

Resilient Ethernet Protocol の設定

REP の設定に関する情報

REP

Resilient Ethernet Protocol (REP) はシスコ独自のプロトコルで、スパニングツリー プロトコル (STP) に代わるプロトコルとして、ネットワーク ループの制御、リンク障害の処理、コンバージェンス時間の改善を実現します。REP は、セグメントに接続されているポートのグループを制御することで、セグメントがブリッジング ループを作成するのを防ぎ、セグメント内のリンク障害に応答します。REP は、より複雑なネットワークを構築するための基盤を提供し、VLAN ロード バランシングをサポートします。

1 REP セグメントは、相互接続しているポートのチェーンで、セグメント ID が設定されています。各セグメントは、標準 (非エッジ) セグメント ポートと、2 つのユーザ設定エッジ ポートで構成されています。1 スイッチに、同じセグメントに属することができるポートは 2 つまでで、各セグメント ポートにある外部ネイバーは 1 つだけです。セグメントは共有メディアを通過できますが、どのリンクであっても同じセグメントに属することができるのは 2 ポートだけです。REP は、レイヤ 2 トランク インターフェイスだけでサポートされます。

図 52 (387 ページ) に、4 つのスイッチにまたがる 6 つのポートで構成されているセグメントの例を示します。ポート E1 および E2 がエッジ ポートとして設定されています。(左側のセグメントのように) すべてのポートが動作可能な場合、斜線で表しているように単一ポートがブロックされます。右側の図のようにネットワークに障害が発生すると、ブロックされたポートがフォワーディング ステートに復帰して、ネットワークの中断を最小限にします。

図 52 REP オープン セグメント

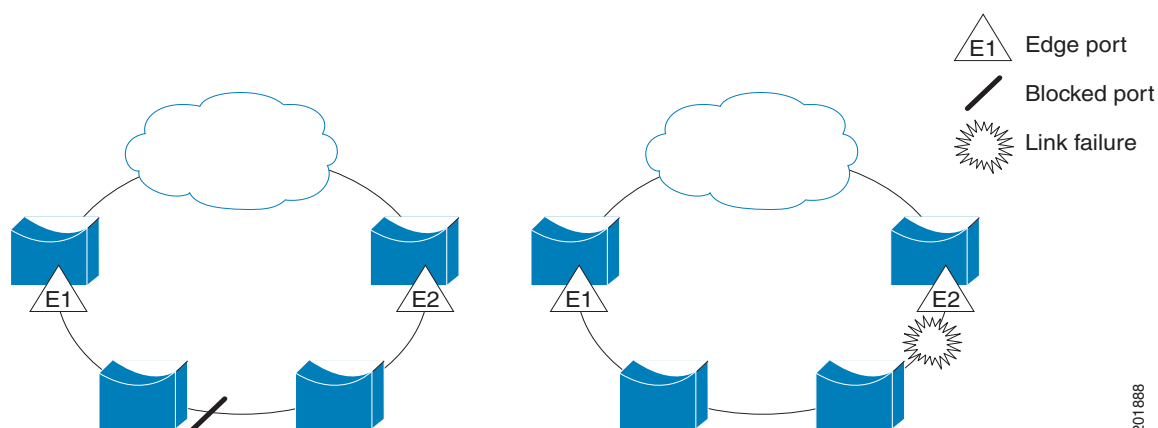
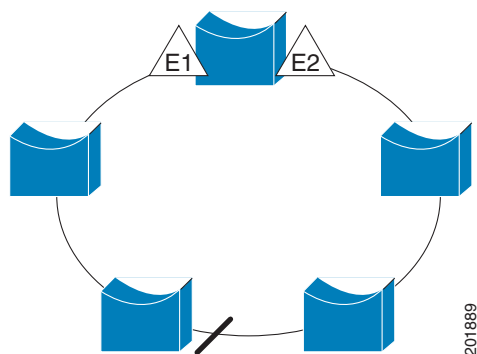


図 52 (387 ページ) に示されたセグメントは、オープン セグメントで、2 つのエッジ ポート間は接続されていません。REP セグメントは、ブリッジング ループとなる可能性がなく、セグメント エッジが安全に任意のネットワークに接続されます。セグメント内のスイッチに接続されているすべてのホストには、エッジ ポートを通じて残りのネットワークに接続する方法が 2 つありますが、いつでもアクセス可能なのは 1 つだけです。障害により、ホストが通常のゲートウェイにアクセスできない場合、REP がすべてのポートのブロックを解除して、他のゲートウェイを通じた接続を確保します。

図 53 (388 ページ) で示しているセグメントは、両方のエッジ ポートが同じスイッチ内にあるリング セグメントです。この設定では、セグメントを通じてエッジ ポートと接続します。この設定を使用すると、セグメント内の任意の 2 スイッチ間で冗長接続を形成することができます。

