



# ホスト アイデンティティ ソース

次のトピックでは、ホスト ID ソースについて説明します。

- [概要：ホストのデータ収集（1 ページ）](#)
- [ホスト アイデンティティ ソースの要件と前提条件（2 ページ）](#)
- [システムが検出できるホスト オペレーティング システムの判別（2 ページ）](#)
- [ホスト オペレーティング システムの識別（3 ページ）](#)
- [カスタムフィンガープリント（3 ページ）](#)
- [ホスト入力データ（14 ページ）](#)
- [Nmap スキャン（23 ページ）](#)
- [ホスト アイデンティティ ソースの履歴（46 ページ）](#)

## 概要：ホストのデータ収集

Firepower システムはネットワークを通過するトラフィックを受動的に監視するため、ネットワーク トラフィックからの特定の packets ヘッダー値とその他の固有データを設定された定義と比較して（フィンガープリントと呼ばれる）、ネットワーク上のホストに関する次の情報を判断します。

- ホストの台数と種類（ブリッジ、ルータ、ロード バランサ、NAT デバイスなどのネットワーク デバイスを含む）
- ネットワーク上の検出ポイントからホストまでのホップ数を含む、基本的なネットワーク ポロジ データ
- ホスト上で実行中のオペレーティング システム
- ホスト上のアプリケーションとそのアプリケーションに関連付けられているユーザ

システムがホストのオペレーティング システムを特定できない場合、カスタムのクライアントまたはサーバのフィンガープリントを作成できます。システムはこれらのフィンガープリントを使用して新しいホストを特定します。フィンガープリントを脆弱性データベース（VDB）内のシステムにマップすることにより、カスタムフィンガープリントを使用してホストが特定されるたびに適切な脆弱性情報を表示できます。



(注) システムはモニター対象のネットワークトラフィックからだけでなく、エクスポートされた NetFlow レコードからもホストデータを収集することができ、また Nmap スキャンやホスト入力機能を使用してアクティブにホストデータを追加することもできます。

## ホストアイデンティティソースの要件と前提条件

### モデルのサポート

任意

### サポートされるドメイン

任意（リーフのみであるカスタムフィンガープリントを除く）。

### ユーザの役割

- 管理者
- 検出管理者（Discovery Admin）（サードパーティデータとカスタムマッピングを除く）。

## システムが検出できるホストオペレーティングシステムの判別

システムがどのオペレーティングシステムのフィンガープリントを作成できるかを確認するには、カスタム OS フィンガープリントの作成プロセス中に表示される、使用可能なフィンガープリントの一覧を表示します。

### 手順

**ステップ 1** [ポリシー（Policies）]>[ネットワーク検出（Network Discovery）]を選択します。

**ステップ 2** [カスタム OS（Custom Operating Systems）]をクリックします。

**ステップ 3** [カスタム フィンガープリントの作成（Create Custom Fingerprint）]をクリックします。

**ステップ 4** [OS 脆弱性マッピング（OS Vulnerability Mappings）]セクションにあるドロップダウンリスト内のオプションのリストを表示します。これらのオプションが、システムがフィンガープリントを作成できるオペレーティングシステムになります。

## 次のタスク

必要に応じて、[ホストオペレーティングシステムの識別（3 ページ）](#)を参照してください。

# ホストオペレーティングシステムの識別

システムがホストのオペレーティングシステムを正しく識別しない場合（たとえばホストプロファイル「不明」を示したり間違って識別したりする場合）には、下記の方法を試してください。

## 手順

次のいずれかの方法を試します。

- ネットワーク検出アイデンティティ競合設定を確認します。
- ホストのカスタムフィンガープリントを作成します。
- ホストに対してNmap スキャンを実行します。
- ホスト入力機能を使用して、ネットワークマップにデータをインポートします。
- オペレーティングシステム情報を手動で入力します。

# カスタムフィンガープリント

システムには、検出された各ホストのオペレーティングシステムを識別するためにシステムが使用するオペレーティングシステムのフィンガープリントが含まれます。しかし、オペレーティングシステムに一致するフィンガープリントがないため、システムがホストオペレーティングシステムを識別できない、または誤って識別することがあります。この問題を解決するために、不明または誤認されたオペレーティングシステムに固有のオペレーティングシステム特性のパターンを提供するカスタムフィンガープリントを作成し、識別用のオペレーティングシステムの名前を提供することができます。

システムはオペレーティングシステムのフィンガープリントから各ホストの脆弱性リストを取得するため、システムがホストのオペレーティングシステムを照合できない場合には、ホストの脆弱性を識別できません。たとえば、システムがMicrosoft Windowsを実行中のホストを検出した場合、そのシステムには保存されたMicrosoft Windowsの脆弱性リストが存在します。このリストは、検出したWindowsオペレーティングシステムに基づいて、そのホストのホストプロファイルに追加されます。

たとえば、ネットワーク上にMicrosoft Windowsの新しいベータバージョンを実行中の複数のデバイスがある場合、システムはそのオペレーティングシステムを識別できず、脆弱性をそれ

らのホストにマッピングすることもできません。しかし、システムに Microsoft Windows に関する脆弱性のリストがあるならば、同じオペレーティングシステムを実行中の他のホストを識別できるように、いずれか 1 台のホストに対してカスタム フィンガープリントを作成できます。フィンガープリントに Microsoft Windows の脆弱性リストのマッピングを含め、フィンガープリントに一致する各ホストとそのリストを関連付けることができます。

カスタム フィンガープリントを作成すると Firewall Management Center は、同じオペレーティングシステムを実行中のすべてのホストに関するそのフィンガープリントに関連付けられた脆弱性のセットをリストします。ユーザが作成したカスタム フィンガープリントに脆弱性マッピングが 1 つも存在しない場合、システムはフィンガープリントを使用して、フィンガープリントで提供するカスタム オペレーティング システムの情報を割り当てます。以前に検出されたホストからの新しいトラフィックが確認されると、システムはそのホストを新しいフィンガープリント情報で更新します。さらに、そのオペレーティングシステムを実行する新しいホストの最初の検出時に、新しいフィンガープリントを使用して識別します。

カスタム フィンガープリントを作成する前に、ホストが正しく識別されない理由を特定して、カスタム フィンガープリントが実行可能なソリューションであるかどうかを判断する必要があります。

以下の 2 種類のフィンガープリントを作成できます。

- クライアントのフィンガープリント。ネットワーク上の別のホストで実行中の TCP アプリケーションに接続されている場合、ホストが送信する SYN パケットに基づいてオペレーティングシステムを識別します。
- サーバのフィンガープリント。実行中の TCP アプリケーションへの着信接続に応答するためにホストが使用する SYN-ACK パケットに基づいてオペレーティングシステムを識別します。



(注) クライアントとサーバの両方のフィンガープリントが同じホストに一致する場合、クライアントのフィンガープリントが使用されます。

フィンガープリントを作成した後、システムがフィンガープリントをホストに関連付けるには、その前に、フィンガープリントを有効化する必要があります。

#### 関連トピック

[クライアント用のカスタム フィンガープリントの作成 \(7 ページ\)](#)

[サーバー用のカスタム フィンガープリントの作成 \(10 ページ\)](#)

## フィンガープリントの管理


フィンガープリントを作成してアクティブにした後、フィンガープリントを編集して変更を加えたり、脆弱性マッピングを追加したりできます。

## 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [ネットワーク検出 (Network Discovery)] を選択します。

**ステップ 2** [カスタム OS (Custom Operating Systems)] をクリックします。システムがフィンガープリントを作成するデータを待機している場合、フィンガープリントが作成されるまで 10 秒ごとに自動的に更新されます。

**ステップ 3** カスタムのフィンガープリントを管理します。

- アクティブ化/非アクティブ化：フィンガープリントをアクティブ化または非アクティブ化します。詳細については、[フィンガープリントのアクティブおよび非アクティブの設定 \(5 ページ\)](#) を参照してください。
- 作成：フィンガープリントを作成します。詳細については、[クライアント用のカスタムフィンガープリントの作成 \(7 ページ\)](#) および [サーバー用のカスタムフィンガープリントの作成 \(10 ページ\)](#) を参照してください。
- 編集：フィンガープリントを編集します。詳細については、[アクティブなフィンガープリントの編集 \(6 ページ\)](#) および [非アクティブなフィンガープリントの編集 \(6 ページ\)](#) を参照してください。
- 削除：削除するフィンガープリントの横にある[削除 (Delete)] () をクリックして、確認のために [OK] をクリックします。削除できるのは、非アクティブ化したフィンガープリントのみです。

## フィンガープリントのアクティブおよび非アクティブの設定

ホストを識別するためにシステムがカスタムフィンガープリントを使用できるようにするには、その前に、カスタムフィンガープリントをアクティブにする必要があります。新しいフィンガープリントがアクティブにされた後は、以前に検出したホストを再識別し、新しいホストを検出するために使用されます。

フィンガープリントの使用を停止する場合は、それを非アクティブにすることができます。フィンガープリントを非アクティブにすると、フィンガープリントは使用できなくなりますが、システム上で維持できます。フィンガープリントを非アクティブにすると、オペレーティングシステムは、フィンガープリントを使用しているホストに対して不明としてマークされます。ホストが再度検出され、別のアクティブなフィンガープリントに一致すると、ホストはそのアクティブなフィンガープリントによって識別されます。

フィンガープリントを削除すると、システムから完全に削除されます。フィンガープリントを非アクティブにした後に削除できます。

## 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [ネットワーク検出 (Network Discovery)] を選択します。

**ステップ 2** [カスタム OS (Custom Operating Systems)] をクリックします。

**ステップ 3** アクティブまたは非アクティブにするフィンガープリントの横にあるスライダをクリックします。

(注)

アクティブ化オプションは、作成したフィンガープリントが有効である場合に限り使用できます。スライダが使用できない場合、フィンガープリントを再作成してください。

## アクティブなフィンガープリントの編集

フィンガープリントがアクティブである場合、フィンガープリントの名前、説明、オペレーティングシステムのカスタム表示の変更、および追加の脆弱性のフィンガープリントへのマッピングを行えます。

フィンガープリントの名前、説明、オペレーティングシステムのカスタム表示の変更、および追加の脆弱性のフィンガープリントへのマッピングを行えます。

### 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [ネットワーク検出 (Network Discovery)] を選択します。

**ステップ 2** [カスタム オペレーティング システム (Custom Operating Systems)] をクリックします。

**ステップ 3** 編集するフィンガープリントの横にある[編集 (Edit)] (✎) をクリックします。

**ステップ 4** 必要に応じて、フィンガープリントの名前、説明、およびカスタム OS 表示を変更します。

**ステップ 5** 脆弱性マッピングを削除する場合は、ページの [事前定義された OS 製品マップ (Pre-Defined OS Product Maps)] セクションのマッピングの横にある [削除 (Delete)] をクリックします。

**ステップ 6** 脆弱性マッピングにその他のオペレーティングシステムを追加する場合は、[製品 (Product)] を選択し (該当する場合は [メジャー バージョン (Major Version)]、[マイナー バージョン (Minor Version)]、[リビジョン バージョン (Revision Version)]、[ビルド (Build)]、[パッチ (Patch)]、および [拡張 (Extension)] も選択します)、[OS 定義の追加 (Add OS Definition)] をクリックします。

脆弱性マッピングが、[事前定義された OS 製品マップ (Pre-Defined OS Product Maps)] リストに追加されます。

**ステップ 7** [保存 (Save)] をクリックします。

## 非アクティブなフィンガープリントの編集

フィンガープリントが非アクティブである場合は、フィンガープリントのすべての要素を変更し、それらを Secure Firewall Management Center に再送信できます。これには、フィンガープリントのタイプ、ターゲットの IP アドレスとポート、脆弱性マッピングなど、フィンガープリントの作成時に指定したすべてのプロパティが含まれます。非アクティブのフィンガープリン

トを編集および送信すると、システムに再送信されます。また、それがクライアントのフィンガープリントである場合、アクティブにする前に、アプライアンスにトラフィックを再送信する必要があります。非アクティブのフィンガープリントに対して選択できる脆弱性マッピングは1つだけであることに注意してください。フィンガープリントをアクティブにした後、追加のオペレーティングシステムおよびバージョンを脆弱性リストにマッピングすることができません。

## 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [ネットワーク検出 (Network Discovery)] を選択します。

**ステップ 2** [カスタム OS (Custom Operating Systems)] をクリックします。

**ステップ 3** 編集するフィンガープリントの横にある[編集 (Edit)] (✎) をクリックします。

**ステップ 4** 必要に応じてフィンガープリントを変更します。

- クライアントのフィンガープリントを変更している場合は、[クライアント用のカスタム フィンガープリントの作成 \(7 ページ\)](#) を参照してください。
- サーバーのフィンガープリントを変更している場合は、[サーバー用のカスタム フィンガープリントの作成 \(10 ページ\)](#) を参照してください。

