



新機能および変更された機能に関する情報

この表で、新機能、既存コンテンツの変更、『導入ガイド』で修正された主なエラーについて説明します。

Webex Video Mesh ノードソフトウェアの更新の詳細については、<https://help.webex.com/en-us/article/jgobq2/Webex-Video-Mesh-release-notes> を参照してください。

日付	変更内容
2023 年 8 月 31 日	<ul style="list-style-type: none">• 構造を更新し、「<i>Video Mesh</i> ノード API」に新しく導入された API に関する情報を追加。• <i>Video Mesh</i> の <i>Call Control</i> およびミーティング統合要件から注記とワンボタン機能 (OBTP) 情報を削除。• 「コンソールでの <i>Video Mesh</i> ノードのネットワーク構成を設定する」 および 「<i>Video Mesh</i> ノードの Web インターフェイスからネットワーク設定を構成する」 に、フェールオーバーのポーリング間隔に関する注記を追加。• サポートされる VMware ESXi のバージョンを更新。
2023 年 7 月 31 日	<ul style="list-style-type: none">• 「<i>Video Mesh</i> アラートのウェブフック」を追加。
2023 年 7 月 28 日	<ul style="list-style-type: none">• 「<i>Video Mesh</i> ノード API」を追加。

日付	変更内容
2023年6月15日	<ul style="list-style-type: none"> • 「Webex アプリアプリ」から「Webex アプリ」に用語を更新。 • 「Webex Video Meshの概要」を更新し、E2EE ミーティングが Video Mesh でサポートされるようになったことを記載。 • 「Webex Video Mesh の概要」の古い情報を削除し、注記を更新。 • 「Video Mesh ノードを使用するクライアントとデバイス」更新して、Web クライアントが Video Mesh でサポートされるようになったことを記載し、古い情報を削除。 • 「Video Mesh ノードソフトウェアのシステムおよびプラットフォーム要件」に、デモ環境がシスコ TAC でサポートされていないことを示す注記を追加。 • 「オンプレミスとクラウドコール」セクションの情報を更新。 • 「250 ms 以上の STUN ラウンドトリップ遅延に基づくオーバーフローのためのクラウドクラスタの選択」の注記を削除。 • 「Webex Meetings トラフィック用のポートとプロトコル」の情報を更新。 • 「Webex クラウドに Video Mesh ノードを登録する」および「プライベートミーティングのサポートと制限事項」から古い情報を削除。 • 「Webex サイトの Video Mesh を有効にする」から手順を更新し、古い情報を削除。 • 「Video Mesh を非アクティブにする」の情報を更新。

日付	変更内容
2023年5月16日	<ul style="list-style-type: none"> • Video Mesh で使用される最新のポートとプロトコルを反映するように、「管理用のポートとプロトコル」、「Video Mesh のトラフィック署名 (Quality of Service 有効)」、および「Video Mesh のトラフィック署名 (Quality of Service 無効)」を更新。変更の影響を受けるイメージを更新。 • 「Video Mesh のプロキシサポートの要件」、「管理のポートとプロトコル」、「プロキシ統合のための Video Mesh ノードを設定する」、および「プロキシ統合のための Video Mesh ノードを設定する」から 444 のポート参照を削除。 • 「Video Mesh ノードのサービス品質」、「Video Mesh ノードのサービス品質 (QoS) を有効にする」、および「Webex Meetings トラフィックのポートとプロトコル」のポート範囲を更新。 • 「即時テストを実行する」および「定期テストを設定する」に、テストの失敗のモニタリングに関する注記を追加。 • 「Video Mesh ノードソフトウェアをインストールおよび設定する」で、展開に最新のソフトウェアパッケージ (OVA) を使用することを強く推奨する注記を追加し、注意を更新。 • 「Web インターフェイスから Video Mesh ノードを管理する」および「コンソールから Video Mesh ノードを管理する」で、メンテナンスモードになっているノードに関する注意を更新。 • 最新の UI の変更を反映するように「Video Mesh 分析」セクションを更新。
2023年3月27日	<ul style="list-style-type: none"> • Video Mesh ノードソフトウェアのシステムとプラットフォームの要件を最新のハードウェア設定で更新し、帯域幅の要件を追加しました。
2023年3月2日	<ul style="list-style-type: none"> • 「Video Mesh のモニタリングツール」でモニタリングツールが実行するテストに関する情報を追加。 • 「即時テストを実行する」および「定期テストを設定する」のモニタリングツールの概要ページにアクセスする手順を変更。 • 「即時テストを実行する」および「定期テストを設定する」に結果の表示とフィルタリングに関する情報を追加。 • 「Webex サイトの Video Mesh を有効にする」を更新。

