

CHAPTER

6

Cisco Unity Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更

この章は、次の項で構成されています。

- Connection クラスタ内の 7.x サーバの定義がホスト名か IP アドレスかの確認 (P.6-2)
- Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント (P.6-3)
- Connection クラスタが設定されていない単一の 7.x サーバの IP アドレスの変更(P.6-4)
- ホスト名で定義されている 7.x パブリッシャ サーバの IP アドレスの変更(P.6-7)
- IP アドレスで定義されている 7.x パブリッシャ サーバの IP アドレスの変更(P.6-10)
- ホスト名で定義されている 7.x サブスクライバ サーバの IP アドレスの変更(P.6-13)
- IP アドレスで定義されている 7.x サブスクライバ サーバの IP アドレスの変更(P.6-16)

Connection クラスタ内の 7.x サーバの定義がホスト名か IP アドレスかの確認

Connection クラスタが設定されている場合、パブリッシャ サーバまたはサブスクライバ サーバの IP アドレスを変更する手順は、サーバがホスト名で定義されているか、IP アドレスで定義されてい るかによって異なります。

Connection クラスタ内の 7.x サーバがホスト名で定義されているか IP アドレスで定義されているかを確認する

- ステップ1 IP アドレスを変更するサーバで、Cisco Unity Connection の管理にログオンします。
- ステップ2 [システム設定 (System Settings)] を展開し、[クラスタ (Cluster)] をクリックします。
- **ステップ3 [検索 (Find)]** をクリックして、クラスタ内のサーバのリストを表示します。
- **ステップ4** IP アドレスを変更するサーバの [ホスト名 /IP アドレス (Host Name/IP Address)] カラムの値がホ スト名になっている場合、サーバはホスト名で定義されています。

[ホスト名 /IP アドレス (Host Name/IP Address)] カラムの値が IP アドレスになっている場合、サーバは IP アドレスで定義されています。

Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント

Connection サーバの IP アドレスを変更する場合、次の関連コンポーネントの中に Connection サーバ を IP アドレスで参照するものがあるときは、そのコンポーネントでも同様の変更を行う必要があ ります。

- 次の Web アプリケーションを参照するクライアント コンピュータ上のブックマーク
 - Cisco Personal Communications Assistant
 - Cisco Unity Connection の管理
 - Real-Time Monitoring Tool
- Cisco Fax Server
- Cisco Unified Application Environment
- Cisco Unified Mobile Advantage
- Cisco Unified Presence
- Cisco Unified Personal Communicator
- Cisco Unity Connection ViewMail for Microsoft Outlook
- Connection にアクセスする IMAP 電子メール クライアント
 - 次の電話システムと関連コンポーネント
 - Cisco EGW 2200
 - Cisco ISR 音声ゲートウェイ
 - Cisco SIP Proxy Server
 - Cisco Unified Communications Manager
 - Cisco Unified Communications Manager Express
 - PIMG/TIMG ユニット
- RSS リーダー
- SMTP スマートホスト
- VPIM を介して Connection と連動する次のようなボイス メッセージ システム
 Cisco Unity
 - Cisco Unity Express

Connection クラスタが設定されていない単一の 7.x サーバの IP アドレ スの変更

注意

営業時間中は Connection サーバの IP アドレスを変更しないでください。変更を有効にするには、 サーバを再起動する必要があります。

Connection クラスタが設定されていない単一の 7.x サーバの IP アドレスを変更する

ステップ1 関連コンポーネントのリストを確認します。Connection を IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合は、そのコンポーネントでも Connection サーバの IP アドレスを変更する必要があります。P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。



Connection サーバを IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合、IP アドレス を適切に変更しないと、そのコンポーネントは Connection サーバにアクセスできなくな ります。

- **ステップ2** Real-Time Monitoring Tool (RTMT) で、次の手順に従って、サーバが稼働していることを確認します。
 - a. RTMTを使用して、サーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ 3 に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

- **ステップ3** Cisco Unified Serviceability にログオンし、次の手順に従って、サーバのステータスを確認します。
 - a. [Tools] メニューで、[Cluster Management] をクリックします。
 - b. [Server Status] カラムで、現在のサーバの値が [Primary] になっていることを確認します。
 [Server Status] カラムにそれ以外の値が表示されている場合は、この問題を解決してから手順を続行します。
- ステップ4 次の CLI コマンドを実行して、ネットワークの接続性と DNS サーバの設定を確認します。

admin: utils diagnose module validate_network Log file: /var/log/active/platform/log/diag1.log

