



INDEX

- C**
- Cisco Personal Communications Assistant、サーバステータス変更時の影響 3-8
 - Cisco Unity Assistant Web ツール、サーバステータス変更時の影響 3-8
 - Cisco Unity Connection Serviceability、サーバステータス変更時の影響 3-8
 - Cisco Unity Connection の管理、サーバステータス変更時の影響 3-8
 - Cisco Unity Inbox Web ツール、サーバステータス変更時の影響 3-8
 - Cisco Unity パーソナル着信転送ルール Web ツール、サーバステータス変更時の影響 3-8
 - Connection Server Role Manager サービスについて 3-2
- W**
- Web アプリケーション、サーバステータス変更時の影響 3-8
- か**
- カスタマイズ、クラスタ設定 1-3
- く**
- クラスタ機能の動作 3-2
 - クラスタ設定ページ、設定の変更 1-3
 - クラスタの要件 3-7
 - クラスタを設定するためのタスク リスト 1-1
- さ**
- サーバ
 - 起動の順序 2-2
 - クラスタ内のステータスの機能 3-3
 - クラスタの設定 1-2
 - クラスタの要件 3-7
 - シャットダウン 2-5
 - ステータスの監視 3-2
 - ステータスの手動変更 2-2
 - ステータス変更時のイベント 3-9
 - ステータス変更時の進行中のコールへの影響 3-7
 - パブリッシャ～、について 3-2
 - ボイスメッセージポートの割り当て 3-5
 - サーバステータスの監視 3-2
 - サーバステータス変更時のイベント 3-9
 - サーバステータス変更時の進行中のコールへの影響 3-7
 - サーバのシャットダウン 2-5
 - サービスの起動、順序 2-2
- し**
- 自動ステータス変更
 - セカンダリ ステータスのサーバによる、イベント 3-9
 - プライマリ ステータスのサーバによる、イベント 3-9
 - 重要なサービス、停止の影響 3-8
 - 手動ステータス変更、イベント 3-10
 - 進行中のコール、サーバステータス変更の影響 3-7
- す**
- ステータス
 - サーバ、クラスタ内の機能 3-3
 - サーバ～変更時のイベント 3-9
 - サーバの 3-2
 - 手動変更、イベント 3-10
 - セカンダリ ステータスのサーバによる自動変更、イベント 3-9
 - セカンダリからデアクティベートに変更、手動で 2-2
 - セカンダリからプライマリに変更、手動で デアクティベート、手動でアクティベートする 2-2

プライマリ ステータスのサーバによる自動変更、
イベント 3-9

スプリット ブレイン状態の影響 3-8

すべてのポートでのコールの受け入れ再開 2-4

すべてのポートでの新規コールの受け入れ停止
2-4

せ

設定

クラスタ 1-2

タスク リスト 1-1

設定、クラスタ〜のカスタマイズ 1-3

て

デアクティベート ステータスのサーバをアクティ
ベートする 2-2

停止の影響、重要なサービス 3-8

データベース レプリケーション 3-2

は

パブリッシャ サーバについて 3-2

へ

変更

クラスタ設定 1-3

サーバ ステータス、手動で 2-2

セカンダリ ステータスのサーバをデアクティベ
ートに 2-2

セカンダリ ステータスのサーバをプライマリに
2-2

ほ

ボイス メッセージ ポート、各サーバへの割り当て
3-5

ボイス メッセージ レプリケーション 3-2

ポート

コールの受け入れ再開 2-4

新規コールの受け入れ停止 2-4

ポート、各サーバへのボイス メッセージ〜の割り当て
3-5

め

メッセージ ストア レプリケーション 3-2

れ

レプリケーション

データベースとメッセージ ストアの 3-2

ボイス メッセージの 3-2