**ステップ 5** [保存 (Save)] をクリックします。

## 次のタスク

- クライアントのフィンガープリントを変更した場合は、ホストからフィンガープリントを収集しているアプライアンスにトラフィックを必ず送信してください。

## クライアント用のカスタム フィンガープリントの作成

クライアントのフィンガープリントは、クライアントがネットワーク上の別のホストで実行する TCP アプリケーションに接続されている場合、ホストが送信する SYN パケットに基づいてオペレーティングシステムを識別します。

Firewall Management Centerが監視対象ホストと直接通信することがない場合は、クライアントのフィンガープリントのプロパティを指定するときに、Firewall Management Centerによって管理され、フィンガープリントを作成するホストに最も近いデバイスを指定することができます。

フィンガープリント作成プロセスを開始する前に、フィンガープリントを作成するホストに関する次の情報を取得します。

- ホストとフィンガープリントを取得するために使用する Firewall Management Center またはデバイスの間のネットワーク ホップの数。(Cisco では、ホストが接続されている同じサブネットに Firewall Management Center またはデバイスを直接接続することを強く推奨します)。

- ホストが存在するネットワークに接続されているネットワークインターフェイス（Firewall Management Center またはデバイス上）。
- ホストの実際のオペレーティングシステムベンダー、製品、バージョン。
- クライアントトラフィックを生成するためのホストへのアクセス。

## 手順

- ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [ネットワーク検出 (Network Discovery)] を選択します。
- ステップ 2** [カスタム OS (Custom Operating Systems)] をクリックします。
- ステップ 3** [カスタムフィンガープリントの作成 (Create Custom Fingerprint)] をクリックします。
- ステップ 4** [デバイス (Device)] ドロップダウンリストから、フィンガープリントを収集するために使用する Firewall Management Center またはデバイスを選択します。
- ステップ 5** [フィンガープリント名 (Fingerprint Name)] を入力します。
- ステップ 6** [フィンガープリントの説明 (Fingerprint Description)] を入力します。
- ステップ 7** [フィンガープリントタイプ (Fingerprint Type)] リストから、[クライアント (Client)] を選択します。
- ステップ 8** [ターゲット IP アドレス (Target IP Address)] フィールドで、フィンガープリントを作成するホストの IP アドレスを入力します。  
  
フィンガープリントは、ホストに他の IP アドレスが存在していても、ユーザーが指定したホスト IP アドレスから送受信されるトラフィックにのみ基づくことに注意してください。
- ステップ 9** [ターゲット距離 (Target Distance)] フィールドで、前の手順で選択したフィンガープリントを収集するデバイスとホストの間のネットワークホップ数を入力します。

### 注意

これは、ホストへの実際の物理ネットワークホップ数である必要があります。システムによって検出されるホップ数と同じになる場合も、同じにならない場合もあります。

- ステップ 10** [インターフェイス (Interface)] リストから、ホストが存在するネットワークセグメントに接続されているネットワークインターフェイスを選択します。

### 注意

Cisco では、いくつかの理由でフィンガープリントの作成に管理対象デバイスのセンシングインターフェイスを使用しないことを推奨します。まず、フィンガープリントは、センシングインターフェイスが SPAN ポート上にあると機能しません。また、デバイスでセンシングインターフェイスを使用する場合、デバイスはフィンガープリントを収集している間、ネットワークの監視を停止します。ただし、フィンガープリントの収集を実行するために、管理インターフェイスまたはその他の使用可能なネットワークインターフェイスを使用できます。どのインターフェイスがデバイスのセンシングインターフェイスであるかがわからない場合は、フィンガープリントの作成に使用している特定のモデルのインストレーションガイドを参照してください。



**ステップ 11** フィンガープリントを作成したホストのホスト プロファイルのカスタム情報を表示する場合（またはフィンガープリントを作成するホストが [OS 脆弱性マッピング (OS Vulnerability Mappings)] セクションに存在しない場合）、[カスタム OS 表示の使用 (Use Custom OS Display)] を選択して、次に示すように表示する値を指定します。

- [ベンダー文字列 (Vendor String)] フィールドに、オペレーティング システムのベンダー名を入力します。たとえば、Microsoft Windows のベンダーは「Microsoft」になります。
- [製品文字列 (Product String)] フィールドに、オペレーティング システムの製品名を入力します。たとえば、Microsoft Windows 2000 の製品名は「Windows」になります。
- [バージョン文字列 (Version String)] フィールドに、オペレーティング システムのバージョン番号を入力します。たとえば、Microsoft Windows 2000 のバージョン番号は「2000」になります。

**ステップ 12** [OS 脆弱性マッピング (OS Vulnerability Mappings)] セクションで、脆弱性マッピングに使用するオペレーティング システム、製品、およびバージョンを選択します。

フィンガープリントを使用して一致するホストの脆弱性を識別する場合、またはオペレーティング システムのカスタム表示情報を割り当てない場合、このセクションで [ベンダー (Vendor)] と [製品 (Product)] の値名を指定する必要があります。

オペレーティング システムのすべてのバージョンの脆弱性をマッピングするには、[ベンダー (Vendor)] および [製品 (Product)] の値のみを指定します。

(注)

[メジャー バージョン (Major Version)]、[マイナー バージョン (Minor Version)]、[リビジョン バージョン (Revision Version)]、[ビルド (Build)]、[パッチ (Patch)]、および [拡張 (Extension)] ドロップダウンリストのオプションの中には、選択したオペレーティング システムに該当しないものもあります。また、フィンガープリントを作成するオペレーティング システムに一致するリストに表示される定義がない場合は、それらの値を空のままにすることができます。フィンガープリントで OS の脆弱性マッピングを作成しない場合、システムはそのフィンガープリントを使用して、脆弱性リストをフィンガープリントによって識別されるホストに割り当てることはできないことに注意してください。

例：

たとえば、カスタム フィンガープリントで Redhat Linux 9 の脆弱性リストを一致するホストに割り当てる場合、ベンダーとして [Redhat, Inc.]、製品として [Redhat Linux]、メジャー バージョンとして [9] を選択します。

例：

Palm OS のすべてのバージョンを追加するには、[ベンダー (Vendor)] リストから [PalmSource, Inc.]、[製品 (Product)] リストから [Palm OS] を選択し、その他のすべてのリストはデフォルトの設定のままにします。

**ステップ 13** [作成 (Create)] をクリックします。

ステータスは一時的に [新規 (New)] になってから、[保留中 (Pending)] に切り替わります。フィンガープリントのトラフィックが確認されるまで、このステータスが維持されます。トラフィックが確認されると、[使用可 (Ready)] に切り替わります。

当該のホストからデータを受信するまで、[カスタムフィンガープリント (Custom Fingerprint)] ステータス ページは 10 秒ごとに更新されます。

**ステップ 14** ターゲット IP アドレスとして指定した IP アドレスを使用して、フィンガープリントを作成しようとしているホストにアクセスし、アプライアンスへの TCP 接続を開始します。

正確なフィンガープリントを作成するためには、トラフィックがフィンガープリントを収集するアプライアンスで認識される必要があります。スイッチを経由して接続している場合は、アプライアンス以外のシステムへのトラフィックはシステムによって認識されない場合があります。

例：

フィンガープリントを作成しようとしているホストから Firewall Management Center の Web インターフェイスにアクセスするか、ホストから SSH で Firewall Management Center にアクセスします。SSH を使用する場合は、次に示すコマンドを使用します。このコマンドの `localIPv6address` は、現在ホストに割り当てられているステップ 7 で指定した IPv6 アドレスです。`DCmanagementIPv6address` は、Firewall Management Center の管理 IPv6 アドレスです。[カスタム フィンガープリント (Custom Fingerprint)] ページが [使用可 (Ready)] ステータスでリロードされるようになります。

```
ssh -b localIPv6address DCmanagementIPv6address
```

### 次のタスク

- [フィンガープリントのアクティブおよび非アクティブの設定 \(5 ページ\)](#) で説明するように、フィンガープリントをアクティブにします。

## サーバー用のカスタム フィンガープリントの作成

サーバーのフィンガープリントは、実行中の TCP アプリケーションへの着信接続に応答するためにホストが使用する SYN-ACK パケットに基づいてオペレーティングシステムを識別します。開始する前に、フィンガープリントを作成するホストに関する次の情報を取得します。

- ホストとフィンガープリントを取得するために使用するアプライアンスの間のネットワーク ホップの数。Cisco では、ホストが接続されている同じサブネットにアプライアンスの使用されていないインターフェイスを直接接続することを強く推奨します。
- ホストが存在するネットワークに接続されているネットワーク インターフェイス (アプライアンス上)。
- ホストの実際のオペレーティング システム ベンダー、製品、バージョン。
- 現在使用されておらず、ホストが存在するネットワーク上で許可されている IP アドレス。



**ヒント** Firewall Management Center が監視対象ホストと直接通信することがない場合は、サーバーのフィンガープリントのプロパティを指定するときに、フィンガープリントを作成するホストに最も近い管理対象デバイスを指定することができます。

## 手順

- ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [ネットワーク検出 (Network Discovery)] を選択します。
- ステップ 2** [カスタム OS (Custom Operating Systems)] をクリックします。
- ステップ 3** [カスタム フィンガープリントの作成 (Create Custom Fingerprint)] をクリックします。
- ステップ 4** [デバイス (Device)] リストから、フィンガープリントを収集するために使用する Firewall Management Center または管理対象デバイスを選択します。
- ステップ 5** [フィンガープリント名 (Fingerprint Name)] を入力します。
- ステップ 6** [フィンガープリントの説明 (Fingerprint Description)] を入力します。
- ステップ 7** [フィンガープリント タイプ (Fingerprint Type)] リストから、サーバーのフィンガープリント作成オプションを表示する [サーバー (Server)] を選択します。
- ステップ 8** [ターゲット IP アドレス (Target IP Address)] フィールドで、フィンガープリントを作成するホストの IP アドレスを入力します。

フィンガープリントは、ホストに他の IP アドレスが存在していても、ユーザーが指定したホスト IP アドレスから送受信されるトラフィックにのみ基づくことに注意してください。

### 注意

バージョン 5.2 以降を実行するアプライアンスでのみ IPv6 フィンガープリントをキャプチャできます。

- ステップ 9** [ターゲット距離 (Target Distance)] フィールドで、前の手順で選択したフィンガープリントを収集するデバイスとホストの間のネットワーク ホップ数を入力します。

### 注意

これは、ホストへの実際の物理ネットワーク ホップ数である必要があります。システムによって検出されるホップ数と同じになる場合も、同じにならない場合もあります。

- ステップ 10** [インターフェイス (Interface)] リストから、ホストが存在するネットワーク セグメントに接続されているネットワーク インターフェイスを選択します。

### 注意

Cisco では、いくつかの理由でフィンガープリントの作成に管理対象デバイスのセンシング インターフェイスを使用しないことを推奨します。まず、フィンガープリントは、センシング インターフェイスが SPAN ポート上にあると機能しません。また、デバイスでセンシング インターフェイスを使用する場合、デバイスはフィンガープリントを収集している間、ネットワークの監視を停止します。ただし、フィンガープリントの収集を実行するために、管理インターフェイスまたはその他の使用可能なネットワーク インターフェイスを使用できます。どのイン

ターフェイスがデバイスのセンシングインターフェイスであるかがわからない場合は、フィンガープリントの作成に使用している特定のモデルのインストレーションガイドを参照してください。

**ステップ 11** [アクティブなポートを取得 (Get Active Ports)] をクリックします。

**ステップ 12** [サーバー ポート (Server Port)] フィールドに、フィンガープリントを収集するように選択したデバイスが通信を開始するポートを入力します。または、[アクティブ ポートの取得 (Get Active Ports)] ドロップダウンリストからポートを選択します。

ホストでオープンしていると判明しているすべてのサーバー ポートを使用できます (たとえば、ホストで Web サーバーを実行している場合は 80)。

**ステップ 13** [送信元 IP アドレス (Source IP Address)] フィールドで、ホストとの通信を試行するために使用する IP アドレスを入力します。

ネットワークでの使用が許可されていて、現在未使用の送信元 IP アドレス (たとえば、現在使用されていない DHCP プールアドレス) を使用する必要があります。これにより、フィンガープリントの作成中に、別のホストを一時的にオフラインにすることを防ぎます。

フィンガープリントを作成している間は、その IP アドレスをネットワーク検出ポリシーでモニタリングから除外する必要があります。そうしていないと、ネットワークマップおよびディスカバリ イベント ビューに、その IP アドレスによって表されるホストに関する不正確な情報が混在することになります。

