



ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーの概要

Snort 検査エンジンは、Cisco Secure Firewall Threat Defense (旧 Firepower Threat Defense) デバイスに不可欠な部分です。この章では、Snort 3 とネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシーの概要について説明します。システム提供およびカスタムのネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーについても説明します。

- [ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーについて \(1 ページ\)](#)
- [Snort 検査エンジン \(3 ページ\)](#)
- [Snort 3 \(3 ページ\)](#)
- [ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーに関するガイドラインと制限事項 \(6 ページ\)](#)
- [ポリシーがトラフィックで侵入を検査する方法 \(8 ページ\)](#)
- [システム提供およびカスタムネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシー \(14 ページ\)](#)
- [ネットワーク分析と侵入ポリシーの前提条件 \(22 ページ\)](#)

ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーについて

ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーは、侵入検知および防御の機能の一部として連携して動作します。

- 侵入検知という用語は、一般に、ネットワークトラフィックへの侵入の可能性を受動的にモニタおよび分析し、セキュリティ分析用に攻撃データを保存するプロセスを指します。これは「IDS」とも呼ばれます。
- 侵入防御という用語には、侵入検知の概念が含まれますが、さらにネットワークを通過中の悪意のあるトラフィックをブロックしたり変更したりする機能も追加されます。これは「IPS」とも呼ばれます。

侵入防御の展開では、システムがパケットを検査するときに次のことが行われます。

- ネットワーク分析ポリシーは、トラフィックのデコードと前処理の方法を管理し、特に、侵入を試みている兆候がある異常なトラフィックについて、さらに評価できるようにします。

- **侵入ポリシー**では侵入およびプリプロセッサルール（総称的に「侵入ルール」とも呼ばれる）を使用し、パターンに基づき、デコードされたパケットを検査して攻撃の可能性を調べます。侵入ポリシーは変数セットとペアになり、それによって名前付き値を使用してネットワーク環境を正確に反映することができます。

ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーは、どちらも親のアクセスコントロールポリシーによって呼び出されますが、呼び出されるタイミングが異なります。システムでトラフィックが分析される際には、侵入防御（追加の前処理と侵入ルール）フェーズよりも前に、別途ネットワーク分析（デコードと前処理）フェーズが実行されます。ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーを一緒に使用すると、広範囲で詳細なパケットインスペクションを行うことができます。これらによって、ホストとそのデータの可用性、整合性、および機密性を脅かす可能性があるネットワークトラフィックを検出、警告し、保護することができます。

システムには、同様の名前（Balanced Security and Connectivity など）が付いたいくつかのネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシーが付属しており、それらは互いに補完しあい、連携して動作します。システム付属のポリシーを使用することで、Cisco Talos Intelligence Group (Talos)の経験を活用できます。これらのポリシーでは、Talosは侵入ルールとインスペクタルールの状態を設定するとともに、インスペクタとその他の詳細設定の初期設定も提供します。

また、カスタムのネットワーク分析ポリシーや侵入ポリシーも作成できます。カスタムポリシーの設定を調整することで、各自に最も役立つ方法でトラフィックを検査できます。これによって、管理対象デバイスのパフォーマンスが向上し、ユーザは生成されたイベントにさらに効率的に対応できるようになります。

Webインターフェイスで同様のポリシーエディタを使用し、ネットワーク分析ポリシーや侵入ポリシーを作成、編集、保存、管理します。いずれかのタイプのポリシーを編集するときには、Webインターフェイスの左側にナビゲーションパネルが表示され、右側にさまざまな設定ページが表示されます。

追加のサポートと情報については、以下のビデオを参照してください。

- [Snort 3 基本の概要](#)
- [Snort 3 拡張の概要](#)



注目 検出モードの廃止 : Management Center 7.4.0 では、ネットワーク分析ポリシー (NAP) の場合、**[検出 (Detection)]** インスペクションモードは廃止され、今後のリリースで削除されます。

[検出 (Detection)] モードは、トラフィックをドロップするように設定する前に、インスペクションを有効にして、ネットワークでのインスペクションの動作を確認できるように、テストモードとして使用する (つまり、ドロップされるトラフィックを表示する) ことを目的としていました。

この動作が改善され、すべてのインスペクタのドロップがルール状態によって制御され、イベントを生成するように各インスペクタを設定できるようになりました。これは、トラフィックをドロップするようにルール状態を設定する前に、テストするために行われます。Snort 3 ではトラフィックドロップをきめ細かく制御できるようになったため、**[検出 (Detection)]** モードは製品の複雑さを増すだけで、必要ではないため、検出モードは廃止されました。

[検出 (Detection)] モードの NAP を [防御 (Prevention)] に変更すると、侵入イベントのトラフィックを処理し、その結果が「ドロップされる」となった NAP は実際に「ドロップ」になり、対応するトラフィックはこれらのイベントからのトラフィックをドロップします。これは、GID が 1 または 3 ではないルールに適用されます。GID 1 と 3 はテキスト/コンパイルされたルール (通常は Talos によって提供されるか、カスタム/インポートされたルールから提供されます) であり、他のすべての GID は異常のインスペクションです。これらは、ネットワークでトリガーするための、まれなルールです。[防御 (Prevention)] モードに変更しても、トラフィックに影響を与える可能性はほとんどありません。ドロップされるトラフィックに適用可能な侵入ルールを無効にし、単に生成または無効にするように設定する必要があります。

インスペクションモードとして [防御 (Prevention)] を選択することをお勧めしますが、[防御 (Prevention)] を選択した場合は、[検出 (Detection)] モードに戻すことはできません。

Snort 検査エンジン

Snort 検査エンジンは、Secure Firewall Threat Defense (旧称 : Firepower Threat Defense) デバイスの不可欠な部分です。検査エンジンは、トラフィックをリアルタイムで分析して、パケットを詳細に検査します。ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーでは、Snort 検査エンジンの機能を利用して、侵入を検出して保護します。

Snort 3

Snort 3 は Snort 検査エンジンの最新バージョンで、以前のバージョンの Snort と比較して大幅に改善されています。Snort の古いバージョンは Snort 2 です。Snort 3 はより効率的で、パフォーマンスとスケーラビリティが向上します。

Snort 3 はアーキテクチャが再設計され、Snort 2 と比較すると同等のリソースでより多くのトラフィックを検査します。Snort 3 では、トラフィックパーサーを簡単かつ柔軟に挿入できま

