

パブリッククラウドにおける ASA Virtual クラスタの展開

最終更新：2023年4月20日

パブリッククラウドにおける ASA Virtual クラスタの展開

クラスタリングを利用すると、複数の ASA 仮想をグループ化して1つの論理デバイスとすることができます。クラスタは、単一デバイスのすべての利便性（管理、ネットワークへの統合）を備える一方で、複数デバイスによって高いスループットおよび冗長性を達成します。以下を使用して、パブリッククラウドに ASA 仮想 クラスタを展開できます。

- Amazon Web Services (AWS)

ルーテッドファイアウォールモードのみがサポートされます。



(注) クラスタリングを使用する場合、一部の機能はサポートされません。[クラスタリングでサポートされない機能 \(36 ページ\)](#) を参照してください。

パブリッククラウドにおける ASA Virtual クラスタリングについて

ここでは、クラスタリングアーキテクチャとその動作について説明します。

クラスタをネットワークに適合させる方法

クラスタは、複数のファイアウォールで構成され、これらは1つのデバイスとして機能します。ファイアウォールをクラスタとして機能させるには、次のインフラストラクチャが必要です。

- クラスタ内通信用の、隔離されたネットワーク。VXLAN インターフェイスを使用したクラスタ制御リンクと呼ばれます。レイヤ3物理ネットワーク上でレイヤ2仮想ネットワークとして機能するVXLANにより、ASA 仮想はクラスタ制御リンクを介してブロードキャスト/マルチキャストメッセージを送信できます。
- ロードバランサ：外部ロードバランシングには次のオプションがあります。
 - AWS Gateway Load Balancer

AWS ゲートウェイロードバランサは、透過的なネットワークゲートウェイと、トラフィックを分散し、仮想アプライアンスをオンデマンドで拡張するロードバランサを組み合わせたものです。ASA 仮想は、Geneve インターフェイスのシングルアームプロキシ

を使用して分散データプレーン（ゲートウェイロードバランサエンドポイント）を備えたゲートウェイロードバランサ集中型コントロールプレーンをサポートします。

- シスコクラウドサービスルータなどの内部および外部ルータを使用した等コストマルチパスルーティング（ECMP）

ECMPルーティングでは、ルーティングメトリックが同値で最高である複数の「最適パス」を介してパケットを転送できます。EtherChannelのように、送信元および宛先のIPアドレスや送信元および宛先のポートのハッシュを使用してネクストホップの1つにパケットを送信できます。ECMPルーティングにスタティックルートを使用する場合は、ASA 仮想の障害発生時に問題が起きることがあります。ルートは引き続き使用されるため、障害が発生したASA仮想へのトラフィックが失われるからです。スタティックルートを使用する場合は必ず、オブジェクトトラッキングなどのスタティックルートモニタリング機能を使用してください。ダイナミックルーティングプロトコルを使用してルートの追加と削除を行うことを推奨します。この場合は、ダイナミックルーティングに参加するように各ASA仮想を設定する必要があります。



-
- (注) レイヤ2スパン EtherChannels はロードバランシングではサポートされません。
-

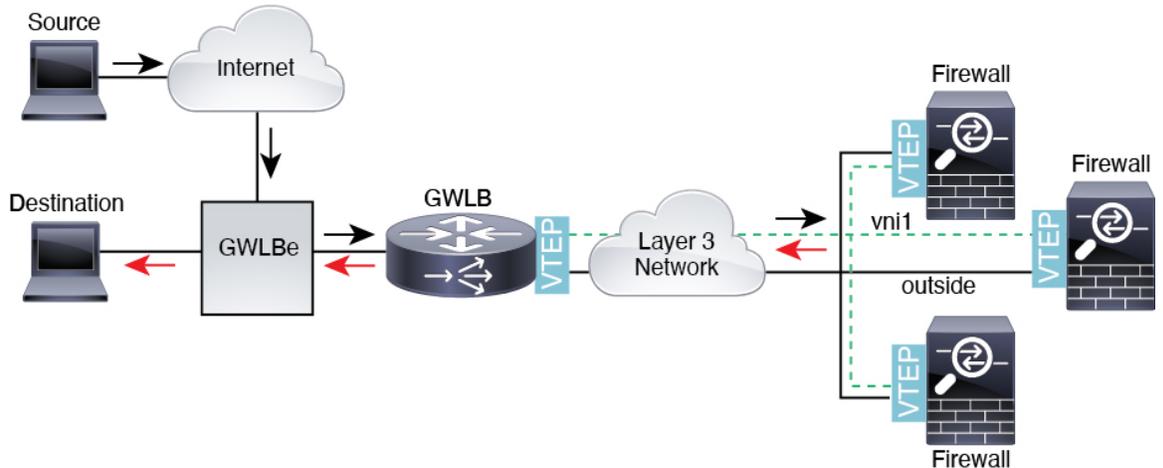
AWS ゲートウェイロードバランサおよび Geneve シングルアームプロキシ



-
- (注) この使用例は、現在サポートされている Geneve インターフェイスの唯一の使用例です。
-

AWS ゲートウェイロードバランサは、透過的なネットワークゲートウェイと、トラフィックを分散し、仮想アプライアンスをオンデマンドで拡張するロードバランサを組み合わせます。ASA Virtual は、分散データプレーン（ゲートウェイロードバランサエンドポイント）を備えたゲートウェイロードバランサ集中型コントロールプレーンをサポートします。次の図は、ゲートウェイロードバランサのエンドポイントからゲートウェイロードバランサに転送されるトラフィックを示しています。ゲートウェイロードバランサは、複数の ASA Virtual の間でトラフィックのバランスを取り、トラフィックをドロップするか、ゲートウェイロードバランサに送り返す（Uターントラフィック）前に検査します。ゲートウェイロードバランサは、トラフィックをゲートウェイロードバランサのエンドポイントと宛先に送り返します。

図 1: Geneve シングルアームプロキシ



クラスタ ノード

クラスタノードは連携して動作し、セキュリティポリシーおよびトラフィックフローの共有を達成します。ここでは、各ノードのロールの特長について説明します。

ブートストラップ コンフィギュレーション

各デバイスで、最小限のブートストラップコンフィギュレーション（クラスタ名、クラスタ制御リンクインターフェイスなどのクラスタ設定）を設定します。通常、クラスタリングを有効にする最初のノードが制御ノードになります。以降のノードに対してクラスタリングをイネーブルにすると、そのノードはデータノードとしてクラスタに参加します。

制御ノードとデータノードの役割

クラスタ内のメンバーの1つが制御ノードになります。複数のクラスタノードが同時にオンラインになる場合、制御ノードは、ブートストラップコンフィギュレーション内のプライオリティ設定によって決まります。プライオリティは1～100の範囲内で設定され、1が最高のプライオリティです。他のすべてのメンバーはデータノードです。一般的には、クラスタを作成した後で最初に追加したノードが制御ノードとなります。これは単に、その時点でクラスタに存在する唯一のノードであるからです。

すべてのコンフィギュレーション作業（ブートストラップコンフィギュレーションを除く）は、制御ノード上のみで実行する必要があります。コンフィギュレーションは、データノードに複製されます。物理的アセット（たとえばインターフェイス）の場合は、制御ノードのコンフィギュレーションがすべてのデータノード上でミラーリングされます。たとえば、内部インターフェイスとしてイーサネット1/2を設定し、外部インターフェイスとしてイーサネット1/1を設定した場合、これらのインターフェイスは内部および外部インターフェイスとしてデータノードでも使用されます。

機能によっては、クラスタ内でスケーリングしないものがあり、そのような機能については制御ノードがすべてのトラフィックを処理します。

個々のインターフェイス

クラスターフェイスを個々のインターフェイスとして設定できます。

個別インターフェイスは通常のルーテッドインターフェイスであり、それぞれが専用のローカルIPアドレスを持ちます。インターフェイス構成は、制御ノードでのみ設定する必要があり、各インターフェイスは DHCP を使用します。



(注) レイヤ 2 スパンド EtherChannels はサポートされません。

クラスター制御リンク

ノードごとに1つのインターフェイスをクラスター制御リンク専用の VXLAN (VTEP) インターフェイスにする必要があります。

VXLAN トンネル エンドポイント

VXLAN トンネルエンドポイント (VTEP) デバイスは、VXLAN のカプセル化およびカプセル化解除を実行します。各 VTEP には2つのインターフェイスタイプ (VXLAN Network Identifier (VNI) インターフェイスと呼ばれる1つ以上の仮想インターフェイスと、VTEP 間に VNI をトンネリングする VTEP 送信元インターフェイスと呼ばれる通常のインターフェイス) があります。VTEP 送信元インターフェイスは、VTEP 間通信のトランスポート IP ネットワークに接続されます。

VTEP 送信元インターフェイス

VTEP 送信元インターフェイスは、VNI インターフェイスに関連付けられる予定の標準の ASA Virtual インターフェイスです。1つの VTEP ソースインターフェイスをクラスター制御リンクとして機能するように設定できます。ソースインターフェイスは、クラスター制御リンクの使用専用に予約されています。各 VTEP ソースインターフェイスには、同じサブネット上の IP アドレスがあります。このサブネットは、他のすべてのトラフィックからは隔離し、クラスター制御リンクインターフェイスだけが含まれるようにしてください。

VNI インターフェイス

VNI インターフェイスは VLAN インターフェイスに似ています。VNI インターフェイスは、タグリングを使用して特定の物理インターフェイスでのネットワークトラフィックの分割を維持する仮想インターフェイスです。設定できる VNI インターフェイスは1つだけです。各 VNI インターフェイスは、同じサブネット上の IP アドレスを持ちます。

ピア VTEP

単一の VTEP ピアを許可するデータインターフェイス用の通常の VXLAN とは異なり、ASA Virtual クラスターリングでは複数のピアを設定できます。

クラスタ制御リンク トラフィックの概要

クラスタ制御リンク トラフィックには、制御とデータの両方のトラフィックが含まれます。制御トラフィックには次のものが含まれます。

- 制御ノードの選択。
- 設定の複製。
- ヘルス モニタリング。

データ トラフィックには次のものが含まれます。

- 状態の複製。
- 接続所有権クエリおよびデータ パケット転送。

クラスタ制御リンクの障害

ユニットのクラスタ制御リンク回線プロトコルがダウンした場合、クラスタリングはディセーブルになります。データ インターフェイスはシャットダウンされます。クラスタ制御リンクの修復後、クラスタリングを再度イネーブルにして手動でクラスタに再参加する必要があります。



- (注) ASA 仮想 が非アクティブになると、すべてのデータ インターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのユニットが DHCP またはクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。クラスタ IP プールを使用している場合、リロードしてもクラスタでユニットがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスはアクセスできません（制御ノードと同じメイン IP アドレスを使用するため）。さらに設定を行う場合は、コンソールポート（使用可能な場合）を使用する必要があります。

コンフィギュレーションの複製

クラスタ内のすべてのノードは、単一の設定を共有します。設定の変更は制御ノードでのみ可能（ブートストラップ設定は除く）で、変更はクラスタに含まれる他のすべてのノードに自動的に同期されます。

ASA 仮想 クラスタの管理

ASA 仮想 クラスタリングを使用することの利点の 1 つは、管理のしやすさです。ここでは、クラスタを管理する方法について説明します。

管理ネットワーク

すべてのノードを単一の管理ネットワークに接続することを推奨します。このネットワークは、クラスタ制御リンクとは別のものです。

管理インターフェイス

管理用に、管理 0/0 インターフェイスを使用します。



(注) 管理インターフェイスの動的ルーティングを有効にすることはできません。スタティックルートを使用する必要があります。

管理 IP アドレスには、静的アドレスまたは DHCP を使用できます。

静的 IP アドレスを使用する場合は、常に現在の制御ノードに属するクラスタの固定アドレスであるメインクラスタ IP アドレスを使用できます。インターフェイスごとに、管理者はアドレス範囲も設定します。これで、各ノード（現在の制御ノードも含まれます）がその範囲内のローカルアドレスを使用できるようになります。このメインクラスタ IP アドレスによって、管理アクセスのアドレスが一本化されます。制御ノードが変更されると、メインクラスタ IP アドレスは新しい制御ノードに移動するので、クラスタの管理をシームレスに続行できます。ローカル IP アドレスは、ルーティングに使用され、トラブルシューティングにも役立ちます。たとえば、クラスタを管理するにはメインクラスタ IP アドレスに接続します。このアドレスは常に、現在の制御ノードに関連付けられています。個々のメンバを管理するには、ローカル IP アドレスに接続します。TFTP や syslog などの発信管理トラフィックの場合、制御ノードを含む各ノードは、ローカル IP アドレスを使用してサーバーに接続します。

DHCP を使用する場合、ローカルアドレスのプールを使用したり、メインクラスタの IP アドレスを使用したりしません。

制御ノードの管理対データノードの管理

すべての管理とモニタリングは制御ノードで実行できます。制御ノードから、すべてのノードのランタイム統計情報、リソース使用状況、その他のモニタリング情報を確認できます。また、クラスタ内のすべてのノードに対してコマンドを発行したり、コンソールメッセージをデータノードから制御ノードに複製したりできます。

必要に応じて、データノードを直接モニタできます。制御ノードからも可能ですが、ファイル管理（設定のバックアップやイメージの更新など）をデータノード上で実行できます。次の機能は、制御ノードからは使用できません。

- ノードごとのクラスタ固有統計情報のモニタリング。
- ノードごとの Syslog モニタリング（コンソールレプリケーションが有効な場合にコンソールに送信される Syslog を除く）。
- SNMP
- NetFlow

暗号キー複製

制御ノード上で暗号キーを作成すると、そのキーはすべてのデータノードに複製されます。メインクラスタ IP アドレスへの SSH セッションがある場合、制御ノードで障害が発生すると接続が切断されます。新しい制御ノードでは、SSH 接続に対して同じキーが使用されるため、新

