



Messaging Assistant Web ツールのメディアプレーヤー（リリース 11.5 以降）

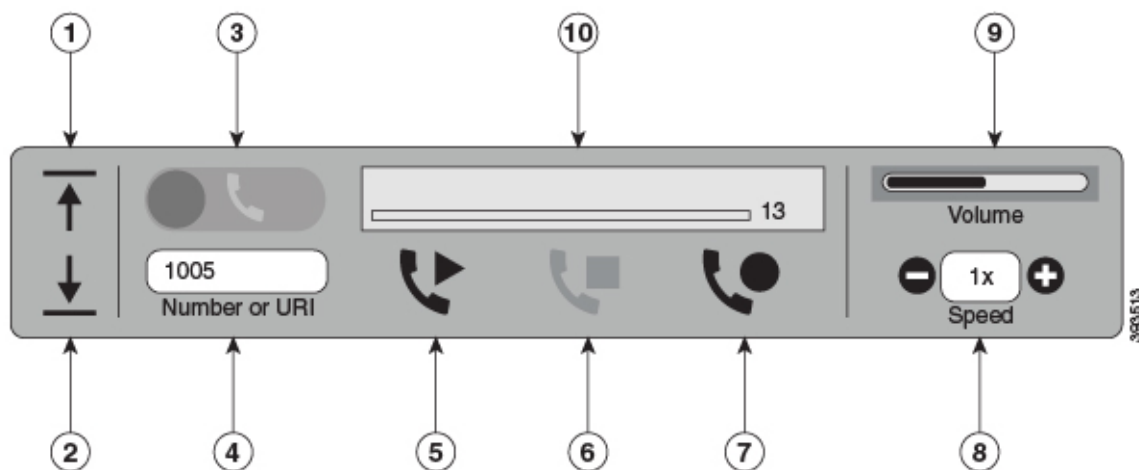
- [Messaging Assistant Web ツールのメディアプレーヤー（リリース 11.5 以降）](#)（1 ページ）

Messaging Assistant Web ツールのメディアプレーヤー（リリース 11.5 以降）

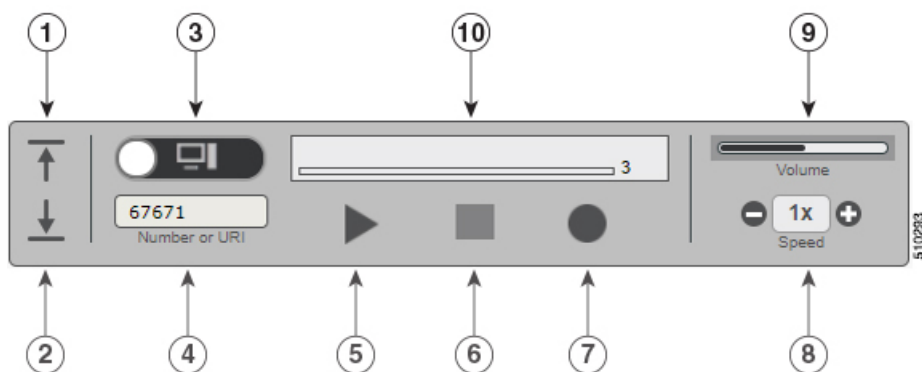
メディアプレーヤーの使用

Unity Connection では、ユーザのボイス名と電話によるグリーティングの再生、録音、アップロード、ダウンロードを提供するメディアプレーヤーをサポートしています。メディアプレーヤーは、Messaging Assistant Web ツールのさまざまなページに表示されます。

メディアプレーヤーは、電話機を再生または録音デバイスとしてサポートしています。プレーヤーには、電話機で再生や録音する際に Connection が電話するプライマリ内線番号、電話番号、ディレクトリ URI を入力できるオプションがあります。



メディアプレーヤーはまた、コンピュータを、電話と共に再生または録音デバイスとしてもサポートしています。プレーヤーは、再生と録音用に電話機またはコンピュータを選択するオプションを提供します。



1	あらかじめ録音された WAV ファイルをアップロードします。
2	録音されたメディアをダウンロードします。
3	トグルボタンを使用して電話またはコンピュータを再生、録音デバイスとして選択します。 ¹ (注) デフォルトでは、再生デバイスおよび録音デバイスとしてコンピュータオプションが有効になっています。
4	(電話が再生または録音デバイスとして選択されている場合にのみ適用可能) 番号または URI ²
5	録音を再生または一時停止します。
6	再生を停止します。
7	録音または一時停止
8	再生速度を制御します。 ³

9	音量を調節します。 ⁴
10	再生または録音の進行状況を秒単位で示します。例: 3s と 13s (図に示されています)。

- ¹ 11.5(1) SU5 をリリースする前に、再生と録音用に電話機のみがサポートされています。
- ² 電話番号またはディレクトリ URI を入力することで、ユーザのボイス名またはグリーティングを録音、再生することができます。
- ³ デフォルトでは、速度の値が 1x に設定されています。速度はレベル -1x、2x、3x に変更できます。
- ⁴ デフォルトでは、音量の値は 50 に設定されています。0 ~ 100 の範囲で音量を変更できます。



(注) メディア プレーヤーにあらかじめ録音された WAV ファイルをアップロードするときは、ファイルを正常にアップロードするためにそのページを**保存する**必要があります。

サポートされている音声フォーマット

Unity Connection は、次の音声形式の録音ファイルをサポートしています。

- PCM リニア
- G.711 mu-law
- G.711 a-law
- G.729a
- G.726
- GSM 06.10

上記の音声形式の WAV ファイルを録音またはアップロードできます。

表 1: 録音に使用されるオーディオコーデックの比較

録音用オーディオコーデック	音質	サポート状況	使用ディスク領域	サンプリングレート	チャンネル (** if a number comes before this string, use 個のチャンネル)	サンプルサイズ
PCM リニア	最高	広範なサポート	16 KB/秒	8 kHz/秒	1	16 ビット
G.711 mu-law/a-law	ある程度影響あり	広範なサポート	8 KB/秒	8 kHz/秒	1	8 ビット

サポートされている音声フォーマット

録音用オーディオコーデック	音質	サポート状況	使用ディスク領域	サンプリングレート	チャンネル (** if a number comes before this string, use 個のチャンネル)	サンプルサイズ
G726	ある程度影響あり	中程度のサポート	4 KB/秒	8 kHz/秒	1	4 ビット
GSM 6.10	ある程度影響あり	限定的なサポート	1.63 KB/秒	8 kHz/秒	1	N/A
G.729a	最低	限定的なサポート	1 KB/秒	8 kHz/秒	1	なし