**ステップ 14** [送信元サブネット マスク (Source Subnet Mask)] フィールドには、ユーザーが使用している IP アドレスのサブネット マスクを入力します。

**ステップ 15** [送信元ゲートウェイ (Source Gateway)] フィールドが表示されたら、ホストへのルートを確立するために使用するデフォルトのゲートウェイ IP アドレスを入力します。

**ステップ 16** フィンガープリントを作成したホストのホストプロファイルのカスタム情報を表示する場合、または使用するフィンガープリントの名前が [OS 定義 (OS Definition)] セクションに存在しない場合、[カスタム OS 表示 (Custom OS Display)] セクションの [カスタム OS 表示の使用 (Use Custom OS Display)] を選択します。

以下のように、ホスト プロファイルで表示する値を入力します。

- [ベンダー文字列 (Vendor String)] フィールドに、オペレーティング システムのベンダー名を入力します。たとえば、Microsoft Windows のベンダーは「Microsoft」になります。
- [製品文字列 (Product String)] フィールドに、オペレーティング システムの製品名を入力します。たとえば、Microsoft Windows 2000 の製品名は「Windows」になります。
- [バージョン文字列 (Version String)] フィールドに、オペレーティング システムのバージョン番号を入力します。たとえば、Microsoft Windows 2000 のバージョン番号は「2000」になります。

**ステップ 17** [OS 脆弱性マッピング (OS Vulnerability Mappings)] セクションで、脆弱性マッピングに使用するオペレーティング システム、製品、およびバージョンを選択します。

フィンガープリントを使用して一致するホストの脆弱性を識別する場合、またはオペレーティングシステムのカスタム表示情報を割り当てない場合、このセクションでベンダーと製品名を指定する必要があります。

オペレーティングシステムのすべてのバージョンの脆弱性をマッピングするには、ベンダーおよび製品名のみを指定します。

(注)

[メジャーバージョン (Major Version)]、[マイナーバージョン (Minor Version)]、[リビジョンバージョン (Revision Version)]、[ビルド (Build)]、[パッチ (Patch)]、および[拡張 (Extension)] ドロップダウンリストのオプションの中には、選択したオペレーティングシステムに該当しないものもあります。また、フィンガープリントを作成するオペレーティングシステムに一致するリストに表示される定義がない場合は、それらの値を空のままにすることができます。フィンガープリントで OS の脆弱性マッピングを作成しない場合、システムはそのフィンガープリントを使用して、脆弱性リストをフィンガープリントによって識別されるホストに割り当ててはできないことに注意してください。

例：

カスタム フィンガープリントで Redhat Linux 9 の脆弱性リストを一致するホストに割り当てるとき、ベンダーとして [Redhat, Inc.]、製品として [Redhat Linux]、バージョンとして [9] を選択します。

例：

Palm OS のすべてのバージョンを追加するには、[ベンダー (Vendor)] リストから [PalmSource, Inc.]、[製品 (Product)] リストから [Palm OS] を選択し、その他のすべてのリストはデフォルトの設定のままにします。

**ステップ 18** [作成 (Create)] をクリックします。

[カスタム フィンガープリント (Custom Fingerprint)] ステータス ページは 10 秒ごとに更新され、[使用可 (Ready)] ステータスでリロードされます。

(注)

ターゲットシステムがフィンガープリント作成プロセス中に応答を停止した場合、ステータスにはメッセージ「エラー：応答がありません (ERROR: No Response)」が表示されます。このメッセージが表示された場合は、フィンガープリントを再度送信します。3 ～ 5 分間（時間はターゲットシステムによって異なる場合があります）待機して、[編集 (Edit)] (✎) をクリックし、[カスタムフィンガープリント (Custom Fingerprint)] ページにアクセスしてから [作成 (Create)] をクリックします。

## 次のタスク

- [フィンガープリントのアクティブおよび非アクティブの設定 \(5 ページ\)](#) で説明するように、フィンガープリントをアクティブにします。

## ホスト入力データ

サードパーティからネットワーク マップ データをインポートすることで、ネットワーク マップを強化することができます。また、Web インターフェイスを使用して、オペレーティング システムまたはアプリケーションの ID を変更するか、アプリケーション プロトコル、プロトコル、ホスト属性、クライアントを削除することによって、ホスト入力機能を使用することができます。

システムは複数のソースからのデータを照合して、オペレーティング システムまたはアプリケーションの現行 ID を判別できます。

ネットワーク マップから影響を受けるホストを削除すると、サードパーティの脆弱性を除くすべてのデータは破棄されます。スクリプトまたはインポート ファイルの設定方法の詳細については、『*Firepower システムホスト入力 API ガイド*』を参照してください。

影響の関連付けにインポートしたデータを含めるには、データベースのオペレーティング システムおよびアプリケーション定義にデータをマッピングする必要があります。

## サードパーティのデータを使用するための要件

ネットワーク上のサードパーティのシステムから検出データをインポートできます。ただし、シスコの推奨、adaptive profile updates、影響評価などの侵入データおよび検出データを共に使用する機能を有効にするには、対応する定義に対して、可能な限り多くのエレメントをマッピングする必要があります。サードパーティのデータを使用するには、以下の要件を考慮してください：

- サードパーティのシステムにネットワーク アセット上に特定のデータがある場合、ホスト入力機能によりそのデータをインポートできます。しかし、サードパーティが異なる製品名をつける可能性があることから、対応する Cisco 製品の定義に対して、サードパーティベンダー、製品、バージョンをマッピングする必要があります。製品をマッピング後、Firewall Management Center 設定の影響を評価するために脆弱性のマッピングを有効にして、影響相関を可能にします。バージョンまたはベンダーに関係のないアプリケーション プロトコルでは、Firewall Management Center 設定におけるアプリケーション プロトコルの脆弱性をマッピングする必要があります。
- サードパーティからパッチ情報をインポートし、そのパッチで修正されたすべての脆弱性に無効とマークする場合は、サードパーティの修正名をデータベースの修正定義にマッピングする必要があります。修正によって解決された脆弱性はすべて、その修正を加えるホストから排除されます。
- オペレーティング システムやアプリケーション プロトコルの脆弱性をサードパーティからインポートし、これらに影響相関に使用する場合、サードパーティの脆弱性識別文字列をデータベース内の脆弱性にマッピングする必要があります。多くのクライアントは、脆弱性と関連があり、影響評価に使用されますが、サードパーティのクライアントの脆弱性をインポートし、マッピングすることはできない点にご注意ください。脆弱性のマッピング後、Firewall Management Center 設定の影響評価のためにサードパーティの脆弱性のマッ

ピングを有効にします。ベンダー情報やバージョン情報のないアプリケーションプロトコルを脆弱性にマッピングするには、管理ユーザは、Firewall Management Center 設定のアプリケーションの脆弱性もマッピングする必要があります。

- アプリケーションデータをインポートし、そのデータを影響相関に使用する場合、各アプリケーションプロトコルのベンダー文字列を対応する Cisco アプリケーションプロトコルの定義にマッピングする必要があります。

#### 関連トピック

[サードパーティの製品のマッピング](#) (15 ページ)

[サードパーティ製品の修正のマッピング](#) (17 ページ)

[サードパーティの脆弱性のマッピング](#) (18 ページ)

[カスタム製品マッピングの作成](#) (19 ページ)

## サードパーティ製品のマッピング

ユーザ入力機能を使用して各サードパーティからのデータをネットワークマップに追加する場合、サードパーティで使用するベンダー、製品、およびバージョンの各名前を Cisco 製品定義にマッピングする必要があります。各製品を Cisco の定義にマッピングすると、これらの定義に基づいて脆弱性が割り当てられます。

同様に、パッチ管理製品などのサードパーティからのパッチ情報をインポートする場合、その修正の名前をデータベース内の適切なベンダー、製品、および対応する修正にマッピングする必要があります。

### サードパーティの製品のマッピング

サードパーティからデータをインポートする場合、そのデータを使用して脆弱性を指定したり、影響の関連付けを行ったりするために、シスコの製品をサードパーティの名前にマッピングする必要があります。製品をマッピングすることにより、シスコの脆弱性情報をサードパーティ製品の名前に関連付けます。これにより、システムはそのデータを使用して影響の関連付けを行うことができます。

ホスト入力のインポート機能を使用してデータをインポートする場合、AddScanResult 機能を使用して、インポート中にサードパーティ製品をオペレーティングシステムとアプリケーションの脆弱性にマッピングすることもできます。

たとえば、Apache Tomcat をアプリケーションとしてリストしているサードパーティのデータをインポートする場合で、それがバージョン 6 の Apache Tomcat であれば、以下のように設定し、サードパーティのマッピングを追加します。

- ベンダー名を [Apache] に設定します。
- プロダクト名に [Tomcat] 設定します。
- ベンダーのドロップダウン リストから [Apache] を選択します。
- 製品のドロップダウン リストから [Tomcat] を選択します。

- バージョンのドロップダウン リストから [6] を選択します。

このマッピングによって、Apache Tomcat 6 のすべての脆弱性が、Apache Tomcat をアプリケーションとしてリストアップするホストに割り当てられます。

バージョン情報やベンダー情報のないのアプリケーションの場合、Secure Firewall Management Center構成のアプリケーションタイプで脆弱性をマッピングする必要があります。多くのクライアントには関連付けられた脆弱性があり、クライアントが影響アセスメントに使用されますが、サードパーティのクライアントの脆弱性をインポートしてマッピングすることはできないことに注意してください。



**ヒント**すでに別の Secure Firewall Management Center にサードパーティのマッピングを作成している場合、そのマッピングをエクスポートして、この Firewall Management Center にインポートすることができます。その後、必要に応じてインポートしたマッピングを編集できます。

## 手順

- ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [アプリケーションディテクタ (Application Detectors)] を選択します。
- ステップ 2** [ユーザー サードパーティ マッピング (User Third-Party Mappings)] をクリックします。
- ステップ 3** 次の 2 つの選択肢があります。
  - [作成 (Creat)] : 新しいマップセットを作成するには、[製品マップセットの作成 (Create Product Map Set)] をクリックします。
  - [編集 (Edit)] : 既存のマップセットを編集するには、変更するマップセットの横にある [編集 (Edit)] (✎) をクリックします。代わりに [表示 (View)] (👁) 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。
- ステップ 4** [マッピング セット名 (Mapping Set Name)] を入力します。
- ステップ 5** [説明 (Description)] を入力します。
- ステップ 6** 次の 2 つの選択肢があります。
  - [作成 (Creat)] : サードパーティ製品をマッピングするには、[製品マップの追加 (Add Product Map)] をクリックします。
  - [編集 (Edit)] : 既存のサードパーティ製品マップを編集するには、変更するマップセットの横にある [編集 (Edit)] (✎) をクリックします。代わりに [表示 (View)] (👁) 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。
- ステップ 7** サードパーティの製品で使用する [ベンダーの文字列 (Vendor String)] を入力します。
- ステップ 8** サードパーティの製品で使用する [製品の文字列 (Product String)] を入力します。
- ステップ 9** サードパーティの製品で使用する [バージョン文字列 (Version String)] を入力します。



**ステップ 10** 製品マッピング セクションで、ベンダーの脆弱性のマッピングに使用するオペレーティングシステム、製品、製品バージョンを、以下の項目から選択します。[ベンダー (Vendor)]、[製品 (Product)]、[メジャーバージョン (Major Version)]、[マイナーバージョン (Minor Version)]、[改訂バージョン (Revision Version)]、[ビルド (Build)]、[パッチ (Patch)]、[拡張子 (Extension)]。

例：

名前がサードパーティの文字列で構成される製品を実行するホストで Red Hat Linux 9 の脆弱性マッピングを使用する場合、ベンダーとして [Redhat, Inc.]、製品として [Red Hat Linux]、バージョンとして [9] を選択します。

**ステップ 11** [保存 (Save)] をクリックします。

## サードパーティ製品の修正のマッピング

修正名をデータベースの特定の修正セットにマッピングする場合、サードパーティのパッチ管理アプリケーションからデータをインポートし、修正を一連のホストに適用することができます。修正名がホストにインポートされると、システムはその修正によって解決されるすべての脆弱性をそのホストに対して無効としてマークします。

### 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [アプリケーションディテクタ (Application Detectors)] を選択します。

**ステップ 2** [ユーザー サードパーティ マッピング (User Third-Party Mappings)] をクリックします。

**ステップ 3** 次の 2 つの選択肢があります。

- [作成 (Creat)]：新しいマップセットを作成するには、[製品マップセットの作成 (Create Product Map Set)] をクリックします。
- [編集 (Edit)]：既存のマップセットを編集するには、変更するマップセットの横にある [編集 (Edit)] (✎) をクリックします。代わりに [表示 (View)] (🔍) 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。

