



レイヤ2 プロトコル トンネリングの設定

- [レイヤ2 プロトコル トンネリングを設定するための前提条件 \(1 ページ\)](#)
- [レイヤ2 プロトコルのトンネリングについて \(1 ページ\)](#)
- [レイヤ2 プロトコル トンネリングの設定方法 \(6 ページ\)](#)
- [EtherChannel のレイヤ2 プロトコル トンネリングの設定方法 \(8 ページ\)](#)
- [レイヤ2 プロトコル トンネリングの設定例 \(13 ページ\)](#)
- [トンネリング ステータスのモニタリング \(15 ページ\)](#)
- [レイヤ2 プロトコル トンネリングの機能履歴と情報 \(16 ページ\)](#)

レイヤ2 プロトコル トンネリングを設定するための前提条件

ここでは、レイヤ2 プロトコル トンネリングを設定するための前提条件と考慮事項について説明します。

EtherChannel の自動作成を容易にするためにレイヤ2 ポイントツーポイント トンネリングを設定するには、サービスプロバイダー (SP) エッジスイッチおよびカスタマーデバイスの両方を設定する必要があります。

レイヤ2 プロトコルのトンネリングについて

ここでは、レイヤ2 プロトコル トンネリングについて説明します。

レイヤ2 プロトコル トンネリングの概要

サービスプロバイダーネットワークを越えて接続されている、さまざまなサイトに散在するカスタマーは、さまざまなレイヤ2 プロトコルを使用してトポロジをスケールし、すべてのリモート サイトおよびローカル サイトを含める必要があります。STP を適切に動作させる必要があります。サービスプロバイダー ネットワークを越えたローカル サイトおよびすべてのリモート サイトを含む、適切なスパンニングツリーをすべてのVLANで構築する必要があります。Cisco

Discovery Protocol (CDP) では、隣接するシスコ デバイスをローカル サイトおよびリモート サイトから検出する必要があります。VLAN トランッキング プロトコル (VTP) では、カスタマー ネットワークのすべてのサイトで矛盾しない VLAN 設定を提供する必要があります。

プロトコル トンネリングが有効である場合、サービス プロバイダ ネットワークのインバウンド側エッジデバイスでは、特殊 MAC アドレスでレイヤ2 プロトコル パケットがカプセル化され、サービス プロバイダ ネットワークに送信されます。ネットワークのコアデバイスでは、このパケットが処理されずに通常のパケットとして転送されます。CDP、STP、VTP のレイヤ2 プロトコル データ ユニット (PDU) は、サービス プロバイダ ネットワークをまたがり、サービス プロバイダ ネットワークのアウトバウンド側のカスタマー デバイスに配信されます。同一パケットは同じ VLAN のすべてのカスタマー ポートで受信され、次のような結果になります。

- それぞれのカスタマー サイトのユーザは STP を適切に実行でき、すべての VLAN では (ローカル サイトだけではなく) すべてのサイトからのパラメータに基づいて、正しいスパニング ツリーが構築されます。
- CDP では、サービス プロバイダー ネットワークによって接続されているその他のシスコ デバイスに関する情報が検出されて表示されます。
- VTP ではカスタマー ネットワーク全体で一貫した VLAN 設定が提供され、サービス プロバイダーを通してすべてのデバイスに伝播されます。

レイヤ2 プロトコル トンネリングは個別に使用できます。レイヤ2 プロトコル トンネリングでは、IEEE 802.1Q トンネリングを向上させることができます。IEEE 802.1Q トンネリング ポートでプロトコル トンネリングが有効になっていない場合、サービス プロバイダ ネットワークの受信側のリモート デバイスでは PDU が受信されず、STP、CDP、VTP を適切に実行できません。プロトコルのトンネリングが有効である場合、それぞれのカスタマー ネットワークのレイヤ2 プロトコルは、サービス プロバイダー ネットワーク内で動作しているものから完全に区別されます。IEEE 802.1Q トンネリングでサービス プロバイダ ネットワークを通してトラフィックを送信する、さまざまなサイトのカスタマー デバイスでは、カスタマー VLAN が完全に認識されます。IEEE 802.1Q トンネリングを使用しない場合は、アクセス ポートでカスタマー デバイスに接続し、サービス プロバイダーのアクセス ポートでトンネリングを有効にすることで、レイヤ2 プロトコル トンネリングを有効にできます。

