



スイッチの IP アドレスおよびデフォルトゲートウェイの割り当て

この章では、自動および手動による各種方法で Catalyst 2960 スwitch の初期設定（スイッチ IP アドレス、デフォルトゲートウェイ情報の割り当てなど）を行う方法について説明します。スイッチのスタートアップコンフィギュレーションを変更する方法についても説明します。



(注)

この章で使用するコマンドの構文および使用方法の詳細については、このリリースに対応するコマンドリファレンスおよび『Cisco IOS IP Command Reference, Volume 1 of 3: Addressing and Services』Release 12.2 を参照してください。

この章で説明する内容は、次のとおりです。

- [起動プロセスの概要 \(p.3-2\)](#)
- [スイッチ情報の割り当て \(p.3-3\)](#)
- [実行コンフィギュレーションの確認および保存 \(p.3-12\)](#)
- [スタートアップコンフィギュレーションの変更 \(p.3-13\)](#)
- [ソフトウェアイメージリロードのスケジュール設定 \(p.3-18\)](#)

起動プロセスの概要

スイッチを起動するには、ハードウェア インストールガイドの手順に従って、スイッチを設置して電源をオンにし、スイッチの初期設定 (IP アドレス、サブネットマスク、デフォルト ゲートウェイ、シークレットおよび Telnet パスワードなど) を行う必要があります。

通常の起動プロセスにはブートローダ ソフトウェアの動作が含まれます。ブート ローダは以下のアクティビティを実行します。

- 下位レベルの CPU 初期化を行います。CPU レジスタを初期化することにより、物理メモリがマッピングされる場所、容量、速度などを制御します。
- CPU サブシステムの Power-on Self-Test (POST; 電源投入時セルフテスト) を行います。CPU DRAM と、フラッシュ ファイル システムを構成するフラッシュ デバイスの部分をテストします。
- システム ボード上のフラッシュ ファイル システムを初期化します。
- デフォルトの OS (オペレーティング システム) ソフトウェアをメモリにロードし、スイッチを起動します。

ブート ローダによってフラッシュ ファイル システムにアクセスしてから、OS をロードします。ブート ローダの使用目的は通常、OS のロード、圧縮解除、および起動に限定されます。OS が CPU を制御できるようになると、ブート ローダは、次にシステムがリセットされるか電源が投入されるまでは非アクティブになります。

また、OS が使用不可能になるほどの重大な障害が発生した場合は、ブート ローダはシステムにトラップドア アクセスを行います。トラップドア メカニズムによるシステムへのアクセス機能により、必要があれば、フラッシュ ファイル システムをフォーマットし、XMODEM プロトコルを使用して OS のソフトウェアイメージを再インストールし、失われたパスワードを回復し、最終的に OS を再起動できます。詳細については、「ソフトウェアで障害が発生した場合の回復」(p.31-2) および「パスワードを忘れた場合の回復」(p.31-4) を参照してください。



(注) パスワードの回復をディセーブルにできます。詳細については、「パスワード回復のディセーブル化」(p.8-6) を参照してください。

スイッチ情報を割り当てるには、PC または端末をコンソール ポートに接続し、PC または端末エミュレーション ソフトウェアのボーレートおよびキャラクタ フォーマットをスイッチのコンソール ポートの設定と一致させておく必要があります。

- デフォルトのボーレートは 9600 です。
- デフォルトのデータ ビットは 8 です。



(注) データ ビット オプションを 8 に設定した場合、パリティ オプションは「なし」に設定します。

- デフォルトのストップ ビットは 1 です。
- デフォルトのパリティ設定は「なし」です。

スイッチ情報の割り当て

IP 情報を割り当てるには、スイッチのセットアッププログラムを使用する方法、Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) サーバを使用する方法、または手動で実行する方法があります。

特定の IP 情報の設定が必要な場合、スイッチのセットアッププログラムを使用してください。このプログラムを使用すると、ホスト名とイネーブル シークレット パスワードを設定することもできます。また、任意で、Telnet パスワードを割り当てたり（リモート管理中のセキュリティ確保のため）、スイッチをクラスタのコマンドまたはメンバー スイッチとして、あるいはスタンドアロン スイッチとして設定したりできます。セットアッププログラムの詳細については、ハードウェア インストールガイドを参照してください。

サーバの設定後は DHCP サーバを使用して、IP 情報の集中管理と自動割り当てを行います。



(注)

DHCP を使用している場合は、スイッチが動的に割り当てられた IP アドレスを受信してコンフィギュレーション ファイルを読み込むまでは、セットアッププログラムからの質問に回答しないでください。

スイッチの設定手順を熟知している経験豊富なユーザの場合は、スイッチを手動で設定してください。それ以外のユーザは、前述のセットアッププログラムを使用してください。

ここでは、次の設定情報について説明します。

- [デフォルトのスイッチ情報 \(p.3-3\)](#)
- [DHCP ベースの自動設定の概要 \(p.3-3\)](#)
- [手動でのスイッチ情報の割り当て \(p.3-10\)](#)

デフォルトのスイッチ情報

表 3-1 に、デフォルトのスイッチ情報を示します。

表 3-1 デフォルトのスイッチ情報

機能	デフォルト設定
IP アドレスおよびサブネット マスク	IP アドレスまたはサブネット マスクは定義されていません。
デフォルト ゲートウェイ	デフォルト ゲートウェイは定義されていません。
イネーブル シークレット パスワード	パスワードは定義されていません。
ホスト名	出荷時に設定されたホスト名は <i>Switch</i> です。
Telnet パスワード	パスワードは定義されていません。
クラスタ コマンド スイッチ機能	ディセーブル。
クラスタ名	クラスタ名は定義されていません。

