

ASDM ブック 2：Cisco Secure Firewall ASA シリーズ ファイアウォール ASDM コンフィギュレーション ガイド、7.18

最終更新：2026 年 11 月 6 日

シスコシステムズ合同会社
〒107-6227 東京都港区赤坂9-7-1 ミッドタウン・タワー
http://www.cisco.com/jp
お問い合わせ先：シスコ コンタクトセンター
0120-092-255 （フリーコール、携帯・PHS含む）
電話受付時間：平日 10:00～12:00、13:00～17:00
http://www.cisco.com/jp/go/contactcenter/

【注意】シスコ製品をご使用になる前に、安全上の注意（**www.cisco.com/jp/go/safety_warning/**）をご確認ください。本書は、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。また、契約等の記述については、弊社販売パートナー、または、弊社担当者にご確認ください。

THE SPECIFICATIONS AND INFORMATION REGARDING THE PRODUCTS IN THIS MANUAL ARE SUBJECT TO CHANGE WITHOUT NOTICE. ALL STATEMENTS, INFORMATION, AND RECOMMENDATIONS IN THIS MANUAL ARE BELIEVED TO BE ACCURATE BUT ARE PRESENTED WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED. USERS MUST TAKE FULL RESPONSIBILITY FOR THEIR APPLICATION OF ANY PRODUCTS.

THE SOFTWARE LICENSE AND LIMITED WARRANTY FOR THE ACCOMPANYING PRODUCT ARE SET FORTH IN THE INFORMATION PACKET THAT SHIPPED WITH THE PRODUCT AND ARE INCORPORATED HEREIN BY THIS REFERENCE. IF YOU ARE UNABLE TO LOCATE THE SOFTWARE LICENSE OR LIMITED WARRANTY, CONTACT YOUR CISCO REPRESENTATIVE FOR A COPY.

The Cisco implementation of TCP header compression is an adaptation of a program developed by the University of California, Berkeley (UCB) as part of UCB's public domain version of the UNIX operating system. All rights reserved. Copyright © 1981, Regents of the University of California.

NOTWITHSTANDING ANY OTHER WARRANTY HEREIN, ALL DOCUMENT FILES AND SOFTWARE OF THESE SUPPLIERS ARE PROVIDED “AS IS" WITH ALL FAULTS. CISCO AND THE ABOVE-NAMED SUPPLIERS DISCLAIM ALL WARRANTIES, EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OR ARISING FROM A COURSE OF DEALING, USAGE, OR TRADE PRACTICE.

IN NO EVENT SHALL CISCO OR ITS SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, CONSEQUENTIAL, OR INCIDENTAL DAMAGES, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, LOST PROFITS OR LOSS OR DAMAGE TO DATA ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THIS MANUAL, EVEN IF CISCO OR ITS SUPPLIERS HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Any Internet Protocol (IP) addresses and phone numbers used in this document are not intended to be actual addresses and phone numbers. Any examples, command display output, network topology diagrams, and other figures included in the document are shown for illustrative purposes only. Any use of actual IP addresses or phone numbers in illustrative content is unintentional and coincidental.

All printed copies and duplicate soft copies of this document are considered uncontrolled. See the current online version for the latest version.

Cisco has more than 200 offices worldwide. Addresses and phone numbers are listed on the Cisco website at www.cisco.com/go/offices.

Cisco and the Cisco logo are trademarks or registered trademarks of Cisco and/or its affiliates in the U.S. and other countries. To view a list of Cisco trademarks, go to this URL: https://www.cisco.com/c/en/us/about/legal/trademarks.html. Third-party trademarks mentioned are the property of their respective owners. The use of the word partner does not imply a partnership relationship between Cisco and any other company. (1721R)

© 2026 Cisco Systems, Inc. All rights reserved.



目 次

はじめに：

このマニュアルについて xix

本書の目的 xix

関連資料 xix

表記法 xx

通信、サービス、およびその他の情報 xxi

第 1 章

Cisco Secure Firewall ASA ファイアウォール サービスの概要 1

ファイアウォール サービスの実装方法 1

基本アクセス制御 2

URL フィルタリング 2

データ保護 3

仮想環境のファイアウォール サービス 3

ネットワーク アドレス変換 4

アプリケーション インスペクション 5

使用例：サーバーの公開 5

第 I 部：

アクセス コントロール 9

第 2 章

アクセス ルール 11

ネットワーク アクセスの制御 11

ルールに関する一般情報 12

インターフェイス アクセス ルールとグローバル アクセス ルール 12

インバウンド ルールとアウトバウンド ルール 12

ルールの順序 13

暗黙的な許可 14
暗黙的な拒否 14
NAT とアクセス ルール 15
同一のセキュリティ レベル インターフェイスとアクセスルール 15
拡張アクセス ルール 16
リターン トラフィックに対する拡張アクセス ルール 16
ブロードキャストとマルチキャスト トラフィックの許可 16
管理アクセス ルール 17
EtherType ルール 17
サポートされている EtherType およびその他のトラフィック 17
リターン トラフィックに対する EtherType ルール 18
MPLS の許可 18
アクセス ルールのライセンス 18
アクセス制御に関するガイドライン 18
アクセス制御の設定 20
アクセス ルールの設定 21
アクセス ルールのプロパティ 22
アクセス ルールの詳細オプションの設定 24
管理アクセス ルールの設定 27
EtherType ルールの設定 28
ICMP アクセス ルールの設定 29
アクセス ルールのモニタリング 31
アクセス ルールの syslog メッセージの評価 31
アクセス ルールの履歴 32

第 3 章 アクセス制御のオブジェクト 37
オブジェクトのガイドライン 37
オブジェクトの設定 38
ネットワーク オブジェクトとグループの設定 38
ネットワーク オブジェクトの設定 38
ネットワーク オブジェクト グループの設定 39

サービス オブジェクトとサービス グループの設定 40
サービス オブジェクトの設定 40
サービス グループの設定 41
ネットワーク サービス オブジェクトとネットワーク サービス オブジェクト グループの設定 42
ネットワーク サービス オブジェクトのガイドライン 42
信頼できる DNS サーバの構成 43
ネットワーク サービス オブジェクトの設定 44
ネットワーク サービス オブジェクト グループの設定 46
ローカル ユーザー グループの設定 47
セキュリティ グループ オブジェクト グループの設定 49
時間範囲の設定 50
オブジェクトのモニタリング 51
オブジェクトの履歴 52

第 4 章 アクセス コントロール リスト 55
ACL について 55
ACL タイプ 55
ACL Manager 57
ACL 名 58
アクセス コントロール エントリの順序 58
許可/拒否と一致/不一致 58
アクセス コントロールによる暗黙的な拒否 59
NAT 使用時に拡張 ACL で使用する IP アドレス 59
時間ベース ACE 60
アクセス制御リストのライセンス 61
ACL のガイドライン 61
ACL の設定 62
拡張 ACL の設定 62
拡張 ACE のプロパティ 63
拡張 ACE のサービスの仕様 66

標準 ACL の設定 67
Webtype ACL の設定 68
Webtype ACE のプロパティ 69
Webtype ACL の例 71
ACL のモニタリング 72
ACL の履歴 72

第 5 章 ASA および Cisco TrustSec 77
Cisco TrustSec について 77
Cisco TrustSec の SGT および SXP サポートについて 78
Cisco TrustSec 機能のロール 79
セキュリティ グループ ポリシーの適用 80
ASA によるセキュリティ グループベースのポリシーの適用 81
セキュリティ グループに対する変更が ISE に及ぼす影響 83
ASA での送信者および受信者のロール 84
ISE への ASA の登録 85
ISE でのセキュリティ グループの作成 85
PAC ファイルの生成 86
Cisco TrustSec のガイドライン 86
Cisco TrustSec と統合するための ASA の設定 89
Cisco TrustSec と統合するための AAA サーバーの設定 90
PAC ファイルのインポート 91
Security Exchange Protocol の設定 93
SXP 接続のピアの追加 94
環境データの更新 95
セキュリティ ポリシーの設定 96
レイヤ 2 セキュリティ グループのタギング インポジションの設定 97
使用シナリオ 97
インターフェイスでのセキュリティ グループ タグの設定 99
IP-SGT バインディングの手動設定 100
AnyConnect クライアントCisco TrustSec に対する VPN のサポート 100

リモート アクセス VPN グループ ポリシーおよびローカル ユーザーへの SGT の追加 101
Cisco TrustSec のモニタリング 102
Cisco TrustSec の履歴 103

第 6 章 Cisco Umbrella 105
Cisco Umbrella Connector について 105
Cisco Umbrella エンタープライズ セキュリティ ポリシー 106
Cisco Umbrella の登録 106
Cisco Umbrella Connector のライセンス要件 107
Cisco Umbrella のガイドラインと制限事項 107
Cisco Umbrella Connector の設定 109
Cisco Umbrella 登録サーバーからの CA 証明書のインストール 110
Umbrella Connector のグローバル設定 111
DNS インスペクション ポリシー マップでの Umbrella のイネーブル化 112
Umbrella の登録確認 113
Umbrella Connector のモニタリング 114
Umbrella サービス ポリシーの統計情報のモニタリング 114
Umbrella の syslog メッセージのモニタリング 116
Cisco Umbrella Connector の履歴 118

第 II 部 : 仮想環境のファイアウォール サービス 119

第 7 章 属性ベースのアクセス制御 121
属性ベースのネットワーク オブジェクトのガイドライン 121
属性ベースのアクセス制御の設定 122
vCenter 仮想マシンの属性の設定 122
VM 属性エージェントの設定 124
属性ベースのネットワーク オブジェクトの設定 125
属性ベースのネットワーク オブジェクトを使用したアクセス ルールの設定 126
属性ベースのネットワーク オブジェクトのモニタリング 127
属性ベースのアクセス制御の履歴 128

第 III 部： ネットワーク アドレス変換 129

第 8 章 Network Address Translation（NAT） 131

NAT の機能 131
NAT の基本 132
NAT の用語 132
NAT タイプ 133
ネットワークオブジェクト NAT および twice NAT 133
ネットワークオブジェクト NAT 134
twice NAT 134
ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 134
NAT ルールの順序 135
NAT インターフェイス 137
NAT のガイドライン 138
NAT のファイアウォールモードのガイドライン 138
IPv6 NAT のガイドライン 139
IPv6 NAT のベストプラクティス 139
NAT のその他のガイドライン 140
マッピング アドレス オブジェクトのネットワーク オブジェクト NAT のガイドライン 143
実際のアドレス オブジェクトおよびマッピング アドレス オブジェクトの Twice NAT のガイドライン 145
FQDN 接続先のガイドライン 147
実際のポートおよびマッピング ポートのサービス オブジェクトの Twice NAT のガイドライン 147
ダイナミック NAT 148
ダイナミック NAT について 148
ダイナミック NAT の欠点と利点 149
ダイナミック ネットワーク オブジェクト NAT の設定 150
ダイナミック Twice NAT の設定 152
ダイナミック PAT 157
ダイナミック PAT について 158

ダイナミック PAT の欠点と利点 158
PAT プールオブジェクトのガイドライン 159
ダイナミック ネットワーク オブジェクト PAT（隠蔽）の設定 160
PAT プールを使用するダイナミック ネットワーク オブジェクト PAT の設定 162
ダイナミック Twice PAT（隠蔽）の設定 165
PAT プールを使用するダイナミック Twice PAT の設定 170
ポート ブロック割り当てによる PAT の設定 177
Per-Session PAT または Multi-Session PAT（バージョン 9.0(1) 以降）の設定 179
スタティック NAT 181
スタティック NAT について 181
ポート変換を設定したスタティック NAT 181
一対多のスタティック NAT 183
他のマッピングシナリオ（非推奨） 184
スタティック ネットワーク オブジェクト NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT の設定 186
スタティック Twice NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT の設定 189
アイデンティティ NAT 195
アイデンティティ ネットワーク オブジェクト NAT の設定 195
アイデンティティ Twice NAT の設定 197
NAT のモニタリング 202
NAT の履歴 203

第 9 章 **NAT の例と参照 213**
ネットワーク オブジェクト NAT の例 213
内部 Web サーバーへのアクセスの提供（スタティック NAT） 213
内部ホストの NAT（ダイナミック NAT）および外部 Web サーバーの NAT（スタティック NAT） 216
複数のマッピング アドレス（スタティック NAT、1 対多）を持つ内部ロード バランサ 220
FTP、HTTP、および SMTP の単一アドレス（ポート変換を設定したスタティック NAT） 223
Twice NAT の例 227
宛先に応じて異なる変換（ダイナミック Twice PAT） 227

宛先アドレスおよびポートに応じて異なる変換（ダイナミック PAT） 234
ルーテッドモードとトランスペアレントモードの NAT 240
ルーテッドモードの NAT 240
トランスペアレントモードまたはブリッジグループ内の NAT 241
NAT パケットのルーティング 243
マッピング アドレスとルーティング 243
マッピングインターフェイスと同じネットワーク上のアドレス 243
一意のネットワーク上のアドレス 244
実際のアドレスと同じアドレス（アイデンティティ NAT） 244
リモート ネットワークのトランスペアレント モードのルーティング要件 246
出力インターフェイスの決定 246
VPN の NAT 247
NAT とリモート アクセス VPN 247
NAT およびサイト間 VPN 249
NAT および VPN 管理アクセス 252
NAT と VPN のトラブルシューティング 253
IPv6 ネットワークの変換 254
NAT64/46：IPv6 アドレスの IPv4 への変換 255
NAT64/46 の例：内部 IPv6 ネットワークと外部 IPv4 インターネット 255
NAT64/46 の例：外部 IPv4 インターネットと DNS 変換を使用した内部 IPv6 ネットワーク 257
NAT66：IPv6 アドレスから別の IPv6 アドレスへの変換 261
NAT66 の例：ネットワーク間のスタティック変換 261
NAT66 の例：シンプルな IPv6 インターフェイス PAT 263
NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え 265
DNS 応答修正：外部の DNS サーバー 267
DNS 応答修正：別々のネットワーク上の DNS サーバー、ホスト、およびサーバー 269
DNS 応答修正：ホスト ネットワーク上の DNS サーバー 269
DNS64 応答修正 271
PTR の変更、ホスト ネットワークの DNS サーバー 277

第 10 章 アドレスとポートのマッピング（MAP） 279
アドレスとポートのマッピング（MAP）について 279
変換によるアドレスとポートのマッピング（MAP-T）について 279
アドレスとポートのマッピング（MAP）に関するガイドライン 281
MAP-T ドメインの設定 282
MAP のモニタリング 284
MAP ドメイン構成の確認 284
MAP syslog メッセージのモニタリング 284
MAP の履歴 285

第 IV 部： サービス ポリシーとアプリケーション インスペクション 287

第 11 章 サービス ポリシー 289
サービス ポリシーについて 289
サービス ポリシーのコンポーネント 289
サービス ポリシーで設定される機能 291
機能の方向性 292
サービス ポリシー内の機能照合 293
複数の機能アクションが適用される順序 294
特定の機能アクションの非互換性 295
複数のサービス ポリシーの機能照合 295
サービス ポリシーのガイドライン 296
サービス ポリシーのデフォルト 297
デフォルトのサービス ポリシー設定 298
デフォルトのクラス マップ（トラフィック クラス） 298
サービス ポリシーの設定 299
通過トラフィックのサービス ポリシー ルールの追加 299
管理トラフィックのサービス ポリシー ルールの設定 303
サービス ポリシー ルールの順序の管理 306
サービス ポリシーの履歴 307

第 12 章 アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 309
アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクション 309
アプリケーション プロトコル インスペクションを使用するタイミング 309
インスペクション ポリシー マップ 310
使用中のインスペクション ポリシー マップの交換 311
複数のトラフィック クラスの処理方法 311
アプリケーション インスペクションのガイドライン 311
アプリケーション インスペクションのデフォルト 313
デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項 313
デフォルトのインスペクション ポリシー マップ 318
アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 319
正規表現の設定 324
正規表現の作成 324
正規表現クラス マップの作成 329
インスペクション ポリシーのモニタリング 329
アプリケーション インスペクションの履歴 330
第 13 章 基本インターネット プロトコルのインスペクション 333
DCERPC インスペクション 334
DCERPC の概要 334
DCERPC インスペクション ポリシー マップの設定 335
DNS インスペクション 337
DNS インスペクションのデフォルト 337
DNS インスペクション ポリシー マップの設定 337
FTP インスペクション 341
FTP インスペクションの概要 342
厳密な FTP 342
FTP インスペクション ポリシー マップの設定 344
HTTP インスペクション 347
HTTP インスペクションの概要 347

HTTP インスペクション ポリシー マップの設定 347
ICMP インスペクション 351
ICMP エラー インスペクション 352
ILS インスペクション 353
インスタント メッセージ インスペクション 353
IP オプション インスペクション 356
IP オプション インスペクションのデフォルト 356
IP オプション インスペクション ポリシー マップの設定 357
IPsec パススルー インスペクション 358
IPsec パス スルー インスペクションの概要 358
IPsec パススルー インスペクション ポリシー マップの設定 359
IPv6 インスペクション 360
IPv6 インスペクションのデフォルト 360
IPv6 インスペクション ポリシー マップの設定 360
NetBIOS インスペクション 362
PPTP インスペクション 362
RSH インスペクション 363
SMTP および拡張 SMTP インスペクション 363
SMTP および ESMTP インスペクションの概要 364
ESMTP インスペクションのデフォルト 365
ESMTP インスペクション ポリシー マップの設定 365
SNMP インスペクション 368
SQL*Net インスペクション 369
Sun RPC インスペクション 370
Sun RPC インスペクションの概要 370
Sun RPC サービスの管理 370
TFTP インスペクション 371
XDMCP インスペクション 372
VXLAN インスペクション 372
基本的なインターネット プロトコル インスペクションの履歴 373

第 14 章 音声とビデオのプロトコルのインスペクション 377

CTIQBE インスペクション 377

CTIQBE インスペクションの制限事項 377

H.323 インスペクション 378

H.323 インスペクションの概要 378

H.323 の動作 379

H.245 メッセージでの H.239 サポート 380

H.323 インスペクションの制限事項 380

H.323 インスペクション ポリシー マップの設定 381

MGCP インスペクション 384

MGCP インスペクションの概要 384

MGCP インスペクション ポリシー マップの設定 386

RTSP インスペクション 387

RTSP インスペクションの概要 387

RealPlayer 設定要件 388

RSTP インスペクションの制限事項 388

RTSP インスペクション ポリシー マップの設定 388

SIP インスペクション 390

SIP インスペクションの概要 390

SIP インスペクションの制限事項 391

デフォルトの SIP インスペクション 392

SIP インスペクション ポリシー マップの設定 393

Skinny（SCCP）インスペクション 396

SCCP インスペクションの概要 396

Cisco IP Phone のサポート 397

SCCP インスペクションの制限事項 397

デフォルトの SCCP インスペクション 398

Skinny（SCCP）インスペクション ポリシー マップの設定 398

STUN インスペクション 400

音声とビデオのプロトコル インスペクションの履歴 401

第 15 章 モバイル ネットワークのインスペクション 403

モバイル ネットワーク インスペクションの概要 403

GTP インスペクションの概要 403

モバイル端末の場所変更の追跡 404

GTP インスペクションの制限事項 404

Stream Control Transmission Protocol（SCTP）インスペクションとアクセス制御 405

SCTP ステートフル インスペクション 406

SCTP アクセス制御 407

SCTP NAT 407

SCTP アプリケーション レイヤのインスペクション 407

SCTP に関する制限事項 408

Diameter インスペクション 409

M3UA インスペクション 410

M3UA プロトコル準拠 410

M3UA インスペクションの制限事項 411

RADIUS アカウンティング インスペクションの概要 412

モバイル ネットワーク プロトコル インスペクションのライセンス 412

GTP インスペクションのデフォルト 413

モバイル ネットワーク インスペクションの設定 414

GTP インスペクション ポリシー マップの設定 414

SCTP インスペクション ポリシー マップの設定 419

Diameter インスペクション ポリシー マップの設定 420

カスタム Diameter 属性値ペア（AVP）の作成 423

暗号化された Diameter セッションの検査 425

Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定 426

Diameter インスペクション用のスタティック クライアント証明書によるフル TLS プロキシの設定 428

Diameter インスペクション用のローカル ダイナミック証明書によるフル TLS プロキシの設定 429

Diameter インスペクション用の TLS オフロードによる TLS プロキシの設定 431

M3UA インスペクション ポリシー マップの設定 433
モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 436
RADIUS アカウンティング インスペクションの設定 438
RADIUS アカウンティング インスペクション ポリシー マップの設定 438
RADIUS アカウンティング インスペクションのサービス ポリシーの設定 439
モバイル ネットワーク インスペクションのモニタリング 440
GTP インスペクションのモニタリング 440
SCTP のモニタリング 441
Diameter のモニタリング 443
M3UA のモニタリング 443
モバイル ネットワーク インスペクションの履歴 445

第 V 部： 接続管理と脅威の検出 449

第 16 章 接続設定 451
接続の設定 451
接続の設定 452
グローバル タイムアウトの設定 453
SYN フラッド DoS 攻撃からのサーバーの保護（TCP 代行受信） 456
異常な TCP パケット処理のカスタマイズ（TCP マップ、TCP ノーマライザ） 458
非対称ルーティングの TCP ステートチェックのバイパス（TCP ステートバイパス） 462
非対称ルーティングの問題 462
TCP ステートバイパスのガイドラインと制限事項 464
TCP ステート バイパスの設定 464
TCP シーケンスのランダム化の無効化 465
大規模フローのオフロード 466
フローオフロードの実装に関する制限事項 467
フロー オフロードの設定 469
IPSec フローのオフロード 470
IPsec フローオフロードの制限事項 471
IPsec フローオフロードの設定 471

特定のトラフィック クラスの接続の設定（すべてのサービス） 472
TCP オプションの構成 475
接続のモニタリング 477
接続設定の履歴 478

第 17 章 QoS 483
QoS について 483
サポートされている QoS 機能 483
トークン バケットとは 484
ポリシング 484
プライオリティ キューイング 484
QoS 機能の相互作用のしくみ 485
DSCP（DiffServ）の保存 485
QoS のガイドライン 485
QoS の設定 486
プライオリティ キューのキューおよび TX リング制限の決定 486
キュー制限のワークシート 486
TX リング制限のワークシート 487
インターフェイスのプライオリティ キューの設定 488
プライオリティ キューイングとポリシング用のサービス ルールの設定 489
QoS のモニター 491
QoS ポリシーの統計情報 491
QoS プライオリティの統計情報 491
QoS プライオリティ キューの統計情報 492
QoS の履歴 493

第 18 章 脅威の検出 495
脅威の検出 495
基本脅威検出統計情報 496
拡張脅威検出統計情報 497
スキャン脅威検出 497

脅威検出のガイドライン 498
脅威検出のデフォルト 498
脅威検出の設定 500
基本脅威検出統計情報の設定 500
拡張脅威検出統計情報の設定 500
スキャン脅威検出の設定 502
脅威検出のモニタリング 502
基本脅威検出統計情報のモニタリング 502
拡張脅威検出統計情報のモニタリング 502
脅威検出の履歴 503



このマニュアルについて

ここでは、このガイドを使用する方法について説明します。

- 本書の目的 （xix ページ）
- 関連資料 （xix ページ）
- 表記法 （xx ページ）
- 通信、サービス、およびその他の情報 （xxi ページ）

本書の目的

このマニュアルは、適応型セキュリティデバイスマネージャ（ASDM）を使用してCisco Secure Firewall ASA シリーズのファイアウォール機能を設定する際に役立ちます。このマニュアルは、すべての機能を網羅しているわけではなく、ごく一般的なコンフィギュレーションの事例を紹介しています。

このマニュアルを通じて、「ASA」という語は、特に指定がない限り、サポートされているモデルに一般的に適用されます。

（注） ASDM では、多数の ASA バージョンをサポートしています。ASDM のマニュアルおよびオンライン ヘルプには、ASA でサポートされている最新機能がすべて含まれています。古いバージョンの ASA ソフトウェアを実行している場合、ご使用のバージョンでサポートされていない機能がこのマニュアルに含まれている場合があります。各章の機能履歴テーブルを参照して、機能がいつ追加されたかを確認してください。各 ASA のバージョンでサポートされている ASDM の最小バージョンについては、『*Cisco ASA Series Compatibility*』を参照してください。

関連資料

詳細については、『*Navigating the Cisco ASA Series Documentation*』（http://www.cisco.com/go/asadocs）を参照してください。

表記法

このマニュアルでは、文字、表示、および警告に関する次の規則に準拠しています。

文字表記法

表記法	説明
boldface	コマンド、キーワード、ボタン ラベル、フィールド名、およびユーザー入力テキストは、**boldface**で示しています。メニューベース コマンドの場合は、メニュー項目を [ ] で囲み、コマンドのフル パスを示しています。
italic	ユーザーが値を指定する変数は、イタリック体で示しています。 イタリック体は、マニュアル タイトルと一般的な強調にも使用されています。
等幅	システムが表示するターミナル セッションおよび情報は、等幅文字で記載されます。
{x | y | z}	どれか1つを選択しなければならない必須キーワードは、波カッコで囲み、縦棒で区切って示しています。
[ ]	角かっこの中の要素は、省略可能です。
[x | y | z]	いずれか 1 つを選択できる省略可能なキーワードは、角カッコで囲み、縦棒で区切って示しています。
[ ]	システム プロンプトに対するデフォルトの応答も、角カッコで囲んで記載されます。
< >	パスワードなどの出力されない文字は、山カッコ（< >）で囲んで示しています。
!、#	コードの先頭に感嘆符（!）または番号記号（#）がある場合は、コメント行であることを示します。

読者への警告

このマニュアルでは、読者への警告に以下を使用しています。



（注） 「注釈」です。役立つ情報やこのマニュアルに記載されていない参照資料を紹介しています。

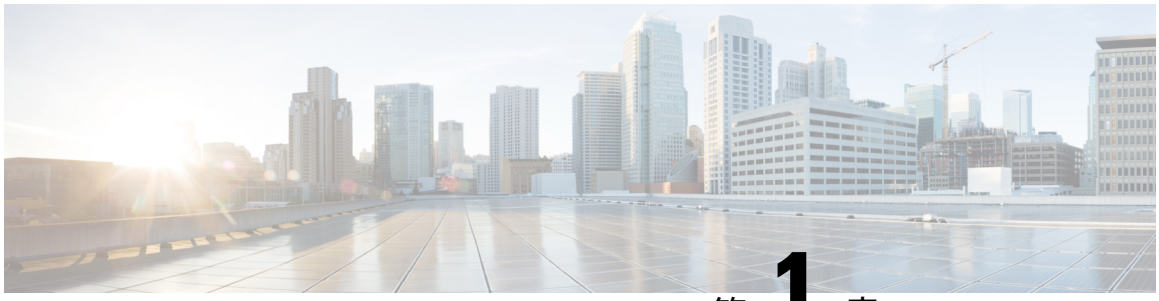
ヒント	「問題解決に役立つ情報」です。
注意	「要注意」の意味です。機器の損傷またはデータ損失を予防するための注意事項が記述されています。
ワンポイント アドバイス	時間を節約する方法です。ここに紹介している方法で作業を行うと、時間を短縮できます。
警告	**「警告」の意味です。人身事故を予防するための注意事項が記述されています。**

通信、サービス、およびその他の情報

- シスコからタイムリーな関連情報を受け取るには、Cisco Profile Manager でサインアップしてください。
- 重要な技術によって求めるビジネス成果を得るには、Cisco Services [英語] にアクセスしてください。
- サービスリクエストを送信するには、Cisco Support [英語] にアクセスしてください。
- 安全で検証済みのエンタープライズクラスのアプリケーション、製品、ソリューション、およびサービスを探して参照するには、Cisco Marketplace [英語] にアクセスしてください。
- 一般的なネットワーク、トレーニング、認定関連の出版物を入手するには、Cisco Press にアクセスしてください。
- 特定の製品または製品ファミリの保証情報を探すには、Cisco Warranty Finder にアクセスしてください。

Cisco バグ検索ツール

シスコのバグ検索ツール（BST）は、シスコ製品とソフトウェアの障害と脆弱性の包括的なリストを管理する Cisco バグ追跡システムへのゲートウェイとして機能する、Web ベースのツールです。BST は、製品とソフトウェアに関する詳細な障害情報を提供します。



第 1 章

Cisco Secure Firewall ASA ファイアウォール サービスの概要

ファイアウォールサービスとは、トラフィックをブロックするサービス、内部ネットワークと外部ネットワーク間のトラフィック フローを可能にするサービスなど、ネットワークへのアクセス制御に重点を置いた ASA の機能です。これらのサービスには、サービス妨害（DoS）、その他の攻撃などの脅威からネットワークを保護するサービスが含まれています。

以降のトピックでは、ファイアウォール サービスの概要を示します。

- ファイアウォール サービスの実装方法 （1 ページ）
- 基本アクセス制御 （2 ページ）
- URL フィルタリング （2 ページ）
- データ保護 （3 ページ）
- 仮想環境のファイアウォール サービス （3 ページ）
- ネットワーク アドレス変換 （4 ページ）
- アプリケーション インスペクション （5 ページ）
- 使用例：サーバーの公開 （5 ページ）

ファイアウォール サービスの実装方法

次の手順は、ファイアウォールサービスを実装するための一般的な手順を示します。ただし、各手順は任意であり、サービスをネットワークに提供する場合にのみ必要です。

始める前に

一般的な操作の設定ガイドに従って ASA を設定してください（最小限の基本設定、インターフェイス コンフィギュレーション、ルーティング、管理アクセスなど）。

手順

ステップ 1 ネットワークのアクセス制御を実装します。基本アクセス制御 （2 ページ）を参照してください。

ステップ 2 URL フィルタリングを実装します。URL フィルタリング （2 ページ）を参照してください。

ステップ 3 脅威からの保護を実装します。データ保護 （3 ページ）を参照してください。

ステップ 4 仮想環境に適合するファイアウォール サービスを実装します。仮想環境のファイアウォール サービス （3 ページ）を参照してください。

ステップ 5 ネットワーク アドレス変換（NAT）を実装します。ネットワーク アドレス変換 （4 ページ）を参照してください。

ステップ 6 デフォルト設定がネットワークに十分でない場合は、アプリケーションインスペクションを実装します。アプリケーション インスペクション （5 ページ） を参照してください。

基本アクセス制御

インターフェイスごとに、またはグローバルに適用するアクセス ルールは、防御の最前線となります。エントリ時に、特定のタイプのトラフィック、または特定のホストあるいはネットワーク間のトラフィックをドロップできます。デフォルトでは、内部ネットワーク（高セキュリティ レベル）から外部ネットワーク（低セキュリティ レベル）へのトラフィックは、自由に流れることが ASA によって許可されます。

アクセス ルールは、内部から外部へのトラフィックを制限するため、または外部から内部へのトラフィックを許可するために使用できます。

基本的なアクセス ルールでは、送信元アドレスとポート、宛先アドレスとポート、およびプロトコルの「5タプル」を使用してトラフィックを制御します。アクセス ルール （11 ページ）およびアクセス コントロール リスト （55 ページ） を参照してください。

ルールをアイデンティティ アウェアにすることで、ルールを増やすことができます。ID 制御を実装するには、Cisco Identity Services Engine（ISE）を別のサーバーにインストールして、Cisco Trustsec を実装します。その後、セキュリティ グループ基準をアクセス ルールに追加できます。ASA および Cisco TrustSec （77 ページ）を参照してください。

URL フィルタリング

URL フィルタリングは、宛先サイトの URL をベースにしたトラフィックを拒否または許可します。

URL フィルタリングを実装するには、Cisco Umbrella サービスをサブスクライブします。このサービスで、エンタープライズ セキュリティ ポリシーを設定して、完全修飾ドメイン名（FQDN）に基づいて悪意のあるサイトをブロックできます。疑わしいと見なされた FQDN の

場合は、ユーザー接続を Cisco Umbrella インテリジェント プロキシにリダイレクトし、URL フィルタリングを実行します。Umbrella サービスは、ユーザーの DNS ルックアップ要求を処理し、ブロック ページの IP アドレスまたはインテリジェント プロキシの IP アドレスを返すことによって機能します。このサービスは、許可されたドメインの FQDN の実際の IP アドレスを返します。Cisco Umbrella （105 ページ） を参照してください。

データ保護

スキャニング、サービス妨害（DoS）、および他の攻撃から保護するために多くの手段を実装できます。ASA の数多くの機能は、接続制限を適用して異常な TCP パケットをドロップすることで、攻撃から保護するのに役立ちます。一部の機能は自動ですが、ほとんどの場合でデフォルトが適切である設定可能な機能もあれば、完全に任意で必要な場合に設定する必要がある機能もあります。

次に、ASA で使用可能な脅威からの保護サービスを示します。

- IP パケット フラグメンテーションの保護：ASA は、すべての ICMP エラー メッセージの完全リアセンブリ、および ASA を介してルーティングされる残りの IP フラグメントの仮想リアセンブリを実行し、セキュリティ チェックに失敗したフラグメントをドロップします。コンフィギュレーションは必要ありません。
- 接続制限、TCP 正規化、およびその他の接続関連機能：TCP と UDP の接続制限値とタイムアウト、TCP シーケンス番号のランダム化、TCP ステート バイパスなどの接続関連サービスを設定します。TCP 正規化は、正常に見えないパケットをドロップするように設計されています。接続設定 （451 ページ）を参照してください。

  たとえば、TCP と UDP の接続、および初期接続（信元と宛先の間で必要になるハンドシェイクを完了していない接続要求）を制限できます。接続と初期接続の数を制限することで、DoS 攻撃（サービス拒絶攻撃）から保護されます。ASA では、初期接続の制限を利用して TCP 代行受信を発生させます。代行受信によって、TCP SYN パケットを使用してインターフェイスをフラッディングする DoS 攻撃から内部システムを保護します。
- 脅威検出：攻撃を識別できるように統計情報の収集するために脅威検出を ASA に実装します。基本脅威検出はデフォルトでイネーブルになっていますが、高度な統計情報とスキャン脅威検出を実装できます。スキャン脅威であると特定されたホストを遮断できます。脅威の検出 （495 ページ）を参照してください。

仮想環境のファイアウォール サービス

仮想環境は仮想マシンとしてサーバーを導入します（VMware ESXi など）。仮想環境でのファイアウォールは、従来のハードウェアデバイスでも実現できますが、ASA 仮想 などの仮想マシンのファイアウォールも実現できます。

従来のファイアウォールと次世代のファイアウォール サービスは、仮想マシン サーバーを使用しない環境に適用する場合と同じ方法で、仮想環境に適用されます。ただし、仮想環境では、サーバーの作成と切断が容易なため、追加の課題を提供できます。

さらに、データセンター内のサーバー間のトラフィックは、データセンターと外部ユーザー間のトラフィックと同じ程度の保護を必要とする可能性があります。たとえば、攻撃者がデータセンター内のあるサーバーの制御を手に入れた場合、データセンターのその他のサーバーに攻撃を広げる可能性があります。

仮想環境のファイアウォール サービスは、ファイアウォール保護を特に仮想マシンに適用する機能を追加します。以下に、仮想環境で使用可能なファイアウォール サービスを示します。

- 属性ベースのアクセス制御：属性に基づいて一致するトラフィックにネットワーク オブジェクトを設定し、アクセス制御ルールでこれらのオブジェクトを使用します。これにより、ネットワーク トポロジからファイアウォール ルールを分離することができます。たとえば、Engineering 属性を持つすべてのホストに Lab Server 属性を持つホストへのアクセスを許可できます。これらの属性を持つホストを追加および削除することができ、ファイアウォール ポリシーは、アクセス ルールを更新する必要なく自動的に適用されます。詳細については、属性ベースのアクセス制御 （121 ページ）を参照してください。

ネットワーク アドレス変換

ネットワーク アドレス変換（NAT）の主な機能の 1 つは、プライベート IP ネットワークがインターネットに接続できるようにすることです。NAT は、プライベート IP アドレスをパブリック IP に置き換え、内部プライベート ネットワーク内のプライベート アドレスをパブリック インターネットで使用可能な正式の、ルーティング可能なアドレスに変換します。このようにして、NAT はパブリック アドレスを節約します。これは、ネットワーク全体に対して 1 つのパブリック アドレスだけを外部に最小限にアドバタイズすることができるからです。

NAT のその他の機能として次のものがあります。

- セキュリティ：内部 IP アドレスを隠蔽し、直接攻撃を防止します。
- IP ルーティングソリューション：NAT を使用する際は、重複 IP アドレスが問題になりません。
- 柔軟性：外部で使用可能なパブリック アドレスに影響を与えずに、内部 IP アドレッシング スキームを変更できます。たとえば、インターネットにアクセス可能なサーバの場合、インターネット用に固定 IP アドレスを維持できますが、内部的にはサーバのアドレスを変更できます。
- IPv4 と IPv6（ルーテッド モードのみ）の間の変換：IPv4 ネットワークに IPv6 ネットワークを接続する場合は、NAT を使用すると、2 つのタイプのアドレス間で変換を行うことができます。

NAT は必須ではありません。特定のトラフィック セットに NAT を設定しない場合、そのトラフィックは変換されませんが、セキュリティ ポリシーはすべて通常通りに適用されます。

参照先：

- Network Address Translation（NAT） （131 ページ）
- NAT の例と参照 （213 ページ）

アプリケーション インスペクション

インスペクション エンジンは、ユーザーのデータ パケット内に IP アドレッシング情報を埋め込むサービスや、ダイナミックに割り当てられるポート上でセカンダリ チャネルを開くサービスに必要です。これらのプロトコルでは、必要なピンホールを開く、およびネットワーク アドレス変換（NAT）を適用するために ASA で詳細なパケット インスペクションを行う必要があります。

デフォルトの ASA ポリシーは、すでに DNS、FTP、SIP、ESMTP、TFTP などの数多くの一般的なプロトコルのインスペクションをグローバルに適用しています。デフォルトのインスペクションでネットワークに必要なすべてが揃うことがあります。

ただし、他のプロトコルのインスペクションをイネーブルにしたり、インスペクションを微調整したりする必要がある場合があります。多くのインスペクションには、それらの内容に基づいてパケットを制御できる詳細なオプションがあります。プロトコルを十分に理解している場合には、そのトラフィックをきめ細かく制御できます。

サービス ポリシーを使用して、アプリケーション インスペクションを設定します。グローバル サービス ポリシーを設定するか、サービス ポリシーを各インターフェイスに適用するか、またはその両方を行うことができます。

参照先：

- サービス ポリシー （289 ページ）
- アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 （309 ページ）
- 基本インターネット プロトコルのインスペクション （333 ページ）
- 音声とビデオのプロトコルのインスペクション （377 ページ）
- モバイル ネットワークのインスペクション （403 ページ）。

使用例：サーバーの公開

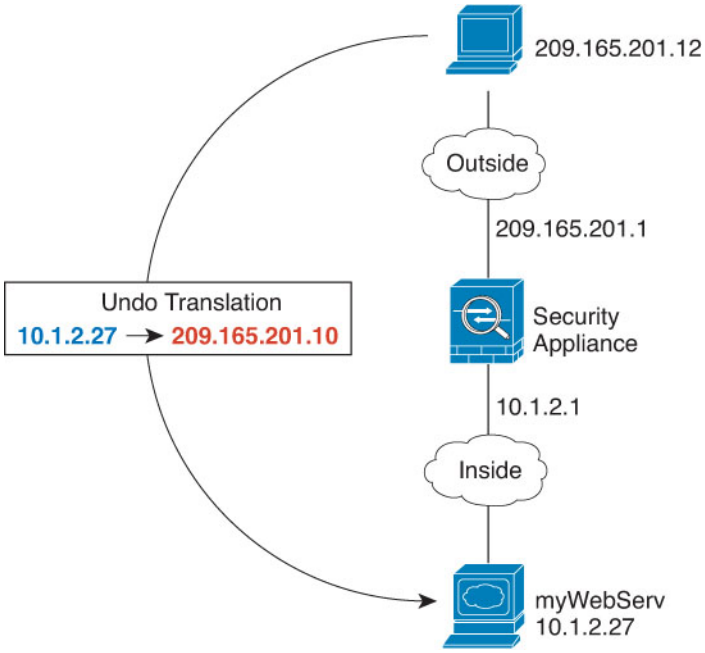
一般公開されているサーバーで特定のアプリケーション サービスを実行できます。たとえば、ユーザーが Web ページに接続でき、それ以外のサーバーへの接続を確立しないように Web ページを公開することができます。

サーバーを一般公開するには、通常、接続および NAT ルールによってサーバーの内部 IP アドレスと一般ユーザーが使用できる外部アドレス間で変換を行うことができるアクセス ルールを作成する必要があります。さらに、外部に公開したサービスで内部サーバーと同じポートを使

用しない場合には、ポートアドレス変換（PAT）を使用して内部ポートを外部ポートにマッピングすることができます。たとえば、内部 Web サーバーが TCP/80 で実行されていない場合、外部ユーザーが容易にアクセスできるようにそのサーバーを TCP/80 にマッピングできます。

次の例では、内部プライベート ネットワーク上の Web サーバーをパブリック アクセスで使用可能にします。

図 *1 :* 内部 *Web* サーバーのスタティック *NAT*



内部サーバーのサービスを一般公開するプロセスを簡素化するために、ASDM には、必要なアクセス ルールおよび NAT ルールを設定するためのショート カットが含まれています。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Public Servers]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 公開しているサービスのプライベートおよびパブリックの特性を定義します。

- [Private Interface]：実サーバーが接続されるインターフェイスです。この例では、「inside」です。
- [Private IP Address]：サーバーの実際の IPv4 アドレスを定義するホスト ネットワーク オブジェクトです。IPv6 アドレスは指定できません。アドレスが含まれているオブジェクトがない場合は、[...] ボタンをクリックしてから [Add] をクリックして、オブジェクトを作成します。この例では、オブジェクト名は MyWebServ で、そのオブジェクトにホスト アドレス 10.1.2.27 が含まれています。

- [Private Service]：実サーバーで実行されている実際のサービスです。事前定義されたサービスまたはサービス オブジェクトを使用できます。また、プライベート サービスをマッピングするパブリック サービスを指定しない場合は、サービス オブジェクト グループを使用することもできます。

  複数のサービスを公開できます。ただし、パブリック サービスを指定すると、すべてのポートが同じパブリック ポートにマッピングされます。

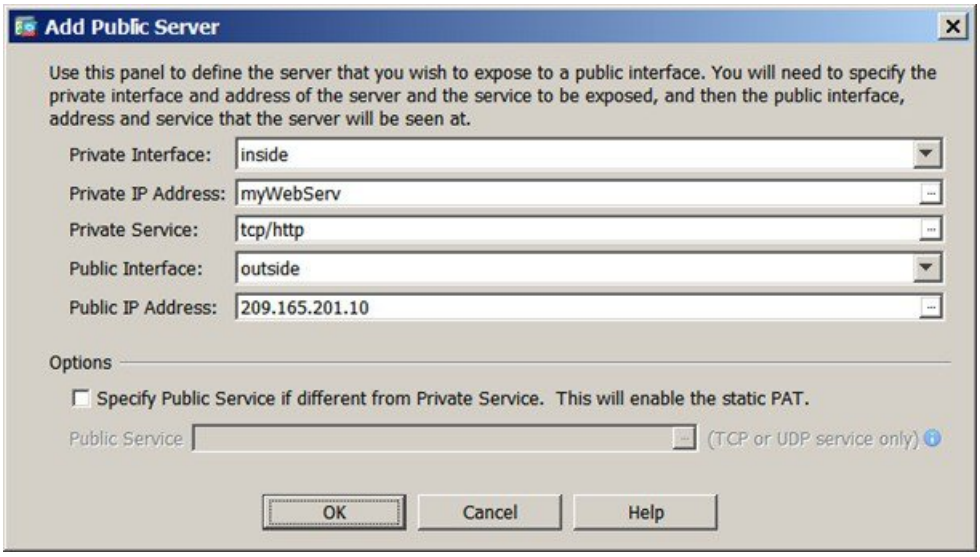
  この例では、ポートは **tcp/http** です。

- [Public Interface]：外部ユーザーが実サーバーにアクセスするために使用するインターフェイスです。この例では、「outside」です。

- [Public Address]：外部ユーザーに表示される IPv4 アドレスです。アドレスを直接指定したり、ホスト ネットワーク オブジェクトを使用したりすることができます。この例では、外部アドレスは 209.165.201.10 です。

- [Specify Public Service if different from private service]、[Public Service]：変換後のアドレスで実行されているサービスです。パブリック サービスがプライベート サービスとは異なる場合にのみ、パブリック サービスを指定します。たとえば、プライベート Web サーバーが TCP/80 で実行され、外部ユーザーに同じポートを使用する場合、パブリック サービスを指定する必要はありません。パブリック サービスを指定する場合、事前定義された TCP または UDP サービスを使用する必要があります。この例では、ポート変換を使用しないため、このオプションを選択しません。

次に、ダイアログボックスの内容を示します。



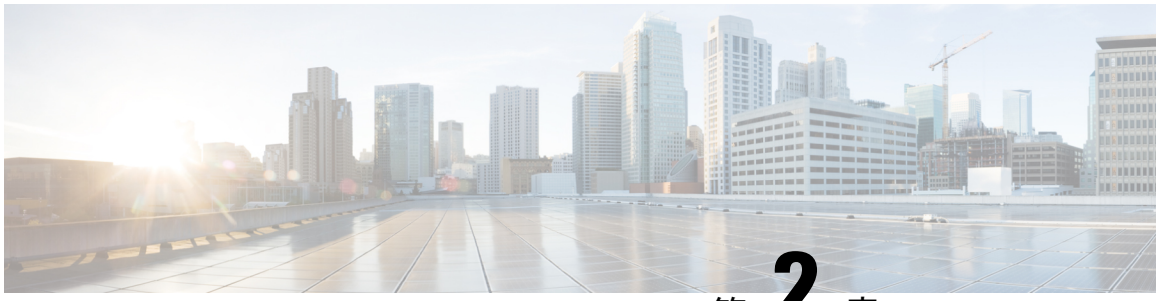
ステップ 4 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。



第 部

アクセス コントロール

- アクセス ルール （11 ページ）
- アクセス制御のオブジェクト （37 ページ）
- アクセス コントロール リスト （55 ページ）
- ASA および Cisco TrustSec （77 ページ）
- Cisco Umbrella （105 ページ）



第 2 章

アクセス ルール

この章では、アクセス ルールを使用して ASA へのネットワーク アクセスや ASA を通過するネットワーク アクセスを制御する方法について説明します。ルーテッドファイアウォールモードの場合もトランスペアレント ファイアウォール モードの場合も、ネットワーク アクセスを制御するには、アクセスルールを使用します。トランスペアレントモードでは、アクセスルール（レイヤ 3 トラフィックの場合）と EtherType ルール（レイヤ 2 トラフィックの場合）の両方を使用できます。

（注） ASA インターフェイスに管理アクセスの目的でアクセスするには、ホスト IP アドレスを許可するアクセスルールは必要ありません。必要なのは、一般的な操作の設定ガイドに従って管理アクセスを設定することだけです。

- ネットワーク アクセスの制御 （11 ページ）
- アクセス ルールのライセンス （18 ページ）
- アクセス制御に関するガイドライン （18 ページ）
- アクセス制御の設定 （20 ページ）
- アクセス ルールのモニタリング （31 ページ）
- アクセス ルールの履歴 （32 ページ）

ネットワーク アクセスの制御

アクセス ルールは、ASA の通過を許可するトラフィックを定義したものです。複数の異なるレイヤのルールを組み合わせてアクセス コントロール ポリシーを実装できます。

- インターフェイスに割り当てられる拡張アクセスルール（レイヤ3以上のトラフィック）：着信方向と発信方向のそれぞれで異なるルールセット（ACL）を適用できます。拡張アクセスルールでは、送信元と宛先のトラフィックの基準に基づいてトラフィックが許可または拒否されます。
- ブリッジ仮想インターフェイス（BVI、ルーテッドモード）に割り当てられている拡張アクセスルール（レイヤ3以上のトラフィック）：BVIを指定すると、着信方向と発信方向のそれぞれで異なるルールセットを適用でき、ブリッジグループメンバーのインターフェ

イスにもルールセットを適用できます。BVIとメンバーのインターフェイスの両方にアクセスルールがあると、処理の順序は方向によって異なります。着信方向、メンバーのアクセス ルールが最初に、次に BVI のアクセス ルールが評価されます。発信方向、BVI ルールが最初に、メンバーのインターフェイスのルールが次に考慮されます。

- グローバルに割り当てられる拡張アクセス ルール：デフォルトのアクセス コントロールとして使用する単一のグローバル ルール セットを作成できます。グローバル ルールはインターフェイス ルールの後に適用されます。
- 管理アクセス ルール（レイヤ 3 以上のトラフィック）：インターフェイスに対するトラフィック（通常は管理トラフィック）を制御する単一のルールセットを適用できます。これらのルールは、CLI の「コントロール プレーン」アクセス グループに相当します。デバイスに対する ICMP トラフィックについては、代わりに ICMP ルールを設定できます。
- インターフェイスに割り当てられる EtherType ルール（レイヤ 2 のトラフィック）（ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスのみ）：着信方向と発信方向のそれぞれで異なるルール セットを適用できます。EtherType ルールは、IP 以外のトラフィックのネットワーク アクセスを制御するルールです。EtherType ルールでは、EtherType に基づいてトラフィックが許可または拒否されます。また、ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに拡張アクセス ルールを適用して、レイヤ 3 以上のトラフィックを制御できます。

ルールに関する一般情報

次のトピックでは、アクセス ルールおよび EtherType ルールに関する一般的な情報を提供します。

インターフェイス アクセス ルールとグローバル アクセス ルール

アクセス ルールを特定のインターフェイスに適用するか、またはアクセス ルールをすべてのインターフェイスにグローバルに適用できます。インターフェイス アクセス ルールと一緒にグローバル アクセス ルールを設定できます。この場合、特定の着信インターフェイス アクセス ルールが常に汎用のグローバル アクセス ルールよりも先に処理されます。グローバル アクセス ルールは、着信トラフィックにだけ適用されます。

インバウンド ルールとアウトバウンド ルール

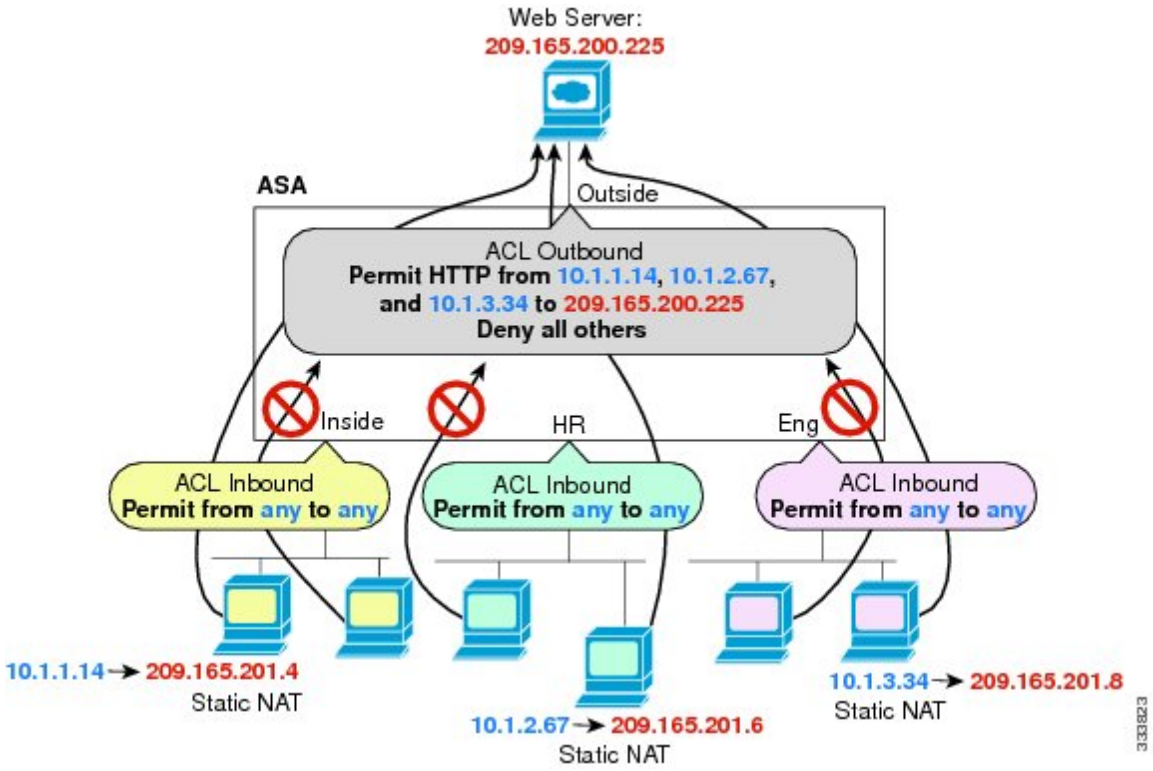
トラフィックの方向に基づいてアクセス ルールを設定できます。

- インバウンド：インバウンド アクセス ルールは、インターフェイスに入ってくるトラフィックに適用されます。グローバル アクセス ルールおよび管理アクセス ルールは常にインバウンド ルールになります。
- アウトバウンド：アウトバウンドルールは、インターフェイスから送信されるトラフィックに適用されます。

（注） 「インバウンド」および「アウトバウンド」は、インターフェイスにおける ACL の適用対象を表したもので、前者は、インターフェイスにおいて ASA により受信されるトラフィックに ACL が適用されることを表し、後者はインターフェイスにおいて ASA から送信されるトラフィックに ACL が適用されることを表しています。これらの用語は、一般に着信と呼ばれる、セキュリティの低いインターフェイスから高いインターフェイスへのトラフィックの移動や、一般に発信と呼ばれる、セキュリティの高いインターフェイスから低いインターフェイスへのトラフィックの移動を意味しません。

たとえば、内部ネットワーク上の特定のホストに限って、外部ネットワーク上の Web サーバーにアクセスできるようにする場合などには、アウトバウンド ACL が有用です。複数のインバウンド ACL を作成してアクセスを制限することもできますが、指定したホストだけアクセスを許可するアウトバウンド ACL を 1 つだけ作成する方が効率的です（次の図を参照してください）。他のすべてのホストは、アウトバウンド ACL により外部ネットワークから遮断されます。

図 *2 : Outbound ACL*



ルールの順序

ルールの順序が重要です。ASA において、パケットを転送するかドロップするかの判断が行われる場合、ASA では、パケットと各ルールとの照合が、適用される ACL におけるそれらのルールの並び順に従って行われます。いずれかのルールに合致した場合、それ以降のルールはチェッ

クされません。たとえば、先頭に作成したアクセスルールが、インターフェイスに対してすべてのトラフィックを明示的に許可するものであれば、それ以降のルールはチェックされません。

暗黙的な許可

高セキュリティ インターフェイスから低セキュリティ インターフェイスへの IPv4 および IPv6 のユニキャスト トラフィックはデフォルトで許可されます。これには標準のルーテッド インターフェイスとルーテッドモードでのブリッジ仮想インターフェイス（BVI）間のトラフィックが含まれます。

ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスでは、高セキュリティ インターフェイスから低セキュリティ インターフェイスへのこの暗黙の許可が、同じブリッジ グループ内でのみインターフェイスに適用されます。ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスとルーテッド インターフェイスまたは別のブリッジ グループのメンバーとの間には暗黙の許可はありません。

ブリッジ グループ メンバーのインターフェイス（ルーテッドまたはトランスペアレント モード）も次をデフォルトで許可します。

- 双方向の ARP。ARP トラフィックの制御には ARP インスペクションを使用します。アクセス ルールでは制御できません。
- 双方向の BPDU。（Ethertype ルールを使用してこれらを制御できます）

他のトラフィックには、拡張アクセス ルール（IPv4 および IPv6）、または EtherType ルール（非 IP）のいずれかを使用する必要があります。

暗黙的な拒否

ACL の最後で暗黙的な拒否が設定されるため、明示的に許可しない限り、トラフィックは通過できません。たとえば、特定のアドレスを除くすべてのユーザーに、ASA 経由でのネットワークにアクセスすることを許可する場合、特定のアドレスを拒否したうえで、他のすべてのユーザーを許可します。

管理（コントロール プレーン）の ACL は to-the-box トラフィックを管理していますが、インターフェイスの一連の管理ルールの末尾には暗黙の deny がありません。その代わりに、管理アクセス ルールに一致しない接続は通常のアクセス制御ルールで評価されます。

EtherType ACL の場合、ACL の末尾にある暗黙的な拒否は、IP トラフィックや ARP には影響しません。たとえば、EtherType 8037 を許可する場合、ACL の末尾にある暗黙的な拒否によって、拡張 ACL で以前許可（または高位のセキュリティ インターフェイスから低位のセキュリティ インターフェイスへ暗黙的に許可）した IP トラフィックがブロックされることはありません。ただし、EtherType ルールですべてのトラフィックを明示的に拒否した場合は、IP と ARP のトラフィックが拒否され、物理的なプロトコルのトラフィック（自動ネゴシエーションなど）だけが許可されます。

グローバル アクセス ルールを設定すると、暗黙的な拒否はグローバル ルールが処理された後になります。次の動作の順序を参照してください。

1. インターフェイス アクセス ルール
2. ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスでは、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）のアクセス ルール
3. グローバル アクセス ルール
4. 暗黙的な拒否

NAT とアクセス ルール

アクセス ルールは、NAT を設定している場合でも、アクセス ルールの一致を決定する際に常に実際の IP アドレスを使用します。たとえば、内部サーバー 10.1.1.5 用の NAT を設定して、パブリックにルーティング可能な外部の IP アドレス 209.165.201.5 をこのサーバーに付与する場合は、この内部サーバーへのアクセスを外部トラフィックに許可するアクセス ルールの中で、サーバーのマッピング アドレス（209.165.201.5）ではなく実際のアドレス（10.1.1.5）を参照する必要があります。

同一のセキュリティ レベル インターフェイスとアクセスルール

各インターフェイスにはセキュリティレベルがあり、アクセスルールが考慮される前にセキュリティレベルのチェックが実行されます。したがって、アクセスルールで接続を許可した場合でも、インターフェイスレベルでの同じセキュリティレベルのチェックにより、接続がブロックされる可能性があります。構成で同じセキュリティレベルの接続が許可されるようにすることで、許可/拒否の決定でアクセスルールが常に考慮されるようにする必要がある場合があります。

- 同じセキュリティレベルの入力インターフェイスと出力インターフェイス間の接続は、同じセキュリティトラフィックのインターフェイス間チェックの対象となります。

  これらの接続を許可するには、 **same-security-traffic permit inter-interface** コマンドを入力します。

  これらの接続を許可するには、**[構成（Configuration）] > [デバイスの設定（Device Setup）] > [インターフェイスの設定（Interface Settings）] > [インターフェイス（Interface）]**の順に選択し、**[同じセキュリティレベルで構成された2つ以上のインターフェイス間のトラフィックを有効にする（Enable traffic between two or more interfaces which are configured with the same security levels）]** オプションを選択します。

- 同じ入力インターフェイスと出力インターフェイスを持つ接続は、同じセキュリティトラフィックのインターフェイス内チェックの対象となります。

  これらの接続を許可するには、**same-security-traffic permit intra-interface** コマンドを入力します。

  これらの接続を許可するには、**[構成（Configuration）] > [デバイスの設定（Device Setup）] > [インターフェイスの設定（Interface Settings）] > [インターフェイス（Interface）]** の順に選択し、**[同じインターフェイスに接続された2つ以上のホスト間のトラフィックを有効にする（Enable traffic between two or more hosts connected to the same interface）]** オプションを選択します。

拡張アクセス ルール

この項では、拡張アクセス ルールについて説明します。

リターン トラフィックに対する拡張アクセス ルール

ルーテッド モードとトランスペアレント モードの両方に対する TCP、UDP、および SCTP 接続については、リターン トラフィックを許可するためのアクセス ルールは必要ありません。ASA は、確立された双方向接続のリターン トラフィックをすべて許可します。

ただし、ICMP などのコネクションレス型プロトコルについては、ASA は単方向セッションを確立します。したがって、（ACL を送信元インターフェイスと宛先インターフェイスに適用することで）アクセス ルールで双方向の ICMP を許可するか、ICMP インスペクション エンジンをイネーブルにする必要があります。ICMP インスペクション エンジンは、ICMP セッションを双方向接続として扱います。たとえば、ping を制御するには、**echo-reply**（**0**）（ASA からホストへ）または **echo**（**8**）（ホストから ASA へ）を指定します。

ブロードキャストとマルチキャスト トラフィックの許可

ルーテッド ファイアウォール モードでは、ブロードキャストとマルチキャスト トラフィックは、アクセス ルールで許可されている場合でもブロックされます。これには、サポートされていないダイナミック ルーティング プロトコルおよび DHCP が含まれます。ダイナミック ルーティング プロトコルまたは DHCP リレーを、このトラフィックを許可するように設定する必要があります。

トランスペアレントまたはルーテッド ファイアウォール モードで同じブリッジ グループのメンバーであるインターフェイスでは、アクセス ルールを使用して IP トラフィックを許可することができます。

（注） これらの特殊なタイプのトラフィックはコネクションレス型であるため、アクセス ルールを着信および発信の両方のインターフェイスに適用して、リターン トラフィックの通過を許可する必要があります。

次の表に、同じブリッジ グループのメンバーであるインターフェイス間のアクセス ルールを使用して、ユーザーが許可できる一般的なトラフィック タイプを示します。

表 *1*: 同じブリッジ グループのメンバー間のアクセス ルールの特別なトラフィック

トラフィック タイプ	プロトコルまたはポート	注
DHCP	UDP ポート 67 および 68	DHCP サーバーがイネーブルの場合、ASA は DHCP パケットの通過を拒否します。
EIGRP	プロトコル 88	—
OSPF	プロトコル 89	—

トラフィック タイプ	プロトコルまたはポート	注
マルチキャスト ストリーム	UDP ポートは、アプリケーションによって異なります。	マルチキャスト ストリームは、常に Class D アドレス（224.0.0.0 to 239.x.x.x）に送信されます。
RIP（v1 または v2）	UDP ポート 520	—

管理アクセス ルール

ASA 宛ての管理トラフィックを制御するアクセス ルールを設定できます。to-the-box 管理トラフィック（インターフェイスへの HTTP、Telnet、SSH などによる接続）に対するアクセス制御ルールは、される管理アクセス ルールよりも優先されます。したがって、このような許可された管理トラフィックは、to-the-box ACL で明示的に拒否されている場合でも着信が許可されます。

通常のアクセス ルールとは異なり、インターフェイスの一連の管理ルールの末尾には暗黙の deny がありません。その代わりに、管理アクセス ルールに一致しない接続は通常のアクセス制御ルールで評価されます。

また、デバイスへの ICMP トラフィックは、ICMP ルールを使用して制御できます。デバイスを通過する ICMP トラフィックの制御には、通常の拡張アクセス ルールを使用します。

EtherType ルール

この項では、EtherType ルールについて説明します。

サポートされている EtherType およびその他のトラフィック

EtherType ルールは次を制御します。

- 一般的なタイプの IPX および MPLS ユニキャストまたはマルチキャストを含む、16 ビットの 16 進数値で示された EtherType。
- イーサネット V2 フレーム。
- デフォルトで許可される BPDU。BPDU は、SNAP でカプセル化されており、ASA は特別に BPDU を処理するように設計されています。
- トランク ポート（シスコ専用）BPDU。トランク BPDU のペイロードには VLAN 情報が含まれるため、BPDU を許可すると、ASA により、発信 VLAN を使用してペイロードが修正されます。
- Intermediate System to Intermediate System（IS-IS）。
- IEEE 802.2 論理リンク制御パケット。宛先サービス アクセス ポイントのアドレスに基づいてアクセスを制御できます。

次のタイプのトラフィックはサポートされていません。

- 802.3 形式フレーム：type フィールドではなく length フィールドが使用されるため、ルールでは処理されません。

リターン トラフィックに対する EtherType ルール

EtherType はコネクションレス型であるため、トラフィックを両方向に通過させる必要がある場合は、両方のインターフェイスにルールを適用する必要があります。

MPLS の許可

MPLS を許可する場合は、Label Distribution Protocol および Tag Distribution Protocol の TCP 接続が ASA を経由して確立されるようにしてください。これには、ASA インターフェイス上の IP アドレスを LDP セッションまたは TDP セッションの router-id として使用するように、ASA に接続されている両方の MPLS ルータを設定します（LDP および TDP を使用することにより、MPLS ルータは、転送するパケットに使用するラベル（アドレス）をネゴシエートできるようになります）。

Cisco IOS ルータで、使用プロトコル（LDP または TDP）に適したコマンドを入力します。*interface* は、ASA に接続されているインターフェイスです。

mpls ldp router-id *interface* **force**

または

tag-switching tdp router-id *interface* **force**

アクセス ルールのライセンス

アクセス制御ルールは特別なライセンスを必要としません。

ただし、ルール内でプロトコルとして **sctp** を使用する場合は、キャリア ライセンスが必要です。

アクセス制御に関するガイドライン

IPv6 のガイドライン

IPv6 をサポートします。（9.0 以降）送信元アドレスと宛先アドレスには IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの組み合わせを含めることができます。9.0 よりも前のバージョンでは、別の IPv6 アクセス ルールを作成する必要があります。

Per-User ACL の注意事項

- ユーザーごとの ACL では、**timeout uauth** コマンドの値が使用されますが、この値は AAA のユーザーごとのセッション タイムアウト値でオーバーライドできます。

- ユーザーごとの ACL のためにトラフィックが拒否された場合、syslog メッセージ 109025 がログに記録されます。トラフィックが許可された場合、syslog メッセージは生成されません。ユーザーごとの ACL の **log** オプションの効果はありません。

その他のガイドラインと制限事項

- 時間の経過とともにアクセスルールのリストが増え、多数の廃止されたルールが含まれるようになることがあります。最終的に、アクセスグループの ACL が非常に大きくなり、システム全体のパフォーマンスに影響を与える可能性があります。syslog メッセージの送信、フェールオーバー同期のための通信、SSH/HTTPS 管理アクセス接続の確立と維持などに問題がある場合は、アクセスルールのプルーニングが必要かもしれません。一般に、ルールリストを積極的に維持管理して、古いルール、ヒットしないルール、解決できなくなったFQDNオブジェクトなどを削除する必要があります。また、オブジェクトグループ検索の実装も検討してください。

- 新しい展開ではオブジェクトグループ検索はデフォルトで有効化されます。

  オブジェクト グループ検索をイネーブルにすると、ルックアップのパフォーマンスは低下し、CPU 使用率は増加しますが、アクセス ルールの検索に必要なメモリを抑えることができます。オブジェクト グループ検索を有効にした場合、ネットワーク オブジェクトまたはサービス オブジェクトは拡張されませんが、それらのグループの定義に基づいて一致するアクセス ルールが検索されます。このオプションを設定するには、アクセス ルール テーブルの下ある [Advanced] ボタンをクリックします。

  object-group-search threshold コマンドを使用してしきい値をイネーブルにし、パフォーマンスの低下を防止することができます。しきい値を使用した動作では、接続ごとに送信元と宛先の両方の IP アドレスがネットワーク オブジェクトと照合されます。発信元アドレスに一致するオブジェクトの数が、宛先アドレスと一致する数の 1 万倍を超えると接続が切断されます。一致件数が膨大になることを防ぐためにルールを設定します。

（注） オブジェクト グループの検索は、ネットワーク オブジェクトとサービス オブジェクトのみで動作します。セキュリティ グループまたはユーザー オブジェクトでは動作しません。ACL にセキュリティ グループが含まれている場合は、この機能を有効にしないでください。ACL が非アクティブになったり、その他の予期しない動作となる可能性があります。

- アクセス グループにトランザクション コミット モデルを使用することで、システムのパフォーマンスと信頼性を高めることができます。ただし、解決が頻繁に変わる可能性があるホスト名にFQDNオブジェクトを使用する場合は、アクセスグループのコンパイルが完全に解決されない可能性があるため、トランザクションコミットは推奨されません。詳細については、一般的な操作設定ガイドの基本設定の章を参照してください。このオプションは、[Configurations] > [Device Management] > [Advanced] > [Rule Engine] の下にあります。

- ASDM では、ACL のルールの前にあるアクセス リストのコメントに基づいてルールの説明が設定されます。ASDM で新しいルールを作成した場合も、関連するルールの前にあるコメントが説明として設定されます。ただし、ASDM のパケット トレーサは、CLI の照合ルール後に設定されたコメントに一致します。
- 送信元または宛先アドレス、あるいは送信元または宛先サービスに複数の項目を入力すると、ASDM でそれらの項目に対してプレフィックス DM_INLINE のオブジェクト グループが自動的に作成されます。これらのオブジェクトは、ルール テーブル ビューのそれらのコンポーネント パートに自動的に拡張されますが、**[Tools]** > **[Preferences]** で [Auto-expand network and service objects with specified prefix] ルール テーブル設定を選択解除すると、オブジェクト名を表示できます。
- 完全修飾ドメイン名（FQDN）ネットワークオブジェクトを送信元または宛先の基準として使用するには、データインターフェイスの DNS も設定する必要があります。

  FQDN によるアクセスの制御はベストエフォート型のメカニズムであることに注意してください。次の点を考慮してください。

  - DNS 応答はスプーフィングされる可能性があるため、完全に信頼できる内部 DNS サーバーのみを使用します。
  - 一部の FQDN は、特に非常に人気の高いサーバーの場合、数千とはいかなくても、数百の IP アドレスを持つことがあり、それらが頻繁に変更されることがあります。システムはキャッシュされている DNS ルックアップの結果を使用するため、ユーザーはキャッシュに存在しないアドレスを取得する可能性があり、その接続は FQDN ルールに合致しません。FQDN ネットワークオブジェクトを使用するルールは、100 未満のアドレスに解決される名前に対してのみ効果的に機能します。

    100 を超えるアドレスに解決される FQDN のネットワーク オブジェクト ルールを作成しないことを推奨します。接続のアドレスが解決され、デバイスの DNS キャッシュで使用可能である可能性は低いからです。
  - 人気のある FQDN では、異なる DNS サーバーが異なるセットの IP アドレスを返す場合があります。したがって、ユーザーが設定したものとは異なる DNS サーバーを使用している場合、FQDN ベースのアクセス制御ルールがクライアントで使用されているサイトのすべての IP アドレスに適用されないことがあり、ルールで意図した結果が得られません。
  - 一部の FQDN DNS エントリには、非常に短い存続可能時間（TTL）値が設定されています。この結果、ルックアップテーブルで頻繁に再コンパイルが発生し、全体的なシステムパフォーマンスに影響を与える場合があります。

アクセス制御の設定

ここでは、アクセス コントロールを設定する方法について説明します。

アクセス ルールの設定

アクセス ルールを適用するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] の順に選択します。

ルールはインターフェイスおよび方向別に構成され、グローバル ルールはそれらとは別のグループにまとめられています。管理アクセス ルールを設定する場合は、このページで繰り返されます。これらのグループが、作成されてアクセス グループとしてインターフェイスまたはグローバルに割り当てられた拡張 ACL に相当します。それらの ACL も [ACL Manager] ページに表示されます。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- 新しいルールを追加するには、[Add] > [Add Access Rule] の順に選択します。
- コンテナ内の特定の場所にルールを挿入するには、追加する場所の下にある既存のルールを選択して [Add] > [Insert] の順に選択するか、[Add] > [Insert After] の順に選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 ルールのプロパティを入力します。選択する主なオプションを次に示します。

- [Interface]：ルールを適用するインターフェイスを指定します。 グローバル ルールを作成する場合は [Any] を選択します。ルーテッド モードのブリッジ グループでは、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）と各ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスの両方にアクセス ルールを作成できます。
- [Action]：[Permit] または [Deny]：対象のトラフィックを許可するか拒否（破棄）するかを指定します。
- [Source/Destination criteria]： 送信元（発信アドレス）と宛先（トラフィック フローのターゲット アドレス）を定義します。通常は、ホストまたはサブネットの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを設定します。これはネットワーク、ネットワーク オブジェクト グループ、またはネットワーク サービス オブジェクト グループで表すことができます。送信元のユーザー名またはユーザー グループ名も指定できます。また、[Service] フィールドでトラフィックの種類を指定すると、すべての IP トラフィックではなく、特定のトラフィックを対象とするルールを作成できます。ネットワーク サービス オブジェクトにサービス仕様を含める場合は、[サービス（Service）] フィールドに IP を指定します。Trustsec を実装している場合は、セキュリティ グループを使用して送信元と宛先を定義できます。

使用可能なすべてのオプションの詳細については、アクセス ルールのプロパティ （22 ページ）を参照してください。

ルールの定義が完了したら、[OK] をクリックしてルール テーブルに追加します。

ステップ 4 [Apply] をクリックし、アクセス ルールを設定に保存します。

アクセス ルールのプロパティ

アクセス ルールを追加または編集するときに設定できるプロパティを次に示します。多くのフィールドでは、編集ボックスの右にある [...] ボタンをクリックして、そのフィールドに対応するオブジェクトを選択、作成、編集できます。

インターフェイス

ルールが適用されるインターフェイス。グローバル ルールを作成する場合は [Any] を選択します。ルーテッド モードのブリッジ グループに対し、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）またはブリッジ グループ メンバーのインターフェイスを選択できます。

[Action]：**[Permit]/[Deny]**

対象のトラフィックを許可するか拒否（破棄）するかを指定します。

[Source Criteria]

照合しようとしているトラフィックの発信者の特性。[Source] は設定する必要がありますが、その他のプロパティはオプションです。

[Source]

送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。デフォルト値は **any** です。これはすべての IPv4 または IPv6 アドレスに一致します。IPv4 のみをターゲットにする場合は **any4** を、IPv6 のみをターゲットにする場合は **any6** をそれぞれ使用できます。単一のホスト アドレス（10.100.10.5 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A など）、サブネット（10.100.10.0/24 または 10.100.10.0/255.255.255.0 形式、または IPv6 の場合は 2001:DB8:0:CD30::/60）、ネットワーク オブジェクトまたはネットワーク オブジェクト グループの名前、ネットワーク サービス オブジェクト グループの名前またはインターフェイスの名前を指定できます。

User

アイデンティティ ファイアウォールを有効にしている場合は、ユーザーまたはユーザー グループをトラフィックの送信元として指定できます。ユーザーが現在使用している IP アドレスはルールに一致します。ユーザー名（DOMAIN\user）、ユーザー グループ（DOMAIN\\group（2 つの \ はグループ名を示します））、またはユーザー オブジェクト グループを指定できます。このフィールドでは、[...] をクリックして AAA サーバー グループから名前を選択するほうが名前を入力するよりもはるかに簡単です。

Security Group

Cisco Trustsec を有効にしている場合は、セキュリティ グループの名前やタグ（1 ～ 65533）、またはセキュリティ グループ オブジェクトを指定できます。

[More Options] > [Source Service]

TCP、UDP または SCTP を宛先サービスとして指定した場合は、TCP、UDP、TCP-UDP、または SCTP を表す定義済みのサービス オブジェクトか、独自のオブジェ

クトをオプションで指定できます。通常は、宛先サービスのみを定義し、送信元サービスは定義しません。送信元サービスを定義する場合、宛先サービスのプロトコルは送信元サービスに一致する必要があります（たとえば、両方ともポート定義のある/ない TCP など）。

[Destination Criteria]

照合しようとしているトラフィックのターゲットの特性。[Destination] は設定する必要がありますが、その他のプロパティはオプションです。

Destination

宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。デフォルト値は **any** です。これはすべての IPv4 または IPv6 アドレスに一致します。IPv4 のみをターゲットにする場合は **any4** を、IPv6 のみをターゲットにする場合は **any6** をそれぞれ使用できます。単一のホスト アドレス（10.100.10.5 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A など）、サブネット（10.100.10.0/24 または 10.100.10.0/255.255.255.0 形式、または IPv6 の場合は 2001:DB8:0:CD30::/60）、ネットワーク オブジェクトまたはネットワーク オブジェクト グループの名前、ネットワーク サービス オブジェクト グループの名前またはインターフェイスの名前を指定できます。

Security Group

Cisco Trustsec を有効にしている場合は、セキュリティ グループの名前やタグ（1 ～ 65533）、またはセキュリティ グループ オブジェクトを指定できます。

サービス

IP、TCP、UDP などのトラフィックのプロトコル。オプションで TCP、UDP、または SCTP のポートを指定できます。デフォルトは IP ですが、より具体的なプロトコルを指定して、ターゲットにするトラフィックをより細かく設定することができます。通常は、何らかのタイプのサービス オブジェクトを選択します。TCP、UDP、および SCTP の場合は、tcp/80、tcp/http、tcp/10-20（ポート範囲）、tcp-udp/80（ポート 80 の任意の TCP または UDP トラフィックに一致）、sctp/diameter のようにポートを指定できます。ネットワーク サービス オブジェクトにサービス仕様を含める場合は、[サービス（Service）] フィールドに IP を指定します。

説明

ルールの目的の説明を入力します。1 行の最大文字数は 100 文字までです。複数行を入力できます。CLI では、各行がコメントとして追加され、ルールの前に配置されます。

（注） 1 つのプラットフォーム（Windows など）上で英語以外の文字でコメントを追加し、それらの文字を別のプラットフォーム（Linux など）から削除しようとした場合、元の文字が正しく認識されないため編集や削除を実行できない可能性があります。この制限は、各種言語の文字をさまざまな方法でエンコードするプラットフォームの依存性によるものです。

[Enable Logging]：**[Logging Level]**：**[More Options] > [Logging Interval]**

ロギング オプションでは、ルールについて syslog メッセージをどのように生成するかを定義します。次のロギング オプションを実装できます。

[Deselect Enable Logging]

ルールのロギングが無効になります。このルールに一致する接続については、どのタイプの syslog メッセージも発行されません。

[Select Enable Logging with Logging Level = Default]

ルールにデフォルトのロギングが提供されます。拒否された接続ごとに syslog メッセージ 106023 が発行されます。アプライアンスが攻撃を受けている場合、このメッセージの発行頻度はサービスに影響を及ぼす可能性があります。

[Select Enable Logging with Non-Default Logging Level]

106023 の代わりに、集約された syslog メッセージ 106100 が提供されます。メッセージ 106100 は、まず最初にヒットしたときに発行されます。その後、[More Options] > [Logging Interval] で設定した間隔ごとに再発行され、その間隔内のヒット数を示します。推奨されるロギング レベルは [Informational] です。

拒否メッセージを集約すると、攻撃の影響を軽減できるとともに、場合によってはメッセージの分析が容易になります。DoS 攻撃を受けている場合、メッセージ 106101 が表示されることがあります。これは、メッセージ 106100 のヒット カウントの生成に使用されるキャッシュされた拒否フローの数が、1 つの間隔における最大数を超えたことを示します。この時点で、アプライアンスは攻撃を軽減するために、次の間隔まで統計情報の収集を停止します。

[More Options] > [Traffic Direction]

ルールの方向（[In] または [Out]）を指定します。デフォルトは [In] で、グローバル アクセス ルールと管理アクセス ルールではこのオプションしか選択できません。

[More Options] > [Enable Rule]

ルールがデバイスでアクティブになっているかどうか。無効になっているルールは、ルールテーブルに取り消し線付きのテキストで表示されます。ルールを無効にすると、ルールを削除することなく、ルールのトラフィックへの適用を停止できます。このため、そのルールが必要だと判断した場合は、後で再度有効にすることができます。

[More Options] > [Time Range]

ルールがアクティブになっている必要がある時間帯と曜日を定義する時間範囲オブジェクトの名前。時間範囲を指定しない場合、ルールは常にアクティブです。

アクセス ルールの詳細オプションの設定

アクセス ルールの詳細オプションを使用して、ルールの動作の一部をカスタマイズすることができます。ただし、これらのオプションは、ほとんどの場合に適切に動作するようにデフォルトで設定されています。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Access Rules]** を選択します。

ステップ 2 ルール テーブルの下にある [Advanced] ボタンをクリックします。

ステップ 3 次のオプションを必要に応じて設定します。

- [Advanced Logging Settings]：デフォルト以外のロギングを設定すると、メッセージ 106100 の統計情報を得るために拒否フローがキャッシュされます（アクセス ルールの syslog メッセージの評価 （31 ページ）を参照）。メモリおよび CPU リソースが無制限に消費されないようにするために、ASA は同時拒否フロー数に制限を設定します。これは、拒否フローが攻撃を示している可能性があるためです。この制限に達すると、メッセージ 106101 が発行されます。106101 について以下を設定できます。
  - [Maximum Deny-flows]：ASA によりフローのキャッシュが停止される前に許可される拒否フローの最大数を、1 ～ 4096 の範囲で指定します。デフォルトは 4096 です。
  - [Alert Interval]：拒否フローが最大数に達したことを示すシステム ログ メッセージ 106101 が発行される時間間隔（1 ～ 3600 秒）を指定します。デフォルトは 300 秒です。

- [Per User Override] のテーブル：ユーザーの認証用に RADIUS サーバーからダウンロードしたダイナミック ユーザー ACL をインターフェイスに割り当てられた ACL よりも優先するかどうかを指定します。たとえば、インターフェイス ACL が 10.0.0.0 からのトラフィックをすべて拒否し、ダイナミック ACL が 10.0.0.0 からのトラフィックをすべて許可する場合、そのユーザーに関しては、ダイナミック ACL によってインターフェイス ACL が上書きされます。ユーザーの上書きを許可する各インターフェイスについて、[Per User Override] チェックボックスをオンにします（着信方向のみ）。ユーザーごとの上書き機能がディセーブルになると、RADIUS サーバーによって提供されるアクセス ルールは、そのインターフェイス上で設定されたアクセス ルールと結合されます。

  デフォルトでは、VPN リモート アクセス トラフィックはインターフェイス ACL と照合されません。ただし、[インバウンドVPNセッションを有効にしてインターフェイス アクセス リストをバイパスする（Enable inbound VPN sessions to bypass interface access lists）] の設定（[構成（Configuration）] > [リモートアクセスVPN（Remote Access VPN）] > [ネットワーク（クライアント）アクセス（Network (Client) Access）] > AnyConnect クライアント [接続プロフィール（Connection Profiles）]ペイン）の選択を解除した場合は、グループ ポリシーで VPN フィルタが適用されているかどうか（[構成（Configuration）] > [リモートアクセスVPN（Remote Access VPN）] > [ネットワーク（クライアント）アクセス（Network (Client) Access）] > [グループ ポリシー（Group Policies）] > [追加/編集（Add/Edit）] > [全般（General）] > [その他のオプション（More Options）] > [フィルター（Filter）] フィールドを参照）、および [ユーザーごとの上書き（Per User Override）] オプションを設定しているかどうかによって動作が異なります。
  - [No Per User Override, no VPN filter]：トラフィックはインターフェイス ACL と照合されます。

- [No Per User Override, VPN filter]：トラフィックはまずインターフェイス ACL と照合され、次に VPN フィルタと照合されます。
- [Per User Override, VPN filter]：トラフィックは VPN フィルタのみと照合されます。

- [Object Group Search Setting] ：[Enable Object Group Search Algorithm] を選択すると、ルックアップのパフォーマンスは低下しますが、オブジェクト グループを使用するアクセス ルールの検索に必要なメモリを抑えることができます。オブジェクト グループ検索をイネーブルにした場合、ネットワーク オブジェクトは拡張されませんが、それらのグループの定義に基づいて一致するアクセス ルールが検索されます。

  [Enable Object Group Search Threshold] を選択してしきい値を設定し、パフォーマンスの低下を防止します。しきい値を使用した動作では、接続ごとに送信元と宛先の両方の IP アドレスがネットワーク オブジェクトと照合されます。発信元アドレスに一致するオブジェクトの数が、宛先アドレスと一致する数の 1 万倍を超えると接続が切断されます。一致件数が膨大になることを防ぐためにルールを設定します。

（注） オブジェクト グループの検索は、ネットワーク オブジェクトとサービス オブジェクトのみで動作します。セキュリティ グループ オブジェクトでは動作しません。ACL にセキュリティ グループが含まれている場合は、この機能を有効にしないでください。ACL が非アクティブになったり、その他の予期しない動作となる可能性があります。

- **[前方参照の設定（Forward Reference Setting）]**：（7.18 より前のリリースのみ） 通常、ACL またはオブジェクト グループにないオブジェクトやオブジェクト グループを参照したり、現在参照されているオブジェクトやオブジェクト グループを削除することはできません。また、access-group コマンドで指定していない ACL を参照（アクセス ルールを適用）することもできません。ただし、このデフォルトの動作を変更し、オブジェクトまたは ACL を作成する前にそれらを「前方参照」できるようにすることができます。オブジェクトまたは ACL を作成するまでは、それらを参照するルールやアクセス グループは無視されます。事前参照をイネーブルにするには、[Enable the forward reference of objects and object-groups] を選択します。事前参照をイネーブルにすると、既存のオブジェクトの参照の入力ミスか事前参照かを ASDM で判別できなくなることに注意してください。

（注） この設定はデフォルトで有効になっており、ASA 9.18(1) 以降では設定できなくなりました。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

管理アクセス ルールの設定

特定のピア（または複数のピア）から ASA への to-the-box 管理トラフィックを制御するインターフェイス ACL を設定できます。このタイプの ACL は、IKE DoS（サービス拒絶）攻撃をブロックする場合などに有用です

通常のアクセス ルールとは異なり、インターフェイスの一連の管理ルールの末尾には暗黙の deny がありません。その代わりに、管理アクセス ルールに一致しない接続は通常のアクセス制御ルールで評価されます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [Management Access Rules] を選択します。

ルールはインターフェイス別に構成されています。各グループが、作成されてコントロールプレーン ACL としてインターフェイスに割り当てられた拡張 ACL に相当します。それらの ACL も [Access Rules] ページおよび [ACL Manager] ページに表示されます。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- 新しいルールを追加するには、[Add] > [Add Management Access Rule] の順に選択します。
- コンテナ内の特定の場所にルールを挿入するには、追加する場所の下にある既存のルールを選択して [Add] > [Insert] の順に選択するか、[Add] > [Insert After] の順に選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 ルールのプロパティを入力します。選択する主なオプションを次に示します。

- [Interface]：ルールを適用するインターフェイスを指定します。ルーテッドモードのブリッジグループでは、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）と各ブリッジグループ メンバーのインターフェイスの両方にアクセス ルールを作成できます。
- [Action]：[Permit] または [Deny]：対象のトラフィックを許可するか拒否（破棄）するかを指定します。
- [Source/Destination criteria]： 送信元（発信アドレス）と宛先（トラフィック フローのターゲット アドレス）を定義します。通常は、ホストまたはサブネットの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを設定します。これはネットワークまたはネットワーク オブジェクト グループで表すことができます。送信元のユーザー名またはユーザー グループ名も指定できます。また、[Service] フィールドでトラフィックの種類を指定すると、すべての IP トラフィックではなく、特定のトラフィックを対象とするルールを作成できます。Trustsec を実装している場合は、セキュリティ グループを使用して送信元と宛先を定義できます。

使用可能なすべてのオプションの詳細については、アクセス ルールのプロパティ （22 ページ）を参照してください。

ルールの定義が完了したら、[OK] をクリックしてルール テーブルに追加します。

ステップ 4 [Apply] をクリックし、ルールを設定に保存します。

EtherType ルールの設定

EtherType ルールはブリッジ グループ メンバーのインターフェイス（ルーテッドまたはトランスペアレント ファイアウォール モード）の非 IP レイヤ 2 トラフィックに適用されます。これらのルールを使用して、レイヤ 2 パケット内の EtherType 値に基づいてトラフィックを許可または破棄できます。EtherType ルールでは、ASA を経由する非 IP トラフィックのフローを制御できます。

ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに拡張および EtherType アクセス ルールの両方を適用できます。EtherType ルールは、拡張アクセス ルールに優先されます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [EtherType Rules] を選択します。

ルールはインターフェイスおよび方向別に構成されています。各グループが、作成されてインターフェイスに割り当てられた EtherType ACL に相当します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- 新しいルールを追加するには、**[Add]** > **[Add EtherType Rule]** を選択します。
- コンテナ内の特定の場所にルールを挿入するには、追加する場所の下にある既存のルールを選択して **[Add]** > **[Insert]** を選択するか、**[Add]** > **[Insert After]** を選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 ルールのプロパティを入力します。選択する主なオプションを次に示します。

- [Interface]：ルールを適用するインターフェイスを指定します。
- [Action]：[Permit] または [Deny]：対象のトラフィックを許可するか拒否（破棄）するかを指定します。
- [EtherType]：次のオプションを使用してトラフィックを照合できます。
  - **any**：すべてのトラフィック。
  - **bpdu**：デフォルトで許可されるブリッジ プロトコル データ ユニット。設定を適用すると、このキーワードはデバイス上で **dsap bpdu** に変換されます。
  - **dsap**：IEEE 802.2 論理リンク制御パケットの宛先サービス アクセス ポイントのアドレス。さらに、[DSAP Value] に 0x01 ～ 0xff の範囲の 16 進数で許可または拒否するアドレスを含める必要があります。次に、一部の共通アドレスの値を示します。

- **0x42**：ブリッジ プロトコル データ ユニット（BPDU）。設定を適用すると、これはデバイス上で **dsap bpdu** に変換されます。
- **0xe0**：Internet Packet Exchange（IPX）802.2 LLC。設定を適用すると、これはデバイス上で **dsap ipx** に変換されます。
- **0xfe**：Intermediate System to Intermediate System（IS-IS）。設定を適用すると、これはデバイス上で **dsap isis** に変換されます。
- **0xff** ：Raw IPX 802.3 形式。設定を適用すると、これはデバイス上で **dsap raw-ipx** に変換されます。

- **eii ipx** ：Ethernet II IPX 形式、EtherType 0x8137。
- **ipx**：Internetwork Packet Exchange（IPX）。このキーワードは、3 つの個別のルールを設定するための **dsap ipx**、**dsap raw-ipx**、および **eii-ipx** のショートカットです。この変換は、設定をデバイスに適用した時点で実行されます。
- **isis**：Intermediate System to Intermediate System（IS-IS）。設定を適用すると、このキーワードはデバイス上で **dsap isis** に変換されます。
- **mpls-multicast**：MPLS マルチキャスト。
- **mpls-unicast**：MPLS ユニキャスト。
- [hex_number]：16 ビットの 16 進数 0x600 ～ 0xffff で指定できる任意の EtherType。EtherType のリストについては、http://www.ietf.org/rfc/rfc1700.txt にアクセスして、RFC 1700「Assigned Numbers」を参照してください。

- [Description]：ルールの目的の説明を入力します。1 行の最大文字数は 100 文字までで、複数行を入力できます。CLI では、各行がコメントとして追加され、ルールの前に配置されます。
- **[More Options]** > **[Direction]**：ルールの方向が [In] か [Out] かを指定します。デフォルトは [In] です。

ルールの定義が完了したら、[OK] をクリックしてルール テーブルに追加します。

ステップ 4 [Apply] をクリックし、ルールを設定に保存します。

ICMP アクセス ルールの設定

デフォルトでは、IPv4 または IPv6 を使用して任意のインターフェイスに ICMP パケットを送信できます。ただし、次の例外があります。

- ASA は、ブロードキャストアドレス宛ての ICMP エコー要求に応答しません。

- ASAは、トラフィックが着信するインターフェイス宛てのICMPトラフィックにのみ応答します。ICMP トラフィックは、インターフェイス経由で離れたインターフェイスに送信できません。

デバイスを攻撃から保護するために、ICMP ルールを使用して、インターフェイスへの ICMP アクセスを特定のホスト、ネットワーク、または ICMP タイプに限定できます。ICMP ルールにはアクセスルールと同様に順序があり、パケットに最初に一致したルールのアクションが適用されます。

インターフェイスに対していずれかの ICMP ルールを設定すると、ICMP ルールのリストの最後に暗黙のdeny ICMPルールが追加され、デフォルトの動作が変更されます。そのため、一部のメッセージタイプだけを拒否する場合は、残りのメッセージタイプを許可するようにICMPルールのリストの最後に permit any ルールを含める必要があります。

ICMP 到達不能メッセージ タイプ（タイプ 3）には常にアクセス許可を付与することを推奨します。ICMP到達不能メッセージを拒否すると、ICMPパスMTUディスカバリが無効化され、IPsecおよびPPTPトラフィックが停止することがあります。また、IPv6のICMPパケットは、IPv6 のネイバー探索プロセスに使用されます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Management Access]** > **[ICMP]** の順に選択します。

ステップ 2 ICMP ルールを設定します。

a) ルールを追加する（[Add] > [Rule]、[Add] > [IPv6 Rule]、または [Add] > [Insert]）か、ルールを選択して編集します。
b) 制御するICMPタイプを選択します。すべてのタイプに適用する場合はanyを選択します。
c) ルールを適用するインターフェイスを選択します。各インターフェイスに対して個別にルールを作成する必要があります。
d) 一致したトラフィックに対してアクセスを許可するか拒否するかを選択します。
e) すべてのトラフィックにルールを適用する場合は、[Any Address] を選択します。特定のホストまたはネットワークを制御する場合は、アドレスとマスク（IPv4 の場合）またはアドレスとプレフィックス長（IPv6 の場合）を入力します。
f) [OK] をクリックします。

ステップ 3 （オプション）ICMP の到達不能メッセージに対する制限は、次の各オプションを使用して設定します。ASA をホップの 1 つとして表示するトレース ルートに対して ASA の通過を許可するためには、サービス ポリシーで [Decrement time to live for a connection] オプション（[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Rule Actions] > [Connection Settings] ダイアログボックス）をイネーブルにするほか、レート制限を大きくする必要があります。

- Rate Limit：到達不能メッセージのレート制限を、1 秒あたり 1 ～ 100 の範囲で設定します。デフォルトは、1 秒あたり 1 メッセージです。
- Burst Size：バースト レートを 1 ～ 10 の範囲で設定します。この数の応答は送信されますが、それ以降の応答は、レート制限に達するまで送信されません。

ステップ 4 **Apply** をクリックします。

アクセス ルールのモニタリング

[Access Rules] ページに各ルールのヒット数が表示されます。ヒット数にカーソルを合わせると、その更新時間と間隔が表示されます。ヒット数をリセットするには、ルールを右クリックして [Clear Hit Count] を選択します。これを実行すると、同じ方向の同じインターフェイスに適用されているすべてのルールのヒット数が消去されることに注意してください。

アクセス ルールの syslog メッセージの評価

アクセスルールに関するメッセージは、syslogイベントのビューア（ASDMのビューアなど）を使用して確認できます。

デフォルトのロギングを使用している場合、明示的に拒否されたフローに対する syslog メッセージ 106023 だけが表示されます。ルールのリストの最後にある「暗黙の deny」に一致するトラフィックは記録されません。

ASA が攻撃を受けた場合、拒否されたパケットを示す syslog メッセージの数が非常に大きくなることがあります。代わりに、syslog メッセージ 106100 を使用するロギングをイネーブルにすることをお勧めします。このメッセージは各ルール（許可ルールも含む）の統計情報を示すもので、これを使用することにより、生成されるsyslogメッセージの数を制限できます。また、特定のルールについて、すべてのロギングをディセーブルにする方法もあります。

メッセージ 106100 のロギングがイネーブルで、パケットが ACE と一致した場合、ASA はフローエントリを作成して、指定された間隔内で受信したパケットの数を追跡します。ASAは、最初のヒットがあったとき、および各間隔の終わりにsyslogメッセージを生成し、その間隔におけるヒットの合計数と最後のヒットのタイムスタンプを示します。各間隔の終わりに、ASA はヒット数を0にリセットします。1つの間隔内でACEと一致するパケットがなかった場合、ASA はそのフロー エントリを削除します。ルールのロギングの設定では、それぞれのルールについて、ログメッセージの間隔のほか、シビラティ（重大度）も制御することができます。