日付	変更内容
2022年7月7日	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Video Mesh</i> ノードのキャパシティのキャパシティ見積もりを更新しました。 • 廃止された MM410v サーバーに関する記述を全体的に削除しました。
2022年6月30日	https://github.com/CiscoDevNet/webex-video-mesh-node-provisioning で、新しい一括プロビジョニングスクリプトに関する情報を追加しました。
2022年6月14日	<i>Unified CM Video Mesh</i> ノード間の交換証明書チェーンに、ECDSA 証明書を含めるように証明書チェーンを交換する手順を変更しました
2022年5月18日	Reflector Tool のダウンロードサイトを https://github.com/CiscoDevNet/webex-video-mesh-reflector-client に変更しました。
2022年4月29日	すべての外部 <i>Webex</i> ミーティングの <i>Video Mesh</i> にメディアを保持するに新機能に関する情報を追加しました。
2022年3月25日	管理用のポートとプロトコルでポートの使用方法を更新しました。
2021年12月10日	<i>Video Mesh</i> ノードソフトウェアのシステムおよびプラットフォームの要件に、CMS 2000 および古い CMS 1000 を ESXi 7 にアップグレードする場合のアップグレードの問題の注記を追加しました。
2021年8月30日	送信元の国が正しいことを確認に、 <i>Webex</i> の展開で正しい送信元の国が設定されていることを確認するための情報を追加しました。
2021年8月27日	プライベートミーティングのサポートと制限に、分析レポートの表示に関する注記を追加しました。
2021年8月13日	新しいプライベートミーティング機能に関する情報が次の場所に追加されました。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>Video Mesh</i> のクラスタ • プライベート ミーティング コール • プライベート ミーティング
2021年7月22日	システムでコールの送信元の場所が正しいことを確認する方法に関する情報を追加しました。正しい送信元の場所は、効率的なルーティングに役立ちます。送信元の国が正しいことを確認を参照してください。
2021年6月25日	<i>Webex</i> アプリのフル機能の <i>Webex</i> エクスペリエンス機能は、 <i>Video Mesh</i> ノードを使用するクライアントとデバイスの <i>Video Mesh</i> と互換性がないことを注記しました。

日付	変更内容
2021年3月7日	<i>Video Mesh</i> クラスタの展開に関するガイドラインで推奨されるクラスタサイズを 100 に修正しました。
2021年4月12日	DNS ゾーンではなく <i>Webex</i> ゾーンを使用するように、 <i>Video Mesh</i> 用の <i>Expressway TCP SIP</i> トラフィックルーティングの設定を更新しました。
2021年2月9日	<ul style="list-style-type: none"> ウェブインターフェイスからの <i>Webex Video Mesh</i> ノードのアクセスの概要に、Control Hub の新しい【ノードに移動 (Go to Node)】に関する情報を追加しました。 新しい機能を説明するために、ウェブインターフェイスからのローカル管理者アカウントの無効化または再有効化セクションを追加しました。 ノードのウェブインターフェイスを使用する各セクションで、Control Hub からインターフェイスにアクセスする方法を示す手順を更新しました。 セキュリティ証明書のアップロードを追加しました。 <i>Syslog</i> サーバーへの外部ロギングの設定を追加しました。
2020年12月11日	<ul style="list-style-type: none"> <i>DNS</i> キャッシュの有効化または無効化で、<i>DNS</i> キャッシュの消去に関する情報を追加しました。
2020年10月22日	<ul style="list-style-type: none"> <i>Webex Meetings</i> トラフィックのポートとプロトコルで、SIP シグナリングポートの要件が追加されました。
2020年10月19日	<ul style="list-style-type: none"> サービスで使用されなくなった <i>cloudfront.net</i> への参照を削除しました。
2020年9月18日	<ul style="list-style-type: none"> <i>Webex Video Mesh</i> ノードの内部使用のために予約されている IP アドレスの範囲を、元の 172.17.0.0 ~ 172.17.255.255 (65,536 アドレス) から 172.17.42.0 ~ 172.17.42.63 (64 アドレス) に減らしました。
2020年8月26日	<ul style="list-style-type: none"> <i>Video Mesh</i> の概要に <i>Webex Events</i> のサポートを追加しました。 新しいセクション <i>DNS</i> キャッシュの有効化または無効化を追加しました。