図 53 REP リングセグメント



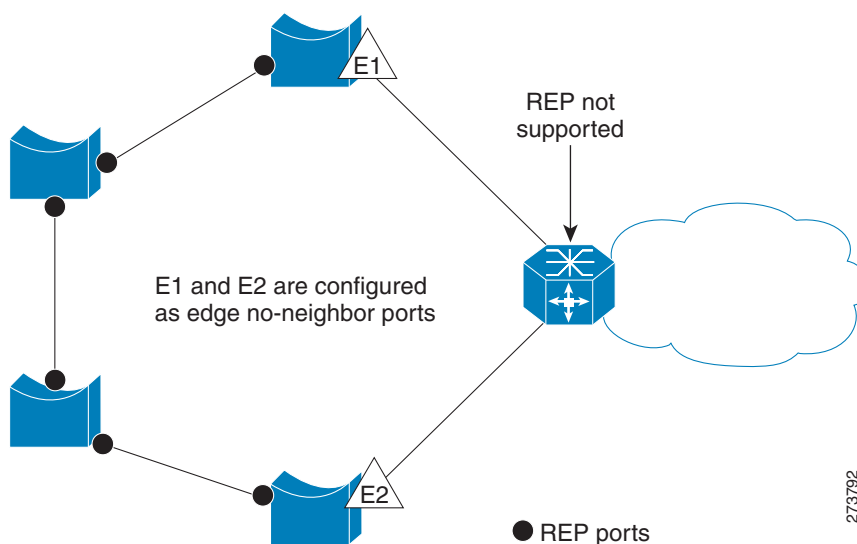
REP セグメントには次のような特徴があります。

- セグメント内の全ポートが動作可能な場合、1 ポート (代替ポートと呼ばれる) が各 VLAN でブロックステートとなります。VLAN ロード バランシングが設定されている場合は、セグメント内の 2 つのポートが VLAN のブロック ステートを制御します。
- セグメント内の 1 つまたは複数のポートが動作不能になると、リンク障害が発生して、すべてのポートがすべての VLAN トラフィックを転送して、接続性を確保します。
- リンク障害の場合、できるだけ早期に代替ポートのブロックが解除されます。障害リンクが復旧すると、ネットワークの中断を最小限に抑えながら論理的にブロックされるポートが VLAN ごとに選択されます。

REP セグメントに基づいて、ほとんどのネットワーク タイプを構成することができます。また REP は、プライマリ エッジポートで制御されているが、セグメント内の任意のポートで発生する、VLAN ロード バランシングをサポートしています。

アクセス リング トポロジでは、ネイバー スイッチで REP がサポートされていない場合があります (図 54 (388 ページ) を参照)。この場合、そのスイッチ側のポート (E1 と E2) を非ネイバー エッジポートとして設定できます。これらのポートは、エッジポートのすべての特性を継承するため、他のエッジポートと同じように設定できます。たとえば、STP や REP のトポロジ変更通知を集約スイッチに送信するように設定することもできます。その場合、送信される STP トポロジ変更通知 (TCN) は、マルチ スパニングツリー (MST) STP メッセージになります。

図 54 非ネイバー エッジポート



REP の設定に関する情報

REP には次のような制限事項があります。

- 各セグメント ポートを設定する必要があります。設定を間違えると、ネットワーク内でフォワーディング ループが発生します。
- REP はセグメント内の単一障害ポートだけを管理できます。REP セグメント内の複数ポート障害の場合、ネットワークの接続が中断します。
- 冗長ネットワーク内だけに REP を設定します。冗長性のないネットワークに REP を設定すると、接続が失われます。

リンク完全性

REP は、リンク完全性を確認するためにエッジ ポート間でエンドツーエンド ポーリング メカニズムを使用していません。ローカル リンク障害検出を実装しています。REP リンク ステータス レイヤ (LSL) が REP 対応ネイバーを検出して、セグメント内の接続性を確立します。すべての VLAN は、ネイバーが検出されるまでインターフェイス上でブロックされます。ネイバーが特定されたあと、REP が代替ポートとなるネイバー ポートと、トラフィックを転送するポートを決定します。

セグメント内のポートごとに、一意のポート ID が割り当てられます。ポート ID フォーマットは、スパニングツリー アルゴリズムで 사용되는ものと類似しており、ポート番号 (ブリッジ上で一意) と、関連 MAC アドレス (ネットワーク内で一意) から構成されます。セグメント ポートが起動すると、ポートの LSL がセグメント ID およびポート ID を含むパケットの送信を開始します。ポートは、同じセグメント内のネイバーとのスリーウェイ ハンドシェイクを実行したあとで、動作可能と宣言されます。

次のような場合、セグメント ポートは動作可能になりません。

- ネイバーに同じセグメント ID がない
- 複数のネイバーに同じセグメント ID がある
- ネイバーがピアとして、ローカル ポートに確認応答しない

各ポートは、直近のネイバーと隣接関係を確立します。ネイバー関係が確立されると、ポートがセグメントの 1 つのブロックされたポート (代替ポート) を決定するようにネゴシエートします。その他のポートのブロックは解除されます。デフォルトで、REP パケットは BPDU クラス MAC アドレスに送信されます。パケットは、シスコ マルチキャスト アドレスにも送信できますが、セグメントに障害が発生した場合にブロックされたポートのアドバタイズ (BPA) メッセージの送信だけに使用されます。パケットは、REP が動作していない装置によって廃棄されます。