フローは、送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、プロトコル、およびポートで定義されます。同じ2つのホスト間の新しい接続では、送信元ポートが異なる場合があるため、接続のための新しいフローが作成されると、同じフローの増加は示されない場合があります。

確立された接続に属する、許可されたパケットを ACL でチェックする必要はありません。最初のパケットだけがロギングされ、ヒット数に含められます。ICMP などのコネクションレス型プロトコルの場合は、許可されているパケットもすべてロギングされ、拒否されたパケットはすべてロギングされます。

これらのメッセージの詳細については、*syslog* メッセージ ガイドを参照してください。

ヒント　メッセージ 106100 のロギングがイネーブルで、パケットが ACE と一致した場合、ASA はフロー エントリを作成して、指定された間隔内で受信したパケットの数を追跡します。ASA では、ACE 用のロギング フローを最大 32 K 保持できます。どの時点でも大量のフローが同時に存在する可能性があります。メモリおよび CPU リソースが無制限に消費されないようにするために、ASA は同時拒否フロー数に制限を設定します。この制限は、拒否フローに対してだけ設定されます（許可フローには設定されません）。これは、拒否フローは攻撃を示している可能性があるためです。制限に達すると、ASA は既存の拒否フローが期限切れになるまでロギング用の新しい拒否フローを作成せず、メッセージ 106101 を発行します。このメッセージの頻度、および拒否フローのキャッシュの最大数は、詳細設定で制御できます。アクセス ルールの詳細オプションの設定 （24 ページ）を参照してください。

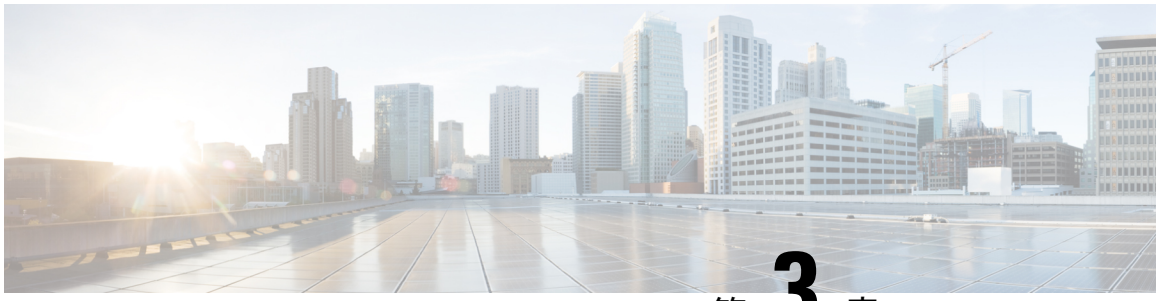
アクセス ルールの履歴

機能名	プラットフォーム リリース	説明
インターフェイス アクセス ルール	7.0(1)	ACL を使用した、ASA 経由のネットワーク アクセスの制御。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Firewall] > [Access Rules]。
グローバル アクセス ルール	8.3(1)	グローバル アクセス ルールが導入されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Access Rules]。
アイデンティティ ファイアウォールのサポート	8.4(2)	アイデンティティ ファイアウォールのユーザーおよびグループを発信元と宛先に使用できるようになりました。アイデンティティ ファイアウォール ACL はアクセス ルールや AAA ルールとともに、および VPN 認証に使用できます。
EtherType ACL が IS-IS トラフィックをサポート	8.4(5)、9.1(2)	トランスペアレント ファイアウォール モードでは、ASA が EtherType ACL を使用して IS-IS トラフィックを渡すことができるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [EtherType Rules]。
TrustSec のサポート	9.0(1)	TrustSec セキュリティ グループを送信元と宛先に使用できるようになりました。アイデンティティ ファイアウォール ACL をアクセス ルールとともに使用できます。

機能名	プラットフォームリリース	説明
IPv4 および IPv6 の統合 ACL	9.0(1)	ACL で IPv4 および IPv6 アドレスがサポートされるようになりました。送信元および宛先に対して IPv4 および IPv6 アドレスの組み合わせも指定できます。any キーワードは、IPv4 および IPv6 トラフィックを表すように変更されました。IPv4 のみのトラフィックを表す any4 キーワードと、IPv6 のみのトラフィックを表す any6 キーワードが追加されました。IPv6 固有の ACL は非推奨です。既存の IPv6 ACL は拡張 ACL に移行されます。移行の詳細については、リリース ノートを参照してください。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] [Configuration] > [Remote Access VPN] > [Network（Client）Access] > [Group Policies] > [General] > [More Options]
ICMP コードによって ICMP トラフィックをフィルタリングするための拡張 ACL とオブジェクト機能拡張	9.0(1)	ICMP コードに基づいて ICMP トラフィックの許可または拒否ができるようになりました。 次の画面が導入または変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Service Objects/Groups]、[Configuration] > [Firewall] > [Access Rule]
アクセス グループ ルール エンジンのトランザクション コミット モデル	9.1(5)	イネーブルの場合、ルールの編集の完了後、ルールの更新が適用されます。ルールの照合パフォーマンスへの影響はありません。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Rule Engine]。
ACL およびオブジェクトを編集するためのコンフィギュレーション セッション アクセス ルール内でのオブジェクトおよび ACL の前方参照	9.3(2)	独立したコンフィギュレーション セッションで ACL およびオブジェクトを編集できるようになりました。オブジェクトおよび ACL を前方参照することも可能です。つまり、まだ存在していないオブジェクトや ACL に対するルールおよびアクセス グループを設定することができます。
Stream Control Transmission Protocol（SCTP）のアクセス ルールのサポート	9.5(2)	**sctp** プロトコルを使用して、ポートの仕様を含むアクセス ルールを作成できるようになりました。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Access Rules]** ページでアクセス ルールの追加/編集ダイアログ ボックスが変更されました。

機能名	プラットフォームリリース	説明
Ethertype ルールで、IEEE 802.2 論理リンク制御パケットの宛先サービス アクセス ポイントのアドレスがサポートされます。	9.6(2)	IEEE 802.2 論理リンク制御パケットの宛先サービス アクセス ポイントのアドレスに対する Ethertype のアクセス制御ルールを作成できるようになりました。この追加により、**bpdu** キーワードが対象トラフィックに一致しなくなります。**dsap 0x42** に対して **bpdu** ルールを書き換えます。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[EtherType Rules]**。
ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスで Ethertype ルールのルーテッド モード、およびブリッジ グループの仮想インターフェイス（BVI）の拡張アクセス ルールのサポート。	9.7(1)	Ethertype ACL を作成し、ルーテッド モードのブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに適用できるようになりました。また、メンバー インターフェイスに加えて、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）に拡張アクセス ルールを適用することもできます。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Access Rules]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Ethertype Rules]**。
EtherType アクセス制御リストの変更。	9.9(1)	EtherType アクセス コントロール リストは、Ethernet II IPX（EII IPX）をサポートするようになりました。さらに、DSAP キーワードに新しいキーワードが追加され、共通 DSAP 値（BPDU（0x42）、IPX（0xE0）、Raw IPX（0xFF）、および ISIS（0xFE））をサポートします。その結果、BPDU または ISIS キーワードを使用する既存の EtherType アクセス制御エントリは自動的に DSAP 仕様を使用するように変換され、IPX のルールは 3 つのルール（DSAP IPX、DSAP Raw IPX、および EII IPX）に変換されます。さらに、IPX を EtherType 値として使用するパケット キャプチャは廃止されました。これは、IPX が 3 つの個別の EtherType に対応するためです。 次の画面が変更されました：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Ethertype Rules]**.
オブジェクト グループの検索しきい値がデフォルトで無効になりました。	9.12(1)	これまではオブジェクト グループの検索が有効になると、この機能によりしきい値が適用され、パフォーマンスの低下を防止していました。そのしきい値が、デフォルトで無効になりました。しきい値は、**object-group-search threshold** コマンドを使用して有効にできます。 次の画面が変更されました：**[Configuration]** > **[Access Rules]** > **Advanced**

機能名	プラットフォームリリース	説明
ACL とオブジェクトの前方参照は常に有効にです。さらに、アクセス制御のオブジェクトグループ検索がデフォルトで有効になりました。	9.18(1)	アクセスグループまたはアクセスルールを設定するときに、まだ存在していない ACL またはネットワークオブジェクトを参照できます。 さらに、オブジェクトグループ検索が新規展開のアクセス制御に対してデフォルトで有効になりました。デバイスをアップグレードしても、引き続きこのコマンドは無効になります。有効にする場合（推奨）、手動で行う必要があります。 **forward-reference enable** コマンドを削除し、**object-group-search access-control** のデフォルトを有効に変更しました。



第 3 章

アクセス制御のオブジェクト

オブジェクトとは、コンフィギュレーションで使用するための再利用可能なコンポーネントです。インライン IP アドレス、サービス、名前などの代わりに、Cisco ASA コンフィギュレーションでオブジェクトを定義し、使用できます。オブジェクトを使用すると、コンフィギュレーションのメンテナンスが容易になります。これは、一箇所でオブジェクトを変更し、このオブジェクトを参照している他のすべての場所に反映できるからです。オブジェクトを使用しなければ、1 回だけ変更するのではなく、必要に応じて各機能のパラメータを変更する必要があります。たとえば、ネットワーク オブジェクトによって IP アドレスおよびサブネット マスクが定義されており、このアドレスを変更する場合、この IP アドレスを参照する各機能ではなく、オブジェクト定義でアドレスを変更することだけが必要です。

- オブジェクトのガイドライン （37 ページ）
- オブジェクトの設定 （38 ページ）
- オブジェクトのモニタリング （51 ページ）
- オブジェクトの履歴 （52 ページ）

オブジェクトのガイドライン

IPv6 のガイドライン

IPv6 のサポートには次の制約が伴います。

- 1 つのネットワーク オブジェクト グループの中で IPv4 および IPv6 のエントリを混在させることができますが、NAT に対しては、混合オブジェクト グループは使用できません。

その他のガイドラインと制限事項

- オブジェクトおよびオブジェクト グループは同じネーム スペースを共有するため、オブジェクトの名前は固有のものでなければなりません。「Engineering」という名前のネットワーク オブジェクト グループと「Engineering」という名前のサービス オブジェクト グループを作成する場合、少なくとも 1 つのオブジェクト グループ名の最後に識別子（または「タグ」）を追加して、その名前を固有のものにする必要があります。たとえば、

「Engineering_admins」と「Engineering_hosts」という名前を使用すると、オブジェクト グループの名前を固有のものにして特定可能にすることができます。

- ACL またはアクセス ルールで、送信元または宛先アドレス、あるいは送信元または宛先サービスに複数の項目を入力すると、ASDM でそれらの項目に対してプレフィックス DM_INLINE のオブジェクト グループが自動的に作成されます。これらのオブジェクトは、オブジェクト ページには表示されませんが、デバイスでは定義されています。
- オブジェクト名は、文字、数字、および .!@#$%^&()-_{} を含めて、64 文字までに制限されています。オブジェクト名は、大文字と小文字が区別されます。

オブジェクトの設定

次の各項では、主にアクセス コントロールで使用されるオブジェクトを設定する方法について説明します。

ネットワーク オブジェクトとグループの設定

ネットワーク オブジェクトおよびグループは、IP アドレスまたはホスト名を特定します。これらのオブジェクトをアクセス コントロール リストで使用して、ルールを簡素化できます。

ネットワーク オブジェクトの設定

1 つのネットワーク オブジェクトには、1 つのホスト、ネットワーク IP アドレス、IP アドレスの範囲、または完全修飾ドメイン名（FQDN）を入れることができます。

また、オブジェクトに対して NAT ルールをイネーブルにすることもできます（FQDN オブジェクトを除く）。オブジェクト NAT の設定の詳細については、Network Address Translation（NAT）（131 ページ） を参照してください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Group] を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] > [Network Object] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 オブジェクトの [Type] フィールドと [IP version] フィールドに基づいて、オブジェクトのアドレスを設定します。

- [Host]：単一ホストの IPv4 または IPv6 アドレス。たとえば、10.1.1.1 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A。

- [Network]：ネットワーク アドレス。IPv4 の場合は、マスクを含めます。たとえば、**IP address** = 10.0.0.0 **Netmask** = 255.0.0.0。IPv6 の場合は、**IP Address** = 2001:DB8:0:CD30:: **Prefix Length** = 60 のように、プレフィックスを含めます。
- [Range]：アドレスの範囲。 IPv4 または IPv6 の範囲を指定できます。マスクまたはプレフィックスを含めないでください。
- [FQDN]：完全修飾ドメイン名。つまり、www.example.com のようなホスト名。

ステップ 4 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

これでルールの作成時にこのネットワーク オブジェクトを使用できます。オブジェクトを編集した場合、変更内容は自動的にそのオブジェクトを使用するすべてのルールに継承されます。

ネットワーク オブジェクト グループの設定

ネットワーク オブジェクト グループには、インライン ネットワークやホストと同様に複数のネットワーク オブジェクトを含めることができます。ネットワーク オブジェクト グループは、IPv4 と IPv6 の両方のアドレスの混在を含めることができます。

ただし、IPv4 と IPv6 が混在するオブジェクト グループや、FQDN オブジェクトが含まれているオブジェクト グループを、NAT に使用することはできません。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] > [Network Object Group] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 次の技法を組み合わせて使用して、グループにネットワーク オブジェクトを追加します。

- **既存のネットワーク オブジェクト/グループ**：すでに定義されているネットワーク オブジェクトまたはグループを選択し、[Add] をクリックしてグループに含めます。
- **新しいネットワーク オブジェクト メンバの作成**：新しいネットワーク オブジェクトの条件を入力し、[Add] をクリックします。

ステップ 4 すべてのメンバ オブジェクトを追加したら、[OK] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

これでルールの作成時にこのネットワーク オブジェクト グループを使用できます。編集したオブジェクト グループの場合、変更内容は自動的にそのグループを使用するすべてのルールに継承されます。

サービス オブジェクトとサービス グループの設定

サービス オブジェクトとグループでは、プロトコルおよびポートを指定します。これらのオブジェクトをアクセス コントロール リストで使用して、ルールを簡素化できます。

サービス オブジェクトの設定

サービス オブジェクトには、単一のプロトコル仕様を含めることができます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Service Object/Group]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] > [Service Object] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 サービス タイプを選択し、必要に応じて詳細を入力します。

- プロトコル：0 ～ 255 の範囲の数値または**ip**、**tcp**、**udp**、**gre** などの既知の名前。
- ICMP、ICMP6：メッセージ タイプとコードのフィールドを空白のままにすると、ICMP/ICMP バージョン 6 のあらゆるメッセージに一致させることができます。ICMP タイプを名前または番号（0 ～ 255）で指定することで、オブジェクトをそのメッセージ タイプに制限できます（オプション）。タイプを指定する場合、そのタイプ（1 ～ 255）に対する ICMP コードを任意で指定できます。コードを指定しない場合は、すべてのコードが使用されます。
- TCP、UDP、SCTP：送信元、宛先、またはその両方に対して、任意でポートを指定できます。ポートは、名前または番号で指定できます。次の演算子を含めることができます。
  - **<**：より小さい。たとえば、<80
  - **>**：より大きい。たとえば、>80
  - **!=**：等しくない。たとえば、!=80
  - **-**（ハイフン）：値の包括的な範囲。たとえば、100-200

ステップ 4 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

サービス グループの設定

1 つのサービス オブジェクト グループには、さまざまなプロトコルが混在しています。必要に応じて、それらを使用するプロトコルの送信元および宛先ポート、および ICMP のタイプおよびコードを入れることができます。

始める前に

ここで説明する一般的なサービス オブジェクト グループを使用して、すべてのサービスをモデル化できます。ただし、ASA 8.3(1) よりも前に使用可能であったサービス グループ オブジェクトのタイプを設定することもできます。こうした従来のオブジェクトには、TCP/UDP/TCP-UDP ポート グループ、プロトコル グループ、および ICMP グループが含まれます。これらのグループのコンテンツは、ICMP6 または ICMP コードをサポートしない ICMP グループを除く、一般的なサービス オブジェクト グループの関連する設定に相当します。これらの従来のオブジェクトを使用したい場合は、object-service コマンドに関する説明を Cisco.com のコマンド リファレンスで確認してください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Service Objects/Groups] を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] > [Service Group] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 次の技法を組み合わせて使用して、グループにサービス オブジェクトを追加します。

- **既存のサービス/サービス グループ**：すでに定義されているサービス、サービス オブジェクト、またはグループを選択し、[Add] をクリックしてグループに含めます。
- **新しいメンバの作成**：新しいサービス オブジェクトの条件を入力し、[Add] をクリックします。オブジェクトに名前を付ける場合、変更を適用すると新しいオブジェクトが作成され、グループに追加されます。そうでない場合、名前のないオブジェクトはこのグループだけのメンバです。TCP-UDP オブジェクトに名前を付けることはできません。これらはそのグループだけのメンバです。

ステップ 4 すべてのメンバ オブジェクトを追加したら、[OK] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

これでルールの作成時にこのサービス オブジェクト グループを使用できます。編集したオブジェクト グループの場合、変更内容は自動的にそのグループを使用するすべてのルールに継承されます。

ネットワークサービスオブジェクトとネットワークサービスオブジェクト グループの設定

ネットワークサービス オブジェクトまたはネットワークサービス オブジェクト グループでは、単一のアプリケーションを定義します。アプリケーションは、DNS ドメイン名 （example.com など）、IP サブネット、およびオプションでプロトコルとポート （TCP/80 など） で構成できます。したがって、ネットワーク サービス オブジェクトまたはネットワーク サービス オブジェクト グループを使用することで、個別のネットワーク オブジェクトとサービス オブジェクトの内容を 1 つのオブジェクトに結合できます。

拡張 ACL でネットワークサービス オブジェクト グループを作成して、ルートマップ（ポリシーベースルーティングで使用）、アクセスコントロールルール、および VPN フィルタで使用できます。ACL ではネットワークサービス オブジェクト（グループではない）を直接使用できないことに注意してください。グループオブジェクトを使用するには、最初にオブジェクトをグループオブジェクトに追加する必要があります。

ドメイン名の仕様を使用すると、DNS スヌーピングによって、接続の開始前にユーザーの DNS 要求を通じて取得した IP アドレスが取得されます。これにより、接続の開始時に IP アドレスが使用可能になり、最初のパケットからルートマップとアクセスコントロールルールによって接続が正しく処理されます。

ネットワーク サービス オブジェクトのガイドライン

- ネットワーク サービス オブジェクトに DNS ドメイン名の仕様を含める場合は、DNS インスペクションが必要です。DNS インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。ネットワーク サービス オブジェクトを使用する場合は、無効にしないでください。
- DNS スヌーピングは、UDP DNS パケットでのみ実行され、TCP または HTTP DNS パケットでは実行されません。完全修飾ドメイン名オブジェクトとは異なり、アクセスリストでオブジェクトを使用しなくても、ネットワーク サービス ドメインの指定は即座にスヌープされます。
- DNS インスペクション ポリシーマップで dnscrypt を有効にすることはできません。dnscrypt は、ネットワーク サービス オブジェクトで使用されるドメインの IP アドレスを取得するために必要な DNS スヌーピングと互換性がありません。ドメインの指定を含むネットワーク サービス オブジェクトは動作不能になり、関連するアクセス コントロール エントリは一致しません。
- 最大 256 のネットワーク サービス グループを定義できます。ただし、この制限はアイデンティティ ファイアウォールのローカルユーザ グループと共有されます。定義されたネットワーク サービス グループごとに、2 つ少ないユーザー グループを作成できます。

- ネットワーク サービス グループの内容は重複してもかまいませんが、ネットワーク サービス グループの完全な複製を作成することはできません。
- ネットワーク サービス オブジェクトまたはグループが ACL で使用されている場合、オブジェクトを削除しても、オブジェクトの内容がクリアされるだけです。オブジェクト自体は、設定で定義されたままになります。
- オブジェクトまたはグループの **dynamic** キーワードは、オブジェクトが実行コンフィギュレーションに保存されず、**show object** 出力にのみ表示されることを示しています。このキーワードを直接設定しないでください。これは主に外部のデバイスマネージャが使用します。
- ネットワークサービス オブジェクトの **app-id** コマンドは、特定のアプリケーションにシスコが割り当てる番号を 1 ～ 4294967295 の範囲で定義します。このコマンドを直接設定しないでください。このコマンドは、主に外部デバイスマネージャを使用する場合に使用します。

信頼できる DNS サーバの構成

ネットワークサービス オブジェクトでドメイン名を設定すると、DNS 要求/応答トラフィックのスヌーピングによってDNS ドメイン名に対応するIPアドレスが収集され、その結果がキャッシュされます。すべての DNS 要求/応答をスヌーピングできます。

スヌーピングされるレコードは、A、AAAA、および MX です。解決された各名前には存続可能時間（TTL）が適用され、最小値は 2 分、最大値は 24 時間です。これにより、キャッシュが古くならないように保証されます。

セキュリティ上の理由から、信頼する DNS サーバーを定義することで DNS スヌーピングの範囲を制限できます。信頼されていない DNS サーバーへの DNS トラフィックは無視され、ネットワークサービス オブジェクトのマッピングの取得に使用されません。デフォルトでは、設定および学習されたすべての DNS サーバーが信頼されます。信頼できるリストを制限する場合のみ変更が必要になります。

（注） 重要なのは、クライアントが使用する DNS サーバーを信頼できるサーバーとして定義することです。

始める前に

DNS スヌーピングは、デフォルトで有効になっている DNS インスペクションに依存しています。DNSインスペクションが無効になっていないことを確認してください。また、DSNスヌーピングは **dnscrypt** 機能と互換性がないため、DNS インスペクション ポリシー マップでそのコマンドを有効にしないでください。

手順

ステップ 1 **[構成（Configuration）] > [デバイス管理（Device Management）] > [DNS] > [DNSクライアント（DNS Client）]** の順に選択します。

ステップ 2 **[信頼されたDNSサーバー（Trusted DNS Server）]**で 、信頼するサーバーを決定するためのオプションを設定します。

a) （任意）明示的に設定された信頼された DNS サーバを追加または削除します。

- [追加（Add）] をクリックして新しいサーバを追加し、IP タイプ（IPv4 または IPv6）を選択し、サーバの IP アドレスを入力して、[OK] をクリックします。
- アドレスを変更するには、サーバを選択し、[編集（Edit）] をクリックします。
- サーバを選択し、[削除（Delete）] をクリックして信頼されたサーバのリストからそのサーバを削除します。

b) 次のオプションを選択または選択解除します。

- [任意（Any）] : すべての DNS サーバを信頼し、すべてをスヌーピングします。このオプションはデフォルトでは無効になっています。
- [構成されたサーバ（Configured-Servers）] : DNS サーバグループで設定されたサーバを信頼するかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。
- [DHCPクライアント（DHCP-Client）] : DHCP クライアントと DHCP サーバ間のスヌーピングメッセージによって学習されたサーバが、信頼された DNS サーバと見なされるかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。
- [DHCPプール（DHCP-Pools）] : デバイスインターフェイスで実行されている DHCP サーバを介してアドレスを取得するクライアントの DHCP プールに設定されている DNS サーバを信頼するかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。
- [DHCPリレー（DHCP-Relay）] : DHCP クライアントと DHCP サーバ間のスヌーピング リレー メッセージによって学習されたサーバが、信頼された DNS サーバと見なされるかどうか。このオプションは、デフォルトで有効です。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

ネットワーク サービス オブジェクトの設定

ネットワーク サービス オブジェクトでは、単一のアプリケーションを定義します。また、サブネット仕様やより一般的には DNS ドメイン名のいずれかによってアプリケーションの場所を定義します。必要に応じて、プロトコルとポートを含めて、アプリケーションの範囲を絞り込めます。

ネットワーク サービス オブジェクトは、ネットワーク サービス グループ オブジェクトでのみ使用できます。アクセス制御リストエントリ（ACE）でネットワーク サービス オブジェクトを直接使用することはできません。

手順

ステップ 1 **[構成（Configuration）]**>**[ファイアウォール（Firewall）]**>**[オブジェクト（Objects）]**>**[ネットワークサービスオブジェクト/グループ（Network Services Objects/Groups）]**を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- **[追加（Add）]** > **[ネットワーク オブジェクト（Network Object）]**の順に選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 (Not recommended.)**App-ID** フィールドにアプリケーション ID を追加します。

特定のアプリケーションに対してシスコが割り当てた 1 ～ 4294967295 の範囲の一意の番号です。このコマンドは、主に外部デバイスマネージャを使用する場合に使用します。この値は設定しないでください。

ステップ 4 オブジェクトに 1 つ以上のメンバーを追加します。

a) **[新しいメンバーの作成（Create New Member）]** で次のいずれかを選択し、適切なアドレス情報を入力します。

- **domain**：最大 253 文字の DNS 名。この名前は、完全修飾名（www.example.com など）または部分的な名前（example.com など）にすることができます。部分的な名前の場合、すべてのサブドメイン、つまりその名前を含むすべてのサーバー（www.example.com、www1.example.com、long.server.name.example.com など）に一致します。完全一致がある場合は、最も長い名前で接続が照合されます。ドメイン名は複数の IP アドレスに解決できます。
- **subnet**：ネットワークのアドレス。IPv4 サブネットの場合は、10.0.0.0 255.0.0.0 のように、ネットワークアドレスとマスクを含めます。IPv6 の場合は、2001:DB8:0:CD30::/60 のように、アドレスとプレフィックスを含めます。適切なフィールドに値を入力します。

b) [サービス タイプ（Service Type）] で次のいずれかを選択し、適切なフィールドに入力します。

- **protocol**：tcp、udp、ip など、接続で使用されるプロトコルです。オブジェクトをサービスに依存しないようにするには、単に **ip** と入力します。
- **tcp** または **udp**： 1 ～ 65535 のポート番号か www などのニーモニックを入力します。単一のポートの場合は、ポート番号を入力するだけです。複数のポートの場合、次の演算子の後に番号を含めることができます。
  - < は、指定したポート番号より小さい任意のポートを意味します。

- > は、指定したポート番号より大きい任意のポートを意味します。
- **range** は、指定した 2 つのポートの間の任意のポートを意味します。最初のポート番号は、2 番目のポート番号よりも小さい番号でなければなりません。

c) **[追加（Add）]** をクリックして、ネットワーク サービスをオブジェクトに追加します。サービスを削除するには、そのサービスを選択して **[削除（Delete）]** をクリックします。
d) 必要なすべての仕様がオブジェクトに追加されるまで、このプロセスを繰り返します。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ネットワーク サービス オブジェクト グループの設定

ネットワーク サービス グループには、ネットワーク サービス オブジェクトと明示的なサブネットまたはドメインの指定を含めることができます。ポリシーベース ルーティング、アクセス コントロール、および VPN フィルタのアクセス コントロール リスト エントリ（ACE）でネットワーク サービス オブジェクトを使用できます。

ネットワーク サービス グループを使用して、同じ方法で処理する必要があるアプリケーションのカテゴリを定義します。たとえば、企業ハブへのサイト間 VPN トンネルではなく、インターネットにトラフィックを送信するアプリケーションを定義する単一のグループを作成できます。

ネットワーク サービス オブジェクト グループに、明示的に、またはネットワーク サービス オブジェクトへの参照によって含めるアプリケーションの数に制限はありません。

手順

ステップ 1 **[構成（Configuration）]** > **[ファイアウォール（Firewall）]** > **[オブジェクト（Objects）]** > **[ネットワークサービスオブジェクト/グループ（Network Services Objects/Groups）]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- **[追加（Add）]** > **[ネットワークサービスグループ（Network Service Group）]** を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、**[編集（Edit）]** をクリックします。

ステップ 3 既存のサービスオブジェクトをグループに追加します。

a) **[既存のネットワーク サービス オブジェクト（Existing Network-Services Objects）]** を選択します。
b) **[追加（Add）]** をクリックしてオブジェクトをグループに追加します。オブジェクトを削除するには、そのオブジェクトを選択して [削除（Delete）] をクリックします。
c) 必要なすべてのオブジェクトがグループに追加されるまで、このプロセスを繰り返します。

ステップ 4 グループ内で 1 人以上のメンバーを直接定義するには、次の手順を実行します。

a) **[新しいネットワークサービスオブジェクトメンバーの作成（Create New Network-Services Object Member）]** を選択します。

b) 次のいずれかを選択し、適切なアドレス情報を入力します。

- **domain**：最大 253 文字の DNS 名。この名前は、完全修飾名（www.example.com など）または部分的な名前（example.com など）にすることができます。部分的な名前の場合、すべてのサブドメイン、つまりその名前を含むすべてのサーバー（www.example.com、www1.example.com、long.server.name.example.com など）に一致します。完全一致がある場合は、最も長い名前で接続が照合されます。ドメイン名は複数の IP アドレスに解決できます。
- **subnet**：ネットワークのアドレス。IPv4 サブネットの場合は、10.0.0.0 255.0.0.0 のように、ネットワークアドレスとマスクを含めます。IPv6 の場合は、2001:DB8:0:CD30::/60 のように、アドレスとプレフィックスを含めます。適切なフィールドに値を入力します。

c) [サービス タイプ（Service Type）] で次のいずれかを選択し、適切なフィールドに入力します。

- **protocol**：tcp、udp、ip など、接続で使用されるプロトコルです。オブジェクトをサービスに依存しないようにするには、単に **ip** と入力します。
- **tcp** または **udp**： 1 ～ 65535 のポート番号か www などのニーモニックを入力します。単一のポートの場合は、ポート番号を入力するだけです。複数のポートの場合、次の演算子の後に番号を含めることができます。
  - < は、指定したポート番号より小さい任意のポートを意味します。
  - > は、指定したポート番号より大きい任意のポートを意味します。
  - **range** は、指定した 2 つのポートの間の任意のポートを意味します。最初のポート番号は、2 番目のポート番号よりも小さい番号でなければなりません。

d) [追加（Add）] をクリックして、ネットワーク サービスをグループに追加します。サービスを削除するには、そのサービスを選択して **[削除（Delete）]** をクリックします。

e) 必要なすべての指定がグループに追加されるまで、このプロセスを繰り返します。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ローカル ユーザー グループの設定

作成したローカル ユーザー グループは、アイデンティティ ファイアウォールをサポートする機能で使用できます。そのグループを拡張 ACL に入れると、たとえばアクセス ルールでも使用できるようになります。

ASA は、Active Directory ドメイン コントローラでグローバルに定義されているユーザー グループについて、Active Directory サーバーに LDAP クエリを送信します。ASA は、そのグループをアイデンティティ ベースのルール用にインポートします。ただし、ローカライズされたセキュリティ ポリシーを持つローカル ユーザー グループを必要とする、グローバルに定義されていないネットワーク リソースが ASA によりローカライズされている場合があります。ローカル ユーザー グループには、Active Directory からインポートされる、ネストされたグループおよびユーザー グループを含めることができます。ASA は、ローカル グループおよび Active Directory グループを統合します。

ユーザーは、ローカル ユーザー グループと Active Directory からインポートされたユーザー グループに属することができます。

ACL でユーザー名とユーザー グループ名を直接使用できるため、次の場合にだけローカル ユーザー グループを設定する必要があります。

- ローカル データベースで定義されているユーザーのグループを作成する。
- AD サーバーで定義されている単一のユーザー グループでキャプチャされなかったユーザーまたはユーザー グループのグループを作成する。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Local User Groups] を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 次のいずれかの方法を使用して、オブジェクトにユーザーまたはグループを追加します。

- **既存のユーザーまたはグループを選択**：ユーザーまたはグループを含むドメインを選択してから、ユーザー名またはグループ名をリストから選択し、[Add] をクリックします。リストが長い場合、ユーザーの検索をサポートするために [Find] ボックスを使用します。名前は、選択されたドメインのサーバーから取得されます。
- **ユーザー名を手動で入力**：ユーザー名またはグループ名を下部の編集ボックスに入力し、[Add] をクリックするだけです。この方法を使用すると、選択されたドメイン名は無視され、ドメイン名を指定していない場合はデフォルト ドメインが使用されます。ユーザーの場合、フォーマットは *domain_name\username*; for groups, there is a double \\, *domain_name\\group_name* です。

ステップ 4 すべてのメンバ オブジェクトを追加したら、[OK] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

これでルールの作成時にこのユーザー オブジェクト グループを使用できます。編集したオブジェクト グループの場合、変更内容は自動的にそのグループを使用するすべてのルールに継承されます。

セキュリティ グループ オブジェクト グループの設定

作成したセキュリティ グループ オブジェクト グループは、Cisco TrustSec をサポートする機能で使用できます。そのグループを拡張 ACL に入れると、たとえばアクセス ルールで使用できるようになります。

Cisco TrustSec と統合されているときは、ASA は ISE からセキュリティ グループの情報をダウンロードします。ISE はアイデンティティ リポジトリとしても動作し、Cisco TrustSec タグからユーザー アイデンティティへのマッピングと、Cisco TrustSec タグからサーバー リソースへのマッピングを行います。セキュリティ グループ ACL のプロビジョニングおよび管理は、中央集中型で ISE 上で行います。

ただし、ローカライズされたセキュリティ ポリシーを持つローカル セキュリティ グループを必要とする、グローバルに定義されていないネットワーク リソースが ASA によりローカライズされている場合があります。ローカル セキュリティ グループには、ISE からダウンロードされた、ネストされたセキュリティ グループを含めることができます。ASA は、ローカルと中央のセキュリティ グループを統合します。

ASA 上でローカル セキュリティ グループを作成するには、ローカル セキュリティ オブジェクト グループを作成します。1 つのローカル セキュリティ オブジェクト グループに、1 つ以上のネストされたセキュリティ オブジェクト グループまたはセキュリティ ID またはセキュリティ グループ名を入れることができます。ユーザーは、ASA 上に存在しない新しいセキュリティ ID またはセキュリティ グループ名を作成することもできます。

ASA 上で作成したセキュリティ オブジェクト グループは、ネットワーク リソースへのアクセスの制御に使用できます。セキュリティ オブジェクト グループを、アクセス グループやサービス ポリシーの一部として使用できます。

ヒント ASA にとって不明なタグや名前を使用してグループを作成する場合、そのタグや名前が ISE で解決されるまで、そのグループを使用するすべてのルールが非アクティブになります。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Security Group Object Groups] を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。

- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 次のいずれかの方法を使用して、オブジェクトにセキュリティ グループを追加します。

- **既存のローカル セキュリティ グループ オブジェクト グループを選択**：すでに定義されているオブジェクトのリストから選択し、[Add] をクリックします。リストが長い場合、オブジェクトの検索をサポートするために [Find] ボックスを使用します。
- **ISE から検出されたセキュリティ グループを選択**：既存のグループのリストからグループを選択し、[Add] をクリックします。
- **セキュリティ タグまたは名前を手動で追加**：タグ番号またはセキュリティ グループ名を下部の編集ボックスに入力し、[Add] をクリックするだけです。タグは、1 から 65533 までの数字であり、IEEE 802.1X 認証、Web 認証、または ISE による MAC 認証バイパス（MAB）を通じてデバイスに割り当てられます。セキュリティ グループの名前は ISE 上で作成され、セキュリティ グループをわかりやすい名前で識別できるようになります。セキュリティ グループ テーブルによって、SGT がセキュリティ グループ名にマッピングされます。有効なタグと名前については、ISE の設定を参照してください。

ステップ 4 すべてのメンバ オブジェクトを追加したら、[OK] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

これでルールの作成時にこのセキュリティ グループ オブジェクト グループを使用できます。編集したオブジェクト グループの場合、変更内容は自動的にそのグループを使用するすべてのルールに継承されます。

時間範囲の設定

時間範囲オブジェクトは、開始時刻、終了時刻、およびオプションの繰り返しエントリで構成される特定の時刻を定義します。これらのオブジェクトは、特定の機能または資産に時間ベースでアクセスするためにACLルールで使用されます。たとえば、勤務時間中にのみ特定のサーバーへのアクセスを許可するアクセス ルールを作成できます。

（注） 時間範囲オブジェクトには複数の定期的エントリを含めることができます。1 つの時間範囲に absolute 値と periodic 値の両方が指定されている場合は、periodic 値は absolute の開始時刻に到達した後にのみ評価され、absolute の終了時刻に到達した後は評価されません。

時間範囲を作成してもデバイスへのアクセスは制限されません。この手順では、時間範囲だけを定義します。その後、アクセス コントロール ルールでオブジェクトを使用する必要があります。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Time Ranges]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] を選択し、新しい時間範囲を追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存の時間範囲を選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 全体的な開始時刻および終了時刻を選択します。

デフォルトでは今すぐ開始し、終了することはありませんが、特定の日時を設定することもできます。時間範囲には、入力した時刻も含まれます。

ステップ 4 （オプション）時間範囲がアクティブになる曜日や週単位の繰り返し間隔など、全体的にアクティブな時間内に繰り返し期間を設定します。

a) [Add] をクリックするか、既存の期間を選択して [Edit] をクリックします。

b) 次のいずれかを実行します。

- [Specify days of the week and times on which this recurring range will be active] をクリックし、リストから日付と時刻を選択します。
- [Specify a weekly interval when this recurring range will be active] をクリックし、リストから日付と時刻を選択します。

c) [OK] をクリックします。

ステップ 5 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

オブジェクトのモニタリング

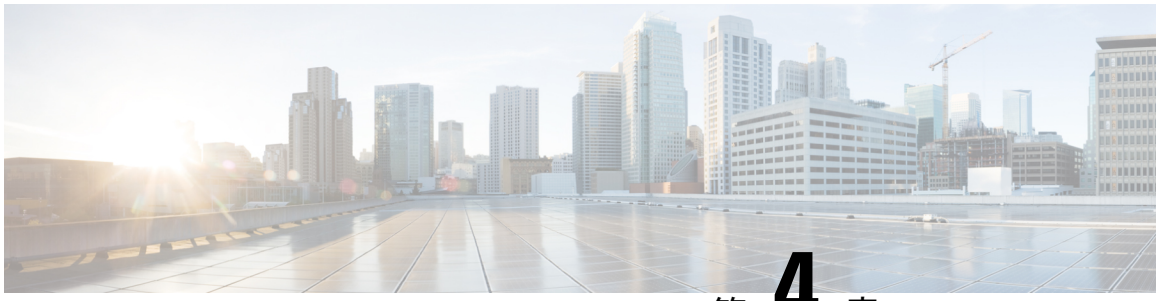
ネットワーク、サービス、およびセキュリティ グループ オブジェクトに関して、個々のオブジェクトの使用状況を分析できます。[Configuration] > [Firewall] > [Objects] フォルダにある各オブジェクトのページで、[Where Used] ボタンをクリックします。

ネットワーク オブジェクトの場合、[Not Used] ボタンをクリックすると、ルールまたは他のオブジェクトで使用されていないオブジェクトを見つけることもできます。この表示によって、未使用のオブジェクトを簡単に削除できるようになります。

オブジェクトの履歴

機能名	プラットフォーム リリース	説明
オブジェクト グループ	7.0(1)	オブジェクト グループによって、ACL の作成とメンテナンスが簡素化されます。
正規表現およびポリシー マップ	7.2(1)	インスペクション ポリシー マップで使用される正規表現およびポリシー マップが導入されました。**class-map type regex** コマンド、**regex** コマンド、および**match regex** コマンドが導入されました。
オブジェクト	8.3(1)	オブジェクトのサポートが導入されました。
アイデンティティ ファイアウォールでのユーザー オブジェクト グループの使用	8.4(2)	アイデンティティ ファイアウォールのためのユーザー オブジェクト グループが導入されました。
Cisco TrustSec のためのセキュリティ グループ オブジェクト グループ	8.4(2)	Cisco TrustSec のためのセキュリティ グループ オブジェクト グループが導入されました。
IPv4 および IPv6 の混合ネットワーク オブジェクト グループ	9.0(1)	以前は、ネットワーク オブジェクト グループに含まれているのは、すべて IPv4 アドレスであるか、すべて IPv6 アドレスでなければなりませんでした。現在では、ネットワーク オブジェクト グループが、IPv4 と IPv6 の両方のアドレスの混合をサポートするようになりました。 （注） 混合オブジェクト グループを NAT に使用することはできません。
ICMP コードによって ICMP トラフィックをフィルタリングするための拡張 ACL とオブジェクト機能拡張	9.0(1)	ICMP コードに基づいて ICMP トラフィックの許可または拒否ができるようになりました。 次の画面が導入または変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Service Objects/Groups]、[Configuration] > [Firewall] > [Access Rule]
Stream Control Transmission Protocol（SCTP）のサービス オブジェクトのサポート	9.5(2)	特定の SCTP ポートに対するサービス オブジェクトおよびグループを作成できるようになりました。 **[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Service Objects/Groups]** ページでサービス オブジェクトおよびグループの追加/編集ダイアログ ボックスが変更されました。

機能名	プラットフォーム リリース	説明
ネットワークサービス オブジェクトと、ポリシーベースのルーティングおよびアクセス制御におけるネットワークサービス オブジェクトの使用	9.17(1)	ネットワークサービス オブジェクトを設定し、それらを拡張アクセス コントロール リストで使用して、ポリシーベース ルーティング ルート マップおよびアクセス コントロール グループで使用できます。ネットワークサービス オブジェクトには、IP サブネットまたは DNS ドメイン名の仕様が含まれ、オプションでプロトコルとポートの仕様が含まれます。これらは、基本的にネットワークオブジェクトとサービスオブジェクトを結合します。この機能には、信頼できる DNS サーバーを定義して、DNS ドメイン名解決が信頼できる送信元から IP アドレスを確実に取得できるようにする機能も含まれています。 次の画面が追加または変更されました。 • **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Routing]** > **[Route Maps]** の順に移動し、[Add/Edit] ダイアログボックスを追加します。 • **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[Interface Settings]** > **[Interfaces]** の順に移動し、[Add/Edit] ダイアログボックスを追加します。 • **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Network Services Objects/Groups]** • **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[DNS]** > **[DNS Client]**



第 4 章

アクセス コントロール リスト

アクセス コントロール リスト（ACL）は、さまざまな機能で使用されます。ACL をアクセス ルールとしてインターフェイスに適用するか、グローバルに適用すると、アプライアンスを通過するトラフィックが許可または拒否されます。ACL では、他の機能のために、機能を適用するトラフィックを選択し、制御サービスではなく照合サービスを実行します。

ここでは、ACL の基本と ACL を設定およびモニターする方法について説明します。アクセス ルールとは、グローバルに、またはインターフェイスに適用される ACL のことです。これについては、「アクセス ルール （11 ページ）」で詳しく説明します。

- ACL について （55 ページ）
- アクセス制御リストのライセンス （61 ページ）
- ACL のガイドライン （61 ページ）
- ACL の設定 （62 ページ）
- ACL のモニタリング （72 ページ）
- ACL の履歴 （72 ページ）

ACL について

アクセス コントロール リスト（ACL）では、ACL のタイプに応じてトラフィック フローを 1 つまたは複数の特性（送信元および宛先 IP アドレス、IP プロトコル、ポート、EtherType、その他のパラメータを含む）で識別します。ACL は、さまざまな機能で使用されます。ACL は 1 つまたは複数のアクセス コントロール エントリ（ACE）で構成されます。

ACL タイプ

ASA では、次のタイプの ACL が使用されます。

- 拡張 ACL：主に使用されるタイプです。この ACL は、サービス ポリシー、AAA ルール、WCCP、ボットネット トラフィック フィルタ、VPN グループおよび DAP ポリシーを含むさまざまな機能で、トラフィックがデバイスを通過するのを許可および拒否するアクセス ルールとトラフィックの照合に使用されます。ASDM では、これらの機能の多くに独自のルール ページがあります。これらのページでは、ACL Manager で定義した拡張 ACL は使

用できません。ただし、ACL Manager には、これらのページで作成した ACL が表示されます。拡張 ACL の設定 （62 ページ） を参照してください。

- EtherType ACL：EtherType ACL はブリッジ グループ メンバーのインターフェイスの非 IP レイヤ 2 トラフィックにのみ適用されます。これらのルールを使用して、レイヤ 2 パケット内の EtherType 値に基づいてトラフィックを許可または破棄できます。EtherType ACL では、デバイスでの非 IP トラフィック フローを制御できます。EtherType ルールの設定 （28 ページ）を参照してください。
- Webtype ACL：クライアントレス SSL VPN トラフィックのフィルタリングに使用されます。この ACL では、URL または宛先アドレスに基づいてアクセスを拒否できます。Webtype ACL の設定 （68 ページ）を参照してください。
- 標準 ACL：宛先アドレスだけでトラフィックを識別します。このタイプの ACL は、少数の機能（ルート マップと VPN フィルタ）でしか使用されません。VPN フィルタでは拡張アクセス リストも使用できるので、標準 ACL の使用はルート マップだけにしてください。 標準 ACL の設定 （67 ページ）を参照してください。

次の表に、ACL の一般的な使用目的と使用するタイプを示します。

表 *2: ACL* のタイプと一般的な使用目的

ACL の使用目的	ACL タイプ	説明
IP トラフィックのネットワーク アクセスの制御（ルーテッド モードおよびトランスペアレント モード）	拡張	ASA では、拡張 ACL により明示的に許可されている場合を除き、低位のセキュリティ インターフェイスから高位のセキュリティインターフェイスへのトラフィックは認められません。ルーテッドモードでは、ACLを使用して、ブリッジグループメンバーのインターフェイスと同じブリッジ グループの外部のインターフェイスとの間のトラフィックを許可する必要があります。 （注） また、ASAインターフェイスに管理アクセスの目的でアクセスするには、ホストIPアドレスを許可するACLは必要ありません。必要なのは、一般的な操作の設定ガイドに従って管理アクセスを設定することだけです。
AAA ルールでのトラフィック識別	拡張	AAAルールでは、ACLを使用してトラフィックを識別します。
特定のユーザーの IP トラフィックに対するネットワーク アクセス コントロールの強化	拡張、ユーザーごとに AAA サーバーからダウンロード	ユーザーに適用するダイナミック ACLをダウンロードするように RADIUS サーバーを設定できます。または、ASA 上に設定済みの ACL の名前を送信するようにサーバーを設定できます。

ACL の使用目的	ACL タイプ	説明
VPN アクセスおよびフィルタリング	拡張 規格	リモート アクセスおよびサイト間 VPN のグループ ポリシーでは、標準または拡張ACLがフィルタリングに使用されます。リモート アクセス VPN では、クライアントファイアウォール設定とダイナミック アクセス ポリシーにも拡張 ACL が使用されます。
トラフィック クラス マップでのモジュラポリシーフレームワークのトラフィックの識別	拡張	ACLを使用すると、クラスマップ内のトラフィックを識別できます。このマップは、モジュラ ポリシー フレームワークをサポートする機能に使用されます。モジュラポリシーフレームワークをサポートする機能には、TCP および一般的な接続設定やインスペクションなどがあります。
ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに対する非 IP トラフィックのネットワーク アクセスの制御	EtherType	ブリッジ グループのメンバーであるすべてのインターフェイスのEtherTypeに基づいて、トラフィックを制御をする ACL を設定できます。
ルート フィルタリングおよび再配布の特定	規格 拡張	各種のルーティング プロトコルでは、IP アドレスのルートフィルタリングと（ルートマップを介した）再配布にACLが使用されます（IPv4アドレスの場合は標準 ACL が、IPv6 アドレスの場合は拡張 ACL がそれぞれ使用されます）。
クライアントレス SSL VPN のフィルタリング	Webtype	Webtype ACL は、URL と宛先をフィルタリングするように設定できます。

ACL Manager

ACL Manager は、次の 2 つの方法で表示できます。

- メイン ウィンドウで、たとえば **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[ACL Manager]** の順に選択する。この場合、ACL Manager には拡張 ACL のみが表示されます。これらの ACL には、[Access Rules]、[Service Policy Rules]、および [AAA Rules] の各ページで作成したルールによって生成された ACL が含まれます。ACL Manager で編集を行う場合は、これらのルールに悪影響を与えないように注意してください。ここで加えた変更は、これらの他のページに反映されます。
- ACL が必要なポリシーから、フィールドの横にある [Manage] ボタンをクリックする。この場合、ポリシーで標準 ACL と拡張 ACL が許可されていれば、両方の ACL のタブが個別に表示されます。許可されていない場合は、標準、拡張、または Webtype の ACL のみを表示するようにビューがフィルタリングされます。EtherType ACL は表示されません。

メイン ウィンドウで標準 ACL と Webtype ACL を設定できるように、これらの ACL 用の個別のページが用意されています。これらのページは、名前のない ACL Manager と機能的に同じです。

- 標準 ACL：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Standard ACL]**。
- Webtype ACL：**[Configuration]** > **[Remote Access VPN]** > **[Clientless SSL VPN Access]** > **[Advanced]** > **[Web ACLs]**。

ACL 名

各 ACL には、outside_in、OUTSIDE_IN、101 などの名前または数値 ID があります。名前は 241 文字以下にする必要があります。実行コンフィギュレーションを表示するときに名前を簡単に見つけられるように、すべて大文字にすることを検討してください。

ACL の目的を識別するのに役立つ命名規則を作成します。ASDM では、「*interface-name_purpose_direction*」などの命名規則が使用されます。たとえば、「外部」インターフェイスにインバウンド方向で適用される ACL の場合には、「outside_access_in」のようになります。

従来、 ACL ID は数値でした。標準 ACL は、1 ～ 99 または 1300 ～ 1999 の範囲にありました。拡張 ACL は、100 ～ 199 または 2000 ～ 2699 の範囲にありました。ASA では、これらの範囲は強制されませんが、数値を使用する場合は、IOS ソフトウェアを実行するルータとの一貫性を保つために、これらの命名規則を引き続き使用することをお勧めします。

アクセス コントロール エントリの順序

1 つの ACL は、1 つまたは複数の ACE で構成されます。特定の行に明示的に ACE を挿入しない限り、ある ACL 名について入力した各 ACE はその ACL の末尾に追加されます。

ACE の順序は重要です。ASA は、パケットを転送するかドロップするかを決定するとき、エントリがリストされている順序で各 ACE に対してパケットをテストします。一致が見つかると、ACE はそれ以上チェックされません。

したがって、一般的なルールの後に具体的なルールを配置した場合、具体的なルールは決してヒットしない可能性があります。たとえば、ネットワーク 10.1.1.0/24 を許可し、そのサブネット上のホスト 10.1.1.15 からのトラフィックをドロップする場合、10.1.1.15 を拒否する ACE は 10.1.1.0/24 を許可する ACE の前に置く必要があります。10.1.1.0/24 を許可する ACE を先にすると、10.1.1.15 は許可され、拒否 ACE は決して一致しません。

必要に応じて、[Up] ボタンと [Down] ボタンを使用してルールを再配置します。

許可/拒否と一致/不一致

アクセス コントロール エントリでは、ルールに一致するトラフィックを「許可」または「拒否」します。グローバルアクセスルールやインターフェイスアクセスルールなど、トラフィッ

クが ASA の通過を許可されるか、ドロップされるかを決定する機能に ACL を適用する場合、「許可」と「拒否」は文字どおりの意味を持ちます。

サービス ポリシー ルールなどのその他の機能の場合、「許可」と「拒否」は実際には「一致」または「不一致」を意味します。この場合、ACL では、アプリケーション インスペクションやサービス モジュールへのリダイレクトなど、その機能のサービスを受けるトラフィックを選択しています。「拒否される」トラフィックは、単に ACL に一致せず、したがってサービスを受けないトラフィックのことです（ASDM では、たとえば、サービス ポリシー ルールでは実際には一致/不一致が使用され、AAA ルールでは認証/未認証が使用されますが、CLI では常に許可/拒否が使用されます）。

アクセス コントロールによる暗黙的な拒否

through-the-box アクセス ルールに使用する ACL には末尾に暗黙の deny ステートメントがあります。したがって、インターフェイスに適用される ACL などのトラフィック制御 ACL では、あるタイプのトラフィックを明示的に許可しない場合、そのトラフィックはドロップされます。たとえば、1 つまたは複数の特定のアドレス以外のすべてのユーザーが ASA 経由でネットワークにアクセスできるようにするには、特定のアドレスを拒否してから、その他のすべてのアドレスを許可する必要があります。

管理（コントロール プレーン）の ACL は to-the-box トラフィックを管理していますが、インターフェイスの一連の管理ルールの末尾には暗黙の deny がありません。その代わりに、管理アクセス ルールに一致しない接続は通常のアクセス制御ルールで評価されます。

サービス対象のトラフィックの選択に使用される ACL の場合は、明示的にトラフィックを「許可」する必要があります。「許可」されていないトラフィックはサービスの対象になりません。「拒否された」トラフィックはサービスをバイパスします。

EtherType ACL の場合、ACL の末尾にある暗黙的な拒否は、IP トラフィックや ARP には影響しません。たとえば、EtherType 8037 を許可する場合、ACL の末尾にある暗黙的な拒否によって、拡張 ACL で以前許可（または高位のセキュリティ インターフェイスから低位のセキュリティ インターフェイスへ暗黙的に許可）した IP トラフィックがブロックされることはありません。ただし、EtherType ACE で明示的にすべてのトラフィックを拒否すると、IP および ARP トラフィックが拒否されます。許可されるのは、自動ネゴシエーションなどの物理プロトコル トラフィックだけです。

NAT 使用時に拡張 ACL で使用する IP アドレス

NAT または PAT を使用すると、アドレスまたはポートが変換され、通常は内部アドレスと外部アドレスがマッピングされます。変換されたポートまたはアドレスに適用される拡張 ACL を作成する必要がある場合は、実際の（変換されていない）アドレスまたはポートを使用するか、マッピングされたアドレスまたはポートを使用するかを決定する必要があります。要件は機能によって異なります。

実際のアドレスとポートが使用されるので、NAT コンフィギュレーションが変更されても ACL を変更する必要はなくなります。

実際の IP アドレスを使用する機能

次のコマンドおよび機能では、インターフェイスに表示されるアドレスがマッピング アドレスである場合でも、実際の IP アドレスを使用します。

- アクセス ルール（access-group コマンドで参照される拡張 ACL）
- サービス ポリシー ルール（モジュラ ポリシー フレームワークの match access-list コマンド）
- ボットネット トラフィック フィルタのトラフィック分類（dynamic-filter enable classify-list コマンド）
- AAA ルール（aaa ... match コマンド）
- WCCP（wccp redirect-list group-list コマンド）

たとえば、内部サーバー 10.1.1.5 用の NAT を設定して、パブリックにルーティング可能な外部の IP アドレス 209.165.201.5 をこのサーバーに付与する場合は、この内部サーバーへのアクセスを外部トラフィックに許可するアクセス ルールの中で、サーバーのマッピング アドレス（209.165.201.5）ではなく実際のアドレス（10.1.1.5）を参照する必要があります。

マッピング IP アドレスを使用する機能

次の機能は、ACL を使用しますが、これらの ACL は、インターフェイス上で認識されるマッピングされた値を使用します。

- IPsec ACL
- capture コマンドの ACL
- ユーザー単位 ACL
- ルーティング プロトコルの ACL
- 他のすべての機能の ACL

時間ベース ACE

ルールが一定期間だけアクティブになるように、拡張 ACE と Webtype ACE に時間範囲オブジェクトを適用することができます。このタイプのルールを使用すると、特定の時間帯には許容できるものの、それ以外の時間帯には許容できないアクティビティを区別できます。たとえば、勤務時間中に追加の制限を設け、勤務時間後または昼食時にその制限を緩めることができます。逆に、勤務時間外は原則的にネットワークをシャットダウンすることもできます。

時間範囲オブジェクトが含まれていないルールでは、プロトコル、送信元、宛先、およびサービス基準が正確に同じ時間ベースのルールを作成することはできません。時間ベースではないルールは、重複した時間ベースのルールを常にオーバーライドします（冗長であるため）。

（注） ACL を非アクティブにするための指定の終了時刻の後、約 80 ～ 100 秒の遅延が発生する場合があります。たとえば、指定の終了時刻が 3:50 の場合、この 3:50 は終了時刻に含まれているため、コマンドは、3:51:00 ～ 3:51:59 の間に呼び出されます。コマンドが呼び出された後、ASA は現在実行されているすべてのタスクを終了し、コマンドに ACL を無効にさせます。

アクセス制御リストのライセンス

アクセス制御リストは特別なライセンスを必要としません。

ただし、エントリ内でプロトコルとして **sctp** を使用する場合は、キャリア ライセンスが必要です。

ACL のガイドライン

ファイアウォール モード

- 標準 ACL と拡張 ACL は、ルーテッド ファイアウォール モードとトランスペアレント ファイアウォール モードでサポートされます。
- Webtype ACL は、ルーテッド モードのみでサポートされます。
- EtherType ACL は、ルーテッドおよびトランスペアレント モードで、ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに対してのみサポートされます。

フェールオーバーとクラスタリング

コンフィギュレーション セッションは、フェイルオーバーまたはクラスタ ユニット間で同期されません。あるセッションで変更をコミットすると、通常どおりすべてのフェイルオーバーおよびクラスタ ユニットでその変更が反映されます。

IPv6

- 拡張 ACL と Webtype ACL では、IPv4 アドレスと IPv6 アドレスを組み合わせて使用できます。
- 標準 ACL では、IPv6 アドレスは使用できません。
- EtherType ACL では、IP アドレスは使用しません。

その他のガイドライン

- ネットワーク マスクを指定するときは、指定方法が Cisco IOS ソフトウェアの **access-list** コマンドとは異なることに注意してください。ASA では、ネットワーク マスク（たとえ

ば、Class C マスクの 255.255.255.0）が使用されます。Cisco IOS マスクでは、ワイルドカード ビット（たとえば、0.0.0.255）が使用されます。

- 送信元または宛先アドレス、あるいは送信元または宛先サービスに複数の項目を入力すると、ASDM でそれらの項目に対してプレフィックス DM_INLINE のオブジェクト グループが自動的に作成されます。これらのオブジェクトは、ルール テーブル ビューのそれらのコンポーネント パートに自動的に拡張されますが、**[Tools]** > **[Preferences]** で [Auto-expand network and service objects with specified prefix] ルール テーブル設定を選択解除すると、オブジェクト名を表示できます。
- （拡張 ACL のみ）次の機能では、ACL を使用しますが、アイデンティティ ファイアウォール（個人またはグループ名を指定）、FQDN（完全修飾ドメイン名）、または Cisco TrustSec 値を含む ACL は使用できません。
  - VPN の crypto map コマンド
  - VPN の group-policy コマンド、ただし、vpn-filter を除く
  - WCCP
  - DAP

ACL の設定

次の各セクションでは、さまざまなタイプの汎用 ACL の設定方法について説明します。ただし、アクセス ルール（EtherType を含む）、サービス ポリシー ルール、および AAA ルールとして使用される ACL と、ASDM がこれらのルールベースのポリシー用に特定目的のページを提供しているその他の用途に使用される ACL は除きます。

拡張 ACL の設定

拡張 ACL は ACE の名前付きコンテナとして表されます。新しい ACL を作成するには、まずコンテナを作成する必要があります。その後、ACL Manager でテーブルを使用して ACE を追加したり、既存の ACE を編集したり、ACE を並べ替えたりできます。

拡張 ACL には、 IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの組み合わせを含めることができます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [ACL Manager] を選択します。

ステップ 2 新しい ACL を作成する場合は、**[Add]** > **[Add ACL]** を選択し、名前を入力して [OK] をクリックします。

ACL コンテナがテーブルに追加されます。後でこのコンテナを選択して [Edit] をクリックすることにより、コンテナの名前を変更できます。

ステップ 3 次のいずれかを実行します。

- ACL の末尾に ACE を追加するには、ACL 名または ACL 内の任意の ACE を選択し、[Add] > [Add ACE] を選択します。
- ACE を特定の場所に挿入するには、既存の ACE を選択し、[Add] > [Insert] を選択してそのルールの上に ACE を追加するか、[Add] > [Insert After] を選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 4 ACE のプロパティを入力します。選択する主なオプションは次のとおりです。

- [Action: Permit/Deny]：指定したトラフィックを許可（選択）するか、拒否（選択解除、不一致）するかを選択します。
- [Source/Destination criteria]： 送信元（発信アドレス）と宛先（トラフィック フローのターゲット アドレス）を定義します。通常は、ホストまたはサブネットの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを設定します。これはネットワーク、ネットワーク オブジェクト グループ、またはネットワーク サービス オブジェクト グループで表すことができます。送信元のユーザー名またはユーザー グループ名も指定できます。また、[Service] フィールドでトラフィックの種類を指定すると、すべての IP トラフィックではなく、特定のトラフィックを対象とするルールを作成できます。ネットワーク サービス オブジェクトにサービス仕様を含める場合は、[サービス（Service）] フィールドに IP を指定します。Cisco TrustSec を実装している場合は、セキュリティ グループを使用して送信元と宛先を定義できます。

使用可能なすべてのオプションについては、拡張 ACE のプロパティ （63 ページ）を参照してください。

ACE の定義が完了したら、[OK] をクリックしてテーブルにルールを追加します。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

拡張 ACE のプロパティ

拡張 ACL の ACE を追加または編集するときに、次のプロパティを設定できます。多くのフィールドでは、編集ボックスの右にある「...」ボタンをクリックして、フィールドで使用できるオブジェクトを選択、作成、または編集できます。

[Action]：**[Permit]/[Deny]**

指定したトラフィックを許可（選択）するか、拒否（選択解除、不一致）するかを選択します。

[Source Criteria]

照合しようとしているトラフィックの発信者の特性。[Source] は設定する必要がありますが、その他のプロパティはオプションです。

[Source]

送信元の IPv4 または IPv6 アドレス。デフォルト値は **any** です。これはすべての IPv4 または IPv6 アドレスに一致します。IPv4 のみをターゲットにする場合は **any4** を、IPv6 のみをターゲットにする場合は **any6** をそれぞれ使用できます。単一のホスト アドレス（10.100.10.5 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A など）、サブネット（10.100.10.0/24 または 10.100.10.0/255.255.255.0 形式、または IPv6 の場合は 2001:DB8:0:CD30::/60）、ネットワーク オブジェクトまたはネットワーク オブジェクト グループの名前、ネットワーク サービス オブジェクト グループの名前またはインターフェイスの名前を指定できます。

User

アイデンティティ ファイアウォールを有効にしている場合は、ユーザーまたはユーザー グループをトラフィックの送信元として指定できます。ユーザーが現在使用している IP アドレスはルールに一致します。ユーザー名（DOMAIN\user）、ユーザー グループ（DOMAIN\\group（2 つの \ はグループ名を示します））、またはユーザー オブジェクト グループを指定できます。このフィールドでは、[...] をクリックして AAA サーバー グループから名前を選択するほうが名前を入力するよりもはるかに簡単です。

Security Group

Cisco TrustSec を有効にしている場合は、セキュリティ グループの名前やタグ（1 ～ 65533）、またはセキュリティ グループ オブジェクトを指定できます。

[More Options] > [Source Service]

TCP、UDP または SCTP を宛先サービスとして指定した場合は、TCP、UDP、TCP-UDP、または SCTP を表す定義済みのサービス オブジェクトか、独自のオブジェクトをオプションで指定できます。通常は、宛先サービスのみを定義し、送信元サービスは定義しません。送信元サービスを定義する場合、宛先サービスのプロトコルは送信元サービスに一致する必要があります（たとえば、両方ともポート定義のある/ない TCP など）。

[Destination Criteria]

照合しようとしているトラフィックのターゲットの特性。[Destination] は設定する必要がありますが、その他のプロパティはオプションです。

Destination

宛先の IPv4 または IPv6 アドレス。デフォルト値は **any** です。これはすべての IPv4 または IPv6 アドレスに一致します。IPv4 のみをターゲットにする場合は **any4** を、IPv6 のみをターゲットにする場合は **any6** をそれぞれ使用できます。単一のホスト アドレス（10.100.10.5 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A など）、サブネット（10.100.10.0/24 または 10.100.10.0/255.255.255.0 形式、または IPv6 の場合は 2001:DB8:0:CD30::/60）、ネットワーク オブジェクトまたはネットワーク オブジェクト グループの名前、ネットワーク サービス オブジェクト グループの名前またはインターフェイスの名前を指定できます。

Security Group

Cisco TrustSec を有効にしている場合は、セキュリティ グループの名前やタグ（1 ～ 65533）、またはセキュリティ グループ オブジェクトを指定できます。

サービス

IP、TCP、UDP などのトラフィックのプロトコル。オプションで TCP、UDP、または SCTP のポートを指定できます。デフォルトは IP ですが、より具体的なプロトコルを指定して、ターゲットにするトラフィックをより細かく設定することができます。通常は、何らかのタイプのサービス オブジェクトを選択します。TCP、UDP、および SCTP の場合は、tcp/80、tcp/http、tcp/10-20（ポート範囲）、tcp-udp/80（ポート 80 の任意の TCP または UDP トラフィックに一致）、sctp/diameter のようにポートを指定できます。ネットワーク サービス オブジェクトにサービス仕様を含める場合は、[サービス（Service）] フィールドに IP を指定します。サービスの指定の詳細については、拡張 ACE のサービスの仕様 （66 ページ）を参照してください。

説明

ACE の目的の説明を入力します。1 行の最大文字数は 100 文字までです。複数行を入力できます。各行は CLI の注釈として追加され、注釈は ACE の前に配置されます。

（注） 1 つのプラットフォーム（Windows など）上で英語以外の文字でコメントを追加し、それらの文字を別のプラットフォーム（Linux など）から削除しようとした場合、元の文字が正しく認識されないため編集や削除を実行できない可能性があります。この制限は、各種言語の文字をさまざまな方法でエンコードするプラットフォームの依存性によるものです。

[Enable Logging] ：[Logging Level] ：[More Options] > [Logging Interval]

ロギング オプションでは、ルールについて syslog メッセージをどのように生成するかを定義します。これらのオプションは、アクセス ルールとして使用される ACL、つまり、インターフェイスに接続されている ACL またはグローバルに適用されている ACL のみに適用されます。このオプションは他の機能に使用されている ACL では無視されます。次のロギング オプションを実装できます。

[Deselect Enable Logging]

ルールのロギングが無効になります。このルールに一致する接続については、どのタイプの syslog メッセージも発行されません。

[Select Enable Logging with Logging Level = Default]

ルールにデフォルトのロギングが提供されます。拒否された接続ごとに syslog メッセージ 106023 が発行されます。アプライアンスが攻撃を受けている場合、このメッセージの発行頻度はサービスに影響を及ぼす可能性があります。

[Select Enable Logging with Non-Default Logging Level]

106023 の代わりに、集約された syslog メッセージ 106100 が提供されます。メッセージ 106100 は、まず最初にヒットしたときに発行されます。その後、[More Options] >

[Logging Interval] で設定した間隔ごとに再発行され、その間隔内のヒット数を示します。推奨されるロギング レベルは [Informational] です。

拒否メッセージを集約すると、攻撃の影響を軽減できるとともに、場合によってはメッセージの分析が容易になります。DoS 攻撃を受けている場合、メッセージ 106101 が表示されることがあります。これは、メッセージ 106100 のヒット カウントの生成に使用されるキャッシュされた拒否フローの数が、1 つの間隔における最大数を超えたことを示します。この時点で、アプライアンスは攻撃を軽減するために、次の間隔まで統計情報の収集を停止します。

[More Options] > [Enable Rule]

ルールがデバイスでアクティブになっているかどうか。無効になっているルールは、ルールテーブルに取り消し線付きのテキストで表示されます。ルールを無効にすると、ルールを削除することなく、ルールのトラフィックへの適用を停止できます。このため、そのルールが必要だと判断した場合は、後で再度有効にすることができます。

[More Options] > [Time Range]

ルールがアクティブになっている必要がある時間帯と曜日を定義する時間範囲オブジェクトの名前。時間範囲を指定しない場合、ルールは常にアクティブです。

拡張 ACE のサービスの仕様

拡張ACEの宛先サービスには、次の条件を指定できます。送信元サービスの場合は、オプションは似ていますが、より限定されており、TCP、UDP、TCP-UDP、またはSCTP条件しか指定できません。ネットワーク サービス オブジェクトにサービス仕様を含める場合は、[サービス] フィールドに IP を指定します。

オブジェクト名

任意のタイプのサービス オブジェクトまたはサービス オブジェクト グループの名前。これらのオブジェクトには、以下で説明するさまざまな仕様を含めることができます。このため、ACL間でサービス定義を再利用することが簡単にできます。定義済みオブジェクトが多数用意されているため、手動で仕様を入力したり、独自のオブジェクトを作成したりすることなく、必要なオブジェクトが見つかる場合があります。

プロトコル

1 ～ 255 の範囲の数値または**ip**、**tcp**、**udp**、**gre** などの既知の名前。

TCP、UDP、TCP-UDP、SCTP ポート

tcp、**udp**、**tcp-udp**、および **sctp** キーワードにポートを指定することができます。tcp-udp キーワードを使用すると、tcp と udp を個別に指定せずに両方のプロトコルのポートを定義できます。ポートは次の方法で指定できます。

- 単一ポート：tcp/80、udp/80、tcp-udp/80、sctp/3868、または tcp/www、udp/snmp、または sctp/diameter などの既知のサービス名。
- ポート範囲：tcp/1-100、udp/1-100、tcp-udp/1-100、sctp/1-100 は、ポート 1 ～ 100（1 と 100 を含む）に一致します。

- ポートに等しくない：仕様の先頭に != を追加します。たとえば、TCP ポート 80（HTTP）以外の任意の TCP トラフィックに一致させるには、!=tcp/80 と指定します。
- ポート番号より小さい：< を追加します。たとえば、150 未満の任意のポートの TCP トラフィックに一致させるには、<tcp/150 と指定します。
- ポート番号より大きい：> を追加します。たとえば、150 超の任意のポートの TCP トラフィックに一致させるには、>tcp/150 と指定します。



（注） DNS、Discard、Echo、Ident、NTP、RPC、SUNRPC、および Talk は、それぞれに TCP の定義と UDP の定義の両方が必要です。TACACS+ では、ポート 49 に対して 1 つの TCP 定義が必要です。

ICMP、ICMP6 メッセージ

特定のメッセージ（ping エコー要求や応答メッセージなど）やメッセージ コードをターゲットにできます。ICMP（IPv4 向け）および ICMP6（IPv6 向け）をカバーする定義済みオブジェクトが多数用意されているため、手動での条件定義が不要になる場合があります。形式は次のようになります。

icmp/*icmp_message_type*[/*icmp_message_code*]

icmp6/*icmp6_message_type*[/*icmp6_message_code*]

メッセージ タイプは 1 ～ 255 の範囲の数値または既知の名前で、コードは 0 ～ 255 の範囲の数値です。選択した数値が実際のタイプ/コードに一致することを確認します。そうしないと、ACE が一致しません。

標準 ACL の設定

標準 ACL は ACE の名前付きコンテナとして表されます。新しい ACL を作成するには、まずコンテナを作成する必要があります。その後、標準 ACL テーブルを使用して ACE を追加したり、既存の ACE を編集したり、ACE を並べ替えたりできます。このテーブルは、ACL を設定するときと ACL を使用するポリシーを設定するときに ACL Manager でタブとして表示されます。どちらの場合も、ウィンドウへの行き方を除いて手順は同じです。

標準 ACL では、 IPv4 アドレスのみを使用して、宛先アドレスのみを定義します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Standard ACL] を選択します。

ステップ 2 新しい ACL を作成する場合は、**[Add]** > **[Add ACL]** を選択し、名前を入力して [OK] をクリックします。

ACL コンテナがテーブルに追加されます。標準 ACL の名前は変更できません。

ステップ 3 次のいずれかを実行します。

- ACL の末尾に ACE を追加するには、ACL 名または ACL 内の任意の ACE を選択し、[Add] > [Add ACE] を選択します。
- ACE を特定の場所に挿入するには、既存の ACE を選択し、[Add] > [Insert] を選択してそのルールの上に ACE を追加するか、[Add] > [Insert After] を選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 4 ACE のプロパティを入力します。次のオプションがあります。

- [Action: Permit/Deny]：指定したトラフィックを許可（選択）するか、拒否（選択解除、不一致）するかを選択します。
- [Address]：トラフィック フローの宛先またはターゲット アドレスを定義します。10.100.1.1 などのホスト アドレスか、ネットワーク（10.100.1.0/24 または 10.100.1.0/255.255.255.0 形式）を指定できます。または、ネットワーク オブジェクトを選択することもできます（単にオブジェクトの内容が [Address] フィールドにロードされます）。
- [Description]：ACE の目的に関する説明を 1 行あたり 100 文字以下で入力します。複数行を入力できます。各行は CLI の注釈として追加され、注釈は ACE の前に配置されます。

（注） 1 つのプラットフォーム（Windows など）上で英語以外の文字でコメントを追加し、それらの文字を別のプラットフォーム（Linux など）から削除しようとした場合、元の文字が正しく認識されないため編集や削除を実行できない可能性があります。この制限は、各種言語の文字をさまざまな方法でエンコードするプラットフォームの依存性によるものです。

ACE の定義が完了したら、[OK] をクリックしてテーブルにルールを追加します。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

Webtype ACL の設定

Webtype ACL は、クライアントレス SSL VPN トラフィックのフィルタリング、特定のネットワーク、サブネット、ホスト、および Web サーバーへのユーザー アクセスの制限に使用されます。フィルタを定義しない場合は、すべての接続が許可されます。Webtype ACL は ACE の名前付きコンテナとして表されます。新しい ACL を作成するには、まずコンテナを作成する必要があります。その後、Web ACL テーブルを使用して ACE を追加したり、既存の ACE を編集したり、ACE を並べ替えたりできます。このテーブルは、ACL を設定するときと ACL を使用するポリシーを設定するときに ACL Manager でタブとして表示されます。どちらの場合も、ウィンドウへの行き方を除いて手順は同じです。

Webtype ACL には、URL 仕様に加えて IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの組み合わせを含めることができます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > **[Remote Access VPN]** > **[Clientless SSL VPN Access]** > **[Advanced]** > **[Web]** > **[ACLs]** の順に選択します。

ステップ 2 新しい ACL を作成する場合は、**[Add]** > **[Add ACL]** を選択し、名前を入力して [OK] をクリックします。

ACL コンテナがテーブルに追加されます。後でこのコンテナを選択して [Edit] をクリックすることにより、コンテナの名前を変更できます。

ステップ 3 次のいずれかを実行します。

- ACL の末尾に ACE を追加するには、ACL 名または ACL 内の任意の ACE を選択し、[Add] > [Add ACE] を選択します。
- ACE を特定の場所に挿入するには、既存の ACE を選択し、[Add] > [Insert] を選択してそのルールの上に ACE を追加するか、[Add] > [Insert After] を選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 4 ACE のプロパティを入力します。選択する主なオプションは次のとおりです。

- [Action: Permit/Deny]：指定したトラフィックを許可（選択）するか、拒否（選択解除、不一致）するかを選択します。
- [Filter]：宛先に基づくトラフィック一致条件。 プロトコルを選択してサーバー名（オプションでパスとファイル名）を入力することによって URL を指定するか、IPv4 または IPv6 アドレスと TCP サービスを指定することができます。

使用可能なすべてのオプションについては、Webtype ACE のプロパティ （69 ページ）を参照してください。

ACE の定義が完了したら、[OK] をクリックしてテーブルにルールを追加します。

ステップ 5 [Apply] をクリックします。

Webtype ACE のプロパティ

Webtype ACL の ACE を追加または編集するときに、次のプロパティを設定できます。多くのフィールドでは、編集ボックスの右にある「...」ボタンをクリックして、フィールドで使用できるオブジェクトを選択、作成、または編集できます。

特定の ACE について、URL またはアドレスでフィルタリングすることができます。ただし、両方でフィルタすることはできません。

- [Action: Permit/Deny]：指定したトラフィックを許可（選択）するか、拒否（選択解除、不一致）するかを選択します。
  - [Filter on URL] ：宛先 URL に基づくトラフィック一致条件。プロトコルを選択してサーバー名（オプションでパスとファイル名）を入力します。たとえば、http://www.example.com と指定します。または、すべてのサーバーを対象にするには、http://*.example.com と指定します。以下では、URL の指定に関するヒントと制限事項をいくつか示します。
    - すべての URL を照合する場合は、**any** を選択します。
    - 「Permit url any」と指定すると、「プロトコル://サーバー IP/パス」の形式の URL はすべて許可され、このパターンに一致しないトラフィック（ポート転送など）はブロックされます。暗黙的な拒否が発生しないよう、必要なポート（Citrix の場合はポート 1494）への接続を許可する ACE を使用してください。
    - スマート トンネルと ica プラグインは、smart-tunnel:// と ica:// のタイプにのみ一致するため、「permit url any」を使用した ACL によって影響を受けることはありません。
    - 使用できるプロトコルは、cifs://、citrix://、citrixs://、ftp://、http://、https://、imap4://、nfs://、pop3://、smart-tunnel://、および smtp:// です。プロトコルでワイルドカードを使用することもできます。たとえば、htt* は http および https に一致し、アスタリスク * はすべてのプロトコルに一致します。たとえば、*://*.example.com は、example.com ネットワークへのすべてのタイプの URL ベース トラフィックに一致します。
    - smart-tunnel:// URL を指定すると、サーバー名だけを含めることができます。URL にパスを含めることはできません。たとえば、smart-tunnel://www.example.com は受け入れ可能ですが、smart-tunnel://www.example.com/index.html は受け入れ不可です。
    - アスタリスク（*）：空の文字列を含む任意の文字列に一致します。すべての http URL に一致させるには、http://*/* と入力します。
    - 疑問符 ? は任意の 1 文字に一致します。
    - 角カッコ（[]）：文字の範囲を指定する際に使用する演算子です。角カッコ内に指定された範囲に属する任意の 1 文字に一致します。たとえば、http://www.cisco.com:80/ と http://www.cisco.com:81/ の両方に一致させるには、「**http://www.cisco.com:8[01]/**」と入力します。
- [Filter on Address and Service] ：宛先アドレスとサービスに基づいてトラフィックを照合します。
  - [Address]：宛先の IPv4 または IPv6 アドレスです。すべてのアドレスに一致させるには、すべての IPv4 または IPv6 アドレスに一致する **any** を使用します。IPv4 のみに一致させるには **any4** を、IPv6 のみに一致させるには **any6** を使用します。単一のホスト アドレス（10.100.10.5 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A など）、サブネット

（10.100.10.0/24 または 10.100.10.0/255.255.255.0 形式、または IPv6 の場合は 2001:DB8:0:CD30::/60）を指定できます。または、ネットワーク オブジェクトを選択して、オブジェクトの内容をフィールドにロードすることもできます。

- [Service]：単一の TCP サービス仕様。デフォルトはポートなしの **tcp** ですが、単一のポート（tcp/80 や tcp/www など）またはポート範囲（tcp/1-100 など）を指定できます。演算子を含めることができます。たとえば、!=tcp/80 は 80 以外のポート、<tcp/80 は 80 未満のすべてのポート、>tcp/80 は 80 超のすべてのポートです。

- [Enable Logging]、[Logging Level]、[More Options] > [Logging Interval]：ロギング オプションでは、実際にトラフィックを拒否するルールについて syslog メッセージをどのように生成するかを定義します。次のロギング オプションを実装できます。
  - [Deselect Enable Logging] ：ルールのロギングを無効にします。このルールで拒否されるトラフィックについては、どのタイプの syslog も発行されません。
  - [Select Enable Logging with Logging Level = Default]： ルールのデフォルト ロギングを提供します。拒否されたパケットごとに syslog メッセージ 106103 が発行されます。アプライアンスが攻撃を受けている場合、このメッセージの発行頻度はサービスに影響を及ぼす可能性があります。
  - [Select Enable Logging with Non-Default Logging Level]： 106103 の代わりに、集約された syslog メッセージ 106102 を提供します。メッセージ 106102 は、まず最初にヒットしたときに発行されます。その後、[More Options] > [Logging Interval] で設定した間隔ごとに再発行され、その間隔内のヒット数を示します。推奨されるロギング レベルは [Informational] です。

- [More Options] > [Time Range] ：ルールがアクティブになっている必要がある時間帯と曜日を定義する時間範囲オブジェクトの名前。時間範囲を指定しない場合、ルールは常にアクティブです。

Webtype ACL の例

以下では、Webtype ACL の URL ベースのルールの例をいくつか示します。

	フィルタ	影響
拒否	url http://*.yahoo.com/	Yahoo! すべてへのアクセスを拒否します。
拒否	url cifs://fileserver/share/directory	指定された場所にあるすべてのファイルへのアクセスを拒否します。
拒否	url https://www.example.com/ directory/file.html	指定されたファイルへのアクセスを拒否します。
許可	url https://www.example.com/directory	指定された場所へのアクセスを許可します。

	フィルタ	影響
拒否	url http://*:8080/	ポート 8080 を介した任意の場所への HTTPS アクセスを拒否します。
拒否	url http://10.10.10.10	10.10.10.10 への HTTP アクセスを拒否します。
許可	url any	任意の URL へのアクセスを許可します。通常は、url アクセスを拒否する ACL のあとに使用されます。

ACL のモニタリング

ACL Manager、標準 ACL、Web ACL、および EtherType ACL テーブルには、ACL がまとめて表示されます。ただし、デバイスに設定されている内容を正確に表示するには、次のコマンドを使用します。コマンドを入力するには、[Tools] > [Command Line Interface] を選択します。

- **show access-list** [*name*]：各 ACE の行番号とヒット カウントを含むアクセス リストを表示します。ACL 名を指定してください。そうしないと、すべてのアクセス リストが表示されます。
- **show running-config access-list** [*name*]：現在実行しているアクセス リスト コンフィギュレーションを表示します。ACL名を指定してください。そうしないと、すべてのアクセス リストが表示されます。

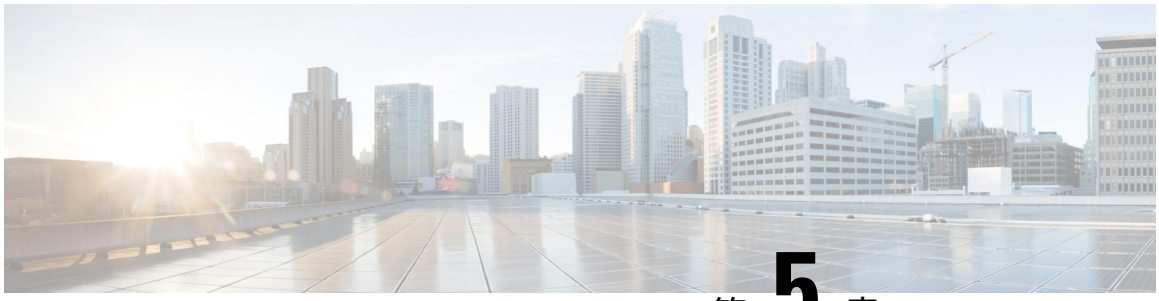
ACL の履歴

機能名	リリース	説明
標準、拡張、Webtype ACL	7.0(1)	ACL は、ネットワーク アクセスを制御したり、さまざまな機能を適用するトラフィックを指定したりするために使用されます。拡張アクセス コントロール リストは、 through-the-box アクセス コントロールとその他のいくつかの機能に使用されます。標準 ACL は、ルート マップと VPN フィルタで使用されます。Webtype ACL は、クライアントレス SSL VPN フィルタリングで使用されます。EtherType ACL は、IP 以外のレイヤ 2 トラフィックを制御します。 ACL を設定するための ACL Manager およびその他のページが追加されました。

機能名	リリース	説明
拡張 ACL での実際の IP アドレス	8.3(1)	NAT または PAT を使用するときは、さまざまな機能で、ACL でのマッピング アドレスおよびポートの使用が不要になります。これらの機能については、変換されていない実際のアドレスとポートを使用する必要があります。実際のアドレスとポートが使用されるので、NAT コンフィギュレーションが変更されても ACL を変更する必要はなくなります。
拡張 ACL でのアイデンティティ ファイアウォールのサポート	8.4(2)	アイデンティティ ファイアウォールのユーザーおよびグループを発信元と宛先に使用できるようになりました。アイデンティティ ファイアウォール ACL はアクセス ルールや AAA ルールとともに、および VPN 認証に使用できます。
EtherType ACL が IS-IS トラフィックをサポート	8.4(5)、9.1(2)	トランスペアレント ファイアウォール モードでは、ASA が EtherType ACL を使用して IS-IS トラフィックを制御できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [EtherType Rules]。
拡張 ACL での Cisco TrustSec のサポート	9.0(1)	Cisco TrustSec セキュリティ グループを送信元と宛先に使用できるようになりました。アイデンティティ ファイアウォール ACL をアクセス ルールとともに使用できます。
拡張 ACL と Webtype ACL での IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの統合	9.0(1)	拡張 ACL と Webtype ACL で IPv4 アドレスと IPv6 アドレスがサポートされるようになりました。送信元および宛先に対して IPv4 および IPv6 アドレスの組み合わせも指定できます。any キーワードは、IPv4 および IPv6 トラフィックを表すように変更されました。IPv4 のみのトラフィックを表す any4 キーワードと、IPv6 のみのトラフィックを表す any6 キーワードが追加されました。IPv6 固有の ACL は非推奨です。既存の IPv6 ACL は拡張 ACL に移行されます。移行の詳細については、リリース ノートを参照してください。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] [Configuration] > [Remote Access VPN] > [Network（Client）Access] > [Group Policies] > [General] > [More Options]
ICMP コードによって ICMP トラフィックをフィルタリングするための拡張 ACL とオブジェクト機能拡張	9.0(1)	ICMP コードに基づいて ICMP トラフィックの許可または拒否ができるようになりました。 次の画面が導入または変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Service Objects/Groups] [Configuration] > [Firewall] > [Access Rule]

機能名	リリース	説明
ACL およびオブジェクトを編集するためのコンフィギュレーション セッション アクセス ルール内でのオブジェクトおよび ACL の前方参照	9.3(2)	独立したコンフィギュレーション セッションで ACL およびオブジェクトを編集できるようになりました。オブジェクトおよび ACL を前方参照することも可能です。つまり、まだ存在していないオブジェクトや ACL に対するルールおよびアクセス グループを設定することができます。 アクセス ルールの詳細設定が変更されました。
Stream Control Transmission Protocol（SCTP）の ACL のサポート	9.5(2)	**sctp** プロトコルを使用して、ポートの仕様を含む ACL ルールを作成できるようになりました。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[ACL Manager]** ページでアクセス制御エントリの追加/編集ダイアログ ボックスが変更されました。
Ethertype ルールで、IEEE 802.2 論理リンク制御パケットの宛先サービス アクセス ポイントのアドレスがサポートされます。	9.6(2)	IEEE 802.2 論理リンク制御パケットの宛先サービス アクセス ポイントのアドレスに対する Ethertype のアクセス制御ルールを作成できるようになりました。この追加により、**bpdu** キーワードが対象トラフィックに一致しなくなります。**dsap 0x42** に対して **bpdu** ルールを書き換えます。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[EtherType Rules]**。
ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスで Ethertype ルールのルーテッド モード、およびブリッジ グループの仮想インターフェイス（BVI）の拡張アクセス ルールのサポート。	9.7(1)	Ethertype ACL を作成し、ルーテッド モードのブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに適用できるようになりました。また、メンバー インターフェイスに加えて、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）に拡張アクセス ルールを適用することもできます。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Access Rules]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Ethertype Rules]**。
EtherType アクセス制御リストの変更。	9.9(1)	EtherType アクセス コントロール リストは、Ethernet II IPX（EII IPX）をサポートするようになりました。さらに、DSAP キーワードに新しいキーワードが追加され、共通 DSAP 値（BPDU（0x42）、IPX（0xE0）、Raw IPX（0xFF）、および ISIS（0xFE））をサポートします。その結果、BPDU または ISIS キーワードを使用する既存の EtherType アクセス制御エントリは自動的に DSAP 仕様を使用するように変換され、IPX のルールは 3 つのルール（DSAP IPX、DSAP Raw IPX、および EII IPX）に変換されます。さらに、IPX を EtherType 値として使用するパケット キャプチャは廃止されました。これは、IPX が 3 つの個別の EtherType に対応するためです。 次の画面が変更されました：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Ethertype Rules]**.

