



QoS

衛星接続を使用した長距離電話では、会話が、短い間ですが認識できる程度に割り込みされ、不定期に中断されることがあります。このような中断は、ネットワークで送信されるパケットが到着する間隔の時間で、遅延と呼ばれます。音声やビデオなどのネットワークトラフィックでは、長時間の遅延は許容されません。Quality of Service (QoS) 機能を使用すると、重要なトラフィックのプライオリティを高くし、帯域幅の過剰な使用を防ぎ、ネットワークボトルネックを管理してパケットのドロップを防止できます。



(注) ASASMについては、ASASMの代わりにスイッチでQoSを実行することを推奨します。スイッチの方が、この領域においては多機能です。一般的に、QoSは、ASAよりも広範な機能を持つ傾向がある、ネットワーク内のルータおよびスイッチで実行するのが最適です。

ここでは、QoSポリシーの適用方法について説明します。

- [QoSについて \(1 ページ\)](#)
- [QoSのガイドライン \(4 ページ\)](#)
- [QoSの設定 \(4 ページ\)](#)
- [QoSのモニタ \(9 ページ\)](#)
- [QoSの履歴 \(11 ページ\)](#)

QoS について

常に変化するネットワーク環境では、QoSは1回限りの構成ではなく、ネットワーク設計の継続的で不可欠な要素であることを考慮する必要があります。

この項では、ASAで使用できるQoS機能について説明します。

サポートされている QoS 機能

ASAは、次のQoSの機能をサポートしています。

- ポリシング：分類されたフローがネットワーク帯域幅を大量に使用するのを防ぐため、クラスごとの最大使用帯域幅を制限できます。詳細については、「[ポリシング \(3 ページ\)](#)」を参照してください。
- プライオリティ キューイング：Voice over IP (VoIP) のような遅延を許されない重要なトラフィックについて、トラフィックを低遅延キューイング (LLQ) に指定することで、常に他のトラフィックより先に送信できます。「[プライオリティ キューイング \(3 ページ\)](#)」を参照してください。

トークンバケットとは

トークンバケットは、フロー内のデータを規制するデバイス（トラフィック ポリサーなど）の管理に使用されます。トークンバケット自体には、廃棄ポリシーまたはプライオリティポリシーはありません。むしろ、トークンバケットは、フローによって規制機能が過剰に働く場合に、トークンを廃棄し、送信キューの管理の問題はフローに任せます。

トークンバケットは、転送レートの正式な定義です。トークンバケットには、バースト サイズ、平均レート、時間間隔という3つのコンポーネントがあります。平均レートは通常1秒間のビット数で表されますが、次のような関係によって、任意の2つの値を3番目の値から求めることができます。

平均レート = バースト サイズ / 時間間隔

これらの用語の定義は次のとおりです。

- 平均レート：認定情報レート (CIR) とも呼ばれ、単位時間に送信または転送できるデータ量の平均値を指定します。
- バースト サイズ：認定バースト (Bc) サイズとも呼ばれ、スケジューリングに関する問題を発生させることなく単位時間内に送信できるトラフィックの量を、バーストあたりのバイト数で指定します。
- 時間間隔：測定間隔とも呼ばれ、バーストごとの時間を秒単位で指定します。

トークンバケットのたとえで言えば、トークンは特定のレートでバケットに入れられます。バケット自体には指定された容量があります。バケットがいっぱいになると、新しく到着するトークンは廃棄されます。各トークンは、送信元が一定の数のビットをネットワークに送信するための権限です。パケットを送信するため、規制機能はパケットサイズに等しい数のトークンをバケットから削除する必要があります。

パケットを送信するための十分なトークンがバケットにない場合、パケットは、パケットが廃棄されるか、ダウン状態とマークされるまで待機します。バケットがすでにトークンで満たされている場合、着信トークンはオーバーフローし、以降のパケットには使用できません。したがって、いつでも、送信元がネットワークに送信できる最大のバーストは、バケットのサイズにほぼ比例します。

ポリシング

ポリシングは、設定した最大レート（ビット/秒単位）を超えるトラフィックが発生しないようにして、1つのトラフィッククラスが全体のリソースを占有しないようにする方法です。トラフィックが最大レートを超過すると、ASAは超過した分のトラフィックをドロップします。また、ポリシングでは、許可されるトラフィックの最大単一バーストも設定されます。