短時間でのコンバージェンス

REP が物理リンク ベースで動作し、VLAN 単位ベースで動作しないため、必要なのは全 VLAN で 1 Hello メッセージだけなので、プロトコルの負荷が低減します。指定セグメント内の全スイッチで継続的に VLAN を作成し、REP トランク ポート上に同じ許容 VLAN を設定することを推奨します。ソフトウェアでのメッセージのリレーによって発生する遅延を回避するために、REP ではいくつかのパケットを通常のマルチキャスト アドレスにフラッドすることも可能です。これらのメッセージはハードウェア フラッド レイヤ (HFL) で動作し、REP セグメントだけではなくネットワーク全体にフラッドされます。セグメントに属していないスイッチは、これらのメッセージをデータ トラフィックとして扱います。ドメイン全体で専用の管理 VLAN を設定することで、これらのメッセージのフラッドを制御することができます。

ファイバ インターフェイスのコンバージェンス復旧時間の推定値は、200 の VLAN が設定されたローカル セグメントで 200 ミリ秒未満です。VLAN ロード バランシングのコンバージェンスは 300 ミリ秒以下です。

VLAN ロード バランシング

REP セグメント内の 1 エッジ ポートがプライマリ エッジ ポートとして機能し、もう一方がセカンダリ エッジ ポートとなります。セグメント内の VLAN ロード バランシングに常に参加しているのがプライマリ エッジ ポートです。REP VLAN バランシングは、設定された代替ポートでいくつかの VLAN をブロックし、プライマリ エッジ ポートでその他の全 VLAN をブロックすることで実行されます。VLAN ロード バランシングを設定する際に、次の 3 種類の方法のいずれかを使用して代替ポートを指定できます。

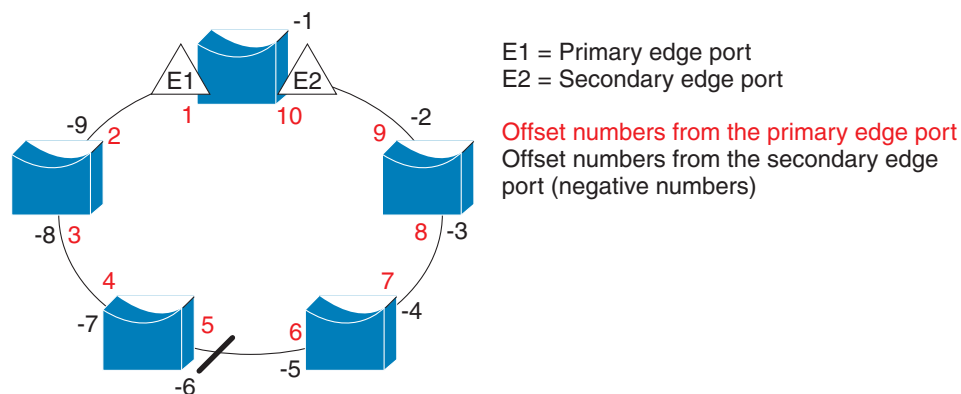
- インターフェイスにポート ID を入力します。セグメント内のポート ID を識別するには、ポートの **show interface rep detail** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力します。
- セグメント内のポートのネイバー オフセット番号を入力します。これは、エッジ ポートのダウンストリーム ネイバー ポートを識別するものです。ネイバー オフセット番号の範囲は、**-256 ~ +256** で、**0** 値は無効です。プライマリ エッジ ポートはオフセット番号 **1** です。**1** を超える正数はプライマリ エッジ ポートのダウンストリーム ネイバーを識別します。負数は、セカンダリ エッジ ポート(オフセット番号 **-1**)とそのダウンストリーム ネイバーを示します。

注:プライマリ(またはセカンダリ)エッジポートからポートのダウンストリーム位置を識別することで、プライマリエッジポートのオフセット番号を設定します。番号 **1** はプライマリ エッジ ポート自体のオフセット番号なので、オフセット番号 **1** は入力しないでください。

図 55(390 ページ)に、E1 がプライマリ エッジ ポートで E2 がセカンダリ エッジ ポートの場合の、セグメントのネイバー オフセット番号を示します。リングの内側にある赤い番号は、プライマリ エッジ ポートからのオフセット番号で、リングの外側にある黒い番号がセカンダリ エッジ ポートからのオフセット番号です。正のオフセット番号(プライマリ エッジ ポートからのダウンストリーム位置)または負のオフセット番号(セカンダリ エッジ ポートからのダウンストリーム位置)のいずれかにより、(プライマリ エッジ ポートを除く)全ポートを識別できます。E2 がプライマリ エッジ ポートになるとオフセット番号 **1** となり、E1 のオフセット番号が **-1** になります。

- **preferred** キーワードを入力します。これにより、**rep segment segment-id preferred** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドで優先代替ポートとしてすでに設定されているポートを選択します。