- **ステップ5** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release 7.x』を参照してください。
- **ステップ6** デジタル ネットワーキングが設定されている場合は、サーバをデジタル ネットワークから削除します。

http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/administration/guide/7xcucsagx.html にあ る『*Cisco Unity Connection システムアドミニストレーションガイド Release 7.x*』の「デジタル ネッ トワークの使用方法」の章を参照してください。



サーバをデジタル ネットワークに再度追加する作業には、時間がかかる場合があります。 この手順を続行する前に、サーバをデジタル ネットワークに再度追加するための作業に ついて十分に理解しておいてください。

- **ステップ7** DNS サーバで、サーバの DNS レコードを新しい IP アドレスに変更します。正引き(A) レコード と逆引き(PTR)レコードの両方を更新します。
- **ステップ8** 次の手順に従って、サーバの IP アドレスと、デフォルト ゲートウェイの IP アドレス(必要に応じて)を変更します。
 - **a.** Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、**[IP] > [イーサネット (Ethernet)**] をクリックします。
 - **c.** [ポート情報 (Port Information)] で、[IP アドレス (IP Address)] フィールドの値と、[サブネットマスク (Subnet Mask)] フィールドの値 (必要に応じて)を変更します。
 - **d.** サーバを別のサブネットに移動する場合、そのサブネットで新しいデフォルトゲートウェイア ドレスが必要になる場合は、「ゲートウェイ情報(Gateway Information)」にある「デフォルト ゲートウェイ (Default Gateway)]フィールドの値を変更します。
 - e. [保存 (Save)] をクリックします。システムが再起動します。
- **ステップ9** RTMT で、次の手順に従って、サーバが稼働していることを確認します。
 - a. RTMTを使用して、サーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ 10 に 進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

ステップ10 RTMT のカスタム アラートと保存済みのプロファイルを更新します。

- RTMT のカスタム アラートのうち、パフォーマンス カウンタから生成されるものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カスタム アラートを削除してから再設定する必要があります。
- RTMTの保存済みプロファイルのうち、パフォーマンスカウンタを含むものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カウンタを削除してから再度追加し、プロファイルを保存して新しい IP アドレスに更新する必要があります。

- **ステップ11** 関連コンポーネントを確認し、必要に応じて設定を変更します(必要な変更を行う方法については、 該当する製品のマニュアルを参照してください)。 P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの 変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。
- ステップ12 IP アドレスを変更する前にサーバがデジタル ネットワークに属していた場合は、サーバをデジタ ルネットワークに再度追加します。
 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/administration/guide/7xcucsagx.html にあ る『Cisco Unity Connection システムアドミニストレーションガイド Release 7.x』の「デジタル ネットワークの使用方法」の章を参照してください。
- **ステップ13** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『Disaster Recovery System アドミニストレーションガイド for Cisco Unity Connection』を参照 してください。

ホスト名で定義されている 7.x パブリッシャ サーバの IP アドレスの変 更

/ļ\ 注意

営業時間中は Connection サーバの IP アドレスを変更しないでください。Connection クラスタが設定されている場合、変更を有効にするには両方のサーバを再起動する必要があります。

ホスト名で定義されている 7.x パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更する

ステップ1 関連コンポーネントのリストを確認します。Connection を IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合は、そのコンポーネントでも Connection サーバの IP アドレスを変更する必要があります。P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。



Connection サーバを IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合、IP アドレス を適切に変更しないと、そのコンポーネントは Connection サーバにアクセスできなくな ります。

- **ステップ2** Real-Time Monitoring Tool (RTMT) で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していることを確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

- **d.** サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。
- **ステップ3** パブリッシャ サーバで Cisco Unified Serviceability にログオンし、次の手順に従って、サーバのス テータスを確認します。
 - a. [Tools] メニューで、[Cluster Management] をクリックします。
 - **b.** [Server Status] カラムで、現在のサーバの値が [Primary] または [Secondary] になっていることを確認します。[Server Status] カラムにそれ以外の値が表示されている場合は、この問題を解決してから手順を続行します。
- ステップ4 次の CLI コマンドを実行して、ネットワークの接続性と DNS サーバの設定を確認します。

admin: utils diagnose module validate_network Log file: /var/log/active/platform/log/diag1.log