DHCP ベースの自動設定の概要

DHCP は、インターネットホストおよびインターネットワーキング デバイスに設定情報を提供します。このプロトコルは、2 つのコンポーネントからなります。1 つは DHCP サーバから装置にコンフィギュレーション パラメータを提供するコンポーネント、もう 1 つは装置にネットワーク アドレスを割り当てるコンポーネントです。DHCP はクライアント / サーバ モデルに基づいています。

指定された DHCP サーバが、動的に設定される装置に対して、ネットワークアドレスを割り当て、コンフィギュレーションパラメータを提供します。スイッチは、DHCP クライアントおよび DHCP サーバとして機能できます。

DHCP ベースの自動設定では、スイッチ (DHCP クライアント) は起動時に、IP アドレス情報およびコンフィギュレーションファイルを使用して自動的に設定されます。

DHCP ベースの自動設定を使用すると、スイッチ上で DHCP クライアント側の設定を行う必要はありません。ただし、DHCP サーバで、IP アドレスに関連した各種リース オプションを設定する必要があります。DHCP を使用してネットワーク上でコンフィギュレーションファイルをリレーする場合は、Trivial File Transfer Protocol (TFTP; 簡易ファイル転送プロトコル) サーバおよび Domain Name System (DNS; ドメイン ネーム システム) サーバの設定が必要なものもあります。

スイッチの DHCP サーバは、スイッチと同じ LAN 上に配置することも、そのスイッチとは別の LAN 上に配置することもできます。DHCP サーバが異なる LAN 上で動作している場合、スイッチと DHCP サーバの間に、DHCP のリレー装置を設定する必要があります。リレー装置は、直接接続されている 2 つの LAN 間でブロードキャストトラフィックを転送します。ルータはブロードキャストパケットを転送しませんが、受信したパケットの宛先 IP アドレスに基づいてパケットを転送します。

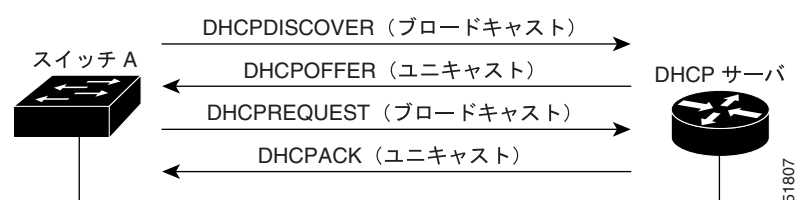
DHCP ベースの自動設定は、スイッチの BOOTP クライアント機能に代わるものです。

DHCP クライアントの要求プロセス

スイッチを起動したときに、スイッチにコンフィギュレーションファイルがなかった場合、DHCP クライアントが呼び出され、DHCP クライアントが DHCP サーバに設定情報を要求します。コンフィギュレーションファイルが存在し、その設定に特定のルーテッドインターフェイスの **ip address dhcp** インターフェイスコンフィギュレーションコマンドが含まれる場合、DHCP クライアントが呼び出され、DHCP クライアントがインターフェイスに IP アドレス情報を要求します。

図 3-1 に、DHCP クライアントと DHCP サーバ間で交換される一連のメッセージを示します。

図 3-1 DHCP クライアント/サーバ間のメッセージ交換



クライアントであるスイッチ A は、DHCP サーバの場所を特定するために、DHCPDISCOVER メッセージをブロードキャストします。DHCP サーバは、DHCPOFFER ユニキャストメッセージによって、使用可能なコンフィギュレーションパラメータ (IP アドレス、サブネットマスク、ゲートウェイ IP アドレス、DNS IP アドレス、IP アドレス用のリースなど) をクライアントに提示します。

DHCPREQUEST ブロードキャストメッセージでは、クライアントは、提示された設定情報に対して、DHCP サーバに正式な要求を返します。この正式な要求はブロードキャストされるため、クライアントから DHCPDISCOVER ブロードキャストメッセージを受信した他のすべての DHCP サーバは、クライアントに提示した IP アドレスを再利用できます。

DHCP サーバは、DHCPACK ユニキャストメッセージをクライアントに返すことで、IP アドレスがクライアントに割り当てられたことを確認します。このメッセージによって、クライアントとサーバはバウンドされ、クライアントはサーバから受信した設定情報を使用します。スイッチの受信する情報量は、DHCP サーバの設定方法によって異なります。詳細については、「[TFTP サーバの設定 \(p.3-6\)](#)」を参照してください。

DHCPOFFER ユニキャストメッセージによって送信されたコンフィギュレーションパラメータが無効である（コンフィギュレーションエラーがある）場合、クライアントは DHCP サーバに、DHCPDECLINE ブロードキャストメッセージを返します。

DHCP サーバはクライアントに、提示されたコンフィギュレーションパラメータが割り当てられていない、パラメータのネゴシエーション中にエラーが発生した、または DHCPOFFER メッセージに対するクライアントの応答が遅れている（DHCP サーバがパラメータを別のクライアントに割り当てた）という意味の DHCPNAK 拒否ブロードキャストメッセージを送信します。

DHCP クライアントは、複数の DHCP サーバまたは BOOTP サーバから提示を受け取り、そのうちの任意の1つを受け入れることができますが、通常は最初に受け取った提示を受け入れます。DHCP サーバから提示された IP アドレスが必ずしもクライアントに割り当てられるわけではありません。ただし、サーバは通常、クライアントが正式にアドレスを要求するまではアドレスを確保しておきます。スイッチが BOOTP サーバからの応答を受け入れて、自身を設定する場合、スイッチはスイッチコンフィギュレーションファイルを入手するために、TFTP 要求をユニキャストするのではなくブロードキャストします。