**ステップ 4** [マッピングセット名 (Mapping Set Name)] を入力します。

**ステップ 5** [説明 (Description)] を入力します。

**ステップ 6** 次の 2 つの選択肢があります。

- 作成：サードパーティ製品をマッピングするには、[修正マップの追加 (Add Fix Map)] をクリックします。
- 編集：既存のサードパーティ製品マップを編集するには、その横にある [編集 (Edit)] (✎) をクリックします。代わりに [表示 (View)] (🔍) 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。

**ステップ 7** [サードパーティの修正名 (Third-Party Fix Name)] フィールドにマッピングする修正の名前を入力します。

**ステップ 8** [製品マッピング (Product Mappings)] セクションで、次のフィールドから修正マッピングに使用するオペレーティングシステム、製品、およびバージョンを選択します。

- Vendor
- 製品
- メジャー バージョン
- マイナー バージョン
- リビジョン バージョン
- ビルド (Build)
- パッチ
- 内線番号 (Extension)

例：

Red Hat Linux 9 からパッチが適用されるホストにマッピングで修正を割り当てる場合は、ベンダーとして [Redhat, Inc.]、製品として [Redhat Linux]、バージョンとして [9] を選択します。

**ステップ 9** [保存 (Save)] をクリックして、修正マップを保存します。

## サードパーティの脆弱性のマッピング

サードパーティからの脆弱性情報を VDB に追加するには、インポートしたそれぞれの脆弱性のサードパーティ識別文字列を、既存の SVID、Bugtraq、または SID にマッピングする必要があります。脆弱性のマッピングを作成したら、マッピングはネットワークマップのホストにインポートされたすべての脆弱性に対して機能し、それらの脆弱性に対する影響の関連付けを可能にします。

サードパーティの脆弱性に対する影響の関連付けを有効にし、関連付けの実行を可能にする必要があります。バージョンレスまたはベンダーレスのアプリケーションの場合、Secure Firewall Management Center の設定でアプリケーション タイプの脆弱性をマッピングする必要もあります。

多くのクライアントには関連付けられた脆弱性があり、クライアントが影響評価に使用されますが、サードパーティのクライアントの脆弱性は影響評価に使用できません。



**ヒント** すでに別の Secure Firewall Management Center にサードパーティのマッピングを作成している場合、そのマッピングをエクスポートして、この Firewall Management Center にインポートすることができます。その後、必要に応じてインポートしたマッピングを編集できます。

## 手順

- ステップ 1 [ポリシー (Policies)] > [アプリケーションディテクタ (Application Detectors)] を選択します。
- ステップ 2 [ユーザー サードパーティ マッピング (User Third-Party Mappings)] をクリックします。
- ステップ 3 次の 2 つの選択肢があります。
  - 作成：新しい脆弱性セットを作成するには、[脆弱性マップセットの作成 (Create Vulnerability Map Set)] をクリックします。
  - 編集：既存の脆弱性セットを編集するには、脆弱性セットの横にある[編集 (Edit)] (✎) をクリックします。代わりに[表示 (View)] (👁) 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。
- ステップ 4 [脆弱性マップの追加 (Add Vulnerability Map)] をクリックします。
- ステップ 5 [脆弱性 ID (Vulnerability ID)] フィールドに脆弱性のサードパーティ ID を入力します。
- ステップ 6 [脆弱性の説明 (Vulnerability Description)] を入力します。
- ステップ 7 必要に応じて、次の操作を実行します。
  - [Snort 脆弱性 ID マッピング (Snort Vulnerability ID Mappings)] フィールドに [Snort ID] を入力します。
  - [SVID マッピング (SVID Mappings)] フィールドに、レガシー脆弱性 ID を入力します。
  - [Bugtraq脆弱性IDマッピング (Bugtraq Vulnerability ID Mappings)] フィールドに、Bugtraq ID 番号を入力します。
- ステップ 8 [追加 (Add)] をクリックします。

## 関連トピック

[ネットワーク検出の脆弱性影響評価の有効化](#)

# カスタム製品マッピング

製品マッピングを使用して、サードパーティによるサーバ入力が必要なシスコ定義に関連付けられていることを確認できます。製品マッピングを定義し有効化した後、マッピングされたベンダー文字列を持つモニタ対象ホスト上のすべてのサーバまたはクライアントが、カスタム製品マッピングを使用します。したがって、サーバーのベンダー、製品、バージョンを明示的に設定する代わりに、特定のベンダー文字列でネットワークマップのすべてのサーバーの脆弱性をマップすることをお勧めします。

## カスタム製品マッピングの作成

システムが VDB のベンダーおよび製品にサーバーをマッピングできない場合は、手動でマッピングを作成できます。カスタム製品マッピングをアクティブにすると、システムは指定され

たベンダーおよび製品の脆弱性を、そのベンダー文字列が発生するネットワークマップのすべてのサーバーにマッピングします。



- (注) カスタム製品マッピングは、アプリケーションデータのソース（Nmap、ホスト入力機能、またはシステム自体など）に関係なく、アプリケーションプロトコルのすべての出現に適用されます。ただし、ホスト入力機能を使用してインポートしたデータのサードパーティの脆弱性マッピングが、カスタム製品マッピングを介して設定したマッピングと競合する場合、サードパーティの脆弱性マッピングはカスタム製品マッピングをオーバーライドし、入力が発生したときにサードパーティの脆弱性マッピング設定を使用します。

製品マッピングリストを作成し、各リストをアクティブ化/非アクティブ化することによって、複数のマッピングの同時使用を有効にするか、無効にします。マッピングするベンダーを指定すると、そのベンダーによって作成された製品のみを含むように製品リストが更新されます。

カスタム製品マッピングを作成した後で、カスタム製品マッピングリストをアクティブにする必要があります。カスタム製品マッピングリストをアクティブにすると、指定されたベンダー文字列が発生するすべてのサーバーが更新されます。ホスト入力機能を介してインポートされるデータでは、このサーバーの製品マッピングをすでに明示的に設定していない限り、脆弱性が更新されます。

たとえば、組織が **Apache Tomcat Web** サーバーのバナーの文字列を **Internal Web Server** に変更した場合、ベンダー文字列 **Internal Web Server** をベンダー **Apache** および製品 **Tomcat** にマッピングできます。その後、そのマッピングを含むリストをアクティブにすると、**Internal Web Server** とラベル付けされたサーバーが存在するすべてのホストのデータベースに **Apache Tomcat** の脆弱性が想定されます。



- ヒント この機能を使用して、もう1つの脆弱性にルールของSIDをマッピングすることによって、ローカルの侵入ルールに脆弱性をマッピングすることができます。

## 手順

- ステップ1 [ポリシー (Policies)] > [アプリケーションディテクタ (Application Detectors)] を選択します。
- ステップ2 [カスタム製品マッピング (Custom Product Mappings)] をクリックします。
- ステップ3 [カスタム製品マッピングリストの作成 (Create Custom Product Mapping List)] をクリックします。
- ステップ4 [カスタム製品マッピングリスト名 (Custom Product Mapping List Name)] を入力します。
- ステップ5 [ベンダー文字列の追加 (Add Vendor String)] をクリックします。
- ステップ6 [ベンダー文字列 (Vendor String)] フィールドに、選択したベンダーおよび製品値にマッピングする必要があるアプリケーションを識別するベンダー文字列を入力します。

- ステップ7 [ベンダー (Vendor)] ドロップダウン リストから、マッピングするベンダーを選択します。
- ステップ8 [製品 (Product)] ドロップダウン リストから、マッピングする製品を選択します。
- ステップ9 [追加 (Add)] をクリックして、マッピングしたベンダー文字列をリストに追加します。
- ステップ10 オプションで、さらにベンダー文字列のマッピングをリストに追加するには、必要に応じて手順4～8を繰り返します。
- ステップ11 [保存 (Save)] をクリックします。



#### 次のタスク

- ・カスタム製品マッピングリストをアクティブにします。詳細については、「[カスタム製品マッピングのアクティブ化と非アクティブ化 \(21 ページ\)](#)」を参照してください。

## カスタム製品マッピング リストの編集

ベンダー文字列を追加または削除したり、リスト名を変更したりして、既存のカスタム製品マッピング リストを変更できます。

#### 手順

- ステップ1 [ポリシー (Policies)] > [アプリケーションディテクタ (Application Detectors)] を選択します。
- ステップ2 [カスタム製品マッピング (Custom Product Mappings)] をクリックします。
- ステップ3 編集する製品マッピングリストの横にある [編集 (Edit)] () をクリックします。  
代わりに [表示 (View)] () 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。
- ステップ4 [カスタム製品マッピングの作成 \(19 ページ\)](#) の説明に従って、リストを変更します。
- ステップ5 終了したら、[保存 (Save)] をクリックします。

## カスタム製品マッピングのアクティブ化と非アクティブ化

カスタム製品マッピングリスト全体の使用を一度に有効または無効にすることができます。カスタム製品マッピングリストをアクティブにすると、そのリストの各マッピングが、管理対象デバイスによって検出されたか、またはホスト入力機能を介してインポートされたかに関わらず、指定したベンダー文字列を持つすべてのアプリケーションに適用されます。

## 手順

- 
- ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [アプリケーションディテクタ (Application Detectors)] を選択します。
  - ステップ 2** [カスタム製品マッピング (Custom Product Mappings)] をクリックします。
  - ステップ 3** アクティブまたは非アクティブにするカスタム製品のマッピングリストの横にあるスライダをクリックします。

コントロールが淡色表示されている場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。

---

## ホスト入力クライアントの設定

ホスト入力機能を使用すると、別のアプライアンスで実行されているクライアントプログラムから Firewall Management Center のネットワーク マップを更新できます。たとえば、ネットワークマップからホストを追加または削除したり、ホスト OS およびサービス情報を更新したりできます。詳細については、*Firepower* システムホスト入力 *API* ガイドを参照してください。

リモート クライアントを実行するには、その前に、[ホスト入力クライアント (Host Input Client)] ページから Firewall Management Center のピア データベースにクライアントを追加する必要があります。また、Firewall Management Center によって生成された認証証明書をクライアントにコピーする必要もあります。この手順を完了すると、クライアントは Firewall Management Center に接続できます。

マルチドメイン展開では、すべてのドメインにクライアントを作成できます。認証証明書を使用すると、クライアントは、クライアント証明書のドメインに関連付けられているリーフ ドメインにネットワーク マップ アップデートを送信できます。先祖ドメインの証明書を作成した場合（または後で証明書ドメインが子孫ドメインの追加後に先祖ドメインになった場合）、その証明書を使用するクライアントは、*Firepower* システムホスト入力 *API* ガイドで説明するように、すべてのトランザクションのターゲット リーフ ドメインを指定する必要があります。

[ホスト入力クライアント (Host Input Client)] には、現在のドメインに関連付けられているクライアントのみが表示されるため、証明書をダウンロードまたは失効させるには、クライアントが作成されたドメインに切り替えます。

この接続では TLS 1.2 を使用します。

## 手順

- 
- ステップ 1** [統合 (Integration)] > [その他の統合 (Other Integrations)] を選択します。
  - ステップ 2** [ホスト入力クライアント (Host Input Client)] をクリックします。
  - ステップ 3** [クライアントの作成 (Create Client)] をクリックします。

**ステップ 4** [ホスト名 (Hostname)] フィールドに、ホスト入力クライアントを実行しているホストのホスト名または IP アドレスを入力します。

(注)

DNS 解決を設定していない場合は、IP アドレスを使用します。


**ステップ 5** 証明書ファイルを暗号化するには、[Password] フィールドにパスワードを入力します。

**ステップ 6** [Save] をクリックします。

ホスト入力サービスは、ホストが Firewall Management Center 上のポート 8307 にアクセスすることを許可し、クライアント/サーバー認証時に使用する認証証明書を作成します。

**ステップ 7** 証明書ファイルの横にある[ダウンロード (download)] () をクリックします。

**ステップ 8** SSL/TLS 認証のためにクライアントが使用するディレクトリに証明書ファイルを保存します。

**ステップ 9** クライアントのアクセスを取り消すには、削除するホストの横にある[削除 (Delete)] () をクリックします。

## Nmap スキャン

Firepower システムは、ネットワークのトラフィックをパッシブ分析してネットワーク マップを構築します。このパッシブ分析によって取得される情報は、システムの状態によっては不完全なことがよくあります。ただし、ホストをアクティブにスキャンすることで、完全な情報を取得できます。たとえば、オープンポート上で実行中のサーバがホストにあり、システムによるネットワークのモニタリング中にそのサーバがトラフィックを送受信しなかった場合、システムではそのサーバに関する情報をネットワークマップに追加しません。しかし、アクティブスキャナを使用して直接そのホストをスキャンすると、サーバの存在を検出できます。

