

VLAN マッピングの設定

- VLAN マッピングの前提条件 (1ページ)
- One-to-One の VLAN マッピングの前提条件 (2ページ)
- VLAN マッピングの制限事項 (2ページ)
- One-to-One の VLAN マッピングの制約事項 (2ページ)
- VLAN マッピングについて (2ページ)
- VLAN マッピング設定時の注意事項 (5ページ)
- VLAN マッピングの設定方法 (6ページ)
- VLAN マッピングの機能履歴 (11 ページ)

VLAN マッピングの前提条件

- デフォルトで、VLAN マッピングは設定されていません。
- Network Advantage ライセンスを実行していることを確認します。 VLAN マッピングは、Network Advantage ライセンスレベルでのみサポートされます。
- 一貫して制御トラフィックを処理するには、次のようにレイヤ2プロトコルトンネリングをイネーブルにするか(推奨)、

```
!
Device(config)# interface HundredGigE1/0/1
Device(config-if)# switchport mode access
Device(config-if)# 12protocol-tunnel stp
Device(config-if)# end

または、次のようにスパニングツリーの BPDU フィルタを挿入します。
!
Device(config)# interface HundredGigE1/0/1
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)# switchport vlan mapping 10 20
Device(config-if)# spanning-tree bpdufilter enable
Device(config-if)# end
```

One-to-One の VLAN マッピングの前提条件

- One-to-One の VLAN マッピングは、トランクポートでのみ設定でき、ダイナミックトランクでは設定できません。
- One-to-One の VLAN マッピングは、両方のポートで同一である必要があります。
- S-VLANが作成され、One-to-OneのVLANマッピングが設定されているトランクポートの許可された VLAN リスト内に存在する必要があります。

VLAN マッピングの制限事項

- VLAN マッピングが Ether Channel で有効になっている場合、設定は Ether Channel バンドル のすべてのメンバーポートには適用されず、Ether Channel インターフェイスにのみ適用されます。
- VLAN マッピングが Ether Channel で有効であり、競合するマッピング変換がメンバーポートで有効になっている場合、ポートは Ether Channel から削除されます。
- EtherChannel に属するポートが VLAN マッピングで設定され、EtherChannel が競合する VLAN マッピングで設定されている場合、ポートは EtherChannel から削除されます。
- デフォルトのネイティブ VLAN、ユーザー設定のネイティブ VLAN、および予約済み VLAN は、VLAN マッピングに使用できません。
- VLAN マッピングに使用される S-VLAN は、EVPN や LISP などの他のレイヤ 3 コンフィ ギュレーションの一部にはできません。
- PVLAN サポートは、VLAN マッピングが設定されている場合は使用できません。

One-to-One の VLAN マッピングの制約事項

- One-to-One の VLAN マッピングが設定されている場合、複数の C-VLAN を同じ S-VLAN にマッピングすることはできません。
- One-to-One の VLAN マッピングの場合、C-VLAN と S-VLAN スパニングツリートポロジのマージはサポートされません。

VLAN マッピングについて

VLANマッピングの一般的な導入では、サービスプロバイダーは、ローカルサイトの一部であるリモートサイトにある顧客のスイッチを含む透過的なスイッチングインフラストラクチャを

提供する必要があります。これにより、カスタマーは、同じ VLAN ID スペースを使用し、プロバイダーーネットワークを介してレイヤ2制御プロトコルをシームレスに実行できます。このようなシナリオでは、サービスプロバイダーーはその VLAN ID をカスタマーに適用しないことを推奨します。

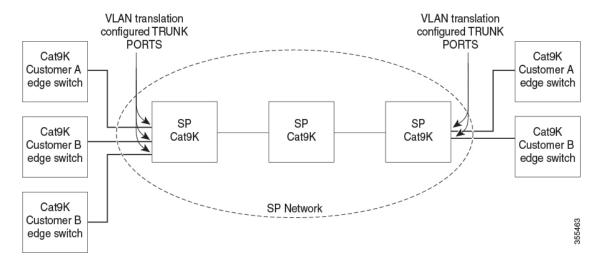
変換済み VLAN ID (S-VLAN) を確立する1つの方法として、カスタマーネットワークに接続されたトランクポートで、カスタマー VLAN を VLAN にマッピングします (VLAN ID 変換とも呼ばれます)。ポートに入るパケットは、ポート番号とパケットの元のカスタマー VLAN-ID (C-VLAN) に基づいて、サービスプロバイダーの VLAN (S-VLAN) にマッピングされます。