たとえば、次の図 (レイヤ2 プロトコル トンネリング) では、カスタマー X の4つのスイッチが同じ VLAN 上にあり、サービス プロバイダ ネットワークを通して互いに接続されています。ネットワークで PDU がトンネルされない場合、ネットワークの向こう側のスイッチでは、STP、CDP、VTP を適切に実行できません。たとえば、カスタマー X のサイト1内のスイッチ上の VLAN に対する STP は、サイト2のカスタマー X のスイッチに基づくコンバージェンス パラメータを考慮せずに、サイト1のスイッチ上にスパニング ツリーを構築します。これにより、「適切なコンバージェンスを含まないレイヤ2 ネットワーク トポロジ」の図に示されているようなトポロジになる可能性があります。

図 1: レイヤ2 プロトコル トネリング

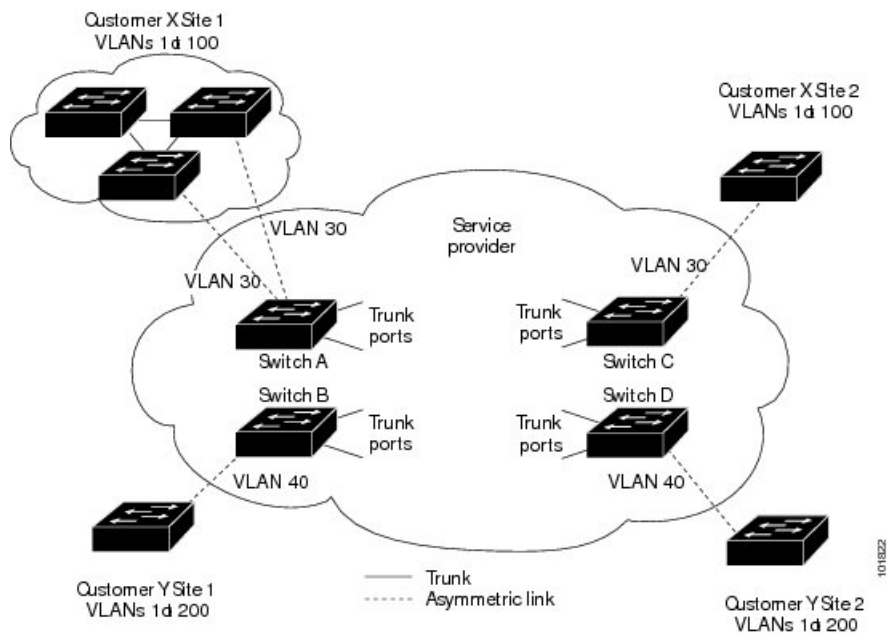
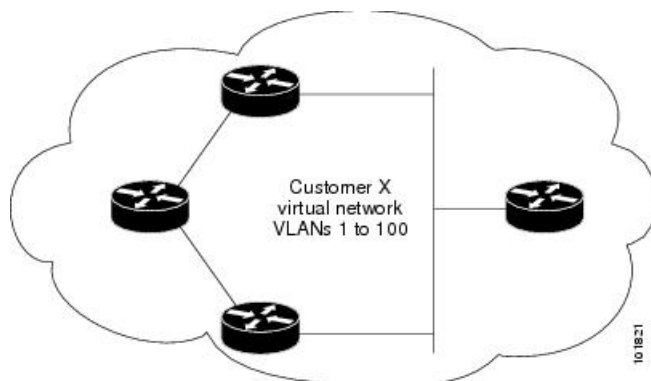


図 2: 適切なコンバージェンスを含まないレイヤ2 ネットワーク トポロジ



ポートでのレイヤ2 プロトコル トネリング

サービスプロバイダーネットワークのエッジデバイスで、顧客に接続されているポートにおいて、レイヤ2プロトコル トネリングを（プロトコルごとに）イネーブルにできます。顧客デバイスに接続されているサービスプロバイダーエッジデバイスでは、トネリング処理が実行されます。エッジデバイス トネル ポートは、顧客の IEEE 802.1Q トランクポートに接続されます。エッジデバイス アクセス ポートは、顧客アクセスポートに接続されます。顧客デバイスに接続されているエッジデバイスでは、トネリング処理が実行されます。