しい制御ノードに再接続するときに、キャッシュ済みの SSH ホストキーを更新する必要はありません。

ASDM 接続証明書 IP アドレス不一致

デフォルトでは、自己署名証明書は、ローカル IP アドレスに基づいて ASDM 接続に使用されます。ASDM を使用してメインクラスタ IP アドレスに接続すると、IP アドレス不一致に関する警告メッセージが表示される場合があります。これは、証明書で使用されているのがローカル IP アドレスであり、メインクラスタ IP アドレスではないためです。このメッセージは無視して、ASDM 接続を確立できます。ただし、この種の警告を回避するには、新しい証明書を登録し、この中でメインクラスタ IP アドレスと、IP アドレス プールからのすべてのローカル IP アドレスを指定します。この証明書を各クラスタ メンバに使用します。詳細については、「<https://www.cisco.com/c/en/us/td/docs/security/asdm/identity-cert/cert-install.html>」を参照してください。

ASA Virtual クラスタリングのライセンス

各クラスタノードには、同じモデルライセンスが必要です。すべてのノードに同じ数の CPU とメモリを使用することをお勧めします。そうしないと、パフォーマンスが最小能力のメンバーに一致するようにすべてのノードで制限されます。スループットレベルは、一致するように制御ノードから各データノードに複製されます。



- (注) ASA 仮想を登録解除してライセンスを解除した場合、ASA 仮想をリロードすると、重大なレート制限状態に戻ります。ライセンスのない、パフォーマンスの低いクラスタノードは、クラスタ全体のパフォーマンスに悪影響を及ぼします。すべてのクラスタノードのライセンスを保持するか、ライセンスのないノードを削除してください。

ASA Virtual クラスタリングの要件と前提条件

モデルの要件

- ASAv30、ASAv50、ASAv100
- 以下のパブリッククラウドサービス：
 - Amazon Web Services (AWS)
- 最大 16 ノード

『[ASA virtual getting started guide](#)』の ASA virtual の一般的な要件も参照してください。

ハードウェアおよびソフトウェアの要件

クラスタ内のすべてのノード：

- 同じパフォーマンス層である必要があります。すべてのノードに同じ数の CPU とメモリを使用することをお勧めします。そうしないと、パフォーマンスが最小能力のノードに一致するようにすべてのノードで制限されます。
- イメージアップグレード時を除き、同じソフトウェアを実行する必要があります。ヒットレスアップグレードがサポートされます。ソフトウェアバージョンが一致しないとパフォーマンスが低下する可能性があるため、すべてのノードを同じメンテナンス期間でアップグレードするようにしてください。
- 単一の可用性ゾーンの展開がサポートされています。
- クラスタ制御リンクのインターフェイスは同じサブネット内に配置される必要があるため、クラスタは同じサブネットに展開する必要があります。

MTU

クラスタ制御リンクに接続されているポートに適切な MTU 値（高い値）が設定されていること。MTU の不一致がある場合、クラスタの形成に失敗します。クラスタ制御リンクの MTU は、データインターフェイスよりも 154 バイト大きく設定されているはずです。クラスタ制御リンクのトラフィックにはデータパケット転送が含まれるため、クラスタ制御リンクはデータパケット全体のサイズに加えてクラスタトラフィックのオーバーヘッド（100 バイト）と VXLAN のオーバーヘッド（54 バイト）にも対応する必要があります。

GWLB を使用する AWS の場合、データインターフェイスは Geneve カプセル化を使用します。この場合、イーサネットデータグラム全体がカプセル化されるため、新しいパケットのサイズが大きくなるため、より大きな MTU が必要になります。送信元インターフェイス MTU をネットワーク MTU + 306 バイトに設定する必要があります。したがって、標準の 1500 MTU ネットワークパスの場合、送信元インターフェイスの MTU は 1806 であり、クラスタ制御リンクの MTU は +154 の 1960 である必要があります。

次の表は、推奨されるクラスタ制御リンク MTU とデータインターフェイス MTU を示しています。

表 1: 推奨 MTU

パブリック クラウド	クラスタ制御リンク MTU	データインターフェイス MTU
GWLB を使用した AWS	1960	1806
AWS	1654	1500

ASA Virtual クラスタリングのガイドライン

ハイアベイラビリティ

クラスタリングでは、高可用性はサポートされません。

IPv6

クラスタ制御リンクは、IPv4 のみを使用してサポートされます。

その他のガイドライン

- 大々的なトポロジ変更が発生する場合（EtherChannel インターフェイスの追加または削除、ASA virtual 上でのインターフェイスまたはスイッチの有効化または無効化、冗長スイッチシステムを形成するための追加スイッチの追加など）、ヘルスチェック機能や無効なインターフェイスに対するインターフェイスモニタリングを無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、コンフィギュレーション変更がすべてのユニットに同期されたら、インターフェイスのヘルス チェック機能を再度有効にできます。
- ノードを既存のクラスタに追加したときや、ノードをリロードしたときは、一時的に、限定的なパケット/接続ドロップが発生します。これは予定どおりの動作です。場合によっては、ドロップされたパケットが原因で接続がハングすることがあります。たとえば、FTP 接続の FIN/ACK パケットがドロップされると、FTP クライアントがハングします。この場合は、FTP 接続を再確立する必要があります。
- 復号された TLS/SSL 接続の場合、復号状態は同期されず、接続オーナーに障害が発生すると、復号された接続がリセットされます。新規ノードへの接続を新たに確立する必要があります。復号されていない接続（復号しないルールに一致）は影響を受けず、正しく複製されます。
- ダイナミックスケーリングはサポートされていません。

クラスタリングのデフォルト

- cLACP システム ID は自動生成され、システムの優先順位はデフォルトでは 1 になっています。
- クラスタのヘルスチェック機能は、デフォルトで有効になり、ホールド時間は 3 秒です。デフォルトでは、すべてのインターフェイスでインターネット ヘルス モニタリングが有効になっています。
- 失敗したクラスタ制御リンクのクラスタ再結合機能が 5 分おきに無制限に試行されます。
- 失敗したデータインターフェイスのクラスタ自動再結合機能は、5 分後と、2 に設定された増加間隔で合計で 3 回試行されます。
- HTTP トラフィックでは、5 秒間の接続複製遅延がデフォルトで有効になっています。

AWS でクラスタを展開する

AWS にクラスタを展開する場合、手動で展開するか、スタックを展開する CloudFormation テンプレートを使用できます。AWS ゲートウェイロードバランサ、または Cisco Cloud Services Router などの非ネイティブのロードバランサでクラスタを使用できます。

CloudFormation テンプレートを使用した AWS へのスタックの展開

CloudFormation テンプレートを使用して AWS にスタックを展開します。

始める前に

- Python 3 をインストールした Linux コンピューターが必要です。

手順

ステップ 1 テンプレートを準備します。

- GitHub リポジトリをローカルフォルダに複製します。 <https://github.com/CiscoDevNet/cisco-asav/tree/master/cluster/aws> を参照してください。
- 必要なパラメータを使用して、**infrastructure.yaml** および **deploy_asav_clustering.yaml** を変更します。
- cluster_layer.zip** という名前のファイルを作成して、重要な Python ライブラリを Lambda 関数に提供します。

Python 3.9 をインストールした Ubuntu 18.04 などの Linux 環境で、**cluster_layer.zip** を作成できます。

次のシェルスクリプトを実行して、**cluster_layer.zip** を作成します。

```
#!/bin/bash
mkdir -p layer
virtualenv -p /usr/bin/python3.9 ./layer/
source ./layer/bin/activate
pip3 install pycryptodome==3.12.0
pip3 install paramiko==2.7.1
pip3 install requests==2.23.0
pip3 install scp==0.13.2
pip3 install jsonschema==3.2.0
pip3 install cffi==1.14.0
pip3 install zipp==3.1.0
pip3 install importlib-metadata==1.6.0
echo "Copy from ./layer directory to ./python\n"
mkdir -p ./python/
cp -r ./layer/lib/python3.9/site-packages/* ./python/
zip -r cluster_layer.zip ./python
deactivate
```

- 結果の **cluster_layer.zip** ファイルを Lambda Python ファイルフォルダにコピーします。
- configure_asav_cluster.zip** および **lifecycle_asav_cluster.zip** ファイルを作成します。

make.py ファイルは、複製されたリポジトリの最上位ディレクトリにあります。これにより、python ファイルが Zip ファイルに圧縮され、ターゲットフォルダにコピーされます。

python3 make.py build

ステップ 2 **Infrastructure.yaml** を展開し、クラスタ展開の出力値をメモします。

- a) AWS コンソールで、[CloudFormation] に移動し、[新しいリソース（標準）を使用（With new resources(standard)）] を選択して、[スタックの作成（Create stack）] をクリックします。
- b) [テンプレートファイルのアップロード（Upload a template file）] を選択し、[ファイルの選択（Choose file）] をクリックして、ターゲットフォルダから **infrastructure.yaml** を選択します。
- c) [次へ（Next）] をクリックして、必要な情報を入力します。
- d) [次へ（Next）]、[スタックの作成（Create stack）] の順にクリックします。
- e) 展開が完了したら、[出力（Outputs）] に移動し、S3 の **BucketName** を書き留めます。

ステップ 3 **cluster_layer.zip**、**cluster_lifecycle.zip**、および **cluster_manager.zip** を **infrastructure.yaml** で作成した S3 バケットにアップロードします。

ステップ 4 **deploy_asav_clustering.yaml** を展開します。

- a) [CloudFormation] に移動し、[新しいリソース（標準）を使用（With new resources(standard)）] を選択して、[スタックの作成（Create stack）] をクリックします。
- b) [テンプレートファイルのアップロード（Upload a template file）] を選択し、[ファイルの選択（Choose file）] をクリックして、ターゲットフォルダから **deploy_asav_clustering.yaml** を選択します。
- c) [次へ（Next）] をクリックして、必要な情報を入力します。
- d) [次へ（Next）]、[スタックの作成（Create stack）] の順にクリックします。

ステップ 5 いずれかのノードにログインし、**show cluster info** コマンドを入力して、クラスタの展開を確認します。

AWS でのクラスタの手動展開

クラスタを手動で展開するには、デイズロ設定を準備し、各ノードを展開します。

AWS 向け Day 0 構成の作成

各クラスタノードのブートストラップ設定を指定します。

ゲートウェイロードバランサの例

次の例では、U ターントラフィック用の 1 つの **Geneve** インターフェイスと、クラスタ制御リンク用の 1 つの **VXLAN** インターフェイスを備えたゲートウェイロードバランサの構成を作成します。**太字**の値はノードごとに一意である必要があることに注意してください。

```
cluster interface-mode individual force
interface management0/0
  management-only
  nameif management
  security-level 100
  ip address dhcp setroute
  no shutdown
interface TenGigabitEthernet0/0
  nameif geneve-vtep-ifc
  security-level 0
```

```

        ip address dhcp
        no shutdown
interface TenGigabitEthernet0/1
    nve-only cluster
    nameif ccl_link
    security-level 0
    ip address dhcp
    no shutdown
interface vni1
    description Clustering Interface
    segment-id 1
    vtep-nve 1
interface vni2
    proxy single-arm
    nameif uturn-ifc
    security-level 0
    vtep-nve 2
object network ccl_link
    range 10.1.90.4 10.1.90.254
object-group network cluster_group
    network-object object ccl_link
nve 2
    encapsulation geneve
    source-interface geneve-vtep-ifc
nve 1
    encapsulation vxlan
    source-interface ccl_link
    peer-group cluster_group
cluster group asav-cluster
    local-unit 1
    cluster-interface vni1 ip 10.1.1.1 255.255.255.0
    priority 1
    enable noconfirm
mtu geneve-vtep-ifc 1806
mtu ccl_link 1960
aaa authentication listener http geneve-vtep-ifc port 7575
jumbo-frame reservation

```



(注) AWS ヘルスチェックの設定では、ここで設定した **aaa authentication listener http** ポートを必ず指定してください。

非ネイティブロードバランサの例

次の例では、管理、内部、および外部インターフェイスと、クラスタ制御リンク用の VXLAN インターフェイスを使用して、非ネイティブロードバランサ用の構成を作成します。太字の値はノードごとに一意である必要があることに注意してください。

```

cluster interface-mode individual force
interface Management0/0
    management-only
    nameif management
    ip address dhcp
interface GigabitEthernet0/0
    no shutdown
    nameif outside
    ip address dhcp
interface GigabitEthernet0/1

```

```

no shutdown
nameif inside
ip address dhcp
interface GigabitEthernet0/2
nve-only cluster
nameif ccl_link
ip address dhcp
no shutdown
interface vn11
description Clustering Interface
segment-id 1
vtep-nve 1
jumbo-frame reservation
mtu ccl_link 1654
object network ccl_link
range 10.1.90.4 10.1.90.254
object-group network cluster_group
network-object object ccl_link
nve 1
encapsulation vxlan
source-interface ccl_link
peer-group cluster_group
cluster group asav-cluster
local-unit 1
cluster-interface vn11 ip 10.1.1.1 255.255.255.0
priority 1
enable

```

AWS 向けカスタマイズ構成を使用した Day 0 構成の作成

コマンドを使用して、クラスタのブートストラップ設定をすべて入力できます。

```

{
  "AdminPassword": "password",
  "Hostname": "hostname",
  "FirewallMode": "Routed",
  "ManageLocally": "No",
  "run_config": [comma_separated_threat_defense_configuration]
}

```

ゲートウェイロードバランサの例

次の例では、U ターントラフィック用の 1 つの Geneve インターフェイスと、クラスタ制御リンク用の 1 つの VXLAN インターフェイスを備えたゲートウェイロードバランサの構成を作成します。太字の値はノードごとに一意である必要があることに注意してください。

```

{
  "AdminPassword": "Sam&Dean",
  "Hostname": "ftdv1",
  "FirewallMode": "Routed",
  "ManageLocally": "No",
  "run_config": [
    "cluster interface-mode individual force",
    "interface TenGigabitEthernet0/0",
    "nameif geneve-vtep-ifc",
    "ip address dhcp",
    "no shutdown",
    "interface TenGigabitEthernet0/1",
    "nve-only cluster",