す。Snort 3には、ルールの記述を容易にし、同等の共有オブジェクトルールを表示できる新しいルールシンタックスも用意されています。

Snort 3 のその他の重要な変更点は次のとおりです。

- 複数の Snort インスタンスを使用する Snort 2 とは異なり、Snort 3 は複数のスレッドを単一の Snort インスタンスに関連付けます。これにより、使用するメモリが少なくなり、Snort のリロード時間が短縮され、より多くの侵入ルールとより大きなネットワークマップがサポートされます。Snort スレッドの数はプラットフォームによって異なり、各プラットフォームの Snort 2 インスタンスの数と同じです。使用方法はほぼ透過的です。
- Firewall Threat Defense ごとの Snort バージョン：Snort 検査エンジンは Firewall Threat Defense 固有であり、Secure Firewall Management Center (旧 Firepower Management Center) 固有ではありません。Firewall Management Center はそれぞれが Snort のいずれかのバージョン (Snort 2 および Snort 3) である複数の Firewall Threat Defense を管理できます。Firewall Management Center の侵入ポリシーは一意ですが、システムは、デバイスの選択した検査エンジンに応じて、侵入保護のために Snort 2 または Snort 3 バージョンの侵入ポリシーを適用します。
- デコーダルール：パケットデコーダルールは、デフォルトの侵入ポリシーでのみ起動します。他のポリシーで有効にしたデコーダルールは無視されます。
- 共有オブジェクトルール：Snort 3 は、すべてでなく一部の共有オブジェクト (SO) の侵入ルール (ジェネレータ ID (GID) が 3 のルール) をサポートします。サポートされていない有効な共有オブジェクトルールはトリガーされません。
- セキュリティ インテリジェンスのマルチレイヤ検査：Snort 3 は、レイヤに関係なく最も内側の IP アドレスを検出します。
- プラットフォームのサポート：Snort 3 には Firewall Threat Defense 7.0 以降が必要です。ASA FirePOWER または NGIPSv ではサポートされていません。
- 管理対象デバイス：バージョン 7.0 の Firewall Management Center は、バージョン 6.4、6.5、6.6、6.7、および 7.0 の Snort 2 Firewall Threat Defense とバージョン 7.0 の Snort 3 Firewall Threat Defense を同時にサポートできます。
- Snort バージョンの切り替え時のトラフィックの中断：Snort のバージョンを切り替えると、トラフィックの検査が中断され、展開中にいくつかのパケットがドロップされる可能性があります。
- 統合ポリシー：管理対象の Firewall Threat Defense で有効になっている基盤の Snort エンジンのバージョンに関係なく、Firewall Management Center で設定されたアクセスコントロールポリシー、侵入ポリシー、およびネットワーク分析ポリシーは、ポリシーの適用時にシームレスに機能します。Firewall Management Center バージョン 7.0 以降のすべての侵入ポリシーには、Snort 2 バージョンと Snort 3 バージョンの 2 つのバージョンがあります。侵入ポリシーは統合されます。つまり、共通の名前、ベースポリシー、および検査モードを持ちます。ただし、ポリシーには 2 つのバージョン (Snort 2 バージョンと Snort 3 バージョン) があります。侵入ポリシーの Snort 2 バージョンと Snort 3 バージョンでは、ルール設定の観点からは異なる場合があります。ただし、侵入ポリシーがデバイスに適用され

ると、システムはデバイスで有効になっている Snort バージョンを自動的に識別し、そのバージョンに設定されたルール設定を適用します。

- **Lightweight Security Package (LSP)** : Snort ルールの更新 (SRU) を Snort 3 の次世代の侵入ルールと設定の更新に置き換えます。更新をダウンロードすると、Snort 3 LSP と Snort 2 SRU の両方がダウンロードされます。

LSP の更新では、新規と更新後の侵入ルールとインスペクタールール、既存のルールの変更後の状態、および Firewall Management Center と Firewall Threat Defense バージョン 7.0 以降の変更後のデフォルトの侵入ポリシー設定が提供されます。Firewall Management Center をバージョン 6.7 以前から 7.0 にアップグレードすると、LSP と SRU の両方がサポートされます。LSP の更新では、システムにより提供されたルールが削除されたり、新しいルールカテゴリとデフォルトの変数が提供されたり、デフォルトの変数値が変更されたりすることもあります。LSP の更新については、『Firepower Management Center Configuration Guide』の最新バージョンの「Update Intrusion Rules」のトピックを参照してください。

- **Snort 2 と Snort 3 のルールと事前設定のマッピング** : Snort 2 と Snort 3 のルールがマッピングされ、マッピングはシステムによって提供されます。ただし、1 対 1 のマッピングではありません。システムによって提供される侵入ベースポリシーは、Snort 2 と Snort 3 の両方に対して事前に設定されており、ルールセットが異なる場合でも同じ侵入防御を提供します。システムによって提供される Snort 2 と Snort 3 のベースポリシーは、同じ侵入防御設定で相互にマッピングされます。詳細については、[Snort 2 と Snort 3 のベースポリシーのマッピングの表示](#)を参照してください。
- **Snort 2 と Snort 3 ルールオーバーライドの同期** : Firewall Threat Defense が 7.0 にアップグレードされると、Firewall Threat Defense の検査エンジンを Snort 3 バージョンにアップグレードできます。Firewall Management Center は Snort 2 バージョンの侵入ポリシーの既存のルールのすべてのオーバーライドを、Talos が提供するマッピングを使用して、対応する Snort 3 ルールにマッピングします。ただし、アップグレード後に実行した追加のオーバーライドがある場合や、新しい Firewall Threat Defense のバージョン 7.0 をインストール場合は、それらを手動で同期する必要があります。詳細については、[Snort 2 のルールと Snort 3 の同期](#)を参照してください。
- **カスタム侵入ルール** : Snort 3 でカスタム侵入ルールを作成できます。また、Snort 2 に存在するカスタム侵入ルールを Snort 3 にインポートすることもできます。詳細については、[Snort 3 のカスタムルール](#)を参照してください。

- **ルールグループ** : Firewall Management Center では、すべての Snort 3 ルールがルールグループにグループ化されます。ルールグループはルールの論理グループであり、ルールのアクセスビリティ、ルールのナビゲーション、およびルールグループのセキュリティレベルの制御を強化するための簡単な管理インターフェイスを提供します。

Firewall Management Center 7.3.0 以降、複数のレベルのルールグループのルールナビゲーションがサポートされ、ルールのより柔軟で論理的なグループ化を提供します。MITRE フレームワークを使用してルールをナビゲートできる MITRE フレームワークが追加されます。MITRE は、ルールグループの別のカテゴリであり、Talos ルールグループの一部です。



- (注) MITRE の詳細については、<https://attack.mitre.org>を参照してください。

ルールは、MITRE ATT&CK ルールグループ、ルール カテゴリ ルール グループ、複数の「アセットタイプ」ルールグループ、マルウェア攻撃など、複数のルールグループの一部にできます。使用可能なルールグループが侵入ポリシーエディタに一覧表示され、ポリシーを強化するために選択できます。

この複数レベルの階層構造により、「リーフルールグループ」である最後の要素までトラバースできます。これらのルールグループには、特定のタイプの脆弱性、類似のターゲットシステム、類似の脅威カテゴリなど、相互に関連するルールのセットが含まれています。ルールグループには、4つのセキュリティレベルが関連付けられています。セキュリティレベルの変更、ルールグループの追加や削除ができ、ネットワーク上で検出されるトラフィックに一致するルールのルールアクションを変更できます。これは、セキュリティ、パフォーマンス、および誤検知耐性の間で満足のいくバランスをもたらすために行われます。

Snort 3 侵入ポリシーを編集するには、[Snort 3 侵入ポリシーの編集](#)を参照してください。

侵入イベントのルールグループレポートについては、[ルールグループのレポート](#)を参照してください。

- Snort 2 エンジンと Snort 3 エンジンの切り替え：Snort 3 をサポートする Firewall Threat Defenseは、Snort 2 もサポートします。Snort 3 から Snort 2 への切り替えは、有効性の観点から推奨されません。