DHCP ベースの自動設定の設定

ここでは、次の設定情報について説明します。

- [DHCP サーバ設定時の注意事項 \(p.3-5\)](#)
- [TFTP サーバの設定 \(p.3-6\)](#)
- [DNS の設定 \(p.3-7\)](#)
- [リレー装置の設定 \(p.3-7\)](#)
- [コンフィギュレーションファイルの入手方法 \(p.3-8\)](#)
- [構成例 \(p.3-9\)](#)

DHCP サーバがシスコ製のものである場合、DHCP 設定に関する詳細については、『*Cisco IOS IP Configuration Guide*』Release 12.2 の「IP Addressing and Services」の章にある「Configuring DHCP」を参照してください。

DHCP サーバ設定時の注意事項

装置を DHCP サーバとして設定する場合、次の注意事項に従ってください。

DHCP サーバには、スイッチのハードウェアアドレスによって各スイッチと結び付けられている予約済みのリースを設定する必要があります。

スイッチに IP アドレス情報を受信させるには、DHCP サーバに次のリース オプションを設定する必要があります。

- クライアントの IP アドレス（必須）
- クライアントのサブネットマスク（必須）
- DNS サーバの IP アドレス（任意）
- ルータの IP アドレス（スイッチで使用するデフォルトゲートウェイアドレス）（必須）

スイッチに TFTP サーバからコンフィギュレーション ファイルを受信させる場合は、DHCP サーバに次のリース オプションを設定する必要があります。

- TFTP サーバ名 (必須)
- ブート ファイル名 (クライアントが必要とするコンフィギュレーション ファイル名) (推奨)
- ホスト名 (任意)

DHCP サーバの設定によっては、スイッチは IP アドレス情報またはコンフィギュレーション ファイル、あるいはその両方を受信できます。

前述のリース オプションを設定しなかった場合、DHCP サーバは、設定されたパラメータのみを使用してクライアントの要求に応答します。IP アドレスおよびサブネット マスクが応答に含まれていないと、スイッチは設定されません。ルータの IP アドレスまたは TFTP サーバ名が見つからなかった場合、スイッチは TFTP 要求をユニキャストしないでブロードキャストする場合があります。その他のリース オプションは、使用できなくても自動設定には影響しません。

TFTP サーバの設定

DHCP サーバの設定に基づいて、スイッチは TFTP サーバから 1 つまたは複数のコンフィギュレーション ファイルをダウンロードしようとします。TFTP サーバへの IP 接続に必要なすべてのオプションについてスイッチに応答するよう DHCP を設定している場合で、なおかつ、TFTP サーバ名、アドレス、およびコンフィギュレーション ファイル名を指定して DHCP サーバを設定している場合、スイッチは指定された TFTP サーバから指定されたコンフィギュレーション ファイルをダウンロードしようとします。

コンフィギュレーション ファイル名、および TFTP サーバを指定しなかった場合、またはコンフィギュレーション ファイルをダウンロードできなかった場合は、スイッチはファイル名と TFTP サーバアドレスをさまざまに組み合わせてコンフィギュレーション ファイルをダウンロードしようとします。ファイルには、(存在する場合) 特定のコンフィギュレーション ファイル名と次のファイルが指定されています。network-config、cisco.net.cfg、hostname.config、または hostname.cfg です。この場合、hostname はスイッチの現在のホスト名です。使用される TFTP サーバアドレスには、(存在する場合) 指定された TFTP サーバのアドレス、およびブロードキャスト アドレス (255.255.255.255) が含まれています。

スイッチが正常にコンフィギュレーション ファイルをダウンロードするには、TFTP サーバのベース ディレクトリに 1 つまたは複数のコンフィギュレーション ファイルが含まれていなければなりません。含めることのできるファイルは、次のとおりです。

- DHCP 応答で指定されているコンフィギュレーション ファイル (実際のスイッチ コンフィギュレーション ファイル)
- network-config または cisco.net.cfg ファイル (デフォルトのコンフィギュレーション ファイル)
- router-config または cisco.net.cfg ファイル (これらのファイルには、すべてのスイッチに共通のコマンドが含まれています。通常、DHCP および TFTP サーバが適切に設定されていれば、これらのファイルはアクセスされません)

DHCP サーバ リース データベースに TFTP サーバ名を指定する場合は、DNS サーバのデータベースに TFTP サーバ名と IP アドレスのマッピングを設定することも必要です。

使用する TFTP サーバが、スイッチとは異なる LAN 上にある場合、またはスイッチがブロードキャスト アドレスを使用してアクセスした場合 (前述のすべての必須情報が DHCP サーバの応答に含まれていない場合に発生) は、リレーを設定して TFTP サーバに TFTP パケットを転送する必要があります。詳細については、「[リレー装置の設定](#)」(p.3-7) を参照してください。適切な解決方法は、必要なすべての情報を使用して DHCP サーバを設定することです。

DNS の設定

DHCP サーバは、DNS サーバを使用して TFTP サーバ名を IP アドレスに変換します。DNS サーバ上で、TFTP サーバ名から IP アドレスへのマッピングを設定する必要があります。TFTP サーバには、スイッチのコンフィギュレーションファイルが存在します。

DHCP の応答時に IP アドレスを取得する DHCP サーバのリースデータベースに、DNS サーバの IP アドレスを設定できます。リースデータベースには、DNS サーバの IP アドレスを 2 つまで入力できます。