Firepower システムには、Nmap™ という、ネットワーク調査およびセキュリティ監査を目的としたオープンソースのアクティブスキャナが統合されています。

Nmap を使用してホストをスキャンすると、システムは以下のように動作します。

- 前に検出されていないオープンポート上のサーバを、該当するホストのホストプロファイルの[サーバ (Servers)] リストに追加します。ホストプロファイルの[スキャン結果 (Scan Results)] セクションには、フィルタ処理されていたり閉じていたりしている TCP ポートや UDP ポート上で検出されたサーバがリストされます。デフォルトでは、Nmap は 1660 を超える TCP ポートをスキャンします。

Nmap スキャンで識別されたサーバがシステムで認識され、対応するサーバ定義がシステムにある場合、システムは Nmap がそのサーバに使用する名前を、対応する Cisco サーバ定義にマップします。

- スキャン結果と 1500 を超える既知のオペレーティングシステムのフィンガープリントを比較して、オペレーティングシステムを判別し、それぞれにスコアを割り当てます。最高スコアのオペレーティングシステムのフィンガープリントが、ホストに割り当てられるオペレーティングシステムになります。

システムは Nmap のオペレーティングシステム名を Cisco のオペレーティングシステム定義にマップします。

- 追加されたサーバおよびオペレーティングシステムのホストに脆弱性を割り当てます。

(注)

- ホストがネットワークマップ内になければ、Nmap は結果をホストプロファイルに追加することはできません。
- ホストがネットワークマップから削除されると、そのホストに関する Nmap スキャン結果が破棄されます。



**ヒント** スキャンオプションによっては（ポートスキャンなど）低帯域幅のネットワークに非常に負荷をかけることがあります。ネットワーク使用率が低い時間帯にこのようなタスクを実行するように、スケジュールしてください。

スキャンに使用される基礎的な Nmap テクノロジーの詳細については、<http://insecure.org/> にある Nmap のマニュアルを参照してください。

## Nmap 修復オプション

Nmap 修復を作成して、Nmap スキャンの設定を定義します。Nmap 修復は、関連ポリシー内で応答として使用したり、オンデマンドで実行したり、特定の時間に実行するようにスケジュールしたりできます。

Nmap により提供されるサーバーやオペレーティングシステムのデータは、もう 1 度 Nmap スキャンを実行するまで静的な状態のままであることを注意してください。Nmap を使用してホスト内でオペレーティングシステムやサーバーのデータをスキャンすることを計画している場合は、定期的なスキャンのスケジュールをセットアップして、Nmap によって提供されるオペレーティングシステムやサーバーのデータを最新に保つこともできます。

次の表に、Nmap 修復で設定可能なオプションを示します。



表 1: Nmap 修復オプション

オプション	説明	対応する Nmap オプション
[スキャンの開始元イベント (Scan Which Address(es) From Event?) ]	<p>Nmap スキャンを相関ルールに対する応答として使用する場合、イベント内の送信元ホスト、宛先ホスト、またはその両方のどのアドレスをスキャンするのか制御する次のいずれかのオプションを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [送信元アドレスと宛先アドレスのスキャン (Scan Source and Destination Addresses) ] は、イベントの送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレスによって表されるホストをスキャンします。</li> <li>• [送信元アドレスのみのスキャン (Scan Source Address Only) ] は、イベントの送信元 IP アドレスによって表されるホストをスキャンします。</li> <li>• [宛先アドレスのみのスキャン (Scan Destination Address Only) ] は、イベントの宛先 IP アドレスによって表されるホストをスキャンします。</li> </ul>	該当なし
Scan Types	<p>Nmap がポートをスキャンする方法を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [TCP Syn] スキャンは、完全な TCP ハンドシェイクを使用せずに数千のポートにただちに接続します。このオプションを使用すると、TCP 接続が開始されますが完了はしていない状態で、<code>admin</code> アカウントが <code>raw</code> パケットアクセス権を持つホストや IPv6 が実行されていないホスト上でステルスモードでクイック スキャンできます。ホストが TCP Syn スキャンで送信される SYN パケットを確認応答すると、Nmap は接続をリセットします。</li> <li>• [TCP 接続 (TCP Connect) ] スキャンは、<code>connect()</code> システムコールを使用して、ホスト上のオペレーティング システムを介して接続を開きます。TCP Connect スキャンは、Firewall Management Center 上の <code>admin</code> ユーザーや管理対象デバイスがホストに対する <code>raw</code> パケット特権を持っていない場合や、IPv6 ネットワークをスキャンしている場合に使用できます。つまり、このオプションは TCP Syn スキャンを使用できない状況で使用します。</li> <li>• [TCP ACK] スキャンは、ACK パケットを送信して、ポートがフィルタ処理されているかいないかを検査します。</li> <li>• [TCP Window] スキャンは、TCP ACK スキャンと同じ機能に加えて、ポートが開いているか閉じているかも判別します。</li> <li>• [TCP Maimon] スキャンは、FIN/ACK プローブを使用して BSD 派生システムを識別します。</li> </ul>	<p><b>TCP Syn</b> : <code>-sS</code></p> <p><b>TCP Connect</b> : <code>-sT</code></p> <p><b>TCP ACK</b> : <code>-sA</code></p> <p><b>TCP Window</b> : <code>-sW</code></p> <p><b>TCP Maimon</b> : <code>-sM</code></p>

# Nmap 修復オプション

オプション	説明	対応する Nmap オプション
Scan for UDP ports	TCP ポートに加えてUDPポートのスキャンも有効にします。UDPポートのスキャンには時間がかかることがあるので、クイック スキャンする場合はこのオプションを使用しないように注意してください。	-sU
Use Port From Event	<p>           関連ポリシー内で応答として修復を使用する計画の場合に、修復によるスキャンの対象として、関連応答をトリガーするイベントで指定されたポートのみを有効にします。         </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>           関連イベント内のポートをスキャンし、Nmap修復構成中に指定するポートをスキャンしない場合は、[オン (On) ]を選択します。関連イベント内のポートをスキャンする場合は、Nmap修復構成中に指定する IP アドレス上のポートが修復によりスキャンされることに注意してください。これらのポートも修復の動的スキャンのターゲットに追加されます。         </li> <li>           Nmap 修復構成中に指定するポートのみスキャンするには、[オフ (Off) ]を選択します。         </li> </ul> <p>           Nmap がオペレーティング システムやサーバーに関する情報を収集するかどうかを制御できます。新しいサーバーに関連付けられたポートをスキャンするには、[Use Port From Event] オプションを有効にします。         </p>	該当なし
Scan from reporting detection engine	<p>           ホストを報告した検出エンジンがあるアプライアンスからホストへのスキャンを有効にします。         </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>           レポート検出エンジンを実行しているアプライアンスからスキャンするには、[オン (On) ]を選択します。         </li> <li>           修復内で設定されているアプライアンスからスキャンするには、[オフ (Off) ]を選択します。         </li> </ul>	該当なし
Fast Port Scan	<p>           スキャン元デバイス上の /var/sf/nmap/share/nmap/nmap-services ディレクトリ内にある nmap-services ファイルにリストされている TCP ポートのみに対するスキャンを有効にし、その他のポート設定を無視できるようにします。このオプションと[ポート範囲とスキャンの順序 (Port Ranges and Scan Order) ] オプションを併用できないことに注意してください。         </p> <ul style="list-style-type: none"> <li>           スキャン元デバイス上の /var/sf/nmap/share/nmap/nmap-services ディレクトリ内の nmap-services ファイルにリストされているポートのみスキャンし、その他のポート設定を無視するには、[オン (On) ]を選択します。         </li> <li>           すべての TCP ポートをスキャンするには、[オフ (Off) ]を選択します。         </li> </ul>	-F

オプション	説明	対応する Nmap オプション
Port Ranges and Scan Order	Nmap ポート仕様シンタックスを使用して、スキャンする特定のポートを設定し、スキャンする順序も設定します。このオプションと [Fast Port Scan] オプションを併用できないことに注意してください。	-p
Probe open ports for vendor and version information	<p>サーバー ベンダーとバージョン情報の検出を有効にします。オープンポートでサーバー ベンダーとバージョン情報を調査する場合、Nmap はサーバーの識別に使用するサーバー データを取得します。次に、シスコのサーバー データをそのサーバーに置き換えます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ホスト上のオープン ポートでサーバー情報をスキャンして、サーバー ベンダーとバージョンを識別するには、[オン (On)] を選択します。</li> <li>• ホストのシスコのサーバー情報を使用して続行するには、[オフ (Off)] を選択します。</li> </ul>	-sV
Service Version Intensity	<p>サービス バージョンに対する Nmap プロブの強度を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 選択する数値が大きいほど使用するプロブの数が増えるので、スキャンは長時間になり精度が上がります。</li> <li>• 選択する数値が小さいほど、使用するプロブの数が減るので、スキャンは高速になり精度が下がります。</li> </ul>	--version-intensity <intensity>
[オペレーティング システムの検出 (Detect Operating System)]	<p>ホストのオペレーティング システム情報の検出を有効にします。</p> <p>ホストでのオペレーティング システムの検出を設定した場合、Nmap はホストをスキャンし、その結果を使用してオペレーティング システムごとに評価を作成します。この評価は、ホスト上でそのオペレーティング システムが実行されている可能性を反映します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ホストに対してオペレーティング システムを識別する情報をスキャンするには、[オン (On)] を選択します。</li> <li>• ホストに関するシスコのオペレーティング システム情報を使い続ける場合は、[オフ (Off)] を選択します。</li> </ul>	-O

オプション	説明	対応する Nmap オプション
Treat All Hosts As Online	<p>ホストディスカバリプロセスを省略し、ターゲット範囲内のすべてのホスト上でのポート スキャンを有効にします。このオプションを有効にすると、Nmap は[ホストディスカバリ方式 (Host Discovery Method)] と [ホストディスカバリポートリスト (Host Discovery Port List)] の設定を無視するので注意してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ホストディスカバリプロセスを省略し、ターゲット範囲内のすべてのホスト上でのポート スキャンを実行するには、[オン (On)] を選択します。</li> <li>[ホストディスカバリ方式 (Host Discovery Method)] と [ホストディスカバリポートリスト (Host Discovery Port List)] の設定を使用してホストディスカバリを実行し、使用不能なホスト上でのポート スキャンを省略するには、[オフ (Off)] を選択します。</li> </ul>	-PN
Host Discovery Method	<p>ホストディスカバリを、ターゲット範囲内のすべてのホストに対して実行するか、[Host Discovery Port List] にリストされているポートを経由して実行するか、または、ポートがリストされていない場合にそのホストディスカバリ方式のデフォルトポートを経由するかを選択します。</p> <p>ここで、[Treat All Hosts As Online] も有効にすると、[Host Discovery Method] オプションは無効になり、ホストディスカバリが実行されないことに注意してください。</p> <p>ホストが存在していて利用可能であるかどうかを Nmap がテストする際に使用する方式を以下から選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[TCP SYN] オプションは、SYN フラグが設定された空の TCP パケットを送信し、応答を受信するとホストが利用可能であると認識します。デフォルトでは TCP SYN はポート 80 をスキャンします。TCP SYN スキャンは、ステートフルファイアウォールルールが指定されたファイアウォールでブロックされる可能性が低いことに注意してください。</li> <li>[TCP ACK] オプションは、ACK フラグが設定された空の TCP パケットを送信し、応答を受信するとホストが利用可能であると認識します。デフォルトでは TCP ACK もポート 80 をスキャンします。TCP ACK スキャンは、ステートレスファイアウォールルールが指定されたファイアウォールでブロックされる可能性が低いことに注意してください。</li> <li>[UDP] オプションは、UDP パケットを送信し、クローズポートからポート到達不能応答が戻されるとホストが利用可能であると想定します。デフォルトでは UDP はポート 40125 をスキャンします。</li> </ul>	<p><b>TCP SYN</b> : -PS</p> <p><b>TCP ACK</b> : -PA</p> <p><b>UDP</b> : -PU</p>

オプション	説明	対応する Nmap オプション
Host Discovery Port List	ホスト ディスカバリの実行時にスキャンするポートを、カスタマイズしたカンマ区切りリストで指定します。	ホストディスカバリ方式に応じたポートリスト
Default NSE Scripts	<p>ホストディスカバリを行い、サーバー、オペレーティングシステム、脆弱性を検出する Nmap スクリプトのデフォルトセットを実行できるようにします。デフォルト スクリプトのリストについては、<a href="https://nmap.org/nsedoc/categories/default.html">https://nmap.org/nsedoc/categories/default.html</a> を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nmap スクリプトのデフォルトセットを実行するには、[オン (On)] を選択します。</li> <li>• Nmap スクリプトのデフォルトセットを省略するには、[オフ (Off)] を選択します。</li> </ul>	-sC
Timing Template	スキャン プロセスのタイミングを選択します。選択する数値が大きいほど、スキャンは高速になり包括的ではなくなります。	<b>0</b> : T0 (paranoid) <b>1</b> : T1 (sneaky) <b>2</b> : T2 (polite) <b>3</b> : T3 (normal) <b>4</b> : T4 (aggressive) <b>5</b> : T5 (insane)