重要 Snort のバージョンは自由に切り替えることができますが、Snort の一方バージョンでの侵入ルールを変更しても、もう一方のバージョンでは自動的に更新されません。Snort の一方のバージョンでルールのルールアクションを変更する場合は、Snort のバージョンを切り替える前に、もう一方のバージョンの変更を必ず複製してください。システムにより提供される同期オプションは、侵入ポリシーの Snort 2 バージョンの変更のみを Snort 3 バージョンに同期します。その逆の同期は行いません。

ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーに関するガイドラインと制限事項

- パケットが小さいトラフィックの割合が高いと、Snort のパフォーマンスが低下します。この動作は、すべてのプリプロセッサが無効になっている場合でも見られます。

- メモリが不足している Threat Defense デバイスに構成の変更を展開しようとする、Snort デプロイメントもトリガーされます。その結果、RSS メモリの消費量が高くなります。多数の Snort IPS ルール、ネットワークオブジェクト、およびアクセス制御リストを含む複数の IPS ポリシーなどの大規模な構成をデバイスにデプロイすると、Snort のメモリ使用量にも影響します。構成を最適化することで、このようなメモリの問題を軽減できます。構成を最適化するためのアクセス制御ルールの構成方法に関するベストプラクティスについては、「[アクセス制御ルールのベストプラクティス](#)」を参照してください。
- Threat Defense Virtual インスタンスのメモリを増やす場合、追加のメモリを使用するように Snort 3 の構成を再度デプロイする必要があります。



(注) Threat Defense Virtual インスタンスのメモリを増やしても、Snort 3 のメモリ割り当ては自動的に調整されません。構成を再度デプロイして、更新されたリソース制限を Snort 3 に適用する `memory_allocation.lua` などの関連する構成ファイルを再生成する必要があります。

Firewall Management Center 管理対象の Firewall Threat Defense での Snort 3 の機能制限

次の表に、Snort 2 でサポートされているが、Firewall Management Center 管理対象の Firewall Threat Defense デバイスの Snort 3 ではサポートされていない機能を示します。

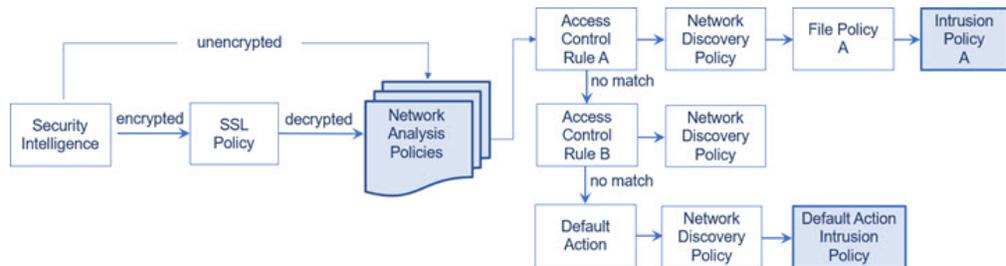
表 1: Snort 3 の機能制限

ポリシー/領域	サポートされない機能
アクセス コントロール ポリシー (Access Control Policy)	次のアプリケーション設定： <ul style="list-style-type: none"> • Safe Search • YouTube EDU
侵入ポリシー (Intrusion Policy)	<ul style="list-style-type: none"> • グローバルルールのしきい値 • ログニングの設定： <ul style="list-style-type: none"> • SNMP • SRU ルールの更新 (Snort 3 は LSP ルールの更新のみをサポートしているため)
その他の機能 (Other features)	FQDN 名によるイベントのログニング

ポリシーがトラフィックで侵入を検査する方法

アクセスコントロールの展開の一部としてシステムがトラフィックを分析すると、ネットワーク分析（復号と前処理）フェーズが侵入防御（侵入ルールおよび詳細設定）フェーズとは別にその前に実行されます。

次の図に、インラインでのトラフィック分析、侵入防御、およびネットワーク展開での AMP の順序を簡略化して示します。アクセスコントロールポリシーが他のポリシーを呼び出してトラフィックを検査するしくみ、およびそれらのポリシーが呼び出される順序が示されています。ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーの選択フェーズは強調表示されています。



インライン展開（つまり、ルーテッド、スイッチド、トランスペアレントインターフェイスまたはインラインインターフェイスのペアを使用して関連設定がデバイスに展開される展開）では、システムは上図のプロセスのほぼすべての段階において、追加のインスペクションなしでトラフィックをブロックすることができます。セキュリティインテリジェンス、SSLポリシー、ネットワーク分析ポリシー、ファイルポリシー、および侵入ポリシーのすべてで、トラフィックをドロップまたは変更できます。唯一の例外として、パッシブにパケットを検査するネットワーク検出ポリシーは、トラフィックフローに影響を与えることができません。

同様に、プロセスの各ステップで、パケットによってシステムがイベントを生成する場合があります。侵入およびプリプロセスイベント（総称的に「侵入イベント」とも呼ばれる）は、パケットまたはそのコンテンツがセキュリティリスクを含んでいる可能性を示唆しています。



ヒント SSLインスペクションの設定で暗号化トラフィックの通過が許可されている場合や、SSLインスペクションが設定されていない場合について、この図は、そのような場合のアクセスコントロールルールによる暗号化トラフィックの処理を反映していません。デフォルトでは、暗号化されたペイロードの侵入インスペクションとファイルインスペクションは無効になっています。これにより、侵入およびファイルインスペクションが設定されたアクセスコントロールルールに暗号化接続が一致したときの誤検出が減少し、パフォーマンスが向上します。

単一の接続の場合は、図に示すように、アクセスコントロールルールよりも前にネットワーク分析ポリシーが選択されますが、一部の事前処理（特にアプリケーション層の事前処理）はアクセスコントロールルールの選択後に実行されます。これは、カスタムネットワーク分析ポリシーでの事前処理の設定には影響しません。

復号、正規化、前処理：ネットワーク分析ポリシー

デコードと前処理を実行しないと、プロトコルの相違によりパターンマッチングを行えなくなるので、侵入についてトラフィックを適切に評価できません。これらのトラフィック処理タスクは、以下のタイミングでネットワーク分析ポリシーによる処理の対象となります。

- 暗号化トラフィックがセキュリティ インテリジェンスによってフィルタリングされた後
- 暗号化トラフィックがオプションの SSL ポリシーによって復号された後
- ファイルまたは侵入ポリシーによってトラフィックを検査できるようになる前

ネットワーク分析ポリシーは、フェーズでのパケット処理を制御します。最初に、システムは最初の 3 つの TCP/IP 層を通ったパケットを復号し、次にプロトコル異常の正規化、前処理、および検出に進みます。

- パケットデコーダは、パケットヘッダーとペイロードを、インスペクタや後で侵入ルールで簡単に使用できる形式に変換します。TCP/IP スタックの各レイヤのデコードは、データリンク層から開始され、ネットワーク層、トランスポート層へと順番に行われます。パケットデコーダは、パケットヘッダーのさまざまな異常動作も検出します。
- インライン展開では、インライン正規化プリプロセッサは、攻撃者が検出を免れる可能性を最小限にするために、トラフィックを再フォーマット（正規化）します。その他のインスペクタや侵入ルールによる検査用にパケットを準備し、システムで処理されるパケットがネットワーク上のホストで受信されるパケットと同じものになるようにします。
- ネットワーク層とトランスポート層のさまざまなインスペクタは、IP フラグメントを悪用する攻撃を検出したり、チェックサム検証を実行したり、TCP および UDP セッションの前処理を実行したりします。