レイヤ2プロトコル トネリングは、アクセスポート、トンネルポート、またはトランクポートとして設定されたポート上でイネーブルにできます。 **switchport mode dynamic auto** モード

(デフォルトモード) または **switchport mode dynamic desirable** モードに設定されているポートでは、レイヤ2 プロトコル トンネリングをイネーブルにできません。

デバイスでは、CDP、STP、VTP、および LLDP のレイヤ2 プロトコル トンネリングがサポートされます。デバイスは、UDLD のレイヤ2 プロトコル トンネリングをサポートしません。



(注) PAgP および LACP プロトコル トンネリングでは、ポイントツーポイント トポロジのエミュレートだけが目的です。設定を間違えたことによりトンネリングパケットが多くポートに送信されると、ネットワーク障害が発生する可能性があります。

レイヤ2 プロトコルがイネーブルになっているポート経由でサービスプロバイダーのインバウンドエッジデバイスに入ったレイヤ2 PDUが、トランクポートからサービスプロバイダー ネットワークに出て行くとき、デバイスでは、カスタマー PDU 宛先 MAC アドレスが、周知のシスコ固有のマルチキャストアドレス (01-00-0c-cd-cd-d0) で上書きされます。IEEE 802.1Q トンネリングがイネーブルである場合、パケットにはタグが二重に付きます。このうち外部タグはカスタマーのメトロ タグ、内部タグはカスタマーの VLAN タグです。コアデバイスでは内部タグが無視され、同じメトロ VLAN のすべてのトランクポートにパケットが転送されます。アウトバウンド側のエッジデバイスでは、適切なレイヤ2 プロトコル情報および MAC アドレス情報が復元され、同じメトロ VLAN のすべてのトンネルポートまたはすべてのアクセスポートにパケットが転送されます。このため、レイヤ2 PDU はそのまま残り、サービスプロバイダー インフラストラクチャを越えてカスタマー ネットワークの反対側に配信されます。

「レイヤ2 プロトコル トンネリングの概要」のレイヤ2 プロトコル トンネリングの図を参照してください (それぞれアクセス VLAN 30、40 のカスタマー X とカスタマー Y)。非対称リンクにより、サイト1のカスタマーは、サービスプロバイダー ネットワークのエッジスイッチに接続されています。サイト1のカスタマー Y からスイッチ B に発信されたレイヤ2 PDU (たとえば BPDU) は、周知の MAC アドレスが宛先 MAC アドレスになっている二重タグ パケットとしてインフラストラクチャに転送されます。この二重タグ パケットには、40 というメトロ VLAN タグ、および VLAN 100 などの内部 VLAN タグが付いています。二重タグ パケットがスイッチ D に入ると、外部 VLAN タグ 40 が外されて周知の MAC アドレスがそれぞれのレイヤ2 プロトコル MAC アドレスで置き換わり、パケットは、VLAN 100 の 1 重タグ フレームとしてサイト2のカスタマー Y に送信されます。

カスタマー スイッチのアクセスポートまたはトランクポートに接続されているエッジスイッチのアクセスポートでも、レイヤ2 プロトコル トンネリングをイネーブルにできます。この場合は、カプセル化プロセスとカプセル開放プロセスが、前の段落で説明したものと同じですが、パケットはサービスプロバイダー ネットワークで二重タグになりません。カスタマー固有のアクセス VLAN タグの 1 重タグになります。

スイッチ スタックでは、レイヤ2 プロトコル トンネリング設定はすべてのスタック メンバーに配信されます。ローカルポート上で入力パケットを受信する各スタックメンバーは、パケットをカプセル化またはカプセル化解除して、該当する宛先ポートに転送します。単一のスイッチ上では、レイヤ2 プロトコル トンネリング処理された入力トラフィックは、レイヤ2 プロトコル トンネリングがイネーブルになっている同一 VLAN 上のすべてのローカルポートに送信されます。スタックでは、レイヤ2 プロトコル トンネリングの設定が行われたポートで受信したパケットを、スタック内のレイヤ2 プロトコル トンネリングが設定され、同じ VLAN 内に