サービスプロバイダーーの内部割り当ては、カスタマーのVLANと競合する場合があります。 カスタマートラフィックを分離するために、サービスプロバイダーは、トラフィックがクラウ ドにある間に、特定のVLANを別のVLANにマッピングします。

配備例

図では、サービスプロバイダーはレイヤ 2 VPN サービスを 2 つの異なる顧客 A と B に提供します。サービスプロバイダーは、2 つの顧客間およびプロバイダー自身の制御トラフィックからデータと制御トラフィックを分離します。また、サービス プロバイダー ネットワークは、カスタマー エッジ デバイスに対して透過的である必要があります。

図 1: レイヤー 2 VPN サービスを使用するサービス プロバイダーの例



Catalyst 9000 シリーズスイッチのすべての転送処理は、C-VLAN 情報ではなく、S-VLAN 情報を使用して実行されます。これは、VLAN ID が、入力時に S-VLAN にマッピングされるためです。



(注)

VLAN マッピングのポートに機能を設定する場合、C-VLAN ではなく常に S-VLAN を使用します。

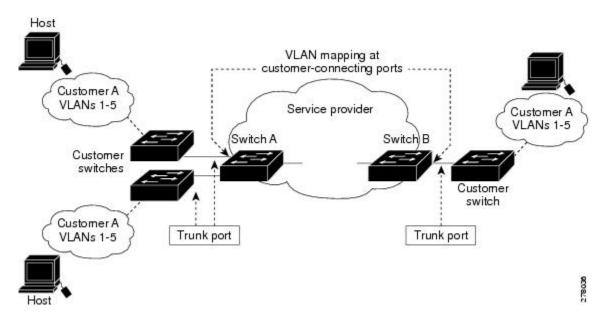
VLAN マッピングが設定されているインターフェイスでは、指定された C-VLAN パケットはポートに入るとき、指定された S-VLAN にマッピングされます。パケットがポートから出る場合も同様に、カスタマー C-VLAN にマッピングが行われます。

スイッチは、トランクポートで one-to-one の VLAN マッピングをサポートします。

スイッチはトランクポートにおける次の種類の VLAN マッピングをサポートします。

- One-to-One の VLAN マッピング。
- 選択的 QinQ。

図2:カスタマー VLAN からサービスプロバイダー VLAN へのマッピング



図は、カスタマーがサービスプロバイダーーネットワークの両端の複数のサイトで同じVLAN を使用する場合のトポロジを示します。C-VLAN ID は、サービス プロバイダー バックボーン を経由でパケットを伝送できるように、サービスプロバイダー VLAN ID にマッピングされます。C-VLAN ID は、他のカスタマーサイトで使用するために、サービス プロバイダー バックボーンの反対側で取得されます。サービス プロバイダー ネットワークのそれぞれの側のカスタマー接続ポートで同じ VLAN マッピング セットを設定します。

One-to-One の VLAN マッピング

One-to-One VLAN マッピング。ポートへの入出時に実行され、802.1Q タグの C-VLAN ID が S-VLAN ID にマッピングされます。他のすべての VLAN ID を持つパケットが転送されるように指定することもできます。

選択的 Q-in-Q

選択した QinQ は、UNI に入る指定のカスタマー VLAN を指定の S-VLAN ID にマッピングします。S-VLAN ID は未変更の着信 C-VLAN に追加され、パケットはサービス プロバイダーネットワークに二重タグ付きで送信されます。出力では、S-VLAN ID が削除され、カスタマー VLAN-ID がパケットで保持されます。デフォルトでは、指定したカスタマー VLAN に一致しないパケットはドロップされます。