機能名	リリース	説明
拡張 ACL でのネットワークサービスのオブジェクトグループのサポート。	9.17(1)	拡張 ACL およびアクセス制御ルールの送信元および宛先基準としてネットワーク サービス オブジェクトを使用できます。 ファイアウォールページの拡張ACEまたはアクセスルールの追加・編集画面を変更しました。
ACL とオブジェクトの前方参照は常に有効にです。さらに、アクセス制御のオブジェクトグループ検索がデフォルトで有効になりました。	9.18(1)	アクセスグループまたはアクセスルールを設定するときに、まだ存在していない ACL またはネットワークオブジェクトを参照できます。 さらに、オブジェクトグループ検索が新規展開のアクセス制御に対してデフォルトで有効になりました。デバイスをアップグレードしても、引き続きこのコマンドは無効になります。有効にする場合（推奨）、手動で行う必要があります。 **forward-reference enable** コマンドを削除し、**object-group-search access-control** のデフォルトを有効に変更しました。



第 5 章

ASA および Cisco TrustSec

この章では、ASA に Cisco TrustSec を実装する方法について説明します。

- Cisco TrustSec について （77 ページ）
- Cisco TrustSec のガイドライン （86 ページ）
- Cisco TrustSec と統合するための ASA の設定 （89 ページ）
- AnyConnect クライアントCisco TrustSec に対する VPN のサポート （100 ページ）
- Cisco TrustSec のモニタリング （102 ページ）
- Cisco TrustSec の履歴 （103 ページ）

Cisco TrustSec について

従来、ファイアウォールなどのセキュリティ機能は、事前定義されている IP アドレス、サブネット、およびプロトコルに基づいてアクセス コントロールを実行していました。しかし、企業のボーダレス ネットワークへの移行に伴い、ユーザーと組織の接続に使用されるテクノロジーおよびデータとネットワークを保護するためのセキュリティ要件が大幅に向上しています。エンドポイントは、ますます遊動的となり、ユーザーは通常さまざまなエンドポイント（ラップトップとデスクトップ、スマートフォン、タブレットなど）を使用します。つまり、ユーザー属性とエンドポイント属性の組み合わせにより、ファイアウォール機能または専用ファイアウォールを持つスイッチやルータなどの実行デバイスがアクセス コントロール判断のために信頼して使用できる既存の 6 タプル ベースのルール以外の主要な特性が提供されます。

その結果、お客様のネットワーク全体、ネットワークのアクセス レイヤ、分散レイヤ、コア レイヤ、およびデータセンターのセキュリティを有効にするためには、エンドポイント属性またはクライアント アイデンティティ属性のアベイラビリティと伝搬がますます重要な要件となります。

Cisco TrustSec は、既存の ID 認証インフラストラクチャを基盤とするアクセス コントロールです。ネットワーク デバイス間のデータ機密性保持を目的としており、セキュリティ アクセス サービスを 1 つのプラットフォーム上で統合します。Cisco TrustSec 機能では、実行デバイスはユーザー属性とエンドポイント属性の組み合わせを使用して、ロールベースおよびアイデンティティベースのアクセス コントロールを決定します。この情報のアベイラビリティおよび伝搬によって、ネットワークのアクセス レイヤ、分散レイヤ、およびコア レイヤでのネットワーク全体におけるセキュリティが有効になります。

ご使用の環境に Cisco TrustSec を実装する利点は、次のとおりです。

- デバイスからの適切でより安全なアクセスにより、拡大する複雑なモバイル ワークフォースを提供します。
- 有線または無線ネットワークへの接続元を包括的に確認できるため、セキュリティ リスクが低減されます。
- 物理またはクラウドベースの IT リソースにアクセスするネットワーク ユーザーのアクティビティに対する非常に優れた制御が実現されます。
- 中央集中化、非常にセキュアなアクセス ポリシー管理、およびスケーラブルな実行メカニズムにより、総所有コストが削減されます。
- 詳細については、次の URL を参照してください。
  - 企業向けの Cisco TrustSec システムおよびアーキテクチャの説明。

    http://www.cisco.com/c/en/us/solutions/enterprise-networks/trustsec/index.html
  - コンポーネントの設計ガイドへのリンクなど、Cisco TrustSec ソリューションを企業に導入する場合の手順。

    http://www.cisco.com/c/en/us/solutions/enterprise/design-zone-security/landing_DesignZone_TrustSec.html
  - Cisco TrustSec ソリューションを ASA、スイッチ、ワイヤレス LAN（WLAN）コントローラ、およびルータと共に使用する場合の概要。

    http://www.cisco.com/c/en/us/solutions/collateral/enterprise-networks/trustsec/solution_overview_c22-591771.pdf
  - Cisco TrustSec プラットフォームのサポート一覧。Cisco TrustSec ソリューションをサポートしているシスコ製品を確認できます。

    http://www.cisco.com/c/en/us/solutions/enterprise-networks/trustsec/trustsec_matrix.html

Cisco TrustSec の SGT および SXP サポートについて

Cisco TrustSec 機能では、セキュリティ グループ アクセスは、トポロジ認識ネットワークをロールベースのネットワークに変換するため、ロールベース アクセス コントロール（RBAC）に基づいて実施されるエンドツーエンド ポリシーがイネーブルになります。認証時に取得されたデバイスおよびユーザー クレデンシャルは、パケットをセキュリティ グループごとに分類するために使用されます。Cisco TrustSec クラウドに着信するすべてのパケットは、セキュリティ グループ タグ（SGT）でタグ付けされます。タギングは、信頼できる中継がパケットの送信元のアイデンティティを識別し、データ パスでセキュリティ ポリシーを適用するのに役立ちます。SGT は、SGT を使用してセキュリティ グループ ACL を定義する場合に、ドメイン全体の特権レベルを示すことができます。

SGT は、RADIUS ベンダー固有属性で発生する IEEE 802.1X 認証、Web 認証、または MAC 認証バイパス（MAB）を使用してデバイスに割り当てられます。SGT は、特定の IP アドレスまたはスイッチ インターフェイスにスタティックに割り当てることができます。SGT は、認証の成功後にスイッチまたはアクセス ポイントにダイナミックに渡されます。

セキュリティ グループ交換プロトコル（SXP）は、SGT およびセキュリティ グループ ACL をサポートしているハードウェアに対する SGT 対応ハードウェア サポートがないネットワークデバイスに IP-to-SGT マッピング データベースを伝搬できるよう Cisco TrustSec 向けに開発されたプロトコルです。コントロール プレーン プロトコルの SXP は、IP-SGT マッピングを認証ポイント（レガシー アクセス レイヤ スイッチなど）からネットワークのアップストリーム デバイスに渡します。

SXP 接続はポイントツーポイントであり、基礎となる転送プロトコルとして TCP を使用します。SXP は TCP ポート番号 64999 を使用して接続を開始します。また、SXP 接続は、送信元および宛先 IP アドレスによって一意に識別されます。

Cisco TrustSec 機能のロール

アイデンティティおよびポリシーベースのアクセス実施を提供するために、Cisco TrustSec 機能には、次のロールがあります。

- アクセス要求側（AR）：アクセス要求側は、ネットワークの保護されたリソースへのアクセスを要求するエンドポイントデバイスです。これらのデバイスはアーキテクチャのプライマリ対象であり、そのアクセス権限はアイデンティティ クレデンシャルによって異なります。

  アクセス要求側には、PC、ラップトップ、携帯電話、プリンタ、カメラ、MACsec 対応 IP フォンなどのエンドポイント デバイスが含まれます。

- ポリシー デシジョン ポイント（PDP）：ポリシー デシジョン ポイントはアクセス コントロール判断を行います。PDP は 802.1x、MAB、Web 認証などの機能を提供します。PDP は VLAN、DACL および Security Group Access（SGACL/SXP/SGT）による許可および適用をサポートします。

  Cisco TrustSec 機能では、Cisco Identity Services Engine（ISE）が PDP として機能します。Cisco ISE はアイデンティティおよびアクセス コントロール ポリシーの機能を提供します。

- ポリシー情報ポイント（PIP）：ポリシー情報ポイントは、ポリシー デシジョン ポイントに外部情報（たとえば、評価、場所、および LDAP 属性）を提供する送信元です。

  ポリシー情報ポイントには、Session Directory、IPS センサー、Communication Manager などのデバイスが含まれます。

- ポリシー管理ポイント（PAP）：ポリシー管理ポイントはポリシーを定義し、許可システムに挿入します。PAP はアイデンティティ リポジトリとしても動作し、Cisco TrustSec タグからユーザー アイデンティティへのマッピングと、Cisco TrustSec タグからサーバー リソースへのマッピングを行います。

  Cisco TrustSec 機能では、Cisco Secure Access Control System（802.1x および SGT サポートと統合されたポリシー サーバー）が PAP として機能します。

- ポリシー エンフォースメント ポイント（PEP）：ポリシー エンフォースメント ポイントは、各 AR の PDP による決定（ポリシー ルールおよびアクション）を実行するエンティティです。PEP デバイスは、ネットワーク全体に存在するプライマリ通信パスを介してアイデンティティ情報を学習します。PEP デバイスは、エンドポイント エージェント、許可

サーバー、ピア実行デバイス、ネットワーク フローなど、さまざまな送信元から各 AR のアイデンティティ属性を学習します。同様に、PEP デバイスは SXP を使用して、ネットワーク全体で相互信頼できるピア デバイスに IP-SGT マッピングを伝搬します。

ポリシー エンフォースメント ポイントには、Catalyst Switches、ルータ、ファイアウォール（具体的には ASA）、サーバー、VPN デバイス、SAN デバイスなどのネットワーク デバイスが含まれます。

Cisco ASA は、アイデンティティ アーキテクチャの中で PEP の役割を果たします。SXP を使用して、ASA は、認証ポイントから直接アイデンティティ情報を学習し、その情報を使用してアイデンティティベースのポリシーを適用します。

セキュリティ グループ ポリシーの適用

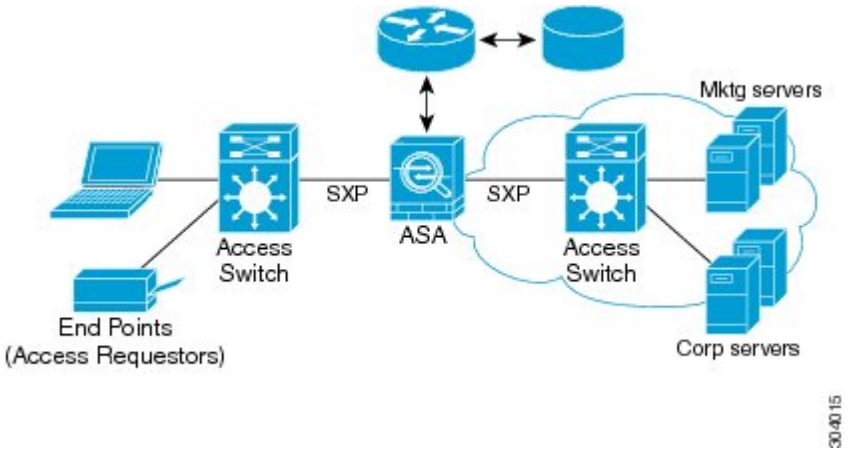
セキュリティ ポリシーの適用はセキュリティ グループの名前に基づきます。エンドポイント デバイスは、データセンターのリソースへのアクセスを試行します。ファイアウォールで設定された従来の IP ベースのポリシーと比較して、アイデンティティベースのポリシーは、ユーザーおよびデバイス アイデンティティに基づいて設定されます。たとえば、mktg-contractor が mktg-server にアクセスできるとします。mktg-corp-user は、mktg-server および corp-server にアクセスできます。

このタイプの導入には次のような利点があります。

- ユーザー グループとリソースが 1 つのオブジェクト（SGT）を使用して定義されます（簡易ポリシー管理）。
- ユーザー アイデンティティとリソース アイデンティティは、Cisco TrustSec 対応スイッチ インフラストラクチャ全体で保持されます。

次の図に、セキュリティ グループの名前ベースのポリシー適用のための展開を示します。

図 *3:* セキュリティ グループ名に基づくポリシー適用の導入



Cisco TrustSec を実装すると、サーバーのセグメンテーションをサポートするセキュリティ ポリシーを設定できます。また、Cisco TrustSec の実装には次のような特徴があります。

- 簡易ポリシー管理用に、サーバーのプールに SGT を割り当てることができます。
- SGT 情報は、Cisco TrustSec 対応スイッチのインフラストラクチャ内に保持されます。
- ASA は、Cisco TrustSec ドメイン全体にポリシーを適用するために IP-SGT マッピングを利用できます。
- サーバーの 802.1x 許可が必須であるため、導入を簡略化できます。

ASA によるセキュリティ グループベースのポリシーの適用



（注） ユーザーベースのセキュリティ ポリシーおよびセキュリティ グループベースのポリシーは、ASA で共存できます。セキュリティ ポリシーでは、ネットワーク属性、ユーザーベースの属性、およびセキュリティ グループベースの属性の任意の組み合わせを設定できます。

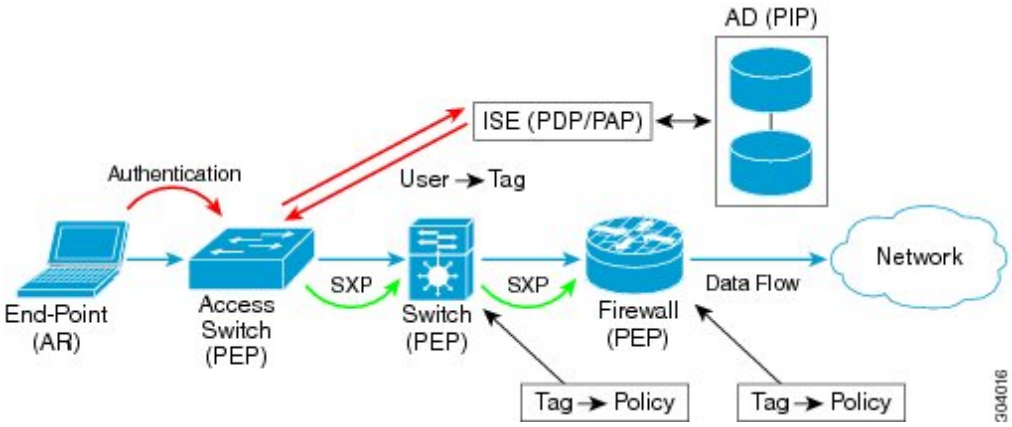
Cisco TrustSec と連携するように ASA を設定するには、ISE から Protected Access Credential（PAC）ファイルをインポートする必要があります。

PAC ファイルを ASA にインポートすると、ISE との安全な通信チャネルが確立されます。チャネルが確立されると、ASA は、ISE を使用して PAC セキュア RADIUS トランザクションを開始し、Cisco TrustSec 環境データをダウンロードします（具体的には、セキュリティ グループ テーブル）。セキュリティ グループ テーブルによって、SGT がセキュリティ グループ名にマッピングされます。セキュリティ グループの名前は ISE 上で作成され、セキュリティ グループをわかりやすい名前で識別できるようになります。

ASA は、最初にセキュリティ グループ テーブルをダウンロードするときに、テーブル内のすべてのエントリを順を追って調べ、そこで設定されているセキュリティ ポリシーに含まれるすべてのセキュリティ グループの名前を解決します。次に、ASA は、それらのセキュリティ ポリシーをローカルでアクティブ化します。ASA がセキュリティ グループの名前を解決できない場合、不明なセキュリティ グループ名に対して syslog メッセージを生成します。

次の図に、セキュリティ ポリシーが Cisco TrustSec で適用される仕組みを示します。

図 *4:* セキュリティ ポリシーの適用



1. エンドポイント デバイスは、アクセス レイヤ デバイスに直接アクセスするか、またはリモート アクセスを介してアクセスし、Cisco TrustSec で認証します。
2. アクセス レイヤ デバイスは 802.1X や Web 認証などの認証方式を使用して ISE のエンドポイント デバイスを認証します。エンドポイント デバイスは、ロールおよびグループ メンバーシップ情報を渡して、デバイスを適切なセキュリティ グループに分類します。
3. アクセス レイヤ デバイスは SXP を使用して、アップストリーム デバイスに IP-SGT マッピングを伝搬します。
4. ASA はパケットを受信すると、SXP から渡された IP-SGT マッピングを使用して、送信元および宛先 IP アドレスの SGT を調べます。

   マッピングが新規の場合、ASA はそのマッピングをローカル IP-SGT マネージャ データベースに記録します。コントロール プレーンで実行される IP-SGT マネージャ データベースは、各 IPv4 または IPv6 アドレスの IP-SGT マッピングを追跡します。データベースでは、マッピングが学習された送信元が記録されます。SXP 接続のピア IP アドレスがマッピングの送信元として使用されます。各 IP-SGT にマップされたエントリには、送信元が複数存在する可能性があります。

   ASA が送信者として設定されている場合、ASA は SXP ピアに IP-SGT マッピング エントリをすべて送信します。
5. ASA で SGT またはセキュリティ グループの名前を使用してセキュリティ ポリシーが設定されている場合、ASA はそのポリシーを適用します。（ASA では、SGT またはセキュリティ グループの名前を含むセキュリティ ポリシーを作成できます。セキュリティ グループの名前に基づいてポリシーを適用するには、ASA はセキュリティ グループ テーブルで SGT にセキュリティ グループの名前をマッピングする必要があります）。

   ASA がセキュリティ グループ テーブルでセキュリティ グループの名前を見つけることができず、その名前がセキュリティ ポリシーに含まれている場合、ASA は、セキュリティ グループの名前を不明と見なし、syslog メッセージを生成します。ISE からのセキュリティ グループ テーブルの更新とセキュリティ グループの名前の学習後、ASA はセキュリティ グループの名前がわかっていることを示す syslog メッセージを生成します。

セキュリティ グループに対する変更が ISE に及ぼす影響

ASA は、ISE から最新のテーブルをダウンロードして、セキュリティ グループ テーブルを定期的に更新します。セキュリティ グループは、ダウンロードの合間に ISE で変更できます。これらの変更は、セキュリティ グループ テーブルが更新されるまで、ASA には反映されません。

ヒント ISE のポリシー設定の変更は、メンテナンス時間中にスケジュールすることをお勧めします。さらに、セキュリティ グループの変更を確実に行うには、ASA でセキュリティ グループ テーブルを手動で更新します。

このようにポリシー設定の変更を行うことで、セキュリティ グループの名前を解決し、セキュリティ ポリシーを即座にアクティブ化できる可能性が最大限に高まります。

セキュリティ グループ テーブルは、環境データのタイマーが期限切れになると自動的に更新されます。セキュリティ グループ テーブルの更新は、オンデマンドでトリガーすることも可能です。

ISE でセキュリティ グループを変更する場合、ASA がセキュリティ グループ テーブルを更新するときに次のイベントが発生します。

- セキュリティ グループの名前を使用して設定されたセキュリティ グループ ポリシーだけは、セキュリティ グループ テーブルを通じて解決する必要があります。セキュリティ グループ タグを含むポリシーは、常にアクティブになります。
- セキュリティ グループ テーブルが初めて利用できるようになったときに、セキュリティ グループの名前を含むすべてのポリシーが確認され、セキュリティ グループの名前が解決され、ポリシーがアクティブ化されます。また、タグ付きのすべてのポリシーが確認されます。不明なタグの場合は syslog が生成されます。
- セキュリティ グループ テーブルの期限が切れていても、そのテーブルをクリアするか、新しいテーブルを使用できるようになるまで、最後にダウンロードしたセキュリティ グループ テーブルに従って引き続きポリシーが適用されます。
- ASA で解決済みのセキュリティ グループの名前が不明になると、セキュリティ ポリシーが非アクティブ化されます。ただし、ASA の実行コンフィギュレーションではセキュリティ ポリシーが保持されます。
- PAP で既存のセキュリティ グループが削除されると、既知のセキュリティ グループ タグが不明になる可能性がありますが、ASA のポリシー ステータスは変化しません。既知のセキュリティ グループの名前は未解決になる可能性があり、その場合、ポリシーは非アクティブになります。セキュリティ グループの名前が再利用される場合、新しいタグを使用してポリシーが再コンパイルされます。
- PAP で新しいセキュリティ グループが追加されると、不明なセキュリティ グループ タグが既知になる可能性があり、syslog メッセージが生成されます。ただし、ポリシー ステータスは変化しません。不明なセキュリティ グループの名前が解決される可能性があり、その場合、関連付けられているポリシーがアクティブ化されます。

- PAP でタグの名前が変更された場合、タグを使用して設定されたポリシーによって新しい名前が表示されます。ポリシー ステータスは変化しません。セキュリティ グループの名前を使用して設定されたポリシーは、新しいタグ値を使用して再コンパイルされます。

ASA での送信者および受信者のロール

ASA では、SXP の他のネットワーク デバイスとの間の IP-SGT マッピング エントリの送受信がサポートされます。SXP を使用すると、セキュリティデバイスとファイアウォールが、ハードウェアをアップグレードまたは変更する必要なく、アクセス スイッチからのアイデンティティ情報を学習できます。また、SXP を使用して、アップストリーム デバイス（データセンター デバイスなど）からの IP-SGT マッピング エントリをダウンストリーム デバイスに渡すこともできます。ASA は、アップストリームおよびダウンストリームの両方向から情報を受信できます。

ASA での SXP ピアへの SXP 接続を設定する場合は、アイデンティティ情報を交換できるように、ASA を送信者または受信者として指定する必要があります。

- 送信者モード：ASA で収集されたアクティブな IP-SGT マッピング エントリをすべてポリシー適用のためアップストリーム デバイスに転送できるように ASA を設定します。
- 受信者モード：ダウンストリーム デバイス（SGT 対応スイッチ）からの IP-SGT マッピング エントリを受信し、ポリシー定義作成のためにこの情報を使用できるように ASA を設定します。

SXP 接続の一方の端が送信者として設定されている場合、もう一方の端は受信者として設定する必要があります。逆の場合も同様です。SXP 接続の両端の両方のデバイスに同じロール（両方とも送信者または両方とも受信者）が設定されている場合、SXP 接続が失敗し、ASA は syslog メッセージを生成します。

SXP 接続が複数ある場合でも、IP-SGT マッピング データベースからダウンロードされた IP-SGT マッピング エントリを学習できます。ASA で SXP ピアへの SXP 接続が確立されると、受信者が送信者から IP-SGT マッピング データベース全体をダウンロードします。この後に行われる変更はすべて、新しいデバイスがネットワークに接続されたときにのみ送信されます。このため、SXP の情報が流れる速さは、エンドホストがネットワーク認証を行う速さに比例します。

SXP 接続を通じて学習された IP-SGT マッピング エントリは、SXP IP-SGT マッピング データベースで管理されます。同じマッピング エントリが異なる SXP 接続を介して学習される場合もあります。マッピング データベースは、学習した各マッピング エントリのコピーを 1 つ保持します。同じ IP-SGT マッピング値の複数のマッピング エントリは、マッピングを学習した接続のピア IP アドレスによって識別されます。SXP は IP-SGT マネージャに対して、新しいマッピングが初めて学習された場合にはマッピング エントリを追加するように、SXP データベース内の最後のコピーが削除された場合にはマッピングエントリを削除するように要求します。

SXP 接続が送信者として設定されている場合は必ず、SXP は IP-SGT マネージャに対して、デバイスで収集したすべてのマッピングエントリをピアに転送するよう要求します。新しいマッピングがローカルで学習されると、IP-SGT マネージャは SXP に対して、送信者として設定されている接続を介してそのマッピングを転送するよう要求します。

ASA を SXP 接続の送信者および受信者の両方として設定すると、SXP ループが発生する可能性があります。つまり、SXP データが最初にそのデータを送信した SXP ピアで受信される可能性があります。

ISE への ASA の登録

ASA が PAC ファイルを正常にインポートするには、ISE の認識された Cisco TrustSec ネットワーク デバイスとして ASA を設定する必要があります。ISE に ASA を登録するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 ISE にログインします。

ステップ 2 [Administration] > [Network Devices] > [Network Devices] を選択します。

ステップ 3 [Add] をクリックします。

ステップ 4 ASA の IP アドレスを入力します。

ステップ 5 ISE がユーザー認証用に使用されている場合、[Authentication Settings] 領域に共有秘密を入力します。

ASA で AAA サーバーを設定する場合は、ISE でここで作成した共有秘密を指定します。ASA の AAA サーバーはこの共有秘密を使用して、ISE と通信します。

ステップ 6 ASA のデバイス名、デバイス ID、パスワード、およびダウンロード間隔を指定します。これらのタスクの実行方法については、ISE のマニュアルを参照してください。

ISE でのセキュリティ グループの作成

ISE と通信するように ASA を設定する場合は、AAA サーバーを指定します。AAA サーバーを ASA で設定する場合は、サーバー グループを指定する必要があります。セキュリティ グループは、RADIUS プロトコルを使用するように設定する必要があります。ISE でセキュリティ グループを作成するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 ISE にログインします。

ステップ 2 [Policy] > [Policy Elements] > [Results] > [Security Group Access] > [Security Group] を選択します。

ステップ 3 ASA のセキュリティ グループを追加します。（セキュリティ グループは、グローバルであり、ASA に固有ではありません）。

ISE は、タグを使用して [Security Groups] でエントリを作成します。

ステップ 4 [Security Group Access] 領域で、ASA のデバイス ID クレデンシャルおよびパスワードを設定します。

PAC ファイルの生成

PAC ファイルを生成するには、次の手順を実行します。



（注） PAC ファイルには、ASA および ISE がその間で発生する RADIUS トランザクションを保護できる共有キーが含まれています。このため、必ずこのキーを安全にASAに保存してください。

手順

ステップ 1 ISE にログインします。

ステップ 2 [Administration] > [Network Resources] > [Network Devices] を選択します。

ステップ 3 デバイスのリストから ASA を選択します。

ステップ 4 [Security Group Access (SGA)] で、[Generate PAC] をクリックします。

ステップ 5 PAC ファイルを暗号化するには、パスワードを入力します。

PAC ファイルを暗号化するために入力するパスワード（または暗号キー）は、デバイス クレデンシャルの一部として ISE で設定したパスワードとは関係ありません。

ISE はPACファイルを生成します。ASA は、フラッシュ、またはTFTP、FTP、HTTP、HTTPS、SMB を介してリモート サーバーから PAC ファイルをインポートできます。（PAC ファイルは、インポート前に ASA フラッシュに配置されている必要はありません）。

Cisco TrustSec のガイドライン

ここでは、Cisco TrustSec を設定する前に確認する必要のあるガイドラインおよび制限事項について説明します。

フェールオーバー

- アクティブ/アクティブおよびアクティブ/スタンバイ コンフィギュレーションの両方で ASA のセキュリティ グループベースのポリシーを設定できます。
- ASA がフェールオーバー設定の一部である場合、プライマリ ASA デバイスに PAC ファイルをインポートする必要があります。また、プライマリ デバイスで環境データを更新する必要もあります。

- ASA は、ハイ アベイラビリティ（HA）用に設定された ISE と通信できます。
- ASA では複数の ISE サーバーを設定できます。最初のサーバーが到達不能の場合、引き続き 2 番目以降のサーバーに接続を試みます。ただし、サーバー リストが Cisco TrustSec 環境データの一部としてダウンロードされた場合、そのリストは無視されます。
- ISE からダウンロードされた PAC ファイルが ASA で期限切れとなり、ASA が更新されたセキュリティ グループ テーブルをダウンロードできない場合、ASA が更新されたテーブルをダウンロードするまで、最後にダウンロードされたセキュリティ グループ テーブルに基づいてセキュリティ ポリシーを適用し続けます。

クラスタ

- ASA がクラスタリング構成の一部である場合、制御ユニットに PAC ファイルをインポートする必要があります。
- ASA がクラスタリング構成の一部である場合、制御ユニットで環境データを更新する必要があります。

IPv6

ASA は、IPv6 と IPv6 対応ネットワーク デバイス用に SXP をサポートします。AAA サーバーは IPv4 アドレスを使用する必要があります。

レイヤ 2 SGT インポジション

- 物理インターフェイス、サブインターフェイス、冗長インターフェイス、EtherChannel インターフェイス、およびでのみサポートされます。
- 論理インターフェイスまたは仮想インターフェイス（BVI など）ではサポートされません。
- SAP ネゴシエーションおよび MACsec を使用したリンク暗号化はサポートされていません。
- フェールオーバー リンクではサポートされません。
- クラスタ制御リンクではサポートされません。
- SGT が変更されても、ASA は既存のフローを再分類しません。以前の SGT に基づいて行われたポリシーに関する決定が、フローのライフサイクルにわたって適用され続けます。ただし、ASA は、パケットが以前の SGT に基づいて分類されたフローに属していても、SGT の変更内容を出力パケットに即座に反映できます。
- Firepower 1010 スイッチポートおよび VLAN インターフェイスは、レイヤ 2 セキュリティ グループ タグ インポジションをサポートしていません。

その他のガイドライン

- ASA は、SXP バージョン 3 をサポートしています。ASA は、さまざまな SXP 対応ネットワーク デバイスの SXP バージョンをネゴシエートします。
- ASAは、Cisco TrustSec（CTS）環境データの認可変更（CoA）をサポートしていません。
- SXP 調整タイマーの期限が切れたときにセキュリティ グループ テーブルを更新するように ASA を設定できます。セキュリティ グループ テーブルはオンデマンドでダウンロードできます。ASA のセキュリティ グループ テーブルが ISE から更新された場合、この変更が適切なセキュリティ ポリシーに反映されます。
- Cisco TrustSec は、シングル コンテキスト モードおよびマルチ コンテキスト モード（システム コンテキスト モードを除く）で Smart Call Home 機能をサポートしています。
- ASA は、単一の Cisco TrustSec ドメインでのみ相互運用するように設定できます。
- ASA は、デバイスの SGT 名のマッピングのスタティック コンフィギュレーションをサポートしていません。
- NAT は SXP メッセージでサポートされません。
- SXP はネットワークのエンフォースメント ポイントに IP-SGT マッピングを伝搬します。アクセス レイヤ スイッチがエンフォースメント ポイントと異なる NAT ドメインに属している場合、アップロードする IP-SGT マップは無効であり、実行デバイスに対する IP-SGT マッピング データベース検索から有効な結果を得ることはできません。その結果、ASA は実行デバイスにセキュリティ グループ対応セキュリティ ポリシーを適用できません。
- SXP 接続に使用する ASA にデフォルト パスワードを設定するか、またはパスワードを使用しないようにします。ただし、接続固有パスワードは SXP ピアではサポートされません。設定されたデフォルト SXP パスワードは導入ネットワーク全体で一貫している必要があります。接続固有パスワードを設定すると、接続が失敗する可能性があり、警告メッセージが表示されます。デフォルトパスワードを使用して接続を設定しても設定されていない場合、結果はパスワードなしで接続を構成した場合と同じです。
- ASA を SXP 送信者または受信者、あるいはその両方として設定できます。ただし、SXP 接続のループは、デバイスにピアへの双方向の接続がある場合、またはデバイスがデバイスの単方向に接続されたチェーンの一部である場合に発生します。（ASA は、データセンターのアクセス レイヤからのリソースの IP-SGT マッピングを学習できます。ASA は、これらのタグをダウンストリーム デバイスに伝搬する必要がある場合があります）。SXP 接続ループによって、SXP メッセージ転送の予期しない動作が発生する可能性があります。ASA が送信者および受信者として設定されている場合、SXP 接続ループが発生し、SXP データが最初にそのデータを送信したピアで受信される可能性があります。
- ASA のローカル IP アドレスを変更する場合は、すべての SXP ピアでピア リストが更新されていることを確認する必要があります。さらに、SXP ピアがその IP アドレスを変更する場合は、変更が ASA に反映されていることを確認する必要があります。
- 自動 PAC ファイル プロビジョニングはサポートされません。ASA 管理者は、ISE 管理インターフェイスの PAC ファイルを要求し、それを ASA にインポートする必要があります。

- PAC ファイルには有効期限があります。現在の PAC ファイルが期限切れになる前に更新された PAC ファイルをインポートする必要があります。そうしないと、ASA は環境データの更新を取得できません。ISE からダウンロードされた PAC ファイルが ASA で期限切れとなり、ASA が更新されたセキュリティ グループ テーブルをダウンロードできない場合、ASA が更新されたテーブルをダウンロードするまで、最後にダウンロードされたセキュリティ グループ テーブルに基づいてセキュリティ ポリシーを適用し続けます。
- セキュリティ グループが ISE で変更された（名前変更、削除など）場合、ASA は、変更されたセキュリティ グループに関連付けられた SGT またはセキュリティ グループ名を含む ASA セキュリティ ポリシーのステータスを変更しません。ただし、ASA は、それらのセキュリティ ポリシーが変更されたことを示す syslog メッセージを生成します。
- マルチキャスト タイプは ISE 1.0 ではサポートされていません。
- SXP 接続は、次の例に示すように、ASA によって相互接続された 2 つの SXP ピア間で初期化状態のままとなります。

```
(SXP peer A) - - - - (ASA) - - - (SXP peer B)
```

したがって、Cisco TrustSec と統合するように ASA を設定する場合は、SXP 接続を設定するために、ASA で、no-NAT、no-SEQ-RAND、MD5-AUTHENTICATION TCP オプションをイネーブルにする必要があります。SXP ピア間の SXP ポート TCP 64999 宛てのトラフィックに対して TCP 状態バイパス ポリシーを作成します。そして、適切なインターフェイスにポリシーを適用します。

たとえば、次のコマンド セットは、TCP 状態バイパス ポリシーの ASA の設定方法を示しています。

```
access-list SXP-MD5-ACL extended permit tcp host peerA host peerB eq 64999
access-list SXP-MD5-ACL extended permit tcp host peerB host peerA eq 64999

tcp-map SXP-MD5-OPTION-ALLOW
 tcp-options range 19 19 allow

class-map SXP-MD5-CLASSMAP
 match access-list SXP-MD5-ACL

policy-map type inspect dns preset_dns_map
 parameters
  message-length maximum 512
policy-map global_policy
class SXP-MD5-CLASSMAP
  set connection random-sequence-number disable
  set connection advanced-options SXP-MD5-OPTION-ALLOW
  set connection advanced-options tcp-state-bypass
service-policy global_policy global
```

Cisco TrustSec と統合するための ASA の設定

Cisco TrustSec と統合するように ASA を設定するには、次のタスクを実行します。

始める前に

Cisco TrustSec と統合するように ASA を設定する前に、ISE で次のタスクを実行する必要があります。

- ISE への ASA の登録 （85 ページ）
- ISE でのセキュリティ グループの作成 （85 ページ）
- PAC ファイルの生成 （86 ページ）

手順

ステップ 1 Cisco TrustSec と統合するための AAA サーバーの設定 （90 ページ）

ステップ 2 PAC ファイルのインポート （91 ページ）

ステップ 3 Security Exchange Protocol の設定 （93 ページ）

このタスクでは、SXP のデフォルト値を有効にし、設定します。

ステップ 4 SXP 接続のピアの追加 （94 ページ）

ステップ 5 環境データの更新 （95 ページ）

必要に応じてこれを実行してください。

ステップ 6 セキュリティ ポリシーの設定 （96 ページ）

ステップ 7 レイヤ 2 セキュリティ グループのタギング インポジションの設定 （97 ページ）

Cisco TrustSec と統合するための AAA サーバーの設定

ここでは、Cisco TrustSec の AAA サーバーを統合する方法について説明します。ASA で ISE と通信するように AAA サーバー グループを設定するには、次の手順を実行します。

始める前に

- 参照先のサーバー グループは、RADIUS プロトコルを使用するように設定する必要があります。ASA に非 RADIUS サーバー グループを追加すると、設定は失敗します。
- ISE もユーザー認証に使用する場合は、ISE に ASA を登録したときに ISE で入力した共有秘密を取得します。この情報については、ISE 管理者に問い合わせてください。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Identity By TrustSec] を選択します。

ステップ 2 ASA にサーバー グループを追加するには、[Manage] をクリックします。

[Configure AAA Server Group] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 3 ASA 用 ISE で作成したセキュリティ グループの名前を入力します。

ここで指定するサーバー グループ名は、ASA 用 ISE で作成したセキュリティ グループの名前と一致している必要があります。2 つのグループ名が一致しない場合、ASA は ISE と通信できません。この情報については、ISE 管理者に問い合わせてください。

ステップ 4 [Protocol] ドロップダウンリストから [RADIUS] を選択します。

[AAA Server Group] ダイアログボックスの残りのフィールドの入力については、一般的な操作の設定ガイドの RADIUS の章を参照してください。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

ステップ 6 グループにサーバーを追加するには、作成した AAA サーバー グループを選択し、[Servers in the Selected Group] 領域で [Add] をクリックします。

[Add AAA Server] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 7 ISE サーバーが配置されているネットワーク インターフェイスを選択します。

ステップ 8 ISE サーバーの IP アドレスを入力します。

[AAA Server] ダイアログボックスの残りのフィールドの入力については、一般的な操作の設定ガイドの RADIUS の章を参照してください。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

ステップ 10 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

PAC ファイルのインポート

ここでは、PAC ファイルをインポートする方法について説明します。

始める前に

- ASA が PAC ファイルを生成するには、ISE の認識された Cisco TrustSec ネットワーク デバイスとして ASA を設定する必要があります。
- ISE での PAC ファイルの生成時に PAC ファイルを暗号化するために使用されたパスワードを取得します。ASA は、PAC ファイルをインポートし、復号化する場合にこのパスワードが必要となります。
- インポートすると、PAC ファイルは NVRAM に常駐します。HA モードで動作している場合、フェールオーバーリンクとステートフルリンクを正しく設定すると、PAC ファイルをアクティブユニットにインポートすることで、セカンダリに複製されます。インポートされたファイルは NVRAM にあるため、ソフトウェアのアップグレード後など、デバイスがリブートするたびに、同ファイルを再インポートする必要があります。

- デバイスは単一の PAC ファイルを使用します。複数の PAC ファイルをインポートすると、以前にインポートされたファイルが、インポートした各 PAC ファイルで置き換えられます。
- ASA は、ISE で生成された PAC ファイルにアクセスする必要があります。ASA は、フラッシュ、または TFTP、FTP、HTTP、HTTPS、SMB を介してリモート サーバーから PAC ファイルをインポートできます。（PAC ファイルは、インポート前に ASA フラッシュに配置されている必要はありません）。
- ASA のサーバー グループを設定します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Identity By TrustSec] を選択します。

ステップ 2 [Enable Security Exchange Protocol] チェック ボックスをオンにして、SXP をイネーブルにします。

ステップ 3 [Import PAC] をクリックして [Import PAC] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 4 次の形式の 1 つを使用して PAC ファイルのパスとファイル名を入力します。

- **disk0**：disk0 のパスおよびファイル名
- **disk1**：disk1 のパスおよびファイル名
- **flash**：フラッシュのパスおよびファイル名
- **ftp**：FTP のパスおよびファイル名
- **http**：HTTP のパスおよびファイル名
- **https**：HTTPS のパスおよびファイル名
- **smb**：SMB のパスおよびファイル名
- **tftp**：TFTP のパスおよびファイル名

マルチ モード

- **http**：HTTP のパスおよびファイル名
- **https**：HTTPS のパスおよびファイル名
- **smb**：SMB のパスおよびファイル名
- **tftp**：TFTP のパスおよびファイル名

ステップ 5 PAC ファイルの暗号化に使用されるパスワードを入力します。このパスワードは、デバイス クレデンシャルの一部として ISE で設定したパスワードとは関係ありません。

ステップ 6 確認のためにパスワードを再入力します。

ステップ 7 [Import] をクリックします。

ステップ 8 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

PAC ファイルをインポートする場合、ファイルは ASCII 16 進形式に変換され、非インタラクティブ モードで ASA に送信されます。

Security Exchange Protocol の設定

Cisco TrustSec を使用するように Security Exchange Protocol（SXP）を有効にして設定する必要があります。

始める前に

少なくとも 1 つのインターフェイスを UP/UP ステートにする必要があります。すべてのインターフェイスがダウンした状態で SXP がイネーブルになっている場合、ASA では、SXP が動作していない、あるいは SXP をイネーブルにできなかったことを示すメッセージは表示されません。show running-config コマンドを入力して設定を確認すると、コマンドの出力に次のメッセージが表示されます。

```
"WARNING: SXP configuration in process, please wait for a few moments and try again."
```

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Identity By TrustSec]** を選択します。

ステップ 2 [Enable Security Exchange Protocol] チェック ボックスをオンにして、SXP をイネーブルにします。SXP は、デフォルトで、ディセーブルに設定されています。

ステップ 3 （任意。推奨されません）SXP接続のデフォルトのローカル IP アドレスを入力します。IP アドレスは、IPv4 または IPv6 アドレスを使用できます。

（注） ピア IP アドレスが到達可能な発信インターフェイスの IP アドレスとして、ASA が SXP 接続のローカル IP アドレスを指定します。設定されたローカル アドレスがインターフェイスの IP アドレスと異なる場合、ASA は SXP ピアに接続できず、syslog メッセージを生成します。SXP 接続のデフォルトの送信元 IP アドレスを設定せずに、ASA が route/ARP 検索を実行して SXP 接続の送信元 IP アドレスを決定できるようにすることを推奨します。

ステップ 4 （任意）SXP ピアでの TCP MD5 認証のデフォルト パスワードを入力します。デフォルトでは、SXP 接続にパスワードは設定されていません。

デフォルトのパスワードを使用するように SXP 接続ピアを設定した場合、または設定した場合にのみ、デフォルトのパスワードを設定します。パスワードには、最大 80 文字を指定できます。これは暗号化されません。

ステップ 5 （任意）ASA 試行間の時間間隔を変更し、[Retry Timer] フィールドで SXP ピア間の新しい SXP 接続を設定します。

ASA は、成功した接続が確立されるまで接続を試み続け、失敗した試行後、再度試行するまでに再試行間隔の間待機します。再試行期間には 0 ～ 64000 秒の値を指定できます。デフォルトは 120 秒です。0 秒を指定すると、ASA は SXP ピアへの接続を試行しません。

再試行タイマーは、SXP ピア デバイスとは異なる値に設定することを推奨します。

ステップ 6 （任意）調整タイマーの値を変更します。

SXP ピアが SXP 接続を終了すると、ASA はホールド ダウン タイマーを開始します。ホールド ダウン タイマーの実行中に SXP ピアが接続されると、ASA は調整タイマーを開始します。次に、ASA は、SXP マッピング データベースを更新して、最新のマッピングを学習します。

調整タイマーの期限が切れると、ASA は、SXP マッピング データベースをスキャンして、古いマッピング エントリ（前回の接続セッションで学習されたエントリ）を識別します。ASA は、これらの接続を廃止としてマークします。調整タイマーが期限切れになると、ASA は、SXP マッピング データベースから廃止エントリを削除します。

調整期間には 1 ～ 64000 秒の値を指定できます。デフォルトは 120 秒です。

ステップ 7 （任意）[Network Map] で、SXPv2 以下を使用するピアへのスピーカーとして機能する場合の IPv4 サブネット拡張の深さを設定します。

ピアが SXPv2 以下を使用する場合、ピアはサブネット バインディングへの SGT を理解できません。ASA は、個々のホスト バインディングに IPv4 サブネット バインディングを拡張できます（IPv6 バインディングは拡張されません）。このコマンドでは、サブネット バインディングから生成できるホスト バインディングの最大数が指定されます。

最大数には 0 ～ 65535 を指定できます。デフォルトは 0 で、サブネット バインディングがホスト バインディングに拡張されないことを意味します。

ステップ 8 [Apply] をクリックして変更内容を実行コンフィギュレーションに保存します。

SXP 接続のピアの追加

SXP 接続のピアを追加するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 **[Configuration] > [Firewall] > [Identity By TrustSec]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックして、[Add Connection] ダイアログボックスを表示します。

ステップ 3 SXP ピアの IPv4 アドレスまたは IPv6 アドレスを入力します。ピア IP アドレスは、ASA 発信インターフェイスからアクセスできる必要があります。

ステップ 4 次の値の 1 つを選択し、SXP 接続に認証キーを使用するかどうかを指定します。

- [Default]：SXP 接続用に設定されたデフォルト パスワードを使用します。
- [None]：SXP 接続にパスワードを使用しません。

ステップ 5 （任意）次の値の 1 つを選択し、SXP 接続のモードを指定します。

- [Local]：ローカル SXP デバイスを使用します。
- [Peer]：ピア SXP デバイスを使用します。

ステップ 6 SXP 接続で、ASA が送信者または受信者のいずれとして機能するかを指定します。

- [Speaker]：ASA は IP-SGT マッピングをアップストリーム デバイスに転送できます。
- [Listener]：ASA はダウンストリーム デバイスから IP-SGT マッピングを受信できます。

ステップ 7 （オプション）[Advanced] をクリックして、SXP 接続のローカル IPv4 または IPv6 アドレスを入力します。

ASA は、ルート ルックアップを使用して正しいインターフェイスを決定します。アドレスを指定する場合は、発信インターフェイスのルート ルックアップ インターフェイス アドレスと一致する必要があります。SXP 接続の送信元 IP アドレスを設定せずに、ASA が route/ARP 検索を実行して SXP 接続の送信元 IP アドレスを決定できるようにすることを推奨します。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

ステップ 9 [Apply] をクリックして設定を実行コンフィギュレーションに保存します。

環境データの更新

ASA は、ISE からセキュリティ グループ タグ（SGT）名テーブルなどの環境データをダウンロードします。ASA で次のタスクを完了すると、ASA は、ISE から取得した環境データを自動的にリフレッシュします。

- ISE と通信するように AAA サーバーを設定します。
- ISE から PAC ファイルをインポートします。
- Cisco TrustSec 環境データを取得するために ASA で使用する AAA サーバー グループを識別します。

通常、ISE からの環境データを手動でリフレッシュする必要はありません。ただし、セキュリティ グループが ISE で変更されることがあります。ASA セキュリティ グループ テーブルのデータをリフレッシュするまで、これらの変更は ASA に反映されません。そのため、ASA のデータをリフレッシュして、ISE でのセキュリティ グループの変更が確実に ASA に反映されるようにします。

（注） メンテナンス時間中に ISE のポリシー設定および ASA での手動データ リフレッシュをスケジュールすることを推奨します。このようにポリシー設定の変更を処理すると、セキュリティ グループ名が解決される可能性が最大化され、セキュリティ ポリシーが ASA で即時にアクティブ化されます。

環境データを更新するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Identity By TrustSec] を選択します。

ステップ 2 [Server Group Setup] 領域で **[Refresh Environment]** > **[Data]** をクリックします。

ASA は、ISE からの Cisco TrustSec 環境データをリフレッシュし、設定されたデフォルト値に調整タイマーをリセットします。

セキュリティ ポリシーの設定

Cisco TrustSec ポリシーは、多くの ASA 機能に組み込むことができます。拡張 ACL を使用する機能（この章でサポート対象外としてリストされている機能を除く）で Cisco TrustSec を使用できます。拡張 ACL に、従来のネットワークベースのパラメータとともにセキュリティ グループ引数を追加できます。

- アクセス ルールを設定するには、アクセス ルールの設定 （21 ページ） を参照してください。その他の拡張 ACL については、拡張 ACL の設定 （62 ページ） を参照してください。
- ACL で使用できるセキュリティ グループ オブジェクト グループを設定する方法については、セキュリティ グループ オブジェクト グループの設定 （49 ページ）を参照してください。

たとえば、アクセス ルールは、ネットワーク情報を使用してインターフェイスのトラフィックを許可または拒否します。Cisco TrustSec では、セキュリティ グループに基づいてアクセスを制御できます。たとえば、sample_securitygroup1 10.0.0.0 255.0.0.0 のアクセス ルールを作成できます。これは、セキュリティ グループがサブネット 10.0.0.0/8 上のどの IP アドレスを持っていてもよいことを意味します。

セキュリティ グループの名前（サーバー、ユーザー、管理対象外デバイスなど）、ユーザー ベース属性、および従来の IP アドレスベースのオブジェクト（IP アドレス、Active Directory オブジェクト、および FQDN）の組み合わせに基づいてセキュリティ ポリシーを設定できます。セキュリティ グループ メンバーシップはロールを超えて拡張し、デバイスと場所属性を

含めることができます。また、セキュリティ グループ メンバーシップは、ユーザー グループ メンバーシップに依存しません。

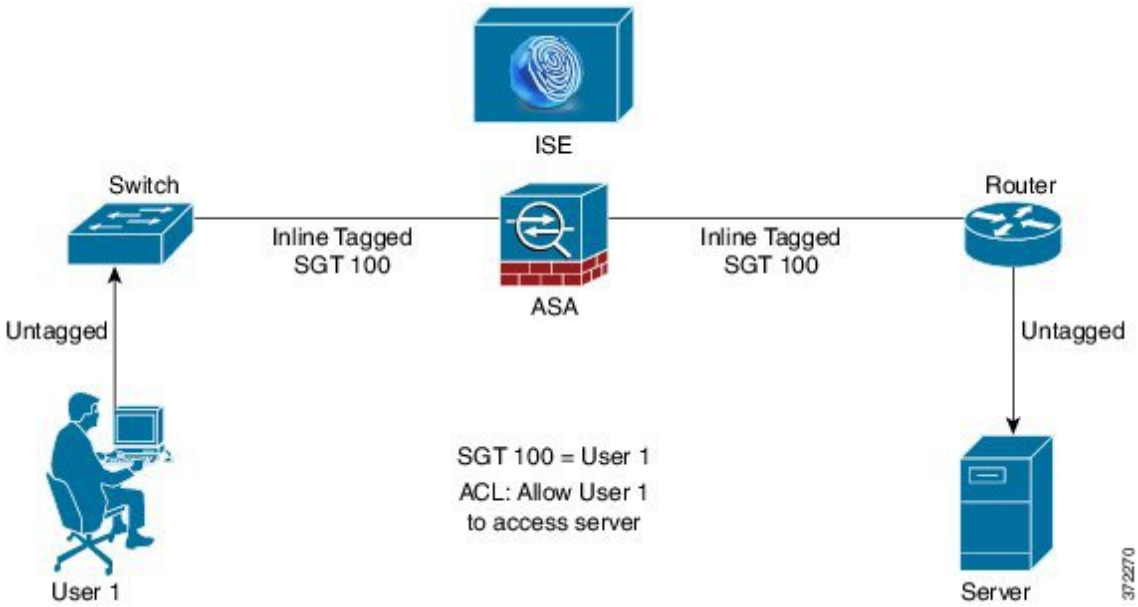
レイヤ 2 セキュリティ グループのタギング インポジションの設定

Cisco TrustSec は、各ネットワーク ユーザーおよびリソースの特定と認証を行い、セキュリティ グループ タグ（SGT）と呼ばれる 16 ビットの番号を割り当てます。この ID は、ネットワーク ホップ間で順番に伝搬されます。これにより、ASA、スイッチ、ルータなどの任意の中間デバイスで、この ID タグに基づいてポリシーを適用できます。

SGT とイーサネット タギング（レイヤ 2 SGT インポジションとも呼ばれる）を利用すると、ASA でシスコ独自のイーサネット フレーミング（EtherType 0x8909）を使用して、イーサネット インターフェイスでセキュリティ グループ タグを送受信できます。これにより、送信元のセキュリティ グループ タグをプレーン テキストのイーサネット フレームに挿入できます。ASA は、インターフェイスごとの手動設定に基づいて、発信パケットにセキュリティ グループ タグを挿入し、着信パケットのセキュリティ グループ タグを処理します。この機能を使用することで、ネットワーク デバイス間におけるエンドポイント ID の伝搬をインラインかつホップバイホップで実行できます。また、各ホップ間でシームレスなレイヤ 2 SGT インポジションを実現できます。

次の図 に、レイヤ 2 SGT インポジションの一般的な例を示します。

図 *5:* レイヤ *2 SGT* インポジション



使用シナリオ

次の表で、この機能を設定した場合の入力トラフィックの予期される動作について説明します。

表 *3:* 入力トラフィック

インターフェイス コンフィギュレーション	タグ付きの受信パケット	タグのない受信パケット
コマンドが発行されない。	パケットがドロップされる。	SGT 値が IP-SGT マネージャから取得される。
cts manual コマンドが発行される。	SGT 値が IP-SGT マネージャから取得される。	SGT 値が IP-SGT マネージャから取得される。
cts manual コマンドと **policy static sgt** *sgt_number* コマンドが両方とも発行される。	SGT 値が **policy static sgt** *sgt_number* コマンドで取得される。	SGT 値が **policy static sgt** *sgt_number* コマンドで取得される。
cts manual コマンドと **policy static sgt** *sgt_number* **trusted** コマンドが両方とも発行される。	SGT 値がパケットのインライン SGT から取得される。	SGT 値が **policy static sgt** *sgt_number* コマンドで取得される。

（注） IP-SGT マネージャと一致する IP-SGT マッピングが存在しない場合、予約されている SGT 値（「不明」を表す「0x0」）が使用されます。

次の表で、この機能を設定した場合の出力トラフィックの予期される動作について説明します。

表 *4:* 出力トラフィック

インターフェイス コンフィギュレーション	送信パケットのタグの有無
コマンドが発行されない。	タグなし
cts manual コマンドが発行される。	タグ付き
cts manual コマンドと propagate sgt コマンドが両方とも発行される。	タグ付き
cts manual コマンドと no propagate sgt コマンドが両方とも発行される。	タグなし

次の表で、この機能を設定した場合の to-the-box トラフィックと from-the-box トラフィックの予期される動作について説明します。

表 *5 : to-the-box* トラフィックと *from-the-box* トラフィック

インターフェイス コンフィギュレーション	受信パケットのタグの有無
to-the-box トラフィック用の入力インターフェイスで、コマンドが発行されない。	パケットがドロップされる。
to-the-box トラフィック用の入力インターフェイスで、cts manual コマンドが発行される。	パケットは受け入れられるが、ポリシーの適用や SGT の伝搬は行われない。
cts manual コマンドが発行されない。または、from-the-box トラフィック用の出力インターフェイスで、**cts manual** コマンドと **no propagate sgt** コマンドが両方とも発行される。	タグなしパケットは送信されるが、ポリシーの適用は行われない。SGT 値が IP-SGT マネージャから取得される。
cts manual コマンドが発行される。または、from-the-box トラフィック用の出力インターフェイスで、cts manual コマンドと propagate sgt コマンドが両方とも発行される。	タグ付きパケットが送信される。SGT 値が IP-SGT マネージャから取得される。

（注） IP-SGT マネージャと一致する IP-SGT マッピングが存在しない場合、予約されている SGT 値（「不明」を表す「0x0」）が使用されます。

インターフェイスでのセキュリティ グループ タグの設定

インターフェイスでセキュリティ グループ タグを設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 次のいずれかのオプションを選択します。

- **[Configuration] > [Device Setup]** > **[Interfaces]** > [Add Interface] > [Advanced]
- **[Configuration] > [Device Setup]** > **[Interfaces] > [Add Redundant Interface] > [Advanced]**
- **[Configuration] > [Device Setup]** > **[Interfaces] > [Add Ethernet Interface] > [Advanced]**

ステップ 2 [Enable secure group tagging for Cisco TrustSec] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 3 [Tag egress packets with service group tags] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 4 [Add a static secure group tag to all ingress packets] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 5 セキュリティ グループ タグの番号を入力します。有効な値の範囲は 2 ～ 65519 です。

ステップ 6 [This is a trusted interface.Do not override existing secure group tags] チェック ボックスをオンにします。

ステップ 7 [OK] をクリックして設定内容を保存します。

IP-SGT バインディングの手動設定

IP-SGT バインディングを手動で設定するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall Identity by TrustSec]** を選択します。

ステップ 2 [SGT Map Setup] 領域で [Add] をクリックするか、または SGT マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 [SGT Map] ダイアログボックスで、SGT マップの IP アドレスと SGT 値を該当するフィールドに入力します。

2 ～ 65519 の SGT 番号を指定できます。

ネットワークを SGT にマップするには、[Prefix] チェックボックスをオンにして、サブネットまたは IPv6 プレフィックスを入力します。たとえば、10.100.10.0/24 をマッピングするには 24 と入力します。

ステップ 4 [OK]、[Apply] の順にクリックし、設定を保存します。

AnyConnect クライアントCisco TrustSec に対する VPN のサポート

ASA は、VPN セッションのセキュリティ グループ タギングをサポートしています。外部 AAA サーバーを使用するか、または、ローカル ユーザーか VPN グループ ポリシーのセキュリティ グループ タグを設定することで、セキュリティ グループ タグ（SGT）を VPN セッションに割り当てることができます。さらに、レイヤ 2 イーサネット経由で、Cisco TrustSec システムを介してこのタグを伝搬することができます。AAA サーバーが SGT を提供できない場合には、セキュリティ グループ タグをグループ ポリシーで利用したり、ローカル ユーザーが利用したりすることができます。

次は、VPN ユーザーに SGT を割り当てるための一般的なプロセスです。

1. ユーザーは、ISE サーバーを含む AAA サーバー グループを使用しているリモート アクセス VPN に接続します。
2. ASA が ISE に AAA 情報を要求します。この情報に SGT が含まれている場合があります。ASA は、ユーザーのトンネル トラフィックに対する IP アドレスの割り当ても行います。
3. ASA が AAA 情報を使用してユーザーを認証し、トンネルを作成します。

4. ASA が AAA 情報から取得した SGT と割り当て済みの IP アドレスを使用して、レイヤ 2 ヘッダー内に SGT を追加します。
5. SGT を含むパケットが Cisco TrustSec ネットワーク内の次のピア デバイスに渡されます。

AAA サーバーの属性に、VPN ユーザーに割り当てるための SGT が含まれていない場合、ASA はグループ ポリシーの SGT を使用します。グループ ポリシーに SGT が含まれていない場合は、タグ 0x0 が割り当てられます。



（注） また、ISE 認可変更（CoA）を使用してポリシーの適用に ISE を使用することもできます。ポリシーの適用を設定する方法については、VPN の設定ガイドを参照してください。

リモート アクセス VPN グループ ポリシーおよびローカル ユーザーへの SGT の追加

リモート アクセス VPN グループ ポリシーまたはローカル ユーザー データベースで定義されたユーザーの VPN ポリシーで SGT 属性を設定するには、次の手順を実行します。

グループ ポリシーまたはローカル ユーザー用のデフォルト SGT はありません。

手順

ステップ 1 リモート アクセス VPN グループ ポリシーで SGT を設定するには、次の手順を実行します。

a) **[Configuration]** > **[Remote Access VPN]** > **[Network (Client) Access]** > **[Group Policies]** の順に選択します。
b) [General] タブをクリックし、[More Options] をクリックします。
c) [Security Group Tag (STG)] フィールドに 2 ～ 65519 の範囲の値を入力します。

SGT を設定しない場合は、[None] を選択することもできます。

d) [OK] をクリックします。

ステップ 2 ローカル データベースでユーザー用の SGT を設定するには、次の手順を実行します。

a) **[Configuration]** > **[Remote Access VPN]** > **[AAA/Local Users]** > **[Local Users]** の順に選択します。
b) ユーザーを選択して [Edit] をクリックします。
c) [VPN Policy] をクリックします。
d) [Security Group Tag (STG)] フィールドに 2 ～ 65519 の範囲の値を入力します。

SGT を設定しない場合は、[None] を選択することもできます。

e) [OK] をクリックします。

Cisco TrustSec のモニタリング

Cisco TrustSec の監視については、次の画面を参照してください。

- [Monitoring] > [Properties] > [Identity By TrustSec] > [SXP Connections]

  Cisco TrustSec インフラストラクチャおよび SXP コマンドの設定済みのデフォルト値を表示します。

- [Monitoring] > [Properties] > [Connections]

  セキュリティ グループ テーブル値、セキュリティ グループの名前、IP アドレスでデータが表示されるように、IP アドレス セキュリティ グループのテーブル マップ エントリをフィルタリングします。

- [Monitoring] > [Properties] > [Identity By TrustSec] > [Environment Data]

  ASA のセキュリティ グループ テーブルに含まれる Cisco TrustSec 環境情報を表示します。

- [Monitoring] > [Properties] > [Identity By TrustSec] > [IP Mapping]

  セキュリティ グループ テーブル値、セキュリティ グループの名前、IP アドレスでデータが表示されるように、IP アドレス セキュリティ グループのテーブル マップ エントリをフィルタリングします。選択したセキュリティ グループ オブジェクトが ACL で使用されている場所、もしくは別のセキュリティ グループ オブジェクトにネストされている場所を表示するには、[Where Used] をクリックします。

- [Monitoring] > [Properties] > [Identity By TrustSec] > [PAC]

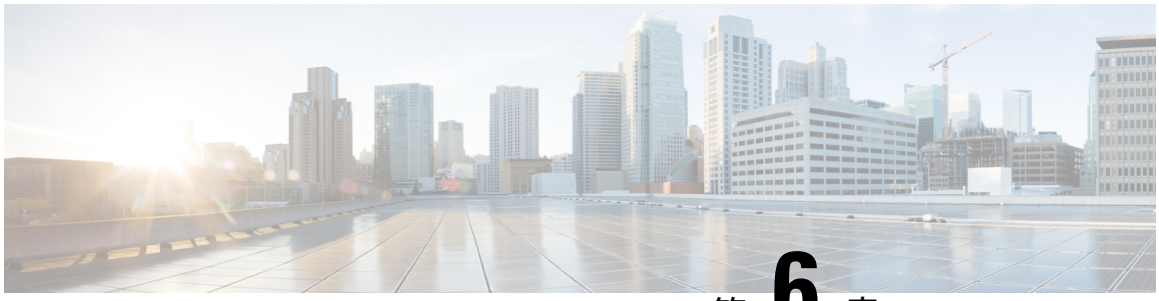
  ISE から ASA にインポートされた PAC ファイルに関する情報を表示し、PAC ファイルの有効期限が切れた場合、または期限切れの 30 日以内になった場合には、警告メッセージが含まれます。

Cisco TrustSec の履歴

表 *6 : Cisco TrustSec* の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
Cisco TrustSec	9.0(1)	Cisco TrustSec は、既存の ID 認識型インフラストラクチャを基盤とするアクセス コントロールです。ネットワーク デバイス間のデータ機密性保持を目的としており、セキュリティ アクセス サービスを 1 つのプラットフォーム上で統合します。Cisco TrustSec 機能では、実行デバイスはユーザー属性とエンドポイント属性の組み合わせを使用して、ロールベースおよびアイデンティティベースのアクセス コントロールを決定します。 このリリースでは、ASA に Cisco TrustSec が統合されており、セキュリティ グループに基づいてポリシーが適用されます。Cisco TrustSec ドメイン内のアクセス ポリシーは、トポロジには依存しません。ネットワーク IP アドレスではなく、送信元および宛先のデバイスのロールに基づいています。 ASA は、セキュリティ グループに基づくその他のタイプのポリシー（アプリケーション インスペクションなど）に対しても Cisco TrustSec を活用できます。たとえば、設定するクラス マップの中に、セキュリティ グループに基づくアクセス ポリシーを入れることができます。 次の画面が導入または変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Identity By TrustSec Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Security Groups Object Groups Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] > [Add Access Rules Monitoring] > [Properties] > [Identity By Tag]
レイヤ 2 セキュリティ グループのタグ インポジション	9.3(1)	セキュリティ グループ タギングをイーサネット タギングと組み合わせて使用して、ポリシーを適用できるようになりました。SGT とイーサネット タギング（レイヤ 2 SGT インポジションとも呼ばれる）を利用すると、ASA でシスコ独自のイーサネット フレーミング（EtherType 0x8909）を使用して、イーサネット インターフェイスでセキュリティ グループ タグを送受信できます。これにより、送信元のセキュリティ グループ タグをプレーン テキストのイーサネット フレームに挿入できます。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Interfaces] > [Add Interface] > [Advanced Configuration] > [Device Setup] > [Interfaces] > [Add Redundant Interface] > [Advanced Configuration] > [Device Setup] > [Add Ethernet Interface] > [Advanced]

機能名	プラットフォームリリース	説明
Security Exchange Protocol（SXP）バージョン 3 の Cisco TrustSec サポート	9.6(1)	ASA の Cisco Trustsec は、ホスト バインディングよりも効率的な SGT とサブネット間のバインディングを可能にする SXPv3 を実装するようになりました。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Identity By TrustSec]** と [SGT Map Setup] ダイアログボックスが変更されました。
Trustsec SXP 接続の設定可能な削除ホールド ダウン タイマー	9.8(3)	デフォルトの SXP 接続ホールド ダウン タイマーは 120 秒です。このタイマーを 120 ～ 64000 秒に設定できるようになりました。 新規/変更されたコマンド：**cts sxp delete-hold-down period**、**show cts sxp connection brief**、**show cts sxp connections** ASDM サポートはありません。



第 6 章

Cisco Umbrella

Cisco Umbrella で定義されている FQDN ポリシーをユーザー接続に適用できるようにするため、DNS 要求を Cisco Umbrella へリダイレクトするようにデバイスを設定できます。次のトピックでは、デバイスを Cisco Umbrella と統合するように Umbrella Connector を設定する方法について説明します。

- Cisco Umbrella Connector について （105 ページ）
- Cisco Umbrella Connector のライセンス要件 （107 ページ）
- Cisco Umbrella のガイドラインと制限事項 （107 ページ）
- Cisco Umbrella Connector の設定 （109 ページ）
- Umbrella Connector のモニタリング （114 ページ）
- Cisco Umbrella Connector の履歴 （118 ページ）

Cisco Umbrella Connector について

Cisco Umbrella を使用する場合、Cisco Umbrella Connector を設定して DNS クエリを Cisco Umbrella へリダイレクトできます。これにより、Cisco Umbrella で未許可もしくは疑義のあるドメイン名に対する要求を特定し、DNS ベースのセキュリティポリシーを適用することができます。

Umbrella Connector は、システムの DNS インスペクションの一部です。既存の DNS インスペクション ポリシーマップにより、DNS インスペクションの設定に基づいて要求をブロックするか、または、要求をドロップすることに決定した場合、その要求は Cisco Umbrella へ転送されません。したがって、ローカルの DNS インスペクション ポリシーと Cisco Umbrella のクラウドベースのポリシーの 2 つを保護します。

DNS ルックアップ要求を Cisco Umbrella へリダイレクトすると、Umbrella Connector は EDNS（DNS の拡張機能）レコードを追加します。EDNS レコードには、デバイス識別子情報、組織 ID、およびクライアント IP アドレスが含まれています。クラウドベースのポリシーでこれらの条件を使用することで、FQDN のレピュテーションだけでなくアクセスを制御することができます。また、DNSCrypt を使用して DNS 要求を暗号化し、ユーザー名と内部の IP アドレスのプライバシーを確保することもできます。

Cisco Umbrella エンタープライズ セキュリティ ポリシー

クラウド ベースの Cisco Umbrella エンタープライズ セキュリティ ポリシーでは、DNS ルックアップ要求の完全修飾ドメイン名（FQDN）のレピュテーションに基づいてアクセスを制御することができます。エンタープライズ セキュリティ ポリシーによって、次のいずれかのアクションを強制できます。

- 許可：FQDN に対するブロックルールがなく、悪意のないサイトに属していると Cisco Umbrella が判断した場合は、サイトの実際の IP アドレスが返されます。これは、DNS ルックアップの通常の動作です。
- プロキシ：FQDN に対するブロックルールはないが、疑わしいサイトに属していると Cisco Umbrella が判断した場合は、Umbrella インテリジェントプロキシの IP アドレスが DNS 応答で返されます。次に、プロキシで HTTP 接続を検査し、URL フィルタリングを適用します。インテリジェントプロキシが Cisco Umbrella ダッシュボード（**[Security Setting]** > **[Enable Intelligent Proxy]**）で有効になっていることを確認する必要があります。
- ブロック：FQDN が明示的にブロックされている場合、または悪意のあるサイトに属していると Cisco Umbrella が判断した場合は、ブロックされた接続の Umbrella クラウド ランディング ページの IP アドレスが DNS 応答で返されます。

Cisco Umbrella の登録

Umbrella Connector をデバイスに設定するときに、クラウドで Cisco Umbrella に登録します。登録プロセスでは、次のいずれかを特定する単一のデバイス ID が割り当てられます。

- シングル コンテキスト モードのスタンドアロン デバイス。
- シングル コンテキスト モードのハイ アベイラビリティ ペア。
- シングル コンテキスト モードのクラスタ。
- マルチコンテキスト スタンドアロン デバイスのセキュリティ コンテキスト。
- ハイ アベイラビリティ ペアのセキュリティ コンテキスト。
- クラスタのセキュリティ コンテキスト。

登録が完了すると、Cisco Umbrella ダッシュボードにデバイスの詳細が表示されます。次に、デバイスに関連付けられているポリシーを変更できます。登録中は、設定で指定するポリシーが使用されるか、デフォルトのポリシーが割り当てられます。複数のデバイスに同じ Umbrella ポリシーを割り当てることができます。ポリシーを指定する場合、受信するデバイス ID はポリシーを指定しなかった場合に取得する ID とは異なります。

Cisco Umbrella Connector のライセンス要件

Cisco Umbrella Connector を使用するには、3DES ライセンスが必要です。スマート ライセンスを使用している場合は、アカウントで輸出規制による機能限定をイネーブルにする必要があります。

Cisco Umbrella ポータルには、別のライセンス要件があります。

Cisco Umbrella のガイドラインと制限事項

コンテキスト モード

- マルチコンテキスト モードでは、コンテキストごとに Umbrella Connector を設定します。各コンテキストが異なるデバイス ID を持ち、Cisco Umbrella Connector ダッシュボードに別のデバイスとして表示されます。デバイス名は、コンテキストで設定されたホスト名にハードウェア モデルおよびコンテキスト名を追加した形式で作成されます。たとえば、CiscoASA-ASA5515-Context1 となります。

フェールオーバー

- ハイ アベイラビリティ ペアのアクティブ ユニットでは、ペアを単一ユニットとして Cisco Umbrella に登録します。両方のピアで、それぞれのシリアル番号から形成された同じデバイス ID が使用されます（*primary-serial-number_secondary-serial-number*）。マルチ コンテキスト モードでは、セキュリティ コンテキストの各ペアが単一ユニットと見なされます。ハイ アベイラビリティを設定する必要があります。ユニットでは、スタンバイ デバイスが現在障害発生状態であったとしても、Cisco Umbrella をイネーブルにする前にハイ アベイラビリティ グループを正常に作成する必要があります。これを作成しないと、登録に失敗します。

クラスタ

- クラスタ制御ユニットでは、クラスタを単一ユニットとして Cisco Umbrella に登録します。すべてのピアで同じデバイス ID を使用します。マルチ コンテキスト モードでは、クラスタ内のセキュリティ コンテキストがすべてのピアで単一ユニットと見なされます。

その他のガイドライン

- Cisco Umbrella へのリダイレクションは、通過トラフィックの DNS 要求に対してのみ実行されます。システム自体で開始する DNS 要求が Cisco Umbrella にリダイレクトされることはありません。たとえば、FQDN ベースのアクセス制御ルールが Umbrella のポリシーをベースに解決されたり、他のコマンドまたは構成設定で使用される任意の FQDN となったりすることはありません。

- Cisco Umbrella Connector は、通過トラフィックの任意の DNS 要求で動作します。ただし、ブロックおよびプロキシアクションは DNS レスポンスが HTTP/HTTPS 接続で使用される場合にのみ有効です（返される IP アドレスが Web サイト用であるため）。非 HTTP/HTTPS 接続のブロックまたはプロキシされたアドレスは、失敗するか誤った方法で完了します。たとえば、ブロックされた FQDN の ping を実行すると、Cisco Umbrella クラウドのブロックページをホストするサーバーに対して ping を実行します。



（注） Cisco Umbrella を試行して、非 HTTP/HTTPS になる可能性がある FQDN をインテリジェントに特定します。プロキシされたドメイン名の FQDN では、インテリジェントプロキシに IP アドレスを返しません。

- システムでは、Cisco Umbrella へのみ DNS/UDP トラフィックを送信します。DNS/TCP インスペクションをイネーブルにすると、システムは、Cisco Umbrella に DNS/TCP 要求を送信しません。ただし、DNS/TCP 要求によって Umbrella バイパス カウンタが増えることはありません。

- Umbrella インスペクションで DNScrypt をイネーブルにすると、システムは暗号化されたセッションに UDP/443 を使用します。DNScrypt が正しく機能するためには、Cisco Umbrella の DNS インスペクションを適用するクラス マップに UDP/53 とともに UDP/443 を含める必要があります。UDP/443 と UDP/53 はいずれも DNS のデフォルトのインスペクション クラスに含まれていますが、カスタム クラスを作成する場合は、一致するクラスに両方のポートが含まれる ACL を定義する必要があります。

- DNScrypt は、証明書の更新ハンドシェイクに対してのみ、IPv4 を使用します。ただし、DNSscrypt では、IPv4 と IPv6 の両方のトラフィックを暗号化します。

- api.umbrella.com と api.opendns.com（登録では IPv4 のみを使用）にアクセスできるインターネットへの Ipv4 ルートが必要です。また、次の DNS リゾルバへのルートも必要となるほか、アクセス ルールでこれらのホストに DNS トラフィックを許可する必要があります。これらのルートは、データ インターフェイスまたは管理インターフェイスのいずれかを通過できます。有効なルートが登録と DNS 解決の両方で機能します。システムで使用するデフォルトのサーバーを示しています。Umbrella のグローバル設定でリゾルバを設定すると他のサーバーを使用できます。
  - 208.67.220.220 （IPv4 のシステム デフォルト）
  - 208.67.222.222
  - 2620:119:53::53 （IPv6 のシステム デフォルト）
  - 2620:119:35::35

- システムは Umbrella FamilyShield サービスをサポートしていません。FamilyShield リゾルバを設定すると、予期しない結果が発生する可能性があります。

- フェールオープンにするかどうかを評価する場合、システムは、Umbrella リゾルバがダウンしているかどうか、または仲介デバイスが要求の送信後の応答待機時間に基づいて DNS 要求または応答をドロップするかどうかを考慮します。Umbrella リゾルバへのルートなしなど、他の要因は考慮されません。
- デバイスの登録を解除するには、Umbrella の設定を削除した後で Cisco Umbrella ダッシュボードからデバイスを削除します。
- FQDN ではなく IP アドレスを使用するすべての Web 要求では、Cisco Umbrella がバイパスされます。また、ローミング クライアントは、Umbrella がイネーブルになっているデバイスを通過せずに別の WAN 接続から DNS 解決を取得した場合、この DNS 解決を使用する接続で Cisco Umbrella をバイパスします。
- ユーザーに HTTP プロキシがある場合は、プロキシで DNS 解決を実行し Cisco Umbrella を通過しない可能性があります。
- NAT DNS46 および DNS64 はサポートされていません。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの間で DNS 要求を変換することはできません。
- EDNS レコードには、IPv4 と IPv6 の両方のホスト アドレスが含まれます。
- クライアントが HTTPS 経由で DNS を使用している場合、クラウド セキュリティ サービスでは DNS および HTTP/HTTPS トラフィックが検査されません。

Cisco Umbrella Connector の設定

クラウドで Cisco Umbrella と対話するようにデバイスを設定できます。システムは DNS ルックアップ要求を Cisco Umbrella にリダイレクトします。次に、クラウドベースのエンタープライズ セキュリティの完全修飾ドメイン名（FQDN）ポリシーを適用します。悪意のあるトラフィックまたは疑わしいトラフィックにおいては、ユーザーがサイトからブロックされるか、クラウドベースのポリシーに基づいて URL フィルタリングを実行するインテリジェント プロキシにリダイレクトされます。

次の手順では、Cisco Umbrella コネクタの設定におけるエンドツーエンドのプロセスについて説明します。

始める前に

マルチコンテキスト モードでは、Cisco Umbrella を使用する必要のある各セキュリティ コンテキストでこの手順を実行します。

手順

ステップ 1 Cisco Umbrella のアカウント（https://umbrella.cisco.com）を確立します

ステップ 2 Cisco Umbrella 登録サーバーからの CA 証明書のインストール （110 ページ）。

デバイスの登録では HTTPS を使用します。これによりルート証明書をインストールするように要求されます。

ステップ 3 イネーブルになっていない場合は、DNS サーバーを設定してインターフェイス上で DNS ルックアップをイネーブルにします。

[Configuration] > **[Device Management]** > **[DNS]** > **[DNS Client]** ページで構成を設定します。

自分のサーバーを使用することも、Cisco Umbrella サーバーを設定することもできます。別のサーバーを設定する場合でも、DNS インスペクションによって Cisco Umbrella リゾルバへ自動的にリダイレクトされます。

- 208.67.220.220
- 208.67.222.222
- 2620:119:53::53
- 2620:119:35::35

ステップ 4 Umbrella Connector のグローバル設定 （111 ページ）。

ステップ 5 DNS インスペクション ポリシー マップでの Umbrella のイネーブル化 （112 ページ）。

ステップ 6 Umbrella の登録確認 （113 ページ）。

Cisco Umbrella 登録サーバーからの CA 証明書のインストール

Cisco Umbrella 登録サーバーとの間で HTTPS 接続を確立するために、ルート証明書をインポートする必要があります。システムは、デバイスを登録するときに、HTTPS 接続を使用します。Cisco Umbrella で、**[展開（Deployments）] > [構成（Configuration）] > [ルート証明書（Root Certificate）]** を選択し、証明書をダウンロードします。

始める前に

Umbrella が証明書を更新する場合は、新しい証明書をダウンロードする必要があります。ルート証明書も変更される場合があります。正しいルート証明書がアップロードされていることを確認します。

証明書を更新する場合は、Umbrella を無効化にしてから再度有効にする必要があります。これにより、システムは新しい証明書を取得し、Umbrella に正しく登録されます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Certificate Management]** > **[CA Certificates]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 **トラストポイント名**（ctx1 または umbrella_server など）を入力します。

ステップ 4 [Paste Certificate in PEM Format] を選択し、証明書をボックスに貼り付けます。

BEGIN CERTIFICATE 行および END CERTIFICATE 行は、含めても含めなくても構いません。

ステップ 5 [Install Certificate] をクリックします。

証明書はデバイスで作成されます。ビューを更新してリストされたトラストポイントを表示する必要があります。

Umbrella Connector のグローバル設定

Umbrella グローバル設定は、主に、Cisco Umbrella にデバイスを登録するために必要な API トークンを定義します。

グローバル設定が Umbrella を有効にするために十分ではありません。DNS インスペクション ポリシー マップでの Umbrella のイネーブル化 （112 ページ）の説明に従って、DNS インスペクション ポリシー マップでも Umbrella をイネーブルにする必要があります。

始める前に

- Cisco Umbrella ネットワーク デバイス ダッシュ ボード（https://login.umbrella.com/）にログインし、組織の従来のネットワークデバイスの API トークンを取得します。トークンは、16 進数の文字列、たとえば、AABBA59A0BDE1485C912AFE になります。従来のネットワークデバイスの API キーを Umbrella ダッシュボードから生成します。
- Cisco Umbrella 登録サーバーの証明書をインストールします。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Umbrella]** を選択します。

ステップ 2 [Enable Umbrella] を選択します。

ステップ 3 [Token] フィールドに API トークンを入力します。

ステップ 4 （任意）DNS インスペクション ポリシー マップで DNScrypt をイネーブルにする場合は、必要に応じて証明書の検証に DNScrypt プロバイダーの**公開キー**を設定できます。キーを設定しない場合は、現在配布されているデフォルトの公開キーが検証に使用されます。

キーは 32 バイトの 16 進数値です。2 バイトごとにコロンで区切った ASCII の 16 進数値を入力します。キー長は 79 バイトです。このキーは Cisco Umbrella から取得します。

デフォルト キーは B735:1140:206F:225D:3E2B:D822:D7FD:691E:A1C3:3CC8:D666:8D0C:BE04:BFAB:CA43:FB79 です。

デフォルトの公開キーの使用に戻すには、キーを [Public Key] フィールドから削除します。

ステップ 5 （任意）[EDNS Timeout] を選択してアイドル タイムアウトを変更します。その時間が経過するまでサーバーからの応答がない場合、クライアントから Umbrella サーバーへの接続は削除されます。

タイムアウトは hours:minutes:seconds の形式で、0:0:0 ～ 1193:0:0 の範囲で指定できます。デフォルトは 0:02:00（2 分）です。

ステップ 6 （任意）**リゾルバ IPv4** および**リゾルバ IPv6** で、使用する DNS 要求を解決するデフォルト以外の Cisco Umbrella DNS サーバーのアドレスを設定します。

これらのオプションを設定しない場合、システムはデフォルトのサーバーを使用します。

ステップ 7 （任意）Umbrella のバイパスに必要なローカル ドメイン名を設定します。

Cisco Umbrella をバイパスする必要のある DNS 要求でローカル ドメインを特定し、代わりに設定済みの DNS サーバーに直接移動することができます。たとえば、すべての内部接続が許可されることを想定して、内部 DNS サーバーで組織のドメイン名のすべての名前を解決できます。

ローカル ドメインを定義する正規表現オブジェクトを含む、1 つの正規表現クラスを指定することも、正規表現オブジェクトとして直接名前を入力することもできます。これらのクラスを組み合わせることもできますが、指定できるのは 1 つまでです。

ローカル ドメイン バイパス正規表現クラスオプションの横にある [Manage] ボタンをクリックしてクラスを作成します。また、正規表現の場合は [Add/Edit] ダイアログボックスで [Manage] ボタンをクリックして、これらのオブジェクトを作成することもできます。

DNS インスペクション ポリシー マップでの Umbrella のイネーブル化

グローバル Umbrella 設定の構成は、デバイスの登録および DNS ルックアップ リダイレクトの有効化において十分ではありません。アクティブな DNS インスペクションの一部として Umbrella を追加する必要があります。

Umbrella を preset_dns_map DNS インスペクション ポリシーマップに追加して、グローバルにイネーブルにすることができます。

ただし、カスタマイズされた DNS インスペクションを使用して、異なるインスペクション ポリシー マップを異なるトラフィック クラスに適用する場合は、Umbrella をサービスを必要とするクラスごとにイネーブルにする必要があります。

次の手順では、Umbrella をグローバルに実装する方法について説明します。カスタマイズされた DNS ポリシー マップがある場合は、DNS インスペクション ポリシー マップの設定 （337 ページ） を参照してください。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[DNS]** を選択します。

ステップ 2 **preset_dns_map** インスペクション マップをダブルクリックして編集します。

ステップ 3 [Umbrella Connections] タブをクリックして、クラウドでの Cisco Umbrella への接続を有効にします。

- [Umbrella]：Cisco Umbrella を有効にします。必要に応じて、デバイスに適用する Cisco Umbrella ポリシーの名前を [Umbrella Tag] フィールドに指定します。ポリシーを指定しない場合は、デフォルトの ACL が適用されます。登録が完了すると、Umbrella のデバイス ID がタグの横に表示されます。
- [Enable Dnscrypt]：DNScrypt を有効にしてデバイスと Cisco Umbrella 間の接続を暗号化します。DNScrypt を有効にすると、Umbrella リゾルバとのキー交換スレッドが開始されます。キー交換スレッドは、1 時間ごとにリゾルバとのハンドシェイクを実行し、新しい秘密鍵でデバイスを更新します。DNScrypt では UDP/443 を使用するため、そのポートが DNS インスペクションに使用するクラス マップに含まれていることを確認する必要があります。デフォルトのインスペクション クラスには DNS インスペクションに UDP/443 がすでに含まれています。
- **フェール オープン**：Umbrella DNS サーバーが使用できない場合に DNS 解決を動作させるには、フェール オープンをイネーブルにします。フェール オープンの状態で Cisco Umbrella DNS サーバーが使用できない場合は、このポリシー マップで Umbrella 自体がディセーブルになり、DNS 要求をシステム上に設定された他の DNS サーバー（存在する場合）に移動できるようになります。Umbrella DNS サーバーが再度使用可能になると、ポリシーマップはそれらの使用を再開します。このオプションを選択しない場合、DNS 要求はアクセスできない Umbrella リゾルバへ移動し続けるので、応答は取得されません。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

Umbrella の登録確認

Umbrella のグローバル設定を実行し、DNS インスペクションで Umbrella をイネーブルにしたら、デバイスから Cisco Umbrella に接続して登録を行う必要があります。Cisco Umbrella にデバイス ID が指定されているかどうかを確認することで、登録が正常に完了したかどうかをチェックできます。

コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** または SSH セッションを使用します。

最初にサービス ポリシーの統計情報を確認し、Umbrella の登録回線を検出します。ここには、Cisco Umbrella によって適用されたポリシー（タグ）、接続の HTTP ステータスコード、およびデバイス ID が示されます。

HTTP ステータスは 200（成功）である必要があります。エラーコードは次を示しています：401 は API トークンが正しくないことを示し、409 はデバイスが Cisco Umbrella にすでに存在することを示しています。

Umbrella のリゾルバ回線では、リゾルバが無応答であることを示すことはできません。無応答の場合は、アクセス制御ポリシーでこれらの IP アドレスに対する DNS 通信が開いていること

を確認します。これは一時的な状況の可能性もありますが、ルーティングの問題を示している場合もあります。

```
asa(config)# show service-policy inspect dns
Interface inside:
  Service-policy: global_policy
    Class-map: inspection_default
      Inspect: dns preset_dns_map, packet 0, lock fail 0, drop 0, reset-drop 0,
5-min-pkt-rate 0 pkts/sec, v6-fail-close 0 sctp-drop-override 0
        message-length maximum client auto, drop 0
        message-length maximum 512, drop 0
        dns-guard, count 0
        protocol-enforcement, drop 0
        nat-rewrite, count 0
        umbrella registration: mode: fail-open tag: default, status: 200 success,
device-id: 010a13b8fbdfc9aa
          Umbrella ipv4 resolver: 208.67.220.220
          Umbrella ipv6 resolver: 2620:119:53::53
        Umbrella: bypass 0, req inject 0 - sent 0, res recv 0 - inject 0
local-domain-bypass 10
        DNScrypt egress: rcvd 402, encrypt 402, bypass 0, inject 402
        DNScrypt ingress: rcvd 804, decrypt 402, bypass 402, inject 402
        DNScrypt: Certificate Update: completion 10, failure 1
```

また、実行コンフィギュレーション（ポリシーマップでのフィルタ処理）も確認できます。ポリシー マップの umbrella コマンドを更新して、デバイス ID を表示します。このコマンドをイネーブルにしても、デバイス ID を直接設定することはできません。次の例で、出力を編集して関連する情報を表示します。Umbrella に使用される DNS インスペクション マップを編集して ASDM のデバイス ID を表示することもできます。ID は、[Umbrella Connections] タブに表示されます。

```
ciscoasa(config)# show running-config policy-map
!
policy-map type inspect dns preset_dns_map
parameters
  message-length maximum client auto
  message-length maximum 512
  dnscrypt
  umbrella device-id 010a3e5760fdd6d3
  no tcp-inspection
policy-map global_policy
class inspection_default
  inspect dns preset_dns_map
```

Umbrella Connector のモニタリング

ここでは、Umbrella Connector をモニターする方法について説明します。

Umbrella サービス ポリシーの統計情報のモニタリング

Umbrella をイネーブルにすると、DNS インスペクションの統計情報の概要と詳細を両方表示できます。

コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** または SSH セッションを使用します。

show service-policy inspect dns ［**detail**］

detail キーワードを使用しないと、すべての基本的な DNS インスペクション カウンタと Umbrella の設定情報が表示されます。ステータス フィールドに、システムで Cisco Umbrella への登録を試行するための HTTP ステータス コードを指定します。

リゾルバ回線は、使用中の Umbrella サーバーを示します。これらの回線によって、サーバーが**応答なし**かどうか、または現在サーバーが使用可能かどうかを判断するためにシステムでサーバーを**プローブ中**かどうかがわかります。フェール オープン モードの場合、システムで DNS 要求が許可され他の DNS サーバー（設定されている場合）に移動します。それ以外のモードの場合、Umbrella サーバーが無応答の間は DNS 要求で応答を取得できません。

```
asa(config)# show service-policy inspect dns
Interface inside:
  Service-policy: global_policy
    Class-map: inspection_default
      Inspect: dns preset_dns_map, packet 0, lock fail 0, drop 0, reset-drop 0,
5-min-pkt-rate 0 pkts/sec, v6-fail-close 0 sctp-drop-override 0
        message-length maximum client auto, drop 0
        message-length maximum 512, drop 0
        dns-guard, count 0
        protocol-enforcement, drop 0
        nat-rewrite, count 0
        umbrella registration: mode: fail-open tag: default, status: 200 success,
device-id: 010a13b8fbdfc9aa
          Umbrella ipv4 resolver: 208.67.220.220
          Umbrella ipv6 resolver: 2620:119:53::53
        Umbrella: bypass 0, req inject 0 - sent 0, res recv 0 - inject 0
local-domain-bypass 10
        DNScrypt egress: rcvd 402, encrypt 402, bypass 0, inject 402
        DNScrypt ingress: rcvd 804, decrypt 402, bypass 402, inject 402
        DNScrypt: Certificate Update: completion 10, failure 1
```

詳細な出力では、DNScrypt 統計情報と使用されるキーが表示されます。

```
asa(config)# show service-policy inspect dns detail
Global policy:
  Service-policy: global_policy
    Class-map: inspection_default
    Class-map: dnscrypt30000
      Inspect: dns dns_umbrella, packet 12, lock fail 0, drop 0, reset-drop 0,
               5-min-pkt-rate 0 pkts/sec, v6-fail-close 0 sctp-drop-override 0
        message-length maximum client auto, drop 0
        message-length maximum 1500, drop 0
        dns-guard, count 3
        protocol-enforcement, drop 0
        nat-rewrite, count 0
        Umbrella registration: mode: fail-open tag: default, status: 200 SUCCESS,
device-id: 010af97abf89abc3, retry 0
          Umbrella ipv4 resolver: 208.67.220.220
          Umbrella ipv6 resolver: 2620:119:53::53
        Umbrella: bypass 0, req inject 6 - sent 6, res recv 6 - inject 6
local-domain-bypass 10
          Umbrella app-id fail, count 0
          Umbrella flow alloc fail, count 0
```

```
        Umbrella block alloc fail, count 0
        Umbrella client flow expired, count 0
        Umbrella server flow expired, count 0
        Umbrella request drop, count 0
        Umbrella response drop, count 0
      DNScrypt egress: rcvd 6, encrypt 6, bypass 0, inject 6
      DNScrypt ingress: rcvd 18, decrypt 6, bypass 12, inject 6
        DNScrypt length error, count 0
        DNScrypt add padding error, count 0
        DNScrypt encryption error, count 0
        DNScrypt magic_mismatch error, count 0
        DNScrypt disabled, count 0
        DNScrypt flow error, count 0
        DNScrypt nonce error, count 0
      DNScrypt: Certificate Update: completion 1, failure 1
        DNScrypt Receive internal drop count 0
        DNScrypt Receive on wrong channel drop count 0
        DNScrypt Receive cannot queue drop count 0
        DNScrypt No memory to create channel count 0
        DNScrypt Send no output interface count 1
        DNScrypt Send open channel failed count 0
        DNScrypt Send no handle count 0
        DNScrypt Send dupb failure count 0
        DNScrypt Create cert update no memory count 0
        DNScrypt Store cert no memory count 0
        DNScrypt Certificate invalid length count 0
        DNScrypt Certificate invalid magic count 0
        DNScrypt Certificate invalid major version count 0
        DNScrypt Certificate invalid minor version count 0
        DNScrypt Certificate invalid signature count 0
        Last Successful: 01:42:29 UTC May 2 2018, Last Failed: None
        Magic DNSC, Major Version 0x0001, Minor Version 0x0000,
        Query Magic 0x714e7a696d657555, Serial Number 1517943461,
        Start Time 1517943461 (18:57:41 UTC Feb 6 2018)
        End Time 1549479461 (18:57:41 UTC Feb 6 2019)
        Server Public Key
240B:11B7:AD02:FAC0:6285:1E88:6EAA:44E7:AE5B:AD2F:921F:9577:514D:E226:D552:6836
        Client Secret Key Hash
48DD:E6D3:C058:D063:1098:C6B4:BA6F:D8A7:F0F8:0754:40B0:AFB3:CB31:2B22:A7A4:9CEE
        Client Public key
6CB9:FA4B:4273:E10A:8A67:BA66:76A3:BFF5:2FB9:5004:CD3B:B3F2:86C1:A7EC:A0B6:1A58
        NM key Hash
9182:9F42:6C01:003C:9939:7741:1734:D199:22DF:511E:E8C9:206B:D0A3:8181:CE57:8020
```

Umbrella の syslog メッセージのモニタリング

次の Umbrella 関連の syslog メッセージをモニターできます。

- 「%ASA-3-339001: DNSCRYPT certificate update failed for *number* tries.」

  Umbrellaサーバーへのルートが存在すること、および出力インターフェイスが表示され正常に機能していることを確認してください。また、DNScrypt 用に設定された公開キーが正しいことも確認してください。Cisco Umbrella から新しいキーを取得する必要が生じる場合があります。

- 「%ASA-3-339002: Umbrella device registration failed with error code *error_code*.」

  各エラー コードの内容は、次のとおりです。

- 400：要求の形式またはコンテンツに問題があります。トークンが短すぎるか、破損している可能性があります。トークンがUmbrellaダッシュボードのトークンと一致していることを確認してください。
- 401：API トークンが承認されていません。トークンを再設定してください。Umbrellaダッシュボードのトークンを更新する場合は、必ず新しいトークンを使用してください。
- 409：デバイス ID が別の組織と競合しています。問題の内容について Umbrella 管理者に確認してください。
- 500：内部サーバー エラー。問題の内容について Umbrella 管理者に確認してください。

- 「%ASA-6-339003: Umbrella device registration was successful.」
- 「%ASA-3-339004: Umbrella device registration failed due to missing token.」

  Cisco Umbrella から API トークンを取得し、Umbrella のグローバル設定で設定する必要があります。
- 「%ASA-3-339005: Umbrella device registration failed after *number* retries.」

  syslog 339002 メッセージを確認し、修正する必要のあるエラーを特定します。
- 「%ASA-3-339006: Umbrella resolver *IP_address* is reachable, resuming Umbrella redirect.」

  このメッセージは、システムが再度正常に機能していることを示します。そのため、対処は必要ありません。
- 「%ASA-3-339007: Umbrella resolver *IP_address* is unresponsive and fail-close mode used, starting probe to resolver.」

  フェール クローズ モードを使用しているため、Umbrella DNS サーバーがオンラインに戻るまで DNS 要求に対する応答を取得できません。問題が解決しない場合は、システムからUmbrellaサーバーへのルートが存在すること、およびアクセス制御ポリシーでサーバーへの DNS トラフィックが許可されていることを確認してください。

Cisco Umbrella Connector の履歴

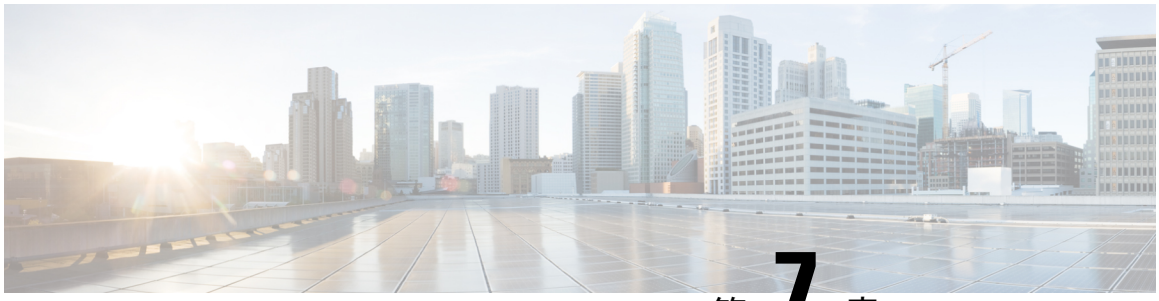
機能名	プラットフォームリリース	説明
Cisco Umbrella サポート。	9.10(1)	Cisco Umbrella で定義されている エンタープライズ セキュリティ ポリシーをユーザー接続に適用できるように DNS 要求を Cisco Umbrella へリダイレクトするようにデバイスを設定できます。FQDN に基づいて接続を許可またはブロックできます。または、疑わしい FQDN の場合は Cisco Umbrella インテリジェント プロキシにユーザーをリダイレクトして URL フィルタリングを実行できます。Umbrella の設定は、DNS インスペクション ポリシーに含まれています。 次の画面を追加または変更しました。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Umbrella]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **DNS**.
Cisco Umbrella の強化	9.12(1)	Cisco Umbrella をバイパスする必要があるローカル ドメイン名を特定できるようになりました。これらのドメインの DNS 要求は、Umbrella を処理せず DNS サーバーに直接送信されます。また、DNS 要求の解決に使用する Umbrella サーバーも特定できるようになりました。さらに、Umbrella サーバーを使用できない場合は、DNS 要求がブロックされないように、Umbrella インスペクション ポリシーをフェール オープンに定義することができます。 次の画面が変更されました：**[設定（Configuration）]** > **[ファイアウォール（Firewall）]** > **[オブジェクト（Objects）]** > **[Umbrella]**、**[設定（Configuration）]** > **[ファイアウォール（Firewall）]** > **[オブジェクト（Objects）]** > **[マップの調査（Inspect Maps）]** > **[DNS]**。



第 II 部

仮想環境のファイアウォール サービス

- 属性ベースのアクセス制御 （121 ページ）



第 7 章

属性ベースのアクセス制御

属性は設定で使用するカスタマイズされたネットワーク オブジェクトです。Cisco ASA 設定で、VMware vCenter の管理対象 VMware ESXi 環境の 1 つ以上の仮想マシンに関連付けられるトラフィックをフィルタリングするために、属性を定義し使用できます。属性により、1 つ以上の属性を共有する仮想マシンのグループからのトラフィックにポリシーを割り当てるアクセス コントロール リスト（ACL）を定義することができます。ESXi 環境内の仮想マシンに属性を割り当て、HTTPS を使用して vCenter または 1 つの ESXi ホストに接続する、属性エージェントを設定します。エージェントは、仮想マシンのプライマリ IP アドレスに特定の属性に関連する 1 つ以上のバインディングを要求および取得します。

属性ベースのアクセス制御は、すべてのハードウェア プラットフォームと、ESXi、KVM または HyperV ハイパーバイザで動作するすべてASA 仮想のプラットフォームでサポートされます。属性は、ESXi ハイパーバイザ上で動作する仮想マシンからのみ取得できます。

- 属性ベースのネットワーク オブジェクトのガイドライン （121 ページ）
- 属性ベースのアクセス制御の設定 （122 ページ）
- 属性ベースのネットワーク オブジェクトのモニタリング （127 ページ）
- 属性ベースのアクセス制御の履歴 （128 ページ）

属性ベースのネットワークオブジェクトのガイドライン

IPv6 のガイドライン

- IPv6 アドレスは、vCenter では、ホストのクレデンシャルとしてサポートされていません。
- IPv6 は、仮想マシンのプライマリ IP アドレスが IPv6 アドレスである仮想マシンのバインドでサポートされます。

その他のガイドラインと制限事項

- マルチ コンテキスト モードはサポートされません。属性ベースのネットワーク オブジェクトは、シングルモード コンテキストでのみサポートされます。

- 属性ベースのネットワーク オブジェクトは、仮想マシンのプライマリ アドレスへのバインドのみをサポートします。単一の仮想マシン上の複数の vNIC へのバインドはサポートされません。
- 属性ベースのネットワーク オブジェクトは、アクセス グループに使用するオブジェクトにのみ設定できます。その他の機能（NAT など）のためのネットワーク オブジェクトはサポートされません。
- vCenter にプライマリ IP アドレスを報告するためには、仮想マシンが VMware ツールを実行している必要があります。属性の変更は、vCenter が仮想マシンの IP アドレスを知っている場合でないと、ASA には通知されません。これは、vCenter の制約事項です。
- 属性ベースのネットワーク オブジェクトは、Amazon Web Services（AWS）または Microsoft Azure のパブリック クラウド環境ではサポートされません。

属性ベースのアクセス制御の設定

次の手順は、VMware ESXi 環境内の管理対象の仮想マシン上で属性ベースのアクセス制御を実行するための一般的な流れを説明します。

手順

ステップ 1 管理対象の仮想マシンにカスタムの属性タイプと値を割り当てます。vCenter 仮想マシンの属性の設定 （122 ページ）を参照してください。

ステップ 2 vCenter サーバーまたは ESXi ホストに接続するための属性エージェントを設定します。VM 属性エージェントの設定 （124 ページ）を参照してください。

ステップ 3 展開スキームに必要な属性ベースのネットワーク オブジェクトを設定します。属性ベースのネットワーク オブジェクトの設定 （125 ページ）を参照してください。

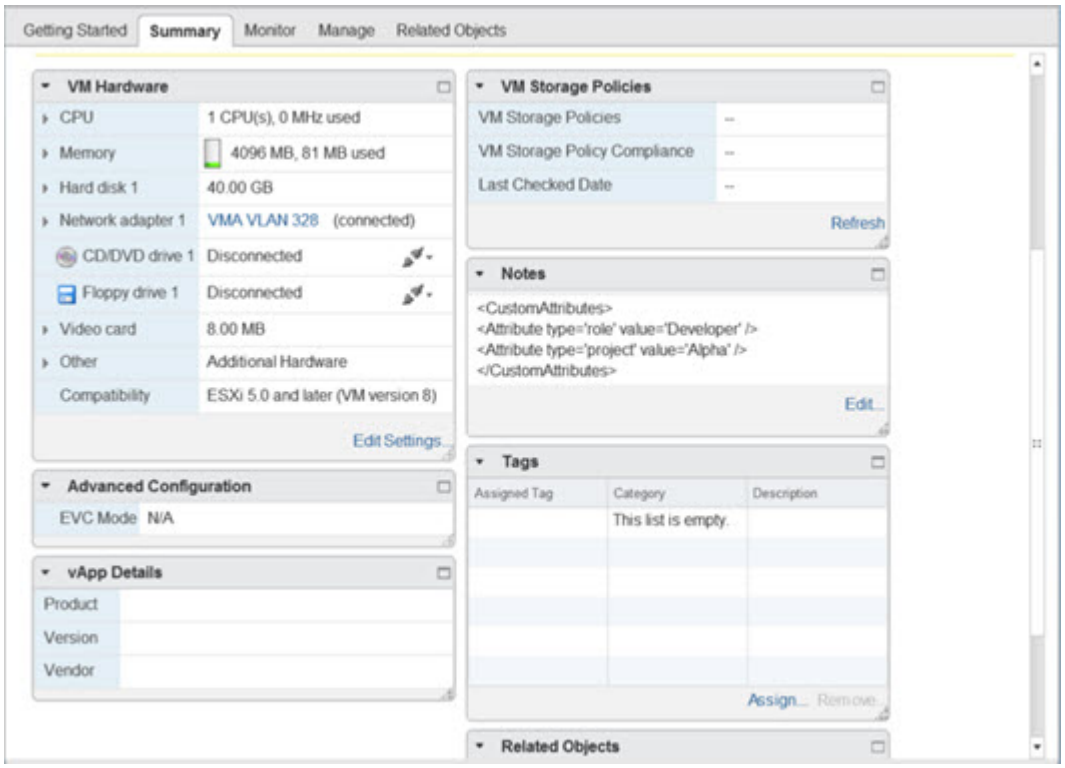
ステップ 4 アクセス コントロール リストとルールを設定します。属性ベースのネットワーク オブジェクトを使用したアクセス ルールの設定 （126 ページ）を参照してください。

vCenter 仮想マシンの属性の設定

仮想マシンにカスタムの属性タイプと値を割り当て、それらの属性をネットワーク オブジェクトに関連付けます。すると、これらの属性ベースのネットワーク オブジェクトを使用して、共通のユーザー定義の特徴を持つ一連の仮想マシンに ACL を適用することができます。たとえば、開発者が構築したマシンをテストマシンから隔離したり、仮想マシンをプロジェクトおよび/または場所でグループ化したりすることができます。ASA が属性を使用して仮想マシンをモニターできるようにするには、vCenter が管理対象の仮想マシンから属性を取得できるようにする必要があります。そうするには、vCenter の仮想マシンの [Summary] ページにある [Notes] フィールドにフォーマットされたテキスト ファイルを挿入します。