あるすべてのポートに配信します。レイヤ2プロトコルトンネリング設定は、すべてスタックマスターにより取り扱われ、すべてのスタックメンバーに配信されます。

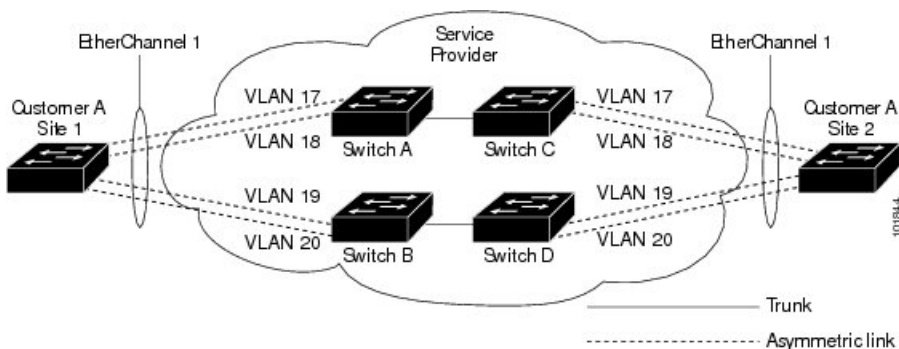
EtherChannel のレイヤ2 プロトコル トンネリング

サービスプロバイダー ネットワークでは、レイヤ2プロトコルトンネリングを使用し、ポイントツーポイントネットワーク トポロジをエミュレートして、EtherChannelの作成を向上させることができます。サービスプロバイダー スイッチでプロトコルトンネリング (PAgP または LACP) をイネーブルにすると、リモート カスタマー スイッチでは PDU が受信され、EtherChannel の自動作成をネゴシエーションできるようになります。

たとえば、次の図 (EtherChannels のレイヤ2プロトコルトンネリング) では、カスタマー A の2つのスイッチが同じ VLAN 上にあり、サービス プロバイダ ネットワークを介して接続されています。ネットワークでPDUがトンネリングされると、ネットワークの向こう側のスイッチでは、専用回線を必要とせずに、EtherChannel の自動作成をネゴシエーションできます。

トランクポートでレイヤ2プロトコルトンネリングを設定する場合は、サービスプロバイダ エッジ デバイスの両方のトランクポートに異なるネイティブ VLAN を設定する必要があります。ループを回避するには、一方のトランクポートのネイティブ VLAN をもう一方のトランクポートの許可された VLAN リストに含めないでください。

図 3: EtherChannel のレイヤ2プロトコル トンネリング



レイヤ2 プロトコル トンネリングのデフォルト設定

次の表に、レイヤ2プロトコルトンネリングのデフォルト設定を記載します。

表 1: レイヤ2イーサネット インターフェイス VLAN のデフォルト設定

| 機能 | デフォルト設定 |
|------------------|---------|
| レイヤ2プロトコル トンネリング | ディセーブル |
| シャットダウンしきい値 | 未設定。 |
| ドロップしきい値 | 未設定。 |

| 機能 | デフォルト設定 |
|-------|--|
| CoS 値 | インターフェイスで CoS 値が設定されている場合は、その値がレイヤ2 プロトコル トンネリングの BPDU CoS 値を設定するために使用されます。インターフェイスレベルで CoS 値が設定されていない場合は、L2 プロトコル トンネリング BPDU の CoS マーキングのデフォルト値は5になります。これはデータトラフィックに適用されません。 |

レイヤ2 プロトコル トンネリングの設定方法

次の項では、レイヤ2 プロトコル トンネルの設定方法について説明します。

レイヤ2 プロトコル トンネリングの設定

手順

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|--------|--|--|
| ステップ 1 | enable 例： Device> enable | 特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。 |
| ステップ 2 | configure terminal 例： Device# configure terminal | グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。 |
| ステップ 3 | interface interface-id 例： Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1 | IP Phone に接続するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。 |
| ステップ 4 | 次のいずれかを使用します。 • switchport mode dot1q-tunnel 例： Device(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel | IEEE 802.1Q トンネルポートまたはトランクポートとしてインターフェイスを設定します。 |
| ステップ 5 | l2protocol-tunnel[cdp lldp point-to-point stp vtp] 例： Device(config-if)# l2protocol-tunnel cdp | 目的のプロトコルに対してプロトコル トンネリングをイネーブルにします。キーワードを入力しない場合、トンネリングは、4つのすべてのレイヤ2 プロトコルでイネーブルになります。 |