日付	変更内容
2020年8月4日	<ul style="list-style-type: none"> • 短いビデオアドレスのサポートについて、以下のセクションを更新しました。 <ul style="list-style-type: none"> • 呼制御タスクフローと <i>Video Mesh</i> の統合 • <i>Video Mesh</i> 用の <i>Unified CM Secure TLS SIP</i> トラフィックルーティングの設定 • <i>Video Mesh</i> 用の <i>Unified CM TCP SIP</i> トラフィックルーティングの設定 • <i>Video Mesh</i> 用の <i>Expressway TCP SIP</i> トラフィックルーティングの設定 • <i>Video Mesh</i> ノードプラットフォームのコールキャパシティの「VMNLite コールキャパシティベンチマーク」セクションを更新しました。
2020年7月9日	<ul style="list-style-type: none"> • 新セクションネットワーク インターフェイスの <i>MTU</i> サイズの設定を追加しました。
2020年6月26日	<ul style="list-style-type: none"> • 次の場所で、新しい VMNLite 展開オプションに関する情報を追加しました。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>Video Mesh</i> ノードプラットフォームのコールキャパシティ • <i>Video Mesh</i> ノードソフトウェアのシステムおよびプラットフォームの要件 • <i>Video Mesh</i> ノードソフトウェアのインストールと設定 • OVA にデフォルトの NTP サーバー値がなくなったため、デフォルトの NTP サーバーに関する情報を削除しました。 • サポート用の <i>Webex Video Mesh</i> パケットキャプチャの生成を更新して新しいフィルタリングオプションを記載しました。
2020年6月9日	<ul style="list-style-type: none"> • 次の場所で、新しい週次の自動ソフトウェアアップグレードスケジュールオプションに関する情報を追加しました。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>Webex</i> クラウドへの <i>Video Mesh</i> ノードの登録 • <i>Video Mesh</i> クラスタのアップグレードスケジュールの設定
2020年5月21日	<p>管理用のポートとプロトコルおよび <i>Video Mesh</i> のプロキシサポートの要件を更新しました。</p>

日付	変更内容
2020年5月15日	Video Mesh の概要を更新しました。
2020年4月25日	<ul style="list-style-type: none"> • 「ウェブインターフェイスからの Webex Video Mesh ノードの管理」に新しいセクションを追加しました。 <ul style="list-style-type: none"> • Video Mesh ノード ウェブ インターフェイスからの外部ネットワーク インターフェイスの設定 • 内部ルーティングルールと外部ルーティングルールを追加する • Webex Video Mesh ノードウェブインターフェイスからのコンテナネットワークの構成 • 「Webex Video Mesh へのアクセス、フィルタ処理、および保存のトラブルシューティング」における横軸のきめ細かさの誤りを修正しました（この値は、[過去 7 日間 (Last 7 Days)] と [過去 24 時間 (Last 24 Hours)] オプションに切り替えられました）。
2020年1月22日	<ul style="list-style-type: none"> • 新しいセクション「ウェブインターフェイスからの Webex Video Mesh ノードの工場出荷時状態へのリセット」を追加しました。 • 「ウェブインターフェイスからの Webex Video Mesh ノードの管理」セクションで、接続チェックの詳細を追加しました。 • 「Webex Video Mesh ノードを使用するクライアントとデバイス」セクションに室内ワイヤレス共有を追加しました。
2019年12月12日	<ul style="list-style-type: none"> • 「管理とトラブルシューティング」の章の「ウェブインターフェイスからの Webex Video Mesh ノードの管理」セクションに、パスフレーズとパスフレーズの失効手順の変更を追加しました。

日付	変更内容
2019年12月10日	<ul style="list-style-type: none"> • トラフィックシグニチャの表に次の情報とポート範囲を追加しました（QoS が有効である場合と無効である場合）。 <ul style="list-style-type: none"> • 送信元 IP アドレス：Video Mesh ノード • 接続先 IP アドレス：Webex クラウドメディアサービス • 送信元 UDP ポート：35000 ～ 52499 • 接続先 UDP ポート：5004 • ネイティブ DSCP マーキング：AF41 • メディアタイプ：テスト STUN パケット • 「帯域幅のガイドライン」セクションの名前を「ビデオ品質とスケールリング」に変更し、推奨アーキテクチャのドキュメントへのリンクを追加しました。 • Unified CM TLS の設定において、このガイドでは、Webex クラウドフェールオーバー用のセキュアでない SIP トランクを設定すると誤って記載していました。SIP トランクを作成するという旨の文に修正しました（セキュアまたは非セキュアのいずれかとして設定できます）。
2019年11月4日	<ul style="list-style-type: none"> • 古い分析コンテンツを廃止し、新しいセクションを追加しました。 • 「証明書の交換」セクションで [サブジェクト代替名 (Subject Alternative Name(s))] フィールドに関する情報を追加し、「はじめる前に」セクションで「セキュリティ上の理由から、ノードのデフォルトの自己署名証明書の代わりに、Video Mesh ノードで CA 署名付き証明書を使用することをお勧めします。」という文言を追加しました。
2019年10月18日	<ul style="list-style-type: none"> • 1080p Control Hub 設定の説明を更新し、この設定がコールキャパシティに影響し、オンプレミスの SIP に登録済みのデバイスにのみ適用される点を明確化しました。詳細については、<i>Video Mesh</i> ノードミーティングにおけるオンプレミス SIP デバイス用の <i>1080p HD</i> ビデオの有効化を参照してください。 • サポートされているデバイスとエンドポイントの表を更新し、テスト済みのクラウドに登録されたデバイスの一覧のみを表示するようにしました。