図 55 セグメント内のネイバー オフセット番号



REP セグメントが完了すると、すべての VLAN がブロックされます。VLAN ロード バランシングを設定する際には、次の 2 種類の方法のいずれかを使用してトリガーを設定する必要もあります。

- プライマリエッジポートのあるスイッチ上で **rep preempt segment segment-id** 特権 EXEC コマンドを入力することで、いつでも手動で VLAN ロードバランシングをトリガーすることができます。
- **rep preempt delay seconds** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力すると、プリエンブション遅延時間を設定できます。リンク障害が発生して回復すると、設定されたプリエンブション期間の経過後に VLAN ロード バランシングが開始されます。設定時間が経過する前に別のポートで障害が発生した場合、遅延タイマーが再開されることに注意してください。

注:VLAN ロードバランシングが設定されている場合、手動での介入またはリンク障害および回復によってトリガーされるまで、動作が開始されません。

REP の設定に関する情報

VLAN ロード バランシングがトリガーされると、プライマリ エッジ ポートがメッセージを送信して、セグメント内の全インターフェイスにブリエンプションについて警告します。メッセージがセカンダリ ポートで受信されると、これがネットワークに反映され、メッセージ内で指定された **VLAN** セットをブロックするように代替ポートに通知し、残りの **VLAN** をブロックするようにプライマリ エッジ ポートに通知します。

またすべての **VLAN** をブロックするために、セグメント内の特定ポートを設定できます。プライマリ エッジ ポートだけによって **VLAN** ロード バランシングが開始され、セグメントが各エンドでエッジ ポートによって終端されていない場合開始することができません。プライマリ エッジ ポートは、ローカル **VLAN** ロード バランシング設定を決定します。

ロード バランシングを再設定するには、プライマリ エッジ ポートを再設定します。ロードバランシング設定を変更すると、プライマリエッジポートでは、再び **rep preempt segment** コマンドが実行されるか、ポート障害および復旧のあとで設定済みブリエンプト遅延期間が経過してから、新規設定が実行されます。エッジ ポートを通常セグメント ポートに変更しても、既存の **VLAN** ロード バランシング ステータスは変更されません。新規エッジ ポートを設定すると、新規トポロジ設定になる可能性があります。

スパニングツリー インタラクション

REP は、**STP** とともに **FlexLink** 機能とも対話しませんが、どちらとも共存できます。セグメントに属しているポートはスパニングツリーの制御から削除されるため、セグメント ポートでは **STP BPDU** の送受信は行われません。したがって、**STP** はセグメント上で実行できません。

STP リング コンフィギュレーションから **REP** セグメント コンフィギュレーションに移行するには、まずリング内の単一ポートをセグメントの一部として設定し、次にセグメント数を最小限にするように隣接するポートを設定します。各セグメントには、常にブロックされたポートが含まれているので、セグメントが複数になるとブロックされたポートも複数になり、接続が失われる可能性があります。セグメントがエッジ ポートの場所まで両方向に設定されたら、次にエッジ ポートを設定します。

REP ポート

REP セグメント内のポートは、障害、オープン、代替のいずれかになります。

- 標準セグメント ポートとして設定されたポートは、障害ポートとして起動します。
- ネイバー との隣接関係が確立されると、ポートは代替ポート ステートに移行して、インターフェイス内の全 **VLAN** をブロックします。ブロックされたポートのネゴシエーションが発生して、セグメントが安定すると、ブロックされたポートのうちの 1 つが代替ロールのままになって他のすべてのポートがオープン ポートになります。
- リング内に障害が発生すると、すべてのポートが障害ステートに移行します。代替ポートは、障害通知を受信すると、すべての **VLAN** を転送するオープン ステートに遷移します。

通常セグメント ポートをエッジ ポートに変換しても、エッジ ポートを通常セグメント ポートに変換しても、必ずトポロジ変更が発生するわけではありません。エッジ ポートを通常セグメント ポートに変更する場合、設定されるまで **VLAN** ロード バランシングは実装されません。**VLAN** ロード バランシングの場合、セグメント内に 2 つのエッジ ポートを設定する必要があります。

スパニングツリー ポートとして再設定されたセグメント ポートは、スパニングツリー設定に従って再起動します。デフォルトでは、これは指定ブロッキング ポートです。**PortFast** が設定されていたり、**STP** がディセーブルの場合、ポートはフォワーディング ステートになります。

REP セグメント

セグメントは、チェーンで相互接続しているポートの集合で、セグメント ID が設定されています。REP セグメントを設定するには、REP 管理 VLAN を設定し(またはデフォルト VLAN 1 を使用し)、次にインターフェイス コンフィギュレーション モードを使用してセグメントにポートを追加します。2 つのエッジ ポートをセグメント内に設定して、1 つをプライマリ エッジ ポート、もう 1 つをデフォルトでセカンダリ エッジ ポートにします。1 セグメント内のプライマリ エッジ ポートは 1 つだけです。別のスイッチのポートなど、セグメント内で 2 つのポートをプライマリ エッジ ポートに設定すると、REP がそのうちのいずれかを選択してセグメントのプライマリ エッジ ポートとして機能させます。オプションで、セグメント トポロジ変更通知 (STCN) および VLAN ロード バランシングを送信する場所を設定することもできます。