トランスポートおよびネットワークインスペクタの一部の詳細設定は、アクセスコントロールポリシーのターゲットデバイスで処理されるすべてのトラフィックにグローバルに適用されます。これらの詳細設定は、ネットワーク分析ポリシーではなくアクセスコントロールポリシーで設定します。

- 各種のアプリケーション層プロトコルデコーダは、特定タイプのパケットデータを侵入ルールエンジンで分析可能な形式に正規化します。アプリケーション層プロトコルのエンコードを正規化することにより、システムはデータ表現が異なるパケットに同じコンテンツ関連の侵入ルールを効果的に適用し、大きな結果を得ることができます。
- Modbus、DNP3、CIP、および s7commplus SCADA インスペクタは、トラフィックの以上を検出し、侵入ルールにデータを提供します。Supervisory Control and Data Acquisition (SCADA) プロトコルは、製造、水処理、配電、空港、輸送システムなどの工業プロセス、インフラストラクチャプロセス、および設備プロセスからのデータをモニタ、制御、取得します。
- 一部のインスペクタでは、Back Orifice、ポートスキャン、SYN フラッドおよび他のレートベースの攻撃など、特定の脅威を検出できます。

侵入ポリシーで、ASCII テキストのクレジットカード番号や社会保障番号などの機密データを検出する機密データインスペクタを設定することに注意してください。



- (注) TLS サーバーアイデンティティが無効になっている場合、Snort 3 は SNI 不一致検出を実行しません。Client Hello パケット内の SNI の評価のみを行い、Server Hello パケット内の証明書の共通名 (CN) の検証はバイパスします。

新たに作成されたアクセスコントロールポリシーでは、1つのデフォルトネットワーク分析ポリシーが、同じ親アクセスコントロールポリシーによって呼び出されるすべての侵入ポリシー向けのすべてのトラフィックの前処理を制御します。初期段階では、デフォルトで [バランスの取れたセキュリティと接続 (Balanced Security and Connectivity)] ネットワーク分析ポリシーが使用されますが、別のシステム付属ポリシーやカスタムネットワーク分析ポリシーに変更できます。より複雑な展開では、上級ユーザは、一致するトラフィックの前処理にさまざまなカスタムネットワーク分析ポリシーを割り当てることによって、特定のセキュリティゾーン、ネットワーク、VLAN に合わせてトラフィックの前処理オプションを調整できます。



- (注) ルールアクションが [信頼 (Trust)] であるアクセスコントロールポリシーと、ロギングオプションが無効でアクションが [ファストパス (Fastpath)] であるプレフィルタルールの場合、フロー終了イベントが引き続きシステムで生成されることがわかります。このイベントは、Management Center のイベントページには表示されません。

アクセスコントロールルール：侵入ポリシーの選択

最初の前処理の後、アクセスコントロールルール (ある場合) はトラフィックを評価します。ほとんどの場合、パケットが一致した最初のアクセスコントロールルールがそのトラフィックを処理することになります。ユーザは一致したトラフィックをモニタ、信頼、ブロック、または許可することができます。

アクセスコントロールルールでトラフィックを許可すると、ディスカバリ データ、マルウェア、禁止ファイル、侵入について、この順序でトラフィックを検査できます。アクセスコントロールルールに一致しないトラフィックは、アクセスコントロールポリシーのデフォルトアクションによって処理されます。デフォルトアクションでは、ディスカバリ データと侵入についても検査できます。



- (注) どのネットワーク分析ポリシーによって前処理されるかに関わらず、すべてのパケットは、設定されているアクセスコントロールルールと上から順に照合されます (したがって、侵入ポリシーによる検査の対象となります)。

ポリシーがトラフィックで侵入を検査する方法 (8 ページ) の図に、インラインの侵入防御と AMP のネットワーク展開を次のように経由するトラフィックのフローを示します。

- アクセスコントロールルール A により、一致したトラフィックの通過が許可されます。次にトラフィックは、ネットワーク検出ポリシーによるディスカバリデータの検査、ファイルポリシー A による禁止ファイルおよびマルウェアの検査、侵入ポリシー A による侵入の検査を受けます。
- アクセスコントロールルール B も一致したトラフィックを許可します。ただし、このシナリオでは、トラフィックは侵入（あるいはファイルまたはマルウェア）について検査されないため、ルールに関連付けられている侵入ポリシーやファイルポリシーはありません。通過を許可されたトラフィックは、デフォルトでネットワーク検出ポリシーによって検査されます。したがって、この設定を行う必要はありません。
- このシナリオでは、アクセスコントロールポリシーのデフォルトアクションで、一致したトラフィックを許可しています。次に、トラフィックはネットワーク検出ポリシー、さらにその後侵入ポリシーによって検査されます。アクセスコントロールルールまたはデフォルトアクションに侵入ポリシーを関連付けるときに、必要に応じて、別の侵入ポリシーを使用できます。

ブロックされたトラフィックや信頼済みトラフィックは検査されないため、図の例には、ブロックルールや信頼ルールは含まれていません。

侵入インスペクション：侵入ポリシー、ルール、変数セット

トラフィックが宛先に向かうことを許可する前に、システムの最終防御ラインとして侵入防御を使用できます。侵入ポリシーは、セキュリティ違反に関するトラフィックの検査方法を制御し、インライン展開では、悪意のあるトラフィックをブロックまたは変更することができます。侵入ポリシーの主な機能は、どの侵入ルールおよびプリプロセッサルールを有効にすることでどのように設定するかを管理することです。

侵入ルールとインスペクタルール

侵入ルールはキーワードと引数のセットとして指定され、ネットワーク上の脆弱性を悪用する試みを検出します。システムは侵入ルールを使用してネットワークトラフィックを分析し、トラフィックがルールの条件に合致しているかどうかをチェックします。システムは各ルールで指定された条件をパケットに照らし合わせます。ルールで指定されたすべての条件にパケットデータが一致する場合、ルールがトリガーされます。

システムには、Cisco Talos インテリジェンスグループ (Talos) によって作成された次のタイプのルールが含まれています。

- 共有オブジェクト侵入ルール：コンパイルされており、変更できません（ただし、送信元と宛先のポートや IP アドレスなどのルールヘッダー情報を除く）。
- 標準テキスト侵入ルール：ルールの新しいカスタムインスタンスとして保存および変更できます。
- プリプロセッサルール：ネットワーク分析ポリシーのインスペクタとパケットデコーダの検出オプションが関連付けられたルールです。インスペクタルールはコピーしたり、編集したりできません。ほとんどのインスペクタルールはデフォルトで無効になっています。

イベントを生成し、インライン展開で、違反パケットをドロップするためにインスペクタを使用するには、ルールを有効にする必要があります。

システムで侵入ポリシーに従ってパケットを処理する際には、最初にルール オプティマイザが、基準（トランスポート層、アプリケーションプロトコル、保護されたネットワークへの入出力方向など）に基づいて、サブセット内のすべてのアクティブなルールを分類します。次に、侵入ルールエンジンが、各パケットに適用する適切なルールのサブセットを選択します。最後に、マルチルール検索エンジンが3種類の検索を実行して、トラフィックがルールに一致するかどうかを検査します。

- プロトコル フィールド検索は、アプリケーションプロトコル内の特定のフィールドでの一致を検索します。
- 汎用コンテンツ検索は、パケット ペイロードの ASCII またはバイナリ バイトでの一致を検索します。
- パケット異常検索では、特定のコンテンツが含まれているかどうかではなく、確立されたプロトコルに違反しているパケット ヘッダーやペイロードが検索されます。