```

```

        "nameif ccl_link",
        "ip address dhcp",
        "no shutdown",
    "interface vni1",
        "description Clustering Interface",
        "segment-id 1",
        "vtep-nve 1",
    "interface vni2",
        "proxy single-arm",
        "nameif uturn-ifc",
        "vtep-nve 2",
    "object network ccl_link",
        "range 10.1.90.4 10.1.90.254",
    "object-group network cluster_group",
        "network-object object ccl_link",
    "nve 2",
        "encapsulation geneve",
        "source-interface geneve-vtep-ifc",
    "nve 1",
        "encapsulation vxlan",
        "source-interface ccl_link",
        "peer-group cluster_group",
    "jumbo-frame reservation",
    "mtu geneve-vtep-ifc 1806",
    "mtu ccl_link 1960",
    "cluster group ftdv-cluster",
        "local-unit 1",
        "cluster-interface vni1 ip 10.1.1.1 255.255.255.0",
        "priority 1",
        "enable",
    "aaa authentication listener http geneve-vtep-ifc port 7777",
    ]
}
}

```



(注) AWS ヘルスチェックの設定では、ここで設定した **aaa authentication listener http** ポートを必ず指定してください。

非ネイティブロードバランサの例

次の例では、管理、内部、および外部インターフェイスと、クラスタ制御リンク用の VXLAN インターフェイスを使用して、非ネイティブロードバランサ用の構成を作成します。太字の値はノードごとに一意である必要があることに注意してください。

```

{
  "AdminPassword": "W1nch3sterBr0s",
  "Hostname": "ftdv1",
  "FirewallMode": "Routed",
  "ManageLocally": "No",
  "run_config": [
    "cluster interface-mode individual force",
    "interface Management0/0",
      "management-only",
      "nameif management",
      "ip address dhcp",
    "interface GigabitEthernet0/0",
      "no shutdown",
      "nameif outside",
  ]
}

```

```

        "ip address dhcp",
    "interface GigabitEthernet0/1",
        "no shutdown",
        "nameif inside",
        "ip address dhcp
    "interface GigabitEthernet0/2",
        "nve-only cluster",
        "nameif ccl_link",
        "ip address dhcp",
        "no shutdown",
    "interface vni1",
        "description Clustering Interface",
        "segment-id 1",
        "vtep-nve 1",
    "jumbo-frame reservation",
    "mtu ccl_link 1654",
    "object network ccl_link",
        "range 10.1.90.4 10.1.90.254",
    "object-group network cluster_group",
        "network-object object ccl_link",
    "nve 1",
        "encapsulation vxlan",
        "source-interface ccl_link",
        "peer-group cluster_group",
    "cluster group ftdv-cluster",
        "local-unit 1",
        "cluster-interface vni1 ip 10.1.1.1 255.255.255.0",
        "priority 1",
        "enable",
    ]
}
}

```

クラスターノードの展開

クラスターが形成されるようにクラスターノードを展開します。

手順

ステップ 1 『[ASA virtual getting started guide](#)』に沿って各クラスターノードを展開します。

ステップ 2 [インスタンスの詳細設定 (Configure Instance Details)] > [高度な詳細 (Advanced Details)] セクションで、Day0 構成に貼り付けます。

ステップ 3 ロードバランサソリューションに応じて、インターフェースを接続します。

- AWS Gateway Load Balancer の 3 つのインターフェース：外部、管理、クラスター制御リンク。
- 非ネイティブロードバランサの 4 つのインターフェース：内部、外部、管理、クラスター制御リンク。

ステップ 4 AWS ゲートウェイロードバランサを設定します。

- ゲートウェイロードバランサを作成し、ターゲットグループを割り当てます。
- ゲートウェイロードバランサのターゲットグループにノードを登録します。

クラスタリング動作のカスタマイズ

Day0 設定の一環として、またはクラスタの展開後に、クラスタリングヘルスマonitoring、TCP 接続複製の遅延、フローのモビリティ、他の最適化をカスタマイズできます。

制御ノードで次の手順を実行します。

ASA クラスタの基本パラメータの設定

制御ノード上のクラスタ設定をカスタマイズできます。

手順

ステップ 1 クラスタの設定モードを開始します。

cluster group *name*

ステップ 2 (任意) データノードから制御ノードへのコンソール複製を有効にします。

console-replicate

この機能はデフォルトで無効に設定されています。ASA は、特定の重大イベントが発生したときに、メッセージを直接コンソールに出力します。コンソール複製を有効にすると、データノードから制御ノードにコンソールメッセージが送信されるので、モニタする必要があるのはクラスタのコンソールポート 1 つだけです。

ステップ 3 クラスタリング イベントの最小トレース レベルを設定します。

trace-level *level*

必要に応じて最小レベルを設定します。

- **critical** : クリティカル イベント (重大度 = 1)
- **warning** : 警告 (重大度 = 2)
- **informational** : 情報イベント (重大度 = 3)
- **debug** : デバッグ イベント (重大度 = 4)

ヘルスマonitoring および自動再参加設定の設定

この手順では、ノードとインターフェイスのヘルスマonitoringを設定します。

たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマonitoringをディセーブルにすることができます。ヘルスマonitoringはVLAN サブインターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

手順

ステップ 1 クラスタの設定モードを開始します。

cluster group name

例 :

```
ciscoasa(config)# cluster group test
ciscoasa(cfg-cluster)#
```

ステップ 2 クラスタノードのヘルスチェック機能をカスタマイズします。

health-check [holdtime timeout]

ノードのヘルスを確認するため、ASA のクラスタノードはクラスタ制御リンクで他のノードにハートビートメッセージを送信します。ノードが保留時間内にピアノードからハートビートメッセージを受信しない場合、そのピアノードは応答不能またはデッド状態と見なされます。

- **holdtime timeout** : ノードのハートビートステータスメッセージの時間間隔を指定します。指定できる範囲は .3 ~ 45 秒で、デフォルトは 3 秒です。

何らかのトポロジ変更を行うとき（たとえば、データインターフェイスの追加または削除、ASA またはスイッチ上のインターフェイスの有効化または無効化）は、ヘルスチェック機能を無効にし、無効化したインターフェイスのインターフェイスモニタリングも無効にする必要があります (**no health-check monitor-interface**)。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスチェック機能を再度有効にできます。

例 :

```
ciscoasa(cfg-cluster)# health-check holdtime 5
```

ステップ 3 インターフェイスでインターフェイスヘルスチェックを無効化します。

no health-check monitor-interface interface_id

インターフェイスのヘルスチェックはリンク障害をモニターします。ASA がメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、そのノードが確立済みメンバーであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。デフォルトでは、ヘルスチェックはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。このコマンドの **no** 形式を使用してディセーブル（無効）にすることができます。たとえば、管理インターフェイスなど、必須以外のインターフェイスのヘルスマニタリングをディセーブルにすることができます。

- **interface_id** : インターフェイスの監視を無効にします。ヘルスマニタリングは VLAN サブインターフェイスでは実行されません。クラスタ制御リンクのモニタリングは設定できません。このリンクは常にモニターされています。

何らかのトポロジ変更を行うとき（たとえば、データインターフェイスの追加または削除、ASA またはスイッチ上のインターフェイスの有効化または無効化）は、ヘルスチェック機能を無効 (**no health-check**) にし、無効化したインターフェイスのインターフェイスモニタリング

も無効にする必要があります。トポロジの変更が完了して、設定の変更がすべてのノードに同期されたら、ヘルスチェック機能を再度有効にできます。

例：

```
ciscoasa(cfg-cluster)# no health-check monitor-interface management1/1
```

ステップ 4 ヘルス チェック失敗後の自動再結合クラスタ設定をカスタマイズします。

health-check {data-interface | cluster-interface | system} auto-rejoin [unlimited | auto_rejoin_max] auto_rejoin_interval auto_rejoin_interval_variation

- **system**：内部エラー時の自動再結合の設定を行います。内部の障害には、アプリケーション同期のタイムアウト、矛盾したアプリケーション ステータスなどがあります。
- **unlimited**：(**cluster-interface** のデフォルト) 再結合の試行回数を制限しません。
- **auto-rejoin-max**：再結合の試行回数を 0 ～ 65535 の範囲の値に設定します。0 は自動再結合を無効化します。**data-interface** と **system** のデフォルトは 3 です。
- **auto_rejoin_interval**：再結合試行の間隔を 2 ～ 60 の範囲の分単位で定義します。デフォルト値は 5 分です。クラスタへの再参加をノードが試行する最大合計時間は、最後の障害発生時から 14400 分 (10 日) に制限されます。
- **auto_rejoin_interval_variation**：間隔を増加させるかどうかを定義します。1 ～ 3 の範囲で値を設定します (**1**：変更なし、**2**：直前の間隔の 2 倍、**3**：直前の間隔の 3 倍)。たとえば、間隔を 5 分に設定し、変分を 2 に設定した場合は、最初の試行が 5 分後、2 回目の試行が 10 分後 (2 x 5)、3 階目の試行が 20 分後 (2 x 10) となります。デフォルト値は、クラスターフェイスの場合は **1**、データインターフェイスおよびシステムの場合は **2** です。

例：

```
ciscoasa(cfg-cluster)# health-check data-interface auto-rejoin 10 3 3
```

ステップ 5 ASA がインターフェイスを障害が発生していると思なし、クラスタからノードが削除されるまでのデバウンス時間を設定します。

health-check monitor-interface debounce-time ms

例：

```
ciscoasa(cfg-cluster)# health-check monitor-interface debounce-time 300
```

デバウンス時間は 300 ～ 9000 ms の範囲の値を設定します。デフォルトは 500 ms です。値を小さくすると、インターフェイスの障害をより迅速に検出できます。デバウンス時間を短くすると、誤検出の可能性が高くなることに注意してください。インターフェイスのステータス更新が発生すると、ASA はインターフェイスを障害としてマークし、クラスタからノードを削除するまで指定されたミリ秒数待機します。

ステップ 6 (任意) トラフィック負荷のモニタリングを設定します。

load-monitor [*frequency seconds*] [*intervals intervals*]

- **seconds**: モニタリングメッセージ間の時間を、10～360 秒の範囲で設定します。 **frequency** デフォルトは 20 秒です。
- 間隔 (*interval*) : ASA がデータを保持する間隔の数を 1～60 の範囲で設定します。 **intervals** デフォルトは 30 です。

クラスタメンバのトラフィック負荷をモニターできます。対象には、合計接続数、CPUとメモリの使用率、バッファドロップなどが含まれます。負荷が高すぎる場合、残りのノードが負荷を処理できる場合は、ノードのクラスタリングを手動で無効にするか、外部スイッチのロードバランシングを調整するかを選択できます。この機能は、デフォルトでイネーブルにされています。トラフィックの負荷を定期的にモニターできます。負荷が高すぎる場合は、ノードでクラスタリングを手動で無効にすることを選択できます。

トラフィック負荷を表示するには、**show cluster info load-monitor** コマンドを使用します。

例：

```
ciscoasa(cfg-cluster)# load-monitor frequency 50 intervals 25
ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info load-monitor
ID  Unit Name
0   B
1   A_1
Information from all units with 50 second interval:
Unit  Connections  Buffer Drops  Memory Used  CPU Used
Average from last 1 interval:
0      0             0             14           25
1      0             0             16           20
Average from last 25 interval:
0      0             0             12           28
1      0             0             13           27
```

例

次の例では、ヘルスチェック保留時間を .3 秒に設定し、管理 0/0 インターフェイスのモニタリングを無効にし、データインターフェイスの自動再結合の試行回数を 2 分から開始して前回の間隔の 3 倍増加させる計 4 回に設定し、クラスタ制御リンクの自動再結合の試行回数を 2 分おきの計 6 回に設定しています。

```
ciscoasa(config)# cluster group test
ciscoasa(cfg-cluster)# health-check holdtime .3
ciscoasa(cfg-cluster)# no health-check monitor-interface management0/0
ciscoasa(cfg-cluster)# health-check data-interface auto-rejoin 4 2 3
ciscoasa(cfg-cluster)# health-check cluster-interface auto-rejoin 6 2 1
```

クラスターノードの管理

クラスターを導入した後は、コンフィギュレーションを変更し、クラスターノードを管理できます。

非アクティブノードになる

クラスターの非アクティブなメンバーになるには、クラスターリングコンフィギュレーションは変更せずに、そのノード上でクラスターリングをディセーブルにします。



- (注) ASAが(手動で、またはヘルスチェックエラーにより)非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開させるには、クラスターリングを再びイネーブルにします。または、そのノードをクラスターから完全に削除します。管理インターフェイスは、そのノードがクラスター IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスター内でまだアクティブではない場合(クラスターリングが無効な状態で設定を保存した場合など)、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

手順

ステップ 1 クラスターの設定モードを開始します。

cluster group name

例 :

```
ciscoasa(config)# cluster group pod1
```

ステップ 2 クラスターリングをディセーブルにします。

no enable

このノードが制御ノードであった場合は、新しい制御ノードの選定が実行され、別のメンバーが制御ノードになります。

クラスターコンフィギュレーションは維持されるので、後でクラスターリングを再度イネーブルにできます。

制御ノードからのデータノードの非アクティブ化

ログインしているノード以外のメンバを非アクティブにするには、次のステップを実行します。



- (注) ASA が非アクティブになると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされます。管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。トラフィックフローを再開するには、クラスタリングを再度有効にします。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタ IP プールから受け取った IP アドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードしてもノードがクラスタ内でまだアクティブではない場合（クラスタリングが無効な状態で設定を保存した場合など）、管理インターフェイスは無効になります。それ以降のコンフィギュレーション作業には、コンソールポートを使用する必要があります。

手順

クラスタからノードを削除します。

cluster remove unit *node_name*

ブートストラップコンフィギュレーションは変更されず、制御ノードから最後に同期されたコンフィギュレーションもそのままであるので、コンフィギュレーションを失わずに後でそのノードを再度追加できます。制御ノードを削除するためにデータノードでこのコマンドを入力した場合は、新しい制御ノードが選定されます。