[Notes] フィールドについては、次の図を参照してください。

図 *6 : vCenter* の仮想マシンの *[Summary]* タブ



カスタム属性を指定するには、適切にフォーマットした XML ファイルを仮想マシンの [Notes] フィールドにコピーします。ファイルの形式は次のとおりです。

```
<CustomAttributes>
<Attribute type='attribute-type' value='attribute-value'/>
...
</CustomAttributes>
```

上記の 2 行目を繰り返すと、単一の仮想マシンに複数の属性を定義することができます。各行には、一意の属性タイプを 1 つしか指定できないことに注意が必要です。同じ属性タイプを複数の属性値で定義すると、その都度、当該の属性タイプのバインドアップデートにより、その前の値が上書きされます。

文字列の属性値については、オブジェクト定義に関連付けられている値は、仮想マシンから vCenter に報告される値と完全に一致している必要があります。たとえば、属性値 *Build Machine* は、仮想マシンのアノテーション値である *build machine* には一致しません。この属性については、host-map にバインドが追加されることはありません。

1 つのファイルで固有の属性タイプを複数定義することができます。

手順

ステップ 1 vCenter インベントリから仮想マシンを選択します。

ステップ 2 その仮想マシンの [Summary] タブをクリックします。

ステップ 3 [Notes] フィールドで、[Edit] リンクをクリックします。

ステップ 4 [Edit Notes] ボックスにカスタム属性のテキスト ファイルを貼り付けます。テキスト ファイルは、XML テンプレートのフォーマットに従っている必要があります。

例：

```
<CustomAttributes>
<Attribute type='attribute-type' value='attribute-value'/>
...
</CustomAttributes>
```

ステップ 5 [OK] をクリックします。

VM 属性エージェントの設定

vCenter または単一の ESXi ホストと通信するため、VM の属性のエージェントを設定します。VMware 環境内の仮想マシンに属性が割り当てられると、属性エージェントは、どの属性が設定されたかを示すメッセージを vCenter に送信し、vCenter は、一致する属性タイプが設定されているすべての仮想マシンに関するバインド アップデートで応答します。

VM 属性エージェントと vCenter は、バインド アップデートの交換を次のように行います。

- エージェントが新しい属性タイプを含むリクエストを発行すると、vCenter は、その属性タイプが設定されているすべての仮想マシンに関するバインド アップデートで応答します。これ以降、属性値が追加または変更されると、vCenter のみが新しいバインドを発行します。
- モニター対象の属性が 1 つ以上の仮想マシン上で変更されると、バインド アップデート メッセージが受信されます。各バインド メッセージは、属性値を報告する仮想マシンの IP アドレスによって識別されます。
- 複数の属性が 1 つのエージェントによってモニターされている場合、1 件のバインド アップデートに各仮想マシンのすべてのモニター対象属性の現在の値が含まれます。
- エージェントによってモニターされている特定の属性が、ある仮想マシンには設定されていない場合、その仮想マシンについては、バインドには空の属性値が含まれます。
- ある仮想マシンにモニター対象の属性がまったく設定されていない場合、vCenter はバインド アップデートを送信しません。

各属性エージェントは、1 つの vCenter または ESXi ホストとだけ通信します。1 つの ASA には複数の属性エージェントを定義でき、それぞれを異なる vCenter と通信させるか、または 複数の属性エージェントを同じ vCenter と通信させることができます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[VM Attribute Agent]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 [Host Information] エリアで、次を実行します。

a) IP アドレスと認証クレデンシャルを有効にするかどうかを選択します。
b) DNS ホスト名または IP アドレスを入力します。
c) ユーザー名を入力します。
d) パスワード タイプとして [Clear Text]、[UnEncrypted]、[Encrypted] のいずれかを選択します。
e) パスワードを入力します。

ステップ 4 [Keepalive Information] エリアで、次を実行します。

a) [Retry Interval] に再試行間隔を入力します。1 ～ 65535 の値を入力します。デフォルトは 30 です。
b) [Retry Count] に再試行回数を入力します。1 ～ 32 の範囲で値を入力します。デフォルトは 3 です。

ステップ 5 [OK] をクリックします。

属性ベースのネットワーク オブジェクトの設定

属性ベースのネットワーク オブジェクトは、VMware ESXi 環境内の 1 つ以上の仮想マシンに関連付けられている属性に応じてトラフィックをフィルタリングします。アクセス コントロール リスト（ACL）を定義すれば、1 つ以上の属性を共有する仮想マシン グループからのトラフィックにポリシーを指定できます。

たとえば、*engineering* 属性を持つマシンに対して *eng_lab* 属性を持つマシンへのアクセスを許可するアクセス ルールを設定できます。ネットワーク管理者がエンジニアリング マシンとラボ サーバーを追加・削除できる一方で、セキュリティ管理者によって管理されるセキュリティ ポリシーは、アクセス ルールを手動で更新しなくても自動的に適用され続けます。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] > [Advanced Options] を選択します。

ステップ 2 [Enable Object Group Search Algorithm] チェックボックスをオンにします。

VM 属性を設定するには、オブジェクト グループ検索を有効にする必要があります。

ステップ 3 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] を選択します。

ステップ 4 次のいずれかを実行します。

- [Add] > [Network Object Attributes] を選択し、新しい属性ベースのネットワーク オブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存の属性ベースのネットワーク オブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 5 新しい属性ベースのネットワーク オブジェクトの場合は、次のフィールドに値を入力します。

a) **[Agent Name]**：参照ボタンをクリックして VM 属性エージェントを選択（または新しいものを定義）します。

設定されていない属性エージェントを使用するように属性ベースのネットワーク オブジェクトを設定した場合、クレデンシャルがなく、デフォルトのキープアライブ値を持つプレースホルダ エージェントが自動的に作成されます。このエージェントは、ホスト クレデンシャルが与えられるまで、「クレデンシャル使用不可」の状態となります。

b) [Attribute Type]：この文字列エントリは属性タイプを定義するもので、**custom.** というプレフィックスを含める必要があります。たとえば、custom.role です。

c) [Attribute Value]：この文字列エントリは、値を属性タイプに関連付けます。

また、[Attribute Type] と [Attribute Value] のペアは、一意の属性を定義します。これにより、特定の展開スキームに適した複数の属性を定義できます。同じ属性タイプを複数の属性値で複数回定義すると、最後に定義された値でその前の値が上書きされます。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

属性ベースのネットワーク オブジェクトを使用したアクセス ルールの設定

属性ベースのネットワーク オブジェクトを使用してアクセス ルールを適用するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 [Configuration] > [Firewall] > [Access Rules] の順に選択します。

ルールはインターフェイスおよび方向別に構成され、グローバル ルールはそれらとは別のグループにまとめられています。管理アクセス ルールを設定する場合は、このページで繰り返されます。これらのグループが、作成されてアクセス グループとしてインターフェイスまたはグローバルに割り当てられた拡張 ACL に相当します。それらの ACL も [ACL Manager] ページに表示されます。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- 新しいルールを追加するには、[Add] > [Add Access Rule] の順に選択します。
- コンテナ内の特定の場所にルールを挿入するには、追加する場所の下にある既存のルールを選択して [Add] > [Insert] の順に選択するか、[Add] > [Insert After] の順に選択します。
- ルールを編集するには、ルールを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 ルールのプロパティを入力します。選択する主なオプションを次に示します。

- [Interface]：ルールを適用するインターフェイスを指定します。 グローバル ルールを作成する場合は [Any] を選択します。ルーテッド モードのブリッジ グループでは、ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）と各ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスの両方にアクセス ルールを作成できます。
- [Action]：[Permit] または [Deny]：対象のトラフィックを許可するか拒否（破棄）するかを指定します。
- [Source/Destination criteria]：送信元の属性ベースのネットワーク オブジェクト（発信オブジェクト）と宛先の属性ベースのネットワーク オブジェクト（トラフィック フローの対象オブジェクト）を選択します。送信元のユーザー名またはユーザー グループ名も指定できます。また、[Service] フィールドでトラフィックの種類を指定すると、すべての IP トラフィックではなく、特定のトラフィックを対象とするルールを作成できます。Trustsec を実装している場合は、セキュリティ グループを使用して送信元と宛先を定義できます。

使用可能なすべてのオプションの詳細については、アクセス ルールのプロパティ （22 ページ）を参照してください。

ルールの定義が完了したら、[OK] をクリックしてルール テーブルに追加します。

ステップ 4 [Apply] をクリックし、アクセス ルールを設定に保存します。

属性ベースのネットワーク オブジェクトのモニタリング

属性ベースのネットワーク オブジェクトについては、各オブジェクトの使用状況を分析できます。[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] フォルダにある各オブジェクトのページで、[Where Used] ボタンをクリックします。

属性ベースのネットワーク オブジェクトの場合、[Not Used] ボタンをクリックすると、どのルールでも使用されていないオブジェクトを見つけることもできます。この表示によって、未使用のオブジェクトを簡単に削除できるようになります。

属性ベースのアクセス制御の履歴

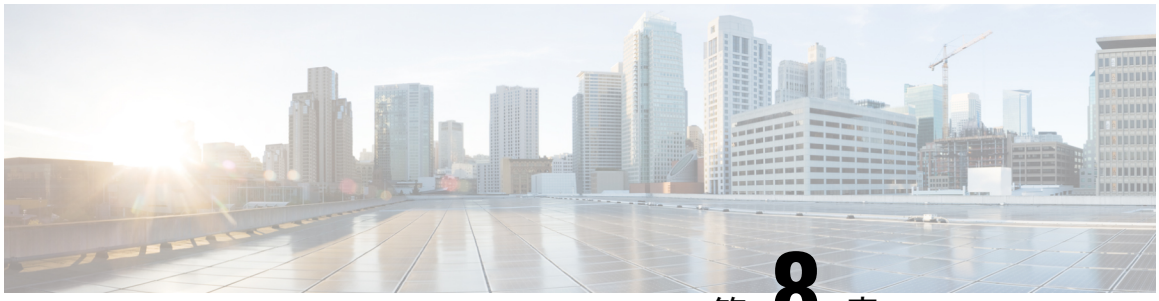
機能名	プラットフォームリリース	説明
属性ベースのネットワーク オブジェクトのサポート	9.7.(1)	現在、ネットワーク アクセスの制御には、IP アドレス、プロトコル、ポートなどの従来のネットワーク特性に加え、仮想マシンの属性も使用することができます。仮想マシンは、VMware ESXi 環境に存在している必要があります。 次の画面が導入または変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Object Attributes]。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Firewall] > [VM Attribute Agent]。
ASA 5506-X（全モデル）、5508-X、5512-X、5516-X から VM 属性ベースのネットワーク オブジェクトのサポートを除外します。	9.10(1)	ASA 5506-X（全モデル）、5508-X、5512-X、5516-X プラットフォームでは、VM 属性ベースのオブジェクトが使用できなくなりました。



第 III 部

ネットワーク アドレス変換

- Network Address Translation（NAT） （131 ページ）
- NAT の例と参照 （213 ページ）
- アドレスとポートのマッピング（MAP） （279 ページ）



第 8 章

Network Address Translation（NAT）

ここでは、ネットワーク アドレス変換（NAT）とその設定方法について説明します。

- NAT の機能 （131 ページ）
- NAT の基本 （132 ページ）
- NAT のガイドライン （138 ページ）
- ダイナミック NAT （148 ページ）
- ダイナミック PAT （157 ページ）
- スタティック NAT （181 ページ）
- アイデンティティ NAT （195 ページ）
- NAT のモニタリング （202 ページ）
- NAT の履歴 （203 ページ）

NAT の機能

NAT では、プライベート IP アドレスをパブリック IP アドレスに置き換えることで、プライベート IP ネットワークがインターネットに接続できるようになります。外部にアドバタイズするパブリックアドレスをネットワーク全体で最小で 1 つだけにすることで、パブリックアドレスを節約します。

プライベート IP アドレス範囲

IP ネットワーク内のほとんどのデバイスにはプライベート IP アドレスが割り当てられています。これは、パブリック IPv4 アドレスが不足しているために、企業ネットワーク外ではプライベート IP アドレスをルーティングできないからです。RFC 1918 では、外部にアドバタイズすべきでないプライベート IP アドレス範囲が次のように規定されています。

- 10.0.0.0 ～ 10.255.255.255
- 172.16.0.0 ～ 172.31.255.255
- 192.168.0.0 ～ 192.168.255.255

NAT の主な機能の 1 つは、プライベート IP アドレスを有効でルーティング可能なパブリック アドレスに変換することによって、プライベート IP ネットワークがインターネットにアクセスできるようにすることです。この方法では、ネットワーク全体に対して単一のパブリックアドレスのみをアドバタイズするように NAT を設定できるため、パブリック IP アドレスを節約できます。

NAT のその他の機能として次のものがあります。

- セキュリティ：内部 IP アドレスを隠蔽し、直接攻撃を防止します。
- IP ルーティングソリューション：重複する IP アドレスを競合なしで処理します。
- 柔軟性：外部から見えるパブリックアドレスに影響を与えずに、内部 IP アドレッシング方式を変更できます。
- IPv4 と IPv6 の間の変換（ルーテッドモードのみ）：IPv4 と IPv6 の間の変換をサポートし、異なるネットワークタイプ間の相互運用性を可能にします。



（注） NAT はオプション機能です。特定のトラフィックに対して NAT が設定されていない場合、そのトラフィックは変換されませんが、通常のセキュリティポリシーの対象になります。

NAT の基本

ここでは、NAT の基本について説明します。

NAT の用語

このマニュアルでは、次の用語を使用しています。

- 実際のアドレス/ホスト/ネットワーク/インターフェイス：実際のアドレスとは、ホストで定義されている、変換前のアドレスです。内部ネットワークが外部にアクセスするときに内部ネットワークを変換するという典型的な NAT のシナリオでは、内部ネットワークが「実際の」ネットワークになります。内部ネットワークだけでなく、デバイスに接続されている任意のネットワークに変換できることに注意してください。したがって、外部アドレスを変換するように NAT を設定した場合、「実際の」は、外部ネットワークが内部ネットワークにアクセスしたときの外部ネットワークを指します。
- マッピングアドレス/ホスト/ネットワーク/インターフェイス：マッピングアドレスとは、実際のアドレスが変換されるアドレスです。内部ネットワークが外部にアクセスするときに内部ネットワークを変換するという典型的な NAT のシナリオでは、外部ネットワークが「マッピング」ネットワークになります。

（注） アドレスの変換中、デバイス インターフェイスに設定された IP アドレスは変換されません。

- 双方向の開始：スタティック NAT では、双方向に接続を開始できます。つまり、ホストへの接続とホストからの接続の両方を開始できます。
- 送信元および宛先の NAT：任意のパケットについて、送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレスの両方を NAT ルールと比較し、1 つまたは両方を変換する、または変換しないことができます。スタティック NAT の場合、ルールは双方向であるため、たとえば、特定の接続が「宛先」アドレスから発生する場合でも、このガイドを通じてのコマンドおよび説明では「送信元」および「宛先」が使用されていることに注意してください。

NAT タイプ

NAT は、次の方法を使用して実装できます。

- ダイナミック NAT：実際の IP アドレスのグループが、（通常は、より小さい）マッピング IP アドレスのグループに先着順でマッピングされます。実際のホストだけが通信を開始できます。ダイナミック NAT （148 ページ）を参照してください。
- ダイナミック ポート アドレス変換（PAT）：実際の IP アドレスのグループが、1 つの IP アドレスにマッピングされます。この IP アドレスの一意の送信元ポートが使用されます。ダイナミック PAT （157 ページ）を参照してください。
- スタティック NAT：実際の IP アドレスとマッピング IP アドレスとの間での一貫したマッピング。双方向に通信を開始できます。スタティック NAT（181 ページ）を参照してください。
- アイデンティティ NAT：実際のアドレスが同一アドレスにスタティックに変換され、基本的に NAT をバイパスします。大規模なアドレスのグループを変換するものの、小さいアドレスのサブセットは免除する場合は、NAT をこの方法で設定できます。アイデンティティ NAT （195 ページ） を参照してください。

ネットワークオブジェクト NAT および twice NAT

Network Object NAT および *twice NAT* という 2 種類の方法でアドレス変換を実装できます。

twice NAT が提供する追加機能を必要としない場合は、Network Object NAT を使用することをお勧めします。Network Object NAT は設定が容易で、Voice over IP（VoIP）などのアプリケーションでは信頼性が高い場合があります。（VoIP では、ルールで使用されているオブジェクトのいずれにも属さない間接アドレスの変換が失敗することがあります）。

ネットワークオブジェクト NAT

ネットワーク オブジェクトのパラメータとして設定されているすべてのNATルールは、*Network Object NAT* ルールと見なされます。これは、ネットワーク オブジェクトに NAT を設定するための迅速かつ簡単な方法です。しかし、グループ オブジェクトに対してこれらのルールを作成することはできません。

ネットワークオブジェクトを設定すると、そのオブジェクトのマッピングアドレスをインラインアドレスとして、または別のネットワークオブジェクトやネットワーク オブジェクト グループとして識別できるようになります。

パケットがインターフェイスに入ると、送信元IPアドレスと宛先IPアドレスの両方がNetwork ObjectNATルールと照合されます。個別の照合が行われる場合、パケット内の送信元アドレスと宛先アドレスは、個別のルールによって変換できます。これらのルールは、相互に結び付けられていません。トラフィックに応じて、異なる組み合わせのルールを使用できます。

ルールがペアになることはないので、sourceA/destinationA で sourceA/destinationB とは別の変換が行われるように指定することはできません。この種の機能には、twice NAT を使用することで、1 つのルールで送信元アドレスおよび宛先アドレスを識別できます。

twice NAT

twice NAT では、1 つのルールで送信元アドレスと宛先アドレスの両方を識別できます。送信元アドレスと宛先アドレスの両方を指定すると、sourceA/destinationA で sourceA/destinationB とは別の変換が行われるように指定できます。

（注） スタティック NAT の場合、ルールは双方向であるため、たとえば、特定の接続が「宛先」アドレスから発生する場合でも、このガイドを通じてのコマンドおよび説明では「送信元」および「宛先」が使用されていることに注意してください。たとえば、ポートアドレス変換を使用するスタティック NAT を設定し、送信元アドレスを Telnet サーバとして指定する場合に、Telnet サーバに向かうすべてのトラフィックのポートを 2323 から 23 に変換するには、変換する送信元ポート（実際：23、マッピング：2323）を指定する必要があります。Telnetサーバアドレスを送信元アドレスとして指定しているため、その送信元ポートを指定します。

宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定する場合、宛先アドレスを自身にマッピングするか（アイデンティティ NAT）、別のアドレスにマッピングできます。宛先マッピングは、常にスタティック マッピングです。

ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較

自動 NAT と手動 NAT の主な違いは、次のとおりです。

- 実アドレスの定義方法。
  - ネットワーク オブジェクト NAT：ネットワーク オブジェクトのパラメータとして NATを定義します。ネットワーク オブジェクトは、IPホスト、範囲、またはサブネットの名前を指定するため、実際の IP アドレスではなく、NAT コンフィギュレーショ

ン内のオブジェクトを使用できます。ネットワーク オブジェクトの IP アドレスは、実アドレスとして機能します。この方法では、設定の他の部分ですでに使用されているものであっても、ネットワーク オブジェクトに簡単に NAT を追加できます。

- twice NAT：実際のアドレスとマッピングアドレスの両方のネットワークオブジェクトまたはネットワーク オブジェクト グループを識別します。この場合、NAT はネットワーク オブジェクトのパラメータではありません。ネットワーク オブジェクトまたはグループが、NAT 設定のパラメータとなります。実際のアドレスのネットワーク オブジェクト グループを使用できることは、twice NAT がよりスケーラブルであることを意味します。

- 送信元および宛先 NAT の実装方法。
  - ネットワークオブジェクト NAT：各ルールは、パケットの送信元または宛先のいずれかに適用できます。このため、送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレスにそれぞれ 1 つずつ、計 2 つのルールが使用される場合もあります。このような 2 つのルールを 1 つに結合し、送信元/宛先ペアに対して特定の変換を強制することはできません。
  - twice NAT：1 つのルールにより送信元と宛先の両方が変換されます。1 つのパケットは 1 つのルールにしか一致せず、以降のルールはチェックされません。オプションの宛先アドレスを設定しない場合でも、マッチングするパケットは、1 つの twice NAT ルールだけに一致します。送信元および宛先は相互に結び付けられるため、送信元と宛先の組み合わせに応じて、異なる変換を適用できます。たとえば、送信元 A/宛先 A のペアには、送信元 A/宛先 B のペアとは異なる変換を適用できます。

- NAT ルールの順序。
  - ネットワークオブジェクト NAT：NAT テーブルで自動的に順序付けされます。
  - twice NAT：NAT テーブルで手動で順序付けします（Network Object NAT ルールの前または後）。

NAT ルールの順序

ネットワークオブジェクト NAT および twice NAT ルールは、3 つのセクションに分割される 1 つのテーブルに保存されます。最初にセクション 1 のルール、次にセクション 2、最後にセクション 3 というように、一致が見つかるまで順番に適用されます。たとえば、セクション 1 で一致が見つかった場合、セクション 2 とセクション 3 は評価されません。次の表に、各セクション内のルールの順序を示します。

（注） セクション 0 もあり、このセクションには、システムが使用するために作成される NAT ルールが含まれています。これらのルールは、他のすべてのルールよりも優先されます。これらのルールはシステムで自動的に作成され、必要に応じて xlate がクリアされます。セクション 0 では、ルールの追加、編集、または変更はできません。

表 *7: NAT* ルール テーブル

テーブルのセクション	ルール タイプ	セクション内のルールの順序
セクション 1	twice NAT	設定に登場する順に、最初の一致ベースで適用されます。最初の一致が適用されるため、一般的なルールの前に固有のルールが来るようにする必要があります。そうしない場合、固有のルールを期待どおりに適用できない可能性があります。デフォルトでは、twice NAT ルールはセクション 1 に追加されます。 「固有のルールを前に」とは、次のことを意味します。 • 静的ルールは動的ルールの前に配置する必要があります。 • 宛先変換を含むルールは、送信元変換のみのルールの前に配置する必要があります。 送信元アドレスまたは宛先アドレスに基づいて複数のルールが適用される可能性がある重複するルールを排除できない場合は、これらの推奨事項に従うように特に注意してください。 上記の推奨事項に従わない場合は、マッピングされたアドレスに対して、正しい NAT ルールに一致する正確なルートが設定されるようにします。
セクション 2	ネットワークオブジェクト NAT	セクション 1 で一致が見つからない場合、セクション 2 のルールが次の順序で適用されます。 **1.** 静的ルール **2.** ダイナミックルール **各ルール タイプでは、次の順序ガイドラインが使用されます。** **1.** 実際の IP アドレスの数量：小から大の順。たとえば、アドレスが 1 個のオブジェクトは、アドレスが 10 個のオブジェクトよりも先に評価されます。 **2.** 数量が同じ場合には、IP アドレス番号（最小から最大まで）が使用されます。たとえば、10.1.1.0 は、11.1.1.0 よりも先に評価されます。 **3.** 同じ IP アドレスが使用される場合、ネットワーク オブジェクトの名前がアルファベット順で使用されます。たとえば、abracadabra は catwoman よりも先に評価されます。

テーブルのセクション	ルール タイプ	セクション内のルールの順序
セクション 3	twice NAT	まだ一致が見つからない場合、セクション 3 のルールがコンフィギュレーションに登場する順に、最初の一致ベースで適用されます。このセクションには、最も一般的なルールを含める必要があります。また、このセクションに固有のルールは、一般的なルールよりも前に来るようにする必要があります。そうでなければ一般的なルールが適用されます。

たとえばセクション 2 のルールで、ネットワークオブジェクト内に定義されている次の IP アドレスがあるとします。

- 192.168.1.0/24（スタティック）
- 192.168.1.0/24（ダイナミック）
- 10.1.1.0/24（静的）
- 192.168.1.1/32（スタティック）
- 172.16.1.0/24（ダイナミック）（オブジェクト def）
- 172.16.1.0/24（ダイナミック）（オブジェクト abc）

この結果、使用される順序は次のとおりです。

- 192.168.1.1/32（スタティック）
- 10.1.1.0/24（静的）
- 192.168.1.0/24（スタティック）
- 172.16.1.0/24（ダイナミック）（オブジェクト abc）
- 172.16.1.0/24（ダイナミック）（オブジェクト def）
- 192.168.1.0/24（ダイナミック）

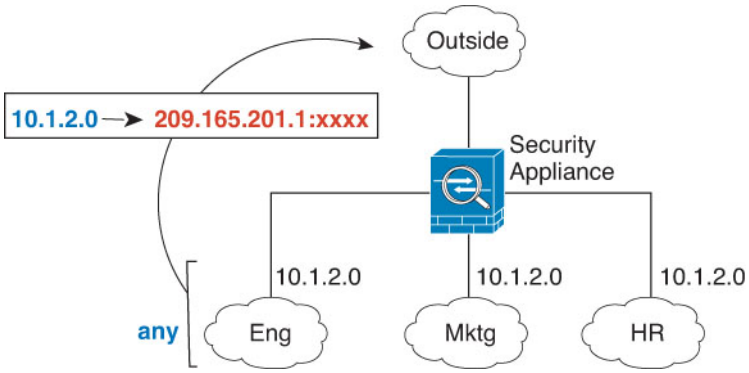
NAT インターフェイス

ブリッジ グループ メンバー インターフェイスを除き、任意のインターフェイス（つまり、すべてのインターフェイス）に適用されるNATルールを設定したり、特定の実際のインターフェイスとマッピング インターフェイスを識別したりできます。実際のアドレスに任意のインターフェイスを指定し、マッピングインターフェイスに特定のインターフェイスを指定することもでき、その逆も可能です。

たとえば、複数のインターフェイスで同じプライベートアドレスを使用し、外部へのアクセス時にはすべてのインターフェイスを同じグローバルプールに変換する場合、実際のアドレスに

任意のインターフェイスを指定し、マッピング アドレスには outside インターフェイスを指定します。

図 7: 任意のインターフェイスの指定



ただし、「任意」のインターフェイスの概念は、ブリッジ グループ メンバー インターフェイスには適用されません。「任意」のインターフェイスを指定すると、すべてのブリッジ グループ メンバー インターフェイスが除外されます。そのため、ブリッジ グループ メンバーに NAT を適用するには、メンバー インターフェイスを指定する必要があります。この結果、1 つのインターフェイスのみが異なる同様のルールが多数作成されることになります。ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）自体に NAT を設定することはできず、メンバー インターフェイスにのみ NAT を設定できます。

NAT のガイドライン

ここでは、NAT を実装するためのガイドラインについて詳細に説明します。

NAT のファイアウォールモードのガイドライン

NAT は、ルーテッド モードとトランスペアレント ファイアウォール モードでサポートされています。

ただし、ブリッジグループ メンバーのインターフェイス（ブリッジグループ仮想インターフェイスの一部であるインターフェイス、BVI）での NAT 設定には次の制限があります。

- ブリッジ グループのメンバーに NAT を設定するには、メンバー インターフェイスを指定します。NAT をブリッジ グループ インターフェイス（BVI）自体に設定することはできません。
- ブリッジ グループ メンバーのインターフェイス間で NAT を実行するときには、実際のおよびマッピングされたアドレスを指定する必要があります。インターフェイスとして「任意」を指定することはできません。
- インターフェイスに接続されている IP アドレスがないため、マッピングされたアドレスがブリッジ グループ メンバーのインターフェイスである場合、インターフェイス PAT を設定することはできません。

- 送信元インターフェイスと宛先インターフェイスが同じブリッジグループのメンバーである場合、IPv4 ネットワークと IPv6 ネットワーク（NAT64/46）同士を変換することはできません。スタティック NAT/PAT 44/66、ダイナミック NAT44/66、およびダイナミック PAT44 のみが許可されている方法であり、ダイナミック PAT66 はサポートされません。ただし、異なるブリッジ グループのメンバー同士、またはブリッジ グループのメンバー（送信元）と標準ルーテッド インターフェイス（宛先）の間では NAT64/46 を行うことができます。

IPv6 NAT のガイドライン

NAT では、IPv6 のサポートに次のガイドラインと制限が伴います。

- 標準のルーテッド モードのインターフェイスの場合は、IPv4 と IPv6 との間でも変換できます。
- 同じブリッジ グループのメンバーであるインターフェイスでは、IPv4 と IPv6 の間の変換はできません。2 つの IPv6 ネットワーク間または 2 つの IPv4 ネットワーク間でのみ変換できます。この制限は、インターフェイスが異なるブリッジグループのメンバーである場合、またはブリッジ グループのメンバーと標準的なルーテッド インターフェイスの間には該当しません。
- 同じブリッジグループ内のインターフェイス間で変換する場合は、IPv6 対応のダイナミック PAT（NAT66）は使用できません。この制限は、インターフェイスが異なるブリッジグループのメンバーである場合、またはブリッジグループのメンバーと標準的なルーテッド インターフェイスの間には該当しません。
- スタティック NAT の場合は、/64 までの IPv6 サブネットを指定できます。これよりも大きいサブネットはサポートされません。
- FTP を NAT46 とともに使用する場合は、IPv4 FTP クライアントが IPv6 FTP サーバに接続するときに、クライアントは拡張パッシブ モード（EPSV）または拡張ポート モード（EPRT）を使用する必要があります。PASV コマンドおよび PORT コマンドは IPv6 ではサポートされません。

IPv6 NAT のベストプラクティス

NAT を使用すると、IPv6 ネットワーク間、さらに IPv4 および IPv6 ネットワークの間で変換できます（ルーテッド モードのみ）。次のベスト プラクティスを推奨します。

- NAT66（IPv6-to-IPv6）：スタティック NAT を使用することを推奨します。ダイナミック NAT または PAT を使用できますが、IPv6 アドレスは大量にあるため、ダイナミック NAT を使用する必要がありません。リターン トラフィックを許可しない場合は、スタティック NAT ルールを単一方向にできます （twice NAT のみ）。
- NAT46（IPv4-to-IPv6）：スタティック NAT を使用することを推奨します。IPv6 アドレス空間は IPv4 アドレス空間よりもかなり大きいので、容易にスタティック変換に対応できます。リターン トラフィックを許可しない場合は、スタティック NAT ルールを単一方向

にできます（twice NAT のみ）。IPv6 サブネットに変換する場合（/96 以下）、結果のマッピング アドレスはデフォルトで IPv4 埋め込み IPv6 アドレスとなります。このアドレスでは、IPv4 アドレスの 32 ビットが IPv6 プレフィックスの後に埋め込まれています。たとえば、IPv6 プレフィックスが /96 プレフィックスの場合、IPv4 アドレスは、アドレスの最後の 32 ビットに追加されます。たとえば、201b::0/96 に 192.168.1.0/24 をマッピングする場合、192.168.1.4 は 201b::0.192.168.1.4 にマッピングされます（混合表記で表示）。/64 など、より小さいプレフィックスの場合、IPv4 アドレスがプレフィックスの後に追加され、サフィックスの 0s が IPv4 アドレスの後に追加されます。また、任意で、ネット間のアドレスを変換できます。この場合、最初の IPv6 アドレスに最初の IPv4 アドレス、2 番目 IPv6 アドレスに 2 番目の IPv4 アドレス、のようにマッピングします。

- NAT64（IPv6-to-IPv4）：IPv6 アドレスの数に対応できる十分な数の IPv4 アドレスがない場合があります。大量の IPv4 変換を提供するためにダイナミック PAT プールを使用することを推奨します。

NAT のその他のガイドライン

- NAT ルールは、デバイスを通過する通信にのみ適用され、RADIUS 認証など、デバイスによって開始される通信には適用されません。
- ブリッジ グループのメンバーであるインターフェイスの場合は、メンバー インターフェイス用の NAT ルールを記述します。ブリッジ仮想インターフェイス（BVI）自体に対する NAT ルールは記述できません。
- サイト間 VPN で使用される仮想トンネルインターフェイス（VTI）の NAT ルールは作成できません。VTI の送信元インターフェイスのルールを作成すると、NAT は VPN トンネルに適用されません。VTI でトンネリングされた VPN トラフィックに適用される NAT ルールを作成するには、インターフェイスとして [any] を使用する必要があります。インターフェイス名を明示的に指定することはできません。
- （ネットワークオブジェクト NAT のみ）。特定のオブジェクトに対して 1 つの NAT ルールだけを定義できます。オブジェクトに対して複数の NAT ルールを設定する場合は、同じ IP アドレスを指定する異なる名前の複数のオブジェクトを作成する必要があります。
- インターフェイスで VPN が定義されている場合、そのインターフェイスの着信 ESP トラフィックには NAT ルールは適用されません。システムは、確立済みの VPN トンネルに対してのみ ESP トラフィックを許可し、既存のトンネルに関連付けられていないトラフィックはドロップされます。この制約は、ESP および UDP のポート 500 と 4500 に適用されます。
- ダイナミック PAT を適用するデバイスの背後のデバイス（VPN UDP ポート 500 と 4500 は実際に使用されるポートではない）でサイト間 VPN を定義した場合、PAT デバイスの背後にあるデバイスから接続を開始する必要があります。正しいポート番号がわからないため、レスポンダはセキュリティ アソシエーション（SA）を開始できません。
- NAT コンフィギュレーションを変更したときに、既存の変換がタイムアウトするまで待たずに新しい NAT コンフィギュレーションを使用できるようにするには、デバイス CLI

で **clear xlate** コマンドを使用して変換テーブルを消去します。ただし、変換テーブルを消去すると、変換を使用している現在の接続がすべて切断されます。

既存の接続（VPN トンネルなど）に適用する新しい NAT ルールを作成する場合は、**clear conn** を使用して接続を終了する必要があります。その後、接続を再確立しようとすると、NAT ルールが適用され、接続が正しく NAT 変換されます。

（注） ダイナミック NAT または PAT ルールを削除し、削除したルールに含まれるアドレスと重複するマッピングアドレスを含む新しいルールを追加すると、削除されたルールに関連付けられたすべての接続がタイムアウトするか、**clear xlate** または **clear conn** コマンドを使用してクリアされるまで、新しいルールは使用されません。この予防手段のおかげで、同じアドレスが複数のホストに割り当てられないようにできます。

- SCTP トラフィックを変換する場合は、スタティック ネットワーク オブジェクト NAT のみを使用します。ダイナミック NAT/PAT は許可されません。スタティック Twice NAT を設定できますが、SCTP アソシエーションの宛先部分のトポロジが不明であるため、そのような設定は推奨されません。
- NAT で使用されるオブジェクトおよびオブジェクト グループを未定義にすることはできません。IP アドレスを含める必要があります。
- 1 つのオブジェクト グループに IPv4 と IPv6 の両方のアドレスを含めることはできません。オブジェクト グループには、1 つのタイプのアドレスのみを含める必要があります。
- （twice NATのみ）。NAT ルールで送信元アドレスとして **any** を使用する場合、「any」通信の定義（IPv4 と IPv6）はルールによって異なります。ASA がパケットに対して NAT を実行する前に、パケットが IPv6-to-IPv6 または IPv4-to-IPv4 である必要があります。この前提条件では、ASA は、NAT ルールの **any** の値を決定できます。たとえば、「any」から IPv6 サーバへのルールを設定しており、このサーバが IPv4 アドレスからマッピングされている場合、**any** は「任意の IPv6 トラフィック」を意味します。"any" から "any" へのルールを設定しており、送信元をインターフェイス IPv4 アドレスにマッピングする場合、マッピング インターフェイスのアドレスによって宛先も IPv4 であることが示されるため、**any** は「任意の IPv4 トラフィック」を意味します。
- 同じマッピング オブジェクトやグループを複数の NAT ルールで使用できます。
- マッピング IP アドレス プールに、次のアドレスを含めることはできません。
  - マッピング インターフェイスの IP アドレス。ルールに「any」インターフェイスを指定すると、すべてのインターフェイスの IP アドレスが拒否されます。インターフェイス PAT（ルーテッドモードのみ）の場合は、インターフェイスアドレスの代わりにインターフェイス名を指定します。
  - フェイルオーバー インターフェイスの IP アドレス。
  - （トランスペアレントモード。）管理 IP アドレス。

- （ダイナミック NAT。）VPN が有効な場合は、スタンバイ インターフェイスの IP アドレス。
- 既存の VPN プールのアドレス。

- スタティックおよびダイナミック NAT ポリシーでは重複アドレスを使用しないでください。たとえば、重複アドレスを使用すると、PPTP のセカンダリ接続がダイナミック xlate ではなくスタティックにヒットした場合、PPTP 接続の確立に失敗する可能性があります。
- NAT ルールの送信元アドレスとリモートアクセス VPN アドレスプールの重複アドレスは使用できません。
- NAT や PAT に伴うアプリケーション検査の制限については、デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項 （313 ページ）を参照してください。
- アイデンティティ NAT のデフォルト動作で、プロキシ ARP は有効になっており、他の静的 NAT ルールと一致します。必要に応じてプロキシ ARP を無効にできます。詳細については、NAT パケットのルーティング （243 ページ）を参照してください。
- **arp permit-nonconnected** コマンドを有効にすると、マッピングされたアドレスが接続されているサブネットの一部ではなく、しかも、マッピングされているインターフェイスを NAT ルールに指定しなかった（つまり、「any」インターフェイスを指定した）場合に、システムは ARP 要求に応答しません。この問題を解決するには、マッピングされたインターフェイスを指定します。
- ルールで宛先インターフェイスを指定すると、ルーティング テーブルでルートが検索されるのではなく、そのインターフェイスが出力インターフェイスとして使用されます。ただし、アイデンティティ NAT の場合は、代わりにルート ルックアップを使用するオプションがあります。
- NFS サーバーへの接続に使用される Sun RPC トラフィックで PAT を使用する場合、PAT の対象となるポートが 1024 よりも大きいと、NFS サーバーが接続を拒否する可能性があることに注意してください。NFS サーバーのデフォルト設定では、1024 よりも大きいポートからの接続は拒否されます。エラーメッセージは、通常「Permission Denied（権限が拒否されました）」です。下位のポートが利用できない場合に「フラット範囲」オプションを使用して大きなポート番号を使用すると、1024 よりも大きいポートのマッピングが発生する可能性があります（特にフラット範囲に下位のポートを含めるオプションを選択していない場合）。PAT プールのポート範囲に予約済みポート（1 ー 1023）を含めるオプションを選択しない場合、1024 よりも大きいポートのマッピングが発生します。この問題を回避するには、すべてのポート番号を許可するように NFS サーバーの構成を変更します。
- NAT は、通過トラフィックにのみ適用されます。システムによって生成された通信は、NAT の対象外です。
- NAT のトランザクション コミット モデルを使用すると、システムのパフォーマンスと信頼性を向上させることができます。詳細については、一般的な操作設定ガイドの基本設定の章を参照してください。このオプションは、[Configurations] > [Device Management] > [Advanced] > [Rule Engine] の下にあります。

- ネットワークオブジェクトまたはグループの PAT プールには、大文字と小文字を組み合わせた名前を付けないでください。
- 単方向オプションは主にテスト目的に有効であり、すべてのプロトコルで機能するとは限りません。たとえば、SIP では、NAT を使用して SIP ヘッダーを変換するためにプロトコルインスペクションが必要ですが、変換を単方向にするとこの処理は行われません。
- Protocol Independent Multicast（PIM）レジスタの内部ペイロードで NAT を使用することはできません。
- （twice NAT）デュアル ISP インターフェイス セットアップ（ルーティング設定でサービス レベルアグリーメントを使用するプライマリインターフェイスとバックアップインターフェイス）の NAT ルールを作成する場合は、ルールで宛先基準を指定しないでください。プライマリインターフェイスのルールがバックアップインターフェイスのルールよりも前にあることを確認してください。これにより、デバイスは、プライマリ ISP が利用できない場合に、現在のルーティング状態に基づいて正しい NAT 宛先インターフェイスを選択できます。宛先オブジェクトを指定すると、NAT ルールは、指定しない場合には重複するルールのプライマリインターフェイスを常に選択します。
- インターフェイスに定義された NAT ルールと一致しないトラフィックについて ASP ドロップ理由 nat-no-xlate-to-pat-pool が示される場合は、影響を受けるトラフィックのアイデンティティ NAT ルールを設定して、トラフィックが変換されずに通過できるようにします。
- GRE トンネルエンドポイントの NAT を設定する場合は、エンドポイントでキープアライブを無効にする必要があります。無効にしないと、トンネルを確立できません。エンドポイントは、キープアライブを元のアドレスに送信します。
- DHCP と BOOTP はポート UDP/67 ～ 68 を共有します。BOOTP は廃止されているため、DHCP も実行している場合、BOOTP ポートの NAT ルールを作成するとポート割り当ての問題が発生する可能性があります。ネットワークセグメント間で DHCP 要求を送信する場合は、代わりに DHCP リレーを使用することを検討してください。
- まれに、既存の変換（xlate）を使用した戻り通信（サーバからクライアント）が、[接続イベント（Connection Events）] に新しいフローとして記録されることがあります。これは、クライアントが接続をすでに終了しており、サーバーが別のパケットを送信すると、接続の終了と xlate の削除の間の短い間隔でデバイスに到達します（多くの場合、アプリケーションの動作または TCP スタックのクリーンアップが原因）。デバイスは接続を削除した後にのみ xlate を削除するため、xlate がまだ存在している間にサーバーパケットが届く可能性があります。有効な接続エントリが見つからない場合、デバイスは一致するアクセス コントロール ポリシーの規則に基づいて別の接続イベントをログに記録します。

マッピング アドレス オブジェクトのネットワーク オブジェクト NAT のガイドライン

ダイナミック NAT の場合は、マッピングされたアドレスに対してオブジェクトまたはグループを使用する必要があります。他のタイプの NAT の場合は、オブジェクトまたはグループを

作成することも、インライン アドレスを使用することもできます。ネットワーク オブジェクト グループは、非連続的な IP アドレスの範囲または複数のホストやサブネットで構成されるマッピング アドレスを作成する場合に特に便利です。

マッピング アドレスのオブジェクトを作成する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- 1 つのネットワーク オブジェクト グループには、IPv4 アドレスと IPv6 アドレスのいずれか一方のオブジェクトやインライン アドレスを入れることができます。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。
- 拒否されるマッピング IP アドレスについては、NAT のその他のガイドライン （140 ページ）を参照してください。
- ネットワークオブジェクトまたはグループの PAT プールには、大文字と小文字を組み合わせた名前を付けないでください。
- ダイナミック NAT：
  - インライン アドレスは使用できません。ネットワーク オブジェクトまたはグループを設定する必要があります。
  - オブジェクトまたはグループには、サブネットを含めることはできません。オブジェクトは、範囲を定義する必要があります。グループには、ホストと範囲を含めることができます。
  - マッピングされたネットワーク オブジェクトに範囲とホスト IP アドレスの両方が含まれている場合、範囲はダイナミック NAT に使用され、ホスト IP アドレスは PAT のフォールバックとして使用されます。オブジェクトにホストアドレスが1つしか含まれていない場合は、それが PAT に使用されます。
- ダイナミック PAT（隠蔽）：
  - オブジェクトを使用する代わりに、任意でインラインホストアドレスを設定するか、またはインターフェイス アドレスを指定できます。
  - オブジェクトを使用する場合は、オブジェクトまたはグループにサブネットを含めることはできません。オブジェクトは、1 つのホスト、または範囲（PAT プールの場合）を定義する必要があります。グループ（PAT プールの場合）には、複数のホストと範囲を含めることができます。
- スタティック NAT またはポート変換を使用するスタティック NAT：
  - オブジェクトを使用する代わりに、インライン アドレスを設定するか、またはインターフェイス アドレスを指定できます（ポート変換を使用するスタティック NAT の場合）。
  - オブジェクトを使用する場合は、オブジェクトまたはグループにホスト、範囲、またはサブネットを入れることができます。

- アイデンティティ NAT
  - オブジェクトを使用する代わりに、インライン アドレスを設定できます。
  - オブジェクトを使用する場合は、オブジェクトは、変換する実際のアドレスと一致する必要があります。

実際のアドレス オブジェクトおよびマッピング アドレス オブジェクトの Twice NAT のガイドライン

NAT ルールごとに、次に関するネットワーク オブジェクトまたはグループを 4 つまで設定します。

- 送信元の実際のアドレス
- 送信元のマッピング アドレス
- 宛先の実際のアドレス
- 宛先のマッピング アドレス

すべてのトラフィックを表す any キーワード インライン、または一部のタイプの NAT の場合はインターフェイス アドレスを表す interface キーワードを指定しない場合は、オブジェクトが必要です。ネットワーク オブジェクト グループは、非連続的な IP アドレスの範囲または複数のホストやサブネットで構成されるマッピング アドレスを作成する場合に特に便利です。

Twice NAT のオブジェクトを作成する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- 1 つのネットワーク オブジェクト グループには、IPv4 アドレスと IPv6 アドレスのいずれか一方のオブジェクトやインライン アドレスを入れることができます。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。
- 拒否されるマッピング IP アドレスについては、NAT のその他のガイドライン （140 ページ）を参照してください。
- ネットワークオブジェクトまたはグループの PAT プールには、大文字と小文字を組み合わせた名前を付けないでください。
- 送信元ダイナミック NAT：
  - 通常は、実際のアドレスの大きいグループが小さいグループにマッピングされるように設定します。
  - マッピングされたオブジェクトまたはグループには、サブネットを含めることはできません。オブジェクトは、範囲を定義する必要があります。グループには、ホストと範囲を含めることができます。
  - マッピングされたネットワーク オブジェクトに範囲とホスト IP アドレスの両方が含まれている場合、範囲はダイナミック NAT に使用され、ホスト IP アドレスは PAT

のフォールバックとして使用されます。オブジェクトにホストアドレスが1つしか含まれていない場合は、それが PAT に使用されます。

- 送信元ダイナミック PAT（隠蔽）：
  - オブジェクトを使用する場合は、オブジェクトまたはグループにサブネットを含めることはできません。オブジェクトは、1 つのホスト、または範囲（PAT プールの場合）を定義する必要があります。グループ（PAT プールの場合）には、複数のホストと範囲を含めることができます。
- 送信元スタティック NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT：
  - マッピングされたオブジェクトまたはグループには、ホスト、範囲、またはサブネットを含めることができます。
  - スタティック マッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピング アドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。
- 送信元アイデンティティ NAT
  - 実際のオブジェクトとマッピングされたオブジェクトが一致する必要があります。両方に同じオブジェクトを使用することも、同じ IP アドレスが含まれる個別のオブジェクトを作成することもできます。
- 宛先スタティック NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT（宛先の変換は常にスタティックです）：
  - Twice NAT の主な機能は、宛先 IP アドレスを含めることですが、宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定した場合、このアドレスにスタティック変換を設定できるか、単にアイデンティティ NAT を使用できます。宛先アドレスを使用せずに Twice NAT を設定して、実際のアドレスに対するネットワーク オブジェクト グループの使用または手動でのルールの順序付けを含む、Twice NAT の他の特質の一部を活用することができます。詳細については、ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 （134 ページ）を参照してください。
  - アイデンティティ NAT では、実際のオブジェクトとマッピングされたオブジェクトが一致する必要があります。両方に同じオブジェクトを使用することも、同じ IP アドレスが含まれる個別のオブジェクトを作成することもできます。
  - スタティック マッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピング アドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。
  - ポート変換（ルーテッド モードのみ）が設定されたスタティック インターフェイス NAT では、マッピング アドレスのネットワーク オブジェクト/グループではなく、interface キーワードを指定できます。

- www.example.com などの完全修飾ドメイン名を、翻訳された（マッピングされた）宛先として使用できます。詳細については、FQDN 接続先のガイドライン （147 ページ） を参照してください。

FQDN 接続先のガイドライン

IP アドレスの代わりに完全修飾ドメイン名（FQDN）ネットワークオブジェクトを使用して、twice NAT ルールに変換済み（マッピング）宛先を指定できます。たとえば、www.example.com Web サーバーを宛先とするトラフィックに基づいてルールを作成できます。

FQDN を使用すると、システムは DNS 解決を取得し、返されたアドレスに基づいて NAT ルールを書き込みます。複数の DNS サーバーグループを使用している場合は、フィルタドメインが優先され、フィルタに基づいて適切なグループからアドレスが要求されます。DNS サーバーから複数のアドレスを取得する場合、使用されるアドレスは次の情報に基づきます。

- 指定したインターフェイスと同じサブネット上にアドレスがある場合は、そのアドレスが使用されます。同じサブネットに存在しない場合は、最初に返されたアドレスが使用されます。
- 変換後の送信元と変換後の宛先の IP タイプは一致している必要があります。たとえば、変換後の送信元アドレスが IPv6 の場合、FQDN オブジェクトはアドレスタイプとして IPv6 を指定する必要があります。変換後の送信元が IPv4 の場合、FQDN オブジェクトはアドレスタイプとして IPv4 を指定する必要があります。

手動 NAT 宛先に使用されるネットワークグループに FQDN オブジェクトを含めることはできません。NAT では、1 つの宛先ホストだけがこのタイプの NAT ルールに適しているため、FQDN オブジェクトは単独で使用する必要があります。

FQDN を IP アドレスに解決できない場合、DNS 解決が取得されるまでルールは機能しません。

実際のポートおよびマッピング ポートのサービス オブジェクトの Twice NAT のガイドライン

必要に応じて、次のサービス オブジェクトを設定できます。

- **送信元の実際のポート（スタティックのみ）**または**宛先の実際のポート**
- **送信元のマッピング ポート（スタティックのみ）**または**宛先のマッピング ポート**

Twice NAT のオブジェクトを作成する場合は、次のガイドラインを考慮してください。

- NAT は、TCP、UDP、および SCTP のみをサポートします。ポートを変換する場合、実際のサービス オブジェクトのプロトコルとマッピング サービス オブジェクトのプロトコルの両方を同じにします（たとえば両方とも TCP にします）。SCTP ポートの仕様を含むスタティック Twice NAT ルールを設定できますが、SCTP アソシエーションの宛先部分のトポロジが不明であるため、これは推奨されません。SCTP に対して代わりにスタティック オブジェクト NAT を使用します。

- 「not equal（等しくない）」（**neq**）演算子はサポートされていません。
- アイデンティティ ポート変換では、実際のポートとマッピング ポートの両方に同じサービス オブジェクトを使用できます。
- 送信元ダイナミック NAT：送信元ダイナミック NAT では、ポート変換はサポートされません。
- 送信元ダイナミック PAT（隠蔽）：送信元ダイナミック PAT では、ポート変換はサポートされません。
- 送信元スタティック NAT、ポート変換を設定したスタティック NAT、またはアイデンティティ NAT：サービス オブジェクトには、送信元ポートと宛先ポートの両方を含めることができます。ただし、両方のサービス オブジェクトに、送信元ポートまたは宛先ポートのいずれかを指定する必要があります。ご使用のアプリケーションが固定の送信元ポートを使用する場合（一部の DNS サーバーなど）に送信元ポートおよび宛先ポートの両方を指定する必要がありますが、固定の送信元ポートはめったに使用されません。たとえば、送信元ホストのポートを変換する場合は、送信元サービスを設定します。
- 宛先スタティック NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT（宛先の変換は常にスタティックです）：非スタティックな送信元 NAT では、宛先でのみポート変換を実行できます。サービス オブジェクトには送信元ポートと宛先ポートの両方を含めることができますが、この場合は、宛先ポートだけが使用されます。送信元ポートを指定した場合、無視されます。

ダイナミック NAT

ここでは、ダイナミック NAT とその設定方法について説明します。

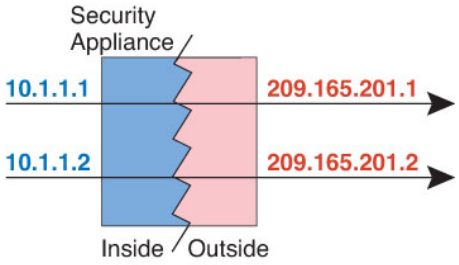
ダイナミック NAT について

ダイナミック NAT では、実際のアドレスのグループは、宛先ネットワーク上でルーティング可能なマッピングアドレスのプールに変換されます。マッピングされたプールにあるアドレスは、通常、実際のグループより少なくなります。変換対象のホストが宛先ネットワークにアクセスすると、NATは、マッピングされたプールからIPアドレスをそのホストに割り当てます。変換は、実際のホストが接続を開始したときにだけ作成されます。変換は接続が継続している間だけ有効であり、変換がタイムアウトすると、そのユーザは同じ IP アドレスを保持しません。したがって、アクセス ルールでその接続が許可されている場合でも、宛先ネットワークのユーザは、ダイナミック NAT を使用するホストへの確実な接続を開始できません。

（注） 変換が継続している間、アクセス ルールで許可されていれば、リモート ホストは変換済みホストへの接続を開始できます。アドレスは予測不可能であるため、ホストへの接続は確立されません。ただし、この場合は、アクセス ルールのセキュリティに依存できます。リモートホストからの接続が成功すると、接続のアイドルタイマーがリセットされます。

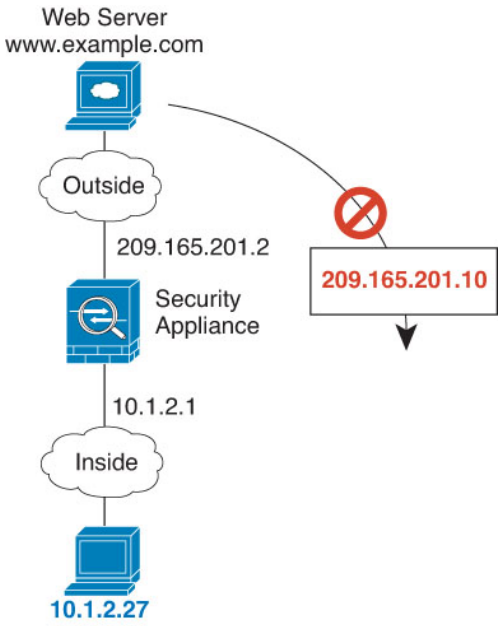
次の図に、一般的なダイナミック NAT のシナリオを示します。実際のホストだけが NAT セッションを作成でき、応答通信が許可されます。

図 *8*: ダイナミック *NAT*



次の図に、マッピングアドレスへの接続開始を試みているリモートホストを示します。このアドレスは、現時点では変換テーブルにないため、パケットはドロップされます。

図 *9*: マッピング アドレスへの接続開始を試みているリモート ホスト



ダイナミック NAT の欠点と利点

ダイナミック NAT には、次の欠点があります。

- マッピングされたプールにあるアドレスが実際のグループより少ない場合、予想以上にトラフィックが多いと、アドレスが不足する可能性があります。

  PAT では、1 つのアドレスのポートを使用して 64,000 を超える変換を処理できるため、このイベントが頻繁に発生する場合は、PAT または PAT のフォールバック方式を使用します。

- マッピングされたプールではルーティング可能なアドレスを多数使用する必要があるのに、ルーティング可能なアドレスは多数用意できない場合があります。

ダイナミック NAT の利点は、一部のプロトコルが PAT を使用できないということです。たとえば、PAT は次の場合は機能しません。

- GRE バージョン 0 などのように、オーバーロードするためのポートがない IP プロトコルでは機能しません。
- 一部のマルチメディア アプリケーションなどのように、1 つのポート上にデータ ストリームを持ち、別のポート上に制御パスを持ち、オープン スタンダードではないアプリケーションでも機能しません。

ダイナミック ネットワーク オブジェクト NAT の設定

この項では、ダイナミック NAT のネットワーク オブジェクト NAT を設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 新規または既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加します。

- 新しいネットワーク オブジェクトを追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] を選択し、[Add] > [Add Network Object NAT Rule] をクリックします。
- 既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] を選択し、ネットワーク オブジェクトを編集します。

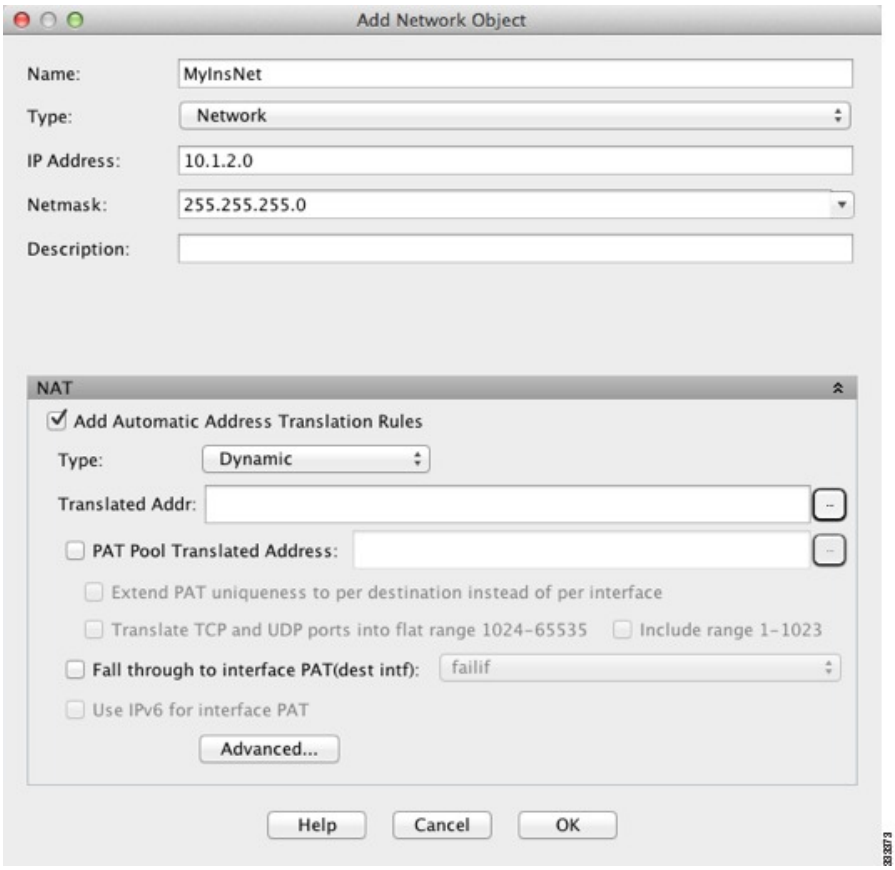
ステップ 2 新しいオブジェクトの場合は、次のフィールドに値を入力します。

a) [Name]：オブジェクト名。a ～ z、A ～ Z、0 ～ 9、ピリオド、ハイフン、カンマ、またはアンダースコアの文字を使用してください。名前は 64 文字以下にする必要があります。

b) [Type]：ホスト、ネットワーク、または範囲。

c) [IP Addresses]：IPv4 または IPv6 アドレス。ホストの場合は単一のアドレスを、範囲の場合は開始アドレスと終了アドレスを、サブネットの場合は IPv4 ネットワーク アドレスおよびマスク（たとえば、10.100.10.0 255.255.255.0）または IPv6 アドレスおよびプレフィックス長（たとえば、2001:DB8:0:CD30::/60）を入力します。

ステップ 3 [NAT] セクションが表示されていない場合は、[NAT] をクリックしてセクションを展開します。



ステップ 4 [Add Automatic Translation Rules] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [Type] ドロップダウン リストから、[Dynamic] を選択します。

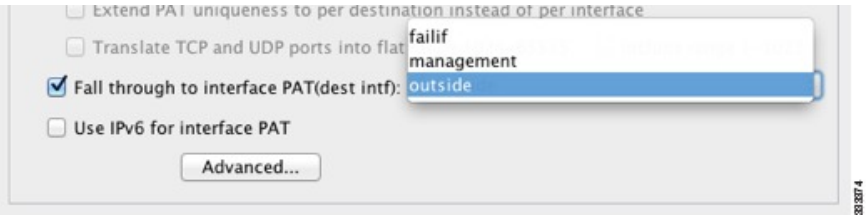
ステップ 6 [Translated Addr] フィールドの右の参照ボタンをクリックし、マッピング アドレスが含まれるネットワーク オブジェクトまたはネットワーク オブジェクト グループを選択します。

必要に応じて新しいオブジェクトを作成できます。

オブジェクトまたはグループは、サブネットを含むことはできません。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。

マッピングされたネットワーク オブジェクトに範囲とホスト IP アドレスの両方が含まれている場合、範囲はダイナミック NAT に使用され、ホスト IP アドレスは PAT のフォール バックとして使用されます。オブジェクトにホストアドレスが 1 つしか含まれていない場合は、それが PAT に使用されます。

ステップ 7 （任意、マッピングされたインターフェイスが非ブリッジ グループ メンバーのときのみ）他のマッピング アドレスがすべて割り当て済みの場合にインターフェイス IP アドレスをバックアップ方法として使用するには、[Fall through to interface PAT (dest intf)] チェック ボックスをオンにして、インターフェイスをドロップダウン リストから選択します。インターフェイスの IPv6 アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェック ボックスをオンにします。



ステップ 8 （任意）[Advanced] をクリックし、[Advanced NAT Settings] ダイアログボックスで次のオプションを設定して [OK] をクリックします。

- [Translate DNS replies for rule]：DNS 応答内の IP アドレスを変換します。DNS インスペクションがイネーブルになっていることを確認してください（デフォルトではイネーブルです）。詳細については、「NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え（265 ページ）」を参照してください。
- （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）[Interface]：この NAT ルールを適用する実際のインターフェイス（**送信元**）およびマッピング インターフェイス（**宛先**）を指定します。デフォルトでは、ルールはブリッジ グループ メンバーを除くすべてのインターフェイスに適用されます。

ステップ 9 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

ダイナミック Twice NAT の設定

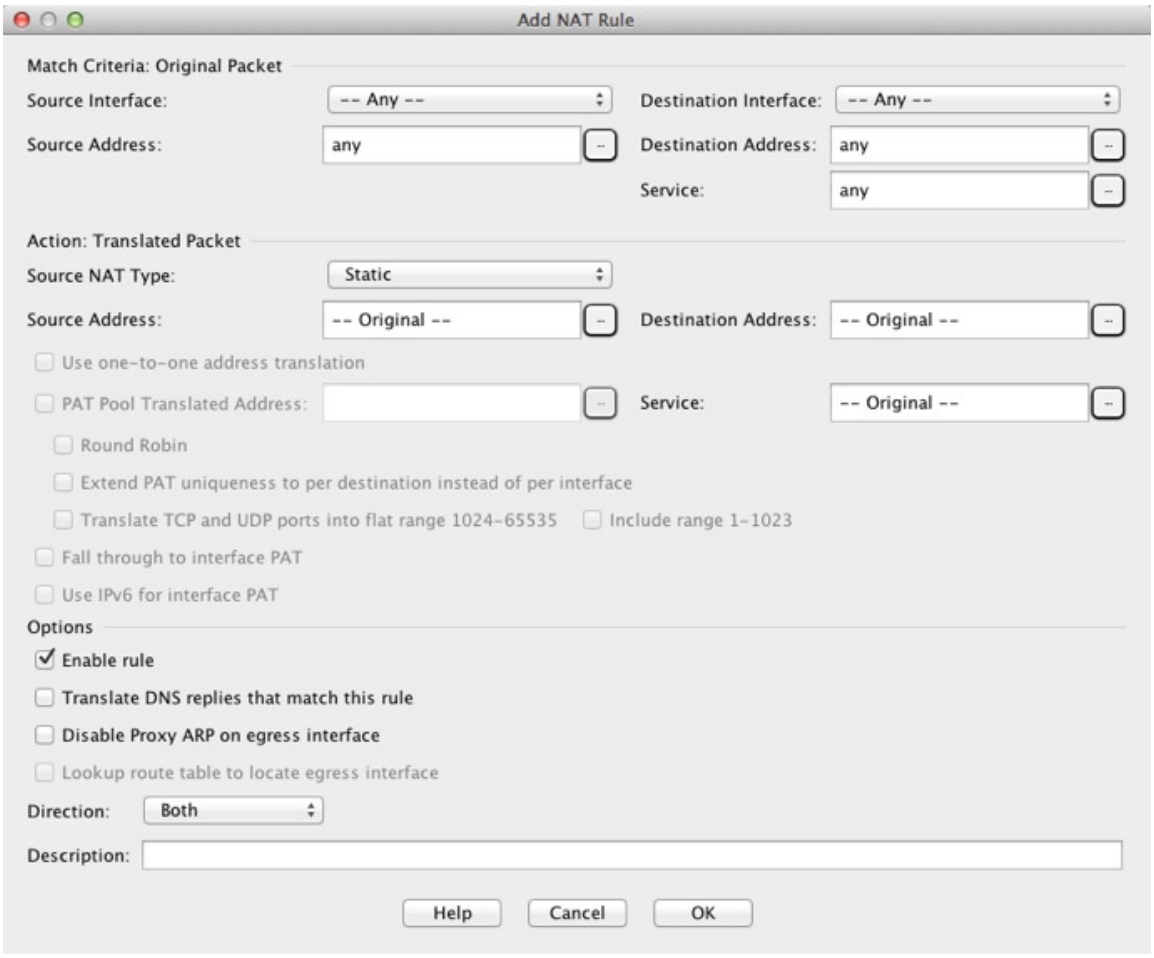
この項では、ダイナミック NAT の Twice NAT を設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択して、次のいずれかを実行します。

- [Add] または [Add] > [Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules] をクリックします。
- [Add] > [Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] をクリックします。
- Twice NAT ルールを選択して [Edit] をクリックします。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。

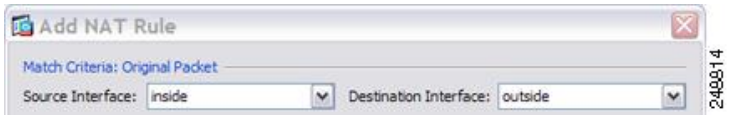


ステップ 2 （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。

ルーテッドモードでは、デフォルトは送信元と宛先の両方のインターフェイスです。いずれかまたは両方のオプションに、特定のインターフェイスを選択できます。ただし、ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスにルールを記述するときに、インターフェイスを選択する必要があります。「any」にはこれらのインターフェイスが含まれていません。

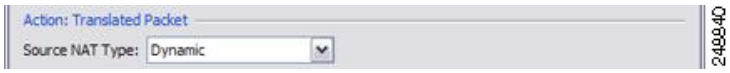
a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Interface] ドロップダウンリストから、送信元インターフェイスを選択します。

b) [Match Criteria: Original Packet] > [Destination Interface] ドロップダウンリストから、宛先インターフェイスを選択します。

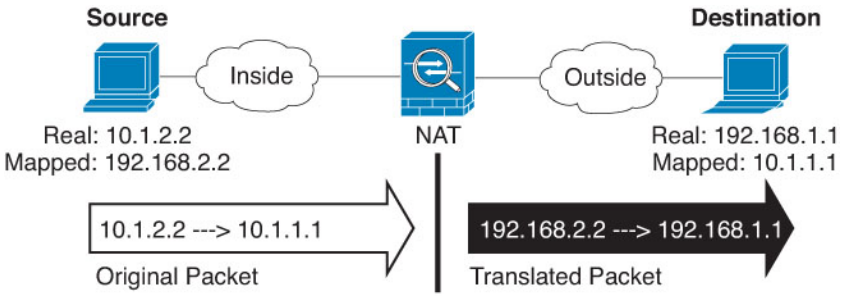


ステップ 3 **[Action: Translated Packet]** > **[Source NAT Type]** ドロップダウンリストから、[Dynamic] を選択します。

この設定は送信元アドレスにのみ適用されます。宛先の変換は常にスタティックになります。



ステップ 4 パケットの元の IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、送信元インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（実際の送信元アドレスとマッピング宛先アドレス）を識別します。元のパケットと変換されたパケットの例については、次の図を参照してください。



a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。デフォルトは **any** です。

b) （任意）[Match Criteria: Original Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクト、グループ、またはインターフェイスを選択するか、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。

Twice NAT の主な機能は、宛先 IP アドレスを含めることですが、宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定した場合、このアドレスにスタティック変換を設定できるか、単にアイデンティティ NAT を使用できます。宛先アドレスを使用せずに Twice NAT を設定して、実際のアドレスに対するネットワーク オブジェクト グループの使用または手動でのルールの順序付けを含む、Twice NAT の他の特質の一部を活用することができます。詳細については、ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 （134 ページ）を参照してください。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT に限り、[Browse] ダイアログボックスからインターフェイスを選択します。サービス変換も必ず設定します。このオプションでは、[Source Interface] に特定のインターフェイスを設定する必要があります。詳細については、「ポート変換を設定したスタティック NAT （181 ページ）」を参照してください。

ステップ 5 パケットの変換された IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、宛先インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（マッピング送信元アドレスと実際の宛先アドレス）を識別します。必要に応じて、IPv4 と IPv6 の間で変換できます。

a) [Action: Translated Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。

ダイナミック NAT では、通常、大きい送信元アドレスのグループが小さいグループにマッピングされます。

マッピングされたネットワーク オブジェクトに範囲とホスト IP アドレスの両方が含まれている場合、範囲はダイナミック NAT に使用され、ホスト IP アドレスは PAT のフォールバックとして使用されます。オブジェクトにホストアドレスが 1 つしか含まれていない場合は、それが PAT に使用されます。

（注） オブジェクトまたはグループは、サブネットを含むことはできません。

b) [Action: Translated Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。宛先のマッピング アドレスに FQDN ネットワーク オブジェクトを使用することもできます。

宛先アドレスのアイデンティティ NAT では、実際のアドレスとマッピング アドレスの両方に単に同じオブジェクトまたはグループを使用します。

宛先アドレスを変換する場合、スタティック マッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピングアドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。詳細については、スタティック NAT （181 ページ）を参照してください。拒否されるマッピング IP アドレスについては、NAT のその他のガイドライン（140 ページ）を参照してください。

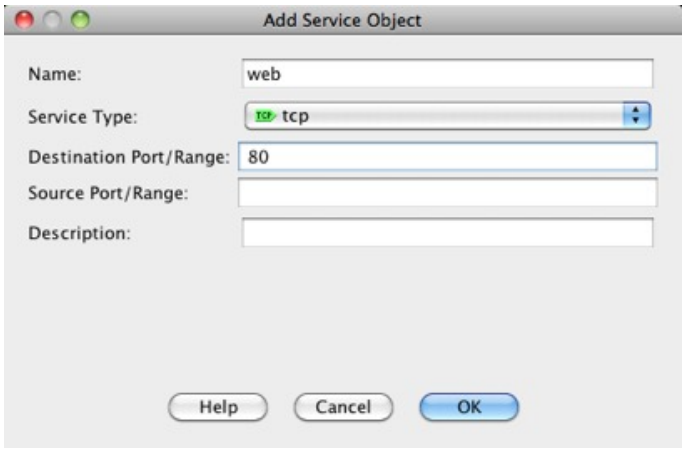
ステップ 6 （任意）サービス変換の宛先サービス ポートを識別します。

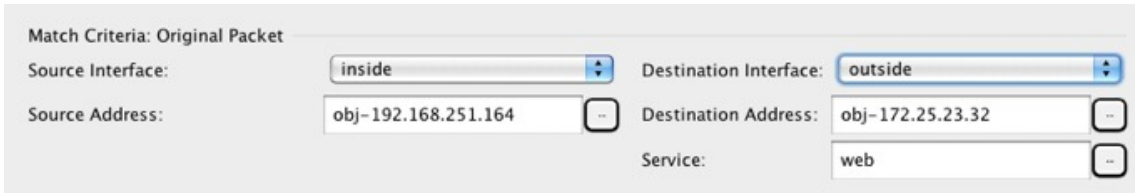
- 元のパケット ポート（マッピング宛先ポート）を識別します。[Match Criteria: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてTCP ポートまたは UDP ポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Original Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。
- 変換されたパケット ポート（実際の宛先ポート）を識別します。[Action: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてTCP ポートまたは UDP ポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Translated Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。

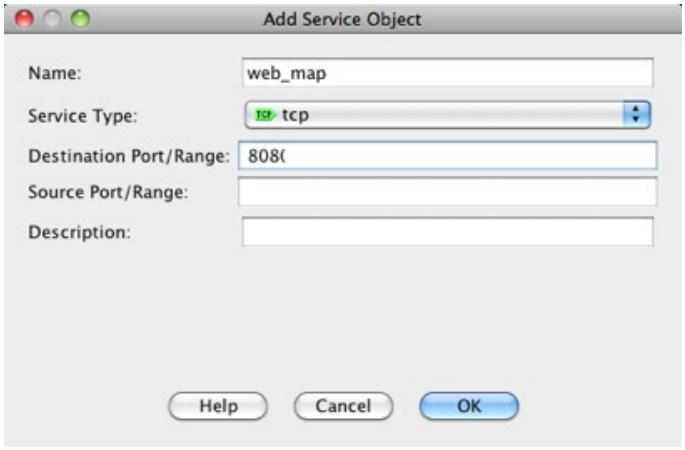
ダイナミック NAT では、ポート変換はサポートされません。しかし、宛先変換は常にスタティックなので、宛先ポートに対してポート変換を実行できます。サービス オブジェクトには送信元ポートと宛先ポートの両方を含めることができますが、この場合は、宛先ポートだけが使用されます。送信元ポートを指定した場合、無視されます。NAT では、TCP または UDP のみがサポートされます。ポートを変換する場合、実際のサービス オブジェクトのプロトコルとマッピング サービス オブジェクトのプロトコルの両方が同じになるようにします（両方とも TCP または両方とも UDP）。アイデンティティ NAT では、実際のポートとマッピングポート

の両方に同じサービスオブジェクトを使用できます。「not equal（等しくない）」（**!=**）演算子はサポートされていません。

次に例を示します。





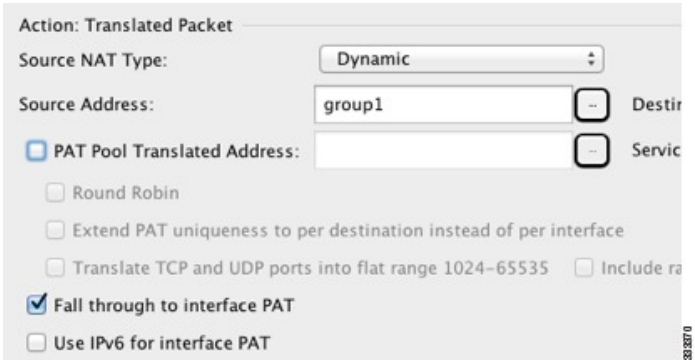




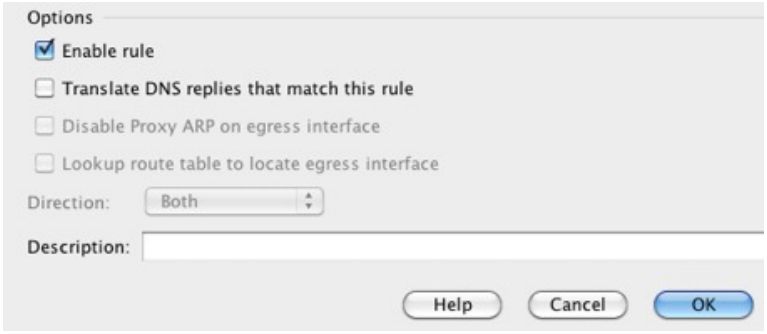
ステップ 7 （任意、マッピングされたインターフェイスが非ブリッジ グループ メンバーのときのみ）他のマッピングされた送信元アドレスがすでに割り当てられている場合に、インターフェイス IP アドレスをバックアップの手段として使用するには、[Fall through to interface PAT] チェック

ボックスをオンにします。IPv6 インターフェイス アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェックボックスもオンにします。

宛先インターフェイス IP アドレスが使用されます。このオプションは、特定の [Destination Interface] を設定する場合にだけ使用できます。



ステップ 8 （任意）[Options] 領域で NAT オプションを設定します。



- [Enable rule]：この NAT ルールをイネーブルにします。このルールはデフォルトでイネーブルになっています。
- （送信元専用ルールの場合）[Translate DNS replies that match this rule]：DNS 応答内の DNS A レコードを書き換えます。DNS インスペクションがイネーブルになっていることを確認してください（デフォルトではイネーブルです）。宛先アドレスを設定する場合、DNS 修正は設定できません。詳細については、「NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え（265 ページ）」を参照してください。
- [Description]：ルールに関する説明を 200 文字以内で追加します。

ステップ 9 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

ダイナミック PAT

次のトピックでは、ダイナミック PAT について説明します。

ダイナミック PAT について

ダイナミック PAT では、実際のアドレスおよび送信元ポートが 1 つのマッピング アドレスおよび固有のポートに変換されることによって、複数の実際のアドレスが 1 つのマッピング IP アドレスに変換されます。

送信元ポートが接続ごとに異なるため、各接続には別の変換セッションが必要です。たとえば、10.1.1.1:1025 には、10.1.1.1:1026 とは別の変換が必要です。

次の図は、ダイナミック PAT の一般的なシナリオを示します。実際のホストだけが NAT セッションを作成でき、応答通信が許可されます。マッピングアドレスはどの変換でも同じですが、ポートがダイナミックに割り当てられます。

図 *10* : ダイナミック *PAT*



変換が継続している間、アクセスルールで許可されていれば、宛先ネットワーク上のリモートホストは変換済みホストへの接続を開始できます。実際のポートアドレスおよびマッピングポートアドレスはどちらも予測不可能であるため、ホストへの接続は確立されません。ただし、この場合は、アクセス ルールのセキュリティに依存できます。

接続の有効期限が切れると、ポート変換も期限切れになります。マルチセッション PAT では、PAT のタイムアウト（デフォルトでは 30 秒）が使用されます。セッションごとの PAT では、xlate がただちに削除されます。

（注） インターフェイスごとに異なる PAT プールを使用することをお勧めします。複数のインターフェイス、特に「any」インターフェイスに同じプールを使用すると、プールがすぐに枯渇し、新しい変換に使用できるポートがなくなります。

ダイナミック PAT の欠点と利点

ダイナミック PAT では、1 つのマッピング アドレスを使用できるため、ルーティング可能なアドレスが節約されます。さらに、ASA インターフェイスの IP アドレスを PAT アドレスとして使用できます。

同じブリッジ グループ内のインターフェイス間で変換する場合は、IPv6 対応のダイナミック PAT（NAT66）は使用できません。この制限は、インターフェイスが異なるブリッジ グループのメンバーである場合、またはブリッジ グループのメンバーと標準的なルーテッド インターフェイスの間には該当しません。

ダイナミック PAT は、制御パスとは異なるデータ ストリームを持つ一部のマルチメディア アプリケーションでは機能しません。NAT および PAT のサポートの詳細については、デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項 （313 ページ） を参照してください。

ダイナミック PAT によって、単一の IP アドレスから送信されたように見える数多くの接続が作成されることがあります。この場合、この通信はサーバで DoS 攻撃として解釈される可能性があります。アドレスの PAT プールを設定して、PAT アドレスのラウンドロビン割り当てを使用すると、この状況を緩和できます。

PAT プールオブジェクトのガイドライン

PAT プールのネットワーク オブジェクトを作成する場合は、次のガイドラインに従ってください。

PAT プールの場合

- ポートは、1024 ー 65535 の範囲の使用可能なポートにマッピングされます。必要に応じ、1024 番未満の予約ポートを含めて、ポート範囲全体を変換に使用することもできます。

  クラスタで動作する場合、アドレスごとに 512 個のポートのブロックがクラスタのメンバーに割り当てられ、これらのポートブロック内でマッピングが行われます。ブロック割り当ても有効にした場合は、ブロック割り当てサイズに従ってポートが分配されます。このデフォルトも 512 です。クラスターユニットの制限（クラスターのサイズ）を変更する場合は、xlate をクリアするか、デバイスを再起動して、PAT プールをクラスターユニットに適切に再割り当てできるようにしてください。

- PAT プールに対してブロック割り当てを有効にする場合、ポートブロックは 1024 ～ 65535 の範囲でのみ割り当てられます。そのため、アプリケーションが小さいポート番号（1 ～ 1023）を必要とするときは、機能しない可能性があります。たとえば、ポート 22（SSH）を要求するアプリケーションは、1024 ～ 65535 の範囲内で、ホストに割り当てられたブロック内の、マッピングされたポートを取得します。

- 同じ PAT プール オブジェクトを 2 つの異なるルールの中で使用する場合は、必ず同じオプションを各ルールに指定してください。たとえば、1 つのルールで拡張 PAT が指定される場合は、もう一方のルールでも拡張 PAT が指定される必要があります。

- ホストに既存の接続がある場合は、そのホストからの以降の接続は同じ PAT IP アドレスを使用します。使用可能なポートがない場合、接続が妨げられる可能性があります。この問題を回避するには、ラウンドロビンオプションを使用します。

- パフォーマンスを最大にするには、PAT プール内の IP アドレスの数を 10,000 に制限します。

PAT プールの拡張 PAT の場合

- 多くのアプリケーション インスペクションでは、拡張 PAT はサポートされていません。サポート対象外のインスペクションの完全な一覧については、デフォルトインスペクションと NAT に関する制限事項 （313 ページ）を参照してください。

- ダイナミック PAT ルールに対して拡張 PAT をイネーブルにする場合、PAT プールのアドレスを、ポート トランスレーション ルールを持つ別のスタティック NAT の PAT アドレスとしても使用することはできません。たとえば、PAT プールに 10.1.1.1 が含まれている場合、PAT アドレスとして 10.1.1.1 を使用する、ポート トランスレーション ルールを持つスタティック NAT は作成できません。
- PAT プールを使用し、フォールバックのインターフェイスを指定する場合、拡張 PAT を使用できません。
- ICE または TURN を使用する VoIP 配置では、拡張 PAT を使用しないでください。ICE および TURN は、すべての宛先に対して同じであるために PAT バインディングに依存しています。
- クラスタ内のユニットで拡張 PAT を使用することはできません。
- 拡張 PAT は、デバイスでのメモリ使用率が増加します。

PAT プールのラウンド ロビン方式の場合

- ホストに既存の接続がある場合は、そのホストからの以降の接続は同じ PAT IP アドレスを使用します（ポートが使用可能である場合）。ただし、この「粘着性」は、フェールオーバーが発生すると失われます。デバイスがフェールオーバーすると、ホストからの後続の接続では最初の IP アドレスが使用されない場合があります。
- PAT プール ルール/ラウンド ロビン ルールとインターフェイス PAT ルールが同じインターフェイス上で混在していると、IPアドレスの「粘着性」も影響を受けます。指定したインターフェイスで PAT プールまたはインターフェイス PAT のいずれかを選択します。競合する PAT ルールは作成しないでください。
- ラウンドロビンでは、特に拡張 PAT と組み合わせた場合に、大量のメモリが消費されます。NAT プールはマッピングされるプロトコル/IP アドレス/ポート範囲ごとに作成されるため、ラウンドロビンでは数多くの同時NATプールが作成され、メモリが使用されます。拡張 PAT では、さらに多くの同時 NAT プールが作成されます。

ダイナミック ネットワーク オブジェクト PAT（隠蔽）の設定

この項では、PAT プールの代わりに変換のための単一のアドレスを使用するダイナミック PAT（隠蔽）のネットワーク オブジェクト NAT を設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 新規または既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加します。

- 新しいネットワーク オブジェクトを追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] を選択し、[Add] > [Add Network Object NAT Rule] をクリックします。

- 既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] を選択し、ネットワーク オブジェクトを編集します。

ステップ 2 新しいオブジェクトの場合は、次のフィールドに値を入力します。

a) [Name]：オブジェクト名。a ～ z、A ～ Z、0 ～ 9、ピリオド、ハイフン、カンマ、またはアンダースコアの文字を使用してください。名前は 64 文字以下にする必要があります。

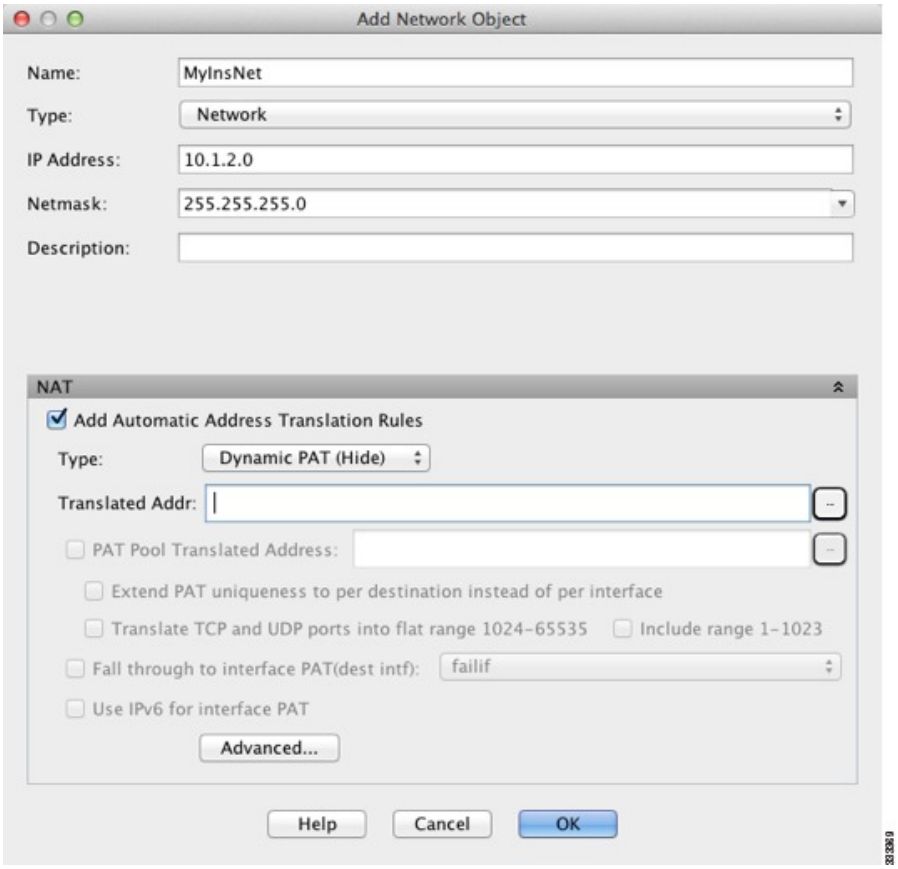
b) [Type]：ホスト、ネットワーク、または範囲。

c) [IP Addresses]：IPv4 または IPv6 アドレス。ホストの場合は単一のアドレスを、範囲の場合は開始アドレスと終了アドレスを、サブネットの場合は IPv4 ネットワーク アドレスおよびマスク（たとえば、10.100.10.0 255.255.255.0）または IPv6 アドレスおよびプレフィックス長（たとえば、2001:DB8:0:CD30::/60）を入力します。

ステップ 3 [NAT] セクションが表示されていない場合は、[NAT] をクリックしてセクションを展開します。

ステップ 4 [Add Automatic Translation Rules] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [Type] ドロップダウン リストから、[Dynamic PAT (Hide)] を選択します。



ステップ 6 マッピング アドレスを 1 つだけ指定します。[Translated Addr] フィールドで、次のいずれかを行ってマッピング IP アドレスを指定します。

- ホスト IP アドレスを入力します。

- 参照ボタンをクリックし、ホスト ネットワーク オブジェクトを選択します（または新しいホスト ネットワーク オブジェクトを作成します）。
- （非ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスのみ）インターフェイス名を入力するか、または参照ボタンをクリックし、[Browse Translated Addr] ダイアログボックスでインターフェイスを選択します。



インターフェイス名を指定する場合は、インターフェイス *PAT* をイネーブルにしてください。このときに指定したインターフェイス IP アドレスがマッピング アドレスとして使用されます。IPv6 インターフェイス アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェック ボックスもオンにする必要があります。インターフェイス PAT によって、NAT ルールはブリッジ グループのメンバーになることがない指定されたマッピング インターフェイスにのみ適用されます（インターフェイス PAT を使用しない場合、ルールはデフォルトですべてのインターフェイスに適用されます）。トランスペアレント モードでは、インターフェイスを指定することはできません。

ステップ 7 （任意）[Advanced] をクリックし、[Advanced NAT Settings] ダイアログボックスで次のオプションを設定して [OK] をクリックします。

- （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）[Interface]：この NAT ルールを適用する実際のインターフェイス（**送信元**）およびマッピング インターフェイス（**宛先**）を指定します。デフォルトでは、ルールはブリッジ グループ メンバーを除くすべてのインターフェイスに適用されます。

ステップ 8 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

PAT プールを使用するダイナミック ネットワーク オブジェクト PAT の設定

この項では、PAT プールを使用するダイナミック PAT のネットワーク オブジェクト NAT を設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 新規または既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加します。

- 新しいネットワーク オブジェクト NAT ルールを追加するには、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択し、**[Add]** > **[Add Network Object NAT Rule]** をクリックします。

- 既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加するには、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Network Objects/Groups]** を選択し、ネットワーク オブジェクトを編集します。

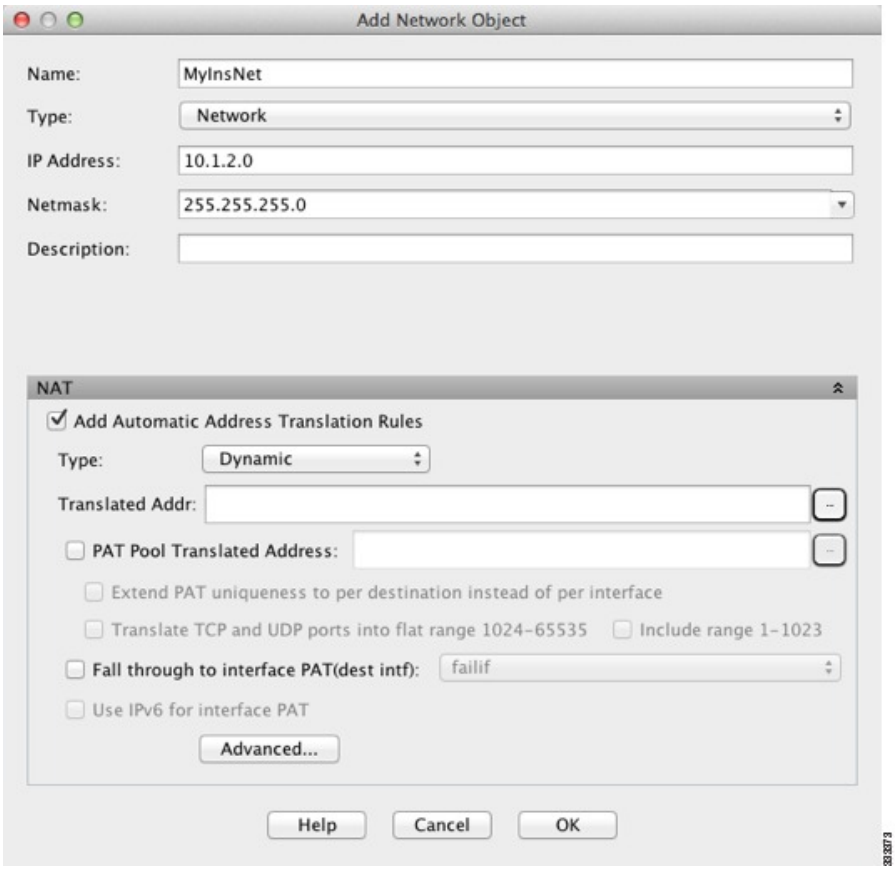
ステップ 2 新しいオブジェクトの場合は、次のフィールドに値を入力します。

a) [Name]：オブジェクト名。a ～ z、A ～ Z、0 ～ 9、ピリオド、ハイフン、カンマ、またはアンダースコアの文字を使用してください。名前は 64 文字以下にする必要があります。

b) [Type]：ホスト、ネットワーク、または範囲。

c) [IP Addresses]：IPv4 または IPv6 アドレス。ホストの場合は単一のアドレスを、範囲の場合は開始アドレスと終了アドレスを、サブネットの場合は IPv4 ネットワーク アドレスおよびマスク（たとえば、10.100.10.0 255.255.255.0）または IPv6 アドレスおよびプレフィックス長（たとえば、2001:DB8:0:CD30::/60）を入力します。

ステップ 3 [NAT] セクションが表示されていない場合は、[NAT] をクリックしてセクションを展開します。



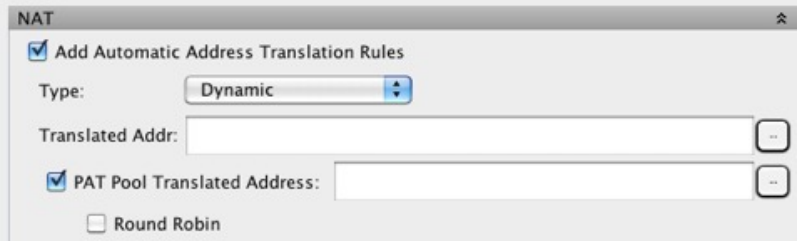
ステップ 4 [Add Automatic Translation Rules] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 PAT プールを使用するダイナミック PAT を設定している場合でも [Type] ドロップダウンリストから [Dynamic] を選択します。

ステップ 6 PAT プールを設定するには、次の手順を実行します。

a) [Translated Addr] フィールドには値を入力せず、空白のままにしてください。
b) [PAT Pool Translated Address] チェック ボックスをオンにしてから、参照ボタンをクリックして、PAT プール アドレスが含まれるネットワーク オブジェクトまたはグループを選択します。または、[Browse Translated PAT Pool Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。

（注） PAT プール オブジェクトまたはグループにサブネットが含まれていてはなりません。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。

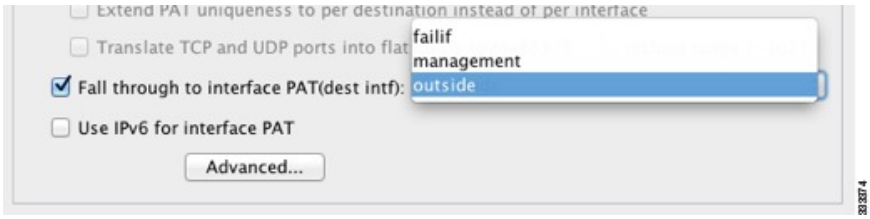


c) （オプション）必要に応じて、次のオプションを選択します。

- [Round Robin] ：アドレスおよびポートをラウンドロビン方式で割り当てる場合。デフォルトではラウンドロビンは使用されず、1 つの PAT アドレスのポートがすべて割り当てられると次の PAT アドレスが使用されます。ラウンドロビン方式では、プール内の各 PAT アドレスから 1 つずつアドレス/ポートが割り当てられると最初のアドレスに戻り、次に 2 番目のアドレスというように順に使用されます。
- [Extend PAT uniqueness to per destination instead of per interface] （8.4(3) 以降、ただし 8.5(1) または 8.6(1) は含まず）：拡張 PAT を使用する場合。拡張 PAT では、変換情報の宛先アドレスとポートを含め、IP アドレスごとではなく、サービスごとに 65535 個のポートが使用されます。通常、PAT 変換の作成時に宛先ポートとアドレスは考慮されないため、PAT アドレスあたり 65535 個のポートに制限されます。たとえば、拡張 PAT を使用して、192.168.1.7:23 に向かう場合の 10.1.1.1:1027 の変換、および 192.168.1.7:80 に向かう場合の 10.1.1.1:1027 の変換を作成できます。
- [Include Reserved Ports (1 to 1023)]：アドレス変換に使用できるポートの範囲に予約済みポート（1 ー 1023）を含めます。このオプションを指定しない場合、アドレスは 1024 ー 65535 の範囲内のポートのみに変換されます。
- [Enable Block Allocation]（9.5.1 以降）：ポートのブロック割り当てをイネーブルにします。キャリアグレードまたは大規模 PAT では、NATに 1 度に 1 つのポート変換を割り当てさせるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます。ポートのブロックを割り当てると、ホストからのその後の接続では、ブロック内のランダムに選択される新しいポートが使用されます。必要に応じて、ホストが元のブロック内のすべてのポートに関してアクティブな接続を持つ場合は追加のブロックが割り当てられます。ポートブロックは、1024 ～ 65535 の範囲でのみ割り当てられます。ポートのブロック割り当てはラウンドロビンと互換性がありますが、拡張 PAT と