カスタム侵入ポリシーでは、ルールを有効化および無効化し、独自の標準テキストルールを記述および追加することで、検出を調整できます。Cisco 推奨機能を使用して、ネットワーク上で検出されたオペレーティングシステム、サーバー、およびクライアントアプリケーションプロトコルを、それらの資産を保護するために作成されたルールに関連付けることもできます。



-
- (注) ブロックルールと照合して特定のトラフィックを処理するのに十分なパケットがない場合、システムは残りのトラフィックを他のルールと照合して評価を続行します。残りのトラフィックのいずれかが、ブロックするように設定されているルールに一致すると、セッションはブロックされます。ただし、通過させる残りのトラフィックをシステムが分析すると、トラフィックステータスには、完全なパケットが不足しているルールで保留中と表示されます。
-

変数セット

システムは侵入ポリシーを使用してトラフィックを評価するたびに、関連する変数セットを使用します。セット内の大部分の変数は、侵入ルールで一般的に使用される値を表し、送信元および宛先の IP アドレスとポートを識別します。侵入ポリシーにある変数を使用して、ルール抑制および動的ルール状態にある IP アドレスを表すこともできます。

システムには、定義済みのデフォルト変数から構成される1つのデフォルト変数セットが含まれています。システム提供の共有オブジェクトルールと標準テキストルールは、これらの定義済みのデフォルト変数を使用してネットワークおよびポート番号を定義します。たとえば、ルールの大半は、保護されたネットワークを指定するために変数 `$HOME_NET` を使用して、保護されていない（つまり外部の）ネットワークを指定するために変数 `$EXTERNAL_NET` を使用します。さらに、特殊なルールでは、他の定義済みの変数がしばしば使用されます。たとえば、Web サーバに対するエクスプロイトを検出するルールは、`$HTTP_SERVERS` 変数および `$HTTP_PORTS` 変数を使用します。



ヒント システム提供の侵入ポリシーを使用する場合でも、シスコでは、デフォルトセットの主要なデフォルト変数を変更すること強く推奨します。ネットワーク環境を正確に反映する変数を使用すると、処理が最適化され、システムによって疑わしいアクティビティに関連するシステムをモニタできます。高度なユーザは、1つ以上のカスタム侵入ポリシーとペアリングするために、カスタム変数セットを作成して使用できます。



重要 カスタム変数セットを作成する場合は、カスタム変数セット名の最初の文字として数字を使用しないでください（たとえば、3Snort）。このようにして、Firewall Management Center の Firewall Threat Defense ファイアウォールに設定を展開すると、Snort 3 の検証が失敗します。

侵入イベントの生成

侵入されている可能性を特定すると、システムは侵入イベントまたはプリプロセッサイベント（まとめて侵入イベントと呼ばれることもあります）を生成します。管理対象デバイスはFirewall Management Centerにイベントを送信します。ここで、集約データを確認し、ネットワークアセットに対する攻撃を的確に把握できます。インライン展開では、管理対象デバイスは、有害であると判明しているパケットをドロップまたは置き換えることができます。

データベース内の各侵入イベントにはイベントヘッダーがあり、イベント名と分類、送信元と宛先の IP アドレス、ポート、イベントを生成したプロセス、およびイベントの日時に関する情報、さらに攻撃の送信元とそのターゲットに関するコンテキスト情報が含まれています。パケットベースのイベントの場合、システムは復号されたパケットヘッダーとイベントをトリガーしたパケット（複数の場合あり）のペイロードのコピーもログに記録します。

パケットデコーダ、プリプロセッサ、および侵入ルールエンジンはすべて、システムによるイベントの生成を引き起こします。次に例を示します。

- （ネットワーク分析ポリシーで設定された）パケットデコーダが 20 バイト（オプションやペイロードのない IP データグラムのサイズ）未満の IP パケットを受け取った場合、デコーダはこれを異常なトラフィックと解釈します。パケットを検査する侵入ポリシー内の付随するデコーダルールが有効な場合、システムは後でインスペクタイベントを生成します。
- IP 最適化プリプロセッサが重複する一連の IP フラグメントを検出した場合、インスペクタはこれを潜在的な攻撃と解釈し、付随するインスペクタルールが有効な場合は、システムによってインスペクタイベントが生成されます。
- 侵入ルールエンジン内では、ほとんどの標準テキストルールおよび共有オブジェクトルールはパケットによってトリガーされた場合に侵入イベントを生成するように記述されません。

データベースに侵入イベントが蓄積されると、ユーザは攻撃の可能性について分析を開始できます。システムは、ユーザが侵入イベントを確認し、ネットワーク環境とセキュリティポリ

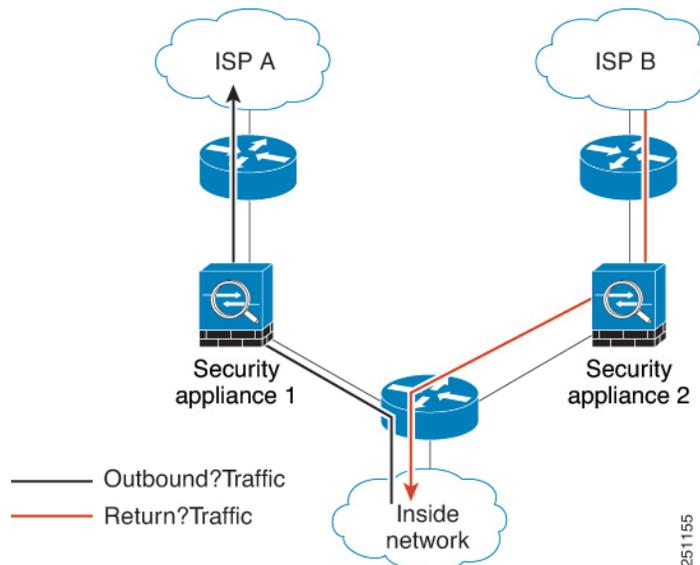
シーのコンテキストでそのイベントが重要であるかどうかを評価するために必要なツールを提供します。

Snort での非対称フロー検査

非対称ルーティングを使用したインライン展開では、Snort の単方向トラフィックの可視性が制限されるため、パケットの正規化が損なわれます。Snort は、未確認のフロー方向からの TCP ハンドシェイクパラメータ（ウィンドウスケーリングや最大セグメントサイズ（MSS）など）に対応することができず、結果としてホストが大量のパケットを受信する可能性があります。

次の図では、両方のデバイスが Snort エンジンを実行しています。ところが、どちらのエンジンも完全なトラフィックフローを監視していません。フローの TCP 3ウェイハンドシェイクは完全にはキャプチャされないため、適用できる正規化のタイプが制限されます。ただし、他の効果的な正規化は、Snort エンジンに表示されるフローの側で実行されます。

図 1: 非対称ルーティング



非対称ルーティングの環境では、Snort は追加の設定を必要とせずに変化にシームレスに適応します。フローパターンに基づいて動作を動的に調整します。非対称トラフィックは、ファイアウォールの有効性に影響を与える可能性があり、最適な選択ではない場合があることに注意してください。とはいえ、Snort は、必要に応じてこのような展開をサポートするように設計されています。