DNS サーバは、スイッチと同じ LAN 上に配置することも、そのスイッチとは別の LAN 上に配置することもできます。DHCP サーバが別の LAN 上に存在する場合、スイッチはルータを介して DHCP サーバにアクセスできなければなりません。

リレー装置の設定

異なる LAN 上にあるホストからの応答が必要なブロードキャストパケットをスイッチが送信する場合は、リレー装置（リレーエージェント）を設定する必要があります。スイッチが送信する可能性のあるブロードキャストパケットの例として DHCP パケット、DNS パケット、場合によっては TFTP パケットが挙げられます。リレー装置は、インターフェイス上の受信ブロードキャストパケットを宛先ホストに転送するように設定しなければなりません。

リレー装置がシスコ製ルータである場合、IP ルーティングをイネーブルにし（**ip routing** グローバルコンフィギュレーションコマンド）、**ip helper-address** インターフェイスコンフィギュレーションコマンドを使用して、ヘルパーアドレスを設定します。

図 3-2 では、ルータインターフェイスを次のように設定しています。

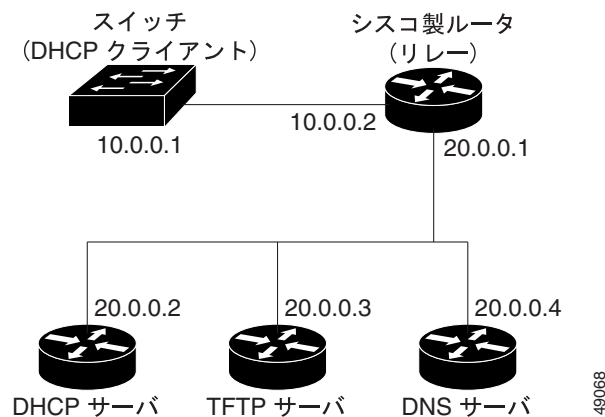
インターフェイス 10.0.0.2 の場合：

```
router(config-if)# ip helper-address 20.0.0.2
router(config-if)# ip helper-address 20.0.0.3
router(config-if)# ip helper-address 20.0.0.4
```

インターフェイス 20.0.0.1 の場合：

```
router(config-if)# ip helper-address 10.0.0.1
```

図 3-2 自動設定でのリレー装置の使用



コンフィギュレーションファイルの入手方法

IPアドレスおよびコンフィギュレーションファイル名がDHCPで専用のリースとして取得できるかどうかに応じて、スイッチは次の方法で設定情報を入手します。

- IPアドレスおよびコンフィギュレーションファイル名が、スイッチ用に予約され、DHCP応答(1ファイル読み込み方式)で提供されている場合

スイッチはDHCPサーバから、IPアドレス、サブネットマスク、TFTPサーバアドレス、およびコンフィギュレーションファイル名を受信します。スイッチは、TFTPサーバにユニキャストメッセージを送信し、指定されたコンフィギュレーションファイルをサーバのベースディレクトリから取得して、ブートアッププロセスを完了します。

- スイッチのIPアドレスおよびコンフィギュレーションファイル名が予約されているが、DHCP応答にTFTPサーバアドレスが含まれていない場合(1ファイル読み込み方式)

スイッチはDHCPサーバから、IPアドレス、サブネットマスク、およびコンフィギュレーションファイル名を受信します。スイッチは、TFTPサーバにブロードキャストメッセージを送信し、指定されたコンフィギュレーションファイルをサーバのベースディレクトリから取得して、ブートアッププロセスを完了します。

- IPアドレスだけがスイッチ用に予約され、DHCP応答で提供されており、コンフィギュレーションファイル名は提供されない場合(2ファイル読み込み方式)

スイッチはDHCPサーバから、IPアドレス、サブネットマスク、およびTFTPサーバアドレスを受信します。スイッチは、TFTPサーバにユニキャストメッセージを送信し、`network-config` または `cisconet.cfg` のデフォルトコンフィギュレーションファイルを取得します(`network-config` ファイルが読み込めない場合、スイッチは `cisconet.cfg` ファイルを読み込みます)。

デフォルトコンフィギュレーションファイルには、スイッチのホスト名からIPアドレスへのマッピングが含まれています。スイッチは、ファイルの情報をホストテーブルに書き込み、ホスト名を入手します。ファイルにホスト名がない場合、スイッチはDHCP応答で指定されたホスト名を使用します。DHCP応答でホスト名が指定されていない場合、スイッチはデフォルトの *Switch* をホスト名として使用します。

デフォルトのコンフィギュレーションファイルまたはDHCP応答からホスト名を入手したあと、スイッチはホスト名と同じ名前のコンフィギュレーションファイル(`network-config` または `cisconet.cfg` のどちらが先に読み込まれたか)に応じて、`hostname-config` または `hostname.cfg` をTFTPサーバから読み込みます。`cisconet.cfg` ファイルが読み込まれている場合は、ホストのファイル名は8文字に切り捨てられます。

`network-config`、`cisconet.cfg`、またはホスト名と同じ名前のファイルを読み込むことができない場合、スイッチは `router-config` ファイルを読み込みます。`router-config` ファイルを読み込むことができない場合、スイッチは `ciscottr.cfg` ファイルを読み込みます。



(注)

DHCP応答からTFTPサーバを入手できなかった場合、ユニキャスト伝送によるコンフィギュレーションファイルの読み込みに失敗した場合、またはTFTPサーバ名をIPアドレスに変換できない場合には、スイッチはTFTPサーバ要求をブロードキャストします。

