



Cisco Unity Connection クラスタの設定

この章には、次の項があります。

- [Cisco Unity Connection クラスタを設定するためのタスク リスト \(P.1-1\)](#)
- [Cisco Unity Connection クラスタの設定 \(P.1-2\)](#)
- [クラスタ設定のカスタマイズ \(P.1-3\)](#)

Cisco Unity Connection クラスタを設定するためのタスク リスト



注意

Cisco Unity Connection クラスタを設定する前に、『*Cisco Unity Connection インストレーションガイド Release 7.x*』の手順に従って、パブリッシャ サーバをインストールし、管理者ワークステーションをセットアップしておく必要があります。

Cisco Unity Connection クラスタを適切に設定するには、次のタスクを、記述されている順序どおりに実行します。

1. パブリッシャ サーバで、サブスクリバサーバのホスト名または IP アドレスを追加することによって **Connection** クラスタを設定し、パブリッシャ サーバが機能していない場合にアラートログにアクセスできるようにします。P.1-2 の「[Cisco Unity Connection クラスタの設定](#)」を参照してください。
2. オプション: クラスタ設定を調整します。P.1-3 の「[クラスタ設定のカスタマイズ](#)」を参照してください。
3. 『*Cisco Unity Connection インストレーションガイド Release 7.x*』にある「**Connection** クラスタ設定済み Cisco Unity Connection 7.x システム インストール用タスク リスト」の「**パート 3: クラスタの設定、および Connection サブスクリバサーバのインストールと設定**」に記載されているタスクを続けます。

Cisco Unity Connection クラスタの設定

クラスタを設定する前に、パブリッシャ サーバをインストールしておく必要があります。

この項の2つの手順を、記述されている順序どおりに実行します。



(注) Cisco Unity Connection クラスタ機能は、Cisco Unified Communications Manager Business Edition では使用できません。

Cisco Unity Connection クラスタを設定する

- ステップ 1** パブリッシャ サーバで、Cisco Unity Connection の管理にログオンします。
- ステップ 2** Connection の管理で、[システム設定 (System Settings)] を展開し、[クラスタ (Cluster)] をクリックします。
- ステップ 3** [サーバの検索と一覧表示 (Find and List Servers)] ページで、[新規追加 (Add New)] をクリックします。
- ステップ 4** サーバの新規作成ページで、[ホスト名 / アドレス (Host Name/Address)] フィールドに、クラスタ内の2番目のサーバのホスト名または IP アドレスを入力します。
- ステップ 5** オプション: [MAC アドレス (MAC Address)] フィールドに、2番目のサーバの MAC アドレスを入力します。
- ステップ 6** [説明 (Description)] フィールドに、2番目のサーバを表す **Server 2** などの説明を入力します。
- ステップ 7** [保存 (Save)] をクリックします。

パブリッシャ サーバが機能していない場合にアラート ログにアクセスできるようにする

- ステップ 1** Connection の管理で、[システム設定 (System Settings)] を展開し、[サービス パラメータ (Service Parameters)] をクリックします。
- ステップ 2** [サービス パラメータ (Service Parameters)] ページの [サーバ (Server)] フィールドで、パブリッシャ サーバをクリックします。
- ステップ 3** [サービス (Service)] フィールドで、[Cisco AMC Service] をクリックします。
- ステップ 4** [Failover Collector] フィールドで、サブスクライバ サーバをクリックします。
- ステップ 5** [保存 (Save)] をクリックします。

クラスタ設定のカスタマイズ

デフォルトのクラスタ設定を変更できます。

クラスタ設定をカスタマイズする

- ステップ 1** パブリッシャ サーバで、Cisco Unity Connection の管理にログオンします。
- ステップ 2** Connection の管理で、[システム設定 (System Settings)] > [詳細設定 (Advanced)] を展開し、[クラスタ設定 (Cluster Configuration)] をクリックします。
- ステップ 3** [クラスタ設定 (Cluster Configuration)] ページで、次の必要な設定を変更します。

<p>[レプリケーションが未処理のまま保留になっている場合は、セカンダリステータスのサーバをデアクティブ化します。(Deactivate server with Secondary status when replication is backlogged)]</p>	<p>このチェックボックスをオンにすると、レプリケーションが未処理の場合、セカンダリステータスのサーバはデアクティブ化に変更されます。</p> <p>このチェックボックスをオフにすると、レプリケーションが未処理の場合、セカンダリステータスのサーバはステータスが変更されません。</p> <p>デフォルトはオフです。</p>
<p>[パブリッシャ サーバで障害が発生した場合は、自動的にサーバのステータスを変更する (Automatically change server status when the Publisher server fails)]</p>	<p>このチェックボックスをオンにすると、パブリッシャサーバで障害が発生した場合、セカンダリステータスのサーバは自動的にプライマリに変更されます。</p> <p>このチェックボックスをオフにすると、パブリッシャサーバで障害が発生した場合、セカンダリステータスのサーバはステータスが変更されません。サーバのステータスは、手動で変更する必要があります。</p> <p>デフォルトはオンです。</p>

- ステップ 4** [保存 (Save)] をクリックします。