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|--------------|--|---|
| | | <p>(注) いずれかのレイヤ2プロトコルまたは3つすべてのレイヤ2プロトコルのプロトコルトンネリングをディセーブルにするには、no l2protocol-tunnel [cdp lldp point-to-point stp vtp] インターフェイスコンフィギュレーションコマンドを使用します。</p> |
| <p>ステップ6</p> | <p>l2protocol-tunnel shutdown-threshold[packet_second_rate_value cdp lldp point-to-point stp vtp]</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# l2protocol-tunnel shutdown-threshold 100 cdp</pre> | <p>(任意) 1秒間にカプセル化可能なパケット数を表すしきい値を設定します。設定したしきい値を超えると、インターフェイスは無効になります。プロトコルオプションを指定しない場合、しきい値は、それぞれのトンネリングされたレイヤ2プロトコルタイプに適用されます。指定できる範囲は1～4096です。デフォルトでは、しきい値は設定されません。</p> <p>(注) このインターフェイスでドロップしきい値も設定する場合は、shutdown-threshold 値を drop-threshold の値以上にする必要があります。</p> <p>(注) no l2protocol-tunnel shutdown-threshold [packet_second_rate_value cdp lldp point-to-point stp vtp] および no l2protocol-tunnel drop-threshold [packet_second_rate_value cdp lldp point-to-point stp vtp] コマンドを使用し、シャットダウンとドロップのしきい値をデフォルト設定に戻します。</p> |
| <p>ステップ7</p> | <p>l2protocol-tunnel drop-threshold[packet_second_rate_value cdp lldp point-to-point stp vtp]</p> <p>例 :</p> <pre>Device(config-if)# l2protocol-tunnel drop-threshold 100 cdp</pre> | <p>(任意) 1秒間にカプセル化可能なパケット数を表すしきい値を設定します。設定したしきい値を超えると、インターフェイスによってパケットがドロップされます。プロトコルオプションを指定しない場合、しきい値は、それぞれのトンネリングされたレイヤ2プロトコルタイプに適用されます。指定できる範囲は1～4096です。デフォルトでは、しきい値は設定されません。</p> <p>(注) このインターフェイスでシャットダウンしきい値も設定する場合は、drop-threshold 値を shutdown-threshold の値以上にする必要があります。</p> |

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|---------|--|---|
| | | (注) no l2protocol-tunnel shutdown-threshold [cdp lldppoint-to-pointstp vtp] および no l2protocol-tunnel drop-threshold [cdp stp vtp] コマンドを使用し、シャットダウンおよびドロップしきい値がデフォルト設定に戻ります。 |
| ステップ 8 | exit 例： Device(config-if)# exit | グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。 |
| ステップ 9 | spanning-tree bpdupfilter enable 例： Device(config)# spanning-tree bpdupfilter enable | スパニングツリーのBPDUフィルタを挿入します。 (注) トランクポートでレイヤ2 プロトコル トンネリングを設定する場合は、スパニングツリーのBPDUフィルタをイネーブルにする必要があります。 |
| ステップ 10 | end 例： Device(config)# end | 特権 EXEC モードに戻ります。 |
| ステップ 11 | show l2protocol 例： Device# show l2protocol | デバイスのレイヤ2 トンネルポートを表示します (設定されているプロトコル、しきい値、カウンタを含む)。 |
| ステップ 12 | copy running-config startup-config 例： Device# copy running-config startup-config | (任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。 |

EtherChannel のレイヤ2 プロトコル トンネリングの設定方法

EtherChannel の場合は、SP (サービスプロバイダー) エッジデバイスおよびカスタマーデバイスをレイヤ2 プロトコル トンネリング用に設定する必要があります。ここでは、SP エッジデバイスの設定方法とカスタマーデバイスの設定方法について説明します。