構成例

図 3-3 に、DHCP ベースの自動設定を使用して IP 情報を検索するネットワークの構成例を示します。

図 3-3 DHCP ベースの自動設定を使用するネットワークの構成例

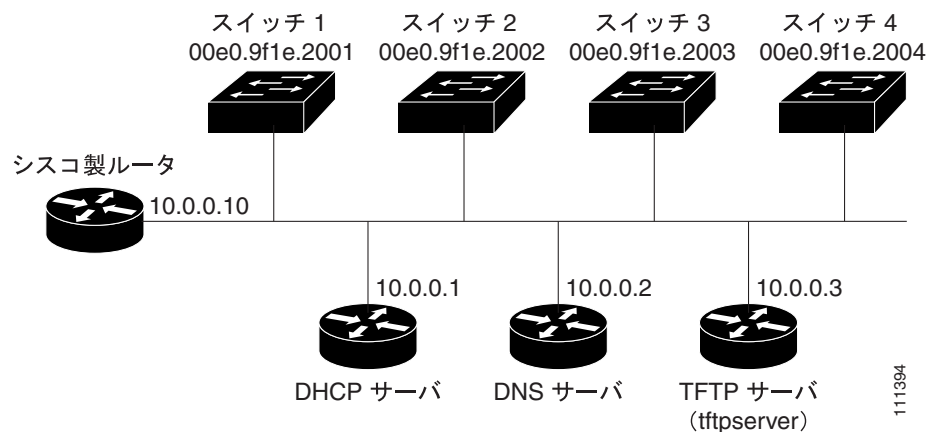


表 3-2 は、DHCP サーバ上の予約リースの設定例です。

表 3-2 DHCP サーバ コンフィギュレーション

	スイッチ A	スイッチ B	スイッチ C	スイッチ D
バインディング キー (ハードウェア アドレス)	00e0.9f1e.2001	00e0.9f1e.2002	00e0.9f1e.2003	00e0.9f1e.2004
IP アドレス	10.0.0.21	10.0.0.22	10.0.0.23	10.0.0.24
サブネット マスク	255.255.255.0	255.255.255.0	255.255.255.0	255.255.255.0
ルータ アドレス	10.0.0.10	10.0.0.10	10.0.0.10	10.0.0.10
DNS サーバ アドレス	10.0.0.2	10.0.0.2	10.0.0.2	10.0.0.2
TFTP サーバ名	<i>ftpserver</i> または <i>10.0.0.3</i>	<i>ftpserver</i> または <i>10.0.0.3</i>	<i>ftpserver</i> または <i>10.0.0.3</i>	<i>ftpserver</i> または <i>10.0.0.3</i>
ブート ファイル名 (コンフィギュレーション ファイル) (任意)	switcha-config	switchb-config	switchc-config	switchd-config
ホスト名 (任意)	switcha	switchb	switchc	switchd

DNS サーバ コンフィギュレーション

DNS サーバは、TFTP サーバ名 *ftpserver* を IP アドレス 10.0.0.3 にマッピングします。

TFTP サーバ コンフィギュレーション (UNIX)

TFTP サーバのベース ディレクトリは、/ftpserver/work/ に設定されています。このディレクトリには、2 ファイル読み込み方式で使用される network-config ファイルがあります。このファイルには、IP アドレスに基づいてスイッチに割り当てられるホスト名が含まれています。ベース ディレクトリには、次に示すように、各スイッチのコンフィギュレーション ファイル (*switcha-config*、*switchb-config* など) も含まれています。

■ スイッチ情報の割り当て

```

prompt> cd/tftpserver/work/
prompt> ls
network-config
switcha-config
switchb-config
switchc-config
switchd-config
prompt> cat network-config
ip host switcha 10.0.0.21
ip host switchb 10.0.0.22
ip host switchc 10.0.0.23
ip host switchd 10.0.0.24

```

DHCP クライアント コンフィギュレーション

スイッチ A ～ D には、コンフィギュレーション ファイルは存在しません。

コンフィギュレーションの説明

図 3-3 の場合、スイッチ A はコンフィギュレーション ファイルを次のようにして読み込みます。


- DHCP サーバから IP アドレス 10.0.0.21 を入手します。
- DHCP サーバの応答でコンフィギュレーション ファイル名が提供されない場合、スイッチ A は TFTP サーバのベース ディレクトリから `network-config` ファイルを読み込みます。
- ホストテーブルに `network-config` ファイルの内容を追加します。
- IP アドレス 10.0.0.21 をもとにホストテーブルを検索し、ホスト名 (`switcha`) を取得します。
- ホスト名に対応するコンフィギュレーション ファイルを読み込みます。たとえば、TFTP サーバから `switch1-config` を読み込みます。

スイッチ B ～ D も、同様にコンフィギュレーション ファイルおよび IP アドレスを取得します。

手動でのスイッチ情報の割り当て

複数の Switch Virtual Interface (SVI; スイッチ仮想インターフェイス) に手動で IP 情報を割り当てるには、イネーブル EXEC モードで次の手順を実行します。

	コマンド	目的
ステップ 1	<code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<code>interface vlan <i>vlan-id</i></code>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始し、IP 情報を割り当てる VLAN を入力します。指定できる範囲は 1 ～ 4094 です。
ステップ 3	<code>ip address <i>ip-address subnet-mask</i></code>	IP アドレスおよびサブネット マスクを入力します。
ステップ 4	<code>exit</code>	グローバル コンフィギュレーション モードに戻ります。