プライオリティ キューイング

LLQ プライオリティ キューイングを使用すると、特定のトラフィック フロー（音声やビデオのような遅延の影響を受けやすいトラフィックなど）をその他のトラフィックよりも優先できます。プライオリティ キューイングでは、インターフェイスで LLQ プライオリティ キューが使用されます（[インターフェイスのプライオリティ キューの設定（7 ページ）](#)を参照してください）。一方、他のトラフィックはすべて「ベストエフォート」キューに入ります。キューは無量大ではないため、いっぱいになってオーバーフローすることがあります。キューがいっぱいになると、以降のパケットはキューに入ることができず、すべてドロップされます。これはテール ドロップと呼ばれます。キューがいっぱいになることを避けるには、キューのバッファサイズを大きくします。送信キューに入れることのできるパケットの最大数も微調整できます。これらのオプションを使用して、プライオリティ キューイングの遅延と強固さを制御できます。LLQ キュー内のパケットは、常に、ベストエフォート キュー内のパケットよりも前に送信されます。

QoS 機能の相互作用のしくみ

ASA で必要な場合は、個々の QoS 機能を単独で設定できます。ただし、普通は、たとえば一部のトラフィックを優先させて、他のトラフィックによって帯域幅の問題が発生しないようにするために、複数の QoS 機能を ASA に設定します。次のことを設定できます。

プライオリティ キューイング（特定のトラフィックについて） + ポリシング（その他のトラフィックについて）

同じトラフィックのセットに対して、プライオリティ キューイングとポリシングを両方設定することはできません。

DSCP（DiffServ）の保存

DSCP（DiffServ）のマーキングは、ASA を通過するすべてのトラフィックで維持されます。ASA は、分類されたトラフィックをローカルにマーク/再マークすることはありません。たとえば、すべてのパケットの完全優先転送（EF）DSCP ビットを受け取り、「プライオリティ」処理が必要かどうかを判断し、ASA にそれらのパケットを LLQ に入れさせることができます。

QoS のガイドライン

コンテキストモードのガイドライン

シングルコンテキストモードでだけサポートされます。マルチコンテキストモードをサポートしません。

ファイアウォールモードのガイドライン

ルーテッドファイアウォールモードでだけサポートされています。トランスペアレントファイアウォールモードはサポートされません。

IPv6 のガイドライン

IPv6 はサポートされません。

モデルのガイドライン

- (ASA 5512-X ~ ASA 5555-X) プライオリティキューイングは、Management 0/0 インターフェイスでサポートされていません。
- (ASASM) ポリシングだけがサポートされます。

その他のガイドラインと制限事項

- QoS は単方向に適用されます。ポリシーマップを適用するインターフェイスに出入りする (QoS 機能によって異なります) トラフィックだけが影響を受けます。
- プライオリティトラフィックに対しては、**class-default** クラスマップは使用できません。
- プライオリティキューイングの場合、プライオリティキューは物理インターフェイス用に設定する必要があります。
- ポリシングでは、**to-the-box** トラフィックはサポートされません。
- ポリシングでは、VPN トンネルとの間で送受信されるトラフィックはインターフェイスのポリシングをバイパスします。
- ポリシングでは、トンネルグループクラスマップを照合する場合、出力ポリシングのみがサポートされます。

QoS の設定

ASA に QoS を実装するには、次の手順を使用します。

手順

- ステップ1 [プライオリティ キューのキューおよび TX リング制限の決定 \(5 ページ\)](#)。
 ステップ2 [インターフェイスのプライオリティ キューの設定 \(7 ページ\)](#)。
 ステップ3 [プライオリティ キューイングとポリシング用のサービス ルールの設定 \(8 ページ\)](#)。

プライオリティ キューのキューおよび TX リング制限の決定

プライオリティ キューおよび TX リング制限を決定するには、次のワークシートを使用します。

キュー制限のワークシート

次のワークシートは、プライオリティ キューのサイズを計算する方法を示しています。キューは無限大ではないため、いっぱいになってオーバーフローすることがあります。キューがいっぱいになると、以降のパケットはキューに入ることができず、すべてドロップされます（テールドロップと呼ばれます）。キューがいっぱいになることを避けるには、[インターフェイスのプライオリティ キューの設定 \(7 ページ\)](#) に従ってキューのバッファ サイズを調節します。