一緒に使用することはできません。また、インターフェイス PAT のフォールバックを使用することもできません。

ステップ 7 （任意、マッピングされたインターフェイスが非ブリッジ グループ メンバーのときのみ）他のマッピング アドレスがすべて割り当て済みの場合にインターフェイス IP アドレスをバックアップ方法として使用するには、[Fall through to interface PAT] チェック ボックスをオンにして、インターフェイスをドロップダウン リストから選択します。インターフェイスの IPv6 アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェック ボックスをオンにします。



ステップ 8 （任意）[Advanced] をクリックし、[Advanced NAT Settings] ダイアログボックスで次のオプションを設定して [OK] をクリックします。

- （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）[Interface]：この NAT ルールを適用する実際のインターフェイス（**送信元**）およびマッピング インターフェイス（**宛先**）を指定します。デフォルトでは、ルールはブリッジ グループ メンバーを除くすべてのインターフェイスに適用されます。

ステップ 9 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

ダイナミック Twice PAT（隠蔽）の設定

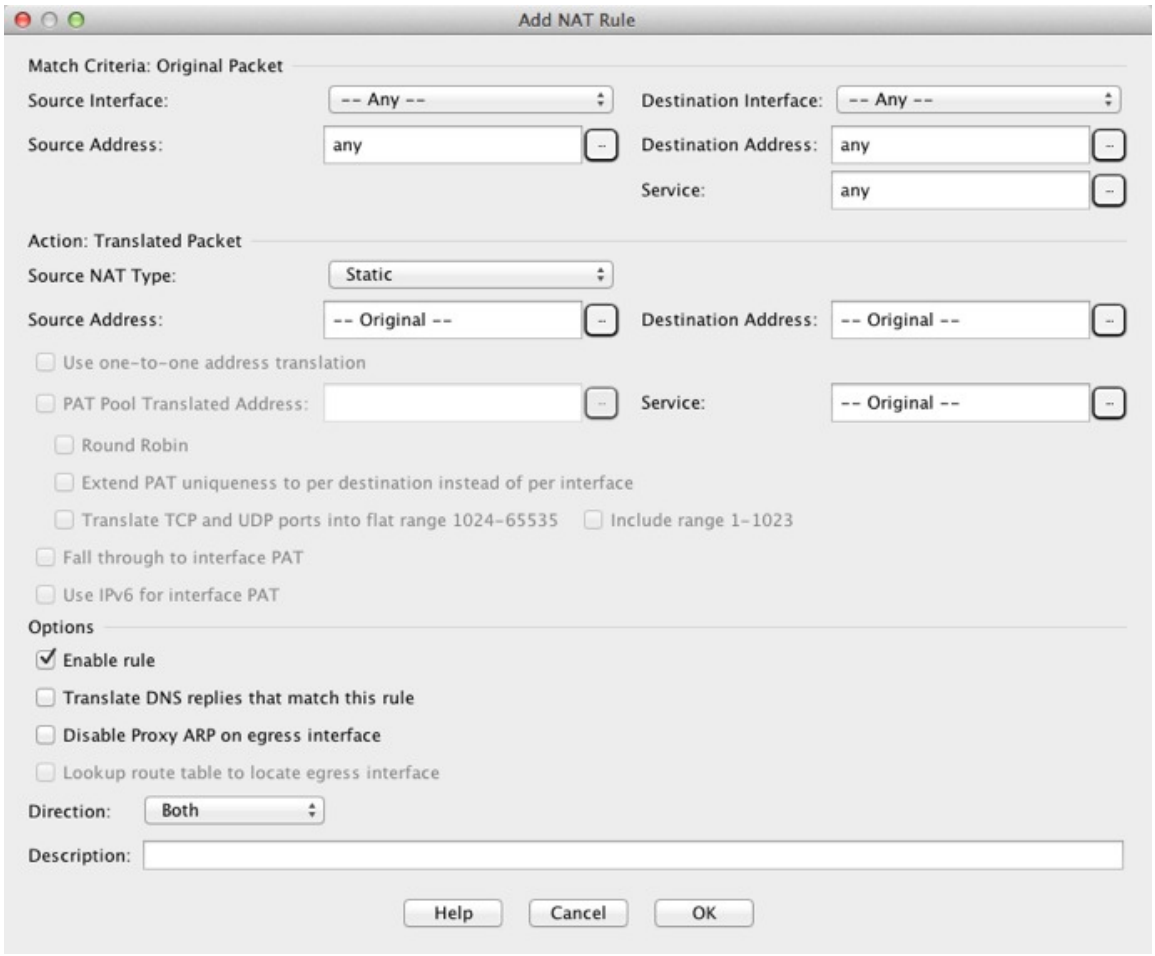
この項では、PAT プールの代わりに変換のための単一のアドレスを使用するダイナミック PAT（隠蔽）の Twice NAT を設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択して、次のいずれかを実行します。

- [Add] または [Add] > [Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules] をクリックします。
- [Add] > [Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] をクリックします。
- Twice NAT ルールを選択して [Edit] をクリックします。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。

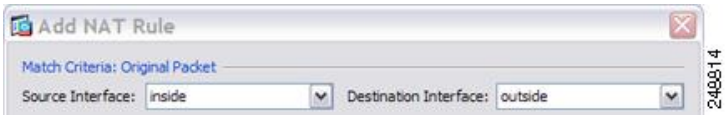


ステップ 2 （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。

ルーテッドモードでは、デフォルトは送信元と宛先の両方のインターフェイスです。いずれかまたは両方のオプションに、特定のインターフェイスを選択できます。ただし、ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスにルールを記述するときに、インターフェイスを選択する必要があります。「any」にはこれらのインターフェイスが含まれていません。

a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Interface] ドロップダウンリストから、送信元インターフェイスを選択します。

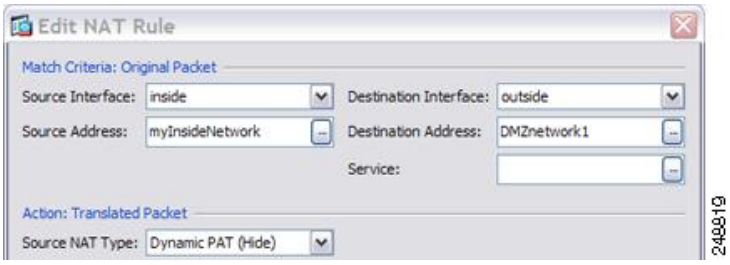
b) [Match Criteria: Original Packet] > [Destination Interface] ドロップダウンリストから、宛先インターフェイスを選択します。



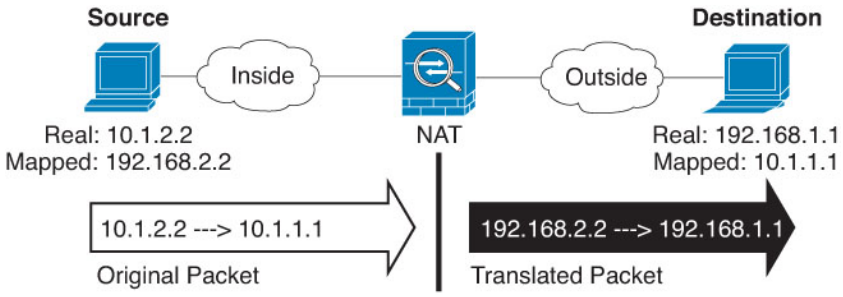
ステップ 3 **[Action: Translated Packet]** > **[Source NAT Type]** ドロップダウンリストから、[Dynamic PAT (Hide)] を選択します。

この設定は送信元アドレスにのみ適用されます。宛先の変換は常にスタティックになります。

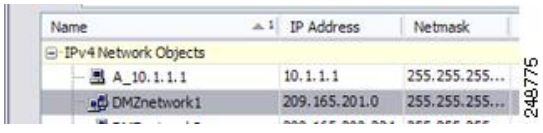
（注） PAT プールを使用するダイナミック PAT を設定するには、[Dynamic PAT (Hide)] の代わりに [Dynamic] を選択します。PAT プールを使用するダイナミック Twice PAT の設定 （170 ページ）を参照してください。



ステップ 4 パケットの元の IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、送信元インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（実際の送信元アドレスとマッピング宛先アドレス）を識別します。元のパケットと変換されたパケットの例については、次の図を参照してください。



a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。デフォルトは **any** です。



b) （任意）[Match Criteria: Original Packet] > [Destination Address] の場合、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクト、グループ、またはインターフェイス（非ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスのみ）を選択するか、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。

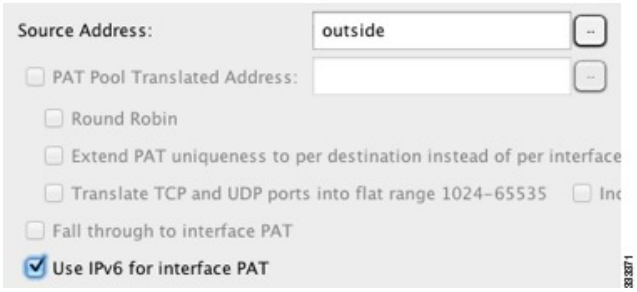
Twice NAT の主な機能は、宛先 IP アドレスを含めることですが、宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定した場合、このアドレスにスタティック変換を設定できるか、単にアイデンティティ NAT を使用できます。宛先アドレスを使用せずに Twice NAT を設定して、実際のアドレスに対するネットワーク オブジェクト グループの使用または手動でのルールの順序付けを含む、Twice NAT の他の特質の一部を活用することができます。詳細については、ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 （134 ページ）を参照してください。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT に限り、[Browse] ダイアログボックスからインターフェイスを選択します。サービス変換も必ず設定します。このオプションでは、[Source Interface] に特定のインターフェイスを設定する必要があります。詳細については、「ポート変換を設定したスタティック NAT （181 ページ）」を参照してください。

ステップ 5 パケットの変換された IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、宛先インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（マッピング送信元アドレスと実際の宛先アドレス）を識別します。必要に応じて、IPv4 と IPv6 の間で変換できます。

a) [Action: Translated Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックしてホストアドレスまたはインターフェイスを定義する既存のネットワーク オブジェクトを選択するか、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。インターフェイスはブリッジ グループ メンバーになることはできません。

インターフェイスの IPv6 アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェックボックスをオンにします。



b) （任意）[Action: Translated Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。宛先のマッピング アドレスに FQDN ネットワーク オブジェクトを使用することもできます。

宛先アドレスのアイデンティティ NAT では、実際のアドレスとマッピング アドレスの両方に単に同じオブジェクトまたはグループを使用します。

宛先アドレスを変換する場合、スタティック マッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピング アドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。詳細については、スタティック NAT （181 ページ）を参照して

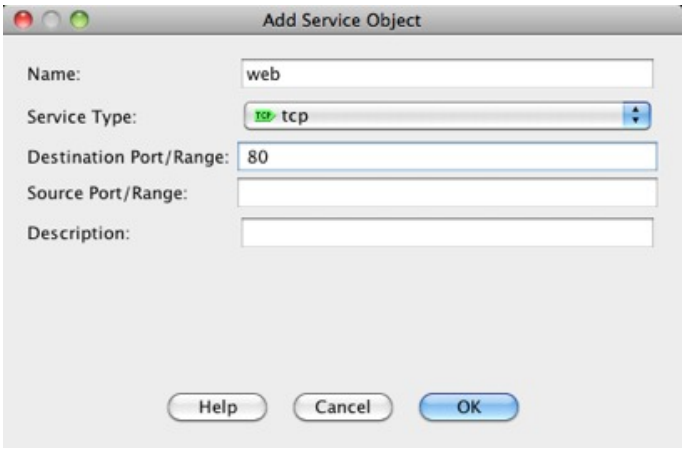
ください。拒否されるマッピングIPアドレスについては、NATのガイドライン（138ページ）を参照してください。

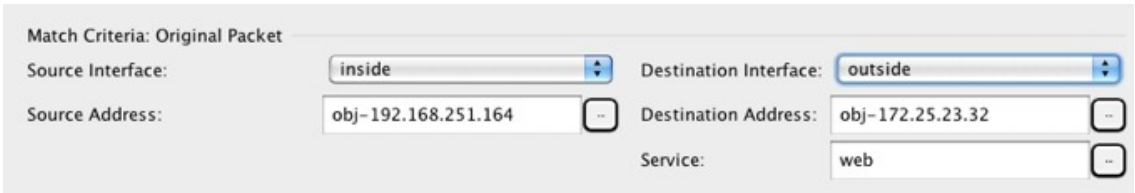
ステップ6 （任意）サービス変換の宛先サービス ポートを識別します。

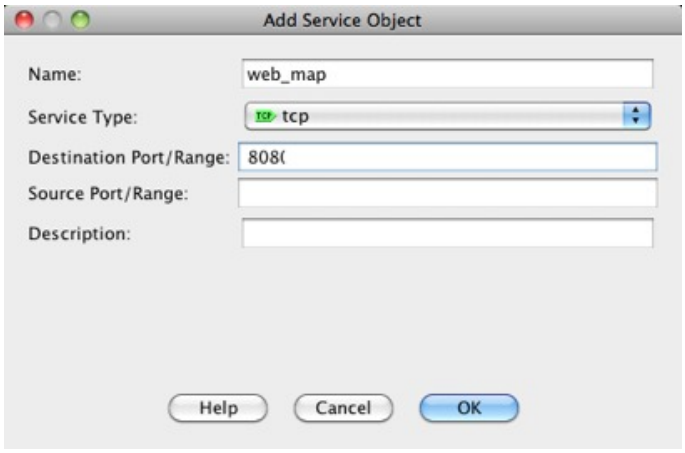
- 元のパケット ポート（マッピング宛先ポート）を識別します。[Match Criteria: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてTCP ポートまたは UDP ポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Original Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。
- 変換されたパケット ポート（実際の宛先ポート）を識別します。[Action: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてTCP ポートまたは UDP ポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Translated Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。

ダイナミック NAT では、ポート変換はサポートされません。しかし、宛先変換は常にスタティックなので、宛先ポートに対してポート変換を実行できます。サービス オブジェクトには送信元ポートと宛先ポートの両方を含めることができますが、この場合は、宛先ポートだけが使用されます。送信元ポートを指定した場合、無視されます。NAT では、TCP または UDP のみがサポートされます。ポートを変換する場合、実際のサービス オブジェクトのプロトコルとマッピング サービス オブジェクトのプロトコルの両方が同じになるようにします（両方とも TCP または両方とも UDP）。アイデンティティ NAT では、実際のポートとマッピングポートの両方に同じサービスオブジェクトを使用できます。「not equal（等しくない）」（**!=**）演算子はサポートされていません。

次に例を示します。

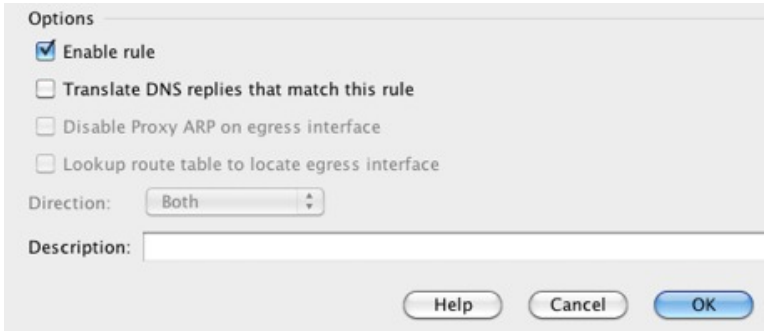








ステップ 7 （任意）[Options] 領域で NAT オプションを設定します。



- [Enable rule]：この NAT ルールをイネーブルにします。このルールはデフォルトでイネーブルになっています。
- [Description]：ルールに関する説明を 200 文字以内で追加します。

ステップ 8 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

PAT プールを使用するダイナミック Twice PAT の設定

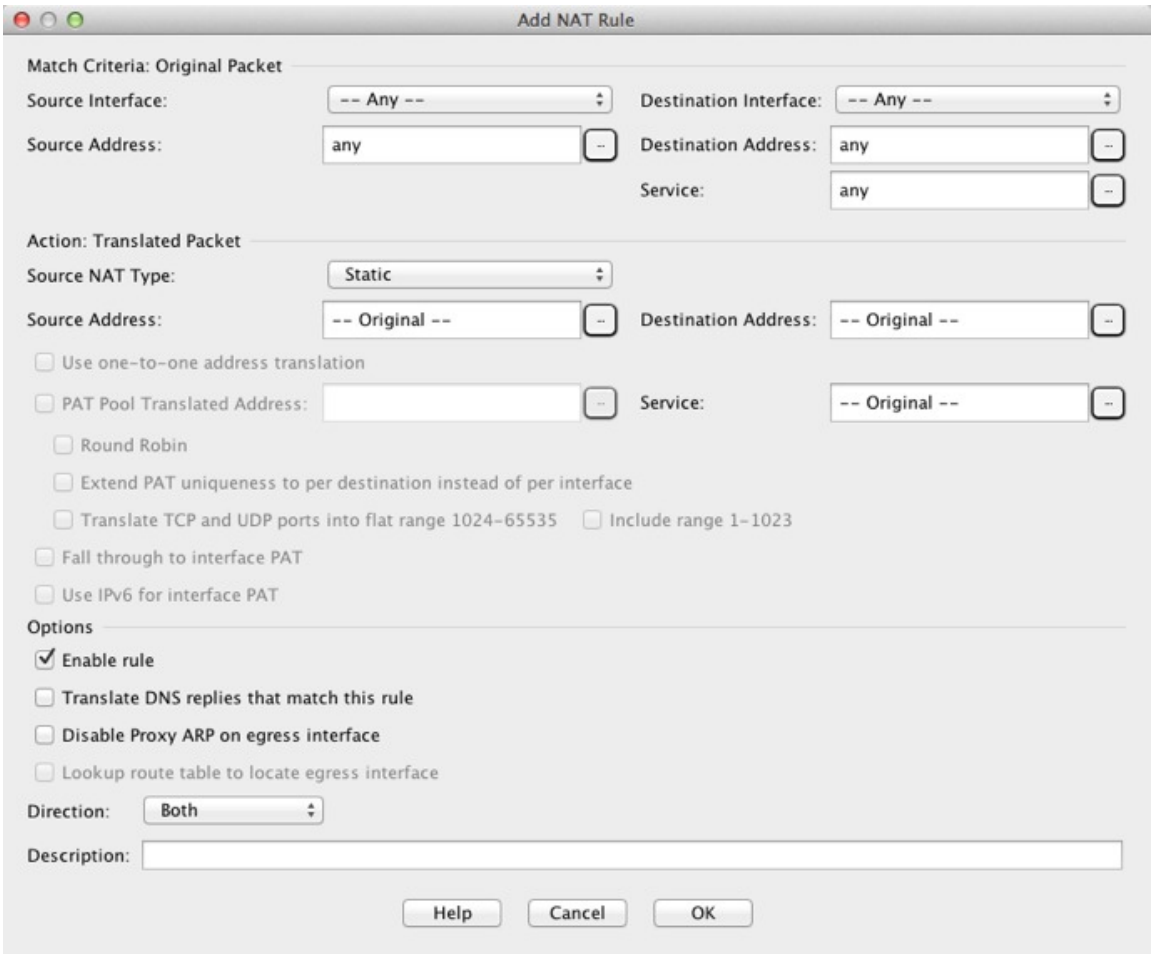
この項では、PAT プールを使用するダイナミック PAT の Twice NAT を設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択して、次のいずれかを実行します。

- [Add] または **[Add]** > **[Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules]** をクリックします。
- **[Add]** > **[Add NAT Rule After Network Object NAT Rules]** をクリックします。
- Twice NAT ルールを選択して [Edit] をクリックします。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。



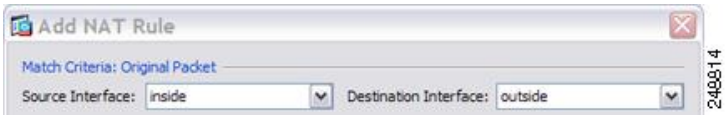
ステップ 2 （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。

ルーテッドモードでは、デフォルトは送信元と宛先の両方のインターフェイスです。いずれかまたは両方のオプションに、特定のインターフェイスを選択できます。ただし、ブリッジ グ

ループ メンバーのインターフェイスにルールを記述するときに、インターフェイスを選択する必要があります。「any」にはこれらのインターフェイスが含まれていません。

a) **[Match Criteria: Original Packet]** > **[Source Interface]** ドロップダウンリストから、送信元インターフェイスを選択します。

b) **[Match Criteria: Original Packet]** > **[Destination Interface]** ドロップダウンリストから、宛先インターフェイスを選択します。

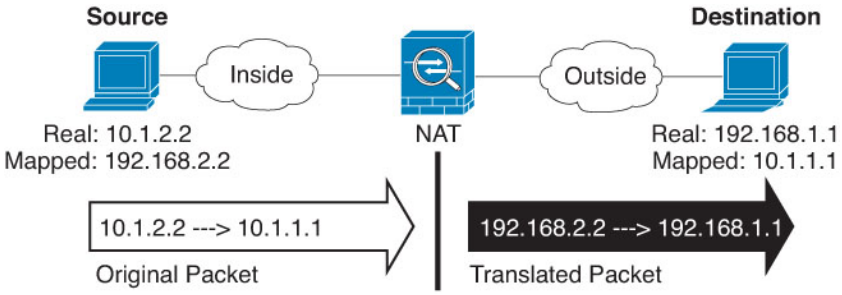


ステップ 3 **[Action: Translated Packet]** > **[Source NAT Type]** ドロップダウンリストから、[Dynamic] を選択します。

この設定は送信元アドレスにのみ適用されます。宛先の変換は常にスタティックになります。



ステップ 4 パケットの元の IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、送信元インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（実際の送信元アドレスとマッピング宛先アドレス）を識別します。元のパケットと変換されたパケットの例については、次の図を参照してください。



a) **[Match Criteria: Original Packet]** > **[Source Address]** について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。デフォルトは **any** です。

b) （任意）**[Match Criteria: Original Packet]** > **[Destination Address]** の場合、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクト、グループ、またはインターフェイス（非ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスのみ）を選択するか、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。

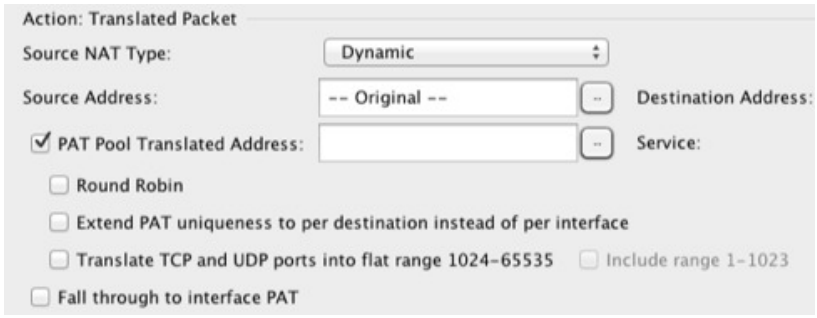
Twice NAT の主な機能は、宛先 IP アドレスを含めることですが、宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定した場合、このアドレスにスタティック変換を設定できる

か、単にアイデンティティ NAT を使用できます。宛先アドレスを使用せずに Twice NAT を設定して、実際のアドレスに対するネットワーク オブジェクト グループの使用または手動でのルールの順序付けを含む、Twice NAT の他の特質の一部を活用することができます。詳細については、ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 （134 ページ）を参照してください。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT に限り、[Browse] ダイアログボックスからインターフェイスを選択します。サービス変換も必ず設定します。このオプションでは、[Source Interface] に特定のインターフェイスを設定する必要があります。詳細については、「ポート変換を設定したスタティック NAT （181 ページ）」を参照してください。

ステップ 5 パケットの変換された IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、宛先インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（マッピング送信元アドレスと実際の宛先アドレス）を識別します。必要に応じて、IPv4 と IPv6 の間で変換できます。

a) [PAT Pool Translated Address] チェック ボックスをオンにしてから、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated PAT Pool Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。**注**：[Source Address] フィールドは空のままにしておきます。



（注） オブジェクトまたはグループは、サブネットを含むことはできません。

b) （任意）**[Action: Translated Packet]** > **[Destination Address]** について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。

宛先アドレスのアイデンティティ NAT では、実際のアドレスとマッピング アドレスの両方に単に同じオブジェクトまたはグループを使用します。

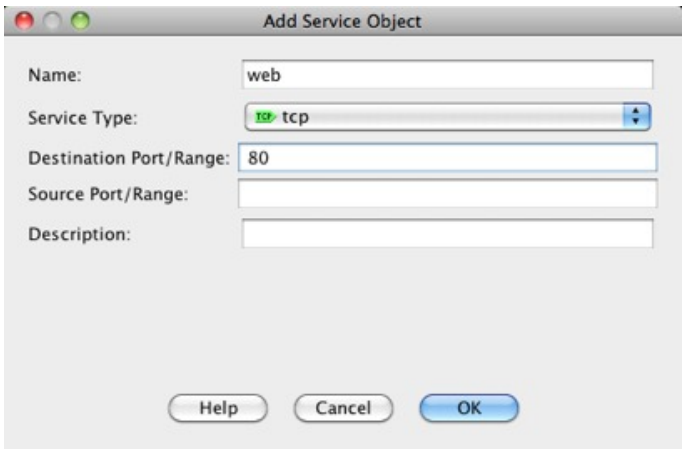
宛先アドレスを変換する場合、スタティック マッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピング アドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。詳細については、スタティック NAT （181 ページ）を参照してください。拒否されるマッピング IP アドレスについては、NAT のガイドライン （138 ページ）を参照してください。

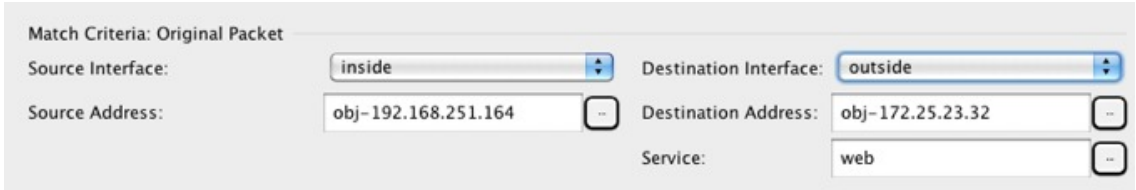
ステップ 6　（任意）サービス変換の宛先サービス ポートを識別します。

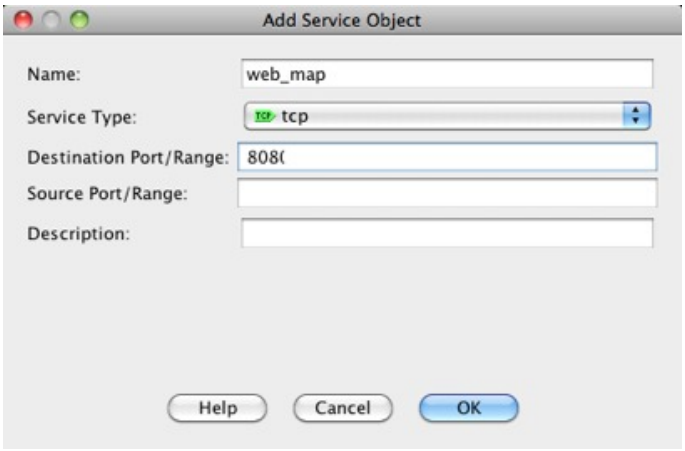
- 元のパケット ポート（マッピング宛先ポート）を識別します。**[Match Criteria: Original Packet]** > **[Service]** について、参照ボタンをクリックして TCP ポートまたは UDP ポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Original Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。
- 変換されたパケット ポート（実際の宛先ポート）を識別します。**[Action: Translated Packet]** > **[Service]** について、参照ボタンをクリックして TCP ポートまたは UDP ポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Translated Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。

ダイナミック NAT では、ポート変換はサポートされません。しかし、宛先変換は常にスタティックなので、宛先ポートに対してポート変換を実行できます。サービス オブジェクトには送信元ポートと宛先ポートの両方を含めることができますが、この場合は、宛先ポートだけが使用されます。送信元ポートを指定した場合、無視されます。NAT では、TCP または UDP のみがサポートされます。ポートを変換する場合、実際のサービス オブジェクトのプロトコルとマッピング サービス オブジェクトのプロトコルの両方が同じになるようにします（両方とも TCP または両方とも UDP）。アイデンティティ NAT では、実際のポートとマッピングポートの両方に同じサービスオブジェクトを使用できます。「not equal（等しくない）」（**!=**）演算子はサポートされていません。

次に例を示します。









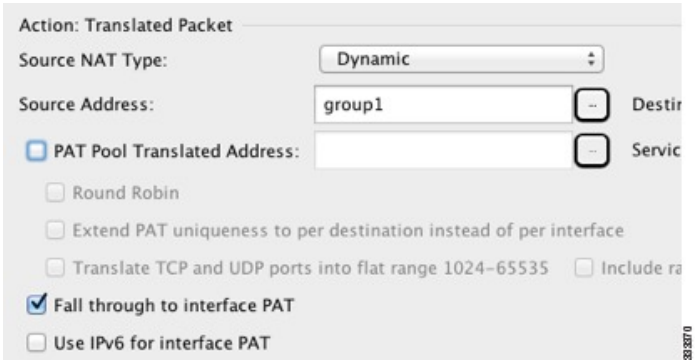
ステップ 7 （任意）PAT プールの場合は、必要に応じて次のオプションを設定します。

- [Round Robin]：アドレス/ポートをラウンドロビン方式で割り当てる場合。デフォルトではラウンドロビンは使用されず、1 つの PAT アドレスのポートがすべて割り当てられると次の PAT アドレスが使用されます。ラウンドロビン方式では、プール内の各 PAT アドレスから 1 つずつアドレス/ポートが割り当てられると最初のアドレスに戻り、次に 2 番目のアドレスというように順に使用されます。
- [Extend PAT uniqueness to per destination instead of per interface] （8.4(3) 以降、ただし 8.5(1) または 8.6(1) は含まず）：拡張 PAT を使用する場合。拡張 PAT では、変換情報の宛先アドレスとポートを含め、IP アドレスごとではなく、サービスごとに 65535 個のポートが使用されます。通常、PAT 変換の作成時に宛先ポートとアドレスは考慮されないため、PAT アドレスあたり 65535 個のポートに制限されます。たとえば、拡張 PAT を使用して、192.168.1.7:23 に向かう場合の 10.1.1.1:1027 の変換、および 192.168.1.7:80 に向かう場合の 10.1.1.1:1027 の変換を作成できます。
- [Translate TCP or UDP ports into flat range (1024-65535)] （8.4(3) 以降、ただし 8.5(1) または 8.6(1) は含まず）：ポートの割り当て時に 1 つのフラットな範囲として 1024 ～ 65535 のポート範囲を使用する場合。変換のマッピング ポート番号を選択するときに、ASA によって、使用可能な場合は実際の送信元ポート番号が使用されます。ただし、このオプションを設定しないと、実際のポートが使用できない場合、デフォルトでは、実際のポート番号と同じポート範囲（1 ～ 511、512 ～ 1023、および 1024 ～ 65535）からマッピング ポートが選択されます。下位の範囲でポートが不足するのを回避するには、この設定を行います。1 ～ 65535 の全範囲を使用するには、[Include range 1 to 1023] チェックボックスもオンにします。

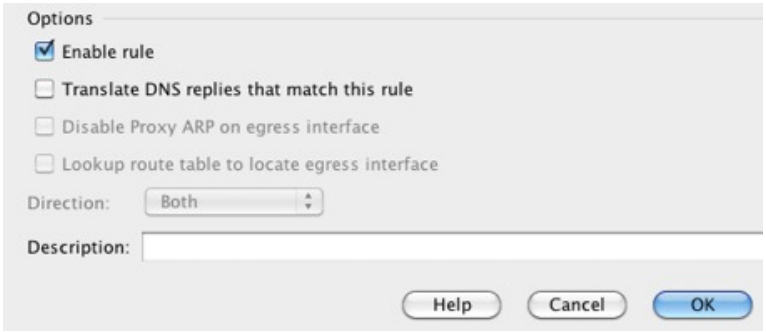
- [Include Reserved Ports (1 to 1023)]：アドレス変換に使用できるポートの範囲に予約済みポート（1 ー 1023）を含めます。このオプションを指定しない場合、アドレスは 1024 ー 65535 の範囲内のポートのみに変換されます。
- [Enable Block Allocation]（9.5.1 以降）：ポートのブロック割り当てをイネーブルにします。キャリアグレードまたは大規模 PAT では、NATに 1 度に 1 つのポート変換を割り当てさせるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます。ポートのブロックを割り当てると、ホストからのその後の接続では、ブロック内のランダムに選択される新しいポートが使用されます。必要に応じて、ホストが元のブロック内のすべてのポートに関してアクティブな接続を持つ場合は追加のブロックが割り当てられます。ポートブロックは、1024 ～ 65535 の範囲でのみ割り当てられます。ポートのブロック割り当てはラウンドロビンと互換性がありますが、拡張 PAT と一緒に使用することはできません。また、インターフェイス PAT のフォールバックを使用することもできません。

ステップ 8 （任意、マッピングされたインターフェイスが非ブリッジ グループ メンバーのときのみ）他のマッピングされた送信元アドレスがすでに割り当てられている場合に、インターフェイス IP アドレスをバックアップの手段として使用するには、[Fall through to interface PAT] チェックボックスをオンにします。IPv6 インターフェイス アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェックボックスもオンにします。

宛先インターフェイス IP アドレスが使用されます。このオプションは、特定の [Destination Interface] を設定する場合にだけ使用できます。



ステップ 9 （任意）[Options] 領域で NAT オプションを設定します。



- [Enable rule]：この NAT ルールをイネーブルにします。このルールはデフォルトでイネーブルになっています。
- [Description]：ルールに関する説明を 200 文字以内で追加します。

ステップ 10 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

ポート ブロック割り当てによる PAT の設定

キャリア グレードまたは大規模 PAT では、NAT に 1 度に 1 つのポート変換を割り当てさせるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます（RFC 6888 を参照してください）。ポートのブロックを割り当てると、ホストからのその後の接続では、ブロック内のランダムに選択される新しいポートが使用されます。必要に応じて、ホストが元のブロック内のすべてのポートに関してアクティブな接続を持つ場合は追加のブロックが割り当てられます。ブロックのポートを使用する最後の xlate が削除されると、ブロックが解放されます。

ポート ブロックを割り当てる主な理由は、ロギングの縮小です。ポート ブロックの割り当てが記録され、接続が記録されますが、ポートブロック内で作成された xlate は記録されません。一方、ログ分析はより困難になります。

ポートのブロックは 1024 ～ 65535 の範囲でのみ割り当てられます。TCP、UDP、および ICMP 接続用の個別のブロックがあり、これらのブロックは重複する場合があります。そのため、アプリケーションが小さいポート番号（1 ～ 1023）を必要とするときは、機能しない可能性があります。たとえば、ポート 22（SSH）を要求するアプリケーションは、1024 ～ 65535 の範囲内で、ホストに割り当てられたブロック内の、マッピングされたポートを取得します。低いポート番号を使用するアプリケーションに対してブロック割り当てを使用しない個別の NAT ルールを作成できます。Twice NAT の場合は、ルールが確実にブロック割り当てルールの前に来るようにします。

始める前に

NAT ルールの使用上の注意：

- [Round Robin] オプションは含めることができますが、PAT 一意性の拡張、またはインターフェイス PAT へのフォールスルーに関するオプションは含めることができません。その他の送信元/宛先のアドレスとポート情報も許可されます。
- 既存のルールを置き換える場合は、NAT を変更するすべてのケースと同様、置き換えるルールに関連する xlate をクリアする必要があります。これは、新しいルールを有効にするために必要です。それらを明示的にクリアするか、または単にタイムアウトになるまで待ちます。ただし、クラスターで動作する場合、ユニットがブロックを正しく配布できるようにクラスターをリロードする必要があります。

（注） 通常の PAT ルールとブロック割り当て PAT ルールを切り替える場合、オブジェクト NAT では、まずルールを削除してから xlate をクリアする必要があります。その後、新しいオブジェクト NAT ルールを作成できます。そうしないと、**show asp drop** 出力に pat-port-block-state-mismatch ドロップが表示されます。

- 制御ノードになるデバイスに PAT プールを使用している既存の NAT ポリシーがある間にクラスターを形成すると、PAT ポートブロック分配が正しく初期化されないことがあります。制御ノードがポートブロックを所有または分配せず、**show nat pool cluster summary** コマンドでは、すべてのクラスターノードですべてのポートブロックが *RESERVED* と表示されることがあります。
  - クラスターを形成する前に、制御ノードになるデバイスから、PAT プールを使用している既存の NAT ポリシーを削除します。クラスターの形成が完了したら、NAT ポリシーを再設定して展開します。
  - クラスターが形成済みであり、すべてのポートブロックが *RESERVED* と表示されている場合は、影響を受ける NAT ポリシーを削除してから変更を展開します。その後に、ポリシーを再作成して展開します。**show nat pool cluster summary** コマンドを使用して、ポートブロックがクラスターノード間で正しく分散されていることを確認します。
- 特定の PAT プールに対し、そのプールを使用するすべてのルールに対してブロック割り当てを指定する（または指定しない）必要があります。1 つのルールにブロックを割り当てることはできず、別のルールに割り当てることもできません。重複する PAT プールもまたロック割り当て設定を混在させることはできません。また、ポート変換ルールを含むスタティック NAT とプールを重複させることはできません。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[PAT Port Block Allocation]** を選択し、次の設定を行います。

- [Size of the block]：各ブロックのポート数。範囲は 32 ～ 4096 です。デフォルトは 512 です。

  デフォルトを使用しない場合は、選択したサイズが 64,512 に均等に分割していることを確認します（1024 ～ 65535 の範囲のポート数）。確認を怠ると、使用できないポートが混入します。たとえば、100 を指定すると、12 個の未使用ポートがあります。
- [Maximum block allocation per host]：ホストごとに割り当てることができるブロックの最大数。制限はプロトコルごとに設定されるので、制限「4」は、ホストごとの上限が 4 つの UDP ブロック、4 つの TCP ブロック、および 4 つの ICMP ブロックであることを意味します。指定できる値の範囲は 1 ～ 8 で、デフォルトは 4 です。

- [PBA Interim Logging]：値を入力すると、システムで暫定ロギングがイネーブルになります。デフォルトでは、ポート ブロックの作成および削除中にシステムで syslog メッセージが生成されます。暫定ロギングをイネーブルにすると、指定した間隔で次のメッセージが生成されます。メッセージは、その時点で割り当てられているすべてのアクティブ ポート ブロックをレポートします（プロトコル（ICMP、TCP、UDP）、送信元および宛先インターフェイス、IP アドレス、ポート ブロックを含む）。間隔は 21600 ～ 604800 秒（6 時間から 7 日間）を指定することができます。

  %ASA-6-305017: Pba-interim-logging: Active *protocol* block of ports for translation from *real_interface*:*real_host_ip* to *mapped_interface*:*mapped_ip_address*/*start_port_num-end_port_num*

ステップ 2 PAT プールのブロック割り当てを使用する NAT ルールを追加します。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択します。
b) オブジェクト NAT または Twice NAT ルールを追加または編集します。
c) 少なくとも次のオプションは設定してください。
   - （Twice NAT。）**[Original Packet]** > **[Source Address]** で発信元アドレスを定義するオブジェクトを選択します。
   - [Type] = [Dynamic]
   - [Pat Pool Translated Address] PAT プール ネットワークを定義するネットワーク オブジェクトを選択します。
   - [Enable Block Allocation]
d) [OK] をクリックします。

Per-Session PAT または Multi-Session PAT（バージョン 9.0(1) 以降）の設定

デフォルトでは、すべての TCP PAT トラフィックおよびすべての UDP DNS トラフィックが Per-Session PAT を使用します。トラフィックに Multi-Session PAT を使用するには、Per-Session PAT ルールを設定します。許可ルールで Per-Session PAT を使用し、拒否ルールで Multi-Session PAT を使用します。

Per-session PAT によって PAT の拡張性が向上し、クラスタリングの場合に各メンバーユニットに独自の PAT 接続を使用できるようになります。Multi-Session PAT 接続は、制御ユニットに転送して制御ユニットを所有者とする必要があります。Per-Session PAT セッションの終了時に、ASA からリセットが送信され、即座に xlate が削除されます。このリセットによって、エンド ノードは即座に接続を解放し、TIME_WAIT 状態を回避します。対照的に、Multi-Session PAT では、PAT タイムアウトが使用されます（デフォルトでは 30 秒）。

HTTP や HTTPS などの「ヒットエンドラン」トラフィックの場合、Per-Session PAT は、1 つのアドレスによってサポートされる接続率を大幅に増やすことができます。Per-Session PAT を使用しない場合は、特定の IP プロトコルに対する 1 アドレスの最大接続率は約 2000/秒です。

Per-Session PAT を使用する場合は、特定の IP プロトコルに対する 1 アドレスの接続率は 65535/平均ライフタイムです。

Multi-Session PAT のメリットを活用できるトラフィック、たとえば H.323、SIP、Skinny に対して Per-session PAT をディセーブルにするには、Per-session 拒否ルールを作成します。ただし、これらのプロトコルで使用する UDP ポートにセッション単位の PAT も使用する場合は、それらに許可ルールを作成する必要があります。

始める前に

デフォルトでは、次のルールがインストールされます。

- any（IPv4 および IPv6）から any（IPv4 および IPv6）への TCP を許可する。
- any（IPv4 および IPv6）からドメインへの UDP を許可する。

これらのルールは、テーブルに表示されません。

これらのルールは削除できません。これらのルールは常に、手動作成されたルールの後に存在します。ルールは順番に評価されるので、デフォルトルールを無効にすることができます。たとえば、これらのルールを完全に反転させるには、次のものを追加します。

- any（IPv4 および IPv6）から any（IPv4 および IPv6）への TCP を拒否する。
- any（IPv4 および IPv6）からドメインへの UDP を拒否する。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Per-Session NAT Rules]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] > [Add Per-Session NAT Rule] を選択します。
- ルールを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 ルールを設定します。

- [Action]：[Permit] または [Deny] をクリックします。許可ルールは、per-session PAT を使用し、拒否ルールは multi-session PAT を使用します。
- [Source]：アドレスを入力するか、または [...] ボタンをクリックし、オブジェクトを選択して、送信元アドレスを指定します。サービスの場合、UDP または TCP を選択します。通常は宛先ポートだけを指定しますが、任意で送信元ポートを指定できます。[UDP/port] または [TCP/port] に入力するか、[...] ボタンをクリックして、共通の値またはオブジェクトを選択します。
- [Destination]：アドレスを入力するか、または [...] ボタンをクリックし、オブジェクトを選択して、宛先アドレスを指定します。サービスの場合、UDP または TCP を選択します。これは送信元サービスと一致する必要があります。任意で宛先ポートを指定できます。

[UDP/port] または [TCP/port] に入力するか、[...] ボタンをクリックして、共通の値またはオブジェクトを選択します。演算子（!=（等しくない)、>（より大きい）、<（より小さい））を使用することも、ハイフン（たとえば、100-200）を指定することもできます。

ステップ 4 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

スタティック NAT

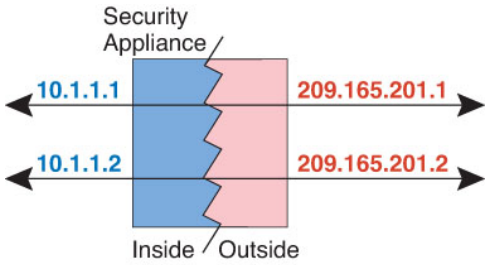
ここでは、スタティック NAT とその実装方法について説明します。

スタティック NAT について

スタティック NAT では、実際のアドレスからマッピング アドレスへの固定変換が作成されます。マッピング アドレスは連続する各接続で同じであるため、スタティック NAT では、双方向の接続（ホストへの接続とホストから接続の両方）を開始できます（接続を許可するアクセス ルールが存在する場合）。一方、ダイナミック NAT および PAT では、各ホストが以降の各変換に対して異なるアドレスまたはポートを使用するため、双方向の開始はサポートされません。

次の図に、一般的なスタティック NAT のシナリオを示します。この変換は常にアクティブであるため、実際のホストとリモート ホストの両方が接続を開始できます。

図 *11* : スタティック *NAT*



（注） 必要に応じて、双方向をディセーブルにできます。

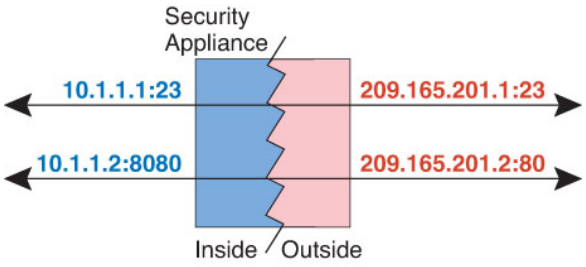
ポート変換を設定したスタティック NAT

ポート変換を設定したスタティック NAT では、実際のプロトコルおよびポートとマッピングされたプロトコルおよびポートを指定できます。

スタティック NAT を使用してポートを指定する場合、ポートまたは IP アドレスを同じ値にマッピングするか、別の値にマッピングするかを選択できます。

次の図に、ポート変換が設定された一般的なスタティック NAT のシナリオを示します。自身にマッピングしたポートと、別の値にマッピングしたポートの両方を示しています。いずれのケースでも、IP アドレスは別の値にマッピングされています。この変換は常にアクティブであるため、変換されたホストとリモート ホストの両方が接続を開始できます。

図 *12*：ポート変換を設定したスタティック *NAT* の一般的なシナリオ



ポート変換ルールを設定したスタティック NAT は、指定されたポートの宛先 IP アドレスのみにアクセスを制限します。NAT ルール対象外の別のポートで宛先 IP アドレスにアクセスしようとすると、接続がブロックされます。さらに、twice NAT の場合、NAT ルールの送信元 IP アドレスと一致しないトラフィックが宛先 IP アドレスと一致する場合、宛先ポートに関係なくドロップされます。したがって、宛先 IP アドレスに対して許可される他のすべてのトラフィックに追加ルールを追加する必要があります。たとえば、ポートを指定せずに IP アドレスにスタティック NAT ルールを設定し、ポート変換ルールの後ろにそれを配置できます。

（注） セカンダリチャネルのアプリケーションインスペクションが必要なアプリケーション（FTP、VoIP など）については、NAT が自動的にセカンダリポートを変換します。

次に、ポート変換を設定したスタティック NAT のその他の使用例の一部を示します。

アイデンティティポート変換を設定したスタティック NAT

内部リソースへの外部アクセスを簡素化できます。たとえば、異なるポートでサービスを提供する 3 つの個別のサーバ（FTP、HTTP、SMTP など）がある場合は、それらのサービスにアクセスするための単一の IP アドレスを外部ユーザに提供できます。その後、アイデンティティ ポート変換を設定したスタティック NAT を設定し、アクセスしようとしているポートに基づいて、単一の外部 IP アドレスを実サーバーの正しい IP アドレスにマッピングできます。サーバーは標準のポート（それぞれ 21、80、および 25）を使用しているため、ポートを変更する必要はありません。この例の設定方法については、FTP、HTTP、およびSMTP の単一アドレス（ポート変換を設定したスタティック NAT）（223 ページ）を参照してください。

標準以外のポートのポート変換を設定したスタティック NAT

ポート変換を設定したスタティック NAT を使用すると、ウェルノウンポートから標準以外のポートへの変換や、その逆の変換も実行できます。たとえば、内部 Web サーバがポート 8080 を使用する場合、ポート 80 に接続することを外部ユーザに許可し、その後、変換を元のポート 8080 に戻すことができます。同様に、セキュリティをさらに高めるには、

Web ユーザに標準以外のポート 6785 に接続するように指示し、その後、変換をポート 80 に戻すことができます。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT

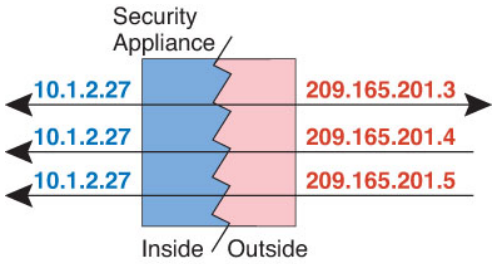
スタティック NAT は、実際のアドレスをインターフェイスアドレスとポートの組み合わせにマッピングするように設定できます。たとえば、デバイスの外部インターフェイスへの Telnet アクセスを内部ホストにリダイレクトする場合、内部ホストの IP アドレス/ポート 23 を外部インターフェイス アドレス/ポート 23 にマッピングできます。

一対多のスタティック NAT

通常、スタティック NAT は 1 対 1 のマッピングで設定します。しかし、場合によっては、1 つの実際のアドレスを複数のマッピング アドレスに設定することがあります（1 対多）。1 対多のスタティック NAT を設定する場合、実際のホストが通信を開始すると、常に最初のマッピングアドレスが使用されます。しかし、ホストに向けて開始された通信の場合、任意のマッピングアドレスへの通信を開始でき、1 つの実際のアドレスには変換されません。

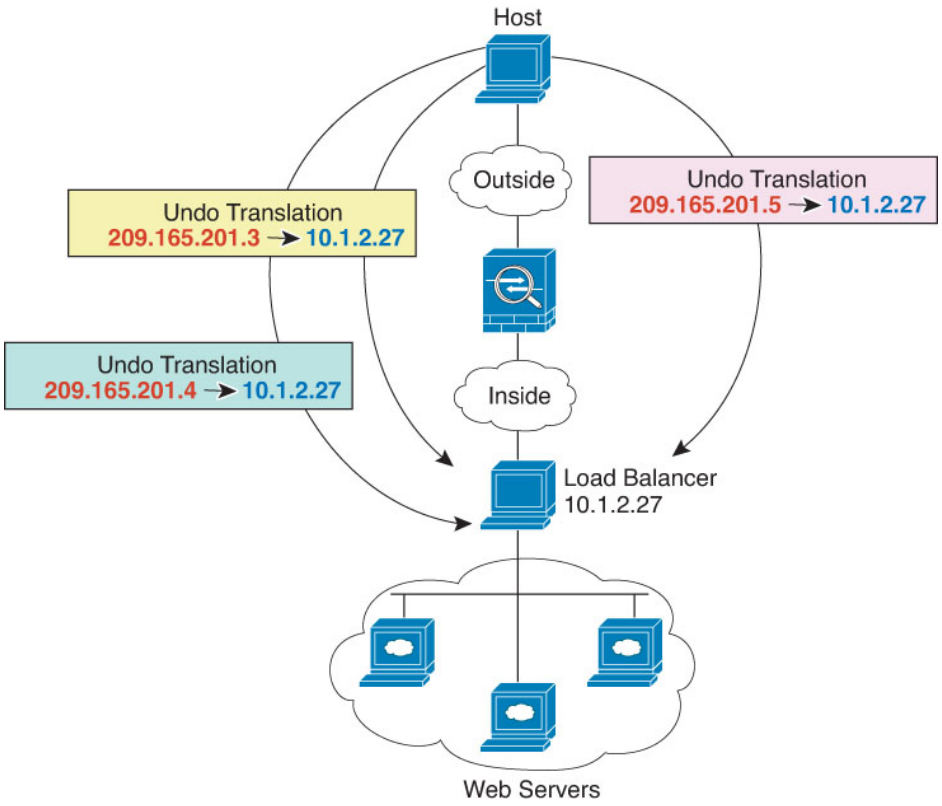
次の図に、一般的な 1 対多のスタティック NAT シナリオを示します。実際のホストが開始すると、常に最初のマッピングアドレスが使用されるため、実際のホスト IP/最初のマッピング IP の変換は、理論的には双方向変換のみが行われます。

図 *13*：一対多のスタティック *NAT*



たとえば、10.1.2.27 にロードバランサが存在するとします。要求される URL に応じて、トラフィックを正しい Web サーバにリダイレクトします。この例の設定方法については、複数のマッピングアドレス（スタティック NAT、1 対多）を持つ内部ロードバランサ（220 ページ）を参照してください。

図 *14 : 1* 対多のスタティック *NAT* の例



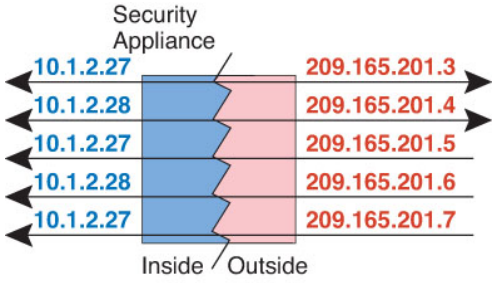
他のマッピングシナリオ（非推奨）

NAT には、1 対 1、1 対多だけではなく、少対多、多対少、多対 1 など任意の種類のスタティック マッピング シナリオを使用できるという柔軟性があります。1 対 1 マッピングまたは 1 対多マッピングだけを使用することをお勧めします。これらの他のマッピング オプションは、予期しない結果が発生する可能性があります。

機能的には、少対多は 1 対多と同じです。ただし、設定が複雑になり、実際のマッピングがひと目で明らかにならない可能性があるため、必要とする実際の各アドレスに対して 1 対多の設定を作成することをお勧めします。たとえば、少対多のシナリオでは、少数の実際のアドレスが多数のマッピングアドレスに順番にマッピングされます（A は 1、B は 2、C は 3）。すべての実際のアドレスがマッピングされたら、次のマッピングアドレスが最初の実際のアドレスにマッピングされ、すべてのマッピング アドレスがマッピングされるまで続行されます（A は 4、B は 5、C は 6）。この結果、実際の各アドレスに対して複数のマッピングアドレスが存在することになります。1 対多の設定のように、最初のマッピングだけが双方向であり、以降のマッピングでは、実際のホストへのトラフィックを開始できますが、実際のホストからのすべてのトラフィックは、送信元の最初のマッピング アドレスだけを使用できます。

次の図に、一般的な少対多のスタティック NAT シナリオを示します。

図 *15*：少対多のスタティック *NAT*

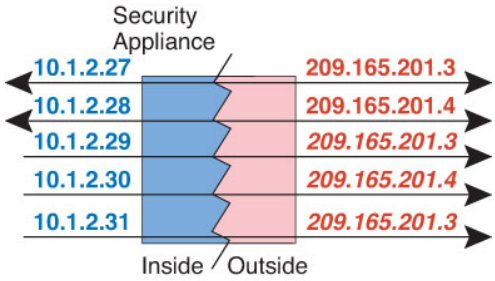


多対少または多対1の設定では、マッピングアドレスよりも多くの実際のアドレスが存在します。実際のアドレスが不足する前に、マッピングアドレスが不足します。双方向の開始を実現できるのは、最下位の実際の IP アドレスとマッピング プールの間でマッピングを行ったときだけです。残りの上位の実際のアドレスはトラフィックを開始できますが、これらへのトラフィックを開始できません。接続のリターン トラフィックは、接続の固有の5つの要素（送信元 IP、宛先 IP、送信元ポート、宛先ポート、プロトコル）によって適切な実際のアドレスに転送されます。

（注） 多対少または多対 1 の NAT は PAT ではありません。2 つの実際のホストが同じ送信元ポート番号を使用して同じ外部サーバおよび同じ TCP 宛先ポートにアクセスする場合は、両方のホストが同じIPアドレスに変換されると、アドレスの競合がある（5つのタプルが一意でない）ため、両方の接続がリセットされます。

次の図に、一般的な多対少のスタティック NAT シナリオを示します。

図 *16*：多対少のスタティック *NAT*



このようにスタティック ルールを使用するのではなく、双方向の開始を必要とするトラフィックに1対1のルールを作成し、残りのアドレスにダイナミック ルールを作成することをお勧めします。

スタティック ネットワーク オブジェクト NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT の設定

この項では、ネットワーク オブジェクト NAT を使用してスタティック NAT ルールを設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 新規または既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加します。

- 新しいネットワーク オブジェクトを追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] を選択し、[Add] > [Add Network Object NAT Rule] をクリックします。
- 既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] を選択し、ネットワーク オブジェクトを編集します。

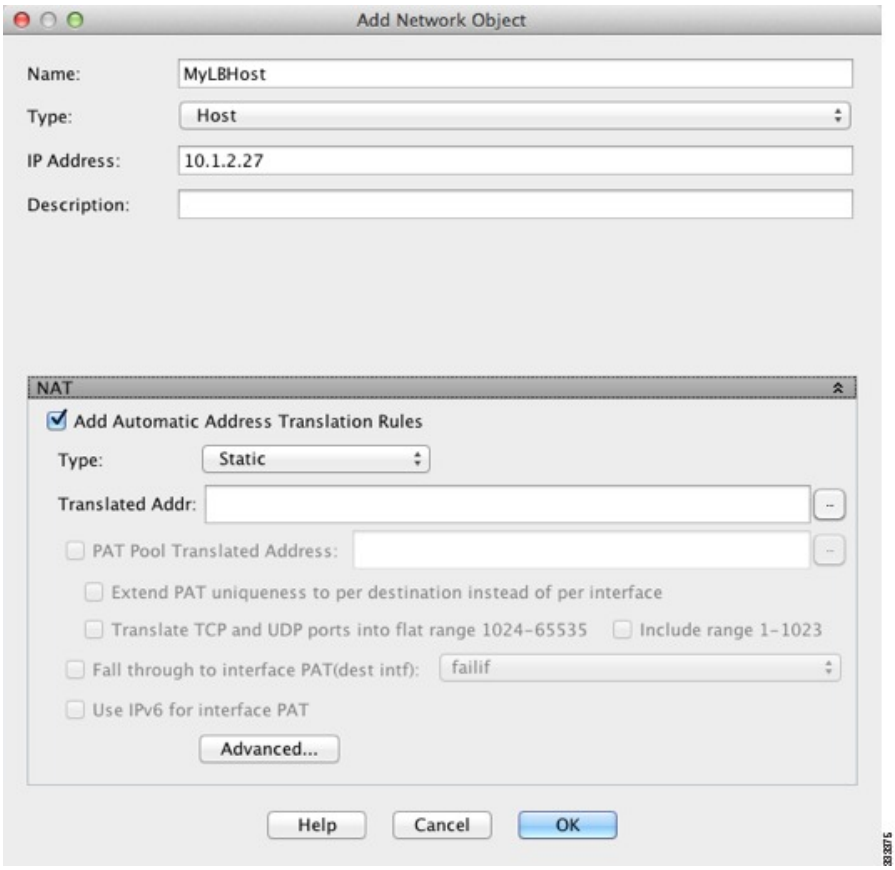
ステップ 2 新しいオブジェクトの場合は、次のフィールドに値を入力します。

- [Name]：オブジェクト名。a ～ z、A ～ Z、0 ～ 9、ピリオド、ハイフン、カンマ、またはアンダースコアの文字を使用してください。名前は 64 文字以下にする必要があります。
- [Type]：ホスト、ネットワーク、または範囲。
- [IP Addresses]：IPv4 または IPv6 アドレス。ホストの場合は単一のアドレスを、範囲の場合は開始アドレスと終了アドレスを、サブネットの場合は IPv4 ネットワーク アドレスおよびマスク（たとえば、10.100.10.0 255.255.255.0）または IPv6 アドレスおよびプレフィックス長（たとえば、2001:DB8:0:CD30::/60）を入力します。

ステップ 3 [NAT] セクションが表示されていない場合は、[NAT] をクリックしてセクションを展開します。

ステップ 4 [Add Automatic Translation Rules] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [Type] ドロップダウン リストから、[Static] を選択します。



ステップ 6 [Translated Addr] フィールドで、マッピング IP アドレスを次のいずれかとして指定します。通常、1 対 1 のマッピングでは、実際のアドレスと同じ数のマッピング アドレスを設定します。しかし、アドレスの数が一致しない場合もあります。詳細については、スタティック NAT（181 ページ）を参照してください。

- ホスト IP アドレスを入力します。これにより、ホストオブジェクトに 1 対 1 のマッピングが提供されます。サブネットオブジェクトの場合は、インラインホストアドレスに対して同じネットマスクが使用され、マッピングされたインラインホストのサブネット内のアドレスに対して 1 対 1 の変換が行われます。範囲オブジェクトの場合は、マッピングされたアドレスには、範囲オブジェクトにある同じ数のホストが含まれ、それらはマッピングされたホストアドレスから始まります。たとえば、実際のアドレスが 10.1.1.1 ～ 10.1.1.6 の範囲として定義され、172.20.1.1 をマッピング アドレスとして指定する場合、マッピング範囲には、172.20.1.1 ～ 172.20.1.6 が含まれます。NAT46 または NAT66 変換では、IPv6 ネットワーク アドレスを指定できます。
- 参照ボタンをクリックし、ネットワーク オブジェクトを選択します（または新しいネットワーク オブジェクトを作成します）。IP アドレスの範囲に 1 対 1 のマッピングを行うには、同じ数のアドレスを含む範囲を含むオブジェクトを選択します。
- （ポート変換を設定したスタティック NAT の場合のみ）インターフェイス名を入力するか、または参照ボタンをクリックし、[Browse Translated Addr] ダイアログボックスでイン

ターフェイスを選択します。ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスを選択することはできません。



IPv6 インターフェイス アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェック ボックスもオンにする必要があります。[Advanced] をクリックしてサービス ポート変換も必ず設定します（トランスペアレント モードでは、インターフェイスを指定することはできません）。

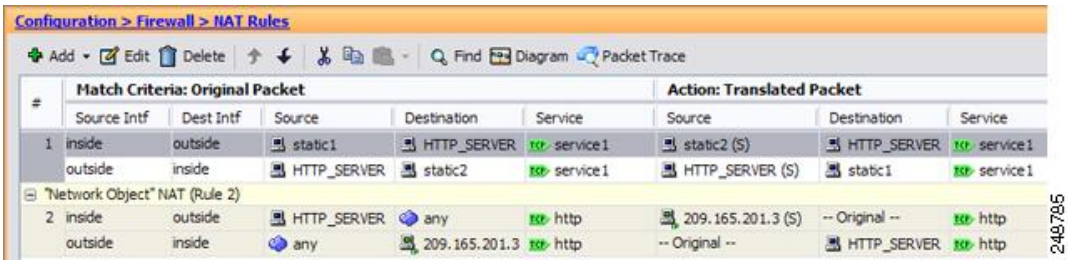
ステップ 7 （任意）NAT46 の場合、[Use one-to-one address translation] をオンにします。NAT 46 の場合、最初の IPv4 アドレスを最初の IPv6 アドレス、2 番目の IPv4 アドレスを 2 番目の IPv6 アドレス、以下同様に 1 対 1 で順に変換するように指定します。このオプションを指定しない場合は、IPv4 埋め込み方式が使用されます。1 対 1 変換の場合は、このキーワードを使用する必要があります。

ステップ 8 （任意）[Advanced] をクリックし、[Advanced NAT Settings] ダイアログボックスで次のオプションを設定して [OK] をクリックします。

- [Translate DNS replies for rule]：DNS 応答内の IP アドレスを変換します。DNS インスペクションがイネーブルになっていることを確認してください（デフォルトではイネーブルです）。詳細については、「NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え（265 ページ）」を参照してください。
- [Disable Proxy ARP on egress interface]：マッピング IP アドレスへの着信パケットのプロキシ ARP をディセーブルにします。プロキシ ARP のディセーブル化が必要となる可能性がある状況については、マッピング アドレスとルーティング（243 ページ）を参照してください。
- （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）[Interface]：この NAT ルールを適用する実際のインターフェイス（**送信元**）およびマッピング インターフェイス（**宛先**）を指定します。デフォルトでは、ルールはブリッジ グループ メンバーを除くすべてのインターフェイスに適用されます。
- [Service]：ポート変換を設定したスタティック NAT を設定します。プロトコルを選択してから、実際のポートとマッピング ポートを入力します。ポート番号または既知のポート名（http など）を使用できます。

ステップ 9 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

スタティック ルールが二方向である（開始を実際のホストの間で許可する）ため、NAT ルール テーブルは各スタティック ルールに対して、各方向に 1 つずつ 2 つの行を表示します。



スタティック Twice NAT またはポート変換を設定したスタティック NAT の設定

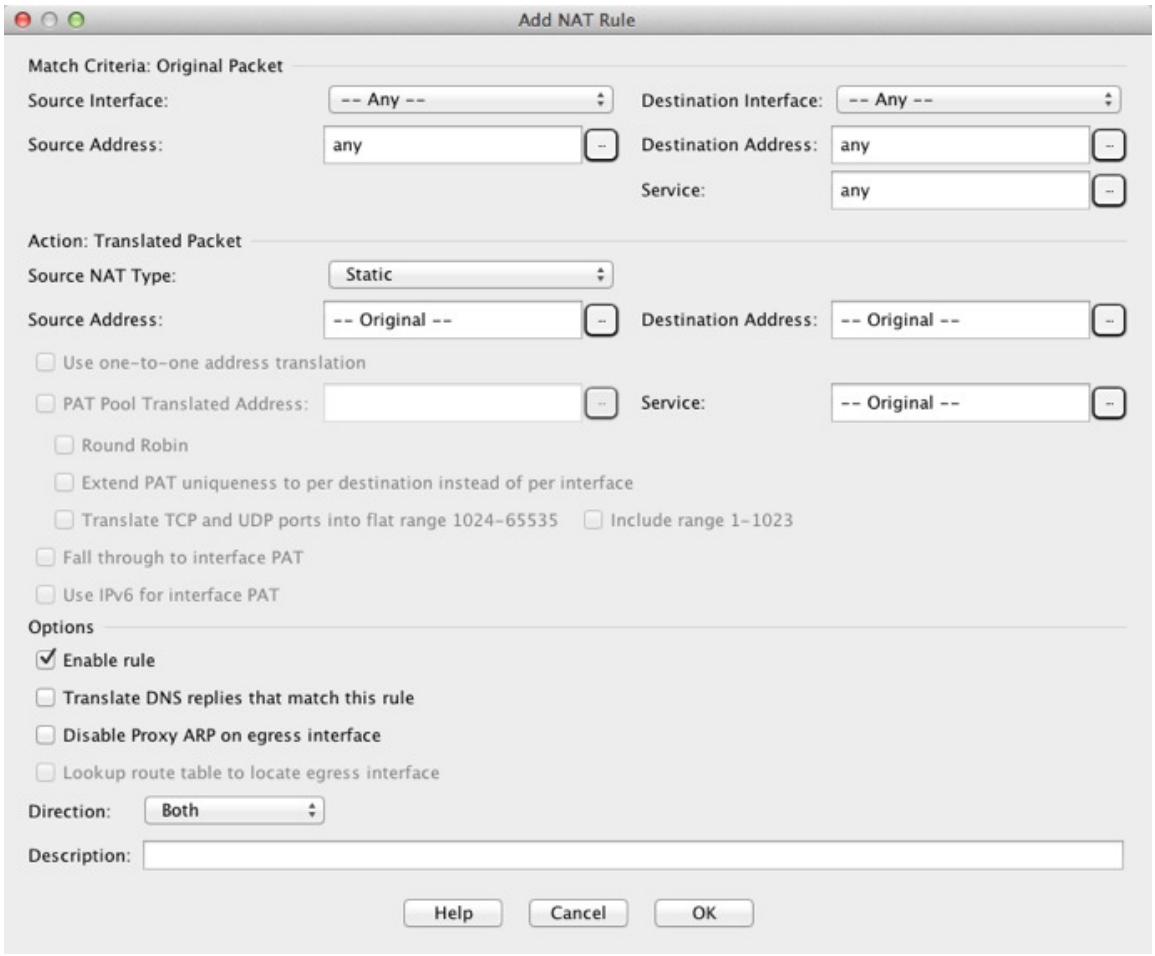
この項では、Twice NAT を使用してスタティック NAT ルールを設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択して、次のいずれかを実行します。

- [Add] または [Add] > [Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules] をクリックします。
- [Add] > [Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] をクリックします。
- Twice NAT ルールを選択して [Edit] をクリックします。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。

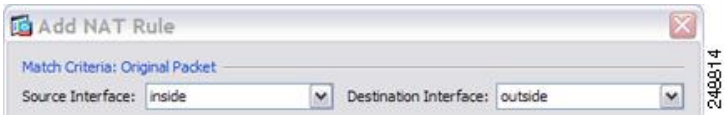


ステップ 2 （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。

ルーテッドモードでは、デフォルトは送信元と宛先の両方のインターフェイスです。いずれかまたは両方のオプションに、特定のインターフェイスを選択できます。ただし、ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスにルールを記述するときに、インターフェイスを選択する必要があります。「any」にはこれらのインターフェイスが含まれていません。

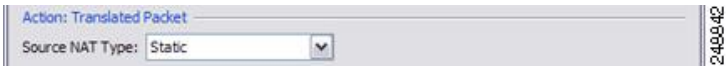
a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Interface] ドロップダウンリストから、送信元インターフェイスを選択します。

b) [Match Criteria: Original Packet] > [Destination Interface] ドロップダウンリストから、宛先インターフェイスを選択します。

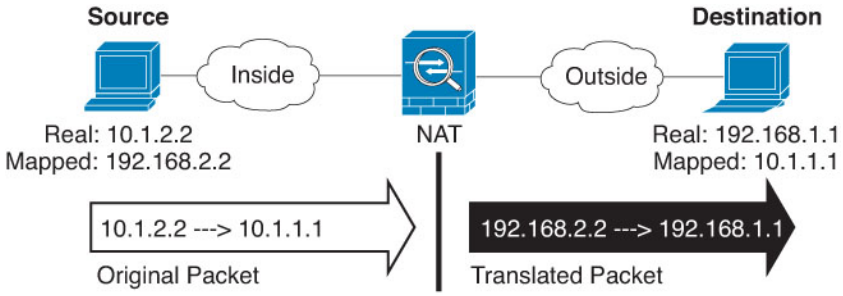


ステップ 3 **[Action: Translated Packet]** > **[Source NAT Type]** ドロップダウンリストから、[Static] を選択します。[Static] がデフォルトの設定です。

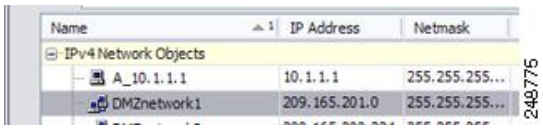
この設定は送信元アドレスにのみ適用されます。宛先の変換は常にスタティックになります。



ステップ 4 パケットの元の IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、送信元インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（実際の送信元アドレスとマッピング宛先アドレス）を識別します。元のパケットと変換されたパケットの例については、次の図を参照してください。



a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。デフォルトは **any** ですが、アイデンティティ NAT を除いてはこのオプションを使用しないでください。



b) （任意）[Match Criteria: Original Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクト、グループ、またはインターフェイスを選択するか、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。

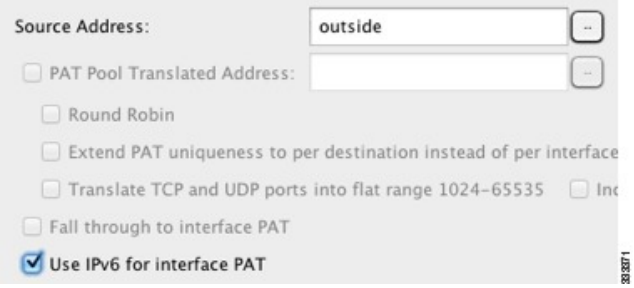
Twice NAT の主な機能は、宛先 IP アドレスを含めることですが、宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定した場合、このアドレスにスタティック変換を設定できるか、単にアイデンティティ NAT を使用できます。宛先アドレスを使用せずに Twice NAT を設定して、実際のアドレスに対するネットワーク オブジェクト グループの使用または手動でのルールの順序付けを含む、Twice NAT の他の特質の一部を活用することができます。詳細については、ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 （134 ページ）を参照してください。

ステップ 5 パケットの変換された IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、宛先インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（マッピング送信元アドレスと実際の宛先アドレス）を識別します。必要に応じて、IPv4 と IPv6 の間で変換できます。

a) [Action: Translated Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。

スタティック NAT のマッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピング アドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。

ポート変換が設定されたスタティック インターフェイス NAT では、マッピング アドレスのネットワーク オブジェクト/グループではなく、インターフェイスを指定できます。インターフェイスの IPv6 アドレスを使用するには、[Use IPv6 for interface PAT] チェックボックスをオンにします。ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスを選択することはできません。



詳細については、ポート変換を設定したスタティック NAT （181 ページ）を参照してください。拒否されるマッピング IP アドレスについては、NAT のガイドライン （138 ページ）を参照してください。

b) （任意）[Action: Translated Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。宛先のマッピング アドレスに FQDN ネットワーク オブジェクトを使用することもできます。

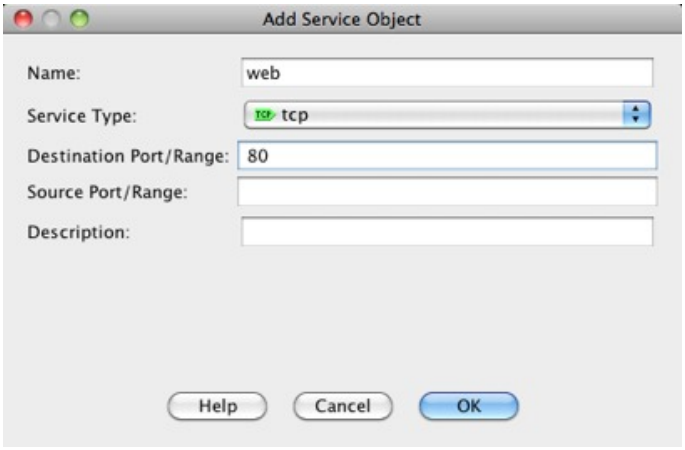
ステップ 6 （オプション）サービス変換の送信元サービス ポートまたは宛先サービス ポートを識別します。

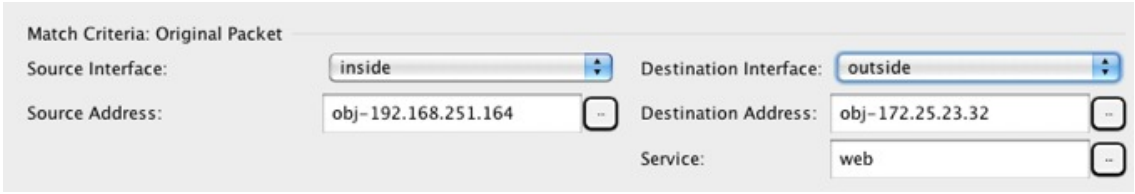
- 元のパケットの送信元ポートまたは宛先ポート（実際の送信元ポート**または**マッピング宛先ポート）を識別します。[Match Criteria: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Original Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。
- 変換されたパケットの送信元ポートまたは宛先ポート（マッピング送信元ポート**または**実際の宛先ポート）を識別します。[Action: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Translated Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。

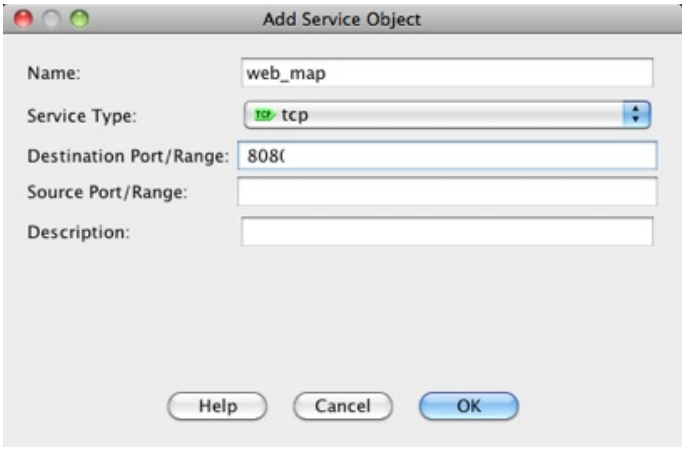
サービス オブジェクトは、送信元ポートと宛先ポートの両方を含むことができます。実際のサービス オブジェクトとマッピング サービス オブジェクトの両方に、送信元ポートまたは宛先ポートのいずれかを指定する必要があります。ご使用のアプリケーションが固定の送信元ポートを使用する場合（一部の DNS サーバーなど）に送信元ポートおよび宛先ポートの両方

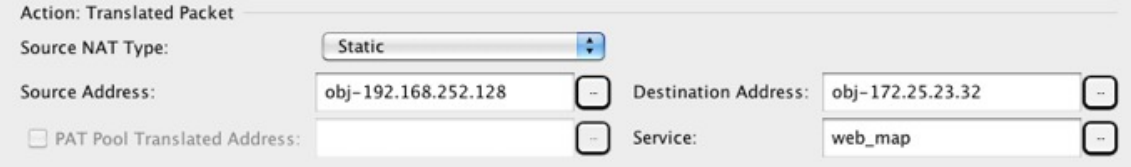
を指定する必要がありますが、固定の送信元ポートはめったに使用されません。オブジェクトで送信元ポートと宛先ポートの両方を指定することはほとんどありませんが、この場合には、元のパケットのサービス オブジェクトに実際の送信元ポート/マッピングされた宛先ポートが含まれます。変換されたパケットのサービス オブジェクトには、マッピングされた送信元ポート/実際の宛先ポートが含まれます。ポートを変換する場合、実際のサービス オブジェクトのプロトコルとマッピング サービス オブジェクトのプロトコルの両方を同じにします（たとえば両方とも TCP にします）。アイデンティティ NAT では、実際のポートとマッピングポートの両方に同じサービスオブジェクトを使用できます。「not equal（等しくない）」（**!=**）演算子はサポートされていません。

次に例を示します。



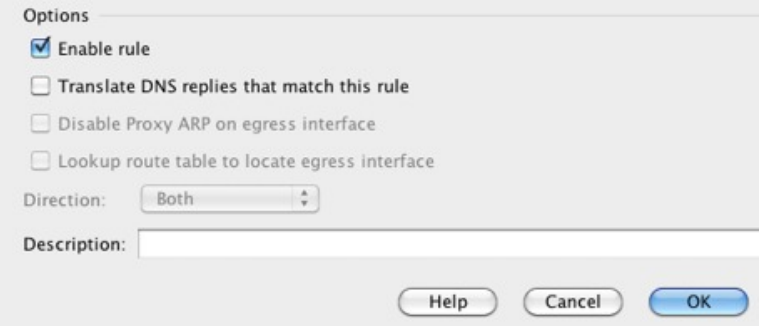






ステップ 7 （任意）NAT46 の場合、[Use one-to-one address translation] チェック ボックスをオンにします。NAT 46 の場合、最初の IPv4 アドレスを最初の IPv6 アドレス、2 番目の IPv4 アドレスを 2 番目の IPv6 アドレス、以下同様に 1 対 1 で順に変換するように指定します。このオプションを指定しない場合は、IPv4 埋め込み方式が使用されます。1 対 1 変換の場合は、このキーワードを使用する必要があります。

ステップ 8 （任意）[Options] 領域で NAT オプションを設定します。



- [Enable rule]：この NAT ルールをイネーブルにします。このルールはデフォルトでイネーブルになっています。
- （送信元専用ルールの場合）[Translate DNS replies that match this rule]：DNS 応答内の DNS A レコードを書き換えます。DNS インスペクションがイネーブルになっていることを確認してください（デフォルトではイネーブルです）。宛先アドレスを設定する場合、DNS 修正は設定できません。詳細については、「NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え（265 ページ）」を参照してください。
- [Disable Proxy ARP on egress interface]：マッピング IP アドレスへの着信パケットのプロキシ ARP をディセーブルにします。詳細については、「マッピング アドレスとルーティング （243 ページ）」を参照してください。
- [Direction]：ルールを単方向にするには、[Unidirectional] を選択します。デフォルトは [Both] です。ルールを単方向にすると、宛先アドレスが実際のアドレスへの接続を開始するのを回避できます。
- [Description]：ルールに関する説明を 200 文字以内で追加します。

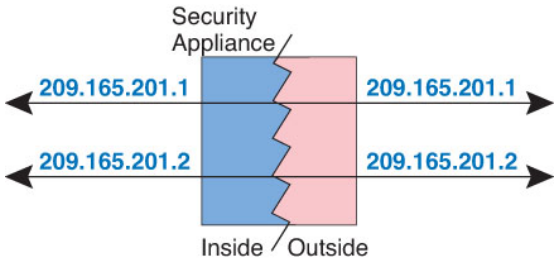
ステップ 9 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

アイデンティティ NAT

NAT 設定では、IP アドレスを自身に変換する必要がある場合があります。たとえば、すべてのネットワークに NAT を適用する広範なルールを作成し、1 つのネットワークを NAT から除外したい場合、スタティック NAT ルールを作成してそのネットワークを自身に変換することができます。アイデンティティ NAT は、クライアント トラフィックを NAT から除外する必要のあるリモート アクセス VPN の場合に必須です。

次の図に、一般的なアイデンティティ NAT のシナリオを示します。

図 *17*：アイデンティティ *NAT*



ここでは、アイデンティティ NAT の設定方法について説明します。

アイデンティティ ネットワーク オブジェクト NAT の設定

この項では、ネットワーク オブジェクト NAT を使用してアイデンティティ NAT ルールを設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 新規または既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加します。

- 新しいネットワーク オブジェクトを追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] を選択し、[Add] > [Add Network Object NAT Rule] をクリックします。
- 既存のネットワーク オブジェクトに NAT を追加するには、[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups] を選択し、ネットワーク オブジェクトを編集します。

ステップ 2 新しいオブジェクトの場合は、次のフィールドに値を入力します。

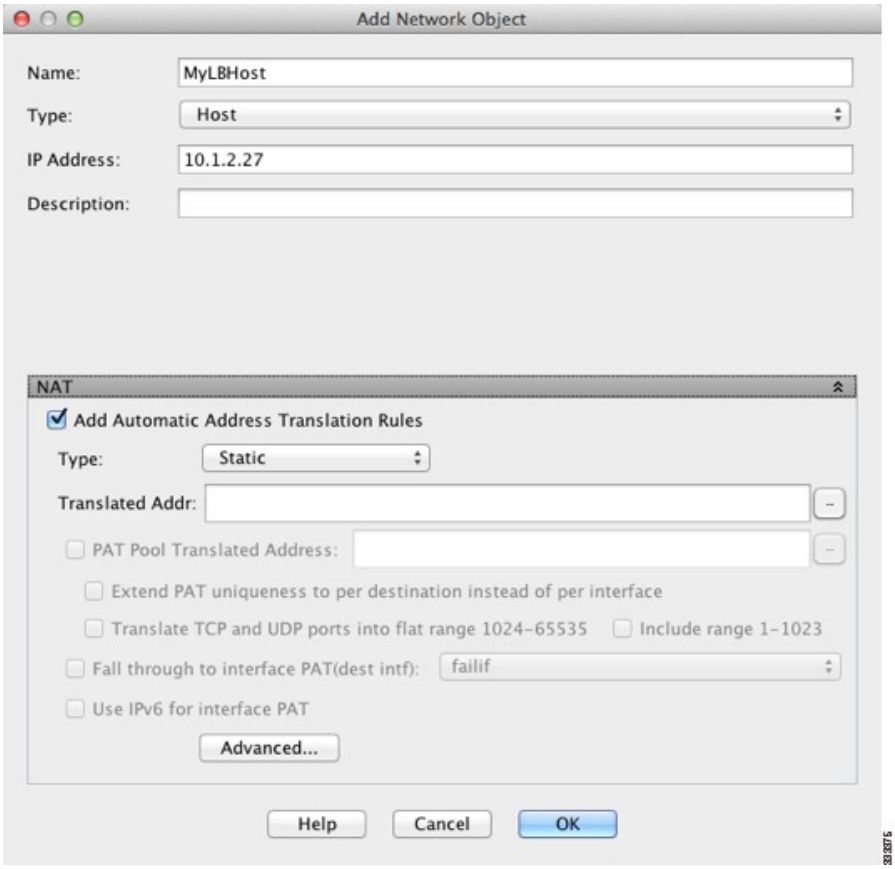
- [Name]：オブジェクト名。a ～ z、A ～ Z、0 ～ 9、ピリオド、ハイフン、カンマ、またはアンダースコアの文字を使用してください。名前は 64 文字以下にする必要があります。
- [Type]：ホスト、ネットワーク、または範囲。
- [IP Addresses]：IPv4 または IPv6 アドレス。ホストの場合は単一のアドレスを、範囲の場合は開始アドレスと終了アドレスを、サブネットの場合は IPv4 ネットワーク アドレスお

よびマスク（たとえば、10.100.10.0 255.255.255.0）または IPv6 アドレスおよびプレフィックス長（たとえば、2001:DB8:0:CD30::/60）を入力します。

ステップ 3 [NAT] セクションが表示されていない場合は、[NAT] をクリックしてセクションを展開します。

ステップ 4 [Add Automatic Translation Rules] チェックボックスをオンにします。

ステップ 5 [Type] ドロップダウン リストから、[Static] を選択します。



ステップ 6 [Translated Addr] フィールドで、次のいずれかの操作を行います。

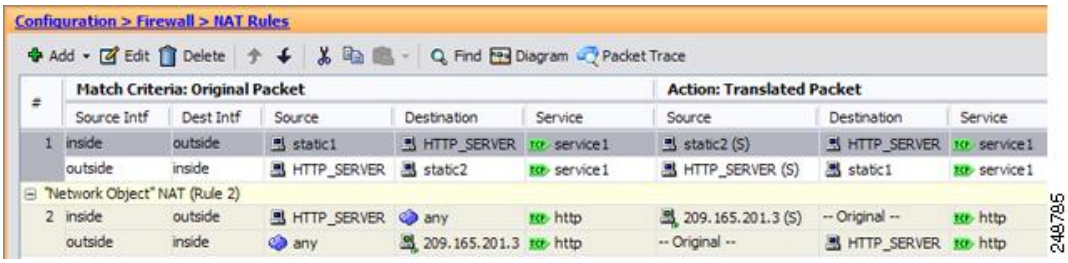
- ホストオブジェクトの場合は、同じアドレスを入力します。範囲オブジェクトの場合は、実際の範囲における最初のアドレスを入力します（範囲内の同じ数のアドレスが使用されます）。サブネットオブジェクトの場合は、実際のサブネット内にある任意のアドレスを入力します（サブネット内のすべてのアドレスが使用されます）。
- 参照ボタンをクリックし、ネットワーク オブジェクトを選択します（または新しいネットワーク オブジェクトを作成します）。アドレスの範囲にアイデンティティ NAT を設定するときは、このオプションを使用します。

ステップ 7 （任意）[Advanced] をクリックし、[Advanced NAT Settings] ダイアログボックスで次のオプションを設定して [OK] をクリックします。

- [Translate DNS replies for rule]：アイデンティティ NAT にこのオプションを設定しないでください。
- [Disable Proxy ARP on egress interface]：マッピング IP アドレスへの着信パケットのプロキシ ARP をディセーブルにします。プロキシ ARP のディセーブル化が必要となる可能性がある状況については、マッピング アドレスとルーティング （243 ページ）を参照してください。
- （ルーテッド モード、インターフェイスを指定）[Lookup route table to locate egress interface]：NAT コマンドに指定したインターフェイスを使用する代わりに、ルート ルックアップを使用して出力インターフェイスを決定します。詳細については、「出力インターフェイスの決定 （246 ページ）」を参照してください。
- （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）[Interface]：この NAT ルールを適用する実際のインターフェイス（**送信元**）およびマッピング インターフェイス（**宛先**）を指定します。デフォルトでは、ルールはブリッジ グループ メンバーを除くすべてのインターフェイスに適用されます。
- [Service]：アイデンティティ NAT にこのオプションを設定しないでください。

ステップ 8 [OK]、続いて [Apply] をクリックします。

スタティック ルールが二方向である（開始を実際のホストの間で許可する）ため、ルート ルックアップ オプションを選択しない限り、NAT ルール テーブルは各スタティック ルールに対して、各方向に 1 つずつ 2 つの行を表示します。



アイデンティティ Twice NAT の設定

この項では、Twice NAT を使用してアイデンティティ NAT ルールを設定する方法について説明します。

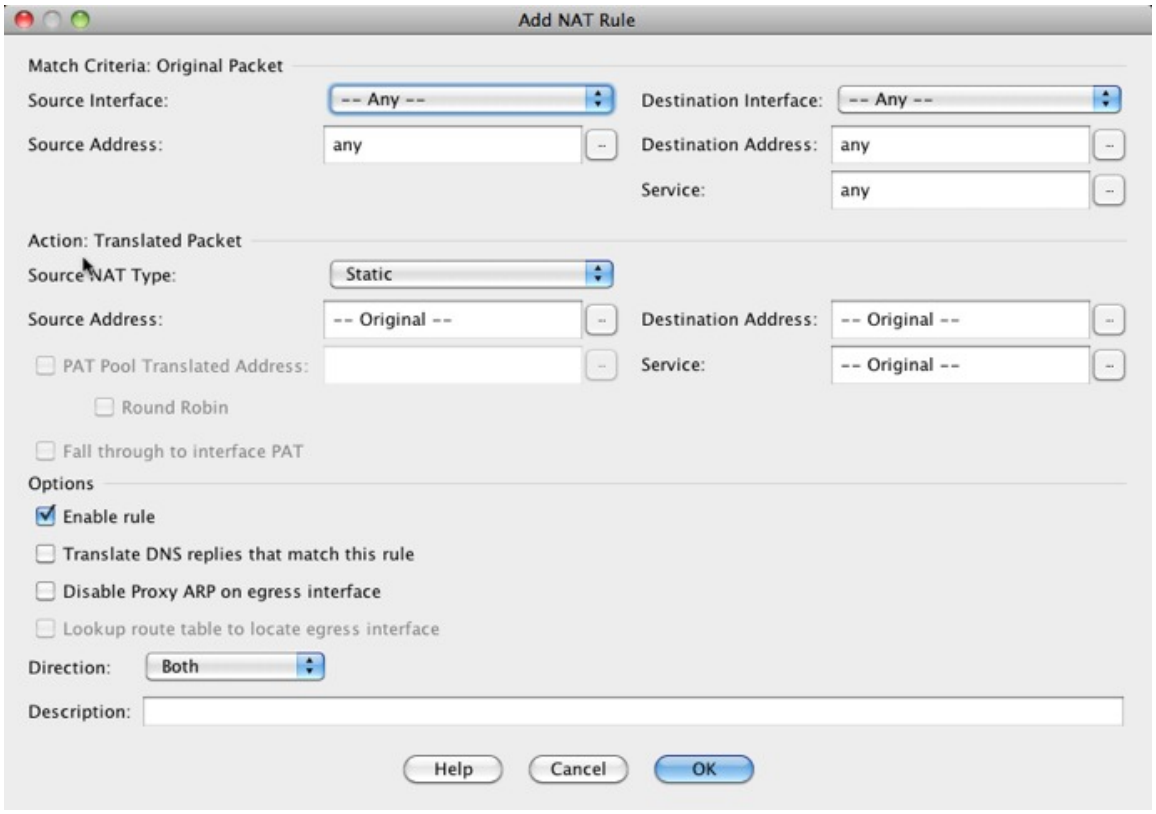
手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** を選択して、次のいずれかを実行します。

- [Add] または [Add] > [Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules] をクリックします。

- [Add] > [Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] をクリックします。
- Twice NAT ルールを選択して [Edit] をクリックします。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。

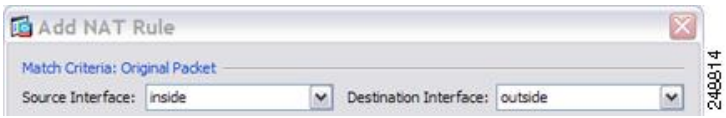


ステップ 2 （ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスに必要）送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。

ルーテッドモードでは、デフォルトは送信元と宛先の両方のインターフェイスです。いずれかまたは両方のオプションに、特定のインターフェイスを選択できます。ただし、ブリッジ グループ メンバーのインターフェイスにルールを記述するときに、インターフェイスを選択する必要があります。「any」にはこれらのインターフェイスが含まれていません。

a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Interface] ドロップダウンリストから、送信元インターフェイスを選択します。

b) [Match Criteria: Original Packet] > [Destination Interface] ドロップダウンリストから、宛先インターフェイスを選択します。

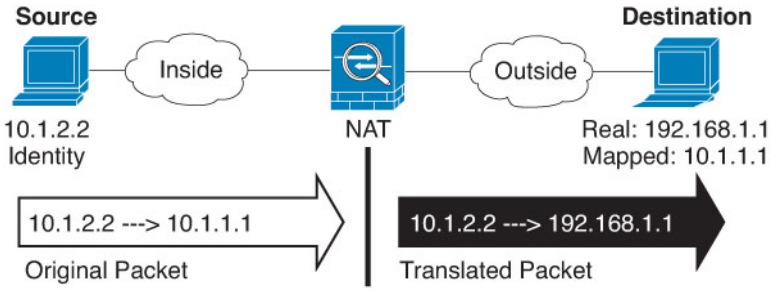


ステップ 3 **[Action: Translated Packet]** > **[Source NAT Type]** ドロップダウンリストから、[Static] を選択します。[Static] がデフォルトの設定です。

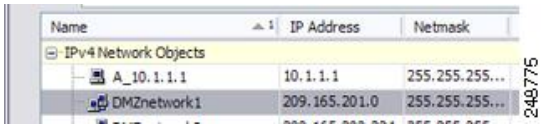
この設定は送信元アドレスにのみ適用されます。宛先の変換は常にスタティックになります。



ステップ 4 パケットの元の IPv4 または IPv6 のアドレス、つまり、送信元インターフェイス ネットワーク上に出現するときのパケットのアドレス（実際の送信元アドレスとマッピング宛先アドレス）を識別します。元のパケットと変換されたパケットの例については、次の図を参照してください。ここでは、内部ホストでアイデンティティ NAT を実行しますが、外部ホストを変換します。



a) [Match Criteria: Original Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。IPv4 アドレスと IPv6 アドレスの両方をグループに入れることはできません。1 つのタイプだけが含まれている必要があります。デフォルトは **any** です。このオプションは、マッピング アドレスも **any** に設定する場合にのみ使用します。



b) （任意）[Match Criteria: Original Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクト、グループ、またはインターフェイスを選択するか、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。

Twice NAT の主な機能は、宛先 IP アドレスを含めることですが、宛先アドレスはオプションです。宛先アドレスを指定した場合、このアドレスにスタティック変換を設定できるか、単にアイデンティティ NAT を使用できます。宛先アドレスを使用せずに Twice NAT を設定して、実際のアドレスに対するネットワーク オブジェクト グループの使用または手動でのルールの順序付けを含む、Twice NAT の他の特質の一部を活用することができます。詳細については、ネットワークオブジェクト NAT と twice NAT の比較 （134 ページ）を参照してください。