	コマンド	目的
ステップ 5	<code>ip default-gateway ip-address</code>	<p>スイッチに直接接続しているネクスト ホップのルータ インターフェイスの IP アドレスを入力します。このスイッチにはデフォルトゲートウェイが設定されています。デフォルトゲートウェイは、スイッチから宛先 IP アドレスを取得していない IP パケットを受信します。</p> <p>デフォルトゲートウェイが設定されると、スイッチは、ホストが接続する必要のあるリモート ネットワークに接続できます。</p> <p> (注) IP でルーティングするようにスイッチを設定した場合、デフォルトゲートウェイの設定は不要です。</p>
ステップ 6	<code>end</code>	イネーブル EXEC モードに戻ります。
ステップ 7	<code>show interfaces vlan vlan-id</code>	設定された IP アドレスを確認します。
ステップ 8	<code>show ip redirects</code>	設定されたデフォルトゲートウェイを確認します。
ステップ 9	<code>copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーション ファイルにエントリを保存します。

スイッチの IP アドレスを削除するには、**no ip address** インターフェイス コンフィギュレーション コマンドを使用します。Telnet セッションからアドレスを削除すると、スイッチの接続は切断されます。デフォルトゲートウェイのアドレスを削除するには、**no ip default-gateway** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

スイッチのシステム名の設定、イネーブル EXEC コマンドへのアクセスの保護、時刻および日付の設定については、第6章「スイッチの管理」を参照してください。

実行コンフィギュレーションの確認および保存

次のイネーブル EXEC コマンドを使用すると、入力した設定や変更を確認できます。

```
Switch# show running-config
Building configuration...

Current configuration: 1363 bytes
!
version 12.1
no service pad
service timestamps debug uptime
service timestamps log uptime
no service password-encryption
!
hostname Switch A
!
enable secret 5 $1$ej9.$DMUvAUnZOAmvmgqBEzIxEO
!
.
(テキスト出力は省略)
.
interface gigabitethernet0/1
 ip address 172.20.137.50 255.255.255.0
!
interface gigabitethernet0/2
 mvr type source

(テキスト出力は省略)

...!
interface VLAN1
 ip address 172.20.137.50 255.255.255.0
 no ip directed-broadcast
!
ip default-gateway 172.20.137.1 !
!
snmp-server community private RW
snmp-server community public RO
snmp-server community private@es0 RW
snmp-server community public@es0 RO
snmp-server chassis-id 0x12
!
end
```

スタートアップ コンフィギュレーションに対して行った設定や変更をフラッシュ メモリに保存するには、次のイネーブル EXEC コマンドを使用します。

```
Switch# copy running-config startup-config
Destination filename [startup-config]?
Building configuration...
```

このコマンドにより、入力した設定値が保存されます。保存できなかった場合、設定は次のシステム リロード時に失われます。フラッシュ メモリの NVRAM（不揮発性 RAM）セクションに保存されている情報を表示するには、**show startup-config** または **more startup-config** イネーブル EXEC コマンドを使用します。

コンフィギュレーション ファイルの他のコピー元については、[付録 B 「Cisco IOS ファイル システム、コンフィギュレーション ファイル、およびソフトウェア イメージの操作」](#)を参照してください。

スタートアップコンフィギュレーションの変更

ここでは、スイッチのスタートアップコンフィギュレーションを変更する方法について説明します。

- 起動のデフォルト設定 (p.3-13)
- コンフィギュレーションファイルの自動ダウンロード (p.3-13)
- 手動で起動する場合 (p.3-14)
- 特定のソフトウェアイメージを起動する場合 (p.3-15)
- 環境変数の制御 (p.3-16)

スイッチのコンフィギュレーションファイルの詳細については、付録 B 「Cisco IOS ファイルシステム、コンフィギュレーションファイル、およびソフトウェアイメージの操作」を参照してください。

起動のデフォルト設定

表 3-3 に、起動のデフォルト設定を示します。

表 3-3 起動のデフォルト設定

機能	デフォルト設定
OS ソフトウェア イメージ	<p>スイッチは BOOT 環境変数の情報を使用して、システムを自動的に起動しようとします。この変数が設定されていない場合、スイッチはフラッシュファイルシステム全体に再帰的な縦型検索を行って、最初に検出した実行可能イメージをロードして実行しようとします。</p> <p>Cisco IOS イメージは、イメージファイルと (.bin 拡張子を除いて) 同名のディレクトリに格納されます。</p> <p>ディレクトリの縦型検索では、検出された各サブディレクトリを完全に検索してから、元のディレクトリの検索が続行されます。</p>
コンフィギュレーションファイル	<p>設定されているスイッチは、システムボードのフラッシュメモリに保存されている <i>config.text</i> ファイルを使用します。</p> <p>新しいスイッチの場合、コンフィギュレーションファイルはありません。</p>

コンフィギュレーションファイルの自動ダウンロード

DHCP ベースの自動設定機能を使用することによって、スイッチにコンフィギュレーションファイルを自動的にダウンロードできます。詳細については、「DHCP ベースの自動設定の概要」(p.3-3)を参照してください。

システム コンフィギュレーションを読み書きするためのファイル名の指定

Cisco IOS ソフトウェアは、デフォルトで *config.text* ファイルを使用して、システム コンフィギュレーションの不揮発性コピーを読み書きします。別のファイル名を指定することもできます。次の起動時には、その名前のファイルが読み込まれます。

別のコンフィギュレーション ファイル名を指定するには、イネーブル EXEC モードで次の手順を実行します。

	コマンド	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	boot config-file flash:/file-url	<p>次の起動時に読み込むコンフィギュレーション ファイルを指定します。</p> <p><i>file-url</i> に、パス (ディレクトリ) およびコンフィギュレーション ファイル名を指定します。</p> <p>ファイル名およびディレクトリ名は、大文字と小文字が区別されます。</p>
ステップ 3	end	イネーブル EXEC モードに戻ります。
ステップ 4	show boot	設定を確認します。
ステップ 5	copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルにエントリを保存します。