REP のデフォルト設定

REP はすべてのインターフェイス上でディセーブルです。イネーブルにする際に、エッジ ポートとして設定されていなければインターフェイスは通常セグメント ポートになります。

REP をイネーブルにする際に、STCN の送信はディセーブルで、すべての VLAN はブロックされ、管理 VLAN は VLAN 1 になります。

VLAN ロード バランシングがイネーブルの場合、デフォルトは手動でのプリエンブションで、遅延タイマーはディセーブルになっています。VLAN ロード バランシングが設定されていない場合、手動でのプリエンブション後のデフォルト動作は、プライマリ エッジ ポートで全 VLAN がブロックとなります。

REP 設定時の注意事項

REP の設定時には、次の注意事項に従ってください。

- まず 1 ポートの設定から始めて、セグメント数とブロックされたポートの数を最小限に抑えるように隣接するポートを設定することを推奨します。
- 外部ネイバーが設定されておらずセグメント内では 3 つ以上のポートに障害が発生した場合、1 ポートがデータパス用のフォワーディング ステートになり、設定中の接続性の維持に役立ちます。show rep interface 特権 EXEC コマンド出力では、このポートのポートロールは **Fail Logical Open** と表示され、他の障害ポートのポートロールは **Fail No Ext Neighbor** と表示されます。障害ポートの外部ネイバーが設定されている場合、ポートは代替ポート ステートに移行して、代替ポート選定メカニズムに基づいて最終的にオープン ステートになるか、代替ポートのままになります。
- REP ポートは、レイヤ 2 トランク ポートである必要があります。
- Telnet 接続を通じて REP を設定する際には注意してください。別の REP インターフェイスがメッセージを送信してブロック解除するまで REP はすべての VLAN をブロックするため、同じインターフェイスを通じてスイッチにアクセスする Telnet セッションで REP をイネーブルにすると、スイッチへの接続が失われる可能性があります。
- REP と STP または REP と Flex Link を同じセグメントやインターフェイスで実行できません。
- STP ネットワークを REP セグメントに接続する場合、接続はセグメント エッジであることを確認してください。エッジで実行されていない STP 接続は、REP セグメントでは STP が実行されないため、ブリッジング ループが発生する可能性があります。すべての STP BPDU は、REP インターフェイスで廃棄されます。
- 同じ許容 VLAN セットでセグメント内のすべてのトランク ポートを設定する必要があります。そうでない場合、設定ミスが発生します。
- REP ポートは以下の規則に従います。
 - スイッチ上の REP ポートの数に制限はありませんが、同じ REP セグメントに属することができるスイッチ上のポートは 2 つだけです。
 - セグメント内にスイッチ上の 1 ポートだけが設定されている場合、そのポートがエッジ ポートとなります。

REP セグメント

- 同じセグメント内に属するスイッチに 2 つのポートがある場合、両方のポートがエッジポートであるか、両方のポートが通常セグメントポートであるか、一方が通常ポートでもう一方が非ネイバーエッジポートである必要があります。スイッチ上のエッジポートと通常セグメントポートが同じセグメントに属することはできません。
 - スイッチ上の 2 ポートが同じセグメントに属していて、1 つがエッジポートとして設定され、もう 1 つが通常セグメントポートに設定されている場合(設定ミス)、エッジポートは通常セグメントポートとして扱われます。
- REP インターフェイスがブロックステートになり、ブロック解除しても安全であると通知されるまでブロックステートのままになります。突然の接続切断を避けるために、これを意識しておく必要があります。
- REP はネイティブ VLAN 上においてすべての LSL PDU をタグなしフレームで送信します。シスコマルチキャストアドレスに送信された BPA メッセージは、管理 VLAN で送信されます。これはデフォルトで VLAN 1 です。
- ネイバーからの hello が受信されないままどのくらいの時間が経過すると REP インターフェイスがダウンするかを設定できます。**rep lsl-age-timer value** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用して、120 ~ 10000 ミリ秒の時間を設定します。LSL hello タイマーは、このエージングタイマーの値を 3 で割った値に設定されます。通常の動作では、ピアスイッチのエージングタイマーが満了になって hello メッセージが確認されるまでに LSL hello が 3 回送信されます。
- Cisco IOS Release 12.2(52)SE では、LSL エージングタイマーの範囲が 3000 ~ 10000 ミリ秒(500 ミリ秒単位)から 120 ~ 10000 ミリ秒(40 ミリ秒単位)に変更されています。REP ネイバー装置で Cisco IOS release 12.2(52)SE 以降が実行されていない場合は、タイマーの値を 3000 ミリ秒未満に設定しないでください。3000 ミリ秒未満の値を設定すると、要求されている時間内にネイバースイッチが応答しないため、ポートがシャットダウンします。
 - EtherChannel ポートチャネルインターフェイスでは、1000 ミリ秒未満の LSL エージングタイマー値はサポートされていません。ポートチャネルで 1000 ミリ秒未満の値を設定しようとすると、エラーメッセージが表示されてコマンドが拒否されます。
- REP LSL エージングタイマーを設定するときには、リンクの両端で同じ値を設定するようにしてください。リンクの両端で同じ値が設定されていないと、REP リンクフラップが発生します。
- REP ポートは、これらのポートタイプのいずれかに設定できません。
 - SPAN 宛先ポート
 - トンネルポート
 - アクセスポート
- REP は EtherChannel でサポートされていますが、EtherChannel に属する個別のポートではサポートされません。
- スイッチごとに最大で 64 REP セグメントです。