メンバ名を一覧表示するには、**cluster remove unit ?** と入力するか、**show cluster info** コマンドを入力します。

例：

```
ciscoasa(config)# cluster remove unit ?  
  
Current active units in the cluster:  
asa2  
  
ciscoasa(config)# cluster remove unit asa2  
WARNING: Clustering will be disabled on unit asa2. To bring it back  
to the cluster please logon to that unit and re-enable clustering
```

クラスタへの再参加

ノードがクラスタから削除された場合（たとえば、障害が発生したインターフェイスの場合、またはメンバーを手動で非アクティブにした場合）は、クラスタに手動で再参加する必要があります。

手順

ステップ1 コンソールで、クラスタ コンフィギュレーション モードを開始します。

cluster group name

例 :

```
ciscoasa(config)# cluster group pod1
```

ステップ2 クラスタリングをイネーブルにします。

enable

クラスタからの脱退

クラスタから完全に脱退するには、クラスタ ブートストラップ コンフィギュレーション全体を削除する必要があります。各ノードの現在のコンフィギュレーションは（アクティブユニットから同期されて）同じであるため、クラスタから脱退すると、クラスタリング前のコンフィギュレーションをバックアップから復元するか、IPアドレスの競合を避けるためコンフィギュレーションを消去して初めからやり直すことも必要になります。

手順

ステップ1 データノードの場合、クラスタリングを次のように無効化します。

cluster group cluster_name no enable

例 :

```
ciscoasa(config)# cluster group cluster1  
ciscoasa(cfg-cluster)# no enable
```

クラスタリングがデータノード上でイネーブルになっている間は、コンフィギュレーション変更を行うことはできません。

ステップ2 クラスタ コンフィギュレーションをクリアします。

clear configure cluster

ASAは、管理インターフェイスとクラスタ制御リンクを含むすべてのインターフェイスをシャットダウンします。

ステップ3 クラスタ インターフェイス モードをディセーブルにします。

no cluster interface-mode

モードはコンフィギュレーションには保存されないため、手動でリセットする必要があります。

ステップ 4 バックアップコンフィギュレーションがある場合、実行コンフィギュレーションにバックアップコンフィギュレーションをコピーします。

copy backup_cfg running-config

例 :

```
ciscoasa(config)# copy backup_cluster.cfg running-config

Source filename [backup_cluster.cfg]?

Destination filename [running-config]?
ciscoasa(config)#
```

ステップ 5 コンフィギュレーションをスタートアップに保存します。

write memory

ステップ 6 バックアップコンフィギュレーションがない場合は、管理アクセスを再設定します。たとえば、インターフェイス IP アドレスを変更し、正しいホスト名を復元します。

制御ノードの変更



注意 制御ノードを変更する最良の方法は、制御ノードでクラスタリングを無効にし、新しい制御ユニットの選択を待ってから、クラスタリングを再度有効にする方法です。制御ノードにするノードを厳密に指定する必要がある場合は、この項の手順を使用します。ただし、中央集中型機能の場合は、この手順を使用して制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

制御ノードを変更するには、次の手順を実行します。

手順

新しいノードを制御ノードとして設定します。

cluster control-node unitnode_name

例 :

```
ciscoasa(config)# cluster control-node unit asa2
```

メインクラスタ IP アドレスへの再接続が必要になります。

メンバー名を表示するには、**cluster control-node unit ?**（現在のノードを除くすべての名前が表示される）と入力するか、**show cluster info** コマンドを入力します。

クラスタ全体でのコマンドの実行

コマンドをクラスタ内のすべてのノードに、または特定のノードに送信するには、次の手順を実行します。**show** コマンドをすべてのノードに送信すると、すべての出力が収集されて現在のノードのコンソールに表示されます。その他のコマンド、たとえば **capture** や **copy** も、クラスタ全体での実行を活用できます。

手順

すべてのノードにコマンドを送信します。ノード名を指定した場合は、特定のノードに送信します。

cluster exec [unit node_name] コマンド

例：

```
ciscoasa# cluster exec show xlate
```

ノード名を表示するには、**cluster exec unit ?**（現在のノードを除くすべての名前が表示される）と入力するか、**show cluster info** コマンドを入力します。

例

同じキャプチャファイルをクラスタ内のすべてのノードから同時に TFTP サーバにコピーするには、制御ノードで次のコマンドを入力します。

```
ciscoasa# cluster exec copy /pcap capture: tftp://10.1.1.56/capture1.pcap
```

複数の PCAP ファイル（各ノードから 1 つずつ）が TFTP サーバにコピーされます。宛先のキャプチャファイル名には自動的にノード名が付加され、**capture1_asa1.pcap**、**capture1_asa2.pcap** などとなります。この例では、**asa1** と **asa2** はクラスタノード名です。

クラスタのモニタリング

クラスタの状態と接続をモニターおよびトラブルシューティングできます。

クラスタ ステータスのモニタリング

クラスタの状態のモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **show cluster info [health [details]]**

キーワードを指定しないで **show cluster info** コマンドを実行すると、クラスタ内のすべてのメンバのステータスが表示されます。

show cluster info health コマンドは、インターフェイス、ノードおよびクラスタ全体の現在の状態を表示します。**details** キーワードは、ハートビートメッセージの失敗数を表示します。

show cluster info コマンドについては次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show cluster info
Cluster stbu: On
  This is "C" in state DATA_NODE
    ID      : 0
    Site ID : 1
      Version : 9.4(1)
    Serial No.: P3000000025
    CCL IP   : 10.0.0.3
    CCL MAC  : 000b.fc8.c192
    Last join : 17:08:59 UTC Sep 26 2011
    Last leave: N/A
Other members in the cluster:
  Unit "D" in state DATA_NODE
    ID      : 1
    Site ID : 1
      Version : 9.4(1)
    Serial No.: P3000000001
    CCL IP   : 10.0.0.4
    CCL MAC  : 000b.fc8.c162
    Last join : 19:13:11 UTC Sep 23 2011
    Last leave: N/A
  Unit "A" in state CONTROL_NODE
    ID      : 2
    Site ID : 2
      Version : 9.4(1)
    Serial No.: JAB0815R0JY
    CCL IP   : 10.0.0.1
    CCL MAC  : 000f.f775.541e
    Last join : 19:13:20 UTC Sep 23 2011
    Last leave: N/A
  Unit "B" in state DATA_NODE
    ID      : 3
    Site ID : 2
      Version : 9.4(1)
    Serial No.: P3000000191
    CCL IP   : 10.0.0.2
    CCL MAC  : 000b.fc8.c61e
    Last join : 19:13:50 UTC Sep 23 2011
    Last leave: 19:13:36 UTC Sep 23 2011
```

- **show cluster info auto-join**

時間遅延後にクラスタノードがクラスタに自動的に再参加するかどうか、および障害状態（ライセンスの待機やシャーシのヘルスチェック障害など）がクリアされたかどうかを示

します。ノードが永続的に無効になっている場合、またはノードがすでにクラスタ内にある場合、このコマンドでは出力が表示されません。

show cluster info auto-join コマンドについては次の出力を参照してください。

```
ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit will try to join cluster in 253 seconds.
Quit reason: Received control message DISABLE

ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit will try to join cluster when quit reason is cleared.
Quit reason: Control node has application down that data node has up.

ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit will try to join cluster when quit reason is cleared.
Quit reason: Chassis-blade health check failed.

ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit will try to join cluster when quit reason is cleared.
Quit reason: Service chain application became down.

ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit will try to join cluster when quit reason is cleared.
Quit reason: Unit is kicked out from cluster because of Application health check failure.

ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit join is pending (waiting for the smart license entitlement: ent1)

ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info auto-join
Unit join is pending (waiting for the smart license export control flag)
```

• show cluster info transport {asp |cp[detail]}

次のトランスポート関連の統計情報を表示します。

- **asp** : データプレーンのトランスポート統計情報。
- **cp** : コントロールプレーンのトランスポート統計情報。

detail キーワードを入力すると、クラスタで信頼性の高いトランスポートプロトコルの使用状況が表示され、バッファがコントロールプレーンでいっぱいになったときにパケットドロップの問題を特定できます。**show cluster info transport cp detail** コマンドについては次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show cluster info transport cp detail
Member ID to name mapping:
  0 - unit-1-1   2 - unit-4-1   3 - unit-2-1

Legend:
  U   - unreliable messages
  UE  - unreliable messages error
  SN  - sequence number
  ESN - expecting sequence number
  R   - reliable messages
  RE  - reliable messages error
  RDC - reliable message deliveries confirmed
  RA  - reliable ack packets received
  RFR - reliable fast retransmits
```

RTR - reliable timer-based retransmits
 RDP - reliable message dropped
 RDPR - reliable message drops reported
 RI - reliable message with old sequence number
 RO - reliable message with out of order sequence number
 ROW - reliable message with out of window sequence number
 ROB - out of order reliable messages buffered
 RAS - reliable ack packets sent

This unit as a sender

```
-----
      all      0      2      3
U    123301    3867966  3230662  3850381
UE   0         0         0         0
SN   1656a4ce acb26fe  5f839f76  7b680831
R    733840    1042168  852285   867311
RE   0         0         0         0
RDC  699789    934969   740874   756490
RA   385525    281198   204021   205384
RFR  27626     56397    0         0
RTR  34051     107199   111411   110821
RDP  0         0         0         0
RDPR 0         0         0         0
```

This unit as a receiver of broadcast messages

```
-----
      0      2      3
U    111847    121862   120029
R    7503     665700   749288
ESN  5d75b4b3 6d81d23  365ddd50
RI   630     34278   40291
RO   0       582     850
ROW  0       566     850
ROB  0       16      0
RAS  1571    123289  142256
```

This unit as a receiver of unicast messages

```
-----
      0      2      3
U    1         3308122  4370233
R    513846    879979   1009492
ESN  4458903a 6d841a84  7b4e7fa7
RI   66024    108924   102114
RO   0         0         0
ROW  0         0         0
ROB  0         0         0
RAS  130258    218924   228303
```

Gated Tx Buffered Message Statistics

```
-----
current sequence number: 0

total:                    0
current:                  0
high watermark:          0

delivered:                0
deliver failures:        0

buffer full drops:        0
message truncate drops:  0

gate close ref count:    0
```

```

num of supported clients:45

MRT Tx of broadcast messages
=====
Message high watermark: 3%
Total messages buffered at high watermark: 5677
[Per-client message usage at high watermark]
-----
Client name                Total messages  Percentage
Cluster Redirect Client    4153            73%
Route Cluster Client       419             7%
RRI Cluster Client         1105            19%

Current MRT buffer usage: 0%
Total messages buffered in real-time: 1
[Per-client message usage in real-time]
Legend:
  F - MRT messages sending when buffer is full
  L - MRT messages sending when cluster node leave
  R - MRT messages sending in Rx thread
-----
Client name                Total messages  Percentage  F  L  R
VPN Clustering HA Client    1             100%      0  0  0

MRT Tx of unitcast messages(to member_id:0)
=====
Message high watermark: 31%
Total messages buffered at high watermark: 4059
[Per-client message usage at high watermark]
-----
Client name                Total messages  Percentage
Cluster Redirect Client    3731            91%
RRI Cluster Client         328             8%

Current MRT buffer usage: 29%
Total messages buffered in real-time: 3924
[Per-client message usage in real-time]
Legend:
  F - MRT messages sending when buffer is full
  L - MRT messages sending when cluster node leave
  R - MRT messages sending in Rx thread
-----
Client name                Total messages  Percentage  F  L  R
Cluster Redirect Client    3607            91%      0  0  0
RRI Cluster Client         317             8%      0  0  0

MRT Tx of unitcast messages(to member_id:2)
=====
Message high watermark: 14%
Total messages buffered at high watermark: 578
[Per-client message usage at high watermark]
-----
Client name                Total messages  Percentage
VPN Clustering HA Client    578            100%

Current MRT buffer usage: 0%
Total messages buffered in real-time: 0

MRT Tx of unitcast messages(to member_id:3)
=====
Message high watermark: 12%
Total messages buffered at high watermark: 573
[Per-client message usage at high watermark]
-----

```

```

Client name                Total messages  Percentage
VPN Clustering HA Client   572             99%
Cluster VPN Unique ID Client 1                 0%

Current MRT buffer usage: 0%
Total messages buffered in real-time: 0

```

- **show cluster history**

クラスターの履歴、およびクラスターノードが参加できなかった理由や、ノードがクラスターを離れた理由に関するエラーメッセージが表示されます。

クラスター全体のパケットのキャプチャ

クラスターでのパケットのキャプチャについては、次のコマンドを参照してください。

cluster exec capture

クラスター全体のトラブルシューティングをサポートするには、**cluster exec capture** コマンドを使用して制御ノード上でのクラスター固有トラフィックのキャプチャを有効にします。これで、クラスター内のすべてのデータノードでも自動的に有効になります。

クラスターリソースのモニタリング

クラスターリソースのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

show cluster {cpu | memory | resource} [options]

クラスター全体の集約データを表示します。使用可能な *options* はデータのタイプによって異なります。

クラスター トラフィックのモニタリング

クラスタートラフィックのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **show conn [detail]、cluster exec show conn**

show conn コマンドは、フローがディレクタ、バックアップ、またはフォワーダのどのフローであるかを示します。**cluster exec show conn** コマンドを任意のノードで使用すると、すべての接続が表示されます。このコマンドの表示からは、1つのフローのトラフィックがクラスター内のさまざまなASAにどのように到達するかがわかります。クラスターのスループットは、ロードバランシングの効率とコンフィギュレーションによって異なります。このコマンドを利用すると、ある接続のトラフィックがクラスター内をどのように流れるかが簡単にわかります。また、ロードバランサがフローのパフォーマンスにどのように影響を与えるかを理解するのに役立ちます。

また、**show conn detail** コマンドはフローモビリティの影響を受けるフローを表示します。

次に、**show conn detail** コマンドの出力例を示します。

```

ciscoasa/ASA2/data node# show conn detail
12 in use, 13 most used