## Nmap スキャンのガイドライン

アクティブスキャンにより重要な情報が得られることがありますが、Nmapなどのツールを多用すると、ネットワークリソースに負荷がかかり、重要なホストがクラッシュすることさえあります。アクティブスキャナを使用する際には、以下のガイドラインに従ってスキャン戦略を作成し、スキャンする必要があるホストとポートのみスキャンするようにしてください。

### 適切なスキャン ターゲットの選択

Nmap を設定する際に、スキャン対象のホストを識別するスキャン ターゲットを作成できます。スキャンターゲットには1つの IP アドレス、IP アドレスの CIDR ブロックまたはオクテット範囲、IP アドレス範囲、スキャンする IP アドレスまたは範囲のリスト、および1つ以上のホスト上のポートが含まれます。

次の方法でターゲットを指定できます。

- IPv6 ホストの場合：
  - 正確な IP アドレス (2001:DB8:1::178:ABCD など)

• IPv4 ホストの場合：

- 厳密な IP アドレス（192.168.1.101 など）またはカンマかスペースで区切った IP アドレスのリスト
- CIDR 表記を使用した IP アドレスブロック（たとえば、192.168.1.0/24 は、両端を含めて 192.168.1.1 から 192.168.1.254 の間の 254 個のホストをスキャンします）
- オクテットの範囲アドレッシングを使用した IP アドレス範囲（たとえば、192.168.0-255.1-254 は、192.168.x.x の範囲内の末尾が .0 と .255 以外のすべてのアドレスをスキャンします）
- ハイフンを使用した IP アドレス範囲（たとえば、192.168.1.1 - 192.168.1.5 は、両端を含めて 192.168.1.1 から 192.168.1.5 の間の 6 つのホストをスキャンします）
- カンマかスペースで区切ったアドレスか範囲のリスト（たとえば、192.168.1.0/24, 194.168.1.0/24 は、両端を含めて 192.168.1.1 から 192.168.1.254 の間の 254 個のホストと、両端を含めて 194.168.1.1 から 194.168.1.254 の間の 254 個のホストをスキャンします）

理想的な Nmap スキャンのスキャンターゲットには、システムで識別できないオペレーティングシステムがあるホスト、識別されていないサーバがあるホスト、最近ネットワーク上で検出されたホストが含まれます。ネットワークマップ内にはないホストに関する Nmap 結果は、ネットワーク マップに追加できないことに注意してください。



注意

- Nmap によって提供されるサーバーやオペレーティング システムのデータは、もう 1 度 Nmap スキャンを実行するまで静的な状態のままになります。Nmap でホストをスキャンする場合は、定期的なスケジュールを組んでスキャンします。
- ホストがネットワーク マップから削除されると、Nmap スキャンの結果は破棄されます。
- ターゲットをスキャンする権限を持っていることを確認してください。Nmap を使用して自分や自社に属さないホストをスキャンすると違法になる場合があります。

### スキャン対象にする適切なポートの選択

設定するスキャンターゲットごとに、スキャン対象のポートを選択できます。各ターゲット上でスキャンする必要があるポートのセットを正確に識別するため、個々のポート番号、ポート範囲、または一連のポート番号やポート範囲を指定できます。

デフォルトでは、Nmap は 1 から 1024 までの TCP ポートをスキャンします。関連ポリシー内で応答として修復を使用する計画の場合は、関連応答をトリガーするイベントで指定されたポートのみを修復でスキャンできます。オンデマンドまたはスケジュール済みタスクとして修復を実行する場合、または Use Port From Event を使用しない場合は、その他のポート オプションを使用して、スキャンするポートを決定できます。nmap-services ファイルにリストされている TCP ポートのみをスキャンし、その他のポート設定を無視するよう選択できます。TCP ポートの他に UDP ポートもスキャンできます。UDP ポートに対するスキャンには時間がかかるこ

とがあるので、すばやくスキャンする場合はこのオプションを使用しないように注意してください。スキャン対象として特定のポートかポート範囲を選択するには、Nmap ポート仕様シンタックスを使用してポートを識別します。

### ホスト ディスカバリ オプションの設定

ホストに対してポート スキャンを始める前にホスト ディスカバリを実行するかどうかを決めるか、またはスキャンを計画しているすべてのホストがオンラインであると想定できます。すべてのホストをオンラインとして扱わないことを選択した場合、使用するホスト ディスカバリ方式を選択でき、必要に応じて、ホスト ディスカバリ時のスキャン対象ポートのリストをカスタマイズできます。ホスト ディスカバリ時には、リストされているポートでオペレーティングシステムやサーバの情報は調査されません。特定のポートを経由する応答を使用して、ホストがアクティブで使用可能かどうかのみを判別します。ホスト ディスカバリを実行して、ホストが利用可能でなかった場合には、そのホスト上のポートは Nmap でスキャンされません。

## 例：Nmap を使用した不明なオペレーティングシステムの解決

この例では、不明なオペレーティングシステムを解決するように設計された、Nmap 設定について説明します。Nmap 設定の詳細については、[Nmap スキャンの管理 \(34 ページ\)](#) を参照してください。

システムでネットワーク上のホストのオペレーティングシステムを判別できない場合、Nmap を使用してホストをアクティブ スキャンできます。Nmap は、スキャンから得られた情報を利用して、使用されている可能性のあるオペレーティングシステムを評価します。次に、最高の評価のオペレーティングシステムを、ホストのオペレーティングシステムを識別したものとして使用します。

Nmap を使用して新しいホストにオペレーティングシステムやサーバの情報を要求すると、スキャン対象のホストに対するシステムによるそのデータのモニタリングは非アクティブになります。Nmap を使用してホスト検出を実行し、システムにより不明なオペレーティングシステムがあるとマークが付けられたホストのサーバ オペレーティングシステムを検出すると、同種のホストのグループを識別できる場合があります。その場合、それらのホストのうちの1つに基づいたカスタム フィンガープリントを作成し、システムでそのフィンガープリントを、Nmap スキャンに基づいてそのホスト上で実行されていると判明したオペレーティングシステムと関連付けるようにすることができます。可能な限り、Nmap などのサードパーティ製の静的データを入力するよりも、カスタム フィンガープリントを作成してください。カスタム フィンガープリントを使用すると、システムはホストのオペレーティングシステムを継続してモニタし、必要に応じて更新できるからです。

この例では、次のことを実行します。

1. [Nmap スキャン インスタンスの追加 \(35 ページ\)](#) の説明に従って、スキャン インスタンスを設定します。
2. 次の設定を使用して Nmap 修復を作成します。
  - [イベントからのポートを使用 (Use Port From Event)] を有効にして、新しいサーバに関連付けられたポートをスキャンします。

- [オペレーティングシステムの検出 (Detect Operating System)] を有効にして、ホストのオペレーティングシステムの情報を検出します。
  - [ベンダーおよびバージョン情報に関するオープンポートのプロブ (Probe open ports for vendor and version information)] を有効にして、サーバーベンダーとバージョン情報を検出します。
  - ホストが既存であることが判明しているので、[すべてのホストをオンラインとして扱う (Treat All Hosts as Online)] を有効にします。
3. システムで不明なオペレーティングシステムがあるホストが検出されたときにトリガーされる関連ルールを作成します。このルールは、**検出イベントが発生し、ホストの OS 情報が変更されており、OS 名が不明**という条件が満たされている場合にトリガーされる必要があります。
  4. 関連ルールを組み込む関連ポリシーを作成します。
  5. 関連ポリシー内で、ステップ 2 で応答として作成した Nmap 修復をステップ 3 で作成したルールに追加します。
  6. 関連ポリシーをアクティブにします。
  7. ネットワークマップ上のホストを消去し、強制的にネットワーク検出が再起動されてネットワークマップが再構築されるようにします。
  8. 1日後か2日後に、関連ポリシーによって生成されたイベントを検索します。Nmap 結果から、ホスト上で検出されたオペレーティングシステムを分析し、システムで認識されない特定のホスト設定がネットワーク上にあるかどうか調べます。
  9. 不明なオペレーティングシステムがあるホストが複数検出され、Nmap 結果が同一の場合は、それらのホストの1つに対してカスタムフィンガープリントを作成し、将来類似のホストを識別する際に使用します。

#### 関連トピック

[Nmap 修復の作成](#) (39 ページ)

[Nmap スキャンの結果](#) (43 ページ)

[クライアント用のカスタムフィンガープリントの作成](#) (7 ページ)

## 例：Nmap を使用した新しいホストへの応答

この例では、新しいホストに応答するように設計された、Nmap 設定について説明します。Nmap 設定の詳細については、[Nmap スキャンの管理](#) (34 ページ) を参照してください。

システムにより、侵入の可能性があるサブネット内で新しいホストが検出された場合、そのホストをスキャンして、そのホストの脆弱性に関する正確な情報を入手できます。

そのためには、このサブネット内に新しいホストが出現した時点で検出し、そのホスト上で Nmap スキャンを実行する修復を起動する関連ポリシーを作成してアクティブにします。

そのためには、次のことを実行します。



1. **Nmap スキャン インスタンスの追加** (35 ページ) の説明に従って、スキャン インスタンスを設定します。
2. 次の設定を使用して Nmap 修復を作成します。
  - [イベントからのポートを使用 (Use Port From Event)] を有効にして、新しいサーバーに関連付けられたポートをスキャンします。
  - [オペレーティング システムの検出 (Detect Operating System)] を有効にして、ホストのオペレーティング システムの情報を検出します。
  - [ベンダーおよびバージョン情報に関するオープンポートのプロブ (Probe open ports for vendor and version information)] を有効にして、サーバー ベンダーとバージョン情報を検出します。
  - ホストが既存であることが判明しているので、[すべてのホストをオンラインとして扱う (Treat All Hosts as Online)] を有効にします。
3. システムが特定のサブネット上で新しいホストを検出したときにトリガーされる関連ルールを作成します。このルールは、**検出イベントが発生し、新しいホストが検出されたとき**にトリガーされる必要があります。
4. 関連ルールを組み込む関連ポリシーを作成します。
5. 関連ポリシー内で、ステップ 2 で応答として作成した Nmap 修復をステップ 3 で作成したルールに追加します。
6. 関連ポリシーをアクティブにします。
7. 新しいホストが通知されたら、ホストプロファイルを調べて Nmap スキャンの結果を確認し、ホストに適用されている脆弱性に対処します。

このポリシーをアクティブにした後で、修復状態の表示 ([分析 (Analysis)] > [相関 (Correlation)] > [ステータス (Status)]) を定期的に検査して、修復が起動された時点を確認することができます。修復の動的なスキャンターゲットには、サーバ検出の結果としてスキャンされたホストの IP アドレスを含める必要があります。これらのホストのホストプロファイルを調べて、Nmap によって検出されたオペレーティング システムとサーバに基づいて、対処する必要がある脆弱性がホストにあるかどうか確認します。



**注意** 大規模なネットワークや動的なネットワークがある場合、新しいホストの検出は頻繁に発生するので、スキャンを使用して応答するには不向きな場合があります。リソースの過負荷を避けるために、頻繁に発生するイベントへの応答として Nmap スキャンを使用しないでください。また、Nmap を使用して新しいホストのオペレーティング システムやサーバーの情報を要求すると、スキャン対象のホストに対するによるそのデータのシスコモニタリングが非アクティブになることに注意してください。

#### 関連トピック

[Nmap 修復の作成](#) (39 ページ)

## Nmap スキャンの管理

Nmap スキャンを使用するには、少なくとも 1 つの Nmap スキャンインスタンスと 1 つの Nmap 修復を設定する必要があります。Nmap スキャン ターゲットの設定はオプションです。

### 手順

#### ステップ 1 Nmap スキャンを設定します。

- Nmap スキャン インスタンスを追加します。詳細については、[Nmap スキャン インスタンスの追加 \(35 ページ\)](#) を参照してください。
- Nmap 修復を作成します。詳細については、[Nmap 修復の作成 \(39 ページ\)](#) を参照してください。
- 必要に応じて、Nmap スキャン ターゲットを追加します。詳細については、[Nmap スキャン ターゲットの追加 \(37 ページ\)](#) を参照してください。

#### ステップ 2 Nmap スキャンを実行します。

- オンデマンド Nmap スキャンを実行します。詳細については、[オンデマンド Nmap スキャンの実行 \(42 ページ\)](#) を参照してください。
- [Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーション ガイド](#)の「*Nmap Scan Automation*」の説明に従い、自動 Nmap スキャンを設定します。
- [Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーション ガイド](#)の「*Scheduling an Nmap Scan*」の説明に従い、自動 Nmap スキャンをスケジュールします。