REP 管理 VLAN

ロードバランシング時のリンク障害や VLAN ブロッキングの通知のメッセージをソフトウェアでリレーすることによって発生する遅延を回避するために、REP は HFL で通常のマルチキャストアドレスにパケットをフラッドリングします。これらのメッセージは REP セグメントだけではなくネットワーク全体にフラッドリングされます。ドメイン全体の管理 VLAN を設定することで、これらのメッセージのフラッドリングを制御することができます。

REP 管理 VLAN を設定する場合、次の注意事項に従ってください。

- 管理 VLAN を設定しない場合、デフォルトは VLAN 1 です。
- スイッチとセグメントで 1 つの管理 VLAN だけが可能です。ただし、これはソフトウェアによって強制的に設定されません。
- 管理 VLAN は RSPAN VLAN になりません。

REP の設定方法

REP 管理 VLAN の設定

	コマンド	目的
1.	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
2.	rep admin vlan <i>vlan-id</i>	管理 VLAN を指定します。指定できる範囲は 2 ～ 4096 です。デフォルトは VLAN 1 です。管理 VLAN を 1 に設定するには、 no rep admin vlan グローバル コンフィギュレーション コマンドを入力します。
3.	end	特権 EXEC モードに戻ります。

REP インターフェイスの設定

はじめる前に

REP 動作の場合、各セグメント インターフェイスでこれをイネーブルにして、セグメント ID を指定します。このステップは必須で、他の REP 設定の前に実行する必要があります。また、各セグメントにプライマリおよびセカンダリ エッジ ポートを設定する必要があります。その他のステップはすべて任意です。

	コマンド	目的
1.	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
2.	interface <i>interface-id</i>	インターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。インターフェイスは物理レイヤ 2 インターフェイスまたはポート チャネル(論理インターフェイス)に設定できます。ポートチャネル範囲は 1 ～ 10 です。
3.	switchport mode trunk	インターフェイスをレイヤ 2 トランク ポートとして設定します。

コマンド	目的
4. rep segment <i>segment-id</i> [edge [no-neighbor] [primary]] [preferred]	<p>インターフェイス上で REP をイネーブルにして、セグメント番号を特定します。指定できるセグメント ID の範囲は 1 ～ 1024 です。これらの任意のキーワードは利用可能です。</p> <p>注:各セグメントに 1 つのプライマリエッジポートを含めて、2 つのエッジポートを設定する必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ edge: エッジポートとしてポートを設定します。primary キーワードなしで edge を入力すると、ポートがセカンダリエッジポートとして設定されます。各セグメントにあるエッジポートは 2 つだけです。 ■ (任意)primary: プライマリエッジポート (VLAN ロードバランシングを設定できるポート) としてポートを設定します。 ■ (任意)no-neighbor: エッジポートとして外部 REP ネイバーを使用せずにポートを設定します。そのポートはエッジポートのすべての特性を継承するため、他のエッジポートと同じように設定できます。 <p>注:各セグメントにあるプライマリエッジポートは 1 つだけですが、2 つの異なるスイッチにエッジポートを設定して primary キーワードを両方のスイッチに入力しても、その設定は許容されます。ただし、REP ではセグメントプライマリエッジポートとして 1 つのポートだけが選択されます。show rep topology 特権 EXEC コマンドを入力すると、セグメントのプライマリエッジポートを特定することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ (任意)preferred: ポートが優先代替ポートであるか、VLAN ロードバランシングの優先ポートであることを示します。 <p>注:ポートを優先に設定しても、代替ポートになるとは限りません。同等に可能性のあるポートよりやや可能性が高くなるだけです。通常、前に障害が発生したポートが、代替ポートとなります。</p>
5. rep stcn {interface <i>interface-id</i> segment <i>id-list</i> stp}	<p>(任意) STCN を送信するようにエッジポートを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ interface <i>interface-id</i>: 物理インターフェイスまたはポートチャネルを指定して、STCN を受け取ります。 ■ segment <i>id-list</i>: STCN を受け取る 1 つ以上のセグメントを特定します。有効範囲は 1 ～ 1024 です。 ■ stp: STCN を STP ネットワークに送信します。