システム提供およびカスタムネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシー

新しいアクセスコントロールポリシーを作成することは、システムを使用してトラフィックフローを管理するための最初のステップの1つです。デフォルトでは、新しく作成されたアク

セス コントロール ポリシーは、システムによって提供されるネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシーを呼び出してトラフィックを検査します。

次の図は、インラインの侵入防御展開で、新たに作成されたアクセス コントロール ポリシーが最初にトラフィックを処理するしくみを示しています。前処理と侵入防御フェーズは強調表示されています。



以下の点に注意してください。

- デフォルトのネットワーク分析ポリシーによって、アクセス コントロール ポリシーで処理されるすべてのトラフィックの前処理が制御されます。初期段階では、システムによって提供される **Balanced Security and Connectivity** ネットワーク分析ポリシーがデフォルトです。
- アクセス コントロール ポリシーのデフォルトアクションは、システム付属の **Balanced Security and Connectivity** 侵入ポリシーによる検査に従って、悪意のないトラフィックをすべて許可します。デフォルトアクションはトラフィックの通過を許可するので、侵入ポリシーが悪意のあるトラフィックを検査して潜在的にブロックする前に、検出機能によって、ホスト、アプリケーション、ユーザデータについてトラフィックを検査できます。
- ポリシーは、デフォルトのセキュリティ インテリジェンス オプション（グローバルなブロックリストとブロックなしリストのみ）を使用し、SSLポリシーによる暗号化トラフィックの復号や、アクセス コントロールルールを使用したネットワークトラフィックの特別な処理や検査は実行しません。

侵入防御展開を調整するために実行できるシンプルなステップは、システム付属のネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーの別のセットをデフォルトとして使用することです。システムには、これらのポリシーの複数のペアが提供されています。

または、カスタムポリシーを作成して使用することで、侵入防御展開を調整できます。それらのポリシーに設定されているインスペクタオプション、侵入ルール、およびその他の詳細設定が、ネットワークのセキュリティのニーズに適合しない場合があります。設定できるネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシーを調整することにより、システムがネットワーク上のトラフィックを処理して侵入の有無について検査する方法を非常にきめ細かく設定できます。

システム提供のネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシー

システムには、ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーのペアがいくつか付属しています。システムによって提供されるネットワーク分析と侵入ポリシーを使用することで、Cisco Talos インテリジェンスグループ (Talos) の経験を活用できます。これらのポリシーでは、Talos が侵入ルールとインスペクタルールの状態とともに、インスペクタやその他の詳細設定の初期設定も提供します。

すべてのネットワークプロファイル、最小トラフィック、または防御ポスチャに対応したシステム付属ポリシーはありません。これらの各ポリシーは一般的なケースとネットワークのセットアップに対応しているため、これらのポリシーに基づいて適切に調整された防御ポリシーを

策定することができます。システム付属ポリシーは、変更せずにそのまま使用できますが、カスタムポリシーのベースとして使用し、カスタムポリシーを各自のネットワークに合わせて調整することが推奨されます。



ヒント システム付属のネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーを使用する場合でも、ネットワーク環境が正確に反映されるように、システムの侵入変数を設定する必要があります。少なくとも、デフォルトのセットにある主要なデフォルトの変数を変更します。

新たな脆弱性が判明すると、Talosは侵入ルールの更新（Lightweight Security Package（LSP）ともいう）をリリースします。これらのルールの更新により、システムによって提供されるネットワーク分析ポリシーや侵入ポリシーが変更され、侵入ルールやインスペクタールールの新規作成または更新、既存ルールの状態の変更、デフォルトのポリシー設定の変更が行われます。ルールアップデートでは、システム付属のポリシーからルールが削除されたり、新しいルールカテゴリが提供されたり、さらにデフォルトの変数セットが変更されることもあります。

ルール更新によって展開が影響を受けると、Web インターフェイスは影響を受けた侵入ポリシーやネットワーク分析ポリシー、およびそれらの親のアクセスコントロールポリシーを失効したものとして扱います。変更を有効にするには、更新されたポリシーを再展開する必要があります。

必要に応じて、影響を受けた侵入ポリシーを（単独で、または影響を受けたアクセスコントロールポリシーと組み合わせて）自動的に再展開するように、ルールの更新を設定できます。これにより、新たに検出されたエクスプロイトおよび侵入から保護するために展開環境を容易に自動的に最新に維持することができます。

前処理の設定を最新の状態に保つには、アクセスコントロールポリシーを再展開する**必要があります**。これにより、現在実行されているものとは異なる、関連するSSLポリシー、ネットワーク分析ポリシー、ファイルポリシーが再展開され、前処理とパフォーマンスの詳細設定オプションのデフォルト値も更新できるようになります。

システムに付属しているネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーのペアは以下のとおりです。

[バランスのとれたセキュリティと接続性（Balanced Security and Connectivity）] ネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシー

これらのポリシーは、速度と検出の両方を目的として作成されています。一緒に使用すると、ほとんどの組織および展開タイプにとって最適な出発点となります。ほとんどの場合、システムは Balanced Security and Connectivity のポリシーおよび設定をデフォルトとして使用します。

Connectivity Over Security ネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシー

これらのポリシーは、接続（すべてのリソースに到達可能な）の方がネットワークインフラストラクチャのセキュリティより優先される組織向けに作られています。この侵入ポリシーは、[接続性よりもセキュリティを優先（Security over Connectivity）] ポリシー内で有効になっているルールよりもはるかに少ないルールを有効にします。トラフィックをブロックする最も重要なルールのみが有効にされます。

[接続性よりもセキュリティを優先 (Security over Connectivity)] ネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシー

これらのポリシーは、ネットワークインフラストラクチャのセキュリティがユーザの利便性より優先される組織向けに作られています。この侵入ポリシーは、正式なトラフィックに対して警告またはドロップする可能性のある膨大な数のネットワーク異常侵入ルールを有効にします。

[最大検出 (Maximum Detection)] ネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシー

このポリシーは、Security over Connectivity ポリシー以上にネットワークインフラストラクチャのセキュリティを重視する組織のために作成されています。動作への影響がさらに高くなる可能性があります。たとえば、この侵入ポリシーでは、マルウェア、エクスプロイトキット、古い脆弱性や一般的な脆弱性、および既知の流行中のエクスプロイトを含め、多数の脅威カテゴリのルールを有効にします。

[アクティブなルールなし (No Rules Active)] 侵入ポリシー

[アクティブなルールなし (No Rules Active)] 侵入ポリシーでは、すべての侵入ルールと侵入ルールのしきい値を除くすべての詳細設定が無効にされます。このポリシーは、他のシステムによって提供されるポリシーのいずれかで有効になっているルールをベースにするのではなく、独自の侵入ポリシーを作成する場合の出発点を提供します。



(注) 選択されているシステムから提供されるベースポリシーによって、ポリシーの設定が異なります。ポリシー設定を表示するには、ポリシーの横にある [編集 (Edit)] アイコンをクリックしてから、[ベースポリシー (Base Policy)] リンクをクリックします。

カスタムネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーの利点

システムによって提供されるネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシーに設定されたインスペクタオプション、侵入ルール、およびその他の詳細設定は、組織のセキュリティのニーズに十分に対応しない場合があります。