- **ステップ5** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『*Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release* 7.x』を参照してください。
- ステップ6 デジタル ネットワーキングが設定されている場合は、パブリッシャ サーバをデジタル ネットワークから削除します。
 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/administration/guide/7xcucsagx.html にある『Cisco Unity Connection システムアドミニストレーションガイド Release 7.x』の「デジタル ネットワークの使用方法」の章を参照してください。

Æ 注意

サーバをデジタル ネットワークに再度追加する作業には、時間がかかる場合があります。 この手順を続行する前に、サーバをデジタル ネットワークに再度追加するための作業に ついて十分に理解しておいてください。

- **ステップ7** DNS サーバで、パブリッシャ サーバの DNS レコードを新しい IP アドレスに変更します。正引き (A) レコードと逆引き (PTR) レコードの両方を更新します。
- **ステップ8** サブスクライバ サーバで、次の手順に従って、パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更します。
 - a. Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、[IP] > [パブリッシャ (Publisher)] をクリックします。
 - **c.** パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更します。
 - d. [保存 (Save)] をクリックします。
- **ステップ9** パブリッシャ サーバで、次の手順に従って、パブリッシャ サーバの IP アドレスと、デフォルト ゲートウェイの IP アドレス(必要に応じて)を変更します。
 - **a.** Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、**[IP] > [イーサネット (Ethernet)]** をクリックします。
 - **c.** [ポート情報 (Port Information)] で、[IP アドレス (IP Address)] フィールドの値と、[サブネットマスク (Subnet Mask)] フィールドの値 (必要に応じて)を変更します。
 - **d.** パブリッシャ サーバを別のサブネットに移動する場合、そのサブネットで新しいデフォルト ゲートウェイ アドレスが必要になる場合は、[ゲートウェイ情報 (Gateway Information)] にあ る [デフォルトゲートウェイ (Default Gateway)] フィールドの値を変更します。
 - e. [保存 (Save)] をクリックします。システムが再起動します。
- **ステップ10** SSH アプリケーションを使用してサブスクライバ サーバにログオンし、次の CLI コマンドを実行 してサーバを再起動します。その結果、ローカルの名前解決ファイルが更新されます。

utils system restart

- **ステップ11** RTMT で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していること を確認します。
 - a. RTMT を使用して、パブリッシャ サーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。

c. 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

d. サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。

ステップ12 RTMT のカスタム アラートと保存済みのプロファイルを更新します。

- RTMT のカスタム アラートのうち、パフォーマンス カウンタから生成されるものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カスタム アラートを削除してから再設定する必要があります。
- RTMTの保存済みプロファイルのうち、パフォーマンスカウンタを含むものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カウンタを削除してから再度追加し、プロファイルを保存して新しい IP アドレスに更新する必要があります。
- **ステップ13** 関連コンポーネントを確認し、必要に応じて設定を変更します(必要な変更を行う方法については、 該当する製品のマニュアルを参照してください)。 P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの 変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。
- ステップ14 パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更する前にこのサーバがデジタル ネットワークに属してい た場合は、サーバをデジタル ネットワークに再度追加します。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/administration/guide/7xcucsagx.html にあ る『*Cisco Unity Connection システムアドミニストレーションガイド Release 7.x*』の「デジタル ネッ トワークの使用方法」の章を参照してください。
- **ステップ15** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html
 - にある『Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release 7.x』を参照してください。

IP アドレスで定義されている 7.x パブリッシャ サーバの IP アドレスの 変更

注意

営業時間中は Connection サーバの IP アドレスを変更しないでください。Connection クラスタが設定されている場合、変更を有効にするには両方のサーバを再起動する必要があります。

IP アドレスで定義されている 7.x パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更する

ステップ1 関連コンポーネントのリストを確認します。Connection を IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合は、そのコンポーネントでも Connection サーバの IP アドレスを変更する必要があります。P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。



Connection サーバを IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合、IP アドレス を適切に変更しないと、そのコンポーネントは Connection サーバにアクセスできなくな ります。

- **ステップ2** Real-Time Monitoring Tool (RTMT) で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していることを確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

- **d.** サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。
- **ステップ3** パブリッシャ サーバで Cisco Unified Serviceability にログオンし、次の手順に従って、サーバのス テータスを確認します。
 - a. [Tools] メニューで、[Cluster Management] をクリックします。
 - **b.** [Server Status] カラムで、現在のサーバの値が [Primary] または [Secondary] になっていることを確認します。[Server Status] カラムにそれ以外の値が表示されている場合は、この問題を解決してから手順を続行します。
- ステップ4 次の CLI コマンドを実行して、ネットワークの接続性と DNS サーバの設定を確認します。

admin: utils diagnose module validate_network Log file: /var/log/active/platform/log/diag1.log