ワークシートに関するヒント:

- アウトバウンド帯域幅：たとえば、DSL のアップリンク速度は 768 Kbps などです。プロバイダーに確認してください。
- 平均パケットサイズ：この値は、コーデックまたはサンプリングサイズから決定します。たとえば、VoIP over VPN の場合は、160 バイトなどを使用します。使用するサイズがわからない場合は、256 バイトにすることをお勧めします。
- 遅延：遅延はアプリケーションによって決まります。たとえば、VoIP の場合の推奨される最大遅延は 200 ミリ秒です。使用する遅延がわからない場合は、500 ミリ秒にすることをお勧めします。

表 1: キュー制限のワークシート

1	アウトバウンド帯域幅 (Mbps または Kbps)	Mbps	×	125	=	バイト 数/ミリ 秒		
		Kbps	×	.125	=	バイト 数/ミリ 秒		

2	_____		÷	_____	×	_____	=	_____
	ステップ 1からの バイト 数/ミリ 秒			平均パ ケット サイズ (バイ ト)		遅延 (ミ リ秒)		キュー制 限 (パ ケット 数)

TX リング制限のワークシート

次のワークシートは、TX リング制限の計算方法を示しています。この制限により、イーサネット送信ドライバが受け入れるパケットの最大数が決まります。この制限に達すると、ドライバはパケットをインターフェイスのキューに差し戻し、輻輳が解消されるまでパケットをバッファに格納できるようにします。この設定により、ハードウェアベースの送信リングがプライオリティの高いパケットに対して制限以上の余分な遅延を発生させないことが保証されます。

ワークシートに関するヒント:

- アウトバウンド帯域幅：たとえば、DSL のアップリンク速度は 768 Kbps などです。プロバイダーに確認してください。
- 最大パケット サイズ：通常、最大サイズは 1538 バイト、またはタグ付きイーサネットの場合は 1542 バイトです。ジャンボ フレームを許可する場合（プラットフォームでサポートされている場合）、パケット サイズはさらに大きくなる場合があります。
- 遅延：遅延はアプリケーションによって決まります。たとえば、VoIP のジッタを制御するには、20 ミリ秒を使用します。

表 2: TX リング制限のワークシート

1	_____	Mbps	×	125	=	_____	_____	_____

		Kbps	×	0.125	=	_____		
		(Mbps または Kbps)				_____		
		_____				_____		
		_____	÷	_____	×	_____	=	_____
		ステップ 1からの バイト 数/ミリ 秒		最大パ ケット サイズ (バイ ト)		遅延 (ミ リ秒)		TX リン グ制限 (パケッ ト数)

インターフェイスのプライオリティ キューの設定

物理インターフェイスでトラフィックに対するプライオリティ キューイングをイネーブルにする場合は、各インターフェイスでプライオリティ キューを作成する必要があります。各物理インターフェイスは、プライオリティトラフィック用と、他のすべてのトラフィック用に、2つのキューを使用します。他のトラフィックについては、必要に応じてポリシングを設定できません。

始める前に

- (ASASM) ASASM では、プライオリティ キューイングはサポートされません。
- (ASA 5512-X ~ ASA 5555-X) プライオリティキューイングは、Management 0/0 インターフェイスでサポートされていません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Priority Queue] を選択して、[Add] をクリックします。

ステップ 2 次のオプションを設定します。

- [Interface] : プライオリティ キューをイネーブルにする物理インターフェイスの名前、または ASASM の場合は VLAN インターフェイス名。
- **キュー制限** : 指定したインターフェイスが 500 ミリ秒の間隔で送信できる平均 256 バイトのパケットの数。指定できる値の範囲は 0 ~ 2048 で、2048 がデフォルトです。

ネットワーク ノードに 500 ミリ秒よりも長く留まるパケットは、エンドツーエンドアプリケーションでタイムアウトをトリガーする可能性があります。そのようなパケットは、各ネットワーク ノードで破棄できます。