ポート変換を設定したスタティック インターフェイス NAT に限り、インターフェイスを選択します。インターフェイスを指定する場合は、必ずサービス変換も設定します。詳細

については、ポート変換を設定したスタティック NAT （181 ページ）を参照してください。

ステップ 5 変換されたパケット アドレスを識別します。つまり、宛先インターフェイス ネットワークに表示されるパケット アドレス（マッピング送信元アドレスと実際の宛先アドレス）です。

a) [Action: Translated Packet] > [Source Address] について、参照ボタンをクリックして [Browse Translated Source Address] ダイアログボックスから実際の送信元アドレスに選択したものと同じネットワーク オブジェクトまたはグループを選択します。実際のアドレスに **any** を指定した場合は **any** を使用します。

b) [Match Criteria: Translated Packet] > [Destination Address] について、参照ボタンをクリックして既存のネットワーク オブジェクトまたはグループを選択するか、[Browse Translated Destination Address] ダイアログボックスから新しいオブジェクトまたはグループを作成します。宛先のマッピング アドレスに FQDN ネットワーク オブジェクトを使用することもできます。

宛先アドレスのアイデンティティ NAT では、実際のアドレスとマッピング アドレスの両方に単に同じオブジェクトまたはグループを使用します。

宛先アドレスを変換する場合、スタティック マッピングは、通常 1 対 1 です。したがって、実際のアドレスとマッピング アドレスの数は同じです。ただし、必要に応じて異なる数にすることができます。詳細については、スタティック NAT （181 ページ）を参照してください。拒否されるマッピング IP アドレスについては、NAT のガイドライン （138 ページ）を参照してください。

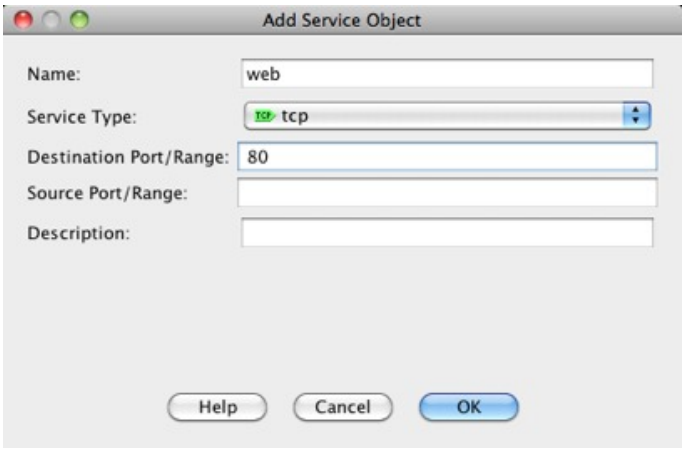
ステップ 6 （オプション）サービス変換の送信元サービス ポートまたは宛先サービス ポートを識別します。

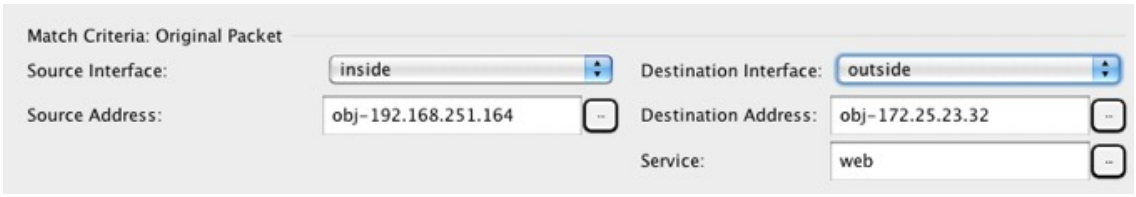
- 元のパケットの送信元ポートまたは宛先ポート（実際の送信元ポート**または**マッピング宛先ポート）を識別します。[Match Criteria: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Original Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。
- 変換されたパケットの送信元ポートまたは宛先ポート（マッピング送信元ポート**または**実際の宛先ポート）を識別します。[Action: Original Packet] > [Service] について、参照ボタンをクリックしてポートを指定する既存のサービス オブジェクトを選択するか、[Browse Translated Service] ダイアログボックスから新しいオブジェクトを作成します。

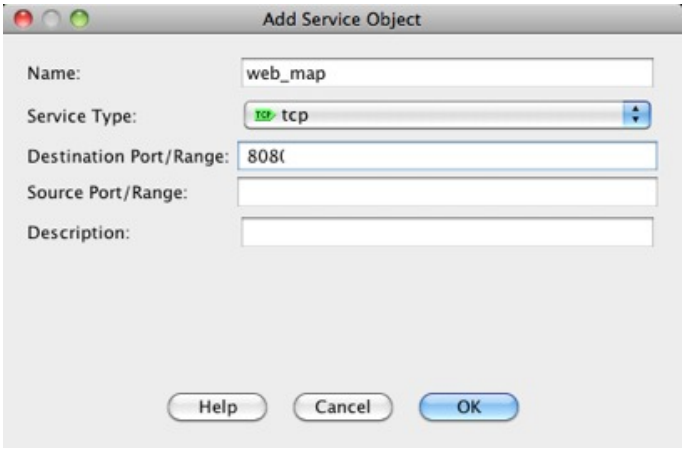
サービス オブジェクトは、送信元ポートと宛先ポートの両方を含むことができます。実際のサービス オブジェクトとマッピング サービス オブジェクトの両方に、送信元ポートまたは宛先ポートのいずれかを指定する必要があります。ご使用のアプリケーションが固定の送信元ポートを使用する場合（一部の DNS サーバーなど）に送信元ポートおよび宛先ポートの両方を指定する必要がありますが、固定の送信元ポートはめったに使用されません。オブジェクトで送信元ポートと宛先ポートの両方を指定することはほとんどありませんが、この場合には、元のパケットのサービス オブジェクトに実際の送信元ポート/マッピングされた宛先ポートが含まれます。変換されたパケットのサービス オブジェクトには、マッピングされた送信元ポート/実際の宛先ポートが含まれます。ポートを変換する場合、実際のサービス オブジェクトのプロトコルとマッピング サービス オブジェクトのプロトコルの両方を同じにします（たとえ

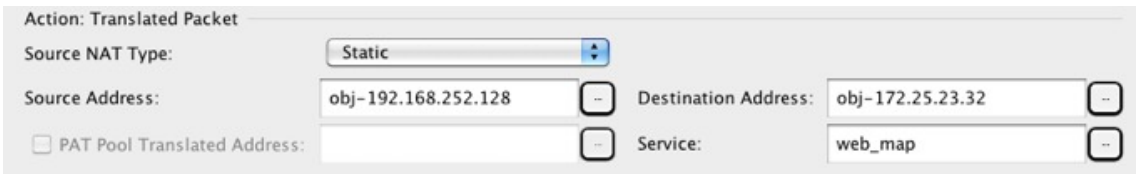
ば両方とも TCP にします）。アイデンティティ NAT では、実際のポートとマッピングポートの両方に同じサービスオブジェクトを使用できます。「not equal（等しくない）」（**!=**）演算子はサポートされていません。

次に例を示します。

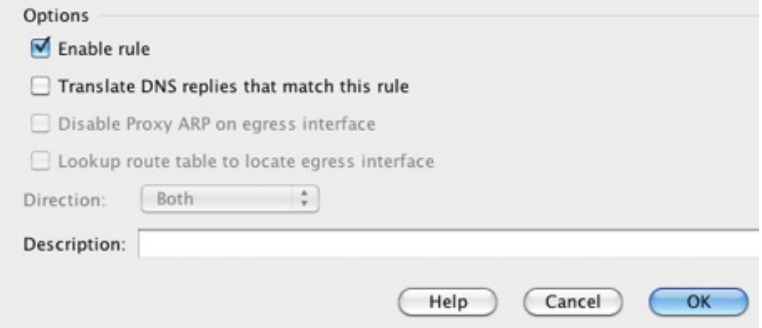








ステップ 7 （任意）[Options] 領域で NAT オプションを設定します。



- [Enable rule]：この NAT ルールをイネーブルにします。このルールはデフォルトでイネーブルになっています。
- （送信元専用ルールの場合）[Translate DNS replies that match this rule]：宛先アドレスを設定しない場合でもこのオプションを使用できますが、アドレスをそれ自身に変換しているので DNS 応答に修正が必要ないため、このオプションはアイデンティティ NAT には適用されません。
- [Disable Proxy ARP on egress interface]：マッピング IP アドレスへの着信パケットのプロキシ ARP をディセーブルにします。詳細については、「マッピング アドレスとルーティング （243 ページ）」を参照してください。
- （ルーテッドモード、インターフェイスを指定）[Lookup route table to locate egress interface]：NAT コマンドに指定したインターフェイスを使用する代わりに、ルート ルックアップを使用して出力インターフェイスを決定します。詳細については、「出力インターフェイスの決定 （246 ページ）」を参照してください。
- [Direction]：ルールを単方向にするには、[Unidirectional] を選択します。デフォルトは [Both] です。ルールを単方向にすると、トラフィックが実際のアドレスへの接続を開始するのを回避できます。この設定は、テストのために使用する場合があります。
- [Description]：ルールに関する説明を 200 文字以内で追加します。

ステップ 8 [OK] をクリックし、続いて [Apply] をクリックします。

NAT のモニタリング

次のページから NAT に関するグラフを表示できます。

- [Monitoring] > [Properties] > [Connection Graphs] > [Xlates]：使用中の xlate および最も使用されている xlate を表示するには、[Xlate Utilization] グラフを選択します。これは、show xlate コマンドと同等です。
- [Monitoring] > [Properties] > [Connection Graphs] > [Perfmon]：NAT のパフォーマンス情報を表示するには、[Xlate Perfmon] グラフを選択します。これは、show perfmon コマンドからの xlate 情報と同等です。

NAT の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
ネットワーク オブジェクト NAT	8.3(1)	ネットワーク オブジェクトの IP アドレスの NAT を設定します。 次の画面が導入または変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] [Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Groups]
Twice NAT	8.3(1)	Twice NAT では、1 つのルールで送信元アドレスおよび宛先アドレスの両方を識別できます。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
アイデンティティ NAT の設定が可能なプロキシ ARP およびルート ルックアップ	8.4(2)/8.5(1)	アイデンティティ NAT の以前のリリースでは、プロキシ ARP はディセーブルにされ、出力インターフェイスの決定には常にルート ルックアップが使用されていました。これらを設定することはできませんでした。8.4(2) 以降、アイデンティティ NAT のデフォルト動作は他のスタティック NAT コンフィギュレーションの動作に一致するように変更されました。これにより、デフォルトでプロキシ ARP はイネーブルにされ、NAT コンフィギュレーションにより出力インターフェイスが決定されるようになりました（指定されている場合）。これらの設定をそのまま残すこともできますし、個別にイネーブルまたはディセーブルにすることもできます。通常のスタティック NAT のプロキシ ARP をディセーブルにすることもできるようになっています。 8.3 よりも前の設定の場合、8.4(2) 以降への NAT 免除ルール（**nat 0 access-list** コマンド）の移行には、プロキシ ARP をディセーブルにするキーワード **no-proxy-arp** およびルート ルックアップを使用するキーワード **route-lookup** があります。8.3(2) および 8.4(1) への移行に使用された **unidirectional** キーワードは、移行に使用されなくなりました。8.3(1)、8.3(2)、8.4(1) から 8.4(2) にアップグレードすると、既存機能を保持するため、すべてのアイデンティティ NAT コンフィギュレーションに **no-proxy-arp** キーワードと **route-lookup** キーワードが含まれるようになっています。**unidirectional** キーワードは削除されました。 その次の画面が変更されました。[Configuration] > Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit Network Object] > [Advanced NAT Settings]、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit NAT Rule]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
PAT プールおよびラウンド ロビン アドレス割り当て	8.4(2)/8.5(1)	1 つのアドレスの代わりに、PAT アドレスのプールを指定できるようになりました。また、オプションで、PAT アドレスのすべてのポートを使用してからプール内の次のアドレスを使用するのではなく、PAT アドレスのラウンドロビン割り当てをイネーブルにすることもできます。これらの機能は、1 つの PAT アドレスで多数の接続を行っている場合にそれが DoS 攻撃の対象となることを防止するのに役立ちます。またこの機能により、多数の PAT アドレスを簡単に設定できます。 その次の画面が変更されました。[Configuration] > Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit Network Object]、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit NAT Rule]。
ラウンドロビン PAT プール割り当てで、既存のホストの同じ IP アドレスを使用する	8.4(3)	ラウンドロビン割り当てで PAT プールを使用するときに、ホストに既存の接続がある場合、そのホストからの後続の接続では、ポートが使用可能であれば同じ PAT IP アドレスが使用されます。 変更された画面はありません。 この機能は、*8.5(1)* または *8.6(1)* では使用できません。
PAT プールの PAT ポートのフラットな範囲	8.4(3)	使用できる場合、実際の送信元ポート番号がマッピングポートに対して使用されます。ただし、実際のポートが使用できない場合は、デフォルトで、マッピング ポートは実際のポート番号と同じポート範囲（0 ～ 511、512 ～ 1023、および 1024 ～ 65535）から選択されます。そのため、1024 よりも下のポートには、小さい PAT プールのみがあります。 下位ポート範囲を使用するトラフィックが数多くある場合は、PAT プールを使用するときに、サイズが異なる 3 つの層の代わりにフラットなポート範囲を使用するように指定できます。1024 ～ 65535 または 1 ～ 65535 です。 その次の画面が変更されました。[Configuration] > Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit Network Object]、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit NAT Rule]。 この機能は、*8.5(1)* または *8.6(1)* では使用できません。

機能名	プラットフォームリリース	説明
PAT プールの拡張 PAT	8.4(3)	各 PAT IP アドレスでは、最大 65535 個のポートを使用できます。65535 個のポートで変換が不十分な場合は、PAT プールに対して拡張 PAT をイネーブルにすることができます。拡張 PAT では、変換情報の宛先アドレスとポートを含め、IP アドレスごとではなく、サービスごとに 65535 個のポートが使用されます。 その次の画面が変更されました。[Configuration] > Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit Network Object]、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules] > [Add/Edit NAT Rule]。 この機能は、*8.5(1)* または *8.6(1)* では使用できません。

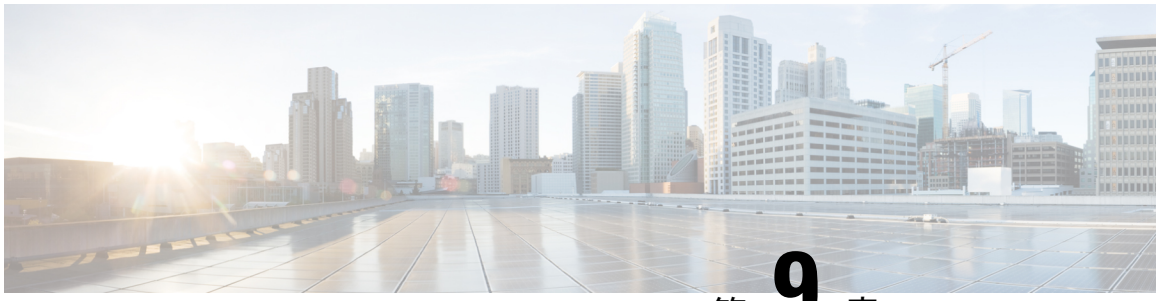
機能名	プラットフォームリリース	説明
VPN ピアのローカル IP アドレスを変換してピアの実際の IP アドレスに戻す自動 NAT ルール	8.4(3)	まれに、内部ネットワークで、割り当てられたローカル IP アドレスではなく、VPN ピアの実際の IP アドレスを使用する場合があります。VPN では通常、内部ネットワークにアクセスするために、割り当てられたローカル IP アドレスがピアに指定されます。ただし、内部サーバーおよびネットワーク セキュリティがピアの実際の IP アドレスに基づく場合などに、ローカル IP アドレスを変換してピアの実際のパブリック IP アドレスに戻す場合があります。 この機能は、トンネル グループごとに 1 つのインターフェイスでイネーブルにすることができます。VPNセッションが確立または切断されると、オブジェクト NAT ルールが動的に追加および削除されます。ルールは**show nat** コマンドを使用して表示できます。 ルーティングの問題のため、この機能が必要でない場合は、この機能の使用は推奨しません。ご使用のネットワークとの機能の互換性を確認するには、Cisco TAC にお問い合わせください。次の制限事項を確認してください。 • Cisco IPsec および AnyConnect クライアント のみがサポートされます。 • NAT ポリシーおよび VPN ポリシーが適用されるように、パブリック IP アドレスへのリターン トラフィックは ASA にルーティングされる必要があります。 • ロードバランシングはサポートされません（ルーティングの問題のため）。 • ローミング（パブリック IP 変更）はサポートされません。 ASDM ではこのコマンドはサポートされません。コマンドライン ツールを使用してコマンドを入力してください。

機能名	プラットフォームリリース	説明
IPv6 用の NAT のサポート	9.0(1)	NAT が IPv6 トラフィックをサポートするようになり、IPv4 と IPv6 の間の変換もサポートされます。IPv4 と IPv6 の間の変換は、トランスペアレント モードではサポートされません。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Network Objects/Group]、[Configuration] > [Firewall] > [NAT Rules]。
逆引き DNS ルックアップ用の NAT のサポート	9.0(1)	NAT ルールがイネーブルにされた DNS インスペクションを使用する IPv4 NAT、IPv6 NAT、および NAT64 を使用する場合、NAT は逆引き DNS ルックアップ用の DNS PTR レコードの変換をサポートするようになりました。
Per-Session PAT	9.0(1)	Per-session PAT 機能によって PAT の拡張性が向上し、クラスタリングの場合に各メンバーユニットに独自の PAT 接続を使用できるようになります。Multi-Session PAT 接続は、制御ユニットに転送して制御ユニットを所有者とする必要があります。Per-Session PAT セッションの終了時に、ASA からリセットが送信され、即座に xlate が削除されます。このリセットによって、エンドノードは即座に接続を解放し、TIME_WAIT 状態を回避します。対照的に、Multi-Session PAT では、PAT タイムアウトが使用されます（デフォルトでは 30 秒）。「ヒットエンドラン」トラフィック、たとえばHTTPやHTTPS の場合は、Per-session 機能によって、1 アドレスでサポートされる接続率が大幅に増加することがあります。Per-session 機能を使用しない場合は、特定の IP プロトコルに対する 1 アドレスの最大接続率は約 2000/秒です。Per-session 機能を使用する場合は、特定の IP プロトコルに対する 1 アドレスの接続率は 65535/平均ライフタイムです。 デフォルトでは、すべての TCP トラフィックおよびUDP DNS トラフィックが、Per-session PAT xlate を使用します。Multi-Session PAT を必要とするトラフィック、たとえば H.323、SIP、Skinny に対して Per-session PAT をディセーブルにするには、Per-session 拒否ルールを作成します。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Per-Session NAT Rules]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
NAT ルール エンジンのトランザクション コミット モデル	9.3(1)	イネーブルの場合、NAT ルールの更新はルール コンパイルの完了後に適用され、ルール照合のパフォーマンスに影響を及ぼすことはありません。 [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Rule Engine] 画面に NAT が追加されました。
キャリア グレード NAT の拡張	9.5(1)	キャリア グレードまたは大規模 PAT では、NAT で 1 度に 1 つのポート変換を割り当てるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます（RFC 6888 を参照してください）。 **[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [PAT Port Block Allocation]** コマンドが追加されました。[Enable Block Allocation] オブジェクト NAT および Twice NAT ダイアログボックスが追加されました。
SCTP に対する NAT サポート	9.5(2)	スタティック ネットワーク オブジェクト NAT ルールに SCTP ポートを指定できるようになりました。スタティック Twice NAT での SCTP の使用は推奨されません。ダイナミック NAT/PAT は SCTP をサポートしていません。 次の画面が変更されました：**[Configuration] > [Firewall] > [NAT]** 追加/編集スタティック ネットワーク オブジェクト NAT ルール、[Advanced NAT Settings] ダイアログボックス。
NAT のポート ブロック割り当てに対する暫定ログ	9.12(1)	NAT のポートブロックの割り当てを有効にすると、ポートブロックの作成および削除中にシステムで syslog メッセージが生成されます。暫定ログの記録を有効にすると、指定した間隔でメッセージ 305017 が生成されます。メッセージは、その時点で割り当てられているすべてのアクティブ ポート ブロックをレポートします（プロトコル（ICMP、TCP、UDP）、送信元および宛先インターフェイス、IP アドレス、ポート ブロックを含む）。 次の画面が変更されました。**[構成（Configuration）] > [ファイアウォール（Firewall）] > [詳細設定（Advanced）] > [PAT のポート ブロック割り当て（PAT Port Block Allocation）]**。

機能名	プラットフォームリリース	説明
クラスタリングでの PAT アドレス割り当ての変更。PAT プールの **flat** オプションがデフォルトで有効になり、設定できなくなりました。	9.15(1)	PAT アドレスがクラスタのメンバーに配布される方法が変更されます。以前は、アドレスはクラスタのメンバーに配布されていたため、PAT プールにはクラスタメンバーごとに少なくとも 1 つのアドレスが必要でした。制御ユニットは各 PAT プールアドレスを等しいサイズのポートブロックに分割し、それらをクラスタメンバーに配布するようになりました。各メンバーには、同じPATアドレスのポートブロックがあります。したがって、通常 PAT に必要な接続量に応じて、PAT プールのサイズを 1 つの IP アドレスにまで減らすことができます。ポートブロックは、1024 ～ 65535 の範囲で 512 ポートのブロック単位で割り当てられます。オプションで、PAT プールルールを設定するときに、このブロック割り当てに予約ポート 1 ー 1023 を含めることができます。たとえば、単一ノードでは PAT プール IP アドレスあたり 65535 個の接続すべてを処理するのに対し、4 ノードクラスタでは、各ノードは 32 個のブロックを取得し、PAT プール IP アドレスあたり 16384 個の接続を処理できます。 この変更の一環として、スタンドアロンまたはクラスタ内での動作に関わりなく、すべてのシステムの PAT プールは、フラットなポート範囲 1023 ー 65535 を使用できるようになりました。以前は、**flat** オプションを PAT プールルールに含めることで、フラットな範囲をオプションで使用できました。**flat** キーワードはサポートされなくなりました。PAT プールは常にフラットになります。**include-reserve** キーワードは、以前は **flat** のサブキーワードでしたが、PAT プール構成内の独立したキーワードになりました。このオプションを使用すると、PAT プール内に 1 ー 1023 のポート範囲を含めることができます。 ポートブロック割り当てを設定する（**block-allocation** PAT プールオプション）と、デフォルトの 512 ポートブロックではなく、独自のブロック割り当てサイズが使用されます。また、クラスタ内のシステムの PAT プールに拡張 PAT を設定することはできません。 新規/変更された画面：[NAT PAT Pool configuration]

機能名	プラットフォームリリース	説明
システム定義の NAT ルールの新しいセクション 0。	9.16(1)	新しいセクション 0 が NAT ルールテーブルに追加されました。このセクションは、システムの使用に限定されます。システムが正常に機能するために必要なすべての NAT ルールがこのセクションに追加され、これらのルールは作成したルールよりも優先されます。以前は、システム定義のルールがセクション 1 に追加され、ユーザー定義のルールがシステムの適切な機能を妨げる可能性がありました。セクション 0 のルールを追加、編集、または削除することはできませんが、**show nat detail** コマンド出力に表示されます。
変換後（マップ後）の宛先としての完全修飾ドメイン名（FQDN）オブジェクトの Twice NAT サポート。	9.17(1)	www.example.com を指定する FQDN ネットワークオブジェクトを、Twice NAT ルールの変換後（マップ後）の宛先アドレスとして使用できます。システムでは、DNS サーバーから返された IP アドレスに基づいてルールが設定されます。



第 9 章

NAT の例と参照

次のトピックでは、NAT を設定する例を示し、さらに高度な設定およびトラブルシューティングに関する情報について説明します。

- ネットワーク オブジェクト NAT の例 （213 ページ）
- Twice NAT の例 （227 ページ）
- ルーテッドモードとトランスペアレントモードの NAT （240 ページ）
- NAT パケットのルーティング （243 ページ）
- VPN の NAT （247 ページ）
- IPv6 ネットワークの変換 （254 ページ）
- NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え （265 ページ）

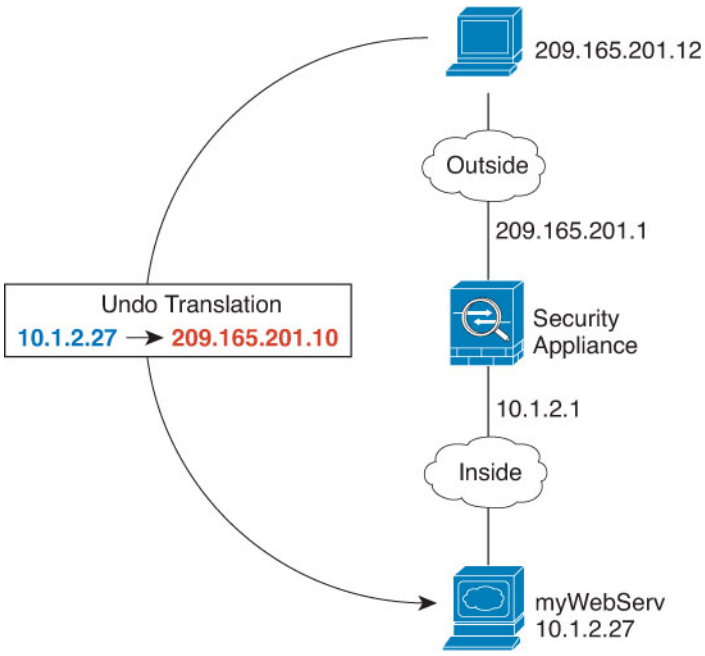
ネットワーク オブジェクト NAT の例

次に、ネットワーク オブジェクト NATの設定例を示します。

内部 Web サーバーへのアクセスの提供（スタティック NAT）

次の例では、内部 Web サーバに対してスタティック NAT を実行します。実際のアドレスはプライベート ネットワーク上にあるため、パブリック アドレスが必要です。スタティック NAT は、固定アドレスにある Web サーバーへのトラフィックをホストが開始できるようにするために必要です。

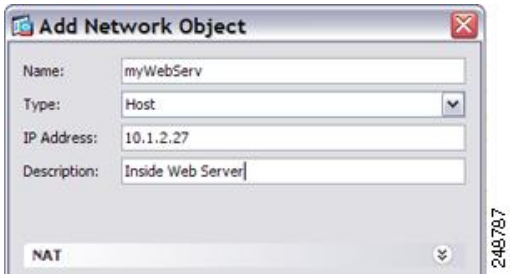
図 *18 :* 内部 *Web* サーバーのスタティック *NAT*



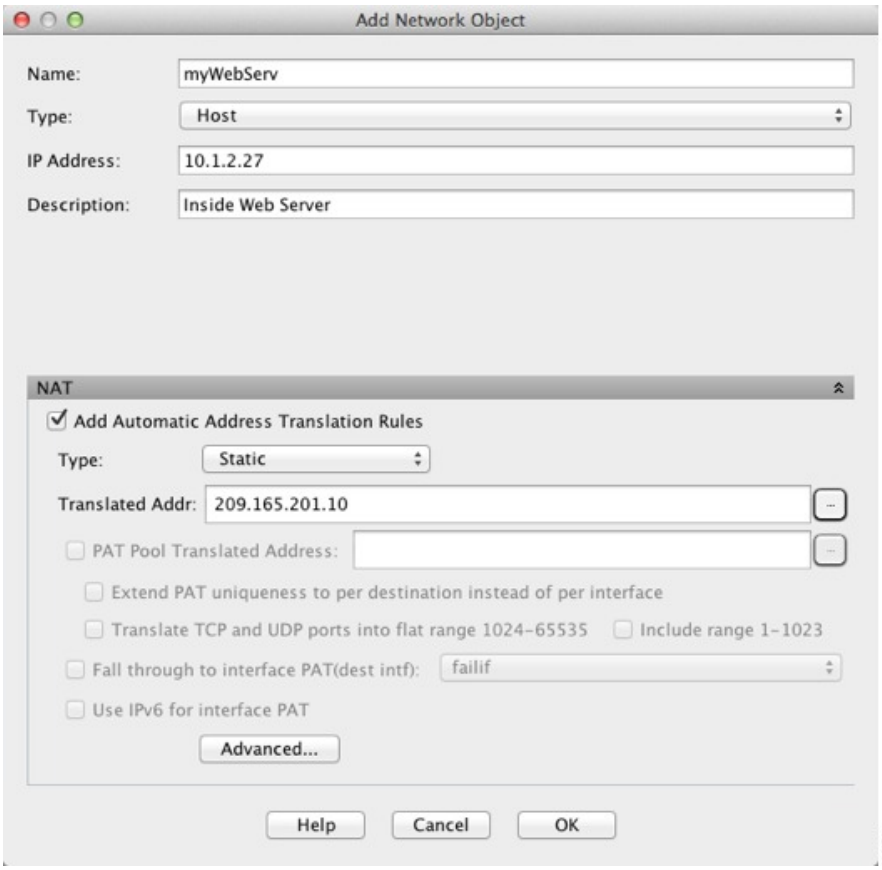
手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT]** を選択します。

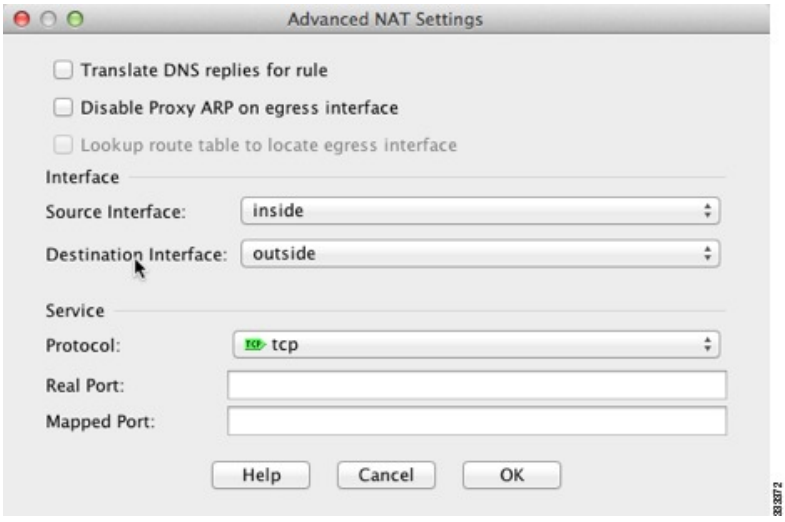
ステップ 2 **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** を選択し、新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて Web サーバーのホスト アドレスを定義します。



ステップ 3 オブジェクトのスタティック NAT を設定します。



ステップ 4 [Advanced] をクリックし、実際のインターフェイスとマッピング インターフェイスを設定します。

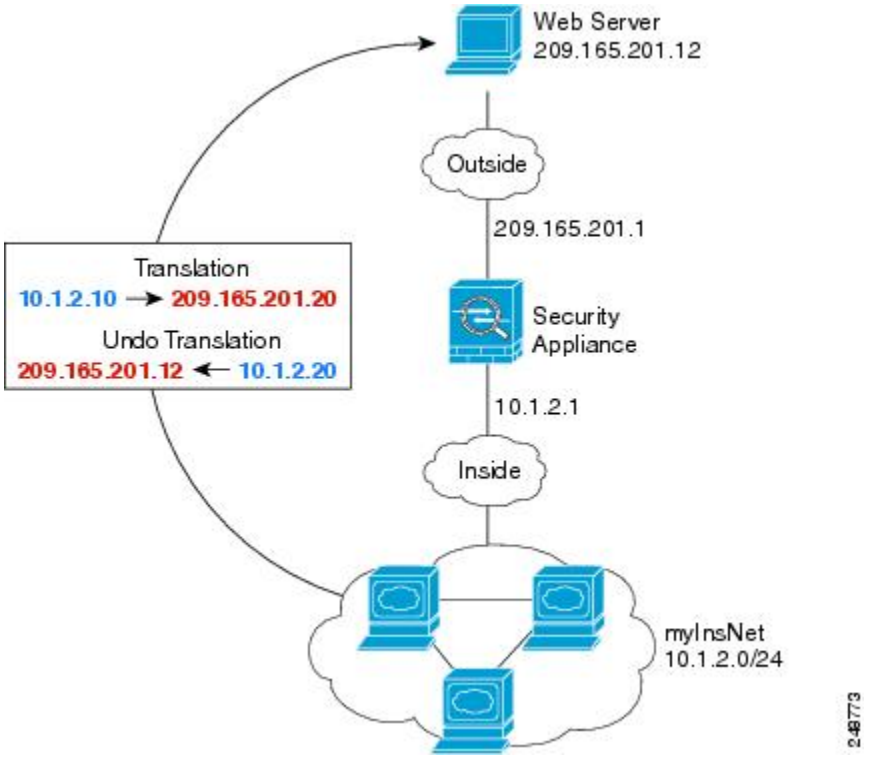


ステップ 5 [OK] をクリックして [ネットワーク オブジェクトの編集（Edit Network Object）] ダイアログ ボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックし、[適用（Apply）] をクリックします。

内部ホストの NAT（ダイナミック NAT）および外部 Web サーバーの NAT（スタティック NAT）

次の例では、プライベート ネットワーク上の内部ユーザーが外部にアクセスする場合、このユーザーにダイナミック NAT を設定します。また、内部ユーザーが外部 Web サーバーに接続する場合、この Web サーバーのアドレスが内部ネットワークに存在するように見えるアドレスに変換されます。

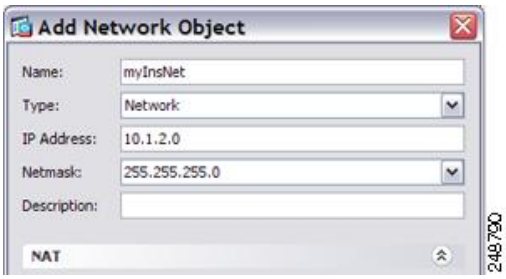
図 *19 :* 内部のダイナミック *NAT*、外部 *Web* サーバーのスタティック *NAT*



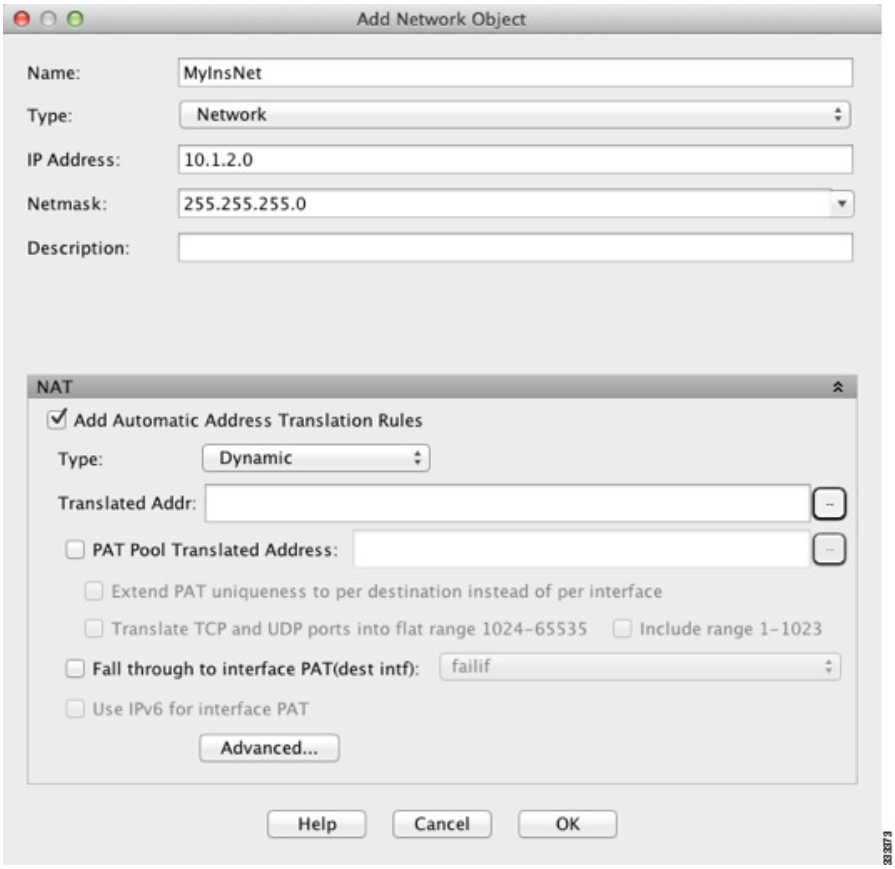
手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT]** を選択します。

ステップ 2 **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** を選択し、新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて内部ネットワークを定義します。

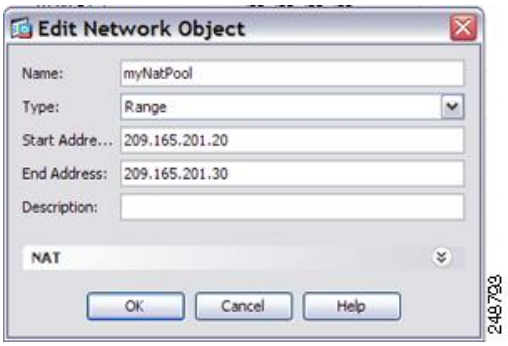


ステップ 3 内部ネットワークのダイナミック NAT をイネーブルにします。



ステップ 4 [Translated Addr] フィールドで、内部アドレスの変換先となるダイナミック NAT プールを表す新しいネットワーク オブジェクトを追加するには、参照ボタンをクリックします。

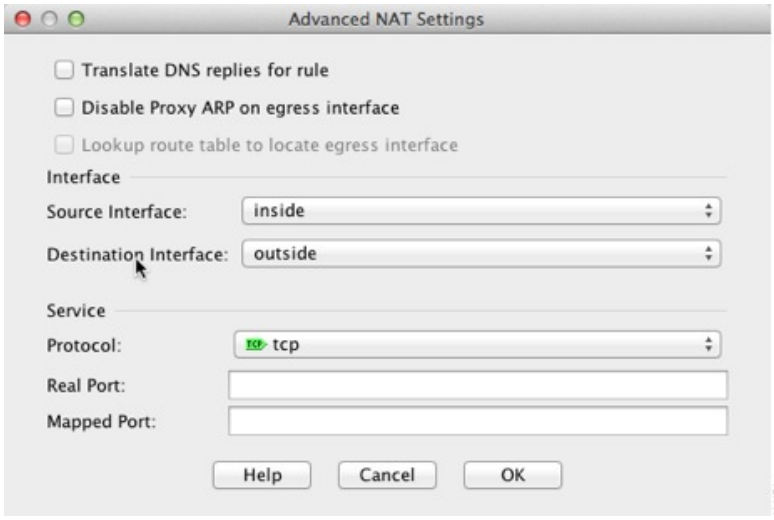
a) [Add] > [Network Object] を選択し、新しいオブジェクトに名前を付けて NAT プールのアドレスの範囲を定義し、[OK] をクリックします。



b) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。

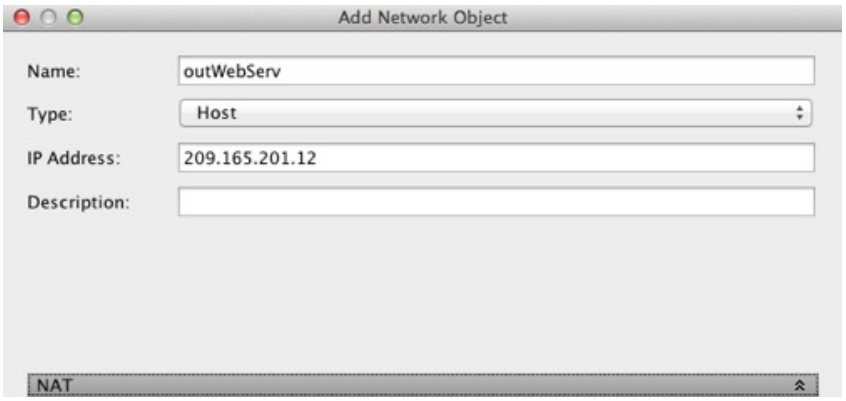


ステップ 5 [Advanced] をクリックし、実際のインターフェイスとマッピング インターフェイスを設定します。

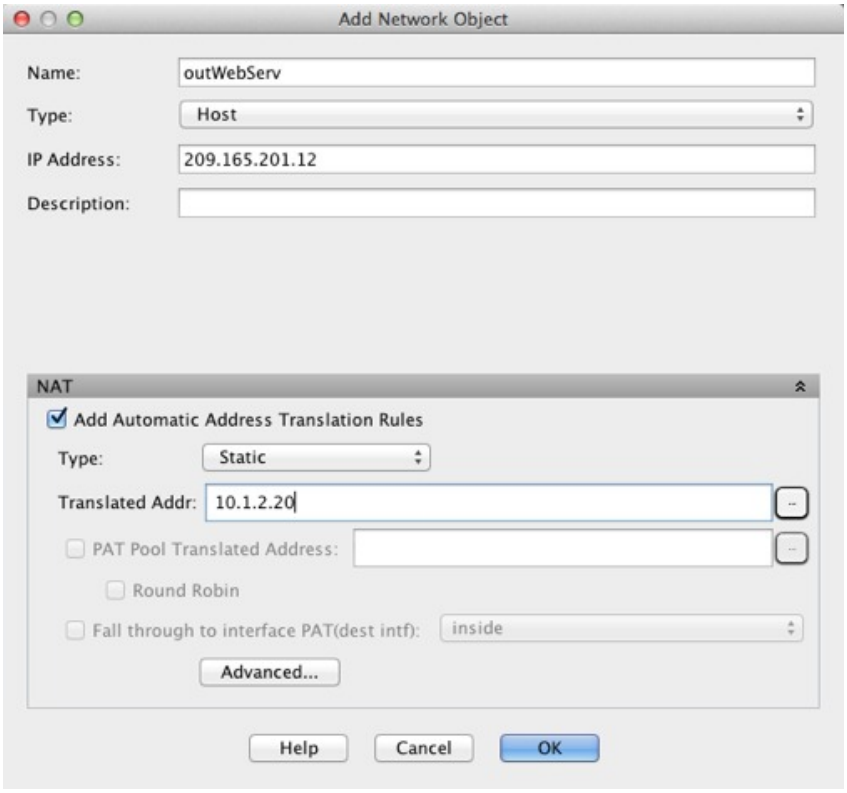


ステップ 6 [OK] をクリックして [Edit Network Object] ダイアログボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックして [NAT Rules] テーブルに戻ります。

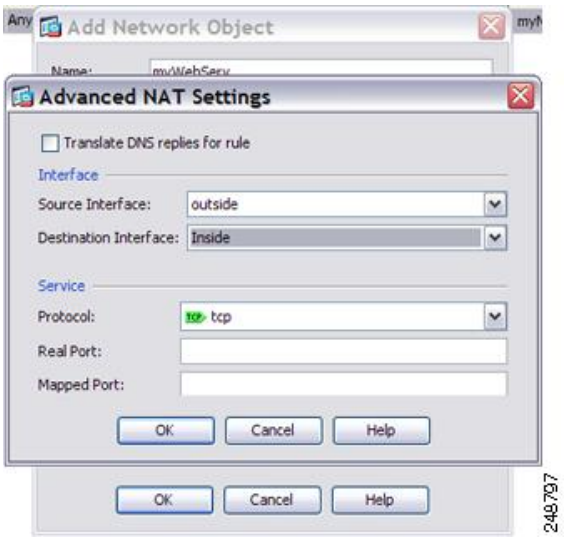
ステップ 7 **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** を選択し、外部 Web サーバーのオブジェクトを作成します。



ステップ 8 Web サーバーのスタティック NAT を設定します。



ステップ 9 [Advanced] をクリックし、実際のインターフェイスとマッピング インターフェイスを設定します。

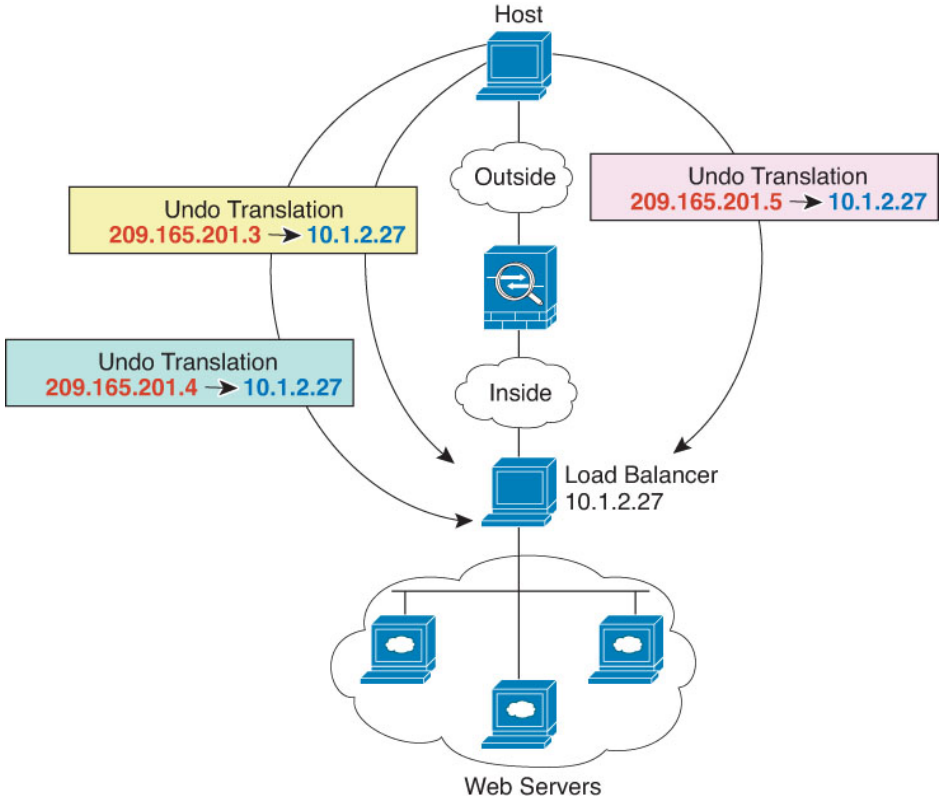


ステップ 10 [OK] をクリックして [ネットワーク オブジェクトの編集（Edit Network Object）] ダイアログ ボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックし、[適用（Apply）] をクリックします。

複数のマッピング アドレス（スタティック NAT、1 対多）を持つ内部ロード バランサ

次の例は、複数の IP アドレスに変換される内部ロード バランサを示します。外部ホストがいずれかのマッピング IP アドレスにアクセスすると、このアドレスは単一のロード バランサ アドレスに逆変換されます。要求される URL に応じて、トラフィックを正しい Web サーバにリダイレクトします。

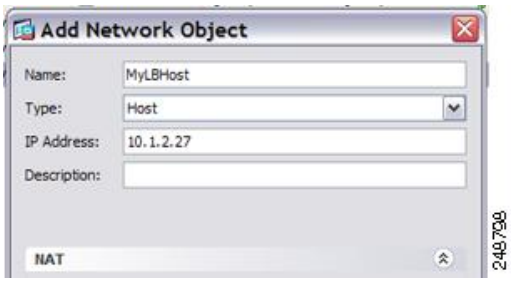
図 *20 :* 内部ロード バランサに対する *1* 対多のスタティック *NAT*



手順

ステップ 1 **[設定（Configuration）] > [ファイアウォール（Firewall）] > [NAT]** を選択します。

ステップ 2 **[追加（Add）] > [ネットワークオブジェクトのNATルール（Network Object NAT Rule）]** を選択し、新しいネットワークオブジェクトに名前を付けて、ロードバランサのアドレスを定義します。

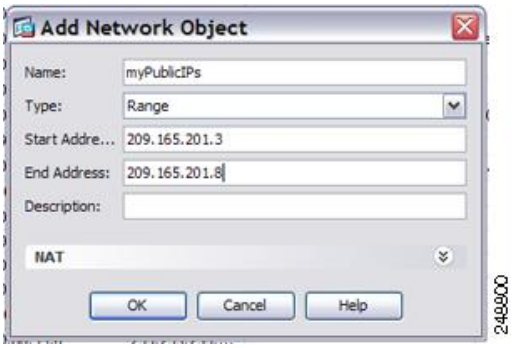


ステップ 3 ロード バランサのスタティック NAT をイネーブルにします。



ステップ 4 [Translated Addr] フィールドで、ロード バランサ アドレスの変換先となるスタティック NAT アドレス グループを表す新しいネットワーク オブジェクトを追加するには、参照ボタンをクリックします。

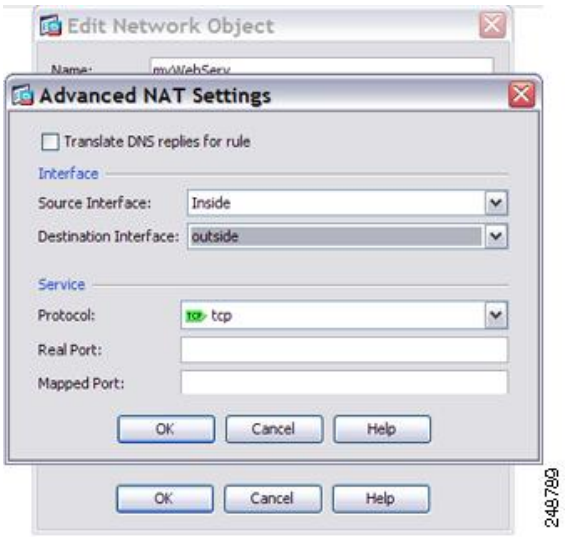
a) [Add] > [Network Object] を選択し、を選択し、新しいオブジェクトに名前を付けてアドレスの範囲を定義し、[OK] をクリックします。



b) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 5 [Advanced] をクリックし、実際のインターフェイスとマッピング インターフェイスを設定します。

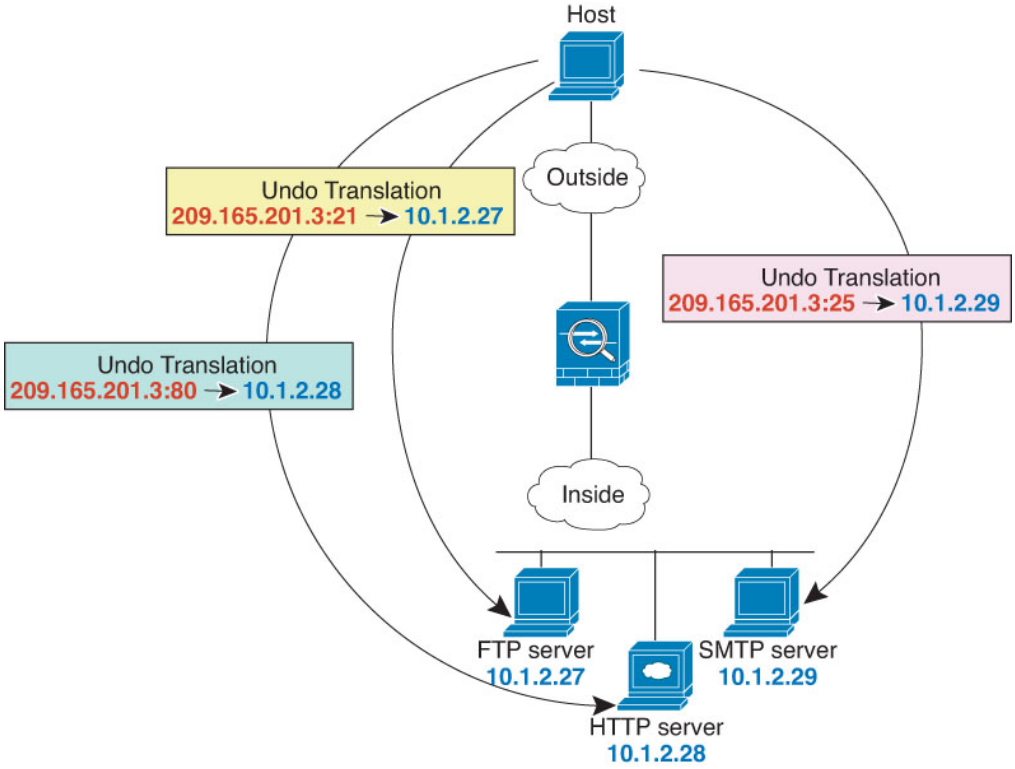


ステップ 6 [OK] をクリックして [ネットワーク オブジェクトの編集（Edit Network Object）] ダイアログ ボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックし、[適用（Apply）] をクリックします。

FTP、HTTP、および SMTP の単一アドレス（ポート変換を設定したスタティック NAT）

次のポート変換を設定したスタティック NAT の例では、リモート ユーザーが FTP、HTTP、および SMTP にアクセスするための単一のアドレスを提供します。これらのサーバーは実際には、それぞれ異なるデバイスとして実際のネットワーク上に存在しますが、ポート変換を設定したスタティック NAT ルールを指定すると、使用するマッピング IP アドレスは同じで、それぞれ別のポートを使用できます。

図 *21* : ポート変換を設定したスタティック *NAT*



手順

ステップ 1 **[設定（Configuration）] > [ファイアウォール（Firewall）] > [NAT]** を選択します。

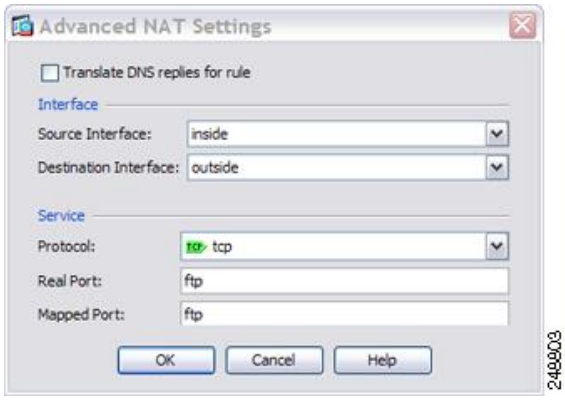
ステップ 2 FTP サーバーのポート変換ルールを設定したスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を設定します。

a) **[追加（Add）] > [ネットワーク オブジェクトの NAT ルール（Network Object NAT Rule）]** を選択します。

b) 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて FTP サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。



c) **[詳細（Advanced）]** をクリックし、FTP の実際のインターフェイスおよびマッピングインターフェイスとポート変換を設定し、FTP ポートを自身にマッピングします。



d) [OK] をクリックしてもう一度 [OK] をクリックし、ルールを保存して [NAT] ページに戻ります。

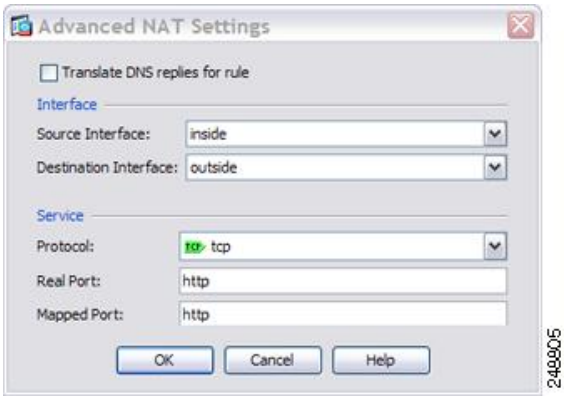
ステップ 3 HTTP サーバのポート変換ルールを設定したスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を設定します。

a) **[追加（Add）] > [ネットワーク オブジェクトの NAT ルール（Network Object NAT Rule）]** を選択します。

b) 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて HTTP サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。



c) **[詳細（Advanced）]** をクリックして HTTP の実際のインターフェイスおよびマッピングインターフェイスとポート変換を設定し、HTTP ポートを自身にマッピングします。



d) [OK] をクリックしてもう一度 [OK] をクリックし、ルールを保存して [NAT] ページに戻ります。

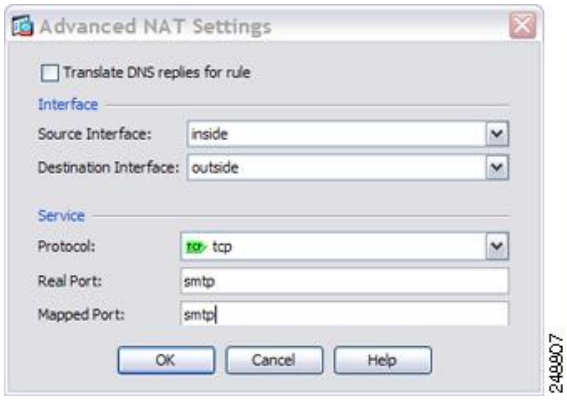
ステップ 4 SMTP サーバのポート変換ルールを設定したスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を設定します。

a) [Add] > [Network Object NAT Rule] を選択します。

b) 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて SMTP サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。



c) **[詳細（Advanced）]** をクリックし、SMTP の実際のインターフェイスおよびマッピングインターフェイスとポート変換を設定し、SMTP ポートを自身にマッピングします。



d) [OK] をクリックして [ネットワーク オブジェクトの編集（Edit Network Object）] ダイアログボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックし、[適用（Apply）] をクリックします。

Twice NAT の例

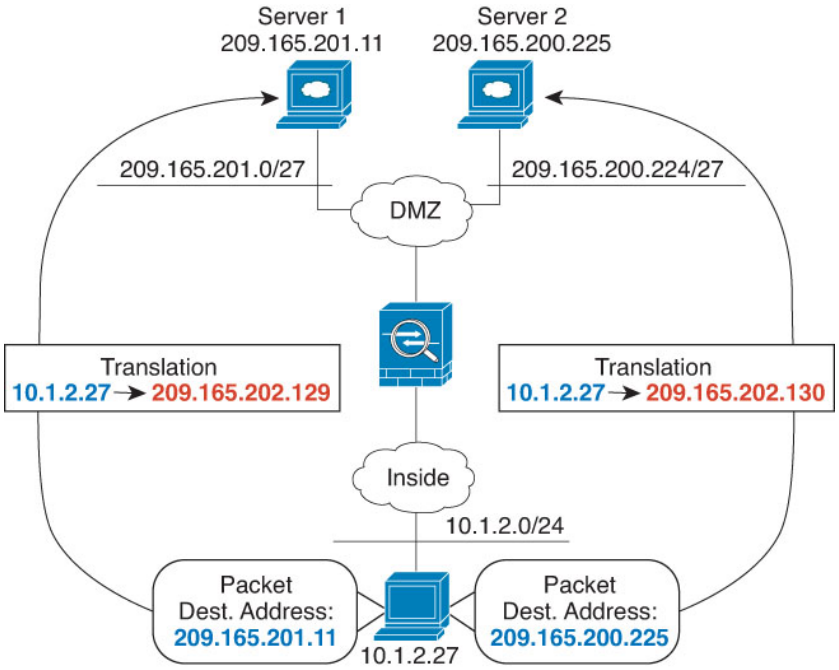
ここでは、次の設定例を示します。

宛先に応じて異なる変換（ダイナミック Twice PAT）

次の図に、2 台の異なるサーバーにアクセスしている 10.1.2.0/24 ネットワークのホストを示します。ホストがサーバ 209.165.201.11 にアクセスすると、実際のアドレスは 209.165.202.129:

ポートに変換されます。ホストがサーバ209.165.200.225にアクセスすると、実際のアドレスは209.165.202.130:ポートに変換されます。

図 *22*：異なる宛先アドレスを使用する *Twice NAT*

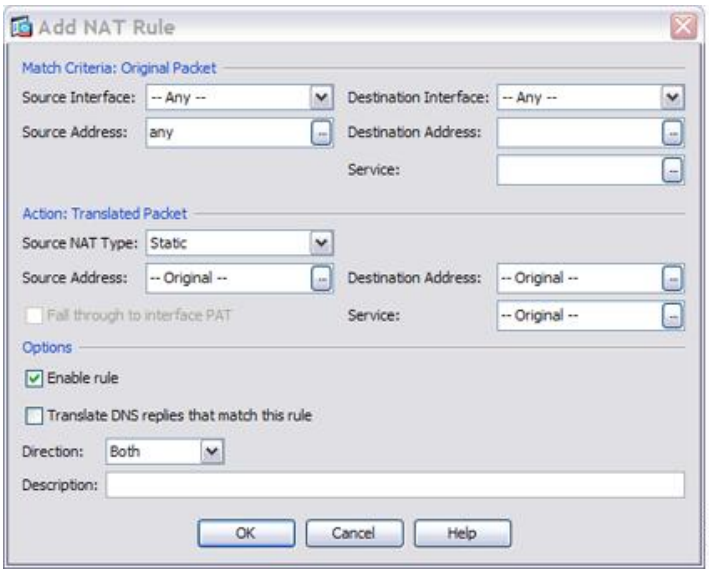


手順

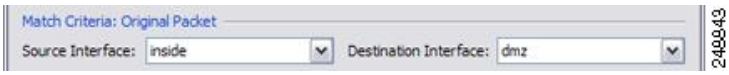
ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** ページで、**[Add]** > **[Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules]** をクリックしてトラフィックの NAT ルールを内部ネットワークから DMZ ネットワーク 1 に追加します。

NAT ルールをセクション 3（ネットワーク オブジェクト NAT ルールの後）に追加する場合は、[Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] を選択します。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。



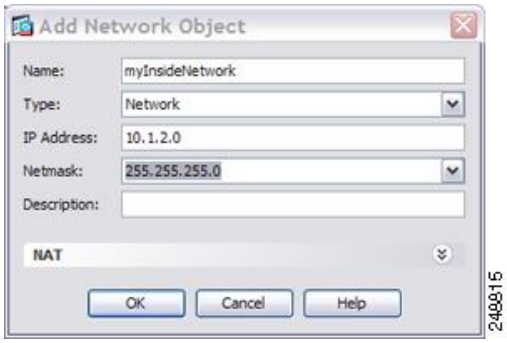
ステップ 2 送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。



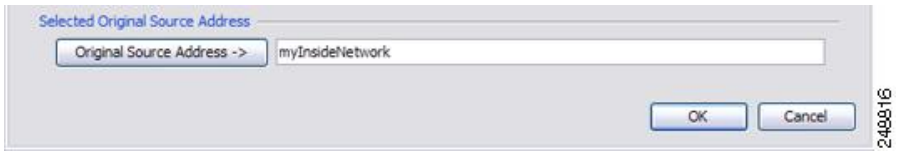
ステップ 3 [Original Source Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスで内部ネットワークの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

b) 内部ネットワーク アドレスを定義し、[OK] をクリックします。



c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 4 [Original Destination Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスで DMZ ネットワーク 1 の新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

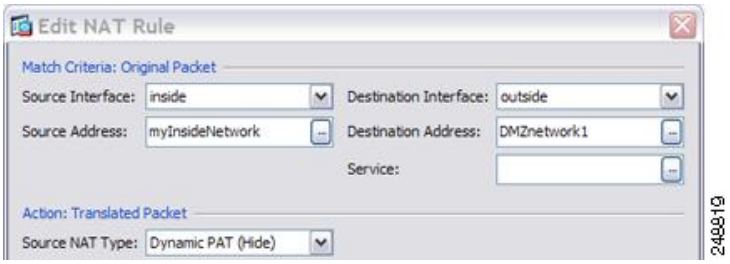
a) [Add] > [Network Object] を選択します。
b) DMZ ネットワーク 1 のアドレスを定義し、[OK] をクリックします。



c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。

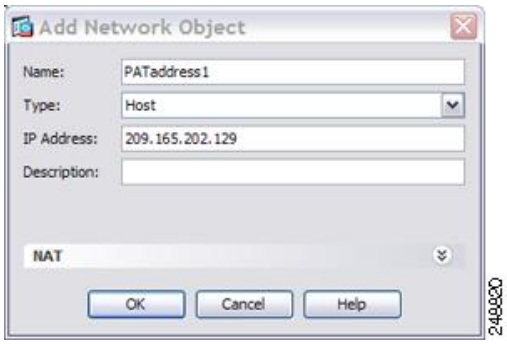


ステップ 5 NAT タイプを [Dynamic PAT (Hide)] に設定します。

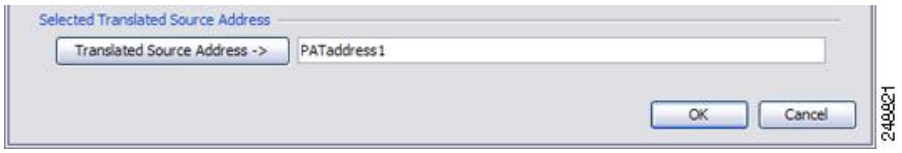


ステップ 6 [Translated Source Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスで PAT アドレスの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。
b) PAT アドレスを定義し、[OK] をクリックします。

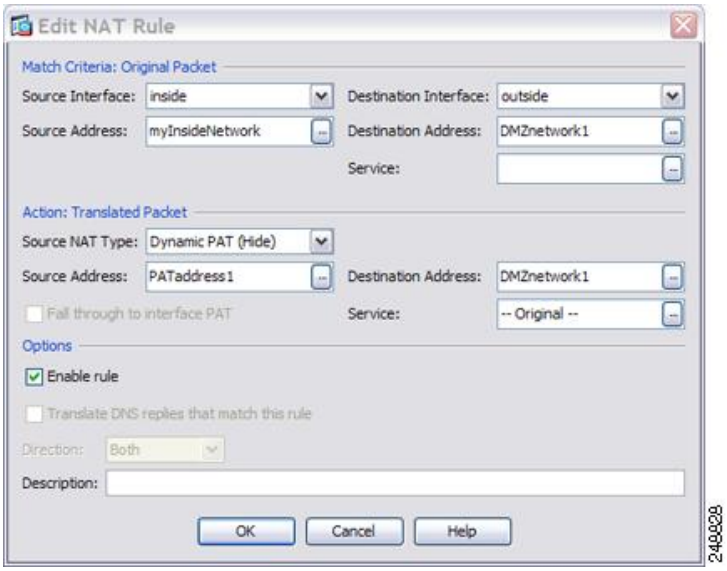


c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 7 [Translated Destination Address] について、元の宛先アドレスの名前を入力するか（DMZnetwork1）、または参照ボタンをクリックして選択します。

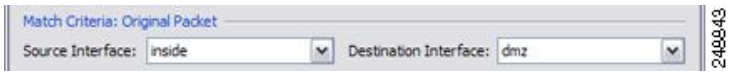
宛先アドレスは変換しないため、元の宛先アドレスと変換された宛先アドレスに同じアドレスを指定することによって、アイデンティティ NAT を設定する必要があります。



ステップ 8 [OK] をクリックして NAT テーブルにルールを追加します。

ステップ 9 **[Add]** > **[Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules]** または [Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] をクリックしてトラフィックの NAT ルールを内部ネットワークから DMZ ネットワーク 2 に追加します。

ステップ 10 送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。



ステップ 11 [Original Source Address] について、内部ネットワーク オブジェクトの名前を入力するか（myInsideNetwork）、または参照ボタンをクリックして選択します。

ステップ 12 [Original Destination Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスで DMZ ネットワーク 2 の新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

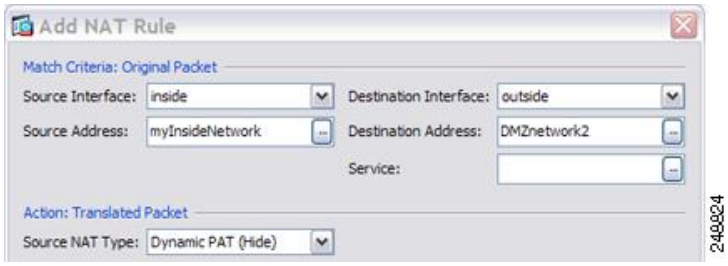
b) DMZ ネットワーク 2 のアドレスを定義し、[OK] をクリックします。



c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



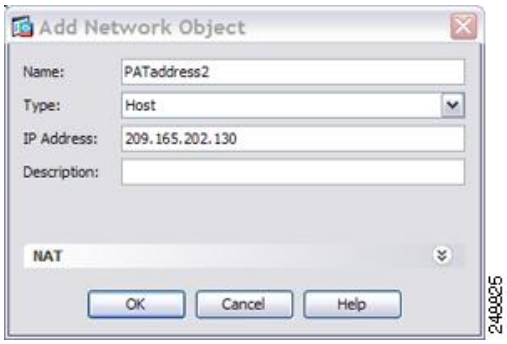
ステップ 13 NAT タイプを [Dynamic PAT (Hide)] に設定します。



ステップ 14 [Translated Source Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスで PAT アドレスの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

b) PAT アドレスを定義し、[OK] をクリックします。

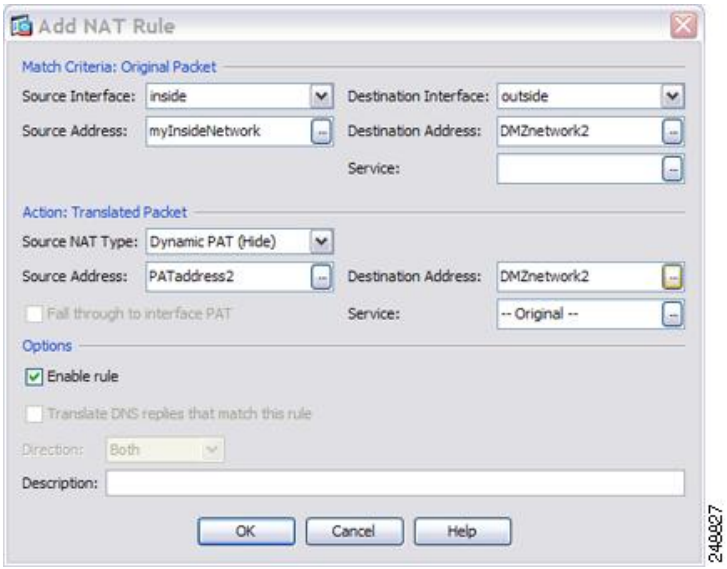


c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 15 [Translated Destination Address] について、元の宛先アドレスの名前を入力するか（DMZnetwork2）、または参照ボタンをクリックして選択します。

宛先アドレスは変換しないため、元の宛先アドレスと変換された宛先アドレスに同じアドレスを指定することによって、アイデンティティ NAT を設定する必要があります。



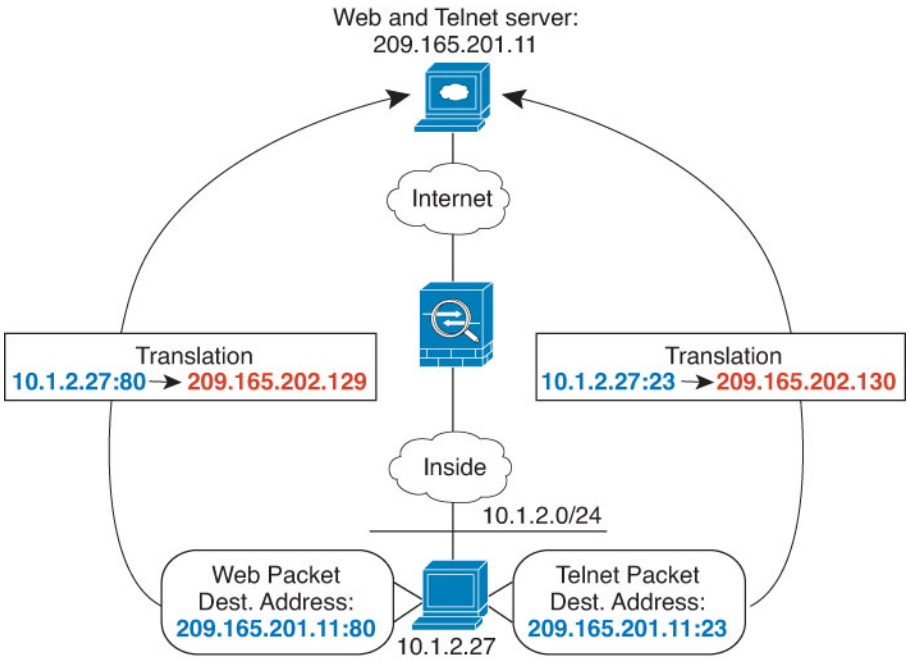
ステップ 16 [OK] をクリックして NAT テーブルにルールを追加します。

ステップ 17 [Apply] をクリックします。

宛先アドレスおよびポートに応じて異なる変換（ダイナミック PAT）

次の図に、送信元ポートおよび宛先ポートの使用例を示します。10.1.2.0/24 ネットワークのホストは Web サービスと Telnet サービスの両方を提供する 1 つのホストにアクセスします。ホストが Telnet サービスを求めてサーバーにアクセスすると、実際のアドレスは209.165.202.129:ポートに変換されます。ホストが Web サービスを求めて同じサーバーにアクセスすると、実際のアドレスは 209.165.202.130:ポートに変換されます。

図 *23 :* 異なる宛先ポートを使用する *Twice NAT*

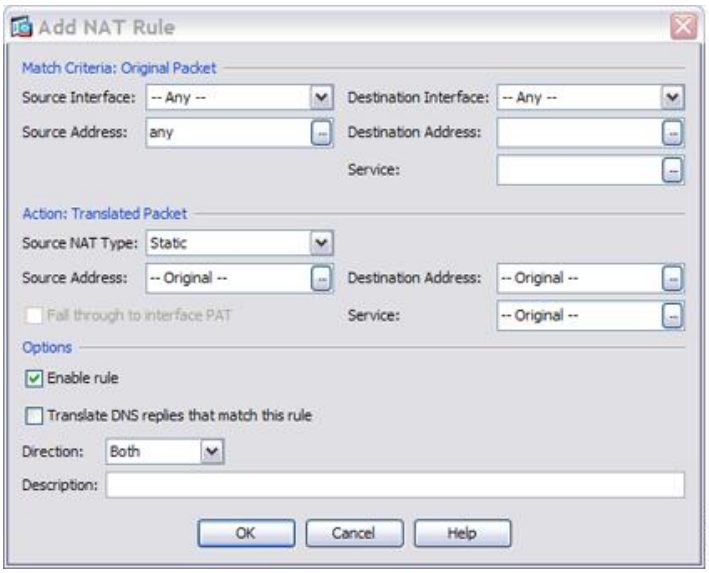


手順

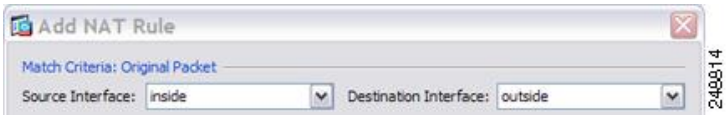
ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** ページで、**[Add]** > **[Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules]** をクリックしてトラフィックの NAT ルールを内部ネットワークから Telnet サーバーに追加します。

NAT ルールをセクション 3（ネットワーク オブジェクト NAT ルールの後）に追加する場合は、[Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] を選択します。

[Add NAT Rule] ダイアログボックスが表示されます。



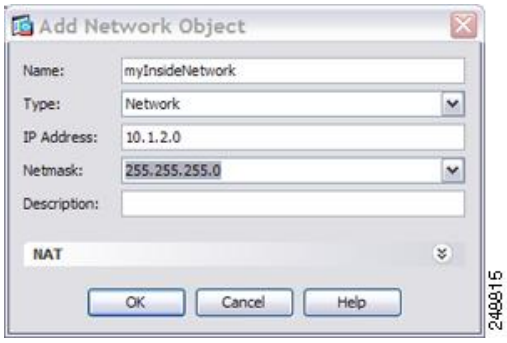
ステップ 2 送信元インターフェイスおよび宛先インターフェイスを設定します。



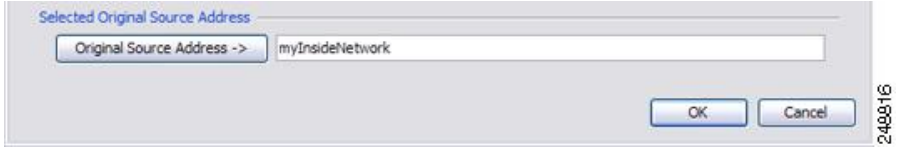
ステップ 3 [Original Source Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Source Address] ダイアログボックスで内部ネットワークの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

b) 内部ネットワーク アドレスを定義し、[OK] をクリックします。



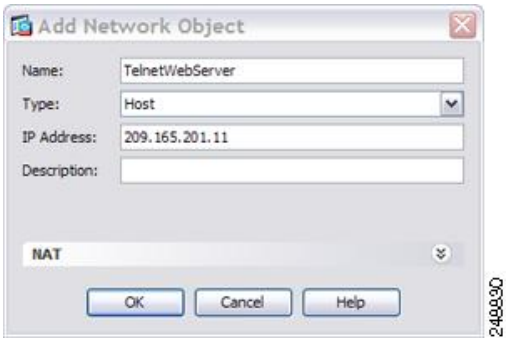
c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 4 [Original Destination Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Destination Address] ダイアログボックスで Telnet/Web サーバーの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

b) サーバー アドレスを定義し、[OK] をクリックします。



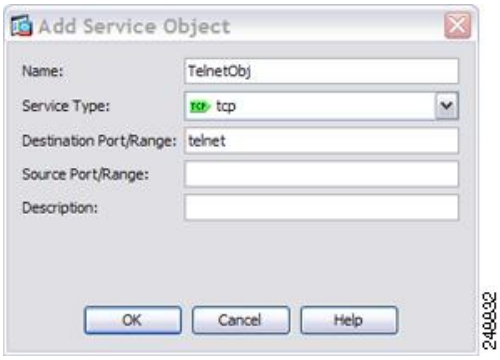
c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 5 [Original Service] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Service] ダイアログボックスで Telnet の新しいサービス オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Service Object] を選択します。

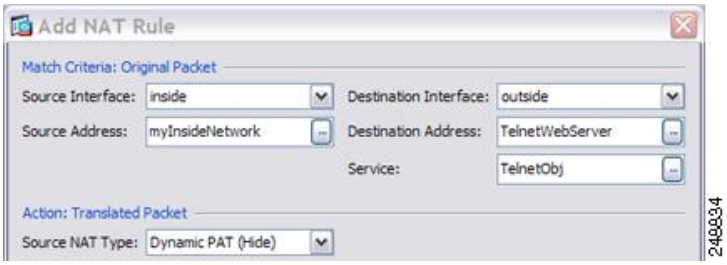
b) プロトコルとポートを定義し、[OK] をクリックします。



c) 新しいサービス オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



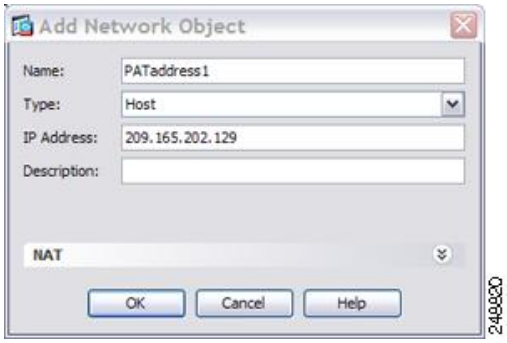
ステップ 6 NAT タイプを [Dynamic PAT (Hide)] に設定します。



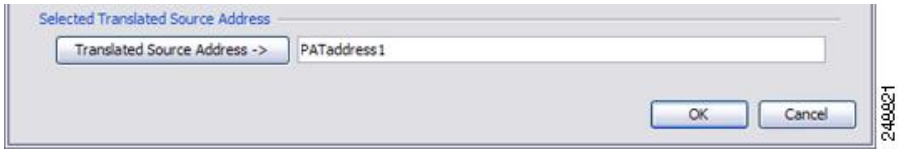
ステップ 7 [Translated Source Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスで PAT アドレスの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

b) PAT アドレスを定義し、[OK] をクリックします。

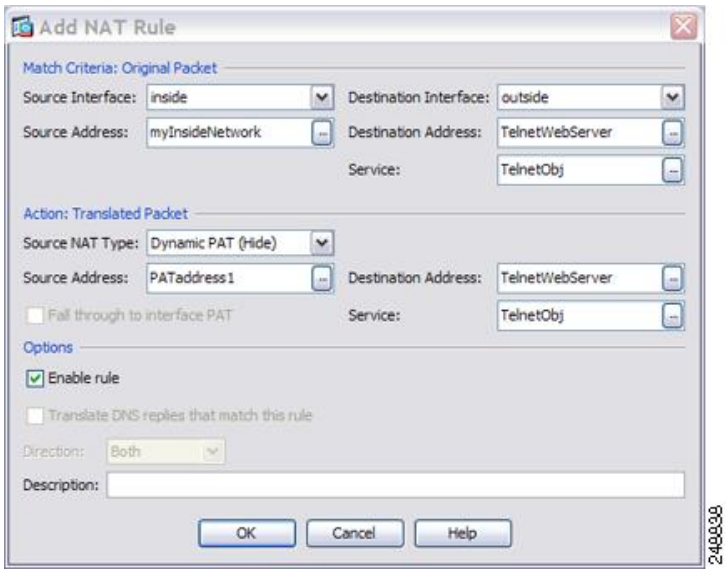


c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 8 [Translated Destination Address] について、元の宛先アドレスの名前を入力するか（TelnetWebServer）、または参照ボタンをクリックして選択します。

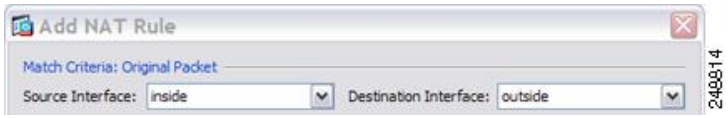
宛先アドレスは変換しないため、元の宛先アドレスと変換された宛先アドレスに同じアドレスを指定することによって、アイデンティティ NAT を設定する必要があります。



ステップ 9 [OK] をクリックして NAT テーブルにルールを追加します。

ステップ 10 **[Add]** > **[Add NAT Rule Before Network Object NAT Rules]** または [Add NAT Rule After Network Object NAT Rules] をクリックしてトラフィックの NAT ルールを内部ネットワークから Web サーバーに追加します。

ステップ 11 実際のインターフェイスおよびマッピング インターフェイスを設定します。



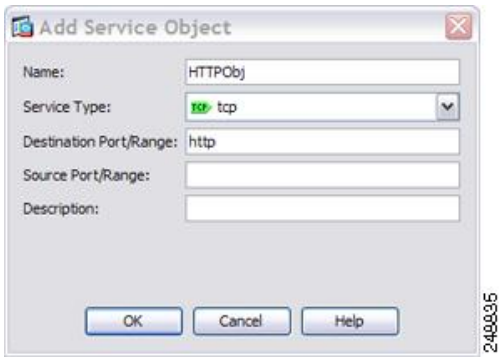
ステップ 12 [Original Source Address] について、内部ネットワーク オブジェクトの名前を入力するか（myInsideNetwork）、または参照ボタンをクリックして選択します。

ステップ 13 [Original Destination Address] について、Telnet/Web サーバーのネットワーク オブジェクトの名前を入力するか（TelnetWebServer）、または参照ボタンをクリックして選択します。

ステップ 14 [Original Service] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Original Service] ダイアログボックスで HTTP の新しいサービス オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Service Object] を選択します。

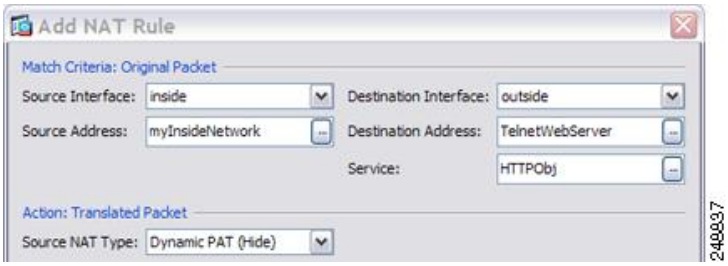
b) プロトコルとポートを定義し、[OK] をクリックします。



c) 新しいサービス オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



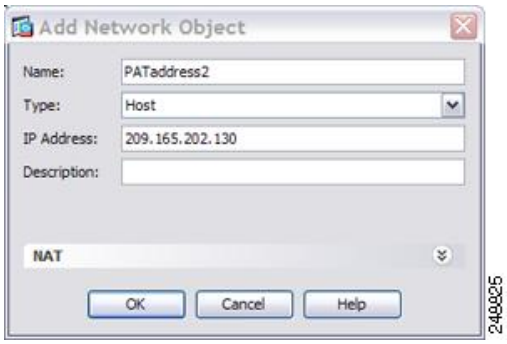
ステップ 15 NAT タイプを [Dynamic PAT (Hide)] に設定します。



ステップ 16 [Translated Source Address] について、参照ボタンをクリックして、[Browse Translated Source Address] ダイアログボックスで PAT アドレスの新しいネットワーク オブジェクトを追加します。

a) [Add] > [Network Object] を選択します。

b) PAT アドレスを定義し、[OK] をクリックします。

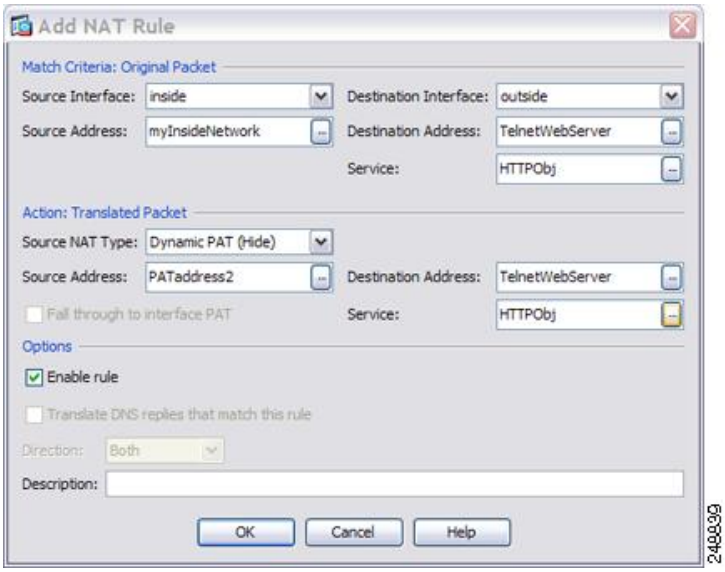


c) 新しいネットワーク オブジェクトをダブルクリックで選択します。[OK] をクリックして、NAT コンフィギュレーションに戻ります。



ステップ 17 [Translated Destination Address] について、元の宛先アドレスの名前を入力するか（TelnetWebServer）、または参照ボタンをクリックして選択します。

宛先アドレスは変換しないため、元の宛先アドレスと変換された宛先アドレスに同じアドレスを指定することによって、アイデンティティ NAT を設定する必要があります。



ステップ 18 [OK] をクリックして NAT テーブルにルールを追加します。

ステップ 19 [Apply] をクリックします。

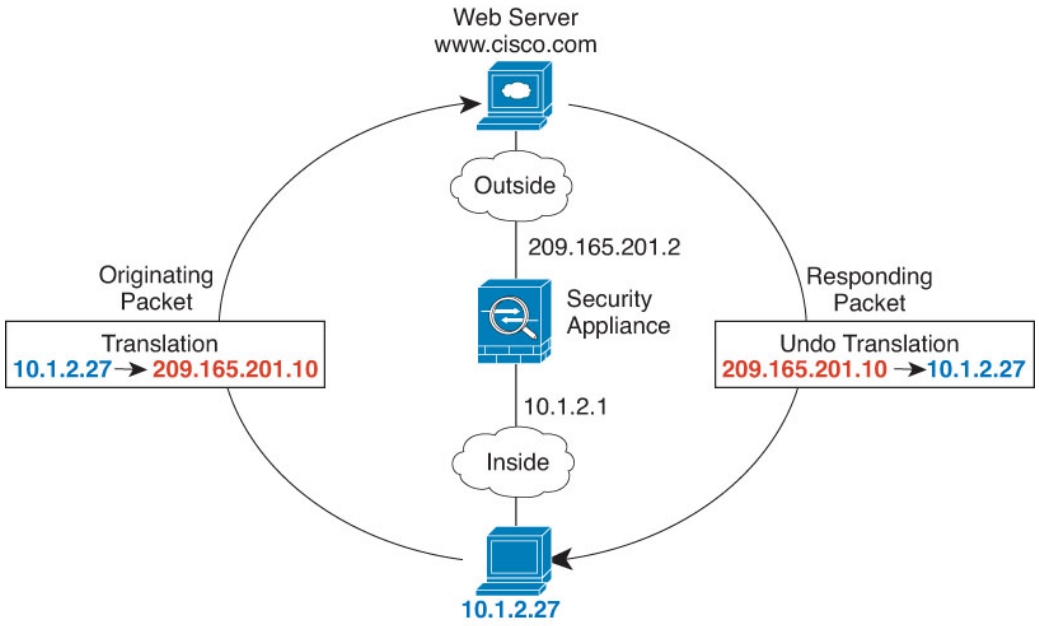
ルーテッドモードとトランスペアレントモードの NAT

NAT は、ルーテッド モードおよびトランスペアレント ファイアウォール モードの両方に設定できます。次の項では、各ファイアウォールモードの一般的な使用方法について説明します。

ルーテッドモードの NAT

次の図は、内部にプライベートネットワークを持つ、ルーテッドモードの一般的な NAT の例を示しています。

図 *24 : NAT* の例：ルーテッドモード



1. 内部ホスト 10.1.2.27 が Web サーバにパケットを送信すると、パケットの実際の送信元アドレス 10.1.2.27 はマッピング アドレス 209.165.201.10 に変換されます。
2. サーバが応答すると、マッピング アドレス 209.165.201.10 に応答を送信し、ASA がそのパケットを受信します。これは、ASA がプロキシ ARP を実行してパケットを要求するためです。
3. ASA はその後、パケットをホストに送信する前に、マッピング アドレス 209.165.201.10 を変換し、実際のアドレス 10.1.2.27 に戻します。

トランスペアレントモードまたはブリッジグループ内の NAT

NAT をトランスペアレント モードで使用すると、ネットワークで NAT を実行するためのアップストリーム ルータまたはダウンストリーム ルータが必要なくなります。これによりルーテッド モードでブリッジ グループ内で同様の機能を実行できます。

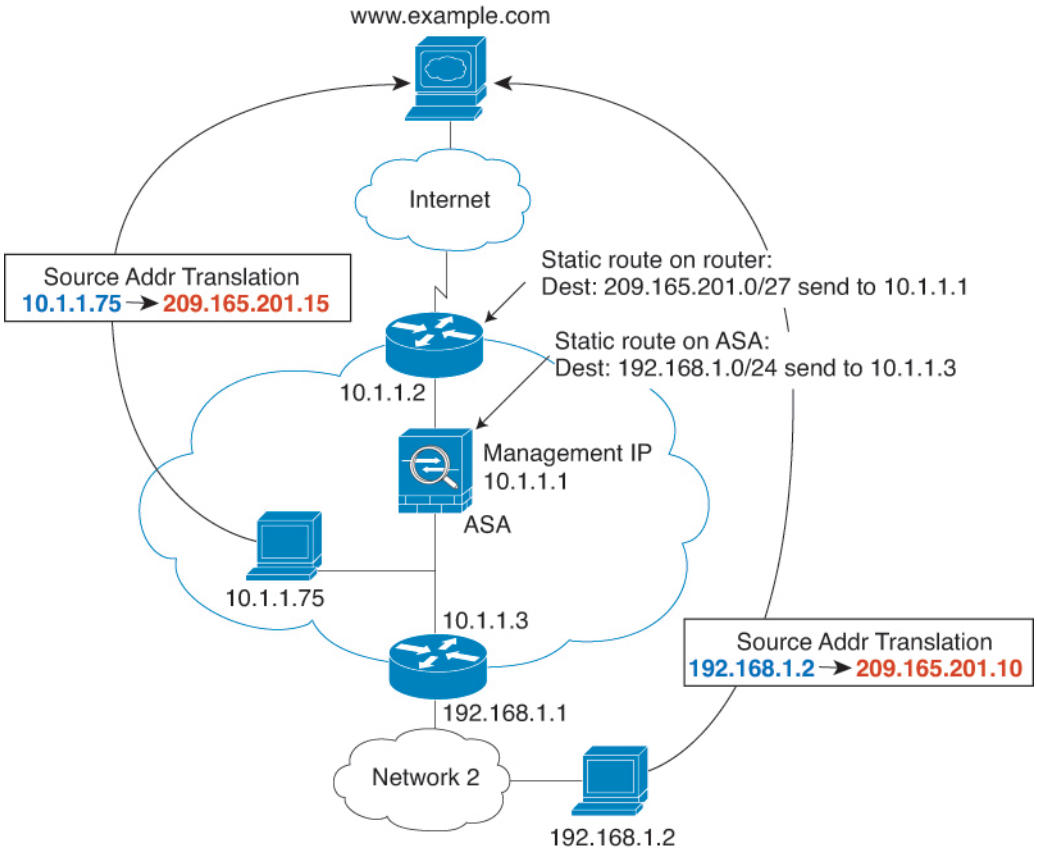
トランスペアレント モードまたは同じブリッジ グループのメンバー間のルーテッド モードの NAT には、以下の要件および制限があります。

- インターフェイスに接続されている IP アドレスがないため、マッピングされたアドレスがブリッジ グループ メンバーのインターフェイスである場合、インターフェイス PAT を設定することはできません。
- ARP インスペクションはサポートされていません。また、何らかの理由で、一方のASAのホストがもう一方のASAのホストに ARP 要求を送信し、開始ホストの実際のアドレスが同じサブネットの別のアドレスにマッピングされる場合、実際のアドレスは ARP 要求で可視のままになります。

- IPv4 および IPv6 ネットワークの間の変換はサポートされていません。2 つの IPv6 ネットワーク間、または 2 つの IPv4 ネットワーク間の変換がサポートされます。

次の図に、インターフェイス内部と外部に同じネットワークを持つ、トランスペアレントモードの一般的な NAT のシナリオを示します。このシナリオのトランスペアレント ファイアウォールは NAT サービスを実行しているため、アップストリーム ルータは NAT を実行する必要がありません。

図 *25 : NAT* の例：トランスペアレント モード



1. 内部ホスト 10.1.1.75 が Web サーバーにパケットを送信すると、パケットの実際の送信元アドレス 10.1.1.75 はマッピング アドレス 209.165.201.15 に変更されます。
2. サーバが応答すると、マッピング アドレス 209.165.201.15 に応答を送信し、ASA がそのパケットを受信します。これは、アップストリーム ルータには、ASA の管理 IP アドレスに転送されるスタティック ルートのこのマッピング ネットワークが含まれるためです。
3. その後、ASAはマッピング アドレス 209.165.201.15 を変換して実際のアドレス 10.1.1.1.75 に戻します。実際のアドレスは直接接続されているため、ASAはそのアドレスを直接ホストに送信します。

4. ホスト 192.168.1.2 の場合も、リターン トラフィックを除き、同じプロセスが発生します。ASA はルーティング テーブルでルートを検索し、192.168.1.0/24 の ASA スタティック ルートに基づいてパケットを 10.1.1.3 にあるダウンストリーム ルータに送信します。

NAT パケットのルーティング

ASA は、マッピング アドレスに送信されるパケットの宛先である必要があります。ASA は、マッピングアドレス宛てに送信されるすべての受信パケットの出力インターフェイスを決定する必要もあります。この項では、ASA が NAT を使用してパケットの受信および送信を処理する方法について説明します。

マッピング アドレスとルーティング

実際のアドレスをマッピングアドレスに変換する場合は、選択したマッピングアドレスによって、マッピング アドレスのルーティング（必要な場合）を設定する方法が決定されます。