カスタム侵入ポリシーを作成すると、環境内のシステムのパフォーマンスを向上させ、ネットワークで発生する悪意のあるトラフィックやポリシー違反を重点的に観察できるようになります。設定できるカスタムポリシーを作成および調整することにより、システムがネットワーク上のトラフィックを処理して侵入の有無について検査する方法を非常にきめ細かく設定できます。

すべてのカスタムポリシーには基本ポリシー (別名「基本レイヤ」) があり、それによって、ポリシー内のすべてのコンフィギュレーションのデフォルト設定が定義されます。レイヤは、複数のネットワーク分析ポリシーまたは侵入ポリシーを効率的に管理するために使用できる構成要素です。

ほとんどの場合、カスタムポリシーはシステム付属のポリシーに基づきますが、別のカスタムポリシーを使用することもできます。ただし、すべてのカスタムポリシーには、ポリシーチェーンの根本的な基礎としてシステム付属ポリシーが含まれています。システム付属のポリ

シーはルールアップデートによって変更される可能性があるため、カスタムポリシーを基本として使用している場合でも、ルールアップデートをインポートするとポリシーに影響が及びます。ルール更新によって展開が影響を受けると、Web インターフェイスは影響を受けたポリシーを失効として扱います。

カスタム ネットワーク分析ポリシーの利点

デフォルトでは、1つのネットワーク分析ポリシーによって、アクセスコントロールポリシーで処理されるすべての暗号化されていないトラフィックが前処理されます。これは、侵入ポリシー（および侵入ルールセット）に関係なく、すべてのパケットが同じ設定に基づいてデコードされ、処理されることを意味します。

初期段階では、システムによって提供される **Balanced Security and Connectivity** ネットワーク分析ポリシーがデフォルトです。前処理を調整する簡単な方法は、デフォルトとしてカスタム ネットワーク分析ポリシーを作成して使用することです。

使用可能な調整オプションはインスペクタによって異なりますが、インスペクタやデコーダを調整できる方法には次のものがあります。

- モニタしているトラフィックに適用しないインスペクタは無効にできます。たとえば、HTTP Inspect インスペクタはHTTP トラフィックを正規化します。ネットワークに Microsoft インターネットインフォメーションサービス (IIS) を使用する Web サーバが含まれていないことが確実な場合は、IIS 特有のトラフィックを検出するインスペクタオプションを無効にすることで、システム処理のオーバーヘッドを軽減できます。



(注) カスタムネットワーク分析ポリシーでインスペクタが無効化されているときに、パケットを有効な侵入ルールまたはインスペクタルールと照合して評価するためにインスペクタを使用する必要がある場合、システムはインスペクタを自動的に有効にして使用します。ただし、ネットワーク分析ポリシーの Web インターフェイスではインスペクタは無効のままになります。

- 必要に応じて、特定のインスペクタのアクティビティを集中させるポートを指定します。たとえば、DNS サーバの応答や暗号化 SSL セッションをモニタするための追加ポートや、Telnet、HTTP、RPC トラフィックを復号するポートを特定できます。

複雑な環境での高度なユーザの場合は、複数のネットワーク分析ポリシーを作成し、それぞれがトラフィックを別々に前処理するように調整することができます。さらに、トラフィックのセキュリティゾーン、ネットワーク、または VLAN に応じて前処理が制御されるようにこれらのポリシーを設定できます (ASA FirePOWER モジュールでは、VLAN による前処理を制限することはできません)。



(注) カスタムネットワーク分析ポリシー（特に複数のネットワーク分析ポリシー）を使用して前処理を調整することは、高度なタスクです。前処理と侵入インスペクションは非常に密接に関連しているため、単一のパケットを検査するネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーが相互補完することを許可する場合は、注意する必要があります。

カスタム侵入ポリシーの利点

侵入防御を実行するように初期設定して、新規にアクセス コントロール ポリシーを作成した場合、そのポリシーでは、デフォルトアクションはすべてのトラフィックを許可しますが、最初にシステム付属の **Balanced Security and Connectivity** 侵入ポリシーでトラフィックをチェックします。アクセス コントロール ルールを追加するか、またはデフォルト アクションを変更しない限り、すべてのトラフィックがその侵入ポリシーによって検査されます。

侵入防御展開をカスタマイズするために、複数の侵入ポリシーを作成し、それぞれがトラフィックを異なる方法で検査するように調整できます。次に、どのポリシーがどのトラフィックを検査するかを指定するルールを、アクセス コントロール ポリシーに設定します。アクセス コントロール ルールは単純でも複雑でもかまいません。セキュリティゾーン、ネットワークまたは地理的位置、VLAN、ポート、アプリケーション、要求されたURL、またはユーザなど、複数の基準を使用してトラフィックを照合および検査します。

侵入ポリシーの主な機能は、次のように、どの侵入ルールやインスペクタールールを有効にし、どのように設定するかを管理することです。

- 各侵入ポリシーで、環境に適用されるすべてのルールが有効になっていることを確認し、環境に適用されないルールを無効化することによって、パフォーマンスを向上させます。どのルールで悪質なパケットをドロップまたは変更するかを指定できます。
- Cisco 推奨機能を使用すると、ネットワーク上で検出されたオペレーティングシステム、サーバー、およびクライアントアプリケーションプロトコルを、それらの資産を保護するために作成されたルールに関連付けることができます。
- 必要に応じて、既存のルールの変更や、新しい標準テキストルールの作成により、新たなエクスプロイトの検出やセキュリティ ポリシーの適用が可能です。

侵入ポリシーに対して行えるその他のカスタマイズは次のとおりです。

- 機密データ プリプロセッサは、ASCII テキストのクレジットカード番号や社会保障番号などの機密データを検出します。特定の脅威（Back Orifice 攻撃、何種類かのポートスキャン、および過剰なトラフィックによってネットワークを過負荷状態に陥らせようとするレートベース攻撃）を検出する他のインスペクタは、ネットワーク分析ポリシーで設定します。
- グローバルしきい値を設定すると、侵入ルールに一致するトラフィックが、指定期間内に特定のアドレスまたはアドレス範囲で送受信される回数に基づいて、イベントが生成されます。これにより、大量のイベントによってシステムに過剰な負荷がかかることを回避できます。
- また、個々のルールまたは侵入ポリシー全体に対して、侵入イベント通知を抑制し、しきい値を設定することで、大量のイベントによってシステムに過剰な負荷がかかることを回避することもできます。
- Web インターフェイス内での侵入イベントをさまざまな形式で表示することに加えて、syslog ファシリティへのロギングを有効にしたり、イベントデータをSNMPトラップサーバに送信したりできます。ポリシーごとに、侵入イベントの通知限度を指定したり、外部ロギングファシリティに対する侵入イベントの通知をセットアップしたり、侵入イベント

への外部応答を設定したりできます。これらのポリシー単位のアラート設定に加えて、各ルールまたはルール グループの侵入イベントを通知する電子メールアラートをグローバルに有効化/無効化できます。どの侵入ポリシーがパケットを処理するかに関わらず、ユーザの電子メールアラート設定が使用されます。

カスタム ポリシーの制限

前処理と侵入インスペクションは非常に密接に関連しているため、単一のパケットを処理および検査する、ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーが相互補完することを設定で許可する場合は、注意する**必要があります**。

デフォルトでは、システムは、管理対象デバイスでアクセス コントロール ポリシーにより処理されるすべてのトラフィックを、1つのネットワーク分析ポリシーを使用して前処理します。次の図は、インラインの侵入防御展開で、新たに作成されたアクセス コントロール ポリシーが最初にトラフィックを処理するしくみを示しています。前処理と侵入防御フェーズは強調表示されています。