VLAN マッピング設定時の注意事項



(注)

- デフォルトで、VLAN マッピングは設定されていません。
- サポートされる VLAN マッピング設定の最大数は、システム全体で 512 です。

ガイドラインは次のとおりです。

- VLAN マッピングが EtherChannel で有効になっている場合、設定は EtherChannel バンドル のすべてのメンバーポートには適用されず、EtherChannel インターフェイスにのみ適用されます。
- EtherChannel に属するポートが VLAN マッピングで設定され、EtherChannel が競合する VLAN マッピングで設定されている場合、ポートは EtherChannel から削除されます。
- ポートのモードが「トランク」モード以外に変更されると、EtherChannel のメンバーポートは EtherChannel バンドルから削除されます。
- 一貫して制御トラフィックを処理するには、次のようにレイヤ2プロトコルトンネリングをイネーブルにするか(推奨)、

```
!
Device(config)# interface HundredGigE1/0/1
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)#switchport vlan mapping 20 300
Device(config-if)# 12protocol-tunnel stp
Device(config-if)# end

または、次のようにスパニングツリーの BPDU フィルタを挿入します。
!
Device(config)# interface HundredGigE1/0/1
Device(config-if)# switchport mode trunk
Device(config-if)# switchport vlan mapping 10 20
Device(config-if)# spanning-tree bpdufilter enable
Device(config-if)# end
```

- デフォルトのネイティブ VLAN、ユーザ設定のネイティブ VLAN、および予約済みの VLAN (範囲 $1002 \sim 1005$) は、VLAN マッピングに使用できません。
- VLAN マッピングに使用される S-VLAN は、EVPN や LISP などの他のレイヤ 3 コンフィ ギュレーションの一部にはできません。

• PVLAN サポートは、VLAN マッピングが設定されている場合は使用できません。

One-to-One VLAN マッピングの設定時の注意事項

- One-to-One の VLAN マッピングは、トランクポートでのみ設定でき、ダイナミックトランクでは設定できません。
- One-to-One の VLAN マッピングは、両方のポートで同一である必要があります。
- S-VLANが作成され、One-to-OneのVLANマッピングが設定されているトランクポートの 許可された VLAN リスト内に存在する必要があります。
- One-to-One の VLAN マッピングが設定されている場合、複数の C-VLAN を同じ S-VLAN にマッピングすることはできません。
- One-to-One の VLAN マッピングの場合、C-VLAN と S-VLAN スパニングツリートポロジ のマージはサポートされません。

選択的 Q-in-Q の設定時の注意事項

- S-VLANが作成され、選択的Q-in-Qが設定されているトランクポートの許可されたVLAN リスト内に存在する必要があります。
- 選択的 Q-in-Q が設定されている場合、デバイスは CDP、STP、LLDP、および VTP のレイヤ 2 プロトコルトンネリングをサポートします。ポイントツーポイント ネットワークト ポロジのエミュレートの場合は、PAgP、LACP、UDLD のプロトコルもサポートされます。
- IP ルーティングは、選択的 Q-in-Q 対応ポートではサポートされません。
- IPSG は、選択的 O-in-O 対応ポートではサポートされません。