Cisco Unity Connection リコンフィギュレーション アップグレード ガイド

ステップ5 デジタル ネットワーキングが設定されている場合は、パブリッシャ サーバをデジタル ネットワークから削除します。
 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/administration/guide/7xcucsagx.html にある『Cisco Unity Connection システムアドミニストレーションガイド Release 7.x』の「デジタル ネットワークの使用方法」の章を参照してください。



サーバをデジタル ネットワークに再度追加する作業には、時間がかかる場合があります。 この手順を続行する前に、サーバをデジタル ネットワークに再度追加するための作業に ついて十分に理解しておいてください。

- **ステップ6** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release 7.x』を参照してください。
- **ステップ7** パブリッシャ サーバ上の Connection の管理で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更します。
 - a. Cisco Unity Connection の管理にログオンします。
 - **b.** [システム設定 (System Settings)] を展開し、[クラスタ (Cluster)] をクリックします。
 - **c. [検索 (Find)]** をクリックして、クラスタ内のサーバのリストを表示します。
 - **d.** パブリッシャ サーバの名前をクリックします。
 - **e.** [ホスト名 /IP アドレス (Host Name/IP Address)] フィールドの値を新しい IP アドレスに変更します。
 - f. [保存 (Save)] をクリックします。
- **ステップ8** パブリッシャ サーバ上の Cisco Unified オペレーティング システムの管理で、次の手順に従って、パ ブリッシャ サーバの IP アドレスと、デフォルト ゲートウェイの IP アドレス(必要に応じて)を変 更します。
 - **a.** Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、[IP] > [イーサネット (Ethernet)] をクリックします。
 - **c.** [ポート情報 (Port Information)] で、[IP アドレス (IP Address)] フィールドの値と、[サブネットマスク (Subnet Mask)] フィールドの値 (必要に応じて)を変更します。
 - **d.** パブリッシャ サーバを別のサブネットに移動する場合、そのサブネットで新しいデフォルト ゲートウェイ アドレスが必要になる場合は、[ゲートウェイ情報 (Gateway Information)] にあ る [デフォルトゲートウェイ (Default Gateway)] フィールドの値を変更します。
 - e. [保存 (Save)] をクリックします。システムが再起動します。
- **ステップ9** サブスクライバ サーバで、次の手順に従って、パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更します。
 - a. Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、[IP] > [パブリッシャ (Publisher)] をクリックします。
 - **C.** パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更します。
 - **d. [保存 (Save)]** をクリックします。

ステップ10 SSH アプリケーションを使用してサブスクライバ サーバにログオンし、次の CLI コマンドを実行 してサーバを再起動します。その結果、ローカルの名前解決ファイルが更新されます。

utils system restart

- **ステップ11** RTMT で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していること を確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

d. サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。

ステップ12 RTMT のカスタム アラートと保存済みのプロファイルを更新します。

- RTMT のカスタム アラートのうち、パフォーマンス カウンタから生成されるものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カスタム アラートを削除してから再設定する必要があります。
- RTMTの保存済みプロファイルのうち、パフォーマンスカウンタを含むものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カウンタを削除してから再度追加し、プロファイルを保存して新しい IP アドレスに更新する必要があります。
- **ステップ13** 関連コンポーネントを確認し、必要に応じて設定を変更します(必要な変更を行う方法については、 該当する製品のマニュアルを参照してください)。 P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの 変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。
- ステップ14 パブリッシャ サーバの IP アドレスを変更する前にこのサーバがデジタル ネットワークに属してい た場合は、サーバをデジタル ネットワークに再度追加します。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/administration/guide/7xcucsagx.html にあ る『*Cisco Unity Connection システムアドミニストレーションガイド Release 7.x*』の「デジタル ネッ トワークの使用方法」の章を参照してください。
- **ステップ15** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『*Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release* 7.x』を参照してください。

ホスト名で定義されている 7.x サブスクライバ サーバの IP アドレスの 変更

注意

営業時間中は Connection サーバの IP アドレスを変更しないでください。Connection クラスタが設定されている場合、変更を有効にするには両方のサーバを再起動する必要があります。

