



INDEX

C

Connection サーバのサーバ ロール マネージャ サービス、概要 [3-2](#)

W

Web アプリケーション、サーバ ステータス変更の影響 [3-8](#)

あ

アラート、サーバ ステータス変更通知の設定 [1-2](#)

え

影響

サーバ ステータス変更時の Web アプリケーションへの影響 [3-8](#)

サーバ ステータス変更時の進行中のコールへの影響 [3-8](#)

重要なサービスの停止 [3-9](#)

スプリット ブレーン状態 [3-9](#)

<

クラスタ

動作 [3-1](#)

ライセンス [3-2](#)

[クラスタ設定 (Cluster Configuration)] ページ、設定の変更 [1-3](#)

クラスタ設定のタスク リスト [1-1](#)

クラスタの設定のカスタマイズ [1-3](#)

クラスタの要件 [3-7](#)

クラスタのライセンス [3-2](#)

さ

サーバ

起動順序 [2-1](#)

クラスタでのステータス機能 [3-3](#)

クラスタの設定 [1-1](#)

クラスタの要件 [3-7](#)

シャットダウン [2-4](#)

ステータスのモニタ [3-2](#)

ステータス変更時のイベント [3-10](#)

ステータス変更時の進行中のコールへの影響 [3-8](#)

パブリッシャ、概要 [3-3](#)

ボイスメッセージング ポートの割り当て [3-5](#)

サーバ、ステータスの手動変更 [2-1](#)

サーバ ステータスの変更、通知の設定 [1-2](#)

サーバ ステータスのモニタ [3-2](#)

サーバ ステータス変更アラートの通知、設定 [1-2](#)

サーバ ステータス変更アラートの通知の設定 [1-2](#)

サーバ ステータス変更時のイベント [3-10](#)

サーバの起動、順序 [2-1](#)

サーバのシャットダウン [2-4](#)

再起動

サーバ、順序 [2-1](#)

全ポートでコールへの応答 [2-3](#)

し

重要なサービス、停止の影響 [3-9](#)

重要なサービスの停止、影響 [3-9](#)

進行中のコール、サーバ ステータス変更の影響 [3-8](#)

す

ステータス

サーバ [3-2](#)サーバ、クラスタでの機能 [3-3](#)サーバステータス変更時のイベント [3-10](#)手動変更、イベント [3-11](#)

[セカンダリ (

Secondary)] から [非アクティブ (Deactivated)] へ、手動変更 [2-1](#)Secondary)] から [プライマリ (Primary)] へ、手動変更 [2-1](#)[セカンダリ (Secondary)] のサーバによる自動変更、イベント [3-11](#)[非アクティブ (Deactivated)]、手動でのアクティブ化 [2-1](#)[プライマリ (Primary)] のサーバによる自動変更、イベント [3-10](#)

ステータスの自動変更

[セカンダリ (Secondary)] のサーバによる、イベント [3-11](#)[プライマリ (Primary)] のサーバによる、イベント [3-10](#)ステータスの手動変更、イベント [3-11](#)スプリットプレーン状態、影響 [3-9](#)

せ

設定

クラスタ [1-1](#)タスクリスト [1-1](#)設定、クラスタのカスタマイズ [1-3](#)全ポートでの新規コールへの応答の停止 [2-3](#)

て

データベースのレプリケーション [3-1](#)

は

パブリッシャサーバ、概要 [3-3](#)

ひ

[非アクティブ (Deactivated)] ステータスのサーバのアクティブ化 [2-1](#)

へ

変更

クラスタの設定 [1-3](#)サーバステータス、手動 [2-1](#)[セカンダリ (Secondary)] ステータスのサーバを [非アクティブ (Deactivated)] へ [2-1](#)[セカンダリ (Secondary)] ステータスのサーバを [プライマリ (Primary)] へ [2-1](#)

ほ

ポート

各サーバへのボイスメッセージングの割り当て [3-5](#)コールへの応答の再起動 [2-3](#)新規コールへの応答の停止 [2-3](#)ボイスメッセージの複製 [3-1](#)ボイスメッセージングポート、各サーバへの割り当て [3-5](#)

め

メッセージストアのレプリケーション [3-1](#)

れ

レプリケーション

データベースとメッセージストア [3-1](#)ボイスメッセージ [3-1](#)