```

```

Cluster stub connections: 0 in use, 46 most used
Flags: A - awaiting inside ACK to SYN, a - awaiting outside ACK to SYN,
      B - initial SYN from outside, b - TCP state-bypass or nailed,
      C - CTIQBE media, c - cluster centralized,
      D - DNS, d - dump, E - outside back connection, e - semi-distributed,
      F - outside FIN, f - inside FIN,
      G - group, g - MGCP, H - H.323, h - H.225.0, I - inbound data,
      i - incomplete, J - GTP, j - GTP data, K - GTP t3-response
      k - Skinny media, L - LISP triggered flow owner mobility,
      M - SMTP data, m - SIP media, n - GUP
      O - outbound data, o - offloaded,
      P - inside back connection,
      Q - Diameter, q - SQL*Net data,
      R - outside acknowledged FIN,
      R - UDP SUNRPC, r - inside acknowledged FIN, S - awaiting inside SYN,
      s - awaiting outside SYN, T - SIP, t - SIP transient, U - up,
      V - VPN orphan, W - WAAS,
      w - secondary domain backup,
      X - inspected by service module,
      x - per session, Y - director stub flow, y - backup stub flow,
      Z - Scansafe redirection, z - forwarding stub flow
ESP outside: 10.1.227.1/53744 NP Identity Ifc: 10.1.226.1/30604, , flags c, idle 0s,
uptime
1m21s, timeout 30s, bytes 7544, cluster sent/rcvd bytes 0/0, owners (0,255) Traffic
received
at interface outside Locally received: 7544 (93 byte/s) Traffic received at interface
NP
Identity Ifc Locally received: 0 (0 byte/s) UDP outside: 10.1.227.1/500 NP Identity
Ifc:
10.1.226.1/500, flags -c, idle 1m22s, uptime 1m22s, timeout 2m0s, bytes 1580, cluster
sent/rcvd bytes 0/0, cluster sent/rcvd total bytes 0/0, owners (0,255) Traffic
received at
interface outside Locally received: 864 (10 byte/s) Traffic received at interface
NP Identity
Ifc Locally received: 716 (8 byte/s)

```

接続フローのトラブルシューティングを行うには、最初にすべてのノードの接続を一覧表示します。それには、任意のノードで **cluster exec show conn** コマンドを入力します。ディレクタ (Y)、バックアップ (y)、およびフォワーダ (z) のフラグを持つフローを探します。次の例には、3つのすべてのASAでの172.18.124.187:22から192.168.103.131:44727へのSSH接続が表示されています。ASA1にはzフラグがあり、この接続のフォワーダであることを表しています。ASA3にはYフラグがあり、この接続のディレクタであることを表しています。ASA2には特別なフラグはなく、これがオーナーであることを表しています。アウトバウンド方向では、この接続のパケットはASA2の内部インターフェイスに入り、外部インターフェイスから出ていきます。インバウンド方向では、この接続のパケットはASA1およびASA3の外部インターフェイスに入り、クラスタ制御リンクを介してASA2に転送され、次にASA2の内部インターフェイスから出ていきます。

```

ciscoasa/ASA1/control node# cluster exec show conn
ASA1 (LOCAL):*****
18 in use, 22 most used
Cluster stub connections: 0 in use, 5 most used
TCP outside 172.18.124.187:22 inside 192.168.103.131:44727, idle 0:00:00, bytes
37240828, flags z

ASA2:*****
12 in use, 13 most used

```

```
Cluster stub connections: 0 in use, 46 most used
TCP outside 172.18.124.187:22 inside 192.168.103.131:44727, idle 0:00:00, bytes
37240828, flags UIO
```

```
ASA3:*****
10 in use, 12 most used
Cluster stub connections: 2 in use, 29 most used
TCP outside 172.18.124.187:22 inside 192.168.103.131:44727, idle 0:00:03, bytes
0, flags Y
```

- **show cluster info [conn-distribution | packet-distribution | loadbalance | flow-mobility counters]**

show cluster info conn-distribution コマンドと **show cluster info packet-distribution** コマンドは、すべてのクラスタノードへのトラフィック分散を表示します。これらのコマンドは、外部ロードバランサを評価し、調整するのに役立ちます。

show cluster info loadbalance コマンドは、接続再分散の統計情報を表示します。

show cluster info flow-mobility counters コマンドは、EID およびフローの所有者の動作情報を表示します。**show cluster info flow-mobility counters** コマンドについては次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show cluster info flow-mobility counters
EID movement notification received : 4
EID movement notification processed : 4
Flow owner moving requested : 2
```

- **show cluster info load-monitor [details]**

この**show cluster info load-monitor** コマンドは、最後の間隔のクラスタメンバのトラフィック負荷と、設定された間隔の合計数（デフォルトでは30）を表示します。各間隔の各測定値を表示するには、**details** キーワードを使用します。

```
ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info load-monitor
ID Unit Name
0 B
1 A_1
Information from all units with 20 second interval:
Unit Connections Buffer Drops Memory Used CPU Used
Average from last 1 interval:
0 0 0 14 25
1 0 0 16 20
Average from last 30 interval:
0 0 0 12 28
1 0 0 13 27
```

```
ciscoasa(cfg-cluster)# show cluster info load-monitor details
```

```
ID Unit Name
0 B
1 A_1
Information from all units with 20 second interval
```

Connection count captured over 30 intervals:

```

Unit ID 0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0

Unit ID 1
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
  
```

Buffer drops captured over 30 intervals:

```

Unit ID 0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0

Unit ID 1
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
    0      0      0      0      0      0
  
```

Memory usage(%) captured over 30 intervals:

```

Unit ID 0
    25      25      30      30      30      35
  
```

```

      25      25      35      30      30      30
      25      25      30      25      25      35
      30      30      30      25      25      25
      25      20      30      30      30      30
Unit ID 1
      30      25      35      25      30      30
      25      25      35      25      30      35
      30      30      35      30      30      30
      25      20      30      25      25      30
      20      30      35      30      30      35

```

CPU usage(%) captured over 30 intervals:

```

Unit ID 0
      25      25      30      30      30      35
      25      25      35      30      30      30
      25      25      30      25      25      35
      30      30      30      25      25      25
      25      20      30      30      30      30
Unit ID 1
      30      25      35      25      30      30
      25      25      35      25      30      35
      30      30      35      30      30      30
      25      20      30      25      25      30
      20      30      35      30      30      35

```

• **show cluster {access-list | conn | traffic | user-identity | xlate} [options]**

クラスタ全体の集約データを表示します。使用可能な *options* はデータのタイプによって異なります。

show cluster access-list コマンドについては次の出力を参照してください。

```

ciscoasa# show cluster access-list
hitcnt display order: cluster-wide aggregated result, unit-A, unit-B, unit-C, unit-D
access-list cached ACL log flows: total 0, denied 0 (deny-flow-max 4096) alert-interval
  300
access-list 101; 122 elements; name hash: 0xe7d586b5
access-list 101 line 1 extended permit tcp 192.168.143.0 255.255.255.0 any eq www
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0x207a2b7d

```

```

access-list 101 line 2 extended permit tcp any 192.168.143.0 255.255.255.0 (hitcnt=0,
0, 0, 0, 0) 0xfe4f4947
access-list 101 line 3 extended permit tcp host 192.168.1.183 host 192.168.43.238
(hitcnt=1, 0, 0, 0, 1) 0x7b521307
access-list 101 line 4 extended permit tcp host 192.168.1.116 host 192.168.43.238
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0x5795c069
access-list 101 line 5 extended permit tcp host 192.168.1.177 host 192.168.43.238
(hitcnt=1, 0, 0, 1, 0) 0x51bde7ee
access-list 101 line 6 extended permit tcp host 192.168.1.177 host 192.168.43.13
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0x1e68697c
access-list 101 line 7 extended permit tcp host 192.168.1.177 host 192.168.43.132
(hitcnt=2, 0, 0, 1, 1) 0xc1ce5c49
access-list 101 line 8 extended permit tcp host 192.168.1.177 host 192.168.43.192
(hitcnt=3, 0, 1, 1, 1) 0xb6f59512
access-list 101 line 9 extended permit tcp host 192.168.1.177 host 192.168.43.44
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0xdc104200
access-list 101 line 10 extended permit tcp host 192.168.1.112 host 192.168.43.44
(hitcnt=429, 109, 107, 109, 104)
0xce4f281d
access-list 101 line 11 extended permit tcp host 192.168.1.170 host 192.168.43.238
(hitcnt=3, 1, 0, 0, 2) 0x4143a818
access-list 101 line 12 extended permit tcp host 192.168.1.170 host 192.168.43.169
(hitcnt=2, 0, 1, 0, 1) 0xb18dfea4
access-list 101 line 13 extended permit tcp host 192.168.1.170 host 192.168.43.229
(hitcnt=1, 1, 0, 0, 0) 0x21557d71
access-list 101 line 14 extended permit tcp host 192.168.1.170 host 192.168.43.106
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0x7316e016
access-list 101 line 15 extended permit tcp host 192.168.1.170 host 192.168.43.196
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0x013fd5b8
access-list 101 line 16 extended permit tcp host 192.168.1.170 host 192.168.43.75
(hitcnt=0, 0, 0, 0, 0) 0x2c7dba0d

```

使用中の接続の、すべてのノードでの合計数を表示するには、次のとおりに入力します。

```

ciscoasa# show cluster conn count
Usage Summary In Cluster:*****
 200 in use (cluster-wide aggregated)
  c12 (LOCAL):*****
 100 in use, 100 most used

  c11:*****
 100 in use, 100 most used

```

- **show asp cluster counter**

このコマンドは、データパスのトラブルシューティングに役立ちます。

クラスターのルーティングのモニタリング

クラスターのルーティングについては、次のコマンドを参照してください。

- **show route cluster**
- **debug route cluster**

クラスターのルーティング情報を表示します。

- **show lisp eid**

EIDs とサイト ID を示す ASA EID テーブルを表示します。

cluster exec show lisp eid コマンドからの、次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# cluster exec show lisp eid
L1 (LOCAL):*****
  LISP EID      Site ID
  33.44.33.105    2
  33.44.33.201    2
  11.22.11.1      4
  11.22.11.2      4
L2:*****
  LISP EID      Site ID
  33.44.33.105    2
  33.44.33.201    2
  11.22.11.1      4
  11.22.11.2      4
```

- **show asp table classify domain inspect-lisp**

このコマンドは、トラブルシューティングに役立ちます。

クラスタリングのロギングの設定

クラスタリングのロギングの設定については、次のコマンドを参照してください。

- **logging device-id**

クラスタ内の各ノードは、syslog メッセージを個別に生成します。**logging device-id** コマンドを使用すると、同一または異なるデバイス ID 付きで syslog メッセージを生成することができ、クラスタ内の同一または異なるノードからのメッセージのように見せることができます。

クラスタのインターフェイスのモニタリング

クラスタのインターフェイスのモニタリングについては、次のコマンドを参照してください。

- **show cluster interface-mode**

クラスタ インターフェイスのモードを表示します。

クラスタリングのデバッグ

クラスタリングのデバッグについては、次のコマンドを参照してください。

- **debug cluster [ccp | datapath | fsm | general | hc | license | rpc | transport]**

クラスタリングのデバッグ メッセージを表示します。

- **debug cluster flow-mobility**

クラスタリング フロー モビリティ関連のイベントを表示します。

- **debug lisp eid-notify-intercept**

EID 通知メッセージ代行受信時のイベントを表示します。

- **show cluster info trace**

show cluster info trace コマンドは、トラブルシューティングのためのデバッグ情報を表示します。

show cluster info trace コマンドについては次の出力を参照してください。

```
ciscoasa# show cluster info trace
Feb 02 14:19:47.456 [DEBUG]Receive CCP message: CCP_MSG_LOAD_BALANCE
Feb 02 14:19:47.456 [DEBUG]Receive CCP message: CCP_MSG_LOAD_BALANCE
Feb 02 14:19:47.456 [DEBUG]Send CCP message to all: CCP_MSG_KEEPALIVE from 80-1 at
CONTROL_NODE
```

クラスタリングの参考資料

このセクションには、クラスタリングの動作に関する詳細情報が含まれます。

ASA の各機能とクラスタリング

ASA の一部の機能は ASA クラスタリングではサポートされず、一部の機能は制御ノードだけでサポートされます。その他の機能については適切な使用に関する警告がある場合があります。

クラスタリングでサポートされない機能

次の各機能は、クラスタリングが有効なときは設定できず、コマンドは拒否されます。

- TLS プロキシを使用するユニファイド コミュニケーション機能
- リモート アクセス VPN (SSL VPN および IPSec VPN)
- 仮想トンネルインターフェイス (VTI)
- 次のアプリケーション インспекション :
 - CTIQBE
 - H323、H225、および RAS
 - IPsec パススルー
 - MGCP
 - MMP
 - RTSP
 - SCCP (Skinny)
 - WAAS
 - WCCP

- ボットネット トラフィック フィルタ
- Auto Update Server
- DHCP クライアント、サーバー、およびプロキシ。DHCP リレーはサポートされていません。
- VPN ロード バランシング
- フェールオーバー
- 統合ルーティングおよびブリッジング
- FIPS モード

クラスタリングの中央集中型機能

次の機能は、制御ノード上だけでサポートされます。クラスタの場合もスケーリングされません。



- (注) 中央集中型機能のトラフィックは、クラスタ制御リンク経由でメンバーノードから制御ノードに転送されます。

再分散機能を使用する場合は、中央集中型機能のトラフィックが中央集中型機能として分類される前に再分散が行われて、制御ノード以外のノードに転送されることがあります。この場合は、トラフィックが制御ノードに送り返されます。

中央集中型機能については、制御ノードで障害が発生するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

- 次のアプリケーション インспекション：
 - DCERPC
 - ESMTP
 - IM
 - NetBIOS
 - PPTP
 - RADIUS
 - RSH
 - SNMP
 - SQLNET
 - SUNRPC
 - TFTP
 - XDMCP