デフォルトの設定に戻すには、**no boot config-file** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

手動で起動する場合

スイッチはデフォルトで自動的に起動しますが、手動で起動するように設定することもできます。

次の起動時に手動で起動するようにスイッチを設定するには、イネーブル EXEC モードで次の手順を実行します。

	コマンド	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	boot manual	次の起動時に、スイッチを手動で起動できるようにします。
ステップ 3	end	イネーブル EXEC モードに戻ります。

	コマンド	目的
ステップ 4	<code>show boot</code>	<p>設定を確認します。</p> <p>boot manual グローバル コンフィギュレーション コマンドによって、<code>MANUAL_BOOT</code> 環境変数の設定が変更されません。</p> <p>次回、システムを再起動したときには、スイッチはブートローダ モードになり、ブート ロード モードであることが <code>switch:</code> プロンプトによって示されます。システムを起動するには、boot filesystem:<code>file-url</code> ブート ロード コマンドを使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>filesystem:</code> には、システム ボードのフラッシュ デバイスを指定する場合は、flash: を使用します。 <code>file-url</code> には、パス (ディレクトリ) および起動可能なイメージの名前を指定します。 <p>ファイル名およびディレクトリ名は、大文字と小文字が区別されます。</p>
ステップ 5	<code>copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーション ファイルにエントリを保存します。

手動での起動をディセーブルにするには、**no boot manual** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

特定のソフトウェア イメージを起動する場合

スイッチはデフォルトで、`BOOT` 環境変数の情報を使用して、システムを自動的に起動しようとします。この変数が設定されていない場合、スイッチはフラッシュ ファイル システム全体に再帰的な縦型検索を行って、最初に検出した実行可能イメージをロードして実行しようとします。ディレクトリの縦型検索では、検出された各サブディレクトリを完全に検索してから、元のディレクトリの検索が続行されます。起動する具体的なイメージを指定することもできます。

次回の起動時に特定のイメージを起動するようにスイッチを設定するには、イネーブル EXEC モードで、次の手順を実行します。

	コマンド	目的
ステップ 1	<code>configure terminal</code>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	<code>boot system filesystem:</code> <code>file-url</code>	<p>次回の起動時に、フラッシュ メモリ内の特定のイメージを起動するようにスイッチを設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <code>filesystem:</code> には、システム ボードのフラッシュ デバイスを指定する場合は、flash: を使用します。 <code>file-url</code> には、パス (ディレクトリ) および起動可能なイメージの名前を指定します。 <p>ファイル名およびディレクトリ名は、大文字と小文字が区別されます。</p>
ステップ 3	<code>end</code>	イネーブル EXEC モードに戻ります。

	コマンド	目的
ステップ 4	show boot	設定を確認します。 boot system グローバル コンフィギュレーション コマンドによって、BOOT 環境変数の設定が変更されます。 次回の起動時に、スイッチは BOOT 環境変数の情報を使用して、システムを自動的に起動しようとします。
ステップ 5	copy running-config startup-config	(任意) コンフィギュレーション ファイルにエントリを保存します。

デフォルトの設定に戻すには、**no boot system** グローバル コンフィギュレーション コマンドを使用します。

環境変数の制御

正常に動作しているスイッチでは、9600 bps 対応で設定されたスイッチ コンソール接続でのみブータ ロード モードが開始されます。スイッチの電源コードを外し、電源コードを再接続したときに、スイッチの **Mode** ボタンを押します。ポート 1 の上の LED が消灯してから 1～2 秒後に、**Mode** ボタンを離します。ブート ロードの *switch:* プロンプトが表示されます。

スイッチのブート ロード ソフトウェアは不揮発性の環境変数をサポートするので、これらの環境変数を使用して、ブート ロードまたはシステムで稼働する他のソフトウェアの動作を制御できます。ブート ロードの環境変数は、UNIX または DOS システムで設定できる環境変数と類似しています。

値を持つ環境変数は、フラッシュ ファイル システム以外のフラッシュ メモリに保存されます。

ファイルの各行には、環境変数名と等号に続いて、その変数の値が指定されます。このファイルに含まれていない変数には値がありません。ファイルに含まれている変数は、ヌル文字列も含めて値があります。ヌル文字列 (“”) に設定された変数は、値を持つ変数です。多数の環境変数があらかじめ定義されていて、デフォルト値が与えられています。

環境変数には 2 種類のデータが保存されます。

- Cisco IOS コンフィギュレーション ファイルを読み取らないコードを制御するデータ。たとえば、ブート ロードの機能を拡張したり、パッチを適用したりするブート ロード ヘルパー ファイルの名前は、環境変数として保存できます。
- Cisco IOS コンフィギュレーション ファイルを読み取るコードを制御するデータ。たとえば、Cisco IOS コンフィギュレーション ファイル名は環境変数として保管できます。

環境変数の設定を変更するには、ブート ロードにアクセスするか、Cisco IOS コマンドを使用します。通常、環境変数の設定変更は不要です。



(注)