日付	変更内容
2019年9月26日	<ul style="list-style-type: none"> • 新セクション <i>Video Mesh</i> ノード ウェブ インターフェイスからのネットワーク設定の構成を追加しました。 • リソース使用率レポートの説明を修正しました。現在は、「<i>Video Mesh</i> クラスタで使用されるメディアマイクロサービスの平均リソース使用率」と記載されています。 • キャパシティのセクションに「低いコールボリュームにおけるオーバーフロー（特にオンプレミスで発生した SIP コール）は、真にスケールを反映するものではありません。<i>Video Mesh</i> 分析（Control Hub > [リソース（Resources）] > [コールアクティビティ（Call Activity）]）は、オンプレミスで発生したコールレグを示します。これらは、メディア処理のために <i>Video Mesh</i> ノードへのカスケードを通過したコールストリームを指定しません。ミーティングにおけるリモート参加者の数が増えれば、結果として生じるカスケードが増加し、<i>Video Mesh</i> ノード上のオンプレミスのメディアリソースが消費されます。」という文を追加しました。
2019年9月13日	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Video Mesh</i> ノードソフトウェアのインストールと設定を更新して、[テンプレートのカスタマイズ（Customize template）] ページに表示されるネットワーク構成手順を記載しました。 • <i>Video Mesh</i> ノードソフトウェアのシステムおよびプラットフォームの要件を更新して、仕様に基づく構成用の 72vCPU（CMS 1000 と同等）を記載しました。
2019年8月29日	<ul style="list-style-type: none"> • 明示的なプロキシ設定（認証なし、基本、ダイジェスト、NTLM）用の明示的なプロキシとサポートされている認証タイプを追加しました。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>Edge Video Mesh</i> のプロキシサポート • <i>Video Mesh</i> のプロキシサポートの要件 • プロキシ統合用の <i>Webex Video Mesh</i> ノードの設定 • <i>Video Mesh</i> でサポートされる解像度とフレームレートを追加しました。 • <i>Video Mesh</i> ノードを使用するクライアントとデバイスを更新して、<i>Webex</i> クラウドに登録されたビデオデバイスに接続する <i>Webex Call My Video System</i> が <i>Video Mesh</i> ノードを使用している旨を記載しました。

日付	変更内容
2019年7月24日	<ul style="list-style-type: none"> • ウェブインターフェイスからの <i>Webex Video Mesh</i> ノードの管理セクションで、次の更新を行いました。 <ul style="list-style-type: none"> • Ping テスト、トレースルートテスト、NTP サーバーテスト、リフレクタツール、およびデバッグ ユーザーアカウントについての新しいセクションを追加しました。 • 「概要」セクションを更新しました。スクリーンショットからカスケードを削除し、OS のバージョンを追加しました。 • 「コンソールからの <i>Webex Video Mesh</i> ノードの管理」の内容をガイドの付録に移動しました。 • 「<i>Webex Video Mesh</i> の管理」という章の名前を「<i>Webex Video Mesh</i> の管理とトラブルシューティング」に変更し、登録のトラブルシューティングの内容をその章に移動しました。
2019年7月9日	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Video Mesh</i> の呼制御とミーティング統合の要件で、Unified CM、Expressway、および <i>Webex</i> サイト用にサポートされている最小バージョンを更新しました。 • <i>Video Mesh</i> ノードを使用するクライアントとデバイスで、Jabber VDI および <i>Webex VDI</i> のサポートされているバージョン（SIP クライアント）を追加しました。また、テストの免責事項も追加しました。
2019年5月24日	<ul style="list-style-type: none"> • トラブルシューティング機能の新しいセクションを追加し、<i>Video Mesh</i> ノードウェブインターフェイスの概要画面を更新しました。 <ul style="list-style-type: none"> • サポート用の <i>Webex Video Mesh</i> ログの生成 • サポート用の <i>Webex Video Mesh</i> パケットキャプチャの生成 • ウェブインターフェイスからの <i>Webex Video Mesh</i> ノードのアクセスの概要
2019年4月25日	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Webex Video Mesh</i> の管理とトラブルシューティングを更新して、<i>Video Mesh</i> ノードでメンテナンスを実行する前に、Control Hub のメンテナンスモードが必要である旨を記載しました。
2019年4月11日	<ul style="list-style-type: none"> • 帯域幅の要件から古くなった情報を削除しました。内容と図を更新し、セクション名を <i>Video Mesh</i> のビデオ品質とスケーリングに変更しました。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。