- スタティック ルート モニタリング
- ネットワーク アクセスの認証および許可。アカウントリングは非集中型です。
- フィルタリング サービス
- サイト間 VPN
- マルチキャスト ルーティング

個々のノードに適用される機能

これらの機能は、クラスタ全体または制御ノードではなく、各 ASA ノードに適用されます。

- QoS : QoS ポリシーは、コンフィギュレーション複製の一部としてクラスタ全体で同期されます。ただし、ポリシーは各ノードに個別に適用されます。たとえば、出力に対してポリシーを設定する場合は、適合レートおよび適合バースト値は、特定の ASA から出て行くトラフィックに適用されます。3 ノードから成るクラスタがあり、トラフィックが均等に分散している場合、適合レートは実際にクラスタのレートの 3 倍になります。
- 脅威検出 : 脅威検出はノードごとに個別に機能します。たとえば、上位統計情報はノード固有です。たとえば、ポートスキャン検出が機能しないのは、スキャントラフィックが全ノード間でロードバランシングされ、1 つのノードですべてのトラフィックを確認できないためです。

ネットワーク アクセス用の AAA とクラスタリング

ネットワーク アクセス用の AAA は、認証、許可、アカウントリングの 3 つのコンポーネントで構成されます。認証と許可は、クラスタリング制御ノード上で中央集中型機能として実装されており、データ構造がクラスタデータノードに複製されます。制御ノードが選択された場合、確立済みの認証済みユーザーおよびユーザーに関連付けられた許可を引き続き中断なく運用するために必要なすべての情報を新しい制御ノードが保有します。ユーザー認証のアイドルおよび絶対タイムアウトは、制御ノードが変更されたときも維持されます。

アカウントリングは、クラスタ内の分散型機能として実装されています。アカウントリングはフロー単位で実行されるため、フローに対するアカウントリングが設定されている場合、そのフローを所有するクラスタノードがアカウントリング開始と停止のメッセージを AAA サーバーに送信します。

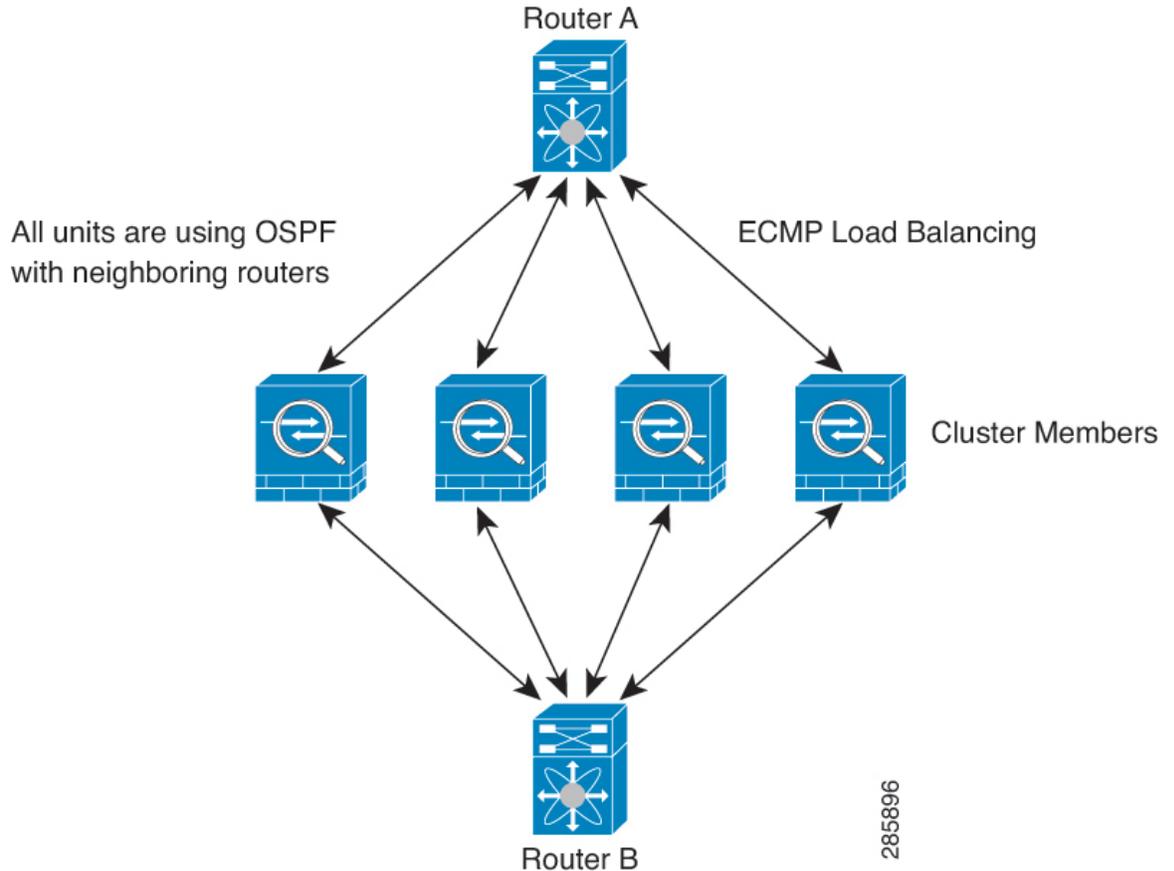
接続設定とクラスタリング

接続制限は、クラスタ全体に適用されます (**set connection conn-max**、**set connection embryonic-conn-max**、**set connection per-client-embryonic-max** および **set connection per-client-max** コマンドページを参照)。各ノードには、ブロードキャストメッセージに基づくクラスタ全体のカウンタの推定値があります。クラスタ全体で接続制限を設定しても、効率性を考慮して、厳密に制限数で適用されない場合があります。各ノードでは、任意の時点でのクラスタ全体のカウンタ値が過大評価または過小評価される可能性があります。ただし、ロードバランシングされたクラスタでは、時間の経過とともに情報が更新されます。

ダイナミック ルーティングおよびクラスタリング

個別インターフェイスモードでは、各ノードがスタンドアロンルータとしてルーティングプロトコルを実行します。ルートの学習は、各ノードが個別に行います。

図 2: 個別インターフェイス モードでのダイナミック ルーティング



上の図では、ルータ A はルータ B への等コストパスが 4 本あることを学習します。パスはそれぞれ 1 つの ASA を通過します。ECMP を使用して、4 パス間でトラフィックのロード バランシングを行います。各 ASA は、外部ルータと通信するときに、それぞれ異なるルータ ID を選択します。

管理者は、各ノードに異なるルータ ID が設定されるように、ルータ ID のクラスタプールを設定する必要があります。

EIGRP は、個別のインターフェイスモードのクラスタピアとのネイバー関係を形成しません。



- (注) 冗長性確保のためにクラスタが同一ルータに対して複数の隣接関係を持つ場合、非対称ルーティングが原因で許容できないトラフィック損失が発生する場合があります。非対称ルーティングを避けるためには、同じトラフィックゾーンにこれらすべての ASA インターフェイスをまとめます。

FTP とクラスタリング

- FTPDチャネルとコントロールチャネルのフローがそれぞれ別のクラスタメンバーによって所有されている場合は、Dチャネルのオーナーは定期的にアイドルタイムアウトアップデートをコントロールチャネルのオーナーに送信し、アイドルタイムアウト値を更新します。ただし、コントロールフローのオーナーがリロードされて、コントロールフローが再ホスティングされた場合は、親子フロー関係は維持されなくなります。したがって、コントロールフローのアイドルタイムアウトは更新されません。
- FTPアクセスにAAAを使用する場合、制御チャネルのフローは制御ノードに集中されません。

ICMP インспекションとクラスタリング

クラスタを通過する ICMP および ICMP エラーパケットのフローは、ICMP/ICMP エラーインспекションが有効かどうかによって異なります。ICMP インспекションを使用しない場合、ICMP は一方向のフローであり、ディレクタフローはサポートされません。ICMP インспекションを使用する場合、ICMP フローは双方向になり、ディレクタ/バックアップフローによってバックアップされます。検査された ICMP フローの違いの 1 つは、転送されたパケットのディレクタ処理にあります。ディレクタは、パケットをフォワードに返す代わりに、フローオーナーに ICMP エコー応答パケットを転送します。

マルチキャストルーティングとクラスタリング

個別インターフェイスモードでは、マルチキャストに関してユニットが個別に動作することはありません。データおよびルーティングのパケットはすべて制御ユニットで処理されて転送されるので、パケットレプリケーションが回避されます。

NAT とクラスタリング

NAT は、クラスタの全体的なスループットに影響を与えることがあります。インバウンドおよびアウトバウンドの NAT パケットが、それぞれクラスタ内の別の ASA に送信されることがあります。ロードバランシングアルゴリズムは IP アドレスとポートに依存していますが、NAT が使用される場合は、インバウンドとアウトバウンドとで、パケットの IP アドレスやポートが異なるからです。NAT オーナーではない ASA に到着したパケットは、クラスタ制御リンクを介してオーナーに転送されるため、クラスタ制御リンクに大量のトラフィックが発生します。NAT オーナーは、セキュリティおよびポリシーチェックの結果に応じてパケットの接続を作成できない可能性があるため、受信側ノードは、オーナーへの転送フローを作成しないことに注意してください。

それでもクラスタリングで NAT を使用する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- プロキシ ARP なし：個別インターフェイスの場合は、マッピングアドレスについてプロキシ ARP 応答が送信されることはありません。これは、クラスタに存在しなくなった可能性のある ASA と隣接ルータとがピア関係を維持することを防ぐためです。アップストリームルータは、メインクラスタ IP アドレスを指すマッピングアドレスについてはスタティックルートまたは PBR とオブジェクトトラッキングを使用する必要があります。こ

これは、スパンド EtherChannel の問題ではありません。クラスタインターフェイスには関連付けられた IP アドレスが 1 つしかないためです。

- ポートブロック割り当てによる PAT：この機能については、次のガイドラインを参照してください。
 - ホストあたりの最大制限は、クラスタ全体の制限ではなく、ノードごとに個別に適用されます。したがって、ホストあたりの最大制限が 1 に設定されている 3 ノードクラスタでは、ホストからのトラフィックが 3 つのノードすべてにロードバランシングされている場合、3 つのブロックを各ノードに 1 つずつ割り当てることができます。
 - バックアッププールからバックアップノードで作成されたポートブロックは、ホストあたりの最大制限の適用時には考慮されません。
 - PAT プールが完全に新しい IP アドレスの範囲で変更される On-the-fly PAT ルールの変更では、新しいプールが有効になっていてもいまだ送信中の `xlate` バックアップ要求に対する `xlate` バックアップの作成が失敗します。この動作はポートのブロック割り当て機能に固有なものではなく、プールが分散されトラフィックがクラスタノード間でロードバランシングされるクラスタ展開でのみ見られる一時的な PAT プールの問題です。
 - クラスタで動作している場合、ブロック割り当てサイズを変更することはできません。新しいサイズは、クラスタ内の各デバイスをリロードした後にのみ有効になります。各デバイスのリロードの必要性を回避するために、すべてのブロック割り当てルールを削除し、それらのルールに関連するすべての `xlate` をクリアすることをお勧めします。その後、ブロックサイズを変更し、ブロック割り当てルールを再作成できます。
- ダイナミック PAT の NAT プールアドレス配布：PAT プールを設定すると、クラスタはプール内の各 IP アドレスをポートブロックに分割します。デフォルトでは、各ブロックは 512 ポートですが、ポートブロック割り当てルールを設定すると、代わりにユーザのブロック設定が使用されます。これらのブロックはクラスタ内のノード間で均等に分散されるため、各ノードには PAT プール内の IP アドレスごとに 1 つ以上のブロックがあります。したがって、想定される PAT 接続数に対して十分である場合には、クラスタの PAT プールに含める IP アドレスを 1 つだけにすることができます。PAT プールの NAT ルールで予約済みポート 1 ~ 1023 を含めるようにオプションを設定しない限り、ポートブロックは 1024 ~ 65535 のポート範囲をカバーします。
- 複数のルールにおける PAT プールの再利用：複数のルールで同じ PAT プールを使用するには、ルールにおけるインターフェイスの選択に注意を払う必要があります。すべてのルールで特定のインターフェイスを使用するか、あるいはすべてのルールで「任意」のインターフェイスを使用するか、いずれかを選択する必要があります。ルール全般にわたって特定のインターフェイスと「任意」のインターフェイスを混在させることはできません。混在させると、システムがリターントラフィックとクラスタ内の適切なノードを一致させることができなくなる場合があります。ルールごとに固有の PAT プールを使用することは、最も信頼性の高いオプションです。

- ラウンドロビンなし：PAT プールのラウンドロビンは、クラスタリングではサポートされません。
- 拡張 PAT なし：拡張 PAT はクラスタリングでサポートされません。
- 制御ノードによって管理されるダイナミック NAT xlate：制御ノードが xlate テーブルを維持し、データノードに複製します。ダイナミック NAT を必要とする接続をデータノードが受信したときに、その xlate がテーブル内にない場合、データノードは制御ノードに xlate を要求します。データノードが接続を所有します。
- 旧式の xlates：接続所有者の xlate アイドル時間が更新されません。したがって、アイドル時間がアイドルタイムアウトを超える可能性があります。refcnt が 0 で、アイドルタイマー値が設定されたタイムアウトより大きい場合は、旧式の xlate であることを示します。
- per-session PAT 機能：クラスタリングに限りませんが、per-session PAT 機能によって PAT の拡張性が向上します。クラスタリングの場合は、各データノードが独自の PAT 接続を持っています。対照的に、multi-session PAT 接続は制御ノードに転送する必要があり、制御ノードがオーナーとなります。デフォルトでは、すべての TCP トラフィックおよび UDP DNS トラフィックは per-session PAT xlate を使用します。これに対し、ICMP および他のすべての UDP トラフィックは multi-session を使用します。TCP および UDP に対しこれらのデフォルトを変更するように per-session NAT ルールを設定できますが、ICMP に per-session PAT を設定することはできません。H.323、SIP、または Skinny などの multi-session PAT のメリットを活用できるトラフィックでは、関連付けられている TCP ポートに対し per-session PAT を無効にできます（それらの H.323 および SIP の UDP ポートはデフォルトですでに multi-session になっています）。per-session PAT の詳細については、ファイアウォールの設定ガイドを参照してください。
- 次のインスペクション用のスタティック PAT はありません。
 - FTP
 - PPTP
 - RSH
 - SQLNET
 - TFTP
 - XDMCP
 - SIP
- 1 万を超える非常に多くの NAT ルールがある場合は、デバイスの CLI で **asp rule-engine transactional-commit nat** コマンドを使用してトランザクションコミットモデルを有効にする必要があります。有効にしないと、ノードがクラスターに参加できない可能性があります。