マッピング IP アドレスに関するその他のガイドラインについては、NAT のその他のガイドライン （140 ページ）を参照してください。

次のトピックでは、マッピング アドレスのタイプについて説明します。

マッピングインターフェイスと同じネットワーク上のアドレス

接続先（マッピング）インターフェイスと同じネットワーク上のアドレスを使用した場合、ASA はプロキシ ARP を使用してマッピングアドレスのすべての ARP 要求に応答することによって、マッピングアドレスを宛先とする通信を代行受信します。この方法では、ASAがその他のネットワークのゲートウェイである必要がないため、ルーティングが簡略化されます。このソリューションは、外部ネットワークに十分な数のフリーアドレスが含まれている場合に最も適しており、ダイナミック NAT またはスタティック NAT などの 1:1 変換を使用している場合は考慮が必要です。ダイナミック PAT ではアドレス数が少なくても使用できる変換の数が大幅に拡張されるため、外部ネットワークで使用できるアドレスが少ししかない場合でも、この方法を使用できます。PAT では、マッピングインターフェイスの IP アドレスも使用できます。

（注） マッピング インターフェイスを任意のインターフェイスとして設定し、マッピング インターフェイスの 1 つとして同じネットワーク上のマッピングアドレスを指定すると、そのマッピング アドレスの ARP 要求を別のインターフェイスで受信する場合、入力インターフェイスでそのネットワークの ARP エントリを手動で設定し、その MAC アドレスを指定する必要があります。通常、マッピングインターフェイスに任意のインターフェイスを指定して、マッピングアドレスの固有のネットワークを使用すると、この状況は発生しません。**[設定（Configuration）]** > **[デバイス管理（Device Management）]** > **[詳細（Advanced）]** > **[ARP]** > **[ARPスタティックテーブル（ARP Static Table）]** の順に選択し、ARP を設定します。

一意のネットワーク上のアドレス

宛先（マッピング）インターフェイスのネットワーク上で使用可能な数より多くのアドレスが必要な場合は、別のサブネット上でアドレスを指定できます。アップストリームルータには、ASA を指しているマッピング アドレスのスタティック ルートが必要です。

また、ルーテッド モードの場合、宛先ネットワーク上の IP アドレスをゲートウェイとして使用して、マッピング アドレスの ASA にスタティック ルートを設定し、ルーティング プロトコルを使用してルートを再配布することができます。たとえば、内部ネットワーク（10.1.1.0/24）には NAT を使用して、マッピング IP アドレス 209.165.201.5 を使用する場合、209.165.201.5 255.255.255.255（ホスト アドレス）に対して、10.1.1.99 ゲートウェイへのスタティック ルートを設定し、これを再配布できます。

```
route inside 209.165.201.5 255.255.255.255 10.1.1.99
```

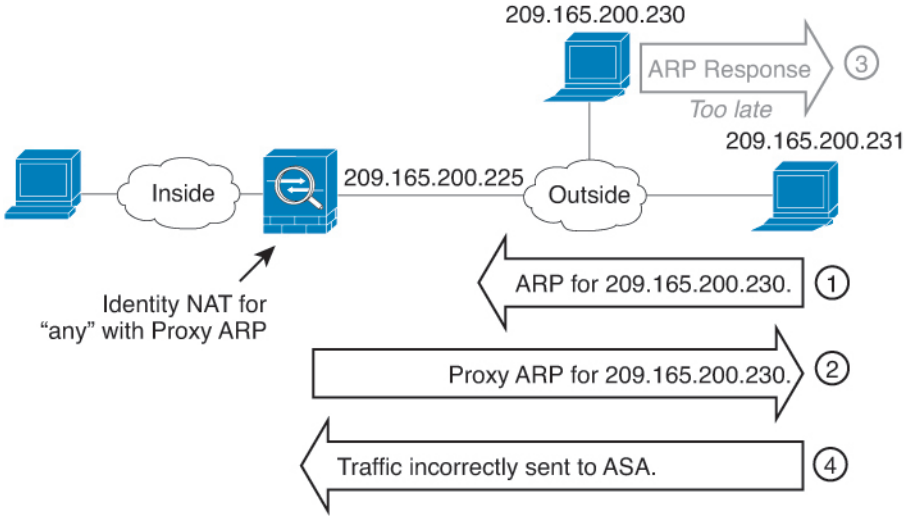
トランスペアレントモードで、実際のホストが直接接続されている場合は、ASA を指すようにアップストリームルータでスタティックルートを設定します。ブリッジグループの IP アドレスを指定します。トランスペアレント モードのリモート ホストの場合は、上流に位置するルータのスタティック ルートで、代わりに下流ルータの IP アドレスを指定できます。

実際のアドレスと同じアドレス（アイデンティティ NAT）

アイデンティティ NAT のデフォルト動作で、プロキシ ARP は有効になっており、他の静的 NAT ルールと一致します。必要に応じてプロキシ ARP を無効にできます。必要に応じて標準スタティック NAT のプロキシ ARP を無効にできます。その場合は、アップストリーム ルータに適切なルートがあることを確認する必要があります。

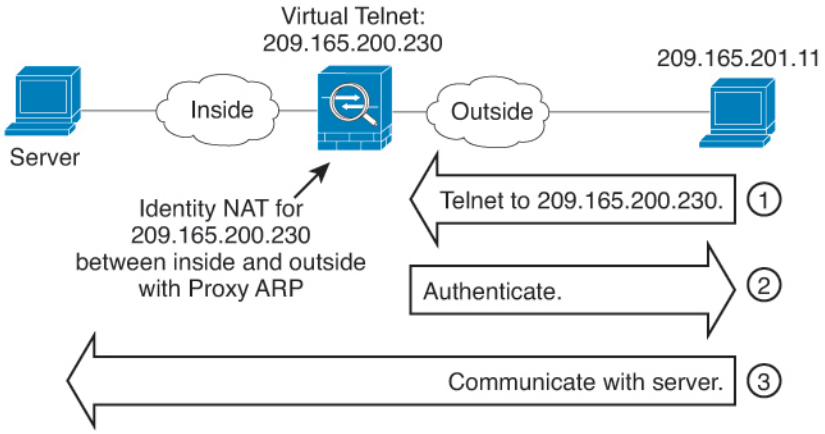
アイデンティティ NAT の場合、通常はプロキシ ARP は不要です。場合によっては接続の問題が生じることがあります。たとえば、「任意」の IP アドレスの広範なアイデンティティ NAT ルールを設定した場合、プロキシ ARP を有効のままにしておくと、マッピング インターフェイスに直接接続されたネットワーク上のホストの問題を引き起こすことがあります。この場合、マッピング ネットワークのホストが同じネットワークの他のホストと通信すると、ARP 要求内のアドレスは（「任意」のアドレスと一致する）NAT ルールと一致します。このとき、実際には ASA 向けのパケットでない場合でも、ASA はこのアドレスの ARP をプロキシします（この問題は、twice NAT ルールが設定されている場合にも発生します。NAT ルールは送信元と宛先のアドレス両方に一致する必要がありますが、プロキシ ARP 判定は「送信元」アドレスに対してのみ行われます）。実際のホストの ARP 応答の前に ASA の ARP 応答を受信した場合、トラフィックは誤って ASA に送信されます。

図 *26* : アイデンティティ *NAT* に関するプロキシ *ARP* の問題



まれに、アイデンティティ NAT に対してプロキシ ARP が必要になります（仮想 Telnet など）。AAA をネットワーク アクセスに使用すると、ホストは、その他のトラフィックが通過する前に、Telnet などのサービスを使用して ASA に対して認証する必要があります。必要なログインを提供するために、ASA に仮想 Telnet サーバを設定できます。外部から仮想 Telnet アドレスにアクセスする場合は、プロキシ ARP 機能専用アドレスのアイデンティティ NAT ルールを設定する必要があります。仮想 Telnet の内部プロセスにより、プロキシ ARP では ASA は NAT ルールに応じて送信元インターフェイスからトラフィックを送信するのではなく、仮想 Telnet アドレス宛てのトラフィックを保持できます（次の図を参照してください）。

図 *27* : プロキシ *ARP* と仮想 *Telnet*



リモート ネットワークのトランスペアレント モードのルーティング要件

トランスペアレント モードで NAT を使用する場合、一部のタイプのトラフィックには、スタティック ルートが必要になります。詳細については、一般的な操作の設定ガイドを参照してください。

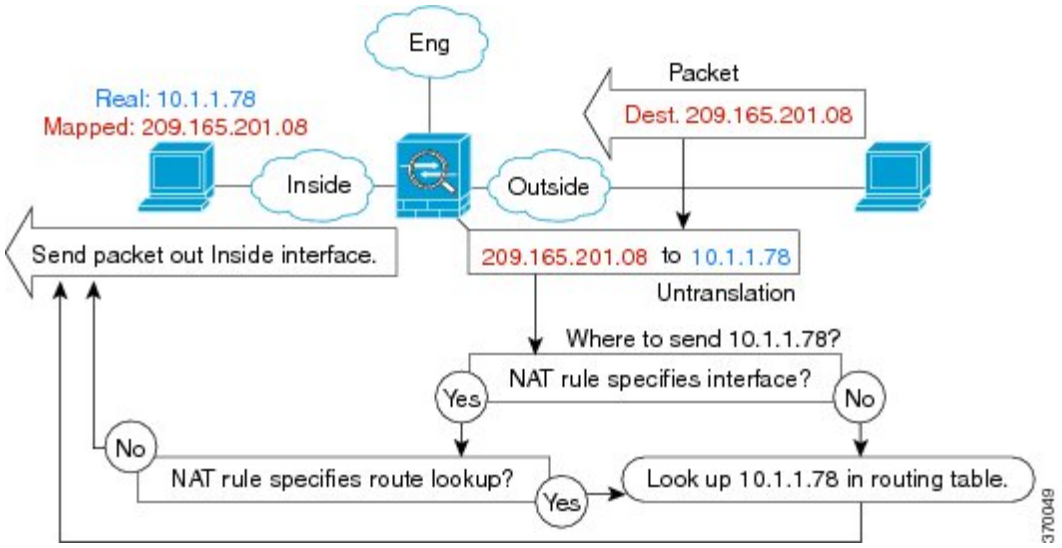
出力インターフェイスの決定

NAT を使用していて、ASA がマッピング アドレスのトラフィックを受信する場合、ASA は NAT ルールに従って宛先アドレスを逆変換し、実際のアドレスにパケットを送信します。ASA は、次の方法でパケットの出力インターフェイスを決定します。

- トランスペアレント モードまたはルーテッドモードのブリッジグループ インターフェイス：ASA は NAT ルールを使用して実際のアドレスの出力インターフェイスを決定します。NAT ルールの一部として送信元、宛先のブリッジグループ メンバー インターフェイスを指定する必要があります。
- ルーテッドモードの通常インターフェイス：ASA は、次のいずれかの方法で出力インターフェイスを決定します。
  - NAT ルールでインターフェイスを設定する：ASA は NAT ルールを使用して出力インターフェイスを決定します。（8.3(1) ～ 8.4(1)）唯一の例外はアイデンティティ NAT です。アイデンティティ NAT では、NAT コンフィギュレーションに関係なく、常にルート ルックアップが使用されます。（8.4（2）以降）アイデンティティ NAT の場合、デフォルト動作は NAT の設定を使用することです。ただし、代わりにオプションとして常にルートルックアップを使用することもできます。一部のシナリオでは、ルート ルックアップの上書きが必要になる場合があります。
  - NAT ルールでインターフェイスを設定しない：ASA はルート ルックアップを使用して出力インターフェイスを決定します。

次の図に、ルーテッドモードでの出力インターフェイスの選択方法を示します。ほとんどの場合、ルート ルックアップは NAT ルールのインターフェイスと同じです。ただし、一部の構成では、2 つの方法が異なる場合があります。

図 *28 : NAT* によるルーテッド モードでの出力インターフェイスの選択



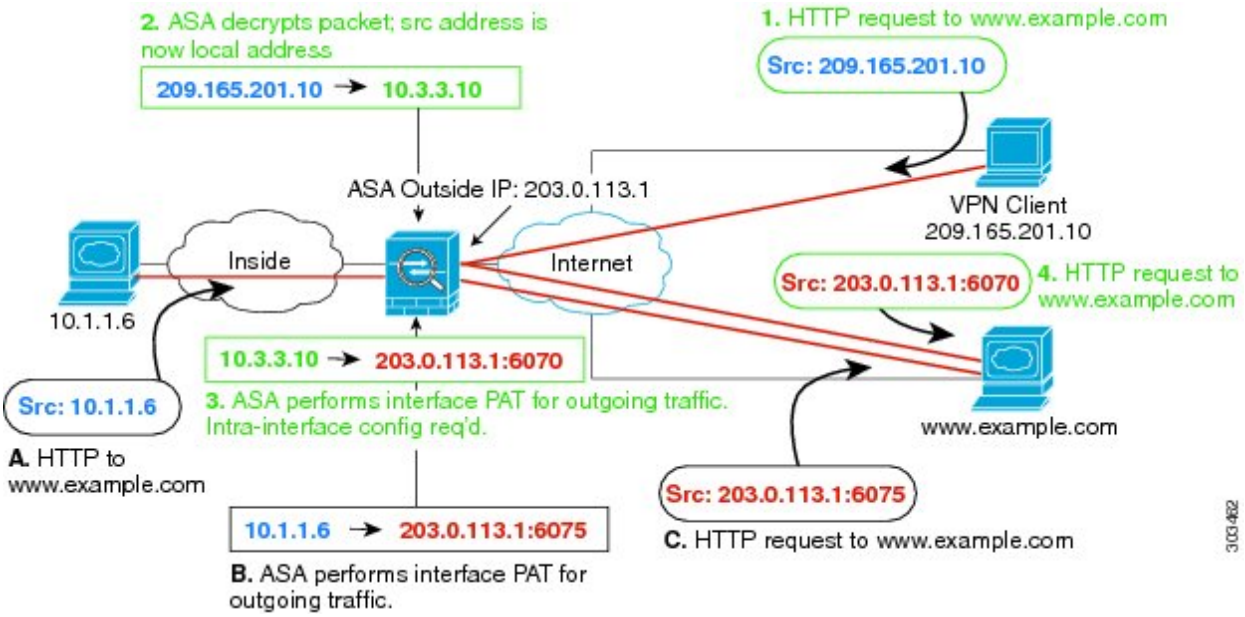
VPN の NAT

次のトピックでは、さまざまなタイプの VPN を用いた NAT の使用例について説明します。

NAT とリモート アクセス VPN

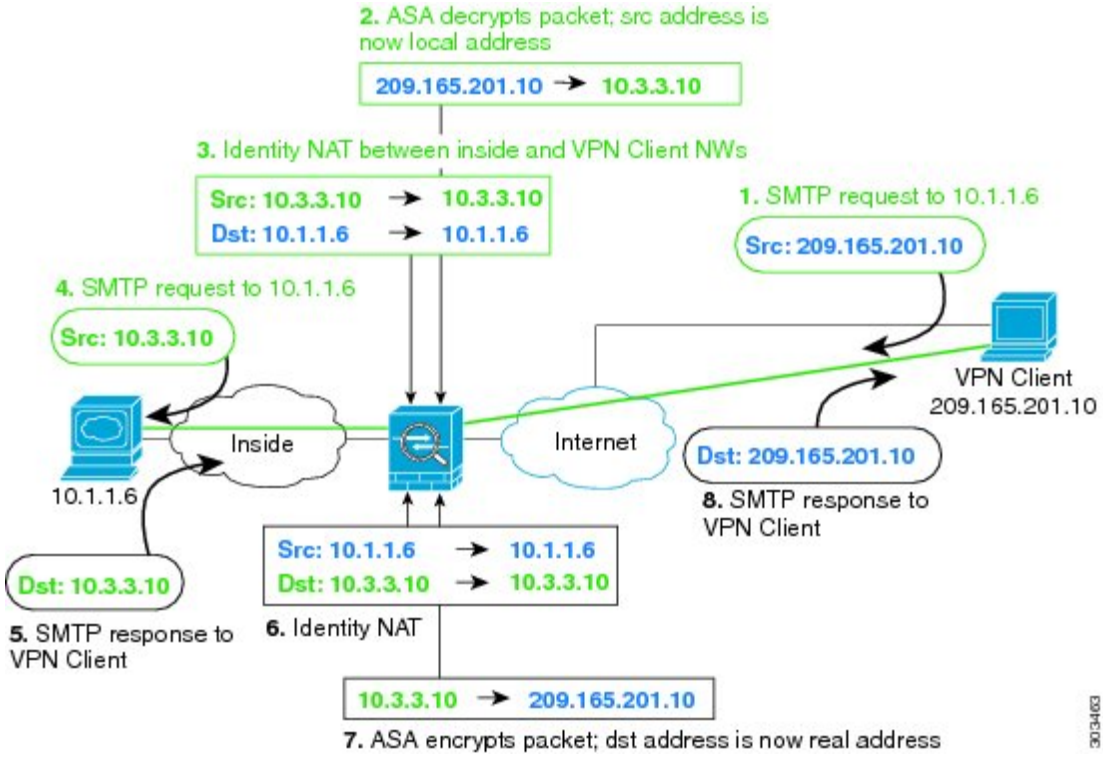
次の図に、内部サーバー（10.1.1.6）とインターネットにアクセスする VPN クライアント（209.165.201.10）の両方を示します。VPN クライアント用のスプリット トンネリング（指定したトラフィックのみが VPN トンネル上でやりとりされる）を設定しない限り、インターネット バインドされた VPN トラフィックも ASA を経由する必要があります。VPN トラフィックが ASA に渡されると、ASA はパケットを復号化し、得られたパケットには送信元として VPN クライアント ローカル アドレス（10.3.3.10）が含まれています。内部ネットワークと VPN クライアント ローカル ネットワークの両方で、インターネットにアクセスするために NAT によって提供されるパブリック IP アドレスが必要です。次の例では、インターフェイス PAT ルールを使用しています。VPN トラフィックが、入ってきたインターフェイスと同じインターフェイスから出て行けるようにするには、インターフェイス内通信（別名「ヘアピン ネットワーキング」）をイネーブルにする必要があります。

図 *29* : インターネット宛 *VPN* トラフィックのインターフェイス *PAT*（インターフェイス内）



次の図に、内部のメール サーバーにアクセスする VPN クライアントを示します。ASA は、内部ネットワークと外部ネットワークの間のトラフィックが、インターネットアクセス用に設定したインターフェイス PAT ルールに一致することを期待するので、VPN クライアント（10.3.3.10）から SMTP サーバー（10.1.1.6）へのトラフィックは、リバース パス障害が原因で廃棄されます。10.3.3.10 から 10.1.1.6 へのトラフィックは、NAT ルールに一致しませんが、10.1.1.6 から 10.3.3.10 へのリターン トラフィックは、送信トラフィックのインターフェイス PAT ルールに一致する必要があります。順方向および逆方向のフローが一致しないため、ASA は受信時にパケットをドロップします。この障害を回避するには、それらのネットワーク間のアイデンティティ NAT ルールを使用して、インターフェイス PAT ルールから VPN クライアント内部のトラフィックを除外する必要があります。アイデンティティ NAT は同じアドレスにアドレスを変換します。

図 *30 : VPN* クライアントのアイデンティティ *NAT*



上記のネットワークのための次のサンプル NAT の設定を参照してください。

```
! Enable hairpin for non-split-tunneled VPN client traffic:
same-security-traffic permit intra-interface

! Identify local VPN network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network vpn_local
subnet 10.3.3.0 255.255.255.0
nat (outside,outside) dynamic interface

! Identify inside network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network inside_nw
subnet 10.1.1.0 255.255.255.0
nat (inside,outside) dynamic interface

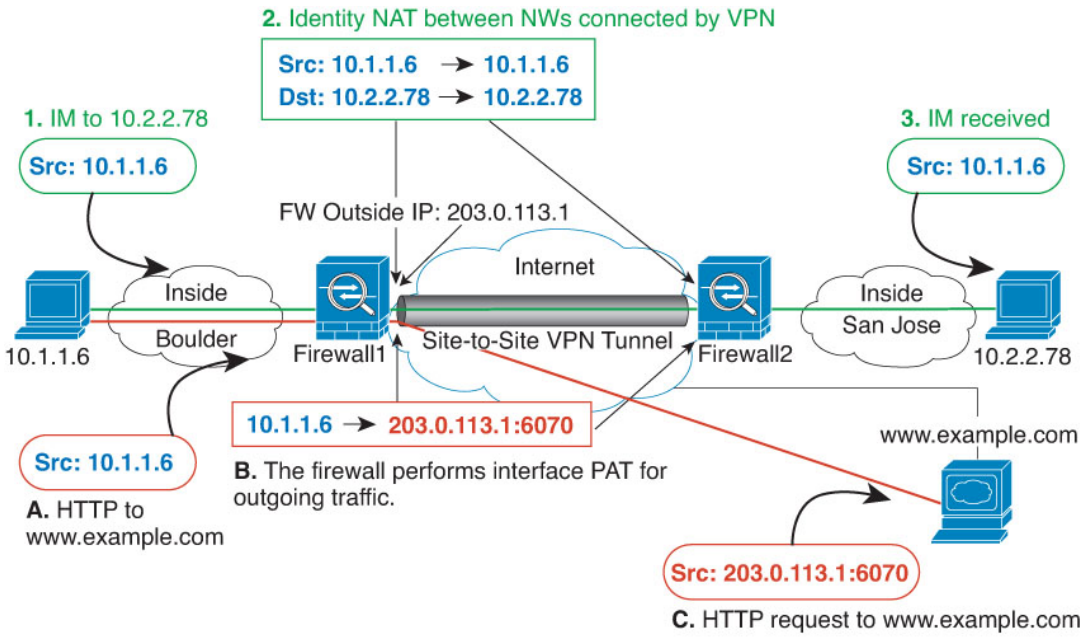
! Use twice NAT to pass traffic between the inside network and the VPN client without
! address translation (identity NAT):
nat (inside,outside) source static inside_nw inside_nw destination static vpn_local
vpn_local
```

NAT およびサイト間 VPN

次の図に、ボールダーとサンノゼのオフィスを接続するサイトツーサイト トンネルを示します。インターネットに渡すトラフィックについて（たとえばボールダーの 10.1.1.6 から www.example.com へ）、インターネットへのアクセスのために NAT によって提供されるパブリック IP アドレスが必要です。次の例では、インターフェイス PAT ルールを使用していま

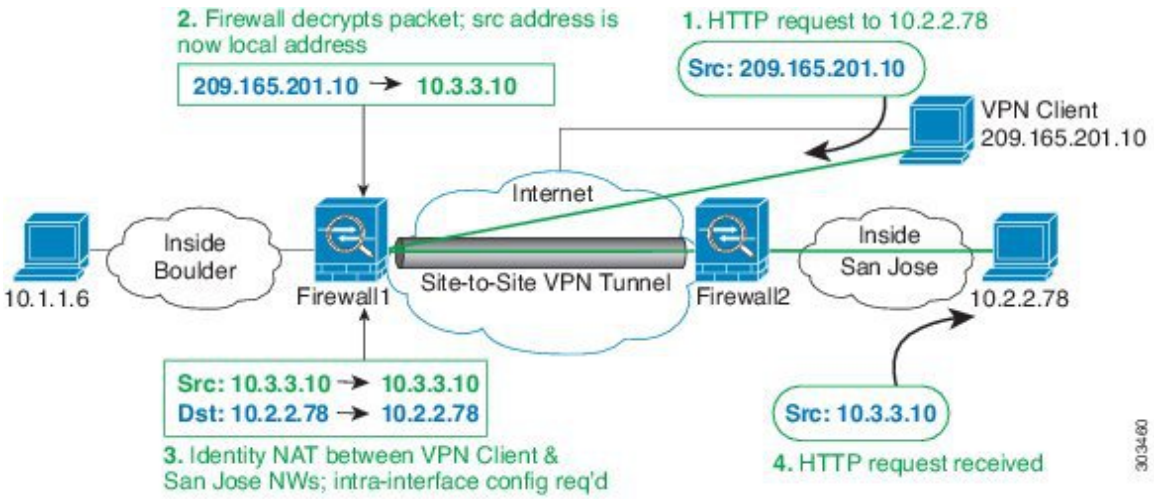
す。ただし、VPN トンネルを経由するトラフィックについては（たとえば、ボールダーの 10.1.1.6 からサンノゼの 10.2.2.78 へ）、NAT を実行しません。そのため、アイデンティティ NAT ルールを作成して、そのトラフィックを除外する必要があります。アイデンティティ NAT は同じアドレスにアドレスを変換します。

図 *31* : サイトツーサイト *VPN* のためのインターフェイス *PAT* およびアイデンティティ *NAT*



次の図に、Firewall1（ボールダー）に接続する VPN クライアントと、Firewall1 と Firewall2（サンノゼ）間のサイトツーサイト トンネル上でアクセス可能なサーバー（10.2.2.78）に対する Telnet 要求を示します。これはヘアピン接続であるため、VPN クライアントからの非スプリットトンネルのインターネット宛トラフィックにも必要な、インターフェイス内通信を有効化する必要があります。発信 NAT ルールからこのトラフィックを除外するため、VPN に接続された各ネットワーク間で行うのと同様に、VPN クライアントとボールダーおよびサンノゼのネットワーク間でアイデンティティ NAT を設定する必要もあります。

図 *32* : サイトツーサイト *VPN* への *VPN* クライアント アクセス



2 番目の例の Firewall1（ボールダー）については、次の NAT の設定例を参照してください。

```
! Enable hairpin for VPN client traffic:
same-security-traffic permit intra-interface

! Identify local VPN network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network vpn_local
subnet 10.3.3.0 255.255.255.0
nat (outside,outside) dynamic interface

! Identify inside Boulder network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network boulder_inside
subnet 10.1.1.0 255.255.255.0
nat (inside,outside) dynamic interface

! Identify inside San Jose network for use in twice NAT rule:
object network sanjose_inside
subnet 10.2.2.0 255.255.255.0

! Use twice NAT to pass traffic between the Boulder network and the VPN client without
! address translation (identity NAT):
nat (inside,outside) source static boulder_inside boulder_inside
destination static vpn_local vpn_local

! Use twice NAT to pass traffic between the Boulder network and San Jose without
! address translation (identity NAT):
nat (inside,outside) source static boulder_inside boulder_inside
destination static sanjose_inside sanjose_inside

! Use twice NAT to pass traffic between the VPN client and San Jose without
! address translation (identity NAT):
nat (outside,outside) source static vpn_local vpn_local
destination static sanjose_inside sanjose_inside
```

Firewall2（サンノゼ）については、次の NAT の設定例を参照してください。

```
! Identify inside San Jose network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network sanjose_inside
```

```
subnet 10.2.2.0 255.255.255.0
nat (inside,outside) dynamic interface

! Identify inside Boulder network for use in twice NAT rule:
object network boulder_inside
subnet 10.1.1.0 255.255.255.0

! Identify local VPN network for use in twice NAT rule:
object network vpn_local
subnet 10.3.3.0 255.255.255.0

! Use twice NAT to pass traffic between the San Jose network and Boulder without
! address translation (identity NAT):
nat (inside,outside) source static sanjose_inside sanjose_inside
destination static boulder_inside boulder_inside

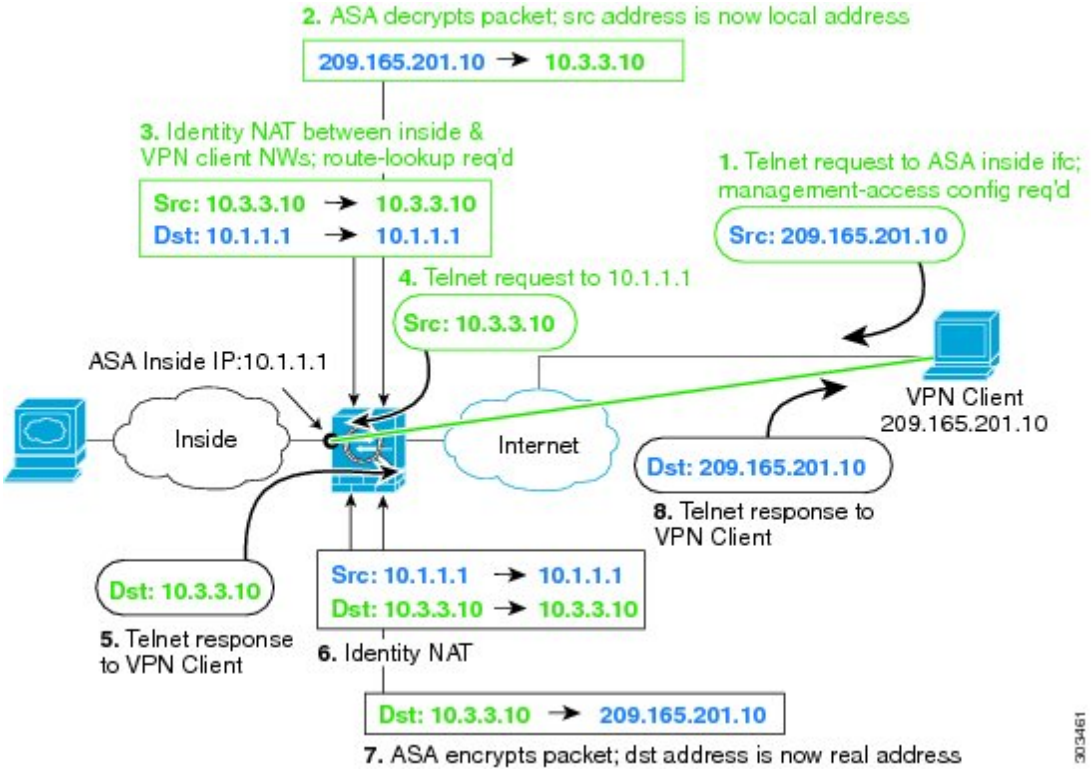
! Use twice NAT to pass traffic between the San Jose network and the VPN client without
! address translation (identity NAT):
nat (inside,outside) source static sanjose_inside sanjose_inside
destination static vpn_local vpn_local
```

NAT および VPN 管理アクセス

VPN を使用する場合、ASA を開始したインターフェイス以外のインターフェイスへの管理アクセスを許可することができます。たとえば、外部インターフェイスから ASA を開始する場合、管理アクセス機能では、ASDM、SSH、Telnet、または SNMP を使用して内部インターフェイスに接続することが可能です。または、内部インターフェイスに ping を実行できます。

次の図に、ASA の内部インターフェイスに Telnet 接続する VPN クライアントを示します。管理アクセス インターフェイスを使用し、NAT とリモート アクセス VPN （247 ページ）またはNAT およびサイト間 VPN （249 ページ）に従ってアイデンティティ NAT を設定する場合、ルート ルックアップ オプションを使用して NAT を設定する必要があります。ルート ルックアップがない場合、ASA は、ルーティング テーブルの内容に関係なく、NAT コマンドで指定されたインターフェイスからトラフィックを送信します。次の例では、出力インターフェイスは内部インターフェイスです。ASA で、内部ネットワークに管理トラフィックを送信しません。これは、内部インターフェイスの IP アドレスには戻りません。ルート ルックアップ オプションを使用すると、ASA は、内部ネットワークの代わりに内部インターフェイスの IP アドレスに直接トラフィックを送信できます。VPN クライアントから内部ネットワーク上のホストへのトラフィックの場合、ルートルックアップ オプションがあっても正しい出力インターフェイス（内部）になるため、通常のトラフィック フローは影響を受けません。ルートルックアップ オプションの詳細については、出力インターフェイスの決定 （246 ページ）を参照してください。

図 *33 : VPN* 管理アクセス



上記のネットワークのための次のサンプル NAT の設定を参照してください。

```
! Enable hairpin for non-split-tunneled VPN client traffic:
same-security-traffic permit intra-interface

! Enable management access on inside ifc:
management-access inside

! Identify local VPN network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network vpn_local
subnet 10.3.3.0 255.255.255.0
nat (outside,outside) dynamic interface

! Identify inside network, & perform object interface PAT when going to Internet:
object network inside_nw
subnet 10.1.1.0 255.255.255.0
nat (inside,outside) dynamic interface

! Use twice NAT to pass traffic between the inside network and the VPN client without
! address translation (identity NAT), w/route-lookup:
nat (outside,inside) source static vpn_local vpn_local
destination static inside_nw inside_nw route-lookup
```

NAT と VPN のトラブルシューティング

VPN を使用した NAT の問題をトラブルシューティングするためには、次の監視ツールを参照してください。

- パケット トレーサ：正しく使用した場合、パケット トレーサは、パケットが該当している NAT ルールを表示します。
- **show nat detail**：特定の NAT ルールのヒット カウントおよび変換解除されたトラフィックを表示します。
- **show conn all**：ボックス トラフィックとの間の接続を含むアクティブ接続を表示します。

動作に関係のない設定と動作するための設定をよく理解するには、次の手順を実行します。

1. アイデンティティ NAT を使用しない VPN を設定します。
2. **show nat detail** と **show conn all** を入力します。
3. アイデンティティ NAT の設定を追加します。
4. **show nat detail** と **show conn all** を繰り返します。

IPv6 ネットワークの変換

IPv6 専用ネットワークと IPv4 専用ネットワークの間でトラフィックを通過させる必要がある場合、NAT を使用してアドレス タイプを変換する必要があります。2 つの IPv6 ネットワークの場合でも、外部ネットワークから内部アドレスを隠す必要がある場合があります。

IPv6 ネットワークでは次の変換タイプを使用できます。

- NAT64、NAT46：IPv6 パケットを IPv4（およびその反対）に変換します。2 つのポリシーを定義する必要があります。1 つは IPv6 から IPv4 への変換用、もう 1 つは IPv4 から IPv6 への変換用です。これは、1 つの twice NAT ルールで実行できますが、DNS サーバーが外部ネットワーク上にある場合、DNS応答をリライトする必要があります。宛先を指定するときに twice NAT ルールで DNS リライトを有効にすることができないため、2 つの Network Object NAT ルールを作成することがより適切なソリューションです。

（注） NAT46 がサポートするのは、スタティック マッピングのみです。

- NAT66：IPv6 パケットを別の IPv6 アドレスに変換します。スタティック NAT の使用を推奨します。ダイナミック NAT または PAT を使用できますが、IPv6 アドレスは大量にあるため、ダイナミック NAT を使用する必要がありません。

（注） NAT64 および NAT 46 は、標準的なルーテッド インターフェイスでのみ使用できます。NAT66 は、ルーテッド インターフェイスとブリッジ グループ メンバー インターフェイスの両方で使用できます。

NAT64/46：IPv6 アドレスの IPv4 への変換

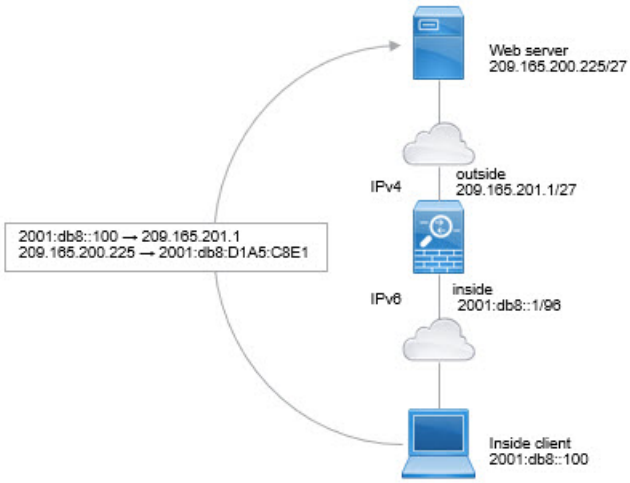
トラフィックが IPv6 ネットワークから IPv4 専用ネットワークに移動する場合、IPv6 アドレスを IPv4 に変換する必要があります。また、トラフィックを IPv4 から IPv6 に戻す必要があります。2 つのアドレス プール（IPv4 ネットワークに IPv6 アドレスをバインドする IPv4 アドレス プールと、IPv6 ネットワークに IPv4 アドレスをバインドする IPv6 アドレス プール）を定義する必要があります。

- NAT64 ルール用の IPv4 アドレス プールは通常は小さく、一般的に IPv6 クライアント アドレスを使用して 1 対 1 のマッピングを設定するにはアドレスが足りない場合があります。ダイナミック PAT は、ダイナミック NAT やスタティック NAT と比べると、多数の IPv6 クライアント アドレスがある場合でも、比較的簡単に対応できます。
- NAT 46 ルールの IPv6 アドレス プールは、マッピングされる IPv4 アドレスの数と等しいか、それより多くなります。これによって、各 IPv4 アドレスを別の IPv6 アドレスにマッピングできます。NAT 46 はスタティック マッピングのみをサポートするため、ダイナミック PAT を使用することはできません。

送信元 IPv6 ネットワークと宛先 IPv4 ネットワークの 2 つのポリシーを定義する必要があります。これは、1 つの twice NAT ルールで実行できますが、DNS サーバーが外部ネットワーク上にある場合、DNS 応答をリライトする必要があります。宛先を指定するときに twice NAT ルールで DNS リライトを有効にすることができないため、2 つの Network Object NAT ルールを作成することがより適切なソリューションです。

NAT64/46 の例：内部 IPv6 ネットワークと外部 IPv4 インターネット

次に、内部 IPv6 専用ネットワークがある場合に、インターネットに送信される通信を IPv4 に変換する簡単な例を示します。この例では、DNS 変換が不要なため、1 つの twice NAT ルールで NAT64 と NAT46 の両方の変換を実行できると想定しています。



この例では、外部インターフェイスの IP アドレスを持つダイナミック インターフェイス PAT を使用して、内部の IPv6 ネットワークを IPv4 に変換します。外部 IPv4 トラフィックは、

2001:db8::/96 ネットワークのアドレスにスタティックに変換され、内部ネットワークでの送信が可能になります。

手順

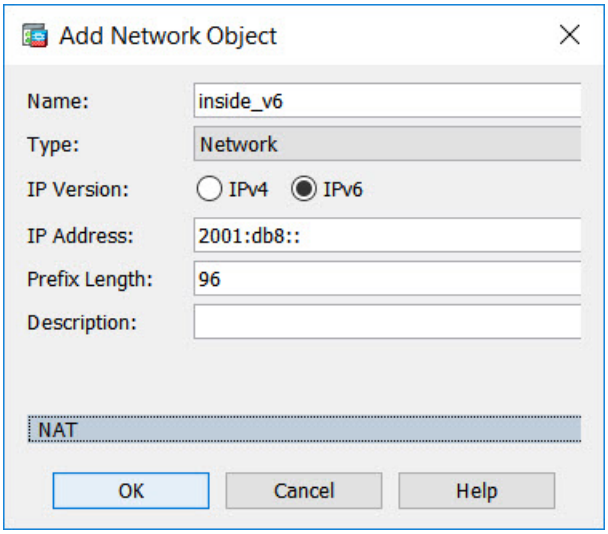
ステップ 1 内部 IPv6 ネットワークのためのネットワーク オブジェクトを作成します。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Network Objects/Groups]** を選択します。

b) **[Add]** > **[Network Object]** をクリックします。

c) 次のプロパティを使用してオブジェクトを設定します。

- Name：たとえば、[inside_v6] です。
- Type：[Network] を選択します。
- IP Version：[IPv6] を選択します。
- IP Address：2001:db8:: と入力します。
- Prefix Length：96 と入力します。



d) [OK] をクリックします。

ステップ 2 IPv6 ネットワークを IPv4 に変換して再び戻すための Twice NAT ルールを作成します。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** の順に選択します。

b) **[Add]** > **[Add NAT Rule Before “Network Object” NAT Rules]** をクリックします。

c) 次の [Match Criteria: Original Packet] オプションを設定します。

- Source Interface：[inside] を選択します。
- Destination Interface：[outside] を選択します。
- Source Address：inside_v6 ネットワークオブジェクトを選択します。

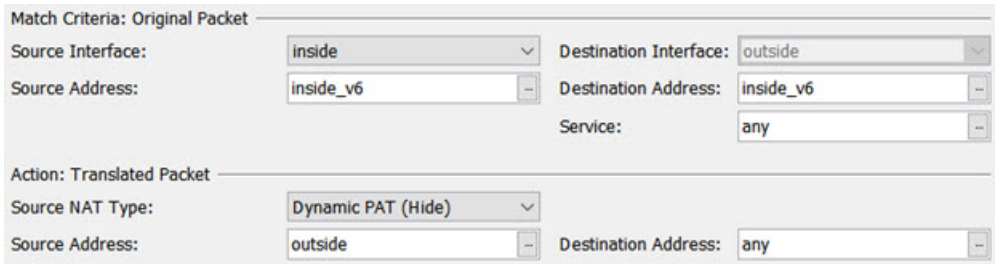
- Destination Address：inside_v6 ネットワークオブジェクトを選択します。
- Service：デフォルトの [any] を維持します。

d) 次の [Match Criteria: Translated Packet] オプションを設定します。

- Source NAT Type：[Dynamic PAT（Hide）] を選択します。
- Source Address：外部インターフェイスを選択します。
- Destination Address：[any] を選択します。

その他のオプションはデフォルト値のままにします。

ダイアログボックスは次のようになります。

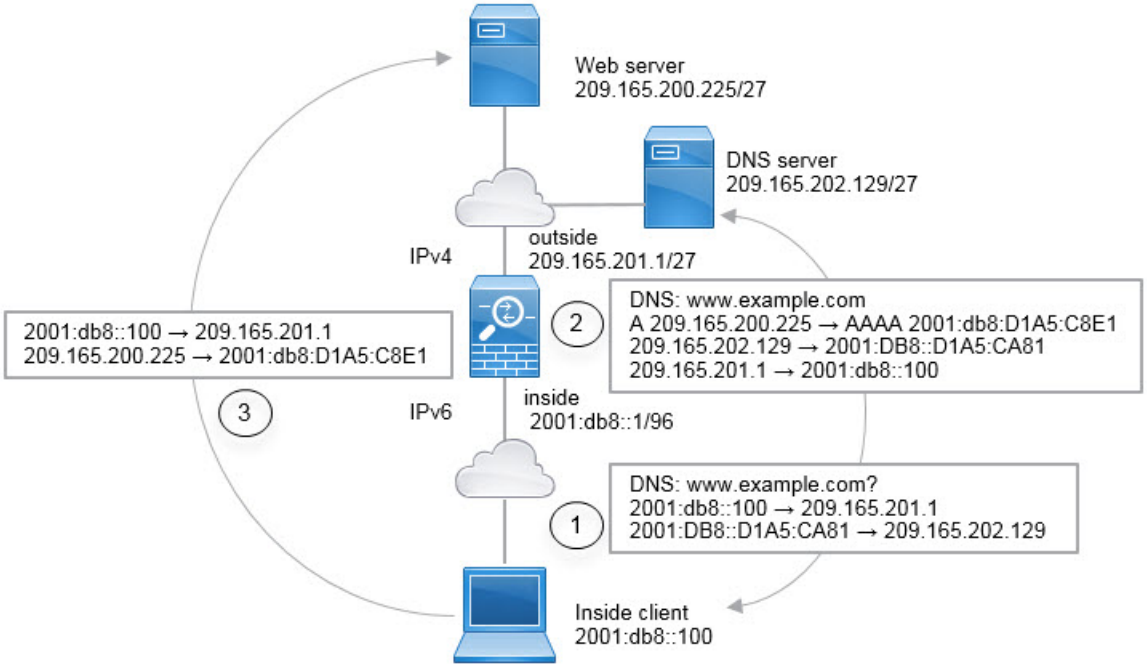


e) [OK] をクリックします。

このルールにより、内部インターフェイスの 2001:db8::/96 サブネットから外部インターフェイスに向かうすべてのトラフィックが、外部インターフェイスの IPv4 アドレスを使用して NAT64 PAT 変換されます。逆に、内部インターフェイスに入る外部ネットワークの IPv4 アドレスはすべて、組み込み IPv4 アドレス方式を使用して 2001:db8::/96 ネットワーク上の 1 つのアドレスに変換されます。

NAT64/46 の例：外部 IPv4 インターネットと DNS 変換を使用した内部 IPv6 ネットワーク

次の図は、内部の IPv6 専用ネットワークが存在し、内部ユーザーが必要とするいくつかの IPv4 専用サービスが外部のインターネット上に存在する一般的な例です。



この例では、外部インターフェイスの IP アドレスを持つダイナミック インターフェイス PAT を使用して、内部の IPv6 ネットワークを IPv4 に変換します。外部 IPv4 トラフィックは、2001:db8::/96 ネットワークのアドレスにスタティックに変換され、内部ネットワークでの送信が可能になります。NAT46 ルールで DNS の書き換えを有効にすると、外部 DNS サーバーからの応答を A（IPv4）レコードから AAAA（IPv6）レコードに変換でき、アドレスが IPv4 から IPv6 に変換されます。

次は、内部 IPv6 ネットワーク上の 2001:DB8::100 にあるクライアントが www.example.com を開こうとしている場合の Web 要求の一般的なシーケンスです。

1. クライアントのコンピュータが 2001:DB8::D1A5:CA81 にある DNS サーバーに DNS 要求を送信します。NAT ルールにより、DNS 要求の送信元と宛先が次のように変換されます。
   - 2001:DB8::100 を 209.165.201.1 上の一意のポートに変換（NAT64 インターフェイス PAT ルール）。
   - 2001:DB8::D1A5:CA81 を 209.165.202.129 に変換（NAT46 ルール。D1A5:CA81 は IPv6 の 209.165.202.129 に相当します）。
2. DNS サーバーが、www.example.com が 209.165.200.225 であることを示す A レコードに応答します。DNS の書き換えが有効になっている NAT46 ルールにより、A レコードが IPv6 の同等の AAAA レコードに変換されて、AAAA レコードの 209.165.200.225 が 2001:db8:D1A5:C8E1 に変換されます。なお、DNS 応答の送信元アドレスと宛先アドレスは変換されません。
   - 209.165.202.129 を 2001:DB8::D1A5:CA81 に変換
   - 209.165.201.1 を 2001:db8::100 に変換

3. これで、IPv6 クライアントが Web サーバーの IP アドレスを取得し、www.example.com（2001:db8:D1A5:C8E1）に HTTP 要求を送信できます。（D1A5:C8E1 は IPv6 の 209.165.200.225 に相当します）。HTTP 要求の送信元と宛先が変換されます。
   - 2001:DB8::100 を 209.156.101.54 上の一意のポートに変換（NAT64 インターフェイス PAT ルール）。
   - 2001:db8:D1A5:C8E1 を 209.165.200.225 に変換（NAT46 ルール）。

次の手順では、この例の設定方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** の順に選択します。

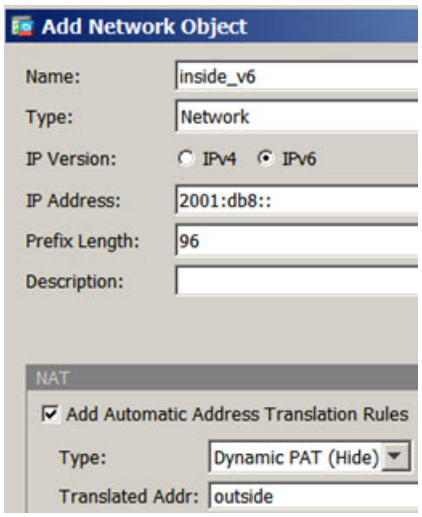
ステップ 2 内部 IPv6 ネットワークの NAT64 ダイナミック PAT ルールを設定します。

a) **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** の順に選択します。

b) 基本的なオブジェクト プロパティを設定します。
   - Name：たとえば、[inside_v6] です。
   - Type：[Network] を選択します。
   - IP Version：[IPv6] を選択します。
   - IP Address：「2001:db8::」と入力します。
   - Prefix Length：「96」と入力します。

c) NAT のタイプに応じて [Dynamic] または [Dynamic PAT (Hide)] を選択します。

d) [Translated Address] では、参照ボタンをクリックし、「外部」インターフェイスを選択します。



e) [Advanced] ボタンをクリックし、次のオプションを設定します。

- Source Interface：[inside] を選択します。
- Destination Interface：「外部」インターフェイスがすでに選択されています。

f) [OK] をクリックして詳細設定を保存します。

g) [OK] をクリックして NAT ルールを追加します。

このルールにより、内部インターフェイスの 2001:db8::/96 サブネットから外部インターフェイスに向かうすべてのトラフィックが、外部インターフェイスの IPv4 アドレスを使用して NAT64 PAT 変換されます。

ステップ 3 外部 IPv4 ネットワークのスタティック NAT46 ルールを設定します。

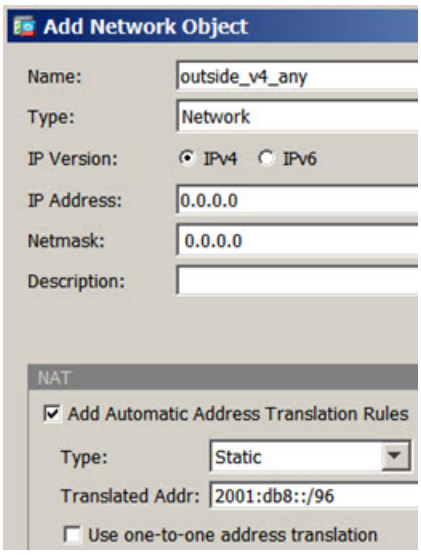
a) **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** の順に選択します。

b) 基本的なオブジェクト プロパティを設定します。

- Name：たとえば、[outside_v4_any] です。
- Type：[Network] を選択します。
- IP Version：[IPv4] を選択します。
- IP Address：「0.0.0.0」と入力します。
- Netmask：「0.0.0.0」と入力します。

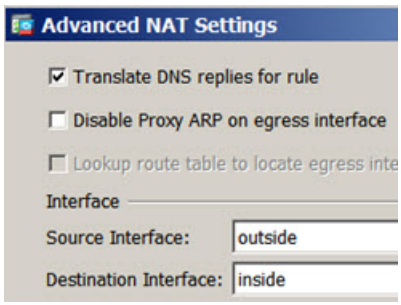
c) 基本的な NAT プロパティを設定します。

- NAT Type：[Static] を選択します。
- Translated Address：「2001:db8::/96」と入力します。



d) [Advanced] ボタンをクリックし、次のオプションを設定します。

- Translate DNS Replies for Rule：このオプションを選択します。
- Source Interface：[outside] を選択します。
- Destination Interface：[inside] を選択します。



e) [OK] をクリックして詳細設定を保存します。

f) [OK] をクリックして NAT ルールを追加します。

このルールを使用すると、内部インターフェイスに届く外部ネットワークのすべての IPv4 アドレスが、組み込みの IPv4 アドレス方式を使用して 2001:db8::/96 ネットワークのアドレスに変換されます。また、DNS 応答が A（IPv4）レコードから AAAA（IPv6）レコードに変換され、アドレスが IPv4 から IPv6 に変換されます。

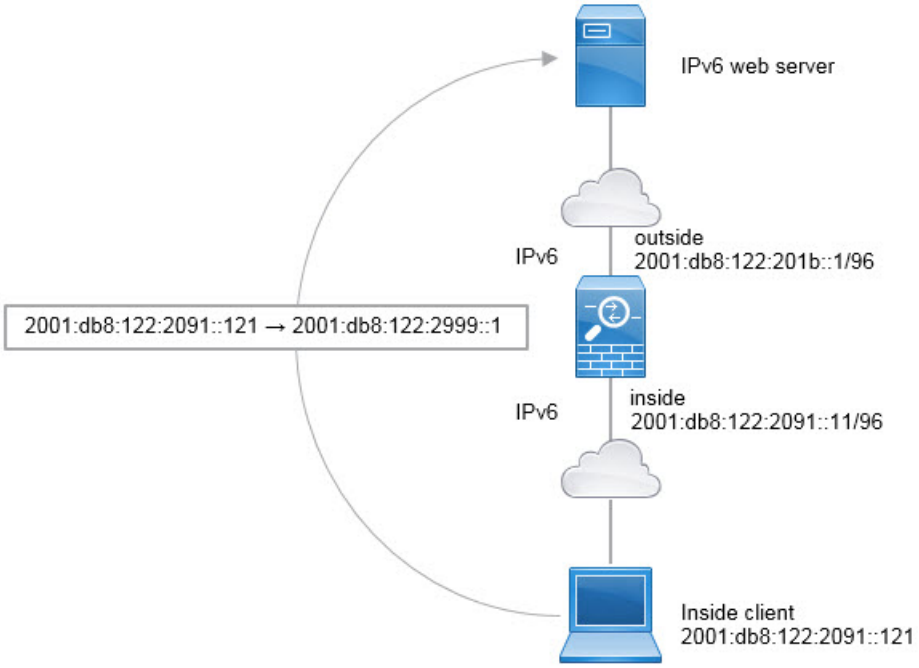
NAT66：IPv6 アドレスから別の IPv6 アドレスへの変換

IPv6 ネットワークから別の IPv6 ネットワークに移動する場合、アドレスを外部ネットワークの別の IPv6 アドレスに変換できます。スタティック NAT の使用を推奨します。ダイナミック NAT または PAT を使用できますが、IPv6 アドレスは大量にあるため、ダイナミック NAT を使用する必要がありません。

異なるアドレス タイプ間での変換ではないため、NAT66 変換の単一のルールが必要です。これらのルールは、Network Object NATを使用して簡単にモデル化することができます。ただし、リターントラフィックを許可しない場合は、twice NAT のみを使用してスタティック NAT ルールを単方向にできます。

NAT66 の例：ネットワーク間のスタティック変換

Network Object NATを使用して、IPv6 アドレスプール間のスタティック変換を設定できます。次の例では、2001:db8:122:2091::/96 ネットワークの内部アドレスを 2001:db8:122:2999::/96 ネットワークの外部アドレスに変換する方法について説明します。



手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** の順に選択します。

ステップ 2 内部 IPv6 ネットワークのスタティック NAT ルールを設定します。

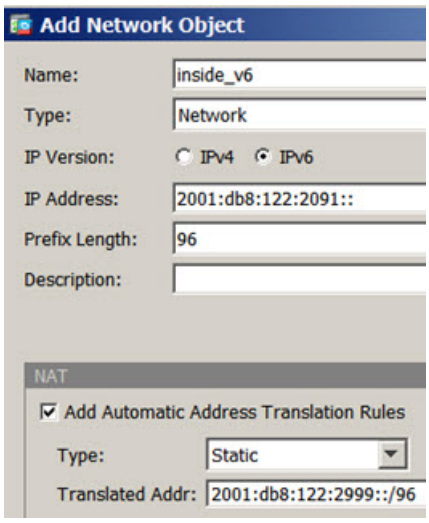
a) **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** の順に選択します。

b) 基本的なオブジェクト プロパティを設定します。

- Name：たとえば、[inside_v6] です。
- Type：[Network] を選択します。
- IP Version：[IPv6] を選択します。
- IP Address：「2001:db8:122:2091::」と入力します。
- Prefix Length：「96」と入力します。

c) [NAT Type] に [Static] を選択します。

d) [Translated Address] に「2001:db8:122:2999::/96」と入力します。



e) [Advanced] ボタンをクリックし、次のオプションを設定します。

- Source Interface：[inside] を選択します。
- Destination Interface：[outside] を選択します。

f) [OK] をクリックして詳細設定を保存します。

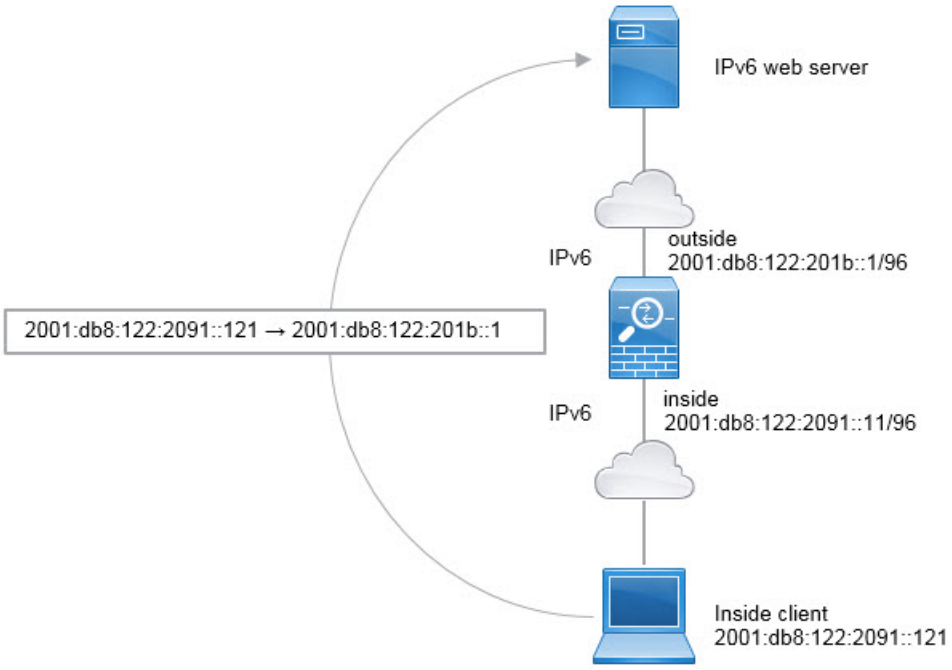
g) [OK] をクリックして NAT ルールを追加します。

このルールにより、内部インターフェイス上の 2001:db8:122:2091::/96 サブネットから外部インターフェイスに向かうすべてのトラフィックが、2001:db8:122:2999::/96 ネットワーク上のアドレスにスタティック NAT66 変換されます。

NAT66 の例：シンプルな IPv6 インターフェイス PAT

NAT66 を実装するための簡単なアプローチは、外部インターフェイスの IPv6 アドレス上の異なるポートに内部アドレスを動的に割り当てる方法です。

NAT66 のインターフェイス PAT ルールを設定すると、そのインターフェイスに設定されているすべてのグローバル アドレスが PAT のマッピングに使用されます。インターフェイスのリンクローカル アドレスまたはサイトローカル アドレスは、PAT には使用されません。



手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT Rules]** の順に選択します。

ステップ 2 内部 IPv6 ネットワーク用のダイナミック PAT ルールを設定します。

a) **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** の順に選択します。

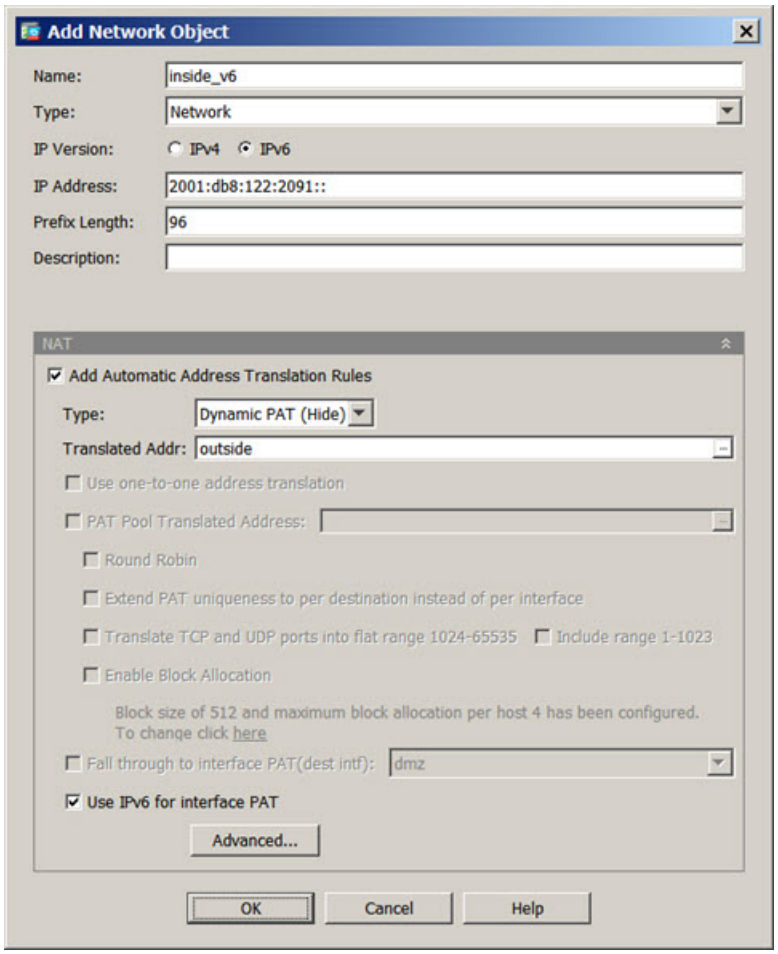
b) 基本的なオブジェクト プロパティを設定します。

- Name：たとえば、[inside_v6] です。
- Type：[Network] を選択します。
- IP Version：[IPv6] を選択します。
- IP Address：「2001:db8:122:2091::」と入力します。
- Prefix Length：「96」と入力します。

c) NAT のタイプに応じて [Dynamic] または [Dynamic PAT (Hide)] を選択します。

d) [Translated Address] では、参照ボタンをクリックし、「外部」インターフェイスを選択します。

e) [Use IPv6 for Interface PAT] オプションを選択します。



f) [Advanced] ボタンをクリックし、次のオプションを設定します。

- Source Interface：[inside] を選択します。
- Destination Interface：「外部」インターフェイスがすでに選択されています。

g) [OK] をクリックして詳細設定を保存します。

h) [OK] をクリックして NAT ルールを追加します。

このルールでは、内部インターフェイスの 2001:db8:122:2091::/96 サブネットから外部インターフェイスへのトラフィックは、外部インターフェイス用に設定された IPv6 グローバル アドレスのいずれかに NAT66 PAT 変換されます。

NAT を使用した DNS クエリと応答の書き換え

DNS の書き換えは、DNS 応答で返される IP アドレスが NAT 設定と一致するアドレスに置き換えられるように、DNS 応答を変更するプロセスです。これは、DNS レコード内の元のアド

レスではなく、変換されたアドレスをリクエスト送信者に返す必要がある場合に使用されます。この機能は、DNS Doctoring とも呼ばれます。

この機能は、NAT ルールに一致する DNS クエリと応答のアドレスを書き換えます（たとえば、IPv4 の A レコード、IPv6 の AAAA レコード、または逆引き DNS クエリの PTR レコード）。マッピング インターフェイスから他のインターフェイスに移動する DNS 応答では、A レコードはマップされた値から実際の値へ書き換えられます。逆に、任意のインターフェイスからマッピン インターフェイスに移動する DNS 応答では、A レコードは実際の値からマップされた値へ書き換えられます。この機能は、NAT44、NAT66、 NAT46、および NAT64 と連動します。

以下に、NAT ルールで DNS の書き換えを設定する必要が生じる主な状況を示します。

- ルールは NAT64 または NAT46 であり、DNS サーバは外部ネットワークにあります。DNS A レコード（IPv4 用）と AAAA レコード（IPv6 用）を変換するために DNS の書き換えが必要です。
- DNS サーバは外部にあり、クライアントは内部にあります。クライアントが使用する一部の完全修飾ドメイン名が他の内部ホストに解決されます。
- DNS サーバは内部にあり、プライベート IP アドレスを使用して応答します。クライアントは外部にあり、クライアントは内部でホストされているサーバを指定する完全修飾ドメイン名にアクセスします。

DNS の書き換えには次の制限事項があります。

- 個々の A または AAAA レコードに複数の PAT ルールを適用できることで、使用する PAT ルールが不明確になるため、DNS の書き換えは PAT には適用されません。
- twice NAT ルールを設定する場合、送信元アドレスおよび宛先アドレスを指定すると、DNS 修正を設定できません。これらの種類のルールでは、A と B に向かった場合に 1 つのアドレスに対して異なる変換が行われる可能性があります。したがって、DNS 応答内の IP アドレスを適切な Twice NAT ルールに一致させることができません。DNS 応答には、DNS 要求を求めたパケット内の送信元アドレスと宛先アドレスの組み合わせに関する情報が含まれません。
- DNS クエリと応答を書き換えるには、NAT ルールに対して有効な DNS NAT の書き換えを用いた DNS アプリケーション インスペクションを有効にする必要があります。デフォルトでは、有効にされた DNS NAT の書き換えによる DNS インスペクションはグローバルに適用されるため、インスペクション設定を変更する必要はありません。
- 実際には、DNS の書き換えは NAT ルールではなく xlate エントリで実行されます。したがって、ダイナミック ルールに xlate がない場合、書き換えが正しく実行されません。スタティック NAT の場合は、同じような問題が発生しません。
- DNS の書き換えによって、DNS ダイナミック アップデートのメッセージ（オペレーション コード 5）は書き換えられません。

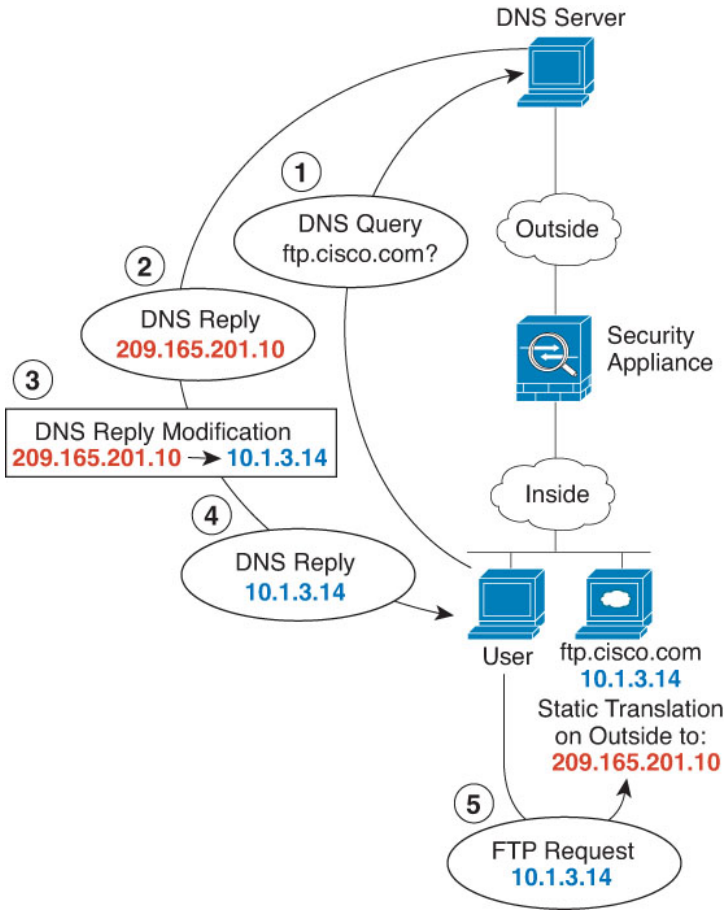
次のトピックで、NAT ルールでの DNS の書き換えの例を示します。

DNS 応答修正：外部の DNS サーバー

次の図に、外部インターフェイスからアクセス可能なDNSサーバを示します。ftp.cisco.comというサーバが内部インターフェイス上にあります。ftp.cisco.comの実際のアドレス（10.1.3.14）を、外部ネットワーク上で確認できるマッピング アドレス（209.165.201.10）にスタティックに変換するようにNATを設定します。

この場合、このスタティック ルールでDNS応答修正を有効にする必要があります。有効にすると、実際のアドレスを使用してftp.cisco.comにアクセスできる内部ユーザーは、マッピングアドレスではなく実際のアドレスをDNSサーバーから受信できるようになります。

内部ホストがftp.cisco.comのアドレスを求めるDNS要求を送信すると、DNSサーバーはマッピングアドレス（209.165.201.10）を応答します。システムは、内部サーバのスタティックルールを参照し、DNS応答内のアドレスを10.1.3.14に変換します。DNS応答修正を有効にしない場合、内部ホストはftp.cisco.comに直接アクセスする代わりに、209.165.201.10にトラフィックの送信を試みます。



手順

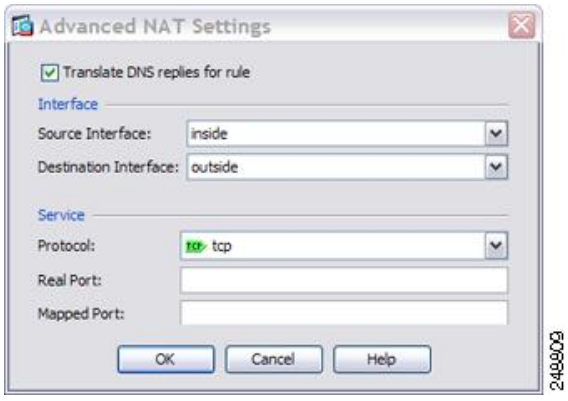
ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT]** を選択します。

ステップ 2 **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** の順に選択します。

ステップ 3 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて FTP サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。



ステップ 4 [Advanced] をクリックし、実際のインターフェイスおよびマッピング インターフェイスと DNS 修正を設定します。



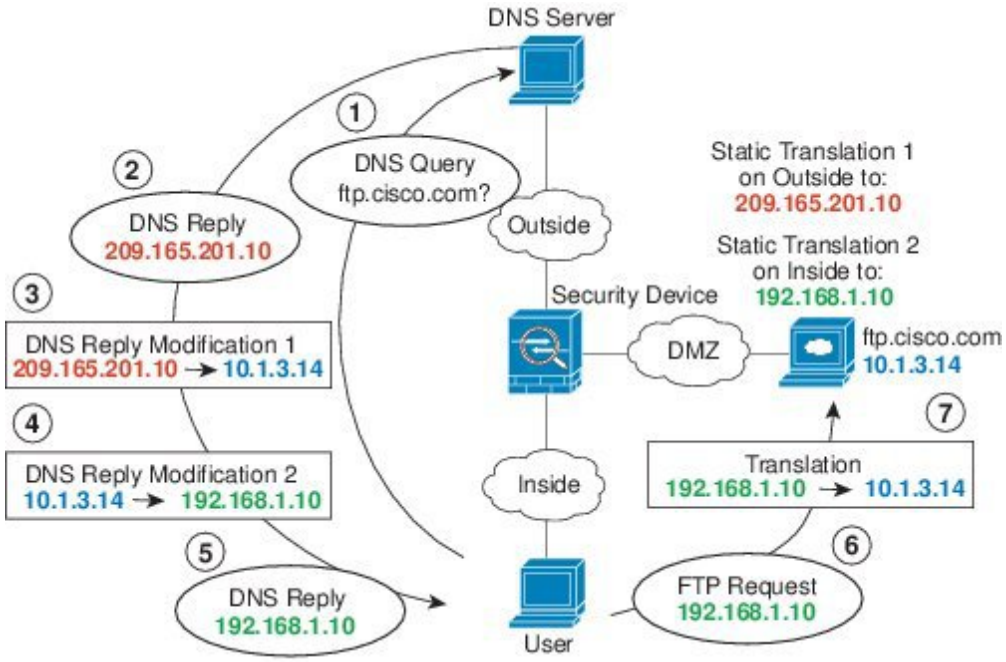
ステップ 5 [OK] をクリックして [ネットワーク オブジェクトの編集（Edit Network Object）] ダイアログ ボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックし、[適用（Apply）] をクリックします。

DNS応答修正：別々のネットワーク上のDNSサーバー、ホスト、およびサーバー

次の図に、外部 DNS サーバーから DMZ ネットワークにある ftp.cisco.com の IP アドレスを要求する内部ネットワークのユーザーを示します。DNS サーバーは、ユーザーが DMZ ネットワーク上に存在しない場合でも、外部と DMZ 間のスタティック ルールに従って応答でマッピング アドレス（209.165.201.10）を示します。ASA は、DNS 応答内のアドレスを 10.1.3.14 に変換します。

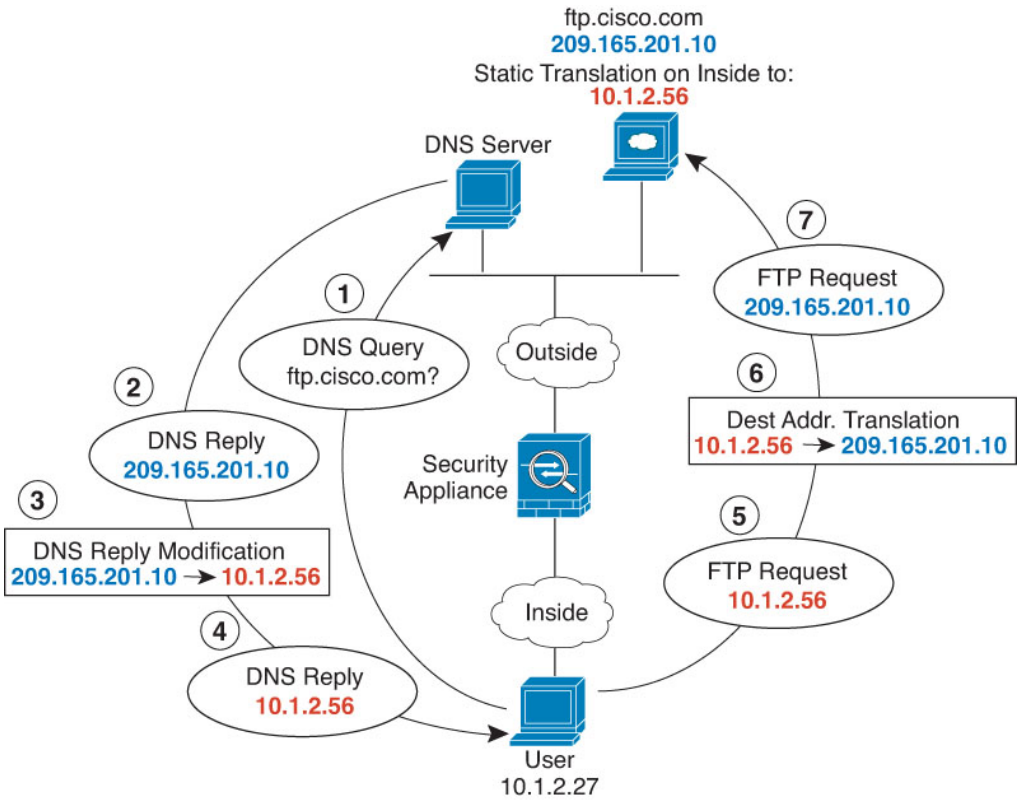
ユーザーが実際のアドレスを使用して ftp.cisco.com にアクセスする必要がある場合、これ以上の設定は必要ありません。内部と DMZ 間にもスタティック ルールがある場合は、このルールに対して DNS 応答修正もイネーブルにする必要があります。DNS 応答は、2 回変更されます。この場合、ASA は内部と DMZ 間のスタティック ルールに従ってもう一度 DNS 応答内のアドレスを 192.168.1.10 に変換します。

図 *34 : DNS* 応答修正：別々のネットワーク上の *DNS* サーバー、ホスト、およびサーバー



DNS 応答修正：ホスト ネットワーク上の DNS サーバー

次の図に、外部の FTP サーバと DNS サーバを示します。システムには、外部サーバ用のスタティック変換があります。この場合、内部ユーザーが ftp.cisco.com のアドレスを DNS サーバーに要求すると、DNS サーバーは実際のアドレス（209.165.20.10）を応答します。内部ユーザに ftp.cisco.com のマッピング アドレス（10.1.2.56）を使用させるには、スタティック変換用の DNS 応答修正を設定する必要があります。

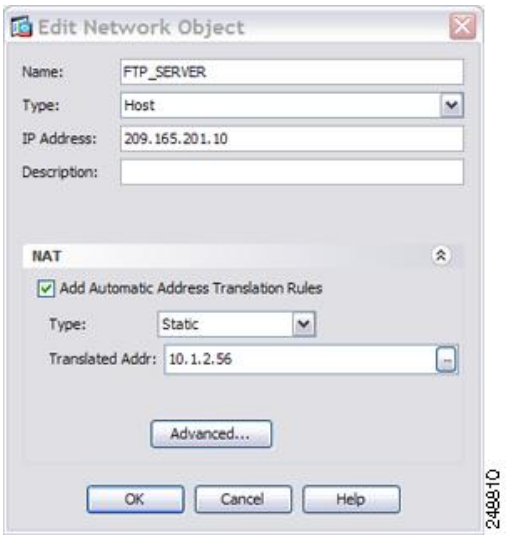


手順

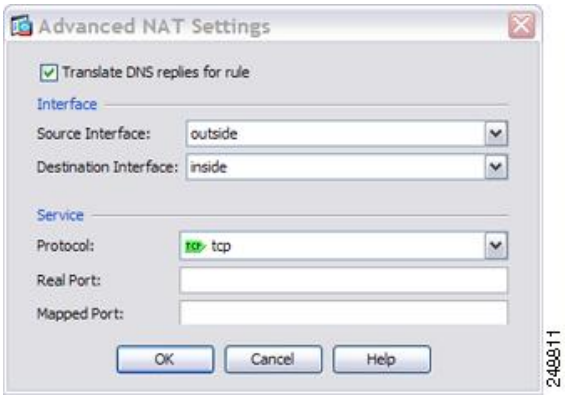
ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT]** を選択します。

ステップ 2 **[Add]** > **[Network Object NAT Rule]** の順に選択します。

ステップ 3 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて FTP サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。



ステップ 4 [Advanced] をクリックし、実際のインターフェイスおよびマッピング インターフェイスと DNS 修正を設定します。

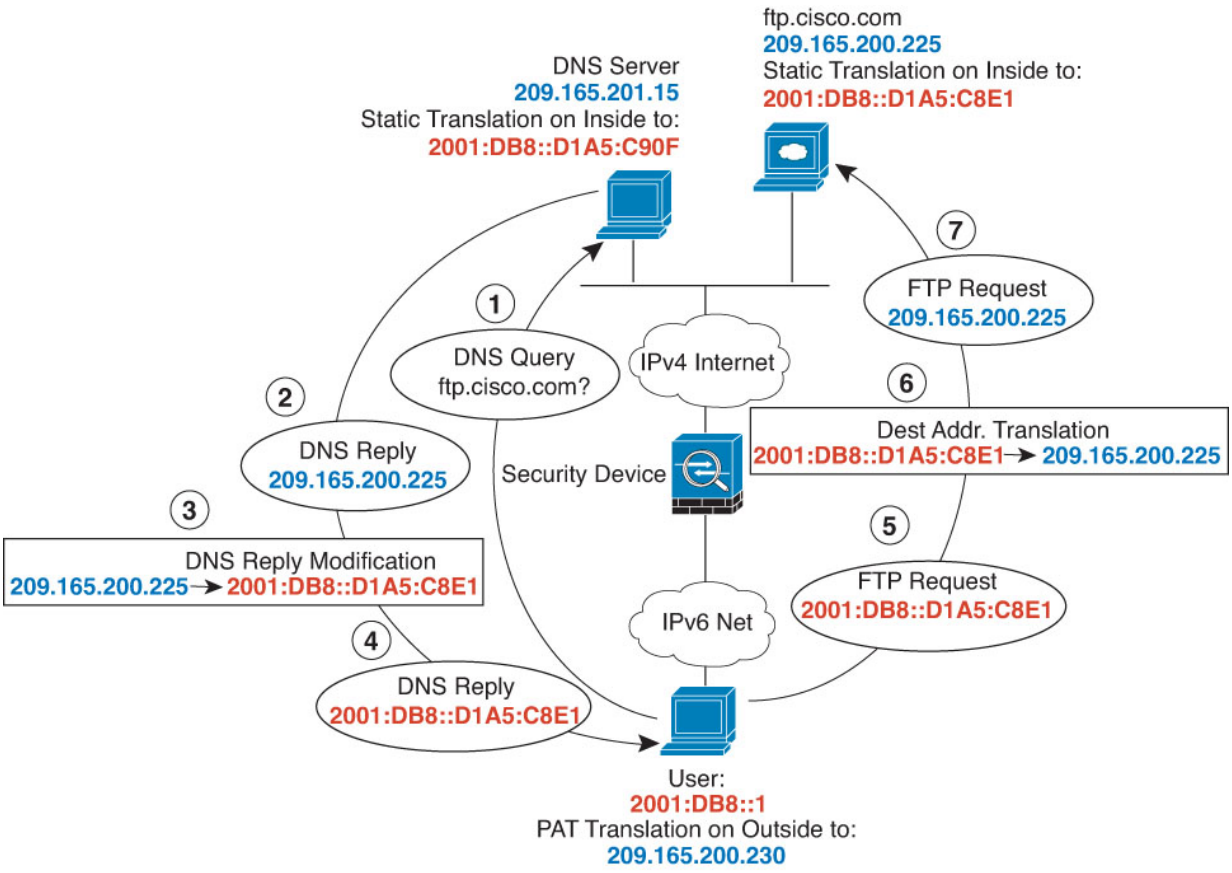


ステップ 5 [OK] をクリックして [ネットワーク オブジェクトの編集（Edit Network Object）] ダイアログ ボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックし、[適用（Apply）] をクリックします。

DNS64 応答修正

次の図に、外部の IPv4 ネットワーク上の FTP サーバと DNS サーバを示します。システムには、外部サーバ用のスタティック変換があります。この場合、内部 IPv6 ユーザーが ftp.cisco.com のアドレスを DNS サーバーに要求すると、DNS サーバーは実際のアドレス（209.165.200.225）を応答します。

内部ユーザーに ftp.cisco.com のマッピング アドレス（2001:DB8::D1A5:C8E1：D1A5:C8E1 は IPv6 の 209.165.200.225 に相当）を使用させるには、スタティック変換用の DNS 応答修正を設定する必要があります。この例には、DNS サーバーのスタティック NAT 変換、および内部 IPv6 ホストの PAT ルールも含まれています。



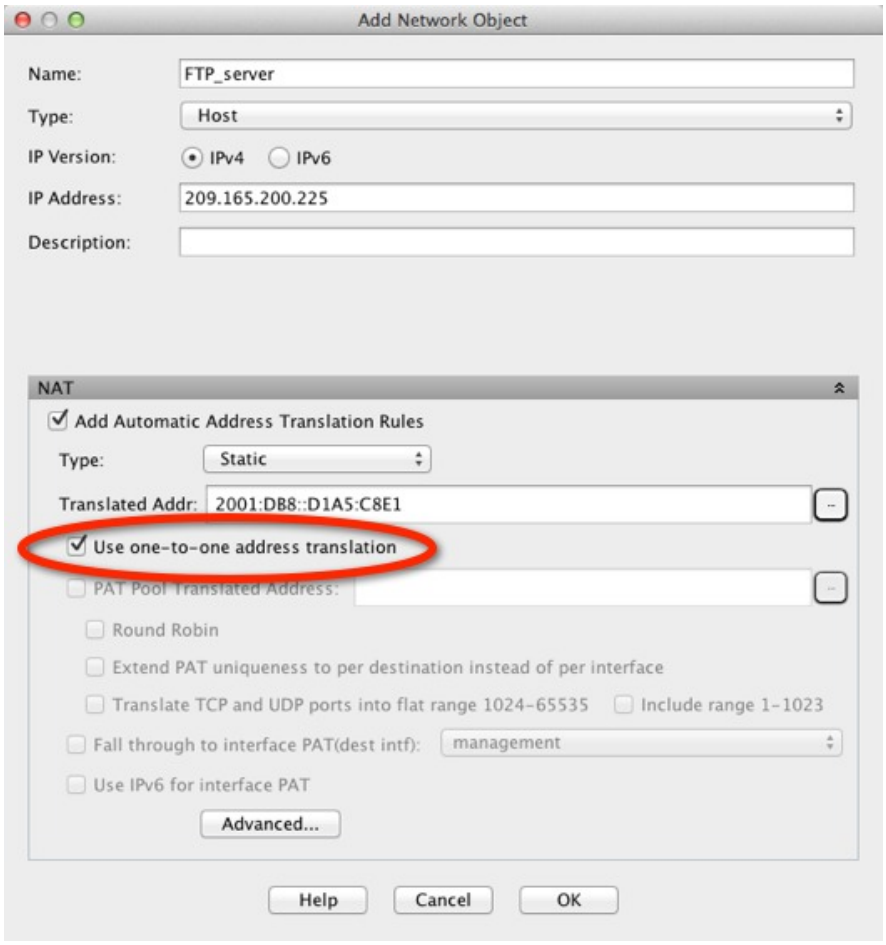
手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT]** を選択します。

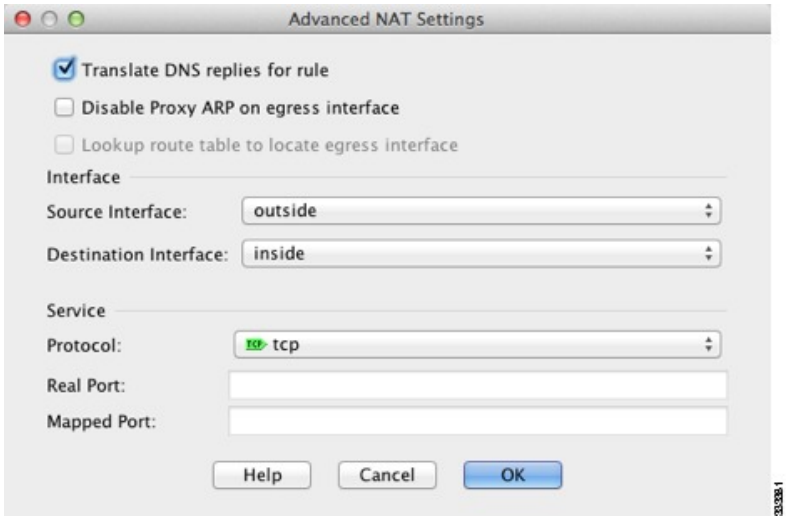
ステップ 2 FTP サーバーの DNS 修正を設定したスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を設定します。

a) **[追加（Add）]** > **[ネットワーク オブジェクトの NAT ルール（Network Object NAT Rule）]** を選択します。

b) 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて FTP サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。これは NAT46 の 1 対 1 変換であるため、[Use one-to-one address translation] を選択します。



c) 実際のインターフェイスとマッピングインターフェイスおよびDNS修正を設定するには、[Advanced] をクリックします。

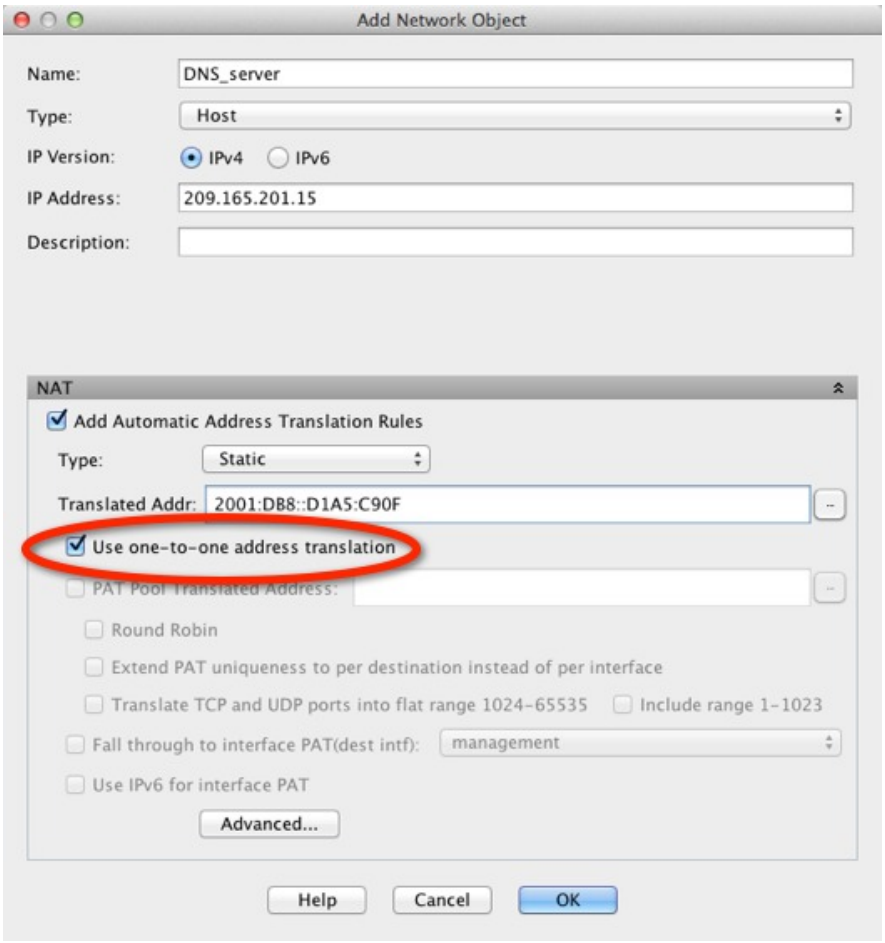


d) [OK] をクリックして [Network Object] ダイアログボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックしてルールを保存します。

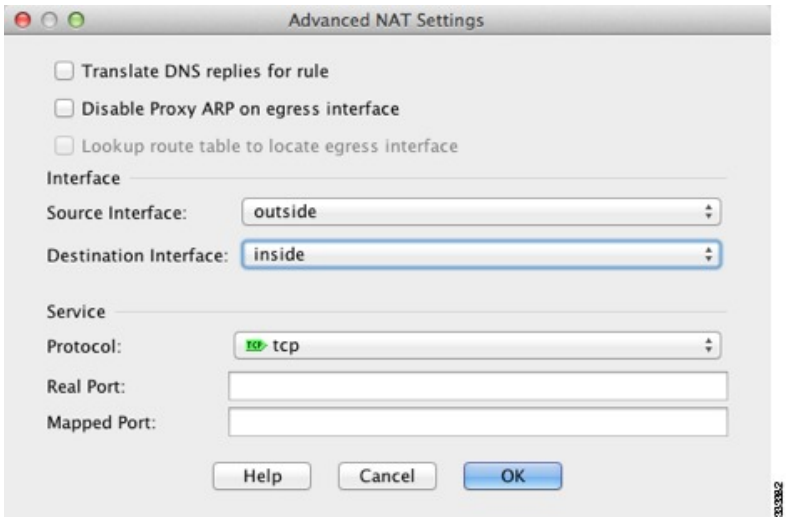
ステップ 3 DNS サーバーのスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を設定します。

a) [Add] > [Network Object NAT Rule] を選択します。

b) 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて DNS サーバー アドレスを定義し、スタティック NAT をイネーブルにして変換されたアドレスを入力します。これは NAT46 の 1 対 1 変換であるため、[Use one-to-one address translation] を選択します。



c) 実際のインターフェイスとマッピングインターフェイスを設定するには、[Advanced] をクリックします。



d) [OK] をクリックして [Network Object] ダイアログボックスに戻り、もう一度 [OK] をクリックしてルールを保存します。

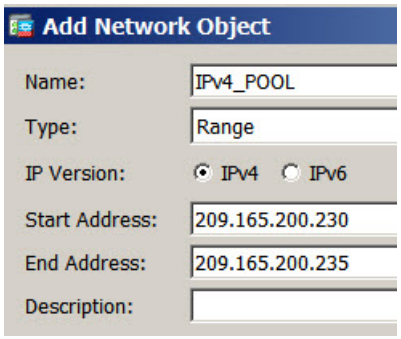
ステップ 4 内部 IPv6 ネットワークのための PAT を設定します。

a) [Add] > [Network Object NAT Rule] を選択します。

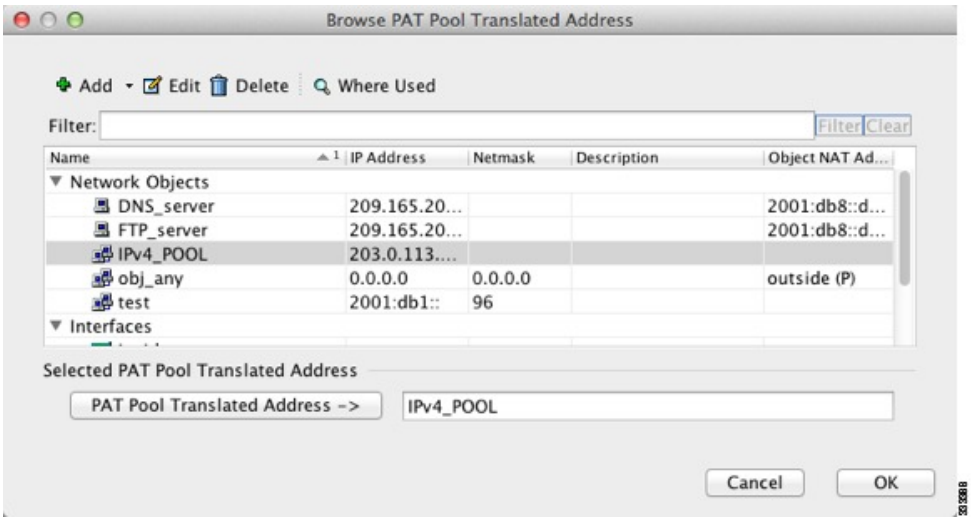
b) 新しいネットワーク オブジェクトに名前を付けて IPv6 ネットワーク アドレスを定義し、ダイナミック NAT を選択します。

c) [PAT Pool Translated Address] を選択し、[...] （参照）ボタンをクリックして PAT プール オブジェクトを作成します。

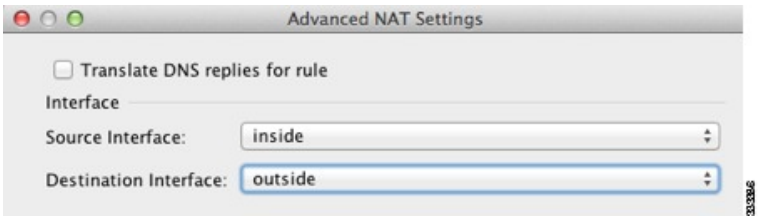
d) [Browse PAT Pool Translated Address] ダイアログボックスで、[Add] > [Network Object] を選択します。新しいオブジェクトに名前を付けて PAT プールのアドレス範囲を入力し、[OK] をクリックします。