### 次のタスク

- 関連タスクを表示することで、進行中の Nmap スキャンをモニターします。[Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーション ガイド](#)の「*Viewing Task Messages*」を参照してください。
- 必要に応じて、次に示すようにスキャンを調整します。
  - Nmap スキャン インスタンスを編集します。詳細については、[Nmap スキャン インスタンスの編集 \(36 ページ\)](#) を参照してください。
  - Nmap スキャン ターゲットを編集します。詳細については、[Nmap スキャン ターゲットの編集 \(38 ページ\)](#) を参照してください。
  - Nmap 修復を編集します。詳細については、[Nmap 修復の編集 \(41 ページ\)](#) を参照してください。

## Nmap スキャン インスタンスの追加

脆弱性についてネットワークをスキャンするのに使用する Nmap モジュールごとに別々のスキャンインスタンスをセットアップできます。Secure Firewall Management Center 上のローカル Nmap モジュールか、リモートでスキャンを実行するために使用するデバイスに対してスキャンインスタンスをセットアップできます。各スキャンの結果は常に Firewall Management Center に保存されます。リモートデバイスからスキャンを実行する場合でも、この場所でスキャンを設定できます。ミッションクリティカルなホストへの不慮のスキャンや悪意のあるスキャンを防ぐには、インスタンスのブラックリストを作成し、そのインスタンスで決してスキャンしてはならないホストを指示できます。

既存のスキャン インスタンスと同じ名前前のスキャン インスタンスは追加できません。

### 手順

**ステップ 1** 以下のいずれかの方法を使用して、Nmap スキャン インスタンスのリストにアクセスします。

- [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [インスタンス (Instances)] を選択します。
- [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。

**ステップ 2** 以下の場合、修復を追加します。

- 上記の最初の方法でリストにアクセスした場合は、[新しいインスタンスの追加 (Add a New Instance)] セクションを探し、ドロップダウンリストから Nmap 修復モジュールを選択し、[追加 (Add)] をクリックします。
- 上記の 2 番目の方法でリストにアクセスした場合は、[Nmap インスタンスの追加 (Add Nmap Instance)] をクリックします。

**ステップ 3** [インスタンス名 (Instance Name)] を入力します。

**ステップ 4** [説明 (Description)] を入力します。

**ステップ 5** オプションで、[除外されたホスト (Exempted hosts)] フィールドで、このスキャンインスタンスがスキャンしないホストまたはネットワークを指定します。

- IPv6 ホストの場合、厳密な IP アドレス (2001:DB8::fedd:eeff など)
- IPv4 ホストの場合、厳密な IP アドレス (192.168.1.101 など) または CIDR 表記を使用した IP アドレスブロック (たとえば、192.168.1.0/24 は、両端を含めて 192.168.1.1 から 192.168.1.254 の間の 254 個のホストをスキャンします)
- 感嘆符 (!) を使用してアドレス値の否定はできないことに注意してください。

(注)


ブラックリストに含まれるネットワーク内のホストをスキャン対象として特定すると、スキャンは実行されません。

- ステップ 6** オプションで、Firewall Management Centerの代わりにリモートデバイスからスキャンを実行するには、そのデバイスの IP アドレスか名前を指定します。この情報は、Firewall Management Center Web インターフェイス内のそのデバイスに関する [Information] ページの [Remote Device Name] フィールドに表示されます。
- ステップ 7** [作成 (Create)] をクリックします。  
システムがインスタンスの作成を終えると、編集モードでこのインスタンスが表示されます。
- ステップ 8** 必要に応じて、インスタンスに Nmap の修復を追加します。そのためには、インスタンスの [設定されている修復 (Configured Remediations)] を探し、[追加 (Add)] をクリックし、[Nmap 修復の作成 \(39 ページ\)](#) の説明に従って修復を作成します。
- ステップ 9** インスタンスのリストに戻るには、[キャンセル (Cancel)] をクリックします。
- (注)  
[スキャナ (Scanners)] オプションにより Nmap スキャンインスタンスのリストにアクセスした場合は、インスタンスの修復も併せて追加しないと追加したインスタンスは表示されません。修復が追加されていないインスタンスをすべて表示するには、[インスタンス (Instances)] メニュー オプションを使ってリストにアクセスします。

## Nmap スキャン インスタンスの編集

スキャン インスタンスを編集する場合、インスタンスに関連付けられている修復を表示、追加、および削除できます。インスタンス内でプロファイルが作成された Nmap モジュールを使用しなくなった場合には、Nmap スキャンインスタンスを削除します。スキャンインスタンスを削除すると、そのインスタンスを使用する修復も削除されることに注意してください。

### 手順

- ステップ 1** 以下のいずれかの方法を使用して、Nmap スキャンインスタンスのリストにアクセスします。
- [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [インスタンス (Instances)] を選択します。
  - [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。
- ステップ 2** 編集するインスタンスの横にある[表示 (View)] () をクリックします。
- ステップ 3** [Nmap スキャン インスタンスの追加 \(35 ページ\)](#) の説明に従って、スキャン インスタンスの設定を変更します。
- ステップ 4** [Save (保存)] をクリックします。
- ステップ 5** [Done] をクリックします。

### 次のタスク

- 必要に応じて、スキャン インスタンスに新しい修復を追加します。次を参照してください。 [Nmap 修復の作成 \(39 ページ\)](#)
- 必要に応じて、インスタンスに関連付けられている修復を編集します。 [Nmap 修復の編集 \(41 ページ\)](#) を参照してください。
- 必要に応じて、インスタンスに関連付けられる修復を削除します。 [オンデマンド Nmap スキャンの実行 \(42 ページ\)](#) を参照してください。
- 必要に応じて、その横にある[削除 (Delete)] (🗑️) をクリックして、スキャンインスタンスを削除します。

## Nmap スキャン ターゲットの追加

Nmapモジュールを設定する際にスキャンターゲットを作成して保存できます。スキャンターゲットは、オンデマンドまたはスケジュール済みのスキャンの実行時にターゲットにするホストとポートを識別します。これにより、毎回新しいスキャンターゲットを作成する必要がなくなります。スキャンターゲットには、スキャンする 1 つの IP アドレスか IP アドレスのブロック、および 1 つ以上のホスト上のポートが含まれます。Nmap ターゲットの場合、オクテット範囲による Nmap のアドレッシングや IP アドレスの範囲も使用できます。Nmap のオクテット範囲によるアドレッシングの詳細については、<http://insecure.org> にある Nmap のマニュアルを参照してください。

(注)

- スキャンターゲットに多数のホストが含まれている場合、スキャンに要する時間が延びる場合があります。回避策として、一度にスキャンするホストを減らしてください。
- Nmap によって提供されるサーバーやオペレーティング システムのデータは、もう 1 度 Nmap スキャンを実行するまで静的な状態のままになります。Nmap でホストをスキャンする場合は、定期的なスケジュールを組んでスキャンします。ホストがネットワークマップから削除されると、Nmap スキャンの結果は破棄されます。

### 手順

- ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。
- ステップ 2** ツールバーで、[ターゲット (Targets)] をクリックします。
- ステップ 3** [スキャン ターゲットの作成 (Create Scan Target)] をクリックします。
- ステップ 4** [名前 (Name)] フィールドに、このスキャン ターゲットに使用する名前を入力します。
- ステップ 5** [IP 範囲 (IP Range)] テキスト ボックスで、[Nmap スキャンのガイドライン \(29 ページ\)](#) で説明しているシンタックスを使用して、スキャンする 1 つ以上のホストを指定します。

(注)

スキャン ターゲット内の IP アドレスか範囲のリストでカンマを使用した場合、ターゲットを保存する際にカンマはスペースに変換されます。

**ステップ 6** [ポート (Ports) ] フィールドで、スキャンするポートを指定します。

1 から 65535 までの値を使用して、次のいずれかを入力できます。

- 1 つのポート番号
- カンマで区切ったポートのリスト
- ハイフンで区切ったポート番号の範囲
- ハイフンで区切ったポート番号の複数の範囲をカンマで区切ったもの

**ステップ 7** [保存 (Save) ] をクリックします。

## Nmap スキャン ターゲットの編集



**ヒント** 修復を使用して特定の IP アドレスをスキャンするつもりがないのに、修復を起動した関連ポリシー違反にホストが関係していたためにその IP アドレスがターゲットに追加された場合は、修復の動的スキャン ターゲットを編集できます。

スキャンターゲットにリストされているホストをスキャンする必要がなくなった場合は、そのスキャン ターゲットを削除します。

### 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies) ] > [アクション (Actions) ] > [スキャナ (Scanners) ] を選択します。

**ステップ 2** ツールバーで、[ターゲット (Targets) ] をクリックします。

**ステップ 3** 編集するスキャンターゲットの横にある[編集 (Edit) ] (✎) をクリックします。

代わりに[表示 (View) ] (👁) 表示される場合、設定は先祖ドメインに属しており、設定を変更する権限がありません。

**ステップ 4** 必要に応じて変更を加えます。詳細については、「[Nmap スキャン ターゲットの追加 \(37 ページ\)](#)」を参照してください。

**ステップ 5** [保存 (Save) ] をクリックします。

**ステップ 6** 必要に応じて、その横にある[削除 (Delete) ] (🗑) をクリックして、スキャンターゲットを削除します。

## Nmap 修復の作成

Nmap 修復は、既存の Nmap スキャン インスタンスに修復を追加することによってのみ作成できます。修復では、スキャンの設定を定義します。これは関連ポリシーで応答として使用したり、オンデマンドで実行したり、スケジュール タスクとして特定の時刻に実行したりできます。


Nmap によって提供されるサーバーやオペレーティング システムのデータは、もう 1 度 Nmap スキャンを実行するまで静的な状態のままになります。Nmap でホストをスキャンする場合は、定期的なスケジュールを組んでスキャンします。ホストがネットワークマップから削除されると、Nmap スキャンの結果は破棄されます。

Nmap の機能に関する一般情報については、<http://insecure.org>にある Nmap のマニュアルを参照してください。

### 始める前に

- [Nmap スキャン インスタンスの追加 \(35 ページ\)](#) の説明に従って、Nmap スキャン インスタンスを追加します。

### 手順

- ステップ 1 [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [インスタンス (Instances)] を選択します。
- ステップ 2 修復を追加するインスタンスの横にある[表示 (View)] () をクリックします。
- ステップ 3 [設定済みの修復 (Configured Remediations)] セクションで、[追加 (Add)] をクリックします。
- ステップ 4 [修復名 (Remediation Name)] を入力します。
- ステップ 5 [説明 (Description)] を入力します。
- ステップ 6 侵入イベント、接続イベント、ユーザー イベントをトリガーする関連ルールに応じてこの修復を使用する場合は、[スキャンするイベントのアドレス (Scan Which Address(es) From Event?)] オプションを設定します。

### ヒント

ディスカバリ イベントまたはホスト入力イベントに対してトリガーする関連ルールへの応答としてこの修復を使用する計画の場合は、デフォルトでそのイベントに関連するホストの IP アドレスが修復によってスキャンされます。このオプションを設定する必要はありません。

### (注)

トラフィックプロファイルの変更に対してトリガーする関連ルールへの応答として Nmap 修復を割り当てないでください。

- ステップ 7 [スキャン タイプ (Scan Type)] オプションを設定します。
- ステップ 8 オプションで、TCP ポートに加えて UDP ポートをスキャンするには、[UDP ポートのスキャン (Scan for UDP ports)] オプションで [オン (On)] を選択します。

#### ヒント

UDP ポートスキャンは TCP ポートスキャンよりも時間がかかります。スキャン時間を短縮するには、このオプションを無効のままにします。

- ステップ 9** 関連ポリシー違反への応答としてこの修復を使用する計画の場合は、[イベントからポートを使用 (Use Port From Event)] オプションを設定します。
- ステップ 10** 関連ポリシー違反への応答としてこの修復を使用する計画で、イベントを検出した検出エンジンを実行しているアプライアンスを使用してスキャンを実行するには、[レポート検出エンジンからスキャン (Scan from reporting detection engine)] オプションを設定します。
- ステップ 11** [高速ポート スキャン (Fast Port Scan)] オプションを設定します。
- ステップ 12** [ポート範囲およびスキャン順序 (Port Ranges and Scan Order)] フィールドに、デフォルトでスキャンするポートを入力します。Nmap ポート指定シンタックスを使用し、ポートをスキャンする順序で入力します。

次の形式を使用します。

- 1 から 65535 までの値を指定します。
- ポートを区切るには、カンマかスペースを使用します。
- ポート範囲を示すには、ハイフンを使用します。
- TCP ポートと UDP ポートの両方ともスキャンする場合は、スキャン対象の TCP ポートのリストの先頭に T を挿入し、UDP ポートのリストの先頭に U を挿入します。