SCTP とクラスタリング

SCTP アソシエーションは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、マルチホーミング接続は同じノードに存在する必要があります。

SIP インスペクションとクラスタリング

制御フローは、（ロードバランシングにより）任意のノードに作成できますが、子データフローは同じノードに存在する必要があります。

TLS プロキシ設定はサポートされていません。

SNMP とクラスタリング

SNMP エージェントは、個々の ASA を、その 診断インターフェイスのローカル IP アドレスによってポーリングします。クラスタの統合データをポーリングすることはできません。

SNMP ポーリングには、メインクラスタ IP アドレスではなく、常にローカルアドレスを使用してください。SNMP エージェントがメインクラスタ IP アドレスをポーリングする場合、新しい制御ノードが選択されると、新しい制御ノードのポーリングは失敗します。

クラスタリングで SNMPv3 を使用している場合、最初のクラスタ形成後に新しいクラスタノードを追加すると、SNMPv3 ユーザーは新しいノードに複製されません。SNMPv3 ユーザーは、制御ノードに再追加して、新しいノードに強制的に複製するようにするか、データノードに直接追加する必要があります。

STUN とクラスタリング

ピンホールが複製される時、STUN インスペクションはフェールオーバーモードとクラスタモードでサポートされます。ただし、トランザクション ID はノード間で複製されません。

STUN 要求の受信後にノードに障害が発生し、別のノードが STUN 応答を受信した場合、STUN 応答はドロップされます。

syslog とクラスタリング

- **Syslog** : クラスタの各ノードは自身の syslog メッセージを生成します。ロギングを設定して、各ノードの syslog メッセージヘッダーフィールドで同じデバイス ID を使用するか、別の ID を使用するかを設定できます。たとえば、ホスト名設定はクラスタ内のすべてのノードに複製されて共有されます。ホスト名をデバイス ID として使用するようにロギングを設定した場合、すべてのノードで生成される syslog メッセージが 1 つのノードから生成されているように見えます。クラスタブートストラップ設定で割り当てられたローカルノード名をデバイス ID として使用するようにロギングを設定した場合、syslog メッセージはそれぞれ別のノードから生成されているように見えます。
- **NetFlow** : クラスタの各ノードは自身の NetFlow ストリームを生成します。NetFlow コレクタは、各 ASA を独立した NetFlow エクスポートとしてのみ扱うことができます。

Cisco TrustSec とクラスタリング

制御ノードだけがセキュリティグループタグ (SGT) 情報を学習します。その後、制御ノードからデータノードに SGT が渡されるため、データノードは、セキュリティポリシーに基づいて SGT の一致を判断できます。

VPN とクラスタリング

サイト間 VPN は、中央集中型機能です。制御ノードのみが VPN 接続をサポートします。



(注) リモート アクセス VPN は、クラスタリングではサポートされません。

VPN 機能を使用できるのは制御ノードだけであり、クラスタの高可用性機能は活用されません。制御ノードで障害が発生した場合は、すべての既存の VPN 接続が失われ、VPN ユーザにとってはサービスの中断となります。新しい制御ノードが選定されたときに、VPN 接続を再確立する必要があります。

PBR または ECMP を使用するときの個別インターフェイスへの接続については、ローカルアドレスではなく、常にメインクラスタ IP アドレスに接続する必要があります。

VPN 関連のキーと証明書は、すべてのノードに複製されます。

パフォーマンス スケーリング係数

複数のユニットをクラスタに結合すると、期待できる合計クラスタパフォーマンスは、最大合計スループットの約 80% になります。

たとえば、モデルが単独稼働で約 10 Gbps のトラフィックを処理できる場合、8 ユニットのクラスタでは、最大合計スループットは 80 Gbps (8 ユニット x 10 Gbps) の約 80% で 64 Gbps になります。

制御ノードの選定

クラスタのノードは、クラスタ制御リンクを介して通信して制御ノードを選定します。方法は次のとおりです。

1. ノードに対してクラスタリングをイネーブルにしたとき（または、クラスタリングがイネーブル済みの状態でそのユニットを初めて起動したとき）に、そのノードは選定要求を 3 秒間隔でブロードキャストします。
2. プライオリティの高い他のノードがこの選定要求に応答します。プライオリティは 1 ~ 100 の範囲内で設定され、1 が最高のプライオリティです。
3. 45 秒経過しても、プライオリティの高い他のノードからの応答を受信していない場合は、そのノードが制御ノードになります。



(注) 最高のプライオリティを持つノードが複数ある場合は、クラスタノード名、次にシリアル番号を使用して制御ノードが決定されます。

4. 後からクラスタに参加したノードのプライオリティの方が高い場合でも、そのノードが自動的に制御ノードになることはありません。既存の制御ノードは常に制御ノードのままです。

す。ただし、制御ノードが応答を停止すると、その時点で新しい制御ノードが選定されま

5. 「スプリットブレイン」シナリオで一時的に複数の制御ノードが存在する場合、優先順位が最も高いノードが制御ノードの役割を保持し、他のノードはデータノードの役割に戻ります。



(注) ノードを手動で強制的に制御ノードにすることができます。中央集中型機能については、制御ノード変更を強制するとすべての接続がドロップされるので、新しい制御ノード上で接続を再確立する必要があります。

クラスタ内のハイアベイラビリティ

クラスタリングは、ノードとインターフェイスの正常性をモニターし、ノード間で接続状態を複製することにより、ハイアベイラビリティを実現します。

ノードヘルスマニタリング

各ノードは、クラスタ制御リンクを介してブロードキャスト ハートビート パケットを定期的

に送信します。設定可能なタイムアウト期間内にデータノードからハートビートパケットまたはその他のパケットを受信しない場合、制御ノードはクラスタからデータノードを削除します。データノードが制御ノードからパケットを受信しない場合、残りのノードから新しい制御ノードが選択されます。

ノードで実際に障害が発生したためではなく、ネットワークの障害が原因で、ノードがクラスタ制御リンクを介して相互に通信できない場合、クラスタは「スプリットブレイン」シナリオに移行する可能性があります。このシナリオでは、分離されたデータノードが独自の制御ノードを選択します。たとえば、2つのクラスタロケーション間でルータに障害が発生した場合、ロケーション1の元の制御ノードは、ロケーション2のデータノードをクラスタから削除します。一方、ロケーション2のノードは、独自の制御ノードを選択し、独自のクラスタを形成します。このシナリオでは、非対称トラフィックが失敗する可能性があることに注意してください。クラスタ制御リンクが復元されると、より優先順位の高い制御ノードが制御ノードの役割を保持します。

インターフェイス モニタリング

各ノードは、使用中のすべての指名されたハードウェアインターフェイスのリンクステータスをモニターし、ステータス変更を制御ノードに報告します。

ヘルスマニタリングを有効化すると、すべての物理インターフェイスがデフォルトでモニターされるため、オプションでインターフェイスごとのモニタリングを無効化することができます。指名されたインターフェイスのみモニターできます。

ノードのモニタ対象のインターフェイスが失敗した場合、そのノードはクラスタから削除されます。ASAがメンバーをクラスタから削除するまでの時間は、そのノードが確立済みメンバーであるか、またはクラスタに参加しようとしているかによって異なります。ASAは、ノードが

クラスタに参加する最初の90秒間はインターフェイスを監視しません。この間にインターフェイスのステータスが変化しても、ASAはクラスタから削除されません。ノード状態に関係なく、ノードは500ミリ秒後に削除されます。

障害後のステータス

クラスタ内のノードで障害が発生したときに、そのノードでホストされている接続は他のノードにシームレスに移行されます。トラフィックフローのステート情報は、制御ノードのクラスタ制御リンクを介して共有されます。

制御ノードで障害が発生した場合、そのクラスタの他のメンバーのうち、優先順位が最高（番号が最小）のメンバーが制御ノードになります。

障害イベントに応じて、ASAは自動的にクラスタへの再参加を試みます。



- (注) ASAが非アクティブになり、クラスタへの自動再参加に失敗すると、すべてのデータインターフェイスがシャットダウンされ、管理専用インターフェイスのみがトラフィックを送受信できます。管理インターフェイスは、そのノードがクラスタIPプールから受け取ったIPアドレスを使用して引き続き稼働状態となります。ただし、リロードする場合、クラスタでノードがまだ非アクティブになっていると、管理インターフェイスは無効になります。さらに設定を行う場合は、コンソールポートを使用する必要があります。

クラスタへの再参加

クラスタノードがクラスタから削除された後、クラスタに再参加するための方法は、削除された理由によって異なります。

- クラスタ制御リンクの障害：（最初の参加時）クラスタ制御リンクの問題を解決した後、CLIで **cluster group** 名を入力してから **enable** と入力して、クラスタリングを再び有効化することによって、手動でクラスタに再参加する必要があります。
- クラスタに参加した後に障害が発生したクラスタ制御リンク：ASAは、無限に5分ごとに自動的に再参加を試みます。この動作は設定可能です。
- データインターフェイスの障害：ASAは自動的に最初は5分後、次に10分後、最終的に20分後に再参加を試みます。20分後に参加できない場合、ASAはクラスタリングをディセーブルにします。データインターフェイスの問題を解決した後、CLIで **cluster group name** と入力してから **enable** と入力して、クラスタリングを手動で有効化する必要があります。この動作は設定可能です。
- ノードの障害：ノードがヘルスチェック失敗のためクラスタから削除された場合、クラスタへの再参加は失敗の原因によって異なります。たとえば、一時的な電源障害の場合は、クラスタ制御リンクが稼働していて、クラスタリングが **enable** コマンドでまだディセーブルになっているなら、ノードは再起動するとクラスタに再参加することを意味します。ASAは5秒ごとにクラスタへの再参加を試みます。

- 内部エラー：内部の障害には、アプリケーション同期のタイムアウト、矛盾したアプリケーション ステータスなどがあります。ノードは、5分、10分、20分の間隔で自動的にクラスタに再参加しようとしています。この動作は設定可能です。

データ パス接続状態の複製

どの接続にも、1つのオーナーおよび少なくとも1つのバックアップ オーナーがクラスタ内にあります。バックアップ オーナーは、障害が発生しても接続を引き継ぎません。代わりに、TCP/UDP のステート情報を保存します。これは、障害発生時に接続が新しいオーナーにシームレスに移管されるようにするためです。バックアップ オーナーは通常ディレクタでもありません。

トラフィックの中には、TCP または UDP レイヤよりも上のステート情報を必要とするものがあります。この種類のトラフィックに対するクラスタリングのサポートの可否については、次の表を参照してください。

表 2: クラスタ全体で複製される機能

トラフィック	状態のサポート	注
アップ タイム	対応	システムアップタイムをトラッキングします。
ARP テーブル	対応	—
MAC アドレス テーブル	対応	—
ユーザ アイデンティティ	対応	AAA ルール (uauth) が含まれます。
IPv6 ネイバー データベース	対応	—
ダイナミック ルーティング	対応	—
SNMP エンジン ID	なし	—
Firepower 4100/9300 の分散型 VPN (サイト間)	対応	バックアップセッションがアクティブセッションになると、新しいバックアップセッションが作成されます。

クラスタが接続を管理する方法

接続をクラスタの複数のノードにロードバランシングできます。接続のロールにより、通常動作時とハイ アベイラビリティ状況時の接続の処理方法が決まります。

接続のロール

接続ごとに定義された次のロールを参照してください。

- オーナー：通常、最初に接続を受信するノード。オーナーは、TCP 状態を保持し、パケットを処理します。1つの接続に対してオーナーは1つだけです。元のオーナーに障害が発

生すると、新しいノードが接続からパケットを受信したときにディレクタがそれらのノードの新しいオーナーを選択します。

- **バックアップオーナー**：オーナーから受信した TCP/UDP ステート情報を格納するノード。障害が発生した場合、新しいオーナーにシームレスに接続を転送できます。バックアップオーナーは、障害発生時に接続を引き継ぎません。オーナーが使用不可能になった場合、（ロードバランシングに基づき）その接続からのパケットを受信する最初のノードがバックアップオーナーに問い合わせ、関連するステート情報を取得し、そのノードが新しいオーナーになります。

ディレクタ（下記参照）がオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります。オーナーが自分をディレクタとして選択した場合は、別のバックアップオーナーが選択されます。

1 台のシャーシに最大 3 つのクラスタノードを搭載できる Firepower 9300 のクラスタリングでは、バックアップオーナーがオーナーと同じシャーシにある場合、シャーシ障害からフローを保護するために、別のシャーシから追加のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタ ローカリゼーションを有効にすると、ローカルバックアップとグローバルバックアップの 2 つのバックアップオーナー権限があります。オーナーは、常に同じサイトのローカルバックアップをオーナー自身として選択します（サイト ID に基づいて）。グローバルバックアップはどのサイトにも配置でき、ローカルバックアップと同一ノードとすることもできます。オーナーは、両方のバックアップへ接続ステート情報を送信します。

サイトの冗長性が有効になっており、バックアップオーナーがオーナーと同じサイトに配置されている場合は、サイトの障害からフローを保護するために、別のサイトから追加のバックアップオーナーが選択されます。シャーシバックアップとサイトバックアップは独立しているため、フローにはシャーシバックアップとサイトバックアップの両方が含まれている場合があります。