VLAN マッピングの設定方法

ここでは、VLANマッピングの設定方法について説明します。

One-to-One の VLAN マッピング



(注) VLAN マッピングは、network-advantage ライセンスレベルでのみサポートされます。

サービス プロバイダー VLAN ID にカスタマー VLAN ID をマッピングするために、1 対 1 の VLAN マッピングを設定するには、次の作業を行います。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
 ステップ 1	enable	特権 EXEC モードを有効にします。
X/	例:	
	וימן: Device> enable	パスワードを入力します(要求された場合)。
ステップ2	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
	例: Device# configure terminal	
ステップ 3	interface interface-id 例: Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1	サービスプロバイダーネットワークに接続されるインターフェイスのインターフェイスのインターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。物理インターフェイスまたは EtherChannel ポートチャネルを入力できます。
ステップ4	switchport mode trunk 例: Device(config-if)# switchport mode trunk	指定したインターフェイスをトランク ポートとして設定します。
ステップ5	switchport vlan mapping vlan-id translated-id	マッピングする VLAN ID を入力します。
	例:	• vlan-id:カスタマーネットワーク
	Device(config-if)# switchport vlan mapping 2 102	からスイッチに入るカスタマー VLAN ID(C-VLAN)。指定でき る範囲は 1 ~ 4094 です。 • translated-id:割り当てられた
		VLAN ID(S-VLAN)。指定でき る範囲は 1 ~ 4094 です。
ステップ6	exit	グローバル コンフィギュレーション
	例:	モードに戻ります。
	Device(config-if)# exit	
 ステップ 7	spanning-tree bpdufilter enable	スパニングツリーの BPDU フィルタを
	例:	挿入します。

	コマンドまたはアクション	目的
	Device(config) # spanning-tree bpdufilter enable	(注) 一貫して制御トラフィックを処理するには、レイヤ 2 プロトコルトンネリングをイネーブルにするか(推奨)、またはスパニングツリーのBPDUフィルタを挿入します。
ステップ8	end	特権 EXEC モードに戻ります。
	例:	
	Device(config)# end	
ステップ9	show vlan mapping	設定を確認します。
	例:	
	Device# show vlan mapping	
ステップ10	copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーションファ
	例:	イルに設定を保存します。
	Device# copy running-config startup-config	

例

no switchport vlan mappingVLAN マッピング情報を削除するには、 コマンドを使用します。 **no switchport vlan mapping all** コマンドを入力すると、すべてのマッピング設定が削除されます。

この例では、カスタマーネットワークの VLAN ID $2 \sim 6$ をサービス プロバイダーネットワークの VLAN ID $101 \sim 105$ にマッピングする方法を示します(図 $3 \sim 5$)。スイッチ A とスイッチ B のポートに、同じ VLAN マッピングコマンドを設定します。他のすべての VLAN ID のトラフィックは通常のトラフィックとして転送されます。

Device> enable

Device# configure terminal

Device(config) # interface gigabiethernet0/1

Device(config-if) # switchport vlan mapping 2 101 Device(config-if) # switchport vlan mapping 3 102

Device(config-if) # switchport vlan mapping 4 103

Device(config-if)# switchport vlan mapping 5 104

Device(config-if)# switchport vlan mapping 6 105

Device(config-if)# exit

前の例では、サービスプロバイダーネットワークの入力側で、カスタマーネットワークの VLAN ID 2 \sim 6 は、サービス プロバイダー ネットワーク内の VLAN ID 101 \sim 105 にマッピングされます。サービス プロバイダー ネットワークの出力側で、サービス プロバイダー ネットワークの VLAN 101 \sim 105 は、カスタマーネットワークの VLAN ID 2 \sim 6 にマッピングされます。