#### (注)

手順 8 で説明されているように、関連ポリシー違反への応答として修復が起動する場合には、[イベントからポートを使用 (Use Port From Event)] オプションによりこの設定が上書きされます。

#### 例 :

UDP トラフィックのポート 53 と 111 をスキャンしてから、TCP トラフィックのポート 21 から 25 までスキャンするには、`u:53,111,T:21-25` と入力します。

- ステップ 13** 開いているポートでサーバー ベンダーおよびバージョン情報をプローブするには、[ベンダーおよびバージョン情報に関するオープン ポートのプローブ (Probe open ports for vendor and version information)] を設定します。
- ステップ 14** 開いているポートをプローブすることにした場合、[サービスバージョンの強さ (Service Version Intensity)] ドロップダウン リストから数値を選択することにより、使用されるプローブの数を設定します。
- ステップ 15** オペレーティングシステム情報をスキャンするには、[オペレーティングシステムの検出 (Detect Operating System)] 設定を行います。
- ステップ 16** ホストディスカバリが行われるかどうか、およびポートのスキャンが使用可能なホストのみに対して実行されるかどうかを決めるには、[すべてのホストをオンラインとして扱う (Treat All Hosts As Online)] を設定します。
- ステップ 17** Nmap でホストの使用可能性をテストする際に使用する方法を設定するには、[ホスト ディスカバリ方式 (Host Discovery Method)] ドロップダウン リストから方式を選択します。



**ステップ 18** ホストディスカバリ時にポートのカスタムリストをスキャンする場合は、選択したホストディスカバリ方式に適したポートのリストを、[ホストディスカバリ ポートリスト (Host Discovery Port List)] フィールドにカンマで区切って入力します。

**ステップ 19** [デフォルト NSE スクリプト (Default NSE Scripts)] オプションを設定して、ホストディスカバリおよび、サーバー、オペレーティングシステム、脆弱性のディスカバリに Nmap スクリプトのデフォルトセットを使用するかどうかを制御します。

#### ヒント

デフォルトスクリプトのリストについては、<http://nmap.org/nsedoc/categories/default.html> を参照してください。

**ステップ 20** スキャンプロセスのタイミングを設定するには、[タイミングテンプレート (Timing Template)] ドロップダウン リストからタイミングテンプレート番号を選択します。

より高速だが、包括的でないスキャンを実行する場合は大きい番号を選択し、低速で、より包括的なスキャンを実行する場合は小さい番号を選択します。

**ステップ 21** [作成 (Create)] をクリックします。

修復の作成が完了すると、修復が編集モードで表示されます。

**ステップ 22** [完了 (Done)] をクリックして、関連インスタンスに戻ります。

**ステップ 23** [キャンセル (Cancel)] をクリックすると、インスタンスリストに戻ります。

#### 関連トピック

[Nmap 修復オプション](#) (24 ページ)

## Nmap 修復の編集



Nmap 修復に加えた変更は、進行中のスキャンには影響しません。新しい設定は、次回スキャンが開始されたときに有効になります。Nmap 修復が不要になったら削除します。


#### 手順

**ステップ 1** 以下のいずれかの方法を使用して、Nmap スキャンインスタンスのリストにアクセスします。

- [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [インスタンス (Instances)] を選択します。
- [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。

**ステップ 2** 編集する修復にアクセスします。

- 上記の最初の方法でリストにアクセスした場合は、関連するインスタンスの横にある [表示 (View)] () をクリックし、次に、[設定済み修復 (Configured Remediations)] セクションで、編集する修復の横にある表示アイコンを再度クリックします。
- 上記の 2 番目の方法でリストにアクセスした場合は、編集する修復の横にある [表示 (View)] () をクリックします。

- ステップ3** [Nmap 修復の作成 \(39 ページ\)](#) の説明に従って、必要に応じて変更を加えます。
- ステップ4** 変更を保存する場合は[保存 (Save)]をクリックし、保存せずに終了する場合は[完了 (Done)]をクリックします。
- ステップ5** 必要に応じて、その横にある[削除 (Delete)] () をクリックして修復を削除します。

## オンデマンド Nmap スキャンの実行


オンデマンド Nmap スキャンは、いつでも必要なときに起動できます。スキャンする IP アドレスとポートを入力するか、既存のスキャン ターゲットを選択することで、オンデマンド スキャンのターゲットを指定できます。

Nmap によって提供されるサーバーやオペレーティング システムのデータは、もう 1 度 Nmap スキャンを実行するまで静的な状態のままになります。Nmap でホストをスキャンする場合は、定期的なスケジュールを組んでスキャンします。ホストがネットワークマップから削除されると、Nmap スキャンの結果は破棄されます。

### 始める前に

- 必要に応じて、Nmap スキャン ターゲットを追加します。[Nmap スキャン ターゲットの追加 \(37 ページ\)](#) を参照してください。

### 手順

- ステップ1** [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。
- ステップ2** スキャンの実行時に使用する Nmap 修復の横にある [スキャン (Scan)] () をクリックします。
- ステップ3** 必要に応じて、保存済みのスキャン ターゲットを使用してスキャンする場合は、[保存済ターゲット (Saved Targets)] ドロップダウンリストからターゲットを選択して、[ロード (Load)] をクリックします。
- ステップ4** [IP 範囲 (IP Range(s))] フィールドで、スキャンするホストの IP アドレスを指定するかロードされたリストを変更します。

(注)

- IPv4 アドレスのホストの場合は、複数の IP アドレスをカンマで区切って指定するか、CIDR 表記を使用できます。感嘆符 (!) を前に挿入して IP アドレスを否定することもできます。
- IPv6 アドレスのホストの場合は、厳密な IP アドレスを使用します。インターフェイスの範囲は入力できません。

- ステップ5** [Ports] フィールドで、スキャンするポートを指定するか、ロードされたリストを変更します。

ポート番号、カンマで区切ったポートのリスト、ハイフンで区切ったポート番号の範囲を入力できます。

**ステップ 6** [今すぐスキャン (Scan Now)] をクリックします。

#### 次のタスク

- 必要に応じて、タスクのステータスをモニターします。[Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーション ガイド](#)の「*Viewing Task Messages*」を参照してください。

## Nmap スキャンの結果

進行中の Nmap スキャンをモニタし、Firepower システムによって実行されたスキャンの結果あるいは Firepower システム外部で行われたスキャンの結果をインポートして、スキャン結果を表示および分析することができます。

ローカル Nmap モジュールを使用して作成したスキャン結果を、レンダリングされたページとしてポップアップ ウィンドウで表示できます。Nmap 結果ファイルを raw XML 形式でダウンロードすることもできます。

Nmap によって検出されたオペレーティングシステムやサーバの情報を、ホストプロファイルやネットワーク マップ内で参照することもできます。ホストのスキャンが生成するサーバー情報がフィルタ除去されているかクローズ状態のポートのサーバーに関する情報の場合、または、スキャンが収集した情報がオペレーティングシステム情報やサーバーのセクションに含めることができない情報の場合、それらの結果は、ホストプロファイルの [Nmap スキャン結果 (Nmap Scan Results)] セクションに含めることができます。

## Nmap スキャン結果の表示

Nmap スキャンが完了したら、スキャン結果のテーブルを表示できます。

ユーザーは検索する情報に応じて結果のビューを操作することができます。スキャン結果にアクセスすると表示されるページは、使用するワークフローに応じて異なります。定義済みのワークフローを使用できます。このワークフローにはスキャン結果のテーブルビューが含まれます。また、特定のニーズを満たす情報だけを表示するカスタム ワークフローを作成することもできます。

<http://insecure.org> で使用可能な Nmap バージョン 1.01 DTD を使用して Nmap の結果をダウンロードして表示することができます。

スキャン結果をクリアすることもできます。

#### 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。

**ステップ2** ツールバーで、[スキャン結果 (Scan Results)] をクリックします。

**ステップ3** 次の選択肢があります。

- [Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーションガイド](#)の「*Event Time Constraints*」の説明に従って、時間範囲を調整します。
- カスタムワークフローなど、別のワークフローを使用するには、ワークフローのタイトルの横の [ (ワークフローの切り替え) ((switch workflow)) ] をクリックします。
- スキャン結果をレンダリングされたページとしてポップアップ ウィンドウで表示するには、スキャン ジョブの横にある [表示 (View)] をクリックします。
- テキスト エディタで raw XML コードを表示できるようにスキャン結果ファイルのコピーを保存するには、スキャンジョブの横の[ダウンロード (Download)] をクリックします。
- スキャン結果をソートするには、カラムのタイトルをクリックします。ソート順を逆にするには、カラムのタイトルをもう一度クリックします。
- 表示される列を制約するには、非表示にする列の見出しにある[閉じる (Close)] (✕) をクリックします。表示されるポップアップ ウィンドウで、[適用 (Apply)] をクリックします。

#### ヒント

他のカラムを表示または非表示にするには、[適用 (Apply)] をクリックする前に、該当するチェック ボックスをオンまたはオフにします。無効にしたカラムをビューに戻すには、展開の矢印をクリックして検索制約を展開し、[無効にされたカラム (Disabled Columns)] の下のカラム名をクリックします。

- ワークフローの次のページにドリルダウンするには、[Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーションガイド](#)の「*Using Drill-Down Pages*」を参照してください。
- スキャンインスタンスや修復を設定するには、ツールバーの[スキャナ (Scanners)] をクリックしてください ([Nmap スキャンの管理 \(34 ページ\)](#) を参照)。
- ワークフローページ内およびワークフローページ間で移動するには、[Cisco Secure Firewall Management Center アドミニストレーションガイド](#)の「*Workflow Page Navigation Tools*」を参照してください。
- その他のイベント ビューに移動して関連するイベントを表示するには、[ジャンプ (Jump to)] ドロップダウン リストから、表示するイベント ビューの名前を選択します。
- スキャン結果を検索するには、該当するフィールドに検索条件を入力します。

#### 関連トピック

[Nmap スキャン結果のフィールド \(44 ページ\)](#)

## Nmap スキャン結果のフィールド

Nmap スキャンを実行すると、Firewall Management Center でデータベース内のスキャン結果が収集されます。次の表に、表示および検索できるスキャン結果テーブルのフィールドを示します。

表 2: スキャン結果のフィールド

フィールド	説明
Start Time	この結果を作成したスキャンの開始日時。
終了時間 (End Time)	この結果を作成したスキャンの終了日時。
ターゲット (Target)	この結果を作成したスキャンのスキャン ターゲットの IP アドレス (DNS 解決が有効になっている場合はホスト名)。
Scan Type	この結果を作成したスキャンのタイプを示す、Nmap またはサードパーティのスキャナ名。
スキャン モード (Scan Mode)	この結果を作成したスキャンのモード： <ul style="list-style-type: none"> <li>• [オンデマンド (On Demand)] : オンデマンドで実行されたスキャンからの結果。</li> <li>• [インポート済み (Imported)] : 別のシステムでスキャンされて Firewall Management Center にインポートされた結果。</li> <li>• [スケジュール済み (Scheduled)] : スケジュール済みタスクとして実行されたスキャンからの結果。</li> </ul>
結果	スキャンの結果。
ドメイン	スキャン ターゲットのドメイン。このフィールドは、マルチドメイン展開の場合にのみ存在します。

## Nmap スキャン結果のインポート

システムの外部で実行された Nmap スキャンによって作成された XML 結果ファイルをインポートできます。以前にシステムからダウンロードした XML 結果ファイルもインポートできます。Nmap スキャン結果をインポートする場合、結果ファイルは XML 形式で、Nmap バージョン 1.01 DTD に準拠している必要があります。Nmap 結果の作成と Nmap DTD の詳細については、<http://insecure.org> にある Nmap のマニュアルを参照してください。

Nmap がホスト プロファイルに結果を追加できるようにするには、その前にホストがネットワーク マップ内に存在する必要があります。

### 手順

**ステップ 1** [ポリシー (Policies)] > [アクション (Actions)] > [スキャナ (Scanners)] を選択します。

**ステップ 2** ツールバーで、[結果のインポート (Import Results)] をクリックします。

**ステップ 3** [参照 (Browse)] をクリックして、結果ファイルに移動します。

**ステップ 4** [インポートの結果 (Import Results)] ページに戻ったら、[インポート (Import)] をクリックして結果をインポートします。

## ホストアイデンティティ ソースの履歴

機能	最小 Firewall Management Center	最小 Firewall Threat Defense	詳細
ホスト入力データ 機能に対するセ キュリティの改善	6.5	任意 (Any)	TLS 1.2 が Firewall Management Center とホスト入力クライアント間の通信に使用されるようになりました。トピック <a href="#">ホスト入力クライアントの設定 (22 ページ)</a> をこの情報について更新しました。

## 翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。