コマンド	目的
6. rep block port {id port-id neighbor_offset preferred} vlan {vlan-list all}	<p>(任意)プライマリ エッジ ポートに VLAN ロード バランシングを設定して、3つの方法のいずれかを使用して REP 代替ポートを特定し、代替ポートでブロックされるように VLAN を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ id port-id: ポート ID で代替ポートを特定します。セグメント内の各ポートにポート ID が自動的に生成されます。show interface interface-id rep [detail] 特権 EXEC コマンドを入力して、インターフェイスポート ID を表示できます。 ■ neighbor_offset 番号: エッジポートからのダウンストリームネイバーとして代替ポートを指定します。有効範囲は -256 ~ 256 で、負数はセカンダリ エッジ ポートからのダウンストリーム ネイバーを示します。値 0 は無効です。-1 を入力して、セカンダリエッジポートを代替ポートとして識別します。ネイバー オフセット番号付けの例については、図 55(390 ページ)を参照してください。 <p>注: プライマリエッジポート(オフセット番号 1)にこのコマンドを入力するので、代替ポートを特定するのにオフセット値 1 を入力しません。</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ preferred: すでに VLAN ロードバランシングの優先代替ポートとして指定されている通常セグメントポートを選択します。 ■ vlan vlan-list: 1 つの VLAN または VLAN の範囲をブロックします。 ■ vlan all: すべての VLAN をブロックします。 <p>注: REP プライマリエッジポート上にだけこのコマンドを入力します。</p>
7. rep preempt delay seconds	<p>(任意)リンク障害および回復後に自動的に VLAN ロード バランシングをトリガーする場合、このコマンドを入力して、プリエンプション遅延時間を設定する必要があります。遅延時間の範囲は 15 ~ 300 秒です。デフォルトは、遅延時間のない手動によるプリエンプションです。</p> <p>注: REP プライマリエッジポート上にだけこのコマンドを入力します。</p>
8. rep lsl-age-timer value	<p>(任意)ネイバーからの hello が受信されないままのくらいの時間(ミリ秒)が経過すると REP インターフェイスがダウンするかを設定します。</p> <p>指定できる範囲は 120 ~ 10000 ミリ秒(40 ミリ秒単位)です。デフォルト値は 5000 ミリ秒(5 秒)です。</p> <p>注: ネイバー装置で Cisco IOS Release 12.2(52)SE 以降が実行されていない場合は、指定できる範囲が 3000 ~ 10000 ミリ秒(500 ミリ秒単位)になります。EtherChannel ポート チャネルインターフェイスでは、1000 ミリ秒未満の LSL エージング タイマー値はサポートされていません。</p>
9. end	<p>特権 EXEC モードに戻ります。</p>

VLAN ロード バランシングの手動によるプリエンプションの設定

はじめる前に

プライマリエッジポートで **rep preempt delay seconds** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを入力しないで、プリエンプション時間遅延を設定する場合、デフォルトではセグメントで **VLAN** ロードバランシングを手動でトリガーします。手動で **VLAN** ロード バランシングをプリエンプトする前に、他のすべてのセグメント設定が完了しているかどうか確認してください。**rep preempt segment segment-id** コマンドを入力すると、プリエンプションによってネットワークが中断する可能性があるため、コマンド実行前に確認メッセージが表示されます。

	コマンド	目的
1.	rep preempt segment segment-id	手動により、セグメント上の VLAN ロード バランシングをトリガーします。 実行前にコマンドを確認する必要があります。
2.	show rep topology	REP トポロジ情報を表示します。

REP の SNMP トラップ設定

リンク動作ステータス変更およびポート ロール変更について **SNMP** サーバに通知するために、**REP** 固有のトラップの送信をスイッチに設定できます。

	コマンド	目的
1.	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
2.	snmp mib rep trap-rate value	スイッチで REP トラップの送信をイネーブルにして、1 秒あたりのトラップの送信数を設定します。範囲は 0 ~ 1000 です。デフォルトは 0 (制限なし、発生するたびにトラップが送信される) です。
3.	end	特権 EXEC モードに戻ります。

REP のモニタリングおよびメンテナンス

コマンド	目的
show interface [interface-id] rep [detail]	特定のインターフェイスまたはすべてのインターフェイスの REP の設定とステータスを表示します。
show rep topology [segment segment_id] [archive] [detail]	セグメント内のプライマリおよびセカンダリ エッジ ポートを含む、1 セグメントまたは全セグメントの REP トポロジ情報を表示します。
copy running-config startup config	スイッチ スタートアップ コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。