アクセス コントロール ポリシーで処理されるすべてのトラフィックの前処理が、デフォルトのネットワーク分析ポリシーによってどのように制御されるのか注意してください。初期段階では、システムによって提供される **Balanced Security and Connectivity** ネットワーク分析ポリシーがデフォルトです。

前処理を調整する簡単な方法は、デフォルトとしてカスタムネットワーク分析ポリシーを作成して使用することです。ただし、カスタムネットワーク分析ポリシーでインスペクタを無効にしたときに、前処理されたパケットを有効な侵入ルールまたはインスペクタルールと照合して評価する必要がある場合、システムはインスペクタを自動的に有効にして使用します。ただし、ネットワーク分析ポリシーの **Web** インターフェイスではインスペクタは無効なままになります。



- (注) インスペクタを無効にするパフォーマンス上の利点を得るには、侵入ポリシーでそのインスペクタを必要とするルールが有効になっていないことを確認する**必要があります**。

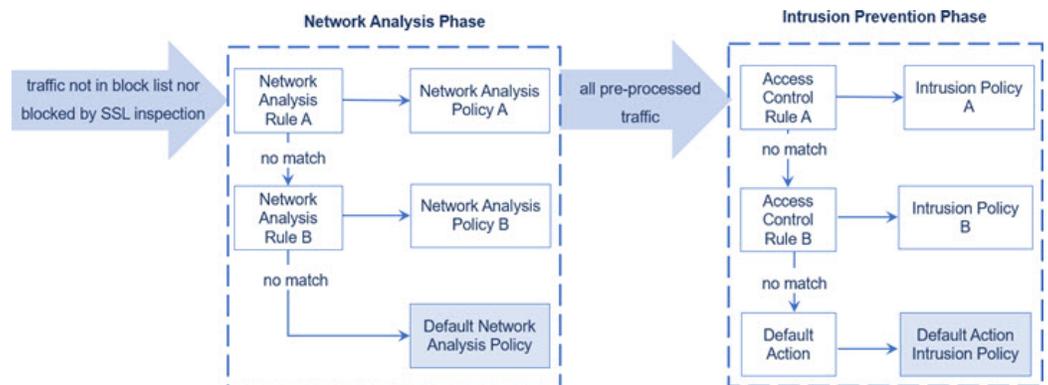
複数のカスタムネットワーク分析ポリシーを使用する場合は、さらに課題があります。複雑な展開内の上級ユーザの場合は、一致したトラフィックの前処理にカスタムネットワーク分析ポリシーを割り当てることによって、特定のセキュリティゾーン、ネットワーク、VLANに合わせて前処理を調整できます。(ASA FirePOWER では、VLAN による前処理を制限することはできません)。これを実現するには、アクセスコントロールポリシーにカスタムネットワーク分析ルールを追加します。各ルールにはネットワーク分析ポリシーが関連付けられており、ルールに一致するトラフィックの前処理を制御します。



ヒント アクセスコントロールポリシーの詳細設定としてネットワーク分析ルールを設定します。他のタイプのルールとは異なり、ネットワーク分析ルールは、ネットワーク分析ポリシーに含まれているのではなく、ネットワーク分析ポリシーを呼び出します。

システムは、ルール番号の昇順で、設定済みネットワーク分析ルールとパケットを照合します。いずれのネットワーク分析ルールにも一致しないトラフィックは、デフォルトのネットワーク分析ポリシーによって前処理されます。これにより非常に柔軟にトラフィックを前処理できます。ただし、留意すべき点として、パケットがどのネットワーク分析ポリシーによって前処理されるかに**関係なく**、すべてのパケットは、それら独自のプロセスにおいて引き続きアクセスコントロールルールと照合されます（つまり、侵入ポリシーにより検査される可能性があります）。つまり、特定のネットワーク分析ポリシーでパケットを前処理しても、そのパケットが確実に特定の侵入ポリシーで検査されるわけでは**ありません**。アクセスコントロールポリシーを設定するときは、そのポリシーが正しいネットワーク分析ポリシーおよび侵入ポリシーを呼び出して特定のパケットを評価するように、慎重に行う**必要があります**。

次の図は、侵入防御（ルール）フェーズよりも前に、別にネットワーク分析ポリシー（前処理）の選択フェーズが発生するしくみを詳細に示しています。簡略化するために、図では検出フェーズとファイル/マルウェアインスペクションフェーズが省かれています。また、デフォルトのネットワーク分析ポリシーおよびデフォルトアクションの侵入ポリシーを強調表示しています。



このシナリオでは、アクセスコントロールポリシーに、2つのネットワーク分析ルールとデフォルトのネットワーク分析ポリシーが設定されています。

- Network Analysis Rule A は、一致するトラフィックを Network Analysis Policy A で前処理します。その後、このトラフィックを Intrusion Policy A で検査されるようにすることができます。
- Network Analysis Rule B は、一致するトラフィックを Network Analysis Policy B で前処理します。その後、このトラフィックを Intrusion Policy B で検査されるようにすることができます。
- 残りのトラフィックはすべて、デフォルトのネットワーク分析ポリシーにより前処理されます。その後、このトラフィックをアクセスコントロールポリシーのデフォルトアクションに関連付けられた侵入ポリシーによって検査されるようにすることができます。

システムはトラフィックを前処理した後、侵入についてトラフィックを検査できます。図では、2つのアクセスコントロールルールとデフォルトアクションが含まれるアクセスコントロールポリシーを示しています。

- アクセスコントロールルール A は、一致したトラフィックを許可します。トラフィックはその後、Intrusion Policy A によって検査されます。
- アクセスコントロールルール B は、一致したトラフィックを許可します。トラフィックはその後、Intrusion Policy B によって検査されます。
- アクセスコントロールポリシーのデフォルトアクションは一致したトラフィックを許可します。トラフィックはその後、デフォルトアクションの侵入ポリシーによって検査されます。

各パケットの処理は、ネットワーク分析ポリシーと侵入ポリシーのペアにより制御されますが、このペアはユーザに合わせて調整されません。アクセスコントロールポリシーが誤って設定されているため、ネットワーク分析ルール A とアクセスコントロールルール A が同じトラフィックを処理しない場合を想定してください。たとえば、特定のセキュリティゾーンのトラフィックの処理をポリシーペアによって制御することを意図している場合に、誤まって、異なるゾーンを使用するように2つのルールの条件を設定したとします。この誤設定により、トラフィックが誤って前処理される可能性があります。したがって、ネットワーク分析ルールおよびカスタムポリシーを使用した前処理の調整は、高度なタスクです。

単一の接続の場合は、アクセスコントロールルールよりも前にネットワーク分析ポリシーが選択されますが、一部の前処理（特にアプリケーション層の前処理）はアクセスコントロールルールの選択後に実行されます。これは、カスタムネットワーク分析ポリシーでの前処理の設定には影響しません。

ネットワーク分析と侵入ポリシーの前提条件

Snort検査エンジンが侵入およびマルウェア分析のトラフィックを処理できるようにするには、Firewall Threat Defense デバイスに対して IPS ライセンスを有効にする必要があります。

ネットワーク分析、侵入ポリシーを管理し、移行タスクを実行するには、管理者ユーザーである必要があります。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。