サービスプロバイダー エッジスイッチの設定

手順

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|--------|--|---|
| ステップ 1 | enable 例： Device> enable | 特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。 |
| ステップ 2 | configure terminal 例： Device# configure terminal | グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。 |
| ステップ 3 | interface interface-id 例： Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1 | IP Phone に接続するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。 |
| ステップ 4 | switchport trunk native vlan vlan-id 例： Device(config-if)# switchport trunk native vlan 2 | ネイティブ VLAN を設定します。 (注) トランクポートで EtherChannel のレイヤ 2 プロトコルトンネリングを設定する場合は、SP エッジデバイスの両方のトランクポートで異なるネイティブ VLAN を設定する必要があります。 |
| ステップ 5 | switchport trunk allowed vlan vlan-id list 例： Device(config-if)# switchport trunk allowed vlan 1,2,4-3003,3005-4094 | 許可 VLAN のリストを指定します。 (注) トランクポートで EtherChannel のレイヤ 2 プロトコルトンネリングを設定する場合は、ループを回避するために、SP エッジデバイスの一方のトランクポートのネイティブ VLAN が、他方のトランクポートの許可 VLAN のリストに含まれないようにする必要があります。 |
| ステップ 6 | 次のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> • switchport mode dot1q-tunnel • switchport mode trunk 例： Device(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel または Device(config-if)# switchport mode trunk | IEEE 802.1Q トンネルポートまたはトランクポートとしてインターフェイスを設定します。 |

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|--------|---|---|
| ステップ 7 | l2protocol-tunnel point-to-point [pagp lacp udld] 例 : Device(config-if) # l2protocol-tunnel point-to-point pagp | (任意) 目的のプロトコルに関するポイントツーポイントプロトコル トンネリングを有効にします。キーワードを入力しない場合、トンネリングは、3 つすべてのプロトコルで有効になります。 (注) ネットワーク障害を避けるため、ネットワークがポイントツーポイント トポロジになっていることを確認してから、PAgP パケット、LACP パケット、UDLD パケットのうちいずれかのトンネリングをイネーブルにしてください。 (注) no l2protocol-tunnel [point-to-point [pagp lacp udld]] インターフェイス コンフィギュレーションを使用し、1 つまたは 3 つすべてのレイヤ 2 プロトコルのポイントツーポイントプロトコル トンネリングを無効にします。 |
| ステップ 8 | l2protocol-tunnel shutdown-threshold [point-to-point [pagp lacp udld]] value 例 : Device(config-if) # l2protocol-tunnel shutdown-threshold point-to-point pagp 100 | (任意) 1 秒間にカプセル化可能なパケット数を表すしきい値を設定します。設定したしきい値を超えると、インターフェイスは無効になります。プロトコル オプションを指定しない場合、しきい値は、それぞれのトンネリングされたレイヤ 2 プロトコルタイプに適用されます。指定できる範囲は 1 ~ 4096 です。デフォルトでは、しきい値は設定されません。 (注) このインターフェイスでドロップしきい値も設定する場合は、 shutdown-threshold 値を drop-threshold の値以上にする必要があります。 (注) no l2protocol-tunnel shutdown-threshold [point-to-point [pagp lacp udld]] および no l2protocol-tunnel drop-threshold [[point-to-point [pagp lacp udld]] コマンドを使用し、シャットダウンおよびドロップしきい値がデフォルト設定に戻ります。 |
| ステップ 9 | l2protocol-tunnel drop-threshold [point-to-point [pagp lacp udld]] value 例 : Device(config-if) # l2protocol-tunnel drop-threshold point-to-point pagp 500 | (任意) 1 秒間にカプセル化可能なパケット数を表すしきい値を設定します。設定したしきい値を超えると、インターフェイスによってパケットがドロップされます。プロトコル オプションを指定しない場合、しきい値は、それぞれのトンネリングされた |

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|---------|---|--|
| | | レイヤ2プロトコルタイプに適用されます。指定できる範囲は1～4096です。デフォルトでは、しきい値は設定されません。 (注) このインターフェイスでシャットダウンしきい値も設定する場合は、 drop-threshold 値を shutdown-threshold の値以上にする必要があります。 |
| ステップ 10 | no cdp enable 例： Device(config-if)# no cdp enable | インターフェイス上で CDP を無効にします。 |
| ステップ 11 | spanning-tree bpdu filter enable 例： Device(config-if)# spanning-tree bpdu filter enable | インターフェイス上で BPDU フィルタリングをイネーブルにします。 |
| ステップ 12 | exit 例： Device(config-if)# exit | グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。 |
| ステップ 13 | end 例： Device(config)# end | 特権 EXEC モードに戻ります。 |
| ステップ 14 | show l2protocol 例： Device# show l2protocol | デバイスのレイヤ2 トンネルポートを表示します (設定されているプロトコル、しきい値、カウンタを含む)。 |
| ステップ 15 | copy running-config startup-config 例： Device# copy running-config startup-config | (任意) コンフィギュレーション ファイルに設定を保存します。 |