REP の設定例

管理 VLAN の設定: 例

次に、管理 VLAN を VLAN 100 として設定して、REP インターフェイスの 1 つに **show interface rep detail** コマンドを入力して設定を確認する例を示します。

```
Switch# configure terminal
Switch (conf)# rep admin vlan 100
Switch (conf-if)# end
Switch# show interface GigabitEthernet1/17 rep detail
GigabitEthernet1/17 REP enabled
Segment-id: 2 (Edge)
PortID: 00010019E7144680
Preferred flag: No
Operational Link Status: TWO_WAY
Current Key: 0002001121A2D5800E4D
Port Role: Open
Blocked Vlan: <empty>
Admin-vlan: 100
Preempt Delay Timer: disabled
LSL Ageout Timer: 5000 ms
Configured Load-balancing Block Port: none
Configured Load-balancing Block VLAN: none
STCN Propagate to: none
LSL PDU rx: 3322, tx: 1722
HFL PDU rx: 32, tx: 5
BPA TLV rx: 16849, tx: 508
BPA (STCN, LSL) TLV rx: 0, tx: 0
BPA (STCN, HFL) TLV rx: 0, tx: 0
EPA-ELECTION TLV rx: 118, tx: 118
EPA-COMMAND TLV rx: 0, tx: 0
EPA-INFO TLV rx: 4214, tx: 4190
```

プライマリ エッジ ポートの設定: 例

次に、インターフェイスをセグメント 1 のプライマリ エッジ ポートに設定し、STCN をセグメント 2 ～ 5 に送信し、代替ポートをポート ID 0009001818D68700 のポートとして設定して、セグメント ポート障害および回復後の 60 秒のプリエンブション遅延後にすべての VLAN をブロックする例を示します。このインターフェイスは、ネイバーからの hello が受信されないまま 6000 ミリ秒が経過するとダウンするように設定されています。

```
Switch# configure terminal
Switch (conf)# interface GigabitEthernet1/17
Switch (conf-if)# rep segment 1 edge primary
Switch (conf-if)# rep stcn segment 2-5
Switch (conf-if)# rep block port 0009001818D68700 vlan all
Switch (conf-if)# rep preempt delay 60
Switch (conf-if)# rep lsl-age-timer 6000
Switch (conf-if)# end
```

インターフェイスに外部 REP ネイバーがない場合にプライマリ エッジ ポートとしてインターフェイスを設定する例を示します。

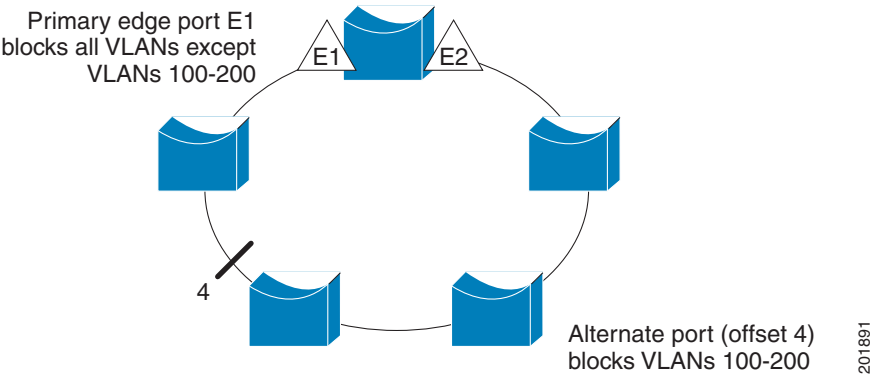
```
Switch# configure terminal
Switch (conf)# interface GigabitEthernet1/17
Switch (conf-if)# rep segment 1 edge no-neighbor primary
Switch (conf-if)# rep stcn segment 2-5
Switch (conf-if)# rep block port 0009001818D68700 vlan all
Switch (conf-if)# rep preempt delay 60
Switch (conf-if)# rep lsl-age-timer 6000
```

VLAN ブロッキング:設定例

次に、図 56(399 ページ) の、VLAN ブロッキング コンフィギュレーションを設定する例を示します。代替ポートは、ネイバー オフセット番号 4 のネイバーです。手動によるプリエンプションのあとに、VLAN 100 ～ 200 がこのポートでブロックされ、その他のすべての VLAN がプライマリ エッジ ポート E1 (ギガビット イーサネット ポート 1/0/1) でブロックされます。

```
Switch# configure terminal
Switch (conf)# interface GigabitEthernet1/17
Switch (conf-if)# rep segment 1 edge primary
Switch (conf-if)# rep block port 4 vlan 100-200
Switch (conf-if)# end
```

図 56 VLAN ブロッキングの例



その他の参考資料

ここでは、スイッチ管理に関する参考資料について説明します。

関連ドキュメント

関連項目	マニュアル タイトル
Cisco IOS 基本コマンド	『Cisco IOS Configuration Fundamentals Command Reference』

標準

標準	タイトル
この機能によってサポートされる新しい標準または変更された標準はありません。またこの機能による既存標準のサポートに変更はありません。	—

その他の参考資料

MIB

MIB	MIB のリンク
—	Cisco IOS XR ソフトウェアを使用して MIB を特定およびダウンロードするには、次の URL にある Cisco MIB Locator を使用し、[Cisco Access Products] メニュー (http://cisco.com/public/sw-center/netmgmt/cmtk/mibs.shtml) からプラットフォームを選択します。

RFC

RFC	タイトル
この機能によりサポートされた新規 RFC または改訂 RFC はありません。またこの機能による既存 RFC のサポートに変更はありません。	—