ブート ロード コマンドおよび環境変数の構文および使用方法の詳細については、このリリースに対応するコマンドリファレンスを参照してください。

表 3-4 で、代表的な環境変数の機能について説明します。

表 3-4 環境変数

変数	ブートローダコマンド	Cisco IOS グローバルコンフィギュレーションコマンド
BOOT	<p>set BOOT <i>filesystem:/file-url ...</i></p> <p>自動起動時にロードして実行を試みる、セミコロンで区切られた実行可能ファイルのリスト。BOOT 環境変数が設定されていない場合、スイッチはフラッシュファイルシステム全体に再帰的な縦型検索を行って、最初に検出した実行可能イメージをロードして実行しようとします。BOOT 変数が設定されていても、指定されたイメージをロードできなかった場合、システムはフラッシュファイルシステムで最初に検出した起動可能なファイルを起動しようとします。</p>	<p>boot system <i>filesystem:/file-url ...</i></p> <p>次回の起動時に読み込む Cisco IOS イメージを指定します。このコマンドによって、BOOT 環境変数の設定が変更されます。</p>
MANUAL_BOOT	<p>set MANUAL_BOOT yes</p> <p>スイッチの起動を自動で行うか手動で行うかを決定します。</p> <p>有効な値は 1、yes、0、および no です。no または 0 に設定されている場合、ブートローダはシステムの自動起動を試みます。それ以外の値に設定されている場合は、ブートローダモードから手動でスイッチを起動しなければなりません。</p>	<p>boot manual</p> <p>次回の起動時にスイッチを手動で起動できるようにします。MANUAL_BOOT 環境変数の設定が変更されます。</p> <p>次回のシステム再起動時には、スイッチはブートローダモードになります。システムを起動するには、boot flash:<i>filesystem:/file-url</i> ブートローダコマンドを使用し、起動可能イメージの名前を指定します。</p>
CONFIG_FILE	<p>set CONFIG_FILE <i>flash:/file-url</i></p> <p>Cisco IOS がシステムコンフィギュレーションの不揮発性コピーの読み書きに使用するファイル名を変更します。</p>	<p>boot config-file <i>flash:/file-url</i></p> <p>Cisco IOS がシステムコンフィギュレーションの不揮発性コピーの読み書きに使用するファイル名を指定します。このコマンドによって、CONFIG_FILE 環境変数が変更されます。</p>

ソフトウェア イメージ リロードのスケジュール設定

スイッチ上でソフトウェア イメージのリロードをあとで（深夜、週末などスイッチをあまり使用しないときに）行うように、スケジュールを設定できます。または（ネットワーク内のすべてのスイッチでソフトウェアをアップグレードする場合など）ネットワーク全体でリロードを同時に行うことができます。



(注)

リロードのスケジュールは、約 24 日以内に設定する必要があります。

リロードのスケジュール設定

ソフトウェア イメージをあとでリロードするようにスイッチを設定するには、イネーブル EXEC モードで次のいずれかのコマンドを使用します。

- **reload in [hh:]mm [text]**

指定した分数、または時間および分数が経過したときに、ソフトウェアがリロードされるようにスケジュールを設定します。リロードは、約 24 日以内に実行する必要があります。最大 255 文字で、リロードの理由を指定できます。

- **reload at hh:mm [month day | day month] [text]**

指定した時刻（24 時間形式を使用）にソフトウェアがリロードされるように、スケジュールを設定します。月日を指定すると、指定された日時にリロードが行われるようにスケジュールが設定されます。月日を指定しなかった場合、リロードは当日の指定時刻に行われます（指定時刻が現時刻よりあとの場合）。または翌日の指定時刻に行われます（指定時刻が現在時刻より前の場合）。00:00 を指定すると、深夜 0 時のリロードが設定されます。



(注)

at キーワードを使用するのは、スイッチのシステム クロックが（Network Time Protocol [NTP]、ハードウェア カレンダー、または手動で）設定されている場合だけです。時刻は、スイッチに設定されたタイムゾーンに基づきます。複数のスイッチで同時にリロードが行われるように設定する場合は、各スイッチの時刻を NTP によって同期させる必要があります。

reload コマンドはシステムを停止させます。手動で起動することが設定されていないかぎり、システムは自動的に再起動します。**reload** コマンドは、スタートアップ コンフィギュレーションにスイッチの設定情報を保存（**copy running-config startup-config**）したあとで使用します。

手動で起動するようにスイッチが設定されている場合、仮想端末からリロードを実行しないでください。これは、スイッチがブート ロード モードになり、その結果、リモートユーザが制御を失うことを防止するためです。

コンフィギュレーションファイルを変更すると、リロードの前にコンフィギュレーションを保存するように指示するプロンプトが表示されます。保存操作時に、CONFIG_FILE 環境変数がすでに存在しないスタートアップ コンフィギュレーション ファイルを示していた場合、保存を続行するかどうかというシステムからの問い合わせが表示されます。その状況のまま続けると、リロード時にセットアップ モードが開始されます。

次に、当日の午後 7 時 30 分にソフトウェアをスイッチにリロードする例を示します。

```
Switch# reload at 19:30
Reload scheduled for 19:30:00 UTC Wed Jun 5 1996 (in 2 hours and 25 minutes)
Proceed with reload? [confirm]
```

次に、先の日時を指定して、ソフトウェアをスイッチにリロードする例を示します。

```
Switch# reload at 02:00 jun 20
Reload scheduled for 02:00:00 UTC Thu Jun 20 1996 (in 344 hours and 53 minutes)
Proceed with reload? [confirm]
```

スケジュールが設定されたリロードを取り消すには、**reload cancel** イネーブル EXEC コマンドを使用します。

リロード スケジュール情報の表示

スケジュールが設定されているリロードの情報を表示する、またはスイッチ上でリロードのスケジュールが設定されているかどうかを調べるには、**show reload** イネーブル EXEC コマンドを使用します。

リロードが予定されている時刻、リロードの理由を含め（リロードのスケジュール設定時に指定されている場合）、リロード情報が表示されます。

■ ソフトウェア イメージ リロードのスケジュール設定