カスタマーデバイスの設定

始める前に

EtherChannel の場合は、サービスプロバイダー エッジ デバイスおよびカスタマーデバイスをレイヤ2プロトコルトンネリング用に設定する必要があります。

手順

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|---------|---|--|
| ステップ 1 | enable 例： Device> enable | 特権 EXEC モードを有効にします。 パスワードを入力します（要求された場合）。 |
| ステップ 2 | configure terminal 例： Device# configure terminal | グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。 |
| ステップ 3 | interface interface-id 例： Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1 | IP Phone に接続するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。 |
| ステップ 4 | switchport trunk encapsulation dot1q 例： Device(config-if)# switchport trunk encapsulation dot1q | トランキング カプセル化形式を IEEE 802.1Q に設定します。 |
| ステップ 5 | switchport mode trunk 例： Device(config-if)# switchport mode trunk | インターフェイスでトランキングをイネーブルにします。 |
| ステップ 6 | udld port 例： Device(config-if)# udld port | インターフェイス上で UDLD を通常モードでイネーブルにします。 |
| ステップ 7 | channel-group channel-group-number mode desirable 例： Device(config-if)# channel-group 25 mode desirable | チャンネルグループにインターフェイスを割り当て、PAgP モードに desirable を指定します。 |
| ステップ 8 | exit 例： Device(config-if)# exit | グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。 |
| ステップ 9 | interface port-channel port-channel number 例： Device(config)# interface port-channel port-channel 25 | ポートチャンネル インターフェイス モードを開始します。 |
| ステップ 10 | shutdown 例： Device(config)# shutdown | インターフェイスをシャットダウンします。 |

| | コマンドまたはアクション | 目的 |
|---------|--|---|
| ステップ 11 | no shutdown 例： Device(config)# no shutdown | インターフェイスを有効にします。 |
| ステップ 12 | end 例： Device(config)# end | 特権 EXEC モードに戻ります。 |
| ステップ 13 | show l2protocol 例： Device# show l2protocol | デバイスのレイヤ2トンネルポートを表示します (設定されているプロトコル、しきい値、カウンタを含む)。 |
| ステップ 14 | copy running-config startup-config 例： Device# copy running-config startup-config | (任意) コンフィギュレーションファイルに設定を保存します。 (注) インターフェイスをデフォルト設定に戻すには、 no switchport mode trunk 、 no uddld enable 、および no channel group channel-group-number mode desirable インターフェイスコンフィギュレーションコマンドを使用します。 |

レイヤ2プロトコルトンネリングの設定例

ここでは、レイヤ2プロトコルトンネリングのさまざまな設定例を示します。

例：レイヤ2プロトコルトンネリングの設定

以下の例では、CDP、STP、VTPのレイヤ2プロトコルトンネリングを設定し、設定を確認する方法を示します。

```
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/11
Device(config-if)# l2protocol-tunnel cdp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel stp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel vtp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel shutdown-threshold 1500
Device(config-if)# l2protocol-tunnel drop-threshold 1000
Device(config-if)# exit
Device(config)# l2protocol-tunnel cos 7
Device(config)# end
Device# show l2protocol
```

```
COS for Encapsulated Packets: 7
Port Protocol Shutdown Drop Encapsulation Decapsulation Drop
```

例：サービスプロバイダー エッジスイッチとカスタマー スwitchの設定

```

Threshold Threshold Counter Counter Counter
-----
Gi0/11 cdp 1500 1000 2288 2282 0
stp 1500 1000 116 13 0
vtp 1500 1000 3 67 0
pagp ---- ---- 0 0 0
lacp ---- ---- 0 0 0
udld ---- ---- 0 0 0

