



Unity サーバ

Cisco Unity サーバのウィンドウを使用して、Cisco Unity に関連する設定値を設定します。このウィンドウを使用して特定のサーバを検索し、個々の設定値を変更できます。

Cisco Unity サーバの検索

ネットワークに Cisco Unity サーバが複数存在する場合がありますため、Cisco Unified Presence Server では、具体的な検索条件に基づいて特定の Cisco Unity サーバを検索することができます。

特定の Cisco Unity サーバを検索するには、次の手順を実行します。



(注)

ブラウザセッションでの作業中、クライアントマシンの cookie により、検索/一覧表示の設定が保存されます。他のメニュー項目に移動してからこのメニューに戻る、あるいは、ブラウザを閉じてから新しいブラウザウィンドウを開くと、検索の設定を変更するまで、Cisco Unified Presence Server の検索の設定がシステムで維持されます。

手順

ステップ 1 [アプリケーション] > [Unified Personal Communicator] > [Unity サーバ] の順に選択します。

[Unity ホストの検索と一覧表示 (Find and List Unity Hosts)] ウィンドウが表示されます。2 つのドロップダウンリストボックスを使用して Cisco Unity ホストを検索します。

ステップ 2 最初のドロップダウンリストボックスから、次のいずれかの検索条件を選択します。

- 名前
- 説明
- ホスト名 /IP アドレス
- ポート

2 番目のドロップダウンリストボックスから、次のいずれかの検索条件を選択します。

- が次の文字列で始まる
- が次の文字列を含む
- が次の文字列と等しい
- が次の文字列で終わる
- が空である
- が空ではない

ステップ 3 必要に応じて適切な検索テキストを指定し、[検索] をクリックします。



ヒント

データベースに登録されているすべての Cisco Unity ホストを検索するには、検索テキストを入力せずに [検索] をクリックします。

検出された Cisco Unity ホストが表示されます。

ステップ 4 レコードのリストから、検索条件に一致する Cisco Unity ホストをクリックします。

選択した Cisco Unity ホストがウィンドウに表示されます。

追加情報

P.25-5 の「関連項目」を参照してください。

Cisco Unity ホストの設定

この項では、Cisco Unified Presence Server データベースで、Cisco Unity ホストを追加または更新する方法について説明します。

手順

ステップ 1 次のいずれかのタスクを実行します。

- ホストを追加するには、[アプリケーション] > [Unified Personal Communicator] > [Unity サーバ] の順に選択し、[新規追加] をクリックします。
- Cisco Unity ホストを更新するには、P.25-2 の「Cisco Unity サーバの検索」の手順に従ってホストを検索します。

[Unity ホストの設定 (Unity Host Configuration)] ウィンドウが表示されます。

ステップ 2 表 25-1 の説明に従って適切な設定を入力します。

ステップ 3 データを保存して Cisco Unity ホストをデータベースに追加するには、ウィンドウの左上隅のツールバーに表示される [保存] アイコンをクリックします（または、ウィンドウの下部に表示される [保存] ボタンをクリックします）。

追加情報

P.25-5 の「関連項目」を参照してください。

Cisco Unity サーバの設定値

表 25-1 で、Unity サーバの設定パラメータについて説明します。関連する手順については、P.25-5 の「関連項目」を参照してください。

表 25-1 Cisco Unity サーバの設定パラメータ

フィールド	説明
名前	このパラメータは、Cisco Unity ホストの名前を指定します。 最大文字数：128
説明	このパラメータは、Cisco Unity サーバの一般的な説明を示します。
ホスト名 /IP アドレス	このパラメータは、Cisco Unity ホストのホスト名または IP アドレスを指定します。
ポート	このパラメータは、Cisco Unity サーバに対して設定されるポート番号を指定します。 デフォルト：143
プロトコルタイプ (Protocol Type)	このパラメータは、Cisco Unity サーバへ接続する場合に使用するプロトコルを指定します。次のいずれかの値を選択します。 <ul style="list-style-type: none"> • TCP • UDP • TLS デフォルト：UDP

Cisco Unity サーバの削除

この項では、Cisco Unity サーバの削除方法を説明します。

手順

- ステップ 1** P.25-2 の「Cisco Unity サーバの検索」の手順に従いサーバを検索します。
- ステップ 2** 一致するレコードのリストから、削除する Cisco Unity サーバを選択します。
- ステップ 3** Cisco Unity サーバを削除するには、ウィンドウの左上隅のツールバーに表示される [選択項目の削除] アイコンをクリックします（または、ウィンドウの下部に表示される [選択項目の削除] ボタンをクリックします）。

Cisco Unity サーバが使用中でない場合は、Cisco Unified Presence Server により、その Cisco Unity サーバが削除されます。Cisco Unity サーバが使用中の場合は、メッセージが表示されます。

追加情報

P.25-5 の「関連項目」を参照してください。

関連項目

- [Cisco Unity サーバの検索 \(P.25-2\)](#)
- [Cisco Unity ホストの設定 \(P.25-3\)](#)
- [Cisco Unity サーバの削除 \(P.25-4\)](#)