(注) VLAN マッピングが設定されている以外の VLAN ID を持つパケットは、通常のトラフィックとして転送されます。

設定された VLAN に関する情報を表示するには、show vlan mapping コマンドを使用します。

トランク ポートの選択的 Q-in-Q

トランク ポートで選択的 Q-in-Q の VLAN マッピングを設定するには、次の作業を行います。



(注) 同じインターフェイスでは、1 対 1 のマッピングと選択的 Q-in-Q を設定できません。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ1	enable	特権 EXEC モードを有効にします。
	例: Device> enable	パスワードを入力します(要求された場合)。
ステップ2	configure terminal 例: Device# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ3	interface interface-id 例: Device(config)# interface gigabitethernet1/0/1	サービスプロバイダーネットワークに 接続されるインターフェイスのイン ターフェイスコンフィギュレーション モードを開始します。物理インター フェイスまたは EtherChannel ポート チャネルを入力できます。
ステップ4	switchport mode trunk 例: Device(config-if)# switchport mode trunk	指定したインターフェイスをトランクポートとして設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	switchport vlan mapping vlan-id dot1q-tunnel outer vlan-id 例: Device(config-if)# switchport vlan mapping 16 dot1q-tunnel 64	マッピングする VLAN ID を入力します。 ・vlan-id:カスタマーネットワークからスイッチに入るカスタマーVLAN ID (C-VLAN)。指定できる範囲は1~4094です。VLAN-IDのストリングを入力できます。 ・outer-vlan-id:サービスプロバイダーネットワークの外部 VLAN ID(S-VLAN)。指定できる範囲は1~4094です。 VLANマッピング設定を削除するには、このコマンドのno形式を使用しま
		す。no switchport vlan mapping all コマンドを入力すると、すべてのマッピング設定が削除されます。
ステップ6	switchport vlan mapping default dot1q-tunnel vlan-id	ポート上のすべてのマッピングされて いないパケットが、指定されたS-VLAN で転送されるように指定します。
	Device(config-if)# switchport vlan mapping default dotlq-tunnel 22	デフォルトでは、マッピングされた VLAN に一致しないパケットはドロッ プされます。
		タグなしトラフィックはドロップされずに転送されます。
ステップ 7	exit 例: Device(config-if)# exit	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。
ステップ8	spanning-tree bpdufilter enable 例:	スパニングツリーの BPDU フィルタを 挿入します。
	Device(config)# spanning-tree bpdufilter enable	(注) 一貫して制御トラフィック を処理するには、レイヤ 2 プロトコルトンネリングを イネーブルにするか(推 奨)、またはスパニングツ リーの BPDU フィルタを挿 入します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ9	end	特権 EXEC モードに戻ります。
	例:	
	Device(config)# end	
ステップ 10	show interfaces interface-idvlan mapping	設定を確認します。
	例:	
	Device# show interfaces gigabitethernet1/0/1 vlan mapping	
ステップ 11	copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーションファ
	例:	イルに設定を保存します。
	Device# copy running-config startup-config	

例

次の例では、ポートに選択した QinQ マッピングを設定して、C-VLAN ID が $2 \sim 5$ のトラフィックが、S-VLAN ID が 100 であるスイッチに入るようにする方法を示します。デフォルトでは、その他の VLAN ID のトラフィックはドロップされます。

Device(config) # interface GigabitEthernet0/1
Device(config-if) # switchport vlan mapping 2-5 dot1q-tunnel 100
Device(config-if) # exit

次の例では、ポートに選択した QinQ マッピングを設定して、C-VLAN ID が $2 \sim 5$ のトラフィックが、S-VLAN ID が 100 であるスイッチに入るようにする方法を示します。他の VLAN ID のトラフィックは、S-VLAN ID 200 で転送されます。

Device(config) # interface GigabiEthernet0/1

Device(config-if)# switchport vlan mapping 2-5 dot1q-tunnel 100
Device(config-if)# switchport vlan mapping default dot1q-tunnel 200
Device(config-if)# exit

Device# **show vlan mapping**Total no of vlan mappings configured: 5

Interface Hu1/0/50:

VLANs on wire	Translated VLAN	Operation
2-5	100	selective QinQ
*	200	default QinQ

VLAN マッピングの機能履歴

次の表に、このモジュールで説明する機能のリリースおよび関連情報を示します。

これらの機能は、特に明記されていない限り、導入されたリリース以降のすべてのリリースで 使用できます。

リリース	機能	機能情報
Cisco IOS XE Gibraltar 16.11.1	One-to-One の VLAN マッピング	カスタマーネットワークに接続されたトランクポート上での One-to-One の VLAN マッピングにより、カスタマー VLAN をサービスプロバイダー VLAN にマッピングできます。
Cisco IOS XE Bengaluru 17.5.1	選択的 Q-in-Q	選択的 Q-in-Q のサポートが導入されました。

Cisco Feature Navigator を使用すると、プラットフォームおよびソフトウェアイメージのサポート情報を検索できます。Cisco Feature Navigator には、http://www.cisco.com/go/cfn [英語] からアクセスします。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。