- **ディレクタ**：フォワーダからのオーナーバックアップ要求を処理するノード。オーナーは、新しい接続を受信すると、送信元/宛先 IP アドレスおよびポートのハッシュに基づいてディレクタを選択し、新しい接続を登録するためにそのディレクタにメッセージを送信します。パケットがオーナー以外のノードに到着した場合、そのノードはどのノードがオーナーかをディレクタに問い合わせることで、パケットを転送できます。1 つの接続に対してディレクタは 1 つだけです。ディレクタが失敗すると、オーナーは新しいディレクタを選択します。

ディレクタがオーナーと同じノードでない限り、ディレクタはバックアップオーナーでもあります（上記参照）。オーナーがディレクタとして自分自身を選択すると、別のバックアップオーナーが選択されます。

サイト間クラスタリングのディレクタ ローカリゼーションを有効にすると、ローカルディレクタとグローバルディレクタの 2 つのディレクタ権限が区別されます。オーナーは、同一サイト（Site Id に基づき）のローカルディレクタとして、常にオーナー自身を選択します。グローバルディレクタはどのサイトにも配置でき、ローカルディレクタと同一ノード

とすることもできます。最初のオーナーに障害が発生すると、ローカルディレクタは、同じサイトの新しい接続オーナーを選択します。

ICMP/ICMPv6 ハッシュの詳細：

- エコーパケットの場合、送信元ポートは ICMP 識別子で、宛先ポートは 0 です。
 - 応答パケットの場合、送信元ポートは 0 で、宛先ポートは ICMP 識別子です。
 - 他のパケットの場合、送信元ポートと宛先ポートの両方が 0 です。
- **フォワーダ**：パケットをオーナーに転送するノード。フォワーダが接続のパケットを受信したときに、その接続のオーナーが自分ではない場合は、フォワーダはディレクタにオーナーを問い合わせしてから、そのオーナーへのフローを確立します。これは、この接続に関してフォワーダが受信するその他のパケット用です。ディレクタは、フォワーダにもなることができます。ディレクタローカリゼーションを有効にすると、フォワーダは常にローカルディレクタに問い合わせを行います。フォワーダがグローバルディレクタに問い合わせを行うのは、ローカルディレクタがオーナーを認識していない場合だけです。たとえば、別のサイトで所有されている接続のパケットをクラスタメンバーが受信する場合などです。フォワーダが SYN-ACK パケットを受信した場合、フォワーダはパケットの SYN キーからオーナーを直接取得できるので、ディレクタに問い合わせる必要がないことに注意してください。（TCP シーケンスのランダム化を無効にした場合は、SYN Cookie は使用されないため、ディレクタへの問い合わせが必要です）。存続期間が短いフロー（たとえば DNS や ICMP）の場合は、フォワーダは問い合わせの代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。1 つの接続に対して、複数のフォワーダが存在できます。最も効率的なスループットを実現できるのは、フォワーダが1つもなく、接続のすべてのパケットをオーナーが受信するという、優れたロードバランシング方法が使用されている場合です。



(注) クラスタリングを使用する場合は、TCP シーケンスのランダム化を無効にすることは推奨されません。SYN/ACK パケットがドロップされる可能性があるため、一部の TCP セッションが確立されない可能性があります。

- **フラグメントオーナー**：フラグメント化されたパケットの場合、フラグメントを受信するクラスターノードは、フラグメントの送信元と宛先の IP アドレス、およびパケット ID のハッシュを使用してフラグメントオーナーを特定します。その後、すべてのフラグメントがクラスター制御リンクを介してフラグメント所有者に転送されます。スイッチのロードバランスハッシュで使用される 5 タプルは、最初のフラグメントにのみ含まれているため、フラグメントが異なるクラスターノードにロードバランシングされる場合があります。他のフラグメントには、送信元ポートと宛先ポートは含まれず、他のクラスターノードにロードバランシングされる場合があります。フラグメント所有者は一時的にパケットを再アセンブルするため、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいてディレクタを決定できます。新しい接続の場合は、フラグメントの所有者が接続所有者として登録されます。これが既存の接続の場合、フラグメント所有者は、クラスター制御リンクを介して、指

定された接続所有者にすべてのフラグメントを転送します。その後、接続の所有者はすべてのフラグメントを再構築します。

接続でポートアドレス変換 (PAT) を使用すると、PAT のタイプ (per-session または multi-session) が、クラスタのどのメンバが新しい接続のオーナーになるかに影響します。

- per-session PAT : オーナーは、接続の最初のパケットを受信するノードです。
デフォルトでは、TCP および DNS UDP トラフィックは per-session PAT を使用します。
- multi-session PAT : オーナーは常に制御ノードです。multi-session PAT 接続がデータノードで最初に受信される場合、データノードがその接続を制御ノードに転送します。
デフォルトでは、UDP (DNS UDP を除く) および ICMP トラフィックは multi-session PAT を使用するため、それらの接続は常に制御ノードによって所有されています。

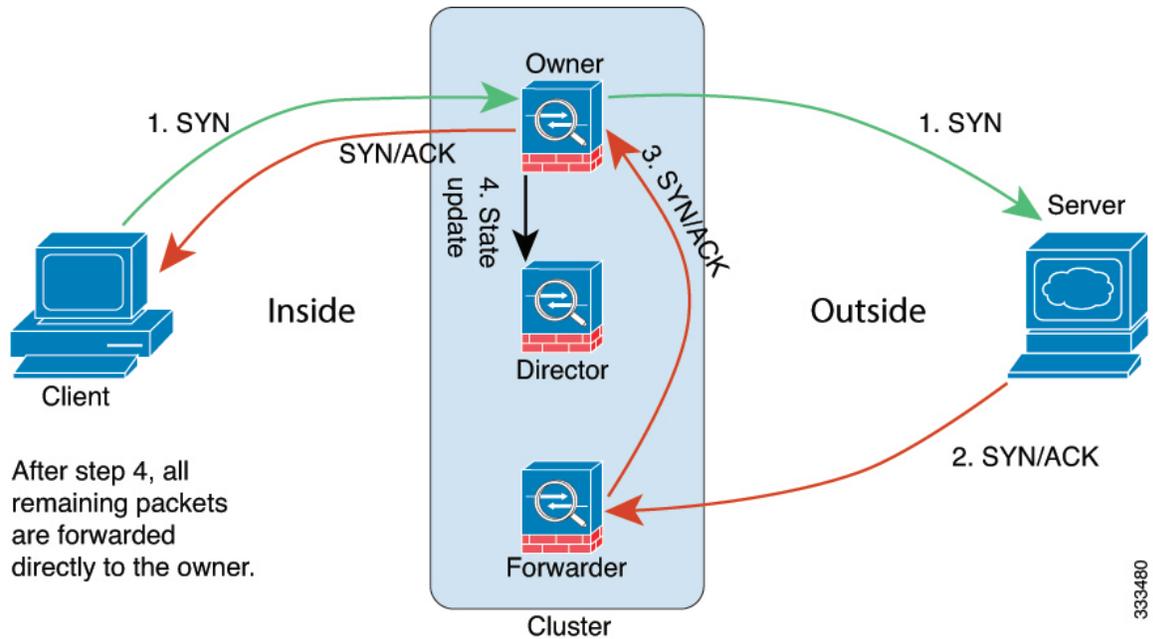
TCP および UDP の per-session PAT デフォルトを変更できるので、これらのプロトコルの接続は、その設定に応じて per-session または multi-session で処理されます。ICMP の場合は、デフォルトの multi-session PAT から変更することはできません。per-session PAT の詳細については、『ファイアウォールの構成ガイド』を参照してください。

新しい接続の所有権

新しい接続がロードバランシング経由でクラスタのノードに送信される場合は、そのノードがその接続の両方向のオーナーとなります。接続のパケットが別のノードに到着した場合は、そのパケットはクラスタ制御リンクを介してオーナーノードに転送されます。最適なパフォーマンスを得るには、適切な外部ロードバランシングが必要です。1つのフローの両方向が同じノードに到着するとともに、フローがノード間に均等に分散されるようにするためです。逆方向のフローが別のノードに到着した場合は、元のノードにリダイレクトされます。

TCP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。



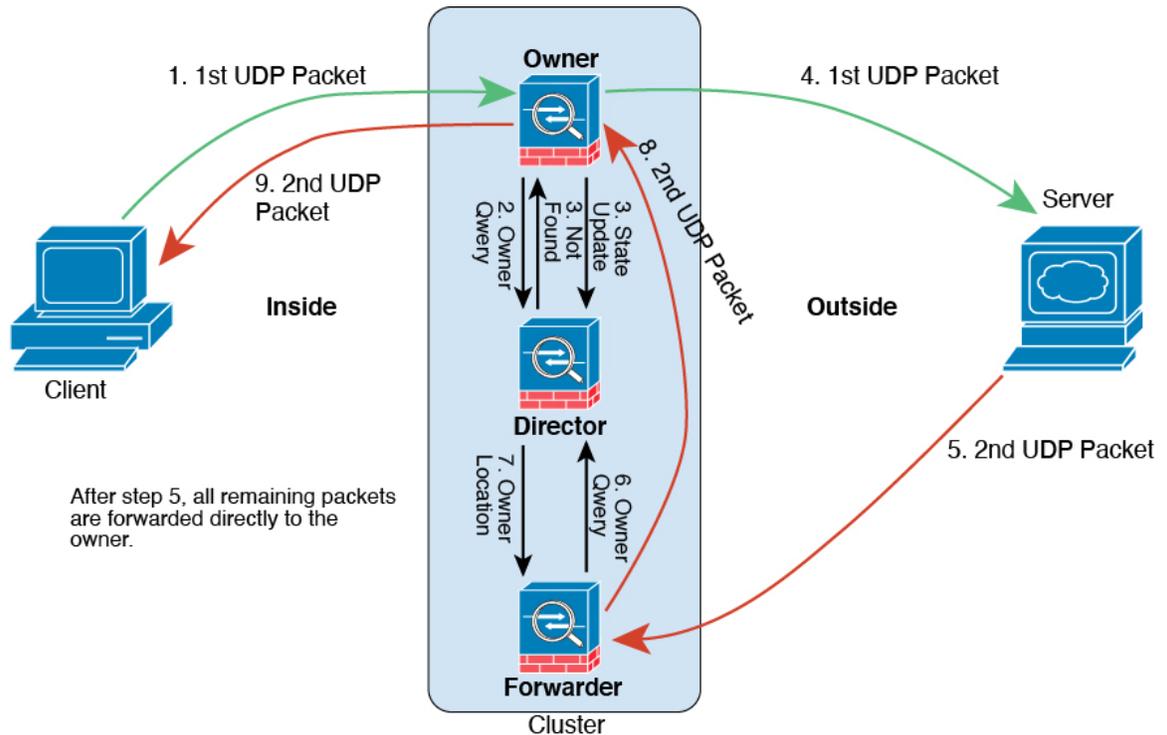
333480

1. SYN パケットがクライアントから発信され、ASA の 1 つ（ロード バランシング方法に基づく）に配信されます。これがオーナーとなります。オーナーはフローを作成し、オーナー情報をエンコードして SYN Cookie を生成し、パケットをサーバに転送します。
2. SYN-ACK パケットがサーバから発信され、別の ASA（ロード バランシング方法に基づく）に配信されます。この ASA はフォワーダです。
3. フォワーダはこの接続を所有してはいないので、オーナー情報を SYN Cookie からデコードし、オーナーへの転送フローを作成し、SYN-ACK をオーナーに転送します。
4. オーナーはディレクタに状態アップデートを送信し、SYN-ACK をクライアントに転送します。
5. ディレクタは状態アップデートをオーナーから受信し、オーナーへのフローを作成し、オーナーと同様に TCP 状態情報を記録します。ディレクタは、この接続のバックアップオーナーとしての役割を持ちます。
6. これ以降、フォワーダに配信されたパケットはすべて、オーナーに転送されます。
7. パケットがその他のノードに配信された場合、そのノードはディレクタに問い合わせ、オーナーを特定し、フローを確立します。
8. フローの状態が変化した場合、状態アップデートがオーナーからディレクタに送信されます。

ICMP および UDP のサンプルデータフロー

次の例は、新しい接続の確立を示します。

1. 図 3: ICMP および UDP データフロー



UDP パケットがクライアントから発信され、1つのASA（ロードバランシング方法に基づく）に配信されます。

2. 最初のパケットを受信したノードは、送信元/宛先 IP アドレスとポートのハッシュに基づいて選択されたディレクタノードをクエリします。
3. ディレクタは既存のフローを検出せず、ディレクタフローを作成して、以前のノードにパケットを転送します。つまり、ディレクタがこのフローのオーナーを選択したことになります。
4. オーナーはフローを作成し、ディレクタに状態アップデートを送信して、サーバーにパケットを転送します。
5. 2 番目の UDP パケットはサーバーから発信され、フォワーダに配信されます。
6. フォワーダはディレクタに対して所有権情報をクエリします。存続期間が短いフロー（DNS など）の場合、フォワーダはクエリする代わりにパケットを即座にディレクタに送信し、ディレクタがそのパケットをオーナーに送信します。
7. ディレクタは所有権情報をフォワーダに返信します。
8. フォワーダは転送フローを作成してオーナー情報を記録し、パケットをオーナーに転送します。
9. オーナーはパケットをクライアントに転送します。

新しい TCP 接続のクラスタ全体での再分散

アップストリームまたはダウンストリームルータによるロードバランシングの結果として、フロー分散に偏りが生じた場合は、新しい TCP フローを過負荷のノードから他のノードにリダイレクトするように設定できます。既存のフローは他のノードには移動されません。

パブリッククラウドにおける ASA Virtual クラスタリングの履歴

機能	バージョン	詳細
ASA Virtual Amazon Web Services (AWS) クラスタリング	9.19(1)	ASA Virtual は AWS で最大 16 ノードの個別インターフェイスのクラスタリングをサポートします。AWS ゲートウェイロードバランサの有無にかかわらず、クラスタリングを使用できます。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。