



ViewMail for Outlook での Media Master の操作（バージョン 8.0 のみ）



(注) この内容は ViewMail for Outlook のバージョン 8.0 にのみ適用されます。それ以降の ViewMail バージョンに関しては、*Cisco ViewMail for Microsoft Outlook* クイック スタートガイド（リリース 8.5 以降）を

http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/vmo/quick_start/guide/85xcucqsgvmo.html から参照してください。

• [ViewMail for Outlook での Media Master の操作（バージョン 8.0 のみ）](#)（1 ページ）

ViewMail for Outlook での Media Master の操作（バージョン 8.0 のみ）



(注) この内容は ViewMail for Outlook のバージョン 8.0 にのみ適用されます。それ以降の ViewMail バージョンに関しては、*Cisco ViewMail for Microsoft Outlook* クイック スタートガイド（リリース 8.5 以降）を

http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/vmo/quick_start/guide/85xcucqsgvmo.html から参照してください。

Media Master について（バージョン 8.0 のみ）

Media Master はメッセージ内に表示され、ViewMail for Outlook を使用して管理できます。メッセージの録音や再生を行うには、Media Master のコントロールをクリックします。

Media Master を使用すると、ViewMail for Outlook の操作中に使用する録音デバイスや再生デバイスを変更したり、メッセージの再生音量や再生速度を変更することもできます。

Media Master の設定に対する変更は、コンピュータごとにユーザ単位で保存されます。別のコンピュータ (たとえば自宅のコンピュータ) を使用して Media Master にアクセスする場合、その 2 台目のコンピュータでも Media Master 設定をアップデートする必要があります。

録音でのサウンドファイルの使用 (バージョン 8.0 のみ)

[オプション] メニュー (Media Master の最初のボタン (下矢印)) を使用すると、録音で別のサウンド (WAV) ファイルを使用できます。使用できるサウンドファイル オプションは次のとおりです。

新規	再録音を行うために録音を消去します。
Paste	テキスト ファイルにテキストを貼り付けるのと同じように、クリップボードからサウンドを貼り付けます。
ファイルからの貼り付け	録音に別のサウンド ファイルを貼り付けます。
コピー	テキスト ファイルのテキストをコピーするのと同じように、サウンドをクリップボードにコピーします。
ファイルにコピー	名前を付けたサウンドファイルに録音をコピーします。 メッセージが暗号化されている場合、このオプションは使用できません。

Media Master での録音または再生デバイスの変更 (バージョン 8.0 のみ)

ViewMail for Outlook の操作中に使用する録音デバイスと再生デバイスは変更できます。

録音デバイス	<ul style="list-style-type: none"> 電話：Cisco Unity Connection からユーザにコールが発信され、ユーザは電話の受話器またはスピーカフォンのマイクを使用して音声を録音します。 コンピュータのマイク (使用できる場合のみ)
再生デバイス	<ul style="list-style-type: none"> 電話：Cisco Unity Connection からユーザにコールが発信され、ユーザは電話の受話器またはスピーカフォンのスピーカーを通じて音声を聞き取ります。 コンピュータのスピーカー (使用できる場合のみ)



ヒント 電話を使用すると、高音質で録音を行えます。

Media Master を使用して録音デバイスまたは再生デバイスを変更

ステップ 1 ボイス メッセージを含んでいる Outlook フォルダで、メッセージを開きます。

ステップ 2 Media Master の [オプション] メニュー (最初のボタン、下矢印) で、再生デバイスまたは録音デバイスをクリックし、使用するデバイスを一覧から選択します。

ステップ 3 デバイスとして [電話] を選択した場合は、電話情報が正しいことを確認します。

1. [オプション] メニューで、オプションをクリックします。
2. [Cisco Unity Connection サーバオプション] のダイアログボックスに、使用する Cisco Unity Connection のサーバ名を入力します。サーバ名がわからない場合は、Unity Connection の管理者に問い合わせてください。
3. [ユーザ名] ボックスに、Unity Connection のユーザ名を入力します。
4. [パスワード] ボックスで、Cisco PCA パスワードパスワードを入力します。
5. Outlook を再起動するたびにパスワードを再入力する必要がないように ViewMail for Outlook にパスワードを記憶させる場合は、[パスワードを保存する] チェックボックスをオンにします。
6. 組織でプロキシサーバを使用している場合は、[プロキシサーバアドレス] ボックスに、プロキシサーバの IP アドレスを入力します。
7. 組織でプロキシサーバを使用している場合は、[プロキシサーバポート] ボックスに、ポートサーバへの接続時に ViewMail for Outlook で使用する必要のあるサーバのポート番号を入力します。
8. Unity Connection の管理者から指示があった場合は、[HTTPS証明書の検証] チェックボックスをオンにします。特に指示がない場合、このチェックボックスはオフのままにしておきます。
9. [内線番号] ボックスに、内線番号を入力します。
10. **OK** をクリックします。

ステップ 4 閉じるをクリックしてメッセージを閉じます。

再生デバイスがコンピュータのスピーカーである場合のメッセージ再生音量の変更 (バージョン 8.0 のみ)

このセクションでは、Media Master でコンピュータのスピーカーを再生デバイスとして設定している場合に、ViewMail for Outlook で再生するすべてのメッセージの再生音量を変更する方法について説明します。

ステップ 1 ボイス メッセージを含んでいる Outlook フォルダで、メッセージを開きます。

ステップ 2 Media Master の音量コントロールスライダをドラッグして再生音量を調節します。

ステップ 3 再生をクリックするとメッセージが再生され、コンピュータのスピーカーから再生されるメッセージの音量設定が保存されます。

ステップ 4 閉じるをクリックしてボイス メッセージを閉じます。

再生デバイスがコンピュータのスピーカーである場合のメッセージ再生速度の変更 (バージョン 8.0 のみ)

このセクションでは、Media Master でコンピュータのスピーカーを再生デバイスとして設定している場合に、ViewMail for Outlook で再生するすべてのメッセージの再生速度を変更する方法について説明します。

ステップ 1 ボイス メッセージを含んでいる Outlook フォルダで、メッセージを開きます。

ステップ 2 Media Master のスピード コントロールスライダをドラッグして再生速度を調節します。

ステップ 3 再生をクリックするとメッセージが再生され、コンピュータのスピーカーから再生されるメッセージの速度設定が保存されます。

ステップ 4 閉じるをクリックしてボイス メッセージを閉じます。

Media Master のキーボード ショートカット (バージョン 8.0 のみ)

ViewMail で Media Master を操作するときには使用できるキーボードショートカットを表 1: [ViewMail で Media Master を操作するためのショートカット](#) に示します。

表 1: ViewMail で Media Master を操作するためのショートカット

キー	アクション
Alt + Shift + P	再生/一時停止
Alt + Shift + S	停止
Alt + Shift + R	録音/一時停止
Alt + Shift + M	[オプション] メニューを開く
Alt + Shift + F3	巻き戻し
Alt + Shift + F4	早送り
Alt + Shift + F7	音量を下げる
Alt + Shift + F8	音量を上げる
Alt + Shift + F11	再生速度を下げる
Alt + Shift + F12	再生速度を上げる

キーボードを使用して**オプション**メニューのエントリを選択することもできます。選択したい**オプション**メニューのエントリに含まれる下線付きの文字を押します。