ホスト名で定義されている 7.x サブスクライバ サーバの IP アドレスを変更する

ステップ1 関連コンポーネントのリストを確認します。Connection を IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合は、そのコンポーネントでも Connection サーバの IP アドレスを変更する必要があります。P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。



Connection サーバを IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合、IP アドレス を適切に変更しないと、そのコンポーネントは Connection サーバにアクセスできなくな ります。

- **ステップ2** Real-Time Monitoring Tool (RTMT) で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していることを確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

- **d.** サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。
- **ステップ3** サブスクライバ サーバで Cisco Unified Serviceability にログオンし、次の手順に従って、サーバのス テータスを確認します。
 - a. [Tools] メニューで、[Cluster Management] をクリックします。
 - **b.** [Server Status] カラムで、現在のサーバの値が [Primary] または [Secondary] になっていることを確認します。[Server Status] カラムにそれ以外の値が表示されている場合は、この問題を解決してから手順を続行します。
- ステップ4 次の CLI コマンドを実行して、ネットワークの接続性と DNS サーバの設定を確認します。

admin: utils diagnose module validate_network Log file: /var/log/active/platform/log/diag1.log

- **ステップ5** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release 7.x』を参照してください。
- **ステップ6** DNS サーバで、サブスクライバ サーバの DNS レコードを新しい IP アドレスに変更します。正引き(A) レコードと逆引き(PTR) レコードの両方を更新します。
- **ステップ7** サブスクライバ サーバとパブリッシャ サーバで次の2つの CLI コマンドを実行して、DNS の変更 がパブリッシャ サーバに反映されることを確認します。

utils network host show tech network hosts

- **ステップ8** サブスクライバ サーバで、次の手順に従って、サブスクライバ サーバの IP アドレスと、デフォルトゲートウェイの IP アドレス(必要に応じて)を変更します。
 - a. Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、**[IP] > [イーサネット (Ethernet)]** をクリックします。
 - **c.** [ポート情報 (Port Information)] で、[IP アドレス (IP Address)] フィールドの値と、[サブネットマスク (Subnet Mask)] フィールドの値 (必要に応じて)を変更します。
 - **d.** パブリッシャ サーバを別のサブネットに移動する場合、そのサブネットで新しいデフォルト ゲートウェイ アドレスが必要になる場合は、[ゲートウェイ情報 (Gateway Information)] にあ る [デフォルトゲートウェイ (Default Gateway)] フィールドの値を変更します。
 - e. [保存 (Save)] をクリックします。システムが再起動します。
- **ステップ9** SSH アプリケーションを使用してパブリッシャ サーバにログオンし、次の CLI コマンドを実行し てサーバを再起動します。その結果、ローカルの名前解決ファイルが更新されます。

utils system restart

- **ステップ10** RTMT で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していること を確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

d. サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。

ステップ11 RTMT のカスタム アラートと保存済みのプロファイルを更新します。

RTMT のカスタム アラートのうち、パフォーマンス カウンタから生成されるものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カスタム アラートを削除してから再設定する必要があります。

- RTMTの保存済みプロファイルのうち、パフォーマンスカウンタを含むものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カウンタを削除してから再度追加し、プロファイルを保存して新しい IP アドレスに更新する必要があります。
- **ステップ12** 関連コンポーネントを確認し、必要に応じて設定を変更します(必要な変更を行う方法については、 該当する製品のマニュアルを参照してください)。 P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの 変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。
- **ステップ13** Disaster Recovery System を使用して、パブリッシャ サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release 7.x』を参照してください。

IP アドレスで定義されている 7.x サブスクライバ サーバの IP アドレス の変更

注意

営業時間中は Connection サーバの IP アドレスを変更しないでください。Connection クラスタが設定されている場合、変更を有効にするには両方のサーバを再起動する必要があります。

IP アドレスで定義されている 7.x サブスクライバ サーバの IP アドレスを変更する

ステップ1 関連コンポーネントのリストを確認します。Connection を IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合は、そのコンポーネントでも Connection サーバの IP アドレスを変更する必要があります。P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。



Connection サーバを IP アドレスで参照する関連コンポーネントがある場合、IP アドレス を適切に変更しないと、そのコンポーネントは Connection サーバにアクセスできなくな ります。

- **ステップ2** Real-Time Monitoring Tool (RTMT) で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していることを確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