```

例：サービスプロバイダー エッジスイッチとカスタマー スwitchの設定

以下は、サービスプロバイダーのエッジスイッチ1およびエッジスイッチ2を設定する方法の例です。VLAN 17、18、19、20はアクセスVLAN、ファストイーサネットインターフェイス1および2はPAGPおよびUDLDがイネーブルになっているポイントツーポイントトンネルポート、ドロップしきい値は1000、ファストイーサネットインターフェイス3はトランクポートです。

サービスプロバイダーエッジスイッチ1の設定は次のとおりです。

```

Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1
Device(config-if)# switchport access vlan 17
Device(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point pagp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point udld
Device(config-if)# l2protocol-tunnel drop-threshold point-to-point pagp 1000
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/2
Device(config-if)# switchport access vlan 18
Device(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point pagp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point udld
Device(config-if)# l2protocol-tunnel drop-threshold point-to-point pagp 1000
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/3
Device(config-if)# switchport trunk encapsulation isl
Device(config-if)# switchport mode trunk

```

サービスプロバイダーエッジスイッチ2の設定は次のとおりです。

```

Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1
Device(config-if)# switchport access vlan 19
Device(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point pagp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point udld
Device(config-if)# l2protocol-tunnel drop-threshold point-to-point pagp 1000
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/2
Device(config-if)# switchport access vlan 20
Device(config-if)# switchport mode dot1q-tunnel
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point pagp
Device(config-if)# l2protocol-tunnel point-to-point udld
Device(config-if)# l2protocol-tunnel drop-threshold point-to-point pagp 1000
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/3

```

```
Device(config-if)# switchport trunk encapsulation isl
Device(config-if)# switchport mode trunk
```

次は、サイト 1 のカスタマー スイッチを設定する方法の例です。ファストイーサネット インターフェイス 1、2、3、4 は IEEE 802.1Q トランキング用に設定されており、UDLD はイネーブル、EtherChannel グループ 1 はイネーブル、ポート チャネルはシャットダウンされた後でイネーブルになり EtherChannel 設定がアクティブになります。

```
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1
Device(config-if)# switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)# udld enable
Device(config-if)# channel-group 1 mode desirable
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/2
Device(config-if)# switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)# udld enable
Device(config-if)# channel-group 1 mode desirable
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/3
Device(config-if)# switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)# udld enable
Device(config-if)# channel-group 1 mode desirable
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface gigabitethernet1/0/4
Device(config-if)# switchport trunk encapsulation dot1q
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)# udld enable
Device(config-if)# channel-group 1 mode desirable
Device(config-if)# exit
Device(config)# interface port-channel 1
Device(config-if)# shutdown
Device(config-if)# no shutdown
Device(config-if)# exit
```

トンネリング ステータスのモニタリング

次の表では、トンネリングステータスをモニタするために使用するコマンドについて説明します。

表 2: トンネリングのモニタリングコマンド

| コマンド | 目的 |
|---|---|
| clear l2protocol-tunnel counters | レイヤ2プロトコル トンネリング ポートのプロトコル カウンタをクリアします。 |
| show dot1q-tunnel | デバイスの IEEE 802.1Q トンネルポートを表示します。 |

| コマンド | 目的 |
|---|---|
| show dot1q-tunnel interface <i>interface-id</i> | 特定のインターフェイスがトンネルポートであるかどうかを確認します。 |
| show l2protocol-tunnel | レイヤ2 プロトコルトンネリングポートに関する情報を表示します。 |
| show errdisable recovery | レイヤ2 プロトコルトンネルエラーディセーブルステートの回復タイマーがイネーブルかどうかを確認します。 |
| show l2protocol-tunnel interface <i>interface-id</i> | 特定のレイヤ2 プロトコルトンネリングポートに関する情報を表示します。 |
| show l2protocol-tunnel summary | レイヤ2 プロトコルのサマリー情報だけを表示します。 |
| show vlan dot1q tag native | デバイスのネイティブVLANタグgingのステータスを表示します。 |

レイヤ2 プロトコルトンネリングの機能履歴と情報

次の表に、このモジュールで説明した機能に関するリリース情報を示します。この表は、ソフトウェア リリース トレーンで各機能のサポートが導入されたときのソフトウェア リリースだけを示しています。その機能は、特に断りがない限り、それ以降の一連のソフトウェア リリースでもサポートされます。