



Cisco Unity Connection のユーザ登録

- [登録について \(1 ページ\)](#)
- [ユーザとしての登録 \(2 ページ\)](#)

登録について

Cisco Unity Connection を使用するときには、まず、電話を使用してユーザ登録を行います。通常、Connection がセットアップされると、初めてシステムを呼び出したときに初回登録ガイダンスが再生されます。

初回登録ガイダンスは、あらかじめ録音された一連のプロンプトであり、このガイダンスに従って次のタスクを実行します。

- 名前を録音します。
- 電話に出られないときに外部発信者に流すグリーティングを録音します。
- 暗証番号を変更します。
- 電話帳に登録するかどうかを選択します (ユーザがディレクトリに登録されていると、ユーザの内線番号を知らない発信者は、ユーザの名前を入力するか発音することによってユーザに到達できます)。

通常、Connection 管理者は、ID (通常はユーザの内線番号) と一時的な暗証番号を割り当てます。

登録が完了した後はいつでも、名前およびグリーティングを再録音でき、また、暗証番号の変更およびディレクトリ一覧ステータスの変更ができます。

関連トピック

- [ユーザとしての登録 \(2 ページ\)](#)

ユーザとしての登録

ステップ 1 社内の自分の電話、社内の別の電話、または社外の電話から該当する電話番号をダイヤルして、Cisco Unity Connection を呼び出します。

ステップ 2 社内の別の電話または社外の電話から電話している場合は、Connection の応答後、*（スターキー）を押してください。

ステップ 3 プロンプトに従って対応します。登録時には、Connection のドキュメントを参照する必要はありません。登録処理が完了した場合は、システムからそのことが通知されます。

登録が完了する前に電話を切った場合は、次回 Connection にログインすると、初回登録カンバセーションが再度再生されます。

関連トピック

[登録について](#) (1 ページ)

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。