- **d.** サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。
- **ステップ3** サブスクライバ サーバで Cisco Unified Serviceability にログオンし、次の手順に従って、サーバのス テータスを確認します。
 - a. [Tools] メニューで、[Cluster Management] をクリックします。
 - **b.** [Server Status] カラムで、現在のサーバの値が [Primary] または [Secondary] になっていることを確認します。[Server Status] カラムにそれ以外の値が表示されている場合は、この問題を解決してから手順を続行します。
- ステップ4 次の CLI コマンドを実行して、ネットワークの接続性と DNS サーバの設定を確認します。

admin: utils diagnose module validate_network Log file: /var/log/active/platform/log/diag1.log

Cisco Unity Connection リコンフィギュレーション アップグレード ガイド

- **ステップ5** Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『*Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release* 7.x』を参照してください。
- **ステップ6** パブリッシャ サーバで、次の手順に従って、サブスクライバ サーバの IP アドレスを変更します。
 - a. Cisco Unity Connection の管理にログオンします。
 - **b.** [システム設定 (System Settings)] を展開し、[クラスタ (Cluster)] をクリックします。
 - **c. [検索 (Find)]** をクリックして、クラスタ内のサーバのリストを表示します。
 - **d.** サブスクライバ サーバの名前をクリックします。
 - **e.** [ホスト名 /IP アドレス (Host Name/IP Address)] フィールドの値を新しい IP アドレスに変更します。
 - f. [保存 (Save)] をクリックします。
- **ステップ7** サブスクライバ サーバで、次の手順に従って、サブスクライバ サーバの IP アドレスと、デフォル ト ゲートウェイの IP アドレス(必要に応じて)を変更します。
 - a. Cisco Unified オペレーティング システムの管理にログオンします。
 - **b.** [設定 (Settings)] メニューで、[IP] > [イーサネット (Ethernet)] をクリックします。
 - **C.** [ポート情報 (Port Information)] で、[IP アドレス (IP Address)] フィールドの値と、[サブネットマスク (Subnet Mask)] フィールドの値 (必要に応じて)を変更します。
 - **d.** パブリッシャ サーバを別のサブネットに移動する場合、そのサブネットで新しいデフォルト ゲートウェイ アドレスが必要になる場合は、[ゲートウェイ情報 (Gateway Information)] にあ る [デフォルトゲートウェイ (Default Gateway)] フィールドの値を変更します。
 - e. [保存 (Save)] をクリックします。システムが再起動します。
- **ステップ8** SSH アプリケーションを使用してパブリッシャ サーバにログオンし、次の CLI コマンドを実行し てサーバを再起動します。その結果、ローカルの名前解決ファイルが更新されます。

utils system restart

- **ステップ9** RTMT で、次の手順に従って、パブリッシャ サーバとサブスクライバ サーバが稼働していること を確認します。
 - a. RTMTを使用して、パブリッシャサーバにログオンします。
 - **b.** 左ペインの [Tools] にある [Alert Central] をクリックします。
 - **c.** 右ペインの [System] タブで [ServerDown] が黒色表示になっている場合は、ステップ d. に進みます。

[ServerDown] が赤色表示になっている場合は、[ServerDown] を右クリックし、[Alert Details] をクリックします。この問題を解決してから手順を続行します。

d. サブスクライバ サーバで、ステップ a. ~ステップ c. を繰り返します。

ステップ10 RTMT のカスタム アラートと保存済みのプロファイルを更新します。

RTMT のカスタム アラートのうち、パフォーマンス カウンタから生成されるものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カスタム アラートを削除してから再設定する必要があります。

- RTMTの保存済みプロファイルのうち、パフォーマンスカウンタを含むものには、ハードコードされたサーバ IP アドレスが含まれています。カウンタを削除してから再度追加し、プロファイルを保存して新しい IP アドレスに更新する必要があります。
- **ステップ11** 関連コンポーネントを確認し、必要に応じて設定を変更します(必要な変更を行う方法については、 該当する製品のマニュアルを参照してください)。 P.6-3 の「Connection 7.x サーバの IP アドレスの 変更が必要な関連コンポーネント」を参照してください。

ステップ12 Disaster Recovery System を使用して、サーバをバックアップします。 http://www.cisco.com/en/US/docs/voice_ip_comm/connection/7x/drs_administration/guide/7xcucdrsag.html にある『Disaster Recovery System アドミニストレーション ガイド for Cisco Unity Connection Release 7.x』を参照してください。