キューは無限大ではないため、いっぱいになってオーバーフローすることがあります。キューがいっぱいになると、以降のパケットはキューに入ることができず、すべてドロップされます（テールドロップと呼ばれます）。キューがいっぱいになることを避けるため、このオプションを使用してキューのバッファ サイズを大きくできます。

このオプションの範囲の上限値は実行時に動的に決まります。主な決定要素は、キューのサポートに必要なメモリと、デバイス上で使用可能なメモリの量です。

キューの制限を指定すると、優先順位の高い低遅延のキューとベストエフォートキューの両方に影響が及びます。

- **送信リング制限** : プライオリティ キューの深さ。これは、指定したインターフェイスが 10 ミリ秒の間隔で送信できる最大 1550 バイトのパケットの数です。指定できる値の範囲は 3 ~ 511 で、511 がデフォルトです。

この設定により、ハードウェアベースの伝送リングが優先順位の高いパケットに課す余分な遅延が 10 ミリ秒を超えないことが保証されます。

このオプションは、Ethernet 伝送ドライバに送ることができる低遅延または通常プライオリティの packets の最大数を設定します。この最大数を超えると、Ethernet 伝送ドライバがインターフェイスのキューに packets を押し戻し、輻輳が解消されるまで packets をキューにバッファします。

値の範囲の上限は、実行時に動的に決定されます。主な決定要素は、キューのサポートに必要なメモリと、デバイス上で使用可能なメモリの量です。

伝送リング制限の制限値を指定すると、優先順位の高い低遅延のキューとベストエフォートキューの両方に影響が及びます。

ステップ 3 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

プライオリティ キューイングとポリシング用のサービス ルールの設定

同じポリシー マップ内の異なるクラス マップに対し、プライオリティ キューイングとポリシングを設定できます。有効な QoS 設定については、[QoS 機能の相互作用のしくみ \(3 ページ\)](#) を参照してください。

始める前に

- プライオリティトラフィックに対しては、**class-default** クラスマップは使用できません。
- (ASASM) ASASM はポリシングだけをサポートします。
- ポリシングでは、**to-the-box** トラフィックはサポートされません。
- ポリシングでは、VPN トンネルとの間で送受信されるトラフィックはインターフェイスのポリシングをバイパスします。
- ポリシングでは、トンネルグループクラスマップを照合する場合、出力ポリシングのみがサポートされます。
- プライオリティトラフィックの場合は、遅延が問題になるトラフィックだけを指定します。
- ポリシングトラフィックの場合は、他のすべてのトラフィックをポリシングすることも、トラフィックを特定のタイプに制限することもできます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy] を選択して、ルールを開きます。

新しいサービスポリシールールの一部として QoS を設定できます。または、既存のサービスポリシーを編集することもできます。

ステップ 2 ウィザードで [Rules] ページにウィザードに進み、途中でインターフェイス（またはグローバル）とトラフィック照合基準を選択します。

ポリシングトラフィックに関しては、優先していない全トラフィックをポリシングするように選択するか、トラフィックを一定の種類に制限できます。

ヒント トラフィック照合に ACL を使用する場合、ポリシングは ACL で指定された方向のみ適用されます。つまり、送信元から宛先に向かうトラフィックがポリシングされ、宛先から送信元に向かうトラフィックはポリシングされません。

ステップ 3 [Rule Actions] ダイアログボックスで、[QoS] タブをクリックします。

ステップ 4 [Enable priority for this flow] を選択します。

このサービス ポリシー ルールが個別のインターフェイス用の場合、ASDM は自動的にこのインターフェイス用のプライオリティ キューを作成します ([Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Priority Queue])。詳細については、[インターフェイスのプライオリティ キューの設定 \(7 ページ\)](#) を参照してください。このルールがグローバル ポリシー用の場合は、サービス ポリシー ルールを設定する前に、1 つ以上のインターフェイスにプライオリティ キューを手動で追加する必要があります。

ステップ 5 指定したタイプのトラフィック ポリシングをイネーブルにするには、[Enable policing] を選択して、[Input policing] または [Output policing]（または両方の）チェックボックスをオンにします。トラフィック ポリシングのタイプごとに、次のオプションを設定します。

