレベル情報をCSV形式でダウンロードします。
  - (注) [セッション数 (Number of sessions)]列の上にマウスカーソルを合わせると、[デ バイスタイプ (device type)]ツールチップに、ログインに使用したデバイスのタ イプが表示されます。

たとえば、デバイスタイプはデスクトップ、iPad、iPhone になる可能性がありま す。 翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては 、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている 場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容につい ては米国サイトのドキュメントを参照ください。