- [Committed Rate] : このトラフィック フローのレート制限。これは、8000 ~ 2000000000 の範囲の値で、許容最大速度（ビット/秒）を指定します。
- [Conform Action] : レートが適合バースト値未満の場合に実行するアクション。値は、transmit または drop です。
- [Exceed Action] : レートが適合レート値と適合バースト値の間になっている場合に、このアクションを実行します。値は、transmit または drop です。
- [Burst Rate] : 1000 ~ 512000000 の範囲の値で、適合レート値までトラフィックを抑制するまでに、持続したバーストにおいて許可される最大瞬間バイト数を指定します。

ステップ 6 [Finish]、[Apply] の順にクリックします。

QoS のモニタ

ここでは、QoS をモニタする方法について説明します。

ASDM の QoS をモニタするには、コマンドライン インターフェイス ツールでコマンドを入力します。

QoS ポリシーの統計情報

トラフィック ポリシングの QoS 統計情報を表示するには、**show service-policy police** コマンドを使用します。

```
hostname# show service-policy police

Global policy:
  Service-policy: global_fw_policy

Interface outside:
  Service-policy: qos
  Class-map: browse
    police Interface outside:
      cir 56000 bps, bc 10500 bytes
      conformed 10065 packets, 12621510 bytes; actions: transmit
      exceeded 499 packets, 625146 bytes; actions: drop
      conformed 5600 bps, exceed 5016 bps
    Class-map: cmap2
      police Interface outside:
        cir 200000 bps, bc 37500 bytes
        conformed 17179 packets, 20614800 bytes; actions: transmit
        exceeded 617 packets, 770718 bytes; actions: drop
        conformed 198785 bps, exceed 2303 bps
```

QoS プライオリティの統計情報

priority コマンドを実装するサービス ポリシーの統計情報を表示するには、**show service-policy priority** コマンドを使用します。

```
hostname# show service-policy priority

Global policy:
  Service-policy: global_fw_policy

Interface outside:
  Service-policy: qos
  Class-map: TGI-voice
  Priority:
    Interface outside: aggregate drop 0, aggregate transmit 9383
```

「Aggregate drop」は、このインターフェイスでの合計ドロップ数を示しています。「aggregate transmit」は、このインターフェイスで送信されたパケットの合計数を示しています。

QoS プライオリティ キューの統計情報

インターフェイスのプライオリティ キュー統計情報を表示するには、**show priority-queue statistics** コマンドを使用します。ベストエフォート (BE) キューと低遅延キュー (LLQ) の両方の統計情報が表示されます。次の例に、**test** という名前のインターフェイスに対する **show priority-queue statistics** コマンドの使用方法を示します。

```
hostname# show priority-queue statistics test

Priority-Queue Statistics interface test
```

```

Queue Type           = BE
Packets Dropped      = 0
Packets Transmit     = 0
Packets Enqueued     = 0
Current Q Length     = 0
Max Q Length         = 0

Queue Type           = LLQ
Packets Dropped      = 0
Packets Transmit     = 0
Packets Enqueued     = 0
Current Q Length     = 0
Max Q Length         = 0
hostname#

```

この統計情報レポートの内容は次のとおりです。

- 「Packets Dropped」は、このキューでドロップされたパケットの合計数を示します。
- 「Packets Transmit」は、このキューで送信されたパケットの合計数を示します。
- 「Packets Enqueued」は、このキューでキューイングされたパケットの合計数を示します。
- 「Current Q Length」は、このキューの現在の深さを示します。
- 「Max Q Length」は、このキューで発生した最大の深さを示します。

QoS の履歴

機能名	プラットフォーム リリース	説明
プライオリティ キューイングとポリシング	7.0(1)	QoSプライオリティキューイングとポリシングが導入されました。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Priority Queue] > [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]
シェーピングおよび階層型プライオリティ キューイング	7.2(4)/8.0(4)	QoSシェーピングおよび階層型プライオリティキューイングが導入されました。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]。

機能名	プラットフォーム リリース	説明
ASA 5585-X での 10 ギガビットイーサネットによる標準プライオリティキューのサポート	8.2(3)/8.4(1)	ASA 5585-X の 10 ギガビットイーサネットインターフェイスでの標準プライオリティキューのサポートが追加されました。