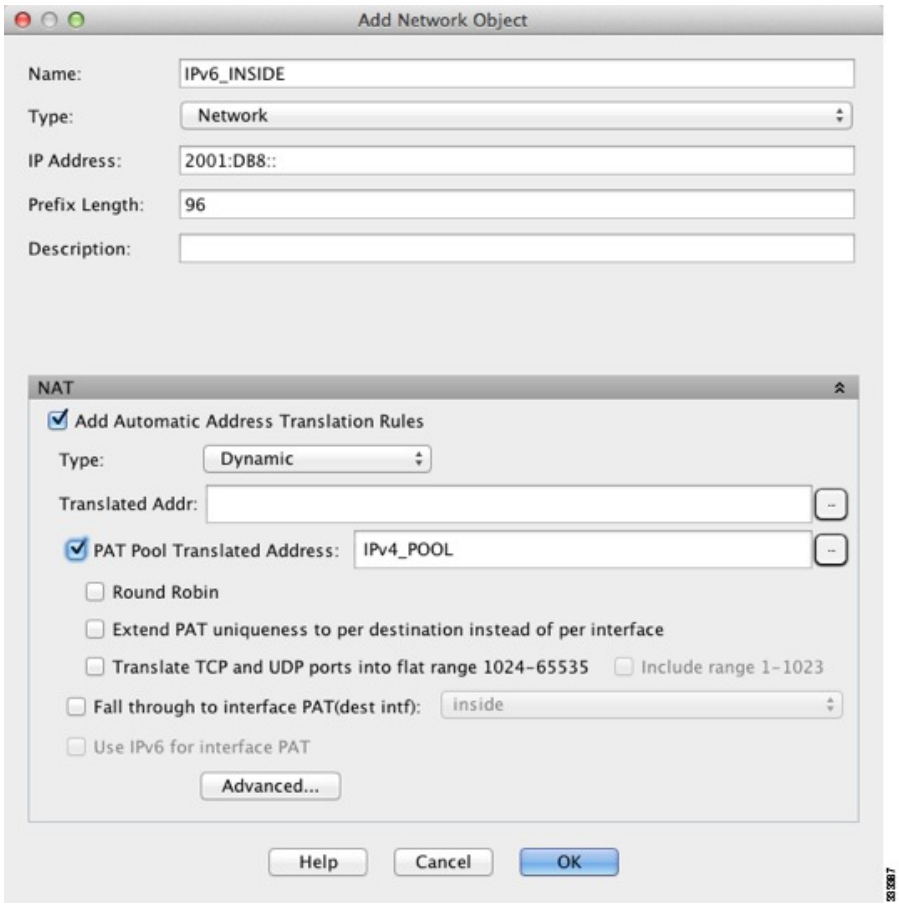
e) [Browse PAT Pool Translated Address] ダイアログボックスで、作成した PAT プール オブジェクトをダブルクリックして選択し、[OK] をクリックします。



f) 実際のインターフェイスとマッピングインターフェイスを設定するには、[Advanced]をクリックします。



g) [OK] をクリックして [Network Object] ダイアログボックスに戻ります。

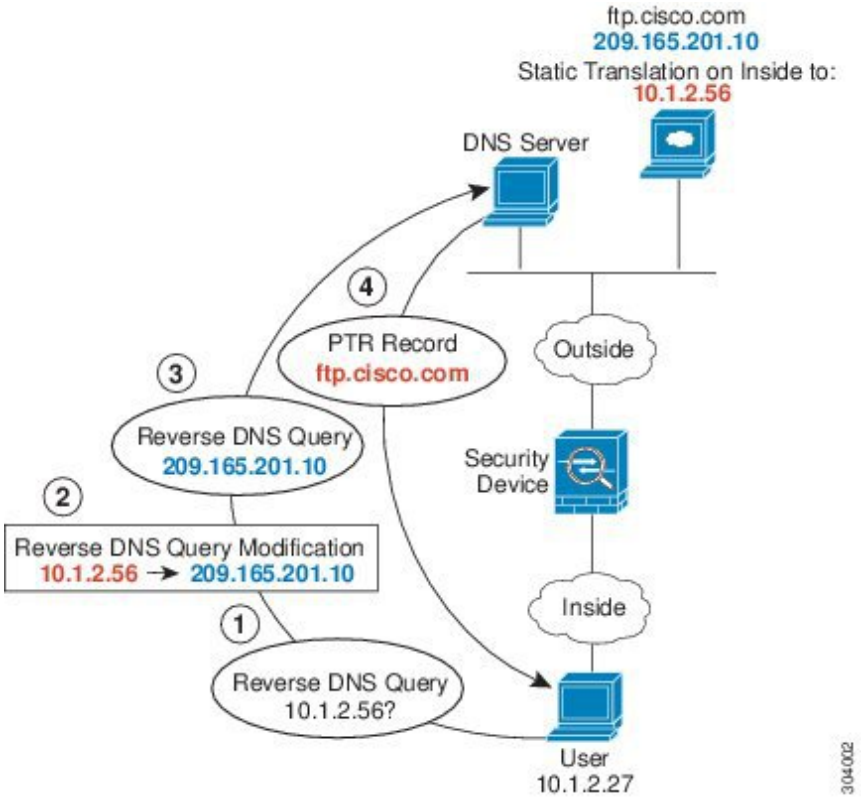


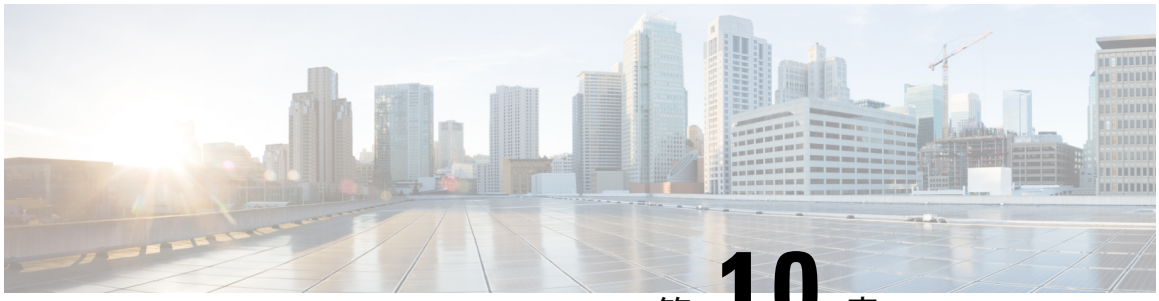
ステップ 5 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

PTR の変更、ホスト ネットワークの DNS サーバー

次の図に、外部の FTP サーバーと DNS サーバーを示します。ASA には、外部サーバー用のスタティック変換があります。この場合、内部のユーザーが 10.1.2.56 の逆引き DNS ルックアップを実行する場合、ASA は実際のアドレスを使用して逆引き DNS クエリーを変更し、DNS サーバーはサーバー名、ftp.cisco.com を使用して応答します。

図 *35 : PTR* の変更、ホスト ネットワークの *DNS* サーバー





第 10 章

アドレスとポートのマッピング（MAP）

アドレスとポートのマッピング（MAP）は、IPv4 アドレスを IPv6 に変換するためのキャリアグレードの機能であるため、サービスプロバイダーエッジで IPv4 に変換される前にサービスプロバイダーの IPv6 ネットワーク経由でトラフィックを送信できます。

- アドレスとポートのマッピング（MAP）について （279 ページ）
- アドレスとポートのマッピング（MAP）に関するガイドライン （281 ページ）
- MAP-T ドメインの設定 （282 ページ）
- MAP のモニタリング （284 ページ）
- MAP の履歴 （285 ページ）

アドレスとポートのマッピング（MAP）について

アドレスとポートのマッピング (MAP) は、主にサービスプロバイダー (SP) ネットワークで使用する機能です。サービス プロバイダーは、IPv6 専用ネットワーク、MAP ドメインを稼働でき、同時に、IPv4 専用のサブスクライバをサポートし、パブリック インターネット上の IPv4 専用サイトとの通信ニーズに対応します。MAP は、RFC7597、RFC7598、および RFC7599 で定義されています。

MAP ドメイン内のサービスプロバイダーの場合、NAT46 を介した MAP の利点は、サブスクライバの IPv4 アドレスに対する IPv6 アドレスの代替（および SP ネットワークエッジでの IPv4 への変換）がステートレスであることです。これにより、NAT46 と比較して SP ネットワーク内の効率が向上します。

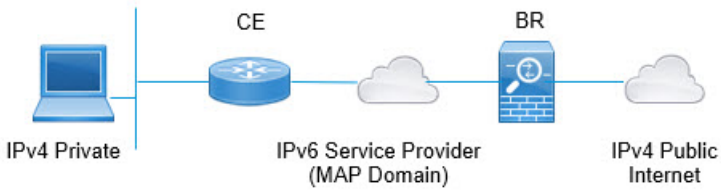
MAP 変換（MAP-T）と MAP カプセル化（MAP-E）という 2 つのマップ技術があります。ASA は MAP-T をサポートしています。MAP-E はサポートされていません。

変換によるアドレスとポートのマッピング（MAP-T）について

MAP-T では、まず、サブスクライバの IPv4 アドレスがサーバープロバイダー（SP）のパブリック IPv4 アドレスに変換されます。これは、1 対 1 のアドレスマッピングである場合も、プレフィックスまたは共有アドレスへのマッピングである場合もあります。次に、その IPv4 アドレスが MAP ドメイン内の IPv6 アドレスに変換され、パケットが SP IPv6 ネットワークを介して送信されます。ネットワークエッジで、SP の境界リレーが、パケットをパブリック IPv4

ネットワークにルーティングする前にIPv6アドレスをSPのIPv4アドレスに変換し直します。パブリック IPv4 ネットワークからサブスクライバに着信するトラフィックに対しては、まったく逆の処理が実行されます。

図 *36 : MAP-T* ネットワーク



MAP-T を使用すると、SP ネットワークを IPv6 専用アーキテクチャに移行しながら、サブスクライバは IPv4 を引き続き使用して IPv4 専用インターネットまたは SP ネットワーク外の他のサイトと通信できます。

MAP-T は NAT64 変換と同様に動作しますが、IPv4 アドレスが埋め込まれた IPv6 アドレスを使用する代わりに、ポート番号も埋め込むエンコーディングスキームを使用します。したがって、MAP-T では、デバイスが使用するポート範囲を制限できます。

MAP-T システムには、以下が含まれます。

- **カスタマーエッジ（CE）デバイス**：CE は、ホームゲートウェイ（ワイヤレスルータ、ルータ付きケーブルモデムなど）です。CE は IPv4/IPv6 変換およびネイティブ IPv6 転送を提供します。これには、WAN 側のプロバイダー向け IPv6 アドレス指定インターフェイス、およびプライベート IPv4 アドレッシングを使用してアドレス指定される 1 つ以上の LAN 側インターフェイスがあります。IPv4 から IPv6 へのパケットの変換およびその逆の変換を行うために CE で使用する 1 つ以上の MAP ドメインを設定します。
- **境界リレー（BR）デバイス**：ASA を境界リレーとしてインストールします。BR は、IPv4/IPv6 変換をサポートする、MAP ドメインのエッジにあるプロバイダー側コンポーネントです。BR には、IPv6 対応インターフェイスが少なくとも 1 つ、および IPv4 ネットワークに接続された IPv4 インターフェイスが 1 つあります。IPv4 から IPv6 へのパケットの変換およびその逆の変換を行うために BR で使用する 1 つ以上の MAP ドメインを設定します。同じ MAP ドメインルールを使用して CE と BR を設定する必要があります。
- **MAP ドメイン**：MAP ドメインは、MAP-T CE デバイスのセットと MAP-T BR デバイスのセットをグループ化するメカニズムです。ドメインは、そのドメインに割り当てられた BR デバイスと CE デバイスの間で共有されるパラメータのセットです。BR デバイスと CE デバイスのそれぞれに対して、同じパラメータを含む同じドメインを設定します。

アドレスとポートのマッピング（MAP）に関するガイドライン

ファイアウォール モードのガイドライン

MAP はルーテッドモードでのみ設定できます。トランスペアレント モードはサポートされていません。

その他のガイドライン

- ASA はメッシュモードでのパケット転送には関与しません。したがって、MAP ドメインで転送マッピングルール（FMR）を設定することはできません。
- MAP は、トンネル化された VPN トラフィック、マルチキャストトラフィック、エニーキャストトラフィックをサポートしません。
- 特定の接続で NAT と MAP の両方を使用することはできません。NAT ルールと MAP ルールが重複していないことを確認してください。ルールが重複している場合は、予期しない結果になります。
- 次のインスペクションは、MAP 変換をサポートしていません。これらのインスペクションの対象となるパケットは変換されません。
  - CTIQBE
  - DCERPC
  - [Diameter]
  - WINS 経由の名前解決
  - GTP
  - H.323、H.225、H.245、RAS
  - ILS（LDAP）
  - インスタント メッセージ
  - IP オプション（RFC 791、2113）
  - IPSec Pass Through
  - LISP
  - M3UA
  - MGCP
  - MMP
  - NetBIOS

- PPTP
- RADIUS アカウンティング
- RSH
- RTSP
- SIP
- SKINNY
- SMTP および ESMTP
- SNMP
- SQL*Net
- STUN
- Sun RPC
- TFTP
- WAAS
- XDMCP
- アクティブ FTP

MAP-T ドメインの設定

MAP-T を設定するには、1 つまたは複数のドメインを作成します。カスタマーエッジ（CE）およびボーダーリレー（BR）デバイスで MAP-T を設定する場合は、各ドメインに参加するデバイスごとに同じパラメータを使用するようにしてください。

最大 25 個の MAP-T ドメインを設定できます。マルチコンテキストモードでは、コンテキストごとに最大 25 のドメインを設定できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[CGNAT Map]** の順に選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい MAP ドメインを作成します。
- MAP ドメインを選択し、[Edit] をクリックしてドメインを変更します。

ドメインが不要になった場合は、そのドメインを選択し、[Delete] をクリックします。

ステップ 3 [MAP Domain Name] に、ドメインの名前を入力します。名前は 48 文字以下の英数字文字列です。また、名前には、ピリオド（.）、スラッシュ（/）、およびコロン（:）の特殊文字を含めることもできます。

ステップ 4 [Default Mapping Rule] タブをクリックし、ルールの [Rule IPV6 Prefix] と [Rule IPv6 Prefix Length] を設定します。

RFC 6052 に従って IPv4 宛先アドレスを埋め込むために使用する IPv6 プレフィックスを指定します。通常のプレフィックスの長さは 64 ですが、使用可能な値は 32、40、48、56、64、または 96 です。埋め込み IPv4 アドレスの後の任意の末尾ビットは 0 に設定されます。たとえば、2001:DB8:CAFE:CAFE::/64 のように指定します。

ボーダーリレー（BR）デバイスはこのルールを使用し、MAP ドメイン外のすべての IPv4 アドレスを、MAP ドメイン内で動作する IPv6 アドレスに変換します。

ステップ 5 [Basic Mapping Rule] タブをクリックし、基本マッピングルールの IP アドレスプレフィックスとポートパラメータを設定します。

カスタマーエッジ（CE）デバイスは、基本マッピングルールを使用して、専用 IPv4 アドレッシングまたは共有アドレスとポート セットの割り当てを決定します。CE デバイスは最初に、システムの IPv4 アドレスをプールのプレフィックスおよびポート範囲内の IPv4 アドレスおよびポート（NAT44 を使用）に変換し、次にルールの IPv6 プレフィックスによって定義されたプール内の IPv6 アドレスに、新しい IPv4 アドレスを変換します。その後、パケットはサービスプロバイダーの IPv6 専用ネットワークを介してボーダーリレー（BR）デバイスに送信されるようになります。

次のオプションを設定します。

- [Rule IPV4 Prefix]、[Rule IPv4 Subnet Mask]：IPv4 プレフィックスは、カスタマーエッジ（CE）デバイスの IPv4 アドレスプールを定義します。CE デバイスは、最初に IPv4 アドレスを、IPv4 プレフィックスによって定義されたプール内のアドレス（およびポート番号）に変換します。次に、MAP は、デフォルトのマッピング ルールのプレフィックスを使用して、この新しいアドレスを IPv6 アドレスに変換します。

  ネットワーク アドレスとサブネット マスク（たとえば、192.168.3.0 255.255.255.0）を指定します。異なる MAP ドメインで同じ IPv4 プレフィックスを使用することはできません。

- [Rule IPV6 Prefix]、[Rule IPv6 Prefix Length]：IPv6 プレフィックスは、CE デバイスの IPv6 アドレスのアドレスプールを定義します。MAP は、このプレフィックスを持つ宛先アドレスと、デフォルトのマッピングルールで定義されている IPv6 プレフィックスを持つ送信元アドレスを持つパケットが、適切なポート範囲内にある場合にのみ、IPv6 パケットを IPv4 に戻します。他のアドレスから CE デバイスに送信されるすべての IPv6 パケットは、MAP を変換せずに IPv6 トラフィックとして処理されるだけです。MAP の送信元/宛先プールからのパケットは、範囲外のポートでは単にドロップされます。

  IPv6 プレフィックスおよびプレフィックス長（通常は 64）を指定しますが、8 未満を指定することはできません。異なる MAP ドメインで同じ IPv6 プレフィックスを使用することはできません。たとえば、2001:DB8:FFFF:F000::/64 のように指定します。

- [Share Ratio]：プール内に存在する必要があるポートの数を指定します。ポート数は 1～65536 の範囲内とし、2 の累乗にする必要があります（1、2、4、8 など）。

- [Start Port]：変換されたアドレスのポートプールに表示される最初のポート。指定するポートは 1 ～ 32768 の範囲内とし、2 の累乗にする必要があります（1、2、4、8 など）。既知のポートを除外する場合は、1024 以降から開始します。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

MAP のモニタリング

次のトピックでは、MAP の構成およびアクティビティをモニタリングする方法について説明します。

MAP ドメイン構成の確認

マップドメインとそのステータスを表示して、構成が正しいことを確認できます。

[Monitoring] > **[Properties]** を選択し、目次から [MAP Domains] を選択します。この情報には MAP 構成が含まれており、**show map-domain** コマンドの出力が表示されます。ドメインの構成がまだ完了していない場合は、そのことが示されます。設定が不完全なドメインはアクティブになりません。マップ名を入力し、[Filter] をクリックして、単一ドメインの情報を表示できます。

```
MAP Domain 1
  Default Mapping Rule
    IPv6 prefix 2001:db8:cafe:cafe::/64
  Basic Mapping Rule
    IPv6 prefix 2001:cafe:cafe:1::/64
    IPv4 prefix 192.168.3.0 255.255.255.0
    share ratio 16
    start port 1024
    PSID length 4
    PSID offset 6
    Rule EA-bit length 12

MAP Domain 2
  Default Mapping Rule
    IPv6 prefix 2001:db8:1234:1234::/64

Warning: map-domain 2 configuration is incomplete and not in effect.
```

MAP syslog メッセージのモニタリング

syslog を有効にすると、次の syslog メッセージで MAP の動作をモニタリングできます。

- 305018: MAP translation from *interface name:source IP address/source port-destination IP address/destination port* to *interface name:translated source IP address/translated source port-translated destination IP address/translated destination port*

  新しい MAP 変換が行われました。このメッセージには、変換前と変換後の送信元および宛先が表示されます。

- 305019: MAP node address *IP address/port* has inconsistent Port Set ID encoding

  パケットのアドレスは MAP の基本的なマッピングルールに一致しますが（つまり、変換されることを意味します)、アドレス内でエンコードされたポートセット ID には（RFC7599 との）一貫性がありません。これは、このパケットの発信元である MAP ノードにソフトウェア障害がある可能性が高いことを意味します。

- 305020: MAP node with address *IP address* is not allowed to use port *port*

  パケットには、MAP の基本的なマッピングルール（つまり、変換されることを意味する）に一致するアドレスがありますが、関連するポートは、そのアドレスに割り当てられた範囲内にありません。これは、このパケットの発信元である MAP ノードの設定に誤りがある可能性が高いことを意味します。

MAP の履歴

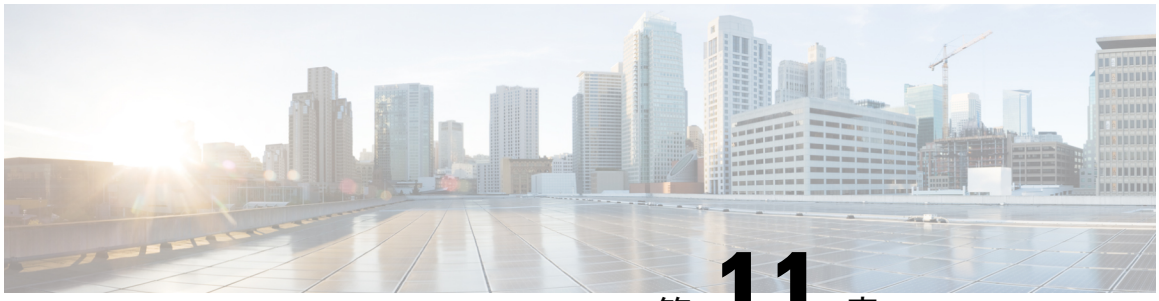
機能名	プラットフォームリリース	説明
アドレスとポート変換のマッピング（MAP-T）	9.13(1)	アドレスとポートのマッピング (MAP) は、主にサービスプロバイダー (SP) ネットワークで使用する機能です。サービスプロバイダーは、IPv6 専用ネットワーク、MAP ドメインを稼働でき、同時に、IPv4 専用のサブスクライバをサポートし、パブリック インターネット上の IPv4 専用サイトとの通信ニーズに対応します。MAP は、RFC7597、RFC7598、および RFC7599 で定義されています。 次の画面が変更または導入されました。**[Configuration]** > **[Device Setup]** > **[CGNAT Map]**、**[Monitoring]** > **[Properties]** > **[MAP Domains]**。



第 IV 部

サービス ポリシーとアプリケーション インスペクション

- サービス ポリシー （289 ページ）
- アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 （309 ページ）
- 基本インターネット プロトコルのインスペクション （333 ページ）
- 音声とビデオのプロトコルのインスペクション （377 ページ）
- モバイル ネットワークのインスペクション （403 ページ）



第 11 章

サービス ポリシー

サービスポリシーにより、一貫性のある柔軟な方法でASAの機能を設定できます。たとえば、サービス ポリシーを使用すると、すべての TCP アプリケーションに適用されるタイムアウト コンフィギュレーションではなく、特定の TCP アプリケーションに固有のタイムアウト コンフィギュレーションを作成できます。サービスポリシーは、1つのインターフェイスに適用されるか、またはグローバルに適用される複数のアクションまたはルールで構成されます。

- サービス ポリシーについて （289 ページ）
- サービス ポリシーのガイドライン （296 ページ）
- サービス ポリシーのデフォルト （297 ページ）
- サービス ポリシーの設定 （299 ページ）
- サービス ポリシーの履歴 （307 ページ）

サービス ポリシーについて

次の各トピックでは、サービス ポリシーの仕組みについて説明します。

サービス ポリシーのコンポーネント

サービスポリシーのポイントは、許可しているトラフィックに高度なサービスを適用することです。アクセスルールによって許可されるトラフィックにサービスポリシーを適用し、サービス モジュールへのリダイレクトやアプリケーション インスペクションの適用などの特別な処理を実行できます。

次のタイプのサービス ポリシーを使用できます。

- すべてのインターフェイスに適用される 1 つのグローバル ポリシー。
- インターフェイスごとに適用される1つのサービスポリシー。このポリシーは、デバイスを通過するトラフィックを対象とするクラスと、ASAインターフェイスに向けられた（インターフェイスを通過するのではない）管理トラフィックを対象とするクラスの組み合わせである場合があります。

各サービス ポリシーは、次の要素で構成されます。

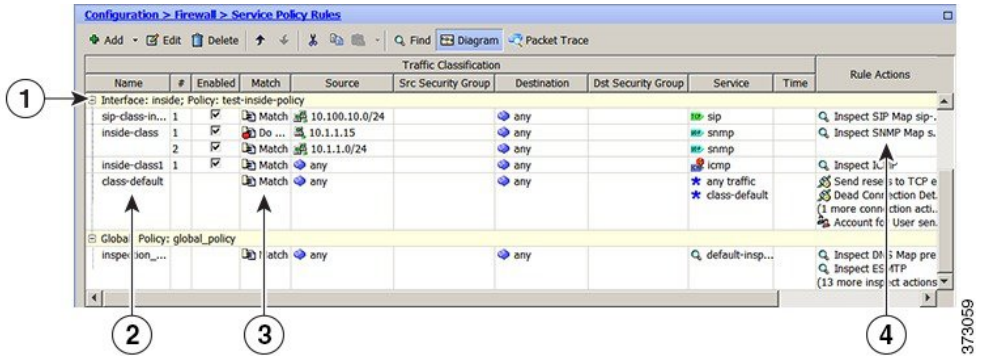
1. サービス ポリシー マップ。これはルールの順序セットであり、**service-policy** コマンドで命名されます。ASDM では、ポリシー マップは [Service Policy Rules] ページにフォルダとして表示されます。

2. ルール。各ルールは、サービス ポリシー内の、**class** コマンドと **class** に関連するコマンド群で構成されます。ASDM では、各ルールは個別の行に表示され、ルールの名前はクラス名です。

   class コマンドは、ルールのトラフィック照合基準を定義します。

   inspect や set connection timeout などの class 関連のコマンドは、一致するトラフィックに適用するサービスと制約を定義します。inspect コマンドは、検査対象トラフィックに適用するアクションを定義するインスペクション ポリシー マップを指す場合があります。インスペクション ポリシー マップとサービス ポリシー マップは同じではないことに注意してください。

次の例では、サービス ポリシーが CLI と ASDM でどのように表示されるかを比較します。図の吹き出しと CLI の行は 1 対 1 で対応しないことに注意してください。



次の CLI は、上の図に示すルールによって生成されます。

```
: Access lists used in class maps.
: In ASDM, these map to call-out 3, from the Match to the Time fields.
access-list inside_mpc line 1 extended permit tcp 10.100.10.0 255.255.255.0 any eq sip
access-list inside_mpc_1 line 1 extended deny udp host 10.1.1.15 any eq snmp
access-list inside_mpc_1 line 2 extended permit udp 10.1.1.0 255.255.255.0 any eq snmp
access-list inside_mpc_2 line 1 extended permit icmp any any
: SNMP map for SNMP inspection. Denies all but v3.
: In ASDM, this maps to call-out 4, rule actions, for the class-inside policy.
snmp-map snmp-v3only
  deny version 1
  deny version 2
  deny version 2c
: Inspection policy map to define SIP behavior.
: The sip-high inspection policy map must be referred to by an inspect sip command
: in the service policy map.
: In ASDM, this maps to call-out 4, rule actions, for the sip-class-inside policy.
policy-map type inspect sip sip-high
  parameters
    rtp-conformance enforce-payloadtype
    no traffic-non-sip
    software-version action mask log
    uri-non-sip action mask log
```

```
    state-checking action drop-connection log
    max-forwards-validation action drop log
    strict-header-validation action drop log
: Class map to define traffic matching for the inside-class rule.
: In ASDM, this maps to call-out 3, from the Match to the Time fields.
class-map inside-class
  match access-list inside_mpc_1
: Class map to define traffic matching for the sip-class-inside rule.
: In ASDM, this maps to call-out 3, from the Match to the Time fields.
class-map sip-class-inside
  match access-list inside_mpc
: Class map to define traffic matching for the inside-class1 rule.
: In ASDM, this maps to call-out 3, from the Match to the Time fields.
class-map inside-class1
  match access-list inside_mpc_2
: Policy map that actually defines the service policy rule set named test-inside-policy.
: In ASDM, this corresponds to the folder at call-out 1.
policy-map test-inside-policy
: First rule in test-inside-policy, named sip-class-inside. Inspects SIP traffic.
: The sip-class-inside rule applies the sip-high inspection policy map to SIP inspection.
: In ASDM, each rule corresponds to call-out 2.
  class sip-class-inside
    inspect sip sip-high
: Second rule, inside-class. Applies SNMP inspection using an SNMP map.
  class inside-class
    inspect snmp snmp-v3only
: Third rule, inside-class1. Applies ICMP inspection.
  class inside-class1
    inspect icmp
: Fourth rule, class-default. Applies connection settings and enables user statistics.
  class class-default
    set connection timeout embryonic 0:00:30 half-closed 0:10:00 idle 1:00:00
reset dcd 0:15:00 5
    user-statistics accounting
: The service-policy command applies the policy map rule set to the inside interface.
: This command activates the policies.
service-policy test-inside-policy interface inside
```

サービス ポリシーで設定される機能

次の表に、サービス ポリシーを使用して設定する機能を示します。

表 *8*：サービス ポリシーで設定される機能

機能	通過トラフィック用か	管理トラフィック用か	次を参照してください。
アプリケーション インスペクション（複数タイプ）	RADIUS アカウンティングを除くすべて	**RADIUS アカウンティング**のみ	• アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 （309 ページ）。 • 基本インターネット プロトコルのインスペクション （333 ページ）。 • 音声とビデオのプロトコルのインスペクション （377 ページ）。 • モバイル ネットワークのインスペクション （403 ページ）。
NetFlow セキュア イベント ロギングのフィルタリング	**対応**	**対応**	NetFlow 実装ガイドを参照してください。
QoS 入出力ポリシング	**対応**	非対応	QoS （483 ページ）。
QoS 標準プライオリティ キュー	**対応**	非対応	QoS （483 ページ）。
TCP と UDP の接続制限値とタイムアウト、および TCP シーケンス番号のランダム化	**対応**	**対応**	接続設定 （451 ページ）。
TCP の正規化	**対応**	非対応	接続設定 （451 ページ）。
TCP ステート バイパス	**対応**	非対応	接続設定 （451 ページ）。
アイデンティティ ファイア ウォールのユーザー統計情報	**対応**	**対応**	コマンド リファレンスの user-statistics コマンドを参照してください。

機能の方向性

アクションは、機能に応じて双方向または単方向にトラフィックに適用されます。双方向に適用される機能の場合、トラフィックが両方向のクラスマップと一致した場合に、ポリシーマップを適用するインターフェイスを出入りするすべてのトラフィックが影響を受けます。

（注） グローバル ポリシーを使用する場合は、すべての機能が単方向です。単一インターフェイスに適用する場合に通常双方向の機能は、グローバルに適用される場合、各インターフェイスの入力にのみ適用されます。ポリシーはすべてのインターフェイスに適用されるため、ポリシーは両方向に適用され、この場合の双方向は冗長になります。

QoS プライオリティ キューなど単方向に適用される機能の場合は、ポリシー マップを適用するインターフェイスに出入りする（機能によって異なります）トラフィックだけが影響を受けます。各機能の方向については、次の表を参照してください。

表 *9*：機能の方向性

機能	単一インターフェイスでの方向	グローバルでの方向
アプリケーション インスペクション（複数タイプ）	双方向	入力
NetFlow セキュア イベント ロギングのフィルタリング	該当なし	入力
QoS 入力ポリシング	入力	入力
QoS 出力ポリシング	出力	出力
QoS 標準プライオリティ キュー	出力	出力
TCP と UDP の接続制限値とタイムアウト、および TCP シーケンス番号のランダム化	双方向	入力
TCP の正規化	双方向	入力
TCP ステート バイパス	双方向	入力
アイデンティティ ファイアウォールのユーザー統計情報	双方向	入力

サービス ポリシー内の機能照合

パケットは、次のルールに従って特定のインターフェイスのポリシーのルールに一致します。

1. パケットは、各機能タイプのインターフェイスのにだけ一致します。
2. パケットが機能タイプの ルールに一致した場合、ASA は、その機能タイプの後続の ルールとは照合しません。
3. ただし、パケットが別の機能タイプの後続のルールと一致した場合、ASAは、後続のルールのアクションも適用します（サポートされている場合）。サポートされていない組み合わせの詳細については、特定の機能アクションの非互換性 （295 ページ）を参照してください。

（注） アプリケーション インスペクションには、複数のインスペクション タイプが含まれ、ほとんどのタイプは相互に排他的です。組み合わせ可能なインスペクションの場合、各インスペクションは個々の機能と見なされます。

パケット照合の例

次に例を示します。

- パケットが接続制限値のルールと一致し、アプリケーションインスペクションのルールとも一致した場合、両方のクラス マップ アクションが適用されます。
- パケットが HTTP インスペクションで 1 つの ルールと一致し、HTTP インスペクションを含む別のルールとも一致した場合、2 番目のルールのアクションは適用されません。
- パケットが FTP インスペクションで 1 つのルールと一致し、HTTP インスペクションを含む別のルールとも一致した場合、HTTP および FTP インスペクションは組み合わせることができないため、2 番目の ルールのアクションは適用されません。
- パケットが HTTP インスペクションで 1 つのルールと一致し、さらに IPv6 インスペクションを含む別のルールとも一致した場合、IPv6 インスペクションは他のタイプのインスペクションと組み合わせることができるため、両方のアクションが適用されます。

複数の機能アクションが適用される順序

サービス ポリシーの各種のアクションが実行される順序は、テーブル中に出現する順序とは無関係です。

アクションは次の順序で実行されます。

1. QoS 入力ポリシング
2. TCP の正規化、TCP と UDP の接続制限値とタイムアウト、TCP シーケンス番号のランダム化、および TCP ステート バイパス

（注） ASA がプロキシサービス（AAA など）を実行したり、TCP ペイロード（FTP インスペクションなど）を変更したりするときは、TCP ノーマライザはデュアルモードで動作します。その場合、サービスを変更するプロキシやペイロードの前後で適用されます。

3. 他のインスペクションと組み合わせることができるアプリケーションインスペクション：
   1. IPv6
   2. IP オプション
   3. WAAS

4. 他のインスペクションと組み合わせることができないアプリケーション インスペクション：詳細については、「特定の機能アクションの非互換性 （295 ページ）」を参照してください。
5. QoS 出力ポリシング
6. QoS 標準プライオリティ キュー



（注） NetFlow セキュア イベント ロギングのフィルタリングとアイデンティティ ファイアウォールのユーザー統計情報は順番に依存しません。

特定の機能アクションの非互換性

一部の機能は同じトラフィックに対して相互に互換性がありません。次のリストには、すべての非互換性が含まれていない場合があります。各機能の互換性については、機能に関する章または項を参照してください。

- QoS プライオリティ キューイングと QoS ポリシングは同じトラフィックの集合に対して設定できません。
- ほとんどのインスペクションは別のインスペクションと組み合わせられないため、同じトラフィックに複数のインスペクションを設定しても、ASA は 1 つのインスペクションだけを適用します。例外は、複数の機能アクションが適用される順序 （294 ページ）に記載されています。



（注） デフォルト グローバル ポリシーで使用される Default Inspection Traffic トラフィック クラスは、デフォルト ポートをすべてのインスペクションと照合する特別な CLI ショートカットです。ポリシー マップで使用すると、このクラス マップでは、トラフィックの宛先ポートに基づいて、各パケットに正しいインスペクションが適用されます。たとえば、宛先がポート 69 の UDP トラフィックが ASA に到達すると、ASA は TFTP インスペクションを適用し、宛先がポート 21 の TCP トラフィックが到着すると、ASA は FTP インスペクションを適用します。そのため、この場合に限って同じクラス マップに複数のインスペクションを設定できます。通常、ASA は、ポート番号を使用して適用するインスペクションを決定しないため、標準以外のポートなどにも柔軟にインスペクションを適用できます。

複数のサービス ポリシーの機能照合

TCP および UDP トラフィック（およびステートフル ICMP インスペクションがイネーブルの場合は ICMP）の場合、サービス ポリシーはトラフィック フローに対して作用し、個々のパケットに限定されません。トラフィックが、1 つのインターフェイスのポリシーで定義されている機能に一致する既存の接続の一部である場合、そのトラフィック フローを別のインター

フェイスのポリシーにある同じ機能と照合することはできません。最初のポリシーのみが使用されます。

たとえば、HTTP トラフィックが、HTTP トラフィックを検査する内部インターフェイスのポリシーと一致するときに、HTTP インスペクション用の外部インターフェイスに別のポリシーがある場合、そのトラフィックが外部インターフェイスの出力側でも検査されることはありません。同様に、その接続のリターン トラフィックが外部インターフェイスの入力ポリシーによって検査されたり、内部インターフェイスの出力ポリシーによって検査されたりすることもありません。

ステートフル ICMP インスペクションをイネーブルにしない場合の ICMP のように、フローとして扱われないトラフィックの場合は、リターン トラフィックを戻り側のインターフェイスの別のポリシー マップと照合できます。

サービス ポリシーのガイドライン

インスペクションのガイドライン

アプリケーション インスペクションのサービス ポリシーに関する詳細なガイドラインを提供する単独のトピックがあります。アプリケーション インスペクションのガイドライン （311 ページ）を参照してください。

IPv6 のガイドライン

IPv6 は次の機能でサポートされています。

- 複数の、しかしすべてではないプロトコルに対するアプリケーション インスペクション。詳細については、アプリケーション インスペクションのガイドライン （311 ページ）を参照してください。
- NetFlow セキュア イベント ロギングのフィルタリング
- SCTP ステート バイパス
- TCP と UDP の接続制限値とタイムアウト、および TCP シーケンス番号のランダム化
- TCP の正規化
- TCP ステート バイパス
- アイデンティティ ファイアウォールのユーザー統計情報

クラスマップ（トラフィック クラス）のガイドライン

すべてのタイプのクラスマップ（トラフィック クラス）の最大数は、シングル モードでは 255 個、マルチ モードではコンテキストごとに 255 個です。クラス マップには、次のタイプがあります。

- レイヤ 3/4 クラスマップ（通過トラフィックと管理トラフィック向け）。

- インスペクション クラス マップ
- 正規表現クラス マップ
- **match** インスペクション ポリシー マップ下で直接使用されるコマンド

この制限には、すべてのタイプのデフォルト クラス マップも含まれ、ユーザー設定のクラス マップを約 235 に制限します。

サービス ポリシーのガイドライン

- 入力インターフェイスのインターフェイス サービス ポリシーは、特定の機能に対するグローバル サービス ポリシーより優先されます。たとえば、FTP インスペクションのグローバル ポリシーと、TCP 正規化のインターフェイス ポリシーがある場合、FTP インスペクションと TCP 正規化の両方がインターフェイスに適用されます。これに対し、FTP インスペクションのグローバル ポリシーと、FTP インスペクションの入力インターフェイス ポリシーがある場合は、入力インターフェイス ポリシーの FTP インスペクションだけがそのインターフェイスに適用されます。入力またはグローバル ポリシーが機能を実装していない場合は、機能を指定する出力インターフェイスのインターフェイス サービス ポリシーが適用されます。
- 適用できるグローバル ポリシーは 1 つだけです。たとえば、機能セット 1 が含まれたグローバル ポリシーと、機能セット 2 が含まれた別のグローバル ポリシーを作成できません。すべての機能は 1 つのポリシーに含める必要があります。
- コンフィギュレーションに対してサービス ポリシーの変更を加えた場合は、すべての新しい接続で新しいサービス ポリシーが使用されます。既存の接続では、その接続が確立された時点で設定されていたポリシーの使用が続行されます。show コマンドの出力には、古い接続に関するデータは含まれません。

  たとえば、インターフェイスから QoS サービス ポリシーを削除し、変更したバージョンを追加した場合、**show service-policy** コマンドには、新しいサービス ポリシーに一致する新しい接続に関連付けられた QoS カウンタだけが表示されます。古いポリシーの既存の接続はコマンド出力には表示されなくなります。

  すべての接続が新しいポリシーを確実に使用するように、現在の接続を解除し、新しいポリシーを使用して再度接続できるようにします。**clear conn** または **clear local-host** コマンドを使用します。

サービス ポリシーのデフォルト

次の各トピックでは、サービス ポリシーとモジュラ ポリシー フレームワークのデフォルト設定について説明します。

デフォルトのサービス ポリシー設定

デフォルトでは、すべてのデフォルト アプリケーション インスペクション トラフィックに一致するポリシーがコンフィギュレーションに含まれ、特定のインスペクションがすべてのインターフェイスのトラフィックに適用されます（グローバル ポリシー）。すべてのインスペクションがデフォルトでイネーブルになっているわけではありません。適用できるグローバル ポリシーは1つだけなので、グローバル ポリシーを変更する場合は、デフォルトのポリシーを編集するか、デフォルトのポリシーをディセーブルにして新しいポリシーを適用します。（特定の機能では、グローバル ポリシーはインターフェイス ポリシーより優先されます）。

デフォルト ポリシーには、次のアプリケーション インスペクションが含まれます。

- DNS
- FTP
- H323（H225）
- H323（RAS）
- RSH
- RTSP
- ESMTP
- SQLnet
- Skinny（SCCP）
- SunRPC
- SIP
- NetBios
- TFTP
- IP オプション

デフォルトのクラス マップ（トラフィック クラス）

設定には、ASA が default-inspection-trafficDefault Inspection Traffic というデフォルト グローバル ポリシーで使用するデフォルトのレイヤ 3/4 クラス マップ（トラフィック クラス）が含まれます。このクラス マップは、デフォルトのインスペクション トラフィックを照合します。デフォルト グローバル ポリシーで使用されるこのクラスは、デフォルト ポートをすべてのインスペクションと照合する特別なショートカットです。

ポリシーで使用すると、このクラスでは、トラフィックの宛先ポートに基づいて、各パケットに正しいインスペクションが適用されます。たとえば、宛先がポート 69 の UDP トラフィックが ASA に到達すると、ASA は TFTP インスペクションを適用し、宛先がポート 21 の TCP トラフィックが到着すると、ASA は FTP インスペクションを適用します。そのため、この場合に限って同じクラス マップに複数のインスペクションを設定できます。通常、ASA は、ポー

ト番号を使用して適用するインスペクションを決定しないため、標準以外のポートなどにも柔軟にインスペクションを適用できます。

デフォルト コンフィギュレーションにある別のクラス マップは、class-default と呼ばれ、すべてのトラフィックと一致します。このクラス マップは、すべてのレイヤ 3/4 ポリシー マップの最後に示され、原則的に、他のすべてのトラフィックでどのようなアクションも実行しないように ASA に通知します。class-default クラス（ASDM の任意の通信クラス）を使用する場合は、TCP シーケンスのランダム化、TTL デクリメント、またはその他のオプション属性の変更を有効にするなど、より広範な目的で使用してください。インスペクションには使用しないでください。使用すると、通信の中断が発生する可能性があります。一部の機能は class-default でしか使用できません。

サービス ポリシーの設定

サービス ポリシーの設定では、インターフェイスあたりのサービス ポリシー ルール、またはグローバル ポリシーのサービス ポリシー ルールを 1 つ以上追加します。ASDM では、ウィザードを使用してサービス ポリシーを作成できます。それぞれのルールごとに、次の要素を指定します。

1. ルールを適用するインターフェイスまたはグローバル ポリシー。
2. アクションを適用するトラフィック。レイヤ 3 および 4 のトラフィックを指定できます。
3. トラフィック クラスに適用するアクション。トラフィック クラスごとに複数の競合しないアクションを適用できます。

ポリシーを作成した後にルールを追加したり、ルールやポリシーを移動、変更、または削除したりできます。次の各トピックでは、サービス ポリシーの設定方法について説明します。

通過トラフィックのサービス ポリシー ルールの追加

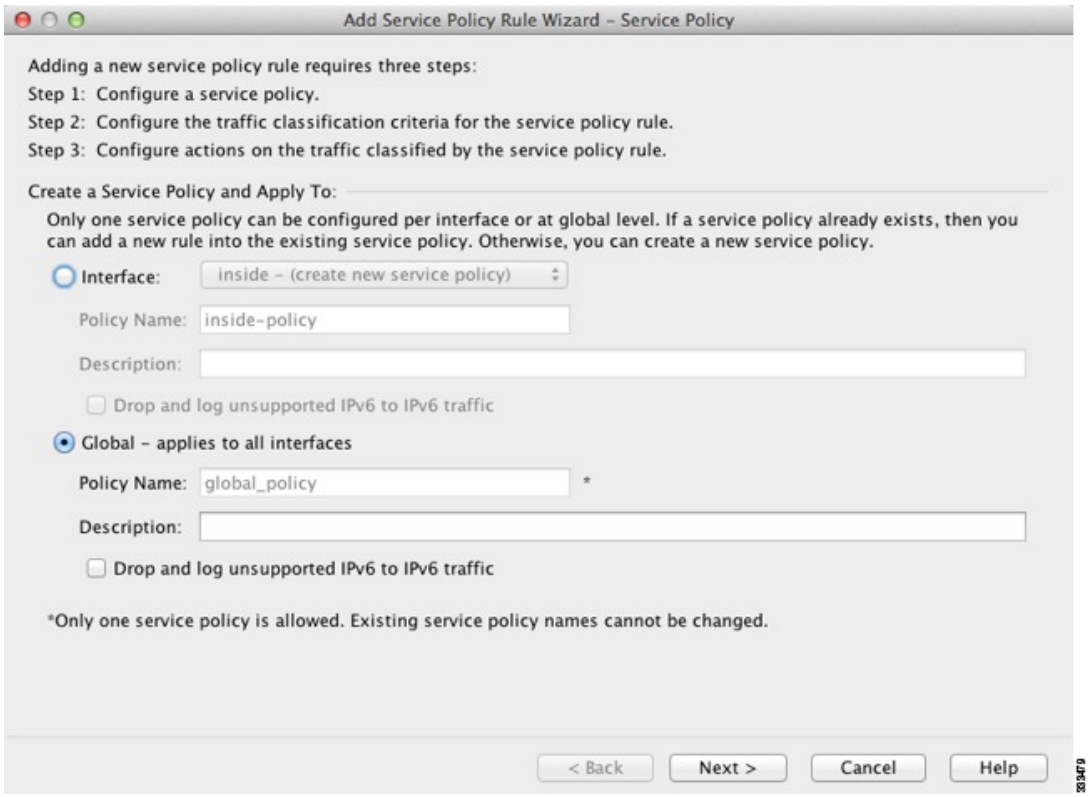
通過トラフィックのサービス ポリシー ルールを追加するには、[Add Service Policy Rule Wizard] を使用します。ポリシーの適用範囲として特定のインターフェイスまたはグローバルのいずれかを選択するように求められます。

- インターフェイス サービス ポリシーは、特定の機能に対するグローバル サービス ポリシーより優先されます。たとえば、FTP インスペクションを行うグローバル ポリシーと、TCP 接続制限を行うインターフェイス ポリシーが設定されている場合、インターフェイスには FTP インスペクションおよび TCP 接続制限がどちらも適用されます。これに対し、FTP インスペクションのグローバル ポリシーと、FTP インスペクションのインターフェイス ポリシーがある場合は、インターフェイス ポリシーの FTP インスペクションだけがインターフェイスに適用されます。
- グローバル サービス ポリシーは、すべてのインターフェイスにデフォルト サービスを提供します。インターフェイス固有のポリシーで上書きされない限り、グローバル ポリシーが適用されます。デフォルト アプリケーション インスペクションのサービス ポリシー

ルールを含むグローバル ポリシーは、デフォルトで存在します。ウィザードを使用してルールをグローバル ポリシーに追加できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy Rules]** を選択し、[Add] または **[Add]** > **[Add Service Policy Rule]** をクリックします。



ステップ 2 [Create a Service Policy and Apply To] 領域で次の操作を行います。

a) ポリシーを特定の**インターフェイス**に適用するか、すべてのインターフェイスに**グローバル**に適用するかを選択します。

b) [Interface] を選択した場合は、インターフェイスの名前を選択します。インターフェイスにすでにポリシーが設定されている場合は、既存のポリシーにルールを追加していることになります。

c) インターフェイスにまだサービス ポリシーが設定されていない場合は、新しいポリシーの名前を入力します。

d) （任意）ポリシーの説明を入力します。

e) （任意）[Drop and log unsupported IPv6 to IPv6 traffic] オプションをオンにして、IPv6 トラフィックをサポートしないアプリケーション インスペクションによってドロップされる

IPv6 トラフィックの syslog（767001）を生成します。デフォルトでは、syslog が生成されません。

f) [Next] をクリックします。

ステップ 3 [Traffic Classification Criteria] ページで、次のいずれかのオプションを選択してポリシー アクションを適用するトラフィックを指定し、[Next] をクリックします。

- [Create a new traffic class]。トラフィック クラスの名前を入力し、任意で説明を入力します。

  基準のいずれかを使用してトラフィックを特定します。

  - [Default Inspection Traffic]：このクラスは、ASA が検査可能なすべてのアプリケーションによって使用される、デフォルトの TCP および UDP ポートを照合します。[Next] をクリックすると、このクラスで定義されているサービスとポートが表示されます。

    デフォルト グローバル ポリシーで使用されるこのオプションは、ルール内で使用されると、トラフィックの宛先ポートに基づいて、パケットごとに正しい検査が適用されるようにします。詳細については、デフォルトのクラス マップ（トラフィック クラス）（298 ページ）を参照してください。

    デフォルト ポートのリストについては、デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項（313 ページ）を参照してください。ASA には、デフォルトのインスペクション トラフィックに一致して、すべてのインターフェイス上のトラフィックに共通検査を適用するデフォルト グローバル ポリシーが含まれます。Default Inspection Traffic クラスにポートが含まれているすべてのアプリケーションが、ポリシー マップにおいてデフォルトでイネーブルになっているわけではありません。

    Source and Destination IP Address (ACL を使用) クラスを Default Inspection Traffic クラスと一緒に指定して、照合されるトラフィックを絞り込むことができます。Default Inspection Traffic クラスは一致するポートとプロトコルを指定するので、アクセス リストのポートとプロトコルはすべて無視されます。

  - [Source and Destination IP Address (uses ACL)] ：このクラスは拡張アクセス リストで指定されているトラフィックを照合します。 [**Next**] をクリックすると、アクセス コントロール エントリの属性を入力するように求められ、ウィザードが ACL を作成します。必要に応じて、既存の ACL を選択できます。

    ACE を定義するときに [Match] オプションを選択すると、アドレスに一致するトラフィックにアクションを適用するルールが作成されます。[Do Not Match] オプションでは、トラフィックを指定したアクションの適用から免除します。たとえば、10.1.1.25 を除いて、10.1.1.0/24 のトラフィックすべてを照合し、そのトラフィックに接続制限を適用するとします。この場合は、2 つのルール（[Match] オプションを使用した 10.1.1.0/24 に対するルールおよび [Do Not Match] オプションを使用した 10.1.1.25 に対するルール）を作成します。必ず、Do Not Match ルールが Match ルールの上になるように配置してください。順序を逆にすると、10.1.1.25 が最初に Match ルールを照合することになります。

（注） このタイプの新しいトラフィック クラスを作成する場合は、最初にアクセス コントロール エントリ（ACE）を 1 つだけ指定できます。ルールを追加した後は、同じインターフェイスまたはグローバル ポリシーに新しいルールを追加し、それから [Add rule to existing traffic class] を指定することによって、ACE を追加できます（以下を参照）。

- [Tunnel Group] ：このクラスは、QoS を適用するトンネル グループ（接続プロファイル）のトラフィックを照合します。その他にもう 1 つのトラフィック照合オプションを指定してトラフィック照合対象をさらに絞込み、[Any Traffic]、[Source and Destination IP Address (uses ACL)]、または [Default Inspection Traffic] を排除できます。

  [Next] をクリックすると、トンネル グループを選択するように求められます（必要に応じて新しい接続グループを作成できます）。各フローをポリシングするには、[Match flow destination IP address] をオンにします。固有の IP 宛先アドレスに向かうトラフィックは、すべてフローと見なされます。

- **[TCP or UDP or SCTP Destination Port]**：クラスは 1 つのポートまたは連続する一定範囲のポートを照合します。[Next] をクリックすると、プロトコルを選択してポート番号を入力するように求められます。ASDM ですでに定義されているポートを選択するには、[...] をクリックします。

ヒント 複数の非連続ポートを使用するアプリケーションの場合は、[Source and Destination IP Address (uses ACL)] を使用して各ポートを照合します。

- [RTP Range]：クラス マップは、RTP トラフィックを照合します。[Next] をクリックすると、2000 ～ 65534 の間の RTP ポート範囲を入力するように求められます。範囲内の最大ポート数は、16383 です。

- [IP DiffServ CodePoints (DSCP)]：このクラスは、IP ヘッダーの最大 8 つの DSCP 値を照合します。[Next] をクリックすると、目的の値を選択または入力する（それらの値を [Match] または [DSCP] リストに移動する）ように求められます。

- [IP Precedence]：このクラス マップは、IP ヘッダーの TOS バイトによって表される、最大 4 つの Precedence 値を照合します。[Next] をクリックすると、値を入力するように求められます。

- [Any Traffic]：すべてのトラフィックを照合します。

- [Add rule to existing traffic class]。 すでに同じインターフェイスにサービス ポリシー ルールを指定している場合、またはグローバル サービス ポリシーを追加する場合は、このオプションによって既存のアクセス リストに ACE を追加できます。このインターフェイスの

サービス ポリシー ルールで [Source and Destination IP Address (uses ACL)] オプションを選択した場合は、事前に作成したすべてのアクセス リストに ACE を追加できます。このトラフィック クラスでは、複数の ACE を追加する場合であっても、1 セットのルール アクションしか指定できません。この手順全体を繰り返すことによって、複数の ACE を同じトラフィック クラスに追加できます。[Next] をクリックすると、アクセス コントロール エントリの属性を入力するように求められます。

- **[Use an existing traffic class]。**別のインターフェイスのルールで使用されるトラフィック クラスを作成した場合は、そのトラフィック クラス定義をこのルールで再使用できます。1 つのルールのトラフィック クラスを変更すると、その変更は同じトラフィック クラスを使用するすべてのルールに継承されます。コンフィギュレーションに CLI で入力した **class-map** コマンドが含まれている場合は、それらのトラフィック クラス名も使用できます（ただし、そのトラフィック クラスの定義を表示するには、そのルールを作成する必要があります）。
- [Use class default as the traffic class]。このオプションでは、すべてのトラフィックを照合する class-default クラスを使用します。class-default クラスは、ASA によって自動的に作成され、ポリシーの最後に配置されます。このクラスは、アクションを何も適用しない場合でも ASA によって作成されますが、内部での使用に限られます。必要に応じて、このクラスにアクションを適用できます。これは、すべてのトラフィックを照合する新しいトラフィック クラスを作成するよりも便利な場合があります。class-default クラスを使用して、このサービス ポリシーにルールを 1 つだけ作成できます。これは、各トラフィック クラスを関連付けることができるのは、サービス ポリシーごとに 1 つのルールだけであるためです。

ステップ 4 追加設定が必要なトラフィック一致基準を選択した場合は、目的のパラメータを入力して [Next] をクリックします。

ステップ 5 [Rule Actions] ページで、1 つまたは複数のルール アクションを設定します。適用できる機能およびアクション（詳細情報へのリンクを含む）については、サービス ポリシーで設定される機能 （291 ページ）を参照してください。

ステップ 6 [終了（Finish）] をクリックします。

管理トラフィックのサービス ポリシー ルールの設定

管理目的で ASA に向けられるトラフィックのサービス ポリシー ルールを追加するには、[Add Service Policy Rule] ウィザードを使用します。ポリシーの適用範囲として特定のインターフェイスまたはグローバルのいずれかを選択するように求められます。

- インターフェイス サービス ポリシーは、特定の機能に対するグローバル サービス ポリシーより優先されます。たとえば、RADIUS アカウンティング インスペクションを使用するグローバル ポリシーと接続制限を使用するインターフェイス ポリシーがある場合、RADIUS アカウンティングと接続制限の両方がそのインターフェイスに適用されます。ただし、RADIUS アカウンティングを使用するグローバル ポリシーと RADIUS アカウンティ

ングを使用するインターフェイス ポリシーがある場合、インターフェイス ポリシーRADIUS アカウンティングだけがそのインターフェイスに適用されます。

- グローバル サービス ポリシーは、すべてのインターフェイスにデフォルト サービスを提供します。インターフェイス固有のポリシーで上書きされない限り、グローバル ポリシーが適用されます。デフォルト アプリケーション インスペクションのサービス ポリシー ルールを含むグローバル ポリシーは、デフォルトで存在します。ウィザードを使用してルールをグローバル ポリシーに追加できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy Rules]** を選択し、[Add] または **[Add]** > **[Add Management Service Policy Rule]** をクリックします。

ステップ 2 [Create a Service Policy and Apply To] 領域で次の操作を行います。

a) ポリシーを特定の**インターフェイス**に適用するか、すべてのインターフェイスに**グローバル**に適用するかを選択します。

b) [Interface] を選択した場合は、インターフェイスの名前を選択します。インターフェイスにすでにポリシーが設定されている場合は、既存のポリシーにルールを追加していることになります。

c) インターフェイスにまだサービス ポリシーが設定されていない場合は、新しいポリシーの名前を入力します。

d) （任意）ポリシーの説明を入力します。

e) [Next] をクリックします。

ステップ 3 [Traffic Classification Criteria] ページで、次のいずれかのオプションを選択してポリシー アクションを適用するトラフィックを指定し、[Next] をクリックします。

- [Create a new traffic class]。トラフィック クラスの名前を入力し、任意で説明を入力します。

  基準のいずれかを使用してトラフィックを特定します。

  - [Source and Destination IP Address (uses ACL)] ：このクラスは拡張アクセス リストで指定されているトラフィックを照合します。 [**Next**] をクリックすると、アクセス コントロール エントリの属性を入力するように求められ、ウィザードが ACL を作成します。必要に応じて、既存の ACL を選択できます。

    ACE を定義するときに [Match] オプションを選択すると、アドレスに一致するトラフィックにアクションを適用するルールが作成されます。[Do Not Match] オプションでは、トラフィックを指定したアクションの適用から免除します。たとえば、10.1.1.25 を除いて、10.1.1.0/24 のトラフィックすべてを照合し、そのトラフィックに接続制限を適用するとします。この場合は、2 つのルール（[Match] オプションを使用した 10.1.1.0/24 に対するルールおよび [Do Not Match] オプションを使用した 10.1.1.25 に対するルール）を作成します。必ず、Do Not Match ルールが Match ルールの上になるように配置してください。順序を逆にすると、10.1.1.25 が最初に Match ルールを照合することになります。

- **[TCP or UDP or SCTP Destination Port]**：クラスは 1 つのポートまたは連続する一定範囲のポートを照合します。[Next] をクリックすると、プロトコルを選択してポート番号を入力するように求められます。ASDM ですでに定義されているポートを選択するには、[...] をクリックします。

ヒント　複数の非連続ポートを使用するアプリケーションの場合は、[Source and Destination IP Address (uses ACL)] を使用して各ポートを照合します。

- [Add rule to existing traffic class]。 すでに同じインターフェイスにサービス ポリシー ルールを指定している場合、またはグローバル サービス ポリシーを追加する場合は、このオプションによって既存のアクセス リストに ACE を追加できます。このインターフェイスのサービス ポリシー ルールで [Source and Destination IP Address (uses ACL)] オプションを選択した場合は、事前に作成したすべてのアクセス リストに ACE を追加できます。このトラフィック クラスでは、複数の ACE を追加する場合であっても、1 セットのルール アクションしか指定できません。この手順全体を繰り返すことによって、複数の ACE を同じトラフィック クラスに追加できます。[Next] をクリックすると、アクセス コントロール エントリの属性を入力するように求められます。
- **[Use an existing traffic class]。**別のインターフェイスのルールで使用されるトラフィック クラスを作成した場合は、そのトラフィック クラス定義をこのルールで再使用できます。1 つのルールのトラフィック クラスを変更すると、その変更は同じトラフィック クラスを使用するすべてのルールに継承されます。コンフィギュレーションに CLI で入力した **class-map** コマンドが含まれている場合は、それらのトラフィック クラス名も使用できます（ただし、そのトラフィック クラスの定義を表示するには、そのルールを作成する必要があります）。

ステップ 4　追加設定が必要なトラフィック一致基準を選択した場合は、目的のパラメータを入力して [Next] をクリックします。

ステップ 5　[Rule Actions] ページで、1 つまたは複数のルール アクションを設定します。

- RADIUS アカウンティング インスペクションを設定するには、[RADIUS Accounting Map] ドロップダウン リストからインスペクション マップを選択するか、または [Configure] をクリックしてマップを追加します。詳細については、「サービス ポリシーで設定される機能 （291 ページ）」を参照してください。
- 接続を設定するには、特定のトラフィック クラスの接続の設定（すべてのサービス） （472 ページ）を参照してください。

ステップ 6　[終了（Finish）] をクリックします。

サービス ポリシー ルールの順序の管理

インターフェイス上またはグローバル ポリシー内でのサービス ポリシー ルールの順序は、トラフィックへのアクションの適用方法に影響します。パケットがサービス ポリシーのルールを照合する方法については、次のガイドラインを参照してください。

- パケットは、機能タイプごとにサービス ポリシーのルールを 1 つだけ照合できます。
- パケットが、1 つの機能タイプのアクションを含むルールを照合する場合、ASA は、その機能タイプを含む、後続のどのルールに対してもそのパケットを照合しません。
- ただし、そのパケットが異なる機能タイプの後続のルールを照合する場合、ASA は後続ルールのアクションも適用します。

たとえば、パケットが接続制限のルールを照合し、アプリケーション インスペクションのルールも照合する場合は、両方のアクションが適用されます。

パケットがアプリケーション インスペクションのルールを照合し、アプリケーション インスペクションを含む別のルールを照合する場合、2 番目のルール アクションは適用されません。

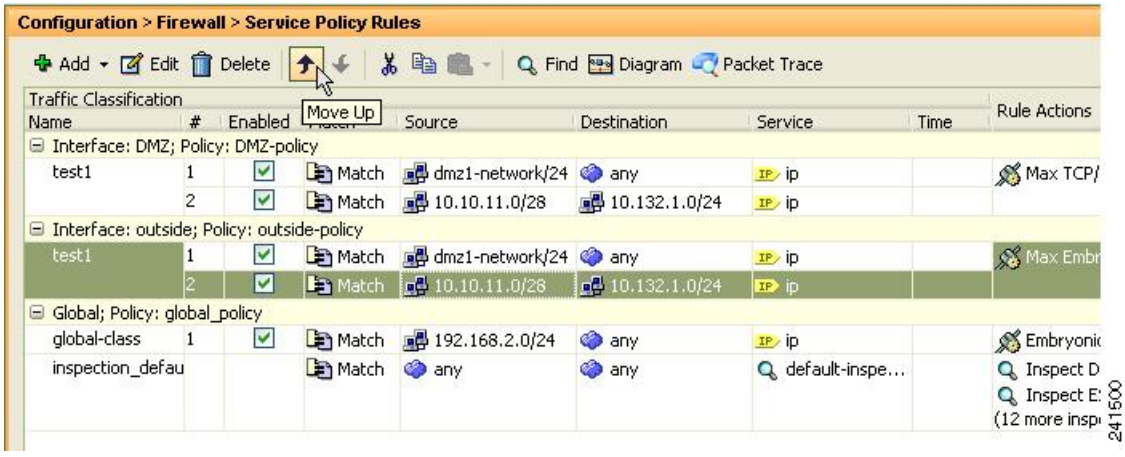
ルールに複数の ACE が組み込まれたアクセス リストが含まれる場合は、ACE の順序もパケット フローに影響します。ASA は、リストのエントリの順序に従って、各 ACE に対してパケットをテストします。一致が見つかると、ACE はそれ以上チェックされません。たとえば、すべてのトラフィックを明示的に許可する ACE を ACL の先頭に作成した場合は、残りのステートメントはチェックされません。

ルールまたはルール内での ACE の順序を変更するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy Rules]** ペインで、上または下に動かすルールまたは ACE を選択します。

ステップ 2 [Move Up] または [Move Down] ボタンをクリックします。

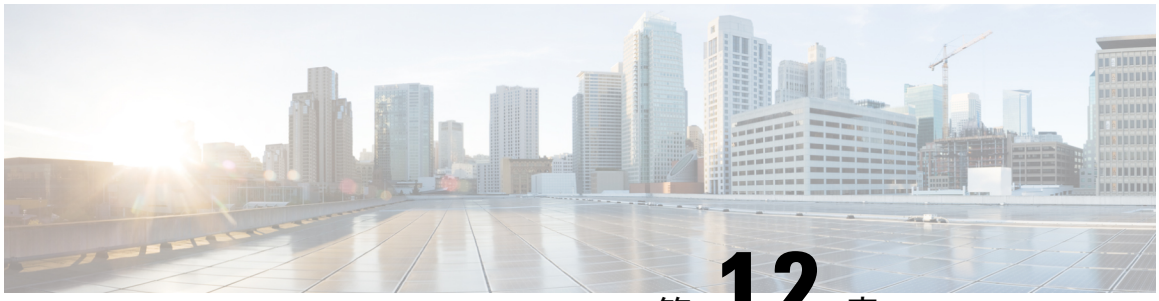


（注） 複数のサービス ポリシーで使用されるアクセス リストで ACE を並べ替えると、その変更はすべてのサービス ポリシーで継承されます。

ステップ 3 ルールまたは ACE を並べ替えたら、[Apply] をクリックします。

サービス ポリシーの履歴

機能名	リリース	説明
モジュラ ポリシー フレームワーク	7.0(1)	モジュラ ポリシー フレームワークが導入されました。
RADIUS アカウンティング トラフィックで使用する管理クラス マップ	7.2(1)	RADIUS アカウンティング トラフィックで使用する管理クラス マップが導入されました。**class-map type management** コマンドおよび **inspect radius-accounting** コマンドが導入されました。
インスペクション ポリシー マップ	7.2(1)	インスペクション ポリシー マップが導入されました。**class-map type inspect** コマンドが導入されました。
正規表現およびポリシー マップ	7.2(1)	インスペクション ポリシー マップで使用される正規表現およびポリシー マップが導入されました。**class-map type regex** コマンド、**regex** コマンド、および **match regex** コマンドが導入されました。
インスペクション ポリシー マップの match any	8.0(2)	インスペクション ポリシー マップで使用される **match any** キーワードが導入されました。トラフィックを 1 つ以上の基準に照合してクラスマップに一致させることができます。以前は、**match all** だけが使用可能でした。



第 12 章

アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備

次のトピックで、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションを設定する方法について説明します。

- アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクション （309 ページ）
- アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）
- 正規表現の設定 （324 ページ）
- インスペクション ポリシーのモニタリング （329 ページ）
- アプリケーション インスペクションの履歴 （330 ページ）

アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクション

インスペクション エンジンは、ユーザーのデータ パケット内に IP アドレッシング情報を埋め込むサービスや、ダイナミックに割り当てられるポート上でセカンダリ チャネルを開くサービスに必要です。これらのプロトコルでは、高速パスでパケットを渡すのではなく、ASA で詳細なパケット インスペクションを行う必要があります。そのため、インスペクション エンジンがスループット全体に影響を与えることがあります。ASA では、デフォルトでいくつかの一般的なインスペクション エンジンがイネーブルになっていますが、ネットワークによっては他のインスペクション エンジンをイネーブルにしなければならない場合があります。

次のトピックで、アプリケーション インスペクションについて詳しく説明します。

アプリケーション プロトコル インスペクションを使用するタイミング

ユーザーが接続を確立すると、ASA は ACL と照合してパケットをチェックし、アドレス変換を作成し、高速パスでのセッション用にエントリを作成して、後続のパケットが時間のかかるチェックをバイパスできるようにします。ただし、高速パスは予測可能なポート番号に基づいており、パケット内部のアドレス変換を実行しません。

多くのプロトコルは、セカンダリの TCP ポートまたは UDP ポートを開きます。既知のポートで初期セッションが使用され、動的に割り当てられたポート番号がネゴシエーションされます。

パケットに IP アドレスを埋め込むアプリケーションもあります。この IP アドレスは送信元アドレスと一致する必要があり、通常、ASA を通過するときに変換されます。

これらのアプリケーションを使用する場合は、アプリケーションインスペクションをイネーブルにする必要があります。

IP アドレスを埋め込むサービスに対してアプリケーション インスペクションをイネーブルにすると、ASA は埋め込まれたアドレスを変換し、チェックサムや変換の影響を受けたその他のフィールドを更新します。

ダイナミックに割り当てられたポートを使用するサービスに対してアプリケーションインスペクションをイネーブルにすると、ASA はセッションをモニターしてダイナミックに割り当てられたポートを特定し、所定のセッションの間、それらのポートでのデータ交換を許可します。

インスペクション ポリシー マップ

インスペクション ポリシー マップを使用して、多くのアプリケーション インスペクションで実行される特別なアクションを設定できます。これらのマップはオプションです。インスペクション ポリシー マップをサポートするプロトコルに関しては、マップを設定しなくてもインスペクションをイネーブルにできます。デフォルトのインスペクションアクション以外のことが必要な場合にのみ、これらのマップが必要になります。

インスペクション ポリシー マップは、次に示す要素の 1 つ以上で構成されています。インスペクション ポリシー マップで使用可能な実際のオプションは、アプリケーションに応じて決まります。

- トラフィック照合基準：アプリケーショントラフィックをそのアプリケーションに固有の基準（URL 文字列など）と照合し、その後アクションをイネーブルにできます。

  一部のトラフィック照合基準では、正規表現を使用してパケット内部のテキストを照合します。ポリシー マップを設定する前に、正規表現クラス マップ内で、正規表現を単独またはグループで作成およびテストしておいてください。

- インスペクション クラス マップ：一部のインスペクション ポリシー マップでは、インスペクション クラス マップを使用して複数のトラフィック照合基準を含めることができます。その後、インスペクション ポリシー マップ内でインスペクション クラス マップを指定し、そのクラス全体でアクションをイネーブルにします。クラスマップを作成することと、インスペクション ポリシー マップ内で直接トラフィック照合を定義することの違いは、より複雑な一致基準を作成できる点と、クラス マップを再使用できる点です。ただし、異なる照合基準に対して異なるアクションを設定することはできません。

- パラメータ：パラメータは、インスペクション エンジンの動作に影響します。

次のトピックで、詳細に説明します。

使用中のインスペクション ポリシー マップの交換

サービス ポリシーのポリシー マップでインスペクションが有効になっている場合、ポリシーマップの交換は2つのステップからなるプロセスです。まず、サービス ポリシーからインスペクションを削除し、変更を適用する必要があります。次に、再度追加し、新しいポリシーマップ名を選択して、再度変更を適用します。

複数のトラフィック クラスの処理方法

インスペクション ポリシー マップには、複数のインスペクション クラス マップや直接照合を指定できます。

1 つのパケットが複数の異なるクラスまたはダイレクト マッチに一致する場合、ASA がアクションを適用する順序は、インスペクション ポリシー マップにアクションが追加された順序ではなく、ASA の内部ルールによって決まります。内部ルールは、アプリケーションのタイプとパケット解析の論理的進捗によって決まり、ユーザーが設定することはできません。HTTP トラフィックの場合、Request Method フィールドの解析が Header Host Length フィールドの解析よりも先に行われ、Request Method フィールドに対するアクションは Header Host Length フィールドに対するアクションより先に行われます。

アクションがパケットをドロップすると、インスペクション ポリシー マップではそれ以降のアクションは実行されません。たとえば、最初のアクションが接続のリセットである場合、それ以降の照合基準との照合は行われません。最初のアクションがパケットのログへの記録である場合、接続のリセットなどの 2 番目のアクションは実行されます

パケットが、同一の複数の一致基準と照合される場合は、ポリシーマップ内のそれらのコマンドの順序に従って照合されます。

クラス マップは、そのクラス マップ内で重要度が最低の match オプション（重要度は、内部ルールに基づきます）に基づいて、別のクラス マップまたはダイレクト マッチと同じタイプであると判断されます。クラス マップに、別のクラス マップと同じタイプの重要度が最低の matchオプションがある場合、それらのクラスマップはポリシーマップに追加された順序で照合されます。各クラス マップの重要度が最低の照合が異なる場合、重要度が高い match オプションを持つクラス マップが最初に照合されます。

アプリケーション インスペクションのガイドライン

フェールオーバー

インスペクションが必要なマルチメディアセッションのステート情報は、ステートフルフェールオーバーのステートリンク経由では渡されません。ステートリンク経由で複製されるGTP、M3UA、およびSIPは例外です。ステートフル フェールオーバーを取得するために、M3UA インスペクションで厳密なアプリケーション サーバー プロセス（ASP）のステート チェックを設定する必要があります。

クラスタ

次のインスペクションはクラスタリングではサポートされていません。

- CTIQBE
- H323、H225、および RAS
- IPsec パススルー
- MGCP
- MMP
- RTSP
- SCCP（Skinny）
- WAAS

IPv6

IPv6 は次のインスペクションでサポートされています。

- Diameter
- DNS over UDP
- FTP
- GTP
- HTTP
- ICMP
- IPSec パススルー
- IPv6
- M3UA
- SCCP（Skinny）
- SCTP
- SIP
- SMTP
- VXLAN

NAT64 は次のインスペクションでサポートされています。

- DNS over UDP
- FTP
- HTTP
- ICMP
- SCTP

その他のガイドライン

- 一部のインスペクション エンジンは、PAT、NAT、外部 NAT、または同一セキュリティ インターフェイス間の NAT をサポートしません。NAT サポートの詳細については、デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項（313 ページ）を参照してください。
- すべてのアプリケーション インスペクションについて、ASA はアクティブな同時データ接続の数を 200 接続に制限します。たとえば、FTP クライアントが複数のセカンダリ接続を開く場合、FTP インスペクション エンジンはアクティブな接続を 200 だけ許可して 201 番目の接続からはドロップし、適応型セキュリティ アプライアンスはシステム エラー メッセージを生成します。
- 検査対象のプロトコルは高度な TCP ステート トラッキングの対象となり、これらの接続の TCP ステートは自動的には複製されません。スタンバイ装置への接続は複製されますが、TCP ステートを再確立するベスト エフォート型の試行が行われます。
- TCP 接続にインスペクションが必要であるとシステムが判断した場合、システムはそれらのインスペクションの前に、パケット上で MSS および選択的確認応答（SACK）オプションを除き、すべての TCP オプションをクリアします。その他のオプションは、接続に適用されている TCP マップで許可されているとしてもクリアされます。
- ASA（インターフェイス）に送信される TCP/UDP トラフィックはデフォルトで検査されます。ただし、インターフェイスに送信される ICMP トラフィックは、ICMP インスペクションをイネーブルにした場合でも検査されません。したがって、ASA がバックアップ デフォルト ルートを介して到達できる送信元からエコー要求が送信された場合など、特定の状況下では、インターフェイスへの ping（エコー要求）が失敗する可能性があります。

アプリケーション インスペクションのデフォルト

次のトピックで、アプリケーション インスペクションのデフォルトの動作について説明します。

デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項

デフォルトでは、すべてのデフォルト アプリケーション インスペクション トラフィックに一致するポリシーがコンフィギュレーションに含まれ、すべてのインスペクションがすべてのインターフェイスのトラフィックに適用されます（グローバル ポリシー）。デフォルト アプリケーション インスペクション トラフィックには、各プロトコルのデフォルト ポートへのトラフィックが含まれます。適用できるグローバル ポリシーは 1 つだけであるため、グローバル ポリシーを変更する（標準以外のポートにインスペクションを適用する場合や、デフォルトで有効になっていないインスペクションを追加する場合など）には、デフォルトのポリシーを編集するか、デフォルトのポリシーを無効にして新しいポリシーを適用する必要があります。

次の表に、サポートされているすべてのインスペクション、デフォルトのクラス マップで使用されるデフォルト ポート、およびデフォルトでオンになっているインスペクション エンジン（太字）を示します。この表には、NAT に関する制限事項も含まれています。この表の見方は次のとおりです。

- デフォルト ポートに対してデフォルトで有効になっているインスペクション エンジンは太字で表記されています。
- ASAは、これらの指定された標準に準拠していますが、インスペクション対象のパケットには準拠を強制しません。たとえば、各FTPコマンドは特定の順序である必要がありますが、ASA によってその順序を強制されることはありません。

表 *10*：サポートされているアプリケーション検査エンジン

Application	デフォルト プロトコル、ポート	NAT に関する制限事項	標準	説明
CTIQBE	TCP/2748	拡張 PAT なし NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	—	—
DCERPC	TCP/135	NAT64 なし。	—	—
Diameter	TCP/3868 TCP/5868（TCP/TLS 用） SCTP/3868	NAT/PAT なし。	RFC 6733	キャリアライセンスが必要です。
DNS over UDP DNS over TCP	UDP/53 UDP/443 TCP/53	NAT サポートは、WINS 経由の名前解決では使用できません。	RFC 1123	DNS over TCP を検査するには、DNS インスペクション ポリシーマップで DNS/TCP インスペクションを有効にする必要があります。 UDP/443 は、Cisco Umbrella DNSCrypt セッションのみに使用されます。
FTP	TCP/21	（クラスタリング）スタティック PAT なし。	RFC 959	—
GTP	UDP/3386（GTPv0） UDP/2123（GTPv1+）	拡張 PAT なし NAT は使用できません。	—	キャリアライセンスが必要です。

Application	デフォルト プロトコル、ポート	NAT に関する制限事項	標準	説明
H.323 H.225 および **RAS**	TCP/1720 UDP/1718 UDP（RAS）1718～1719	（クラスタリング）スタティック PAT はサポートされません。 拡張 PAT なし 同一セキュリティのインターフェイス上の NAT はサポートされません。 NAT64 なし。	ITU-T H.323、H.245、H225.0、Q.931、Q.932	—
HTTP	TCP/80	—	RFC 2616	ActiveX と Java をストリッピングする場合の MTU 制限に注意してください。MTU が小さすぎて Java タグまたは ActiveX タグを 1 つのパケットに納められない場合は、ストリッピングが行われない可能性があります。
ICMP	ICMP	—	—	ASA インターフェイスに送信される ICMP トラフィックのインスペクションは実行されません。
ICMP ERROR	ICMP	—	—	—
ILS（LDAP）	TCP/389	拡張 PAT なし NAT64 なし。	—	—
インスタント メッセージング（IM）	クライアントにより異なる	拡張 PAT なし NAT64 なし。	RFC 3860	—
IP オプション	RSVP	NAT64 なし。	RFC 791、RFC 2113	—
IPsec Pass Through	UDP/500	PAT なし。 NAT64 なし。	—	—
IPv6	—	NAT64 なし。	RFC 2460	—
LISP	—	NAT および PAT はサポートされません。	—	—
M3UA	SCTP/2905	埋め込まれたアドレスに対する NAT または PAT はなし。	RFC 4666	キャリアライセンスが必要です。

Application	デフォルト プロトコル、ポート	NAT に関する制限事項	標準	説明
MGCP	UDP/2427、2727	拡張 PAT なし NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	RFC 2705bis-05	—
MMP	TCP/5443	拡張 PAT なし NAT64 なし。	—	—
NetBIOS Name Server over IP	UDP/137、138（送信元ポート）	拡張 PAT なし NAT64 なし。	—	NetBIOS は、NBNS UDP ポート 137 および NBDS UDP ポート 138 に対してパケットの NAT 処理を実行することでサポートされます。
PPTP	TCP/1723	NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	RFC 2637	—
RADIUS アカウンティング（RADIUS Accounting）	UDP/1646	NAT64 なし。	RFC 2865	—
RSH	TCP/514	PAT なし。 NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	Berkeley UNIX	—
rtsp	TCP/554	拡張 PAT なし NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	RFC 2326、2327、1889	HTTP クローキングは処理しません。
SCTP	SCTP	—	RFC 4960	キャリアライセンスが必要です。 SCTP トラフィックでスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を実行できますが（ダイナミック NAT/PAT なし）、インスペクション エンジンは NAT には使用されません。

Application	デフォルト プロトコル、ポート	NAT に関する制限事項	標準	説明
SIP モード（SIP	TCP/5060 UDP/5060	同等以上または以下のセキュリティ レベルを持つインターフェイスでの NAT/PAT はサポートされません。 拡張 PAT なし NAT64 または NAT46 なし （クラスタリング）スタティック PAT なし。	RFC 2543	一定の条件下で、Cisco IP Phone 設定をアップロード済みの TFTP は処理しません。
SKINNY（SCCP）	TCP/2000	同一セキュリティのインターフェイス上の NAT はサポートされません。 拡張 PAT なし NAT64、NAT46、または NAT66 なし （クラスタリング）スタティック PAT なし。	—	一定の条件下で、Cisco IP Phone 設定をアップロード済みの TFTP は処理しません。
SMTP および **ESMTP**	TCP/25	NAT64 なし。	RFC 821、1123	—
SNMP	UDP/161、162 Cisco Secure Firewall Extensible Operating System（FXOS）も実行するプラットフォーム上の UDP/4161。	NAT および PAT はサポートされません。	RFC 1155、1157、1212、1213、1215	v.2 RFC 1902 ～ 1908、v.3 RFC 2570 ～ 2580 FXOS プラットフォームでは、SNMP を設定すると、この検査は自動的に有効になり、無効にすることはできません。
SQL*Net	TCP/1521	拡張 PAT なし NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	—	v.1 および v.2

Application	デフォルト プロトコル、ポート	NAT に関する制限事項	標準	説明
STUN	TCP/3478 UDP/3478	（WebRTC）スタティック NAT/PAT44 のみ。 （Cisco Spark）スタティック NAT/PAT44 と 64、およびダイナミック NAT/PAT。	RFC 5245、5389	—
Sun RPC	TCP/111 UDP/111	拡張 PAT なし NAT64 なし。	—	—
TFTP	UDP/69	NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	RFC 1350	ペイロード IP アドレスは変換されません。
WAAS	TCP/1～65535	拡張 PAT なし NAT64 なし。	—	—
XDMCP	UDP/177	拡張 PAT なし NAT64 なし。 （クラスタリング）スタティック PAT なし。	—	—
VXLAN	UDP/4789	N/A	RFC 7348	Virtual Extensible Local Area Network。

デフォルトのインスペクション ポリシー マップ

一部のインスペクション タイプは、非表示のデフォルト ポリシー マップを使用します。たとえば、マップを指定しないで ESMTP インスペクションをイネーブルにした場合、_default_esmtp_map が使用されます。

デフォルトのインスペクションは、各インスペクション タイプについて説明しているセクションで説明されています。これらのデフォルト マップは、show running-config all policy-map コマンドを使用して表示できます[Tools] > [Command Line Interface] を使用します。

DNS インスペクションは、明示的に設定されたデフォルト マップ preset_dns_map を使用する唯一のインスペクションです。

アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定

サービス ポリシーにアプリケーション インスペクションを設定します。

インスペクションは、一部のアプリケーションの標準のポートとプロトコルに関しては、デフォルトですべてのインターフェイスでグローバルに有効になっています。デフォルトのインスペクションの詳細については、デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項（313 ページ）を参照してください。インスペクションの設定をカスタマイズする一般的な方法は、デフォルトのグローバル ポリシーをカスタマイズすることです。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

始める前に

一部のアプリケーションでは、インスペクション ポリシー マップを設定することでインスペクションをイネーブルにすると、特別なアクションを実行できます。この手順の後半の表に、インスペクション ポリシー マップを使用できるプロトコルを示します。また、それらの設定手順へのポインタも記載しています。これらの拡張機能を設定する場合は、インスペクションを設定する前にマップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy Rules]** の順に選択します。

ステップ 2 ルールを開きます。

- デフォルトのグローバル ポリシーを編集するには、[Global] フォルダの「inspection_default」ルールを選択して、[Edit] をクリックします。
- 新しいルールを作成するには、[Add] > [Add Service Policy Rule] をクリックします。ウィザードの [Rules] ページまで進みます。
- 別のインスペクション ルールがある場合、またはインスペクションを追加しているルールがある場合は、それを選択して、[Edit] をクリックします。

標準以外のポートを照合する場合は、非標準ポート用の新しいルールを作成します。各インスペクション エンジンの標準ポートについては、デフォルト インスペクションと NAT に関する制限事項（313 ページ）を参照してください。

必要に応じて同じサービス ポリシー内に複数のルールを組み合わせることができるため、照合するトラフィックに応じたルールを作成できます。ただし、トラフィックがインスペクション アクションを含むルールと一致し、その後同様にインスペクション アクションを含む別のルールとも一致した場合、最初に一致したルールだけが使用されます。

RADIUS アカウンティング インスペクションを実装している場合は、代わりに管理サービス ポリシー ルールを作成します。RADIUS アカウンティング インスペクションの設定（438 ページ）を参照してください。

ステップ 3 [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Protocol Inspection] タブを選択します。

ステップ 4 （使用中のポリシーを変更）異なるインスペクション ポリシー マップを使用するために使用中のポリシーを編集する場合は、インスペクションをディセーブルにし、新しいインスペクション ポリシー マップ名で再度イネーブルにします。

a) プロトコルのチェックボックスをオンにします。
b) [OK] をクリックします。
c) [Apply] をクリックします。
d) この手順を繰り返して [Protocol Inspections] タブに戻ります。

ステップ 5 適用したいインスペクション タイプを選択します。

デフォルトのインスペクション トラフィック クラスに対してのみ、複数のオプションを選択できます。

一部のインスペクションエンジンでは、トラフィックにインスペクションを適用するときの追加パラメータを制御できます。インスペクション ポリシー マップおよび他のオプションを設定するには、インスペクション タイプの [Configure] をクリックします。既存のマップを選択することも、新しいマップを作成することもできます。[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Inspect Maps] リストから、インスペクション ポリシー マップを事前に定義できます。

次の表に、検査可能なプロトコル、インスペクション ポリシー マップまたはインスペクション クラス マップを使用できるかどうか、さらにインスペクションに関する詳細情報へのポインタを示します。

表 *11* : インスペクション プロトコル

プロトコル	インスペクション ポリシー マップのサポート	インスペクション クラス マップのサポート	注意
CTIQBE	非対応	非対応	CTIQBE インスペクション（377 ページ）を参照してください。
DCERPC	対応	対応	DCERPC インスペクション（334 ページ）を参照してください。
Diameter	対応	対応	Diameter インスペクション（409 ページ）を参照してください。 暗号化された Diameter トラフィックを検査する場合は、[Enable encrypted traffic inspection] を選択し、TLS プロキシを選択します（必要であれば、[Manage] をクリックして作成します）。

プロトコル	インスペクション ポリシー マップのサポート	インスペクション クラス マップのサポート	注意
DNS	対応	対応	DNS インスペクション （337 ページ）を参照してください。 ボットネット トラフィック フィルタを使用している場合は、[Enable DNS snooping] を選択します。DNS スヌーピングは、外部 DNS 要求が送信されるインターフェイスでだけイネーブルにすることを推奨します。すべての UDP DNS トラフィック（内部 DNS サーバーへの送信トラフィックを含む）に対して DNS スヌーピングをイネーブルにすると、ASA で不要な負荷が発生します。たとえば、DNS サーバーが外部インターフェイスに存在する場合は、外部インターフェイスのすべての UDP DNS トラフィックに対して DNS インスペクションとスヌーピングをイネーブルにする必要があります。
ESMTP	対応	非対応	SMTP および拡張 SMTP インスペクション （363 ページ）を参照してください。
FTP	対応	対応	FTP インスペクション （341 ページ）を参照してください。 [Use Strict FTP] を選択して、インスペクション ポリシー マップを選択します。厳密な FTP を使用すると、Web ブラウザが FTP 要求内の埋め込みコマンドを送信できなくなるため、保護されたネットワークのセキュリティが強化されます。
GTP	対応	非対応	GTP インスペクションの概要 （403 ページ）を参照してください。
H.323 H.225	対応	対応	H.323 インスペクション （378 ページ）を参照してください。
H.323 RAS	対応	対応	H.323 インスペクション （378 ページ）を参照してください。
HTTP	対応	対応	HTTP インスペクション （347 ページ）を参照してください。

プロトコル	インスペクション ポリシー マップのサポート	インスペクション クラス マップのサポート	注意
ICMP	非対応	非対応	ICMP インスペクション （351 ページ）を参照してください。
ICMP Error	非対応	非対応	ICMP エラー インスペクション （352 ページ）を参照してください。
ILS	非対応	非対応	ILS インスペクション （353 ページ）を参照してください。
IM	対応	対応	インスタント メッセージ インスペクション （353 ページ）を参照してください。
IP-Options	対応	非対応	IP オプション インスペクション （356 ページ）を参照してください。
IPSec パススルー	対応	非対応	IPsec パススルー インスペクション （358 ページ）を参照してください。
IPv6	対応	非対応	IPv6 インスペクション （360 ページ）を参照してください。
LISP	対応	非対応	インスペクションなどの LISP を設定する詳細については、全般設定ガイドのクラスタリングの章を参照してください。
M3UA	対応	非対応	M3UA インスペクション （410 ページ）を参照してください。
MGCP	対応	非対応	MGCP インスペクション （384 ページ）を参照してください。
NetBIOS	対応	非対応	NetBIOS インスペクション （362 ページ）を参照してください。
PPTP	非対応	非対応	PPTP インスペクション （362 ページ）を参照してください。
RADIUS Accounting	対応	非対応	RADIUS アカウンティング インスペクションの概要 （412 ページ）を参照してください。 RADIUS アカウンティング インスペクションは管理サービス ポリシーでのみ使用可能です。このインスペクションを実装するには、ポリシー マップを選択する必要があります。

プロトコル	インスペクション ポリシー マップのサポート	インスペクション クラス マップのサポート	注意
RSH	非対応	非対応	RSH インスペクション （363 ページ）を参照してください。
RTSP	対応	非対応	RTSP インスペクション （387 ページ）を参照してください。
SCCP （Skinny）	対応	非対応	Skinny （SCCP）インスペクション （396 ページ）を参照してください。
SCTP	対応	非対応	SCTP アプリケーション レイヤのインスペクション （407 ページ）を参照してください。
SIP	対応	対応	SIP インスペクション （390 ページ）を参照してください。 暗号化された SIP トラフィックを検査する場合は、[Enable encrypted traffic inspection] を選択し、TLS プロキシを選択します（必要であれば、[Manage]をクリックして作成します）。
SNMP	対応	非対応	SNMP インスペクション （368 ページ）を参照してください。
SQLNET	非対応	非対応	SQL*Net インスペクション （369 ページ）を参照してください。
STUN	非対応	非対応	STUN インスペクション （400 ページ）を参照してください。
SUNRPC	非対応	非対応	Sun RPC インスペクション （370 ページ）を参照してください。 デフォルトのクラス マップには UDP ポート 111 が含まれています。TCP ポート 111 の Sun RPC インスペクションをイネーブルにするには、TCP ポート 111 を照合する新しいクラス マップを作成し、クラスをポリシーに追加してから、そのクラスに SUNRPC インスペクションを適用する必要があります。
TFTP	非対応	非対応	TFTP インスペクション （371 ページ）を参照してください。

プロトコル	インスペクション ポリシー マップのサポート	インスペクション クラス マップのサポート	注意
WAAS	非対応	非対応	TCP オプション 33 解析をイネーブルにします。Cisco Wide Area Application Services 製品を導入するときに使用します。
XDMCP	非対応	非対応	XDMCP インスペクション （372 ページ）を参照してください。
VXLAN	非対応	非対応	VXLAN インスペクション （372 ページ）を参照してください。

ステップ 6 [OK] または [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

正規表現の設定

正規表現は、テキスト文字列のパターン照合を定義します。一部のプロトコル インスペクション マップでは、正規表現を使用して、URL や特定のヘッダー フィールドのコンテンツなどの文字列に基づいてパケットを照合できます。

正規表現の作成

正規表現は、ストリングそのものとしてテキスト ストリングと文字どおりに照合することも、メタ文字を使用してテキスト ストリングの複数のバリアントと照合することもできます。正規表現を使用して特定のアプリケーション トラフィックの内容と照合できます。たとえば、HTTP パケット内部の URL 文字列と照合できます。

始める前に

正規表現をパケットと照合する場合のパフォーマンスへの影響については、コマンド リファレンスで regex コマンドを参照してください。一般的に、長い入力文字列と照合したり、多くの正規表現と照合しようとすると、システム パフォーマンスが低下します。

（注） 最適化のために、ASA では、難読化解除された URL が検索されます。難読化解除では、複数のスラッシュ（/）が単一のスラッシュに圧縮されます。通常、「http://」のようなダブル スラッシュが使用される文字列では、代わりに「http:/」を検索してください。

次の表に、特別な意味を持つメタ文字を示します。

表 *12* : 正規表現のメタ文字

文字	説明	注記
.	ドット	任意の単一文字と一致します。たとえば、**d.g** は、dog、dag、dtg、およびこれらの文字を含む任意の単語（doggonnit など）に一致します。
(*exp*)	サブ表現	サブ表現は、文字を周囲の文字から分離して、サブ表現に他のメタ文字を使用できるようにします。たとえば、**d(o|a)g** は dog および dag に一致しますが、**do|ag** は do および ag に一致します。また、サブ表現を繰り返し限定作用素とともに使用して、繰り返す文字を区別できます。たとえば、**ab(xy){3}z** は、abxyxyxyz に一致します。
|	代替	このメタ文字によって区切られている複数の表現のいずれかと一致します。たとえば、**dog|cat** は、dog または cat に一致します。
?	疑問符	直前の表現が 0 または 1 個存在することを示す修飾子。たとえば、**lo?se** は、lse または lose に一致します。
*	アスタリスク	直前の表現が 0、1、または任意の個数存在することを示す修飾子。たとえば、**lo*se** は、lse、lose、loose などに一致します。
+	プラス	直前の表現が少なくとも 1 個存在することを示す修飾子。たとえば、**lo+se** は、lose および loose に一致しますが、lse には一致しません。
{*x*} または {*x*,}	最小繰り返し限定作用素	少なくとも *x* 回繰り返します。たとえば、**ab(xy){2,}z** は、abxyxyz や abxyxyxyz などに一致します。
[*abc*]	文字クラス	カッコ内の任意の文字と一致します。たとえば、**[abc]** は、a、b、または c に一致します。
[^*abc*]	否定文字クラス	角カッコに含まれていない単一文字と一致します。たとえば、**[^abc]** は、a、b、c 以外の任意の文字に一致します。**[^A-Z]** は、大文字以外の任意の 1 文字に一致します。

文字	説明	注記
[*a-c*]	文字範囲クラス	範囲内の任意の文字と一致します。**[a-z]** は、任意の小文字のアルファベット文字に一致します。文字と範囲を組み合わせて使用することもできます。**[abcq-z]** および **[a-cq-z]** は、a、b、c、q、r、s、t、u、v、w、x、y、z に一致します。 ダッシュ（-）文字は、角カッコ内の最初の文字または最後の文字である場合にのみリテラルとなります（**[abc-]** や **[-abc]**）。
“”	引用符	文字列の末尾または先頭のスペースを保持します。たとえば、**" test"** は、一致を検索する場合に先頭のスペースを保持します。
^	キャレット	行の先頭を指定します。
\	エスケープ文字	メタ文字とともに使用すると、リテラル文字と一致します。たとえば、**\[** は左角カッコに一致します。
char	文字	文字がメタ文字でない場合は、リテラル文字と一致します。
\r	復帰	復帰 0x0d と一致します。
\n	改行	改行 0x0a と一致します。
\t	タブ	タブ 0x09 と一致します。
\f	改ページ	フォーム フィード 0x0c と一致します。
\x*NN*	エスケープされた 16 進数	16 進数（厳密に 2 桁）を使用した ASCII 文字と一致します。
NNN	エスケープされた 8 進数	8 進数（厳密に 3 桁）としての ASCII 文字と一致します。たとえば、文字 040 はスペースを表します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Regular Expressions]** を選択します。

ステップ 2 [Regular Expressions] 領域で、次のいずれかを実行します。

- [Add] を選択し、新しいオブジェクトを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のオブジェクトを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 [Value] フィールドに正規表現を入力するか、[Build] をクリックしてサポートを利用しながら表現を作成します。

正規表現の長さは 100 文字までに制限されています。

[Build] をクリックした場合、次のプロセスを使用して表現を作成します。

a) [Build Snippet] 領域で、次のオプションを使用して表現のコンポーネントを作成します。作成中の表現を表示するには、この項の終わりにある [Snippet Preview] 領域を確認してください。

- [Starts at the beginning of the line (^)]：部分式は行頭から開始し、開始場所はメタ文字のカレット（^）で示します。このオプションを使用して作成した部分式は、正規表現の先頭に挿入してください。
- [Specify Character String]：単語やフレーズなどの特定の文字列を照合しようとしている場合、その文字列を入力します。

  テキスト文字列の中に文字通りに使用したいメタ文字がある場合、[Escape Special Characters] を選択し、そのメタ文字の前にエスケープ文字のバックスラッシュ（\）を追加します。たとえば、「example.com」と入力した場合、このオプションによって「example\.com」に変換されます。

  大文字および小文字を照合したい場合は、[Ignore Case] を選択します。たとえば、「cats」は「[cC][aA][tT][sS]」に変換されます。
- [Specify Character]：特定のフレーズではなく、特定タイプの文字や文字の組み合わせを照合しようとしている場合は、このオプションを選択し、次のオプションを使用して文字を特定します。
  - [Negate the character]： 識別した文字を照合の対象外に指定します。
  - [Any character (.)]：すべての文字と一致させる、メタ文字のピリオド（.）を挿入します。たとえば、**d.g** は、dog、dag、dtg、およびこれらの文字を含む任意の単語（doggonnit など）に一致します。
  - [Character set]：文字セットを挿入します。テキストをこのセットに含まれるすべての文字と照合します。たとえば、[0-9A-Za-z] の場合、部分式は 0 ～ 9 の数字と A ～ Z の大文字および小文字と照合します。[\n\f\r\t] セットは、改行、改ページ、復帰、タブと一致します。
  - [Special character]： エスケープが必要な文字（\、?、*、+、|、.、[、(、^） などを挿入します。エスケープ文字はバックスラッシュ（\）で、このオプションを選択すると自動的に入力されます。
  - [Whitespace character] ：空白スペースには \n（改行）、\f（改ページ）、\r（復帰）、\t（タブ）があります。

- [Three digit octal number] ：8 進数を使用する ASCII 文字（3 桁まで）と一致します。たとえば、\040 はスペースを意味します。バックスラッシュ（\）は自動的に入力されます。
- [Two digit hexadecimal number] ：16 進数を使用する ASCII 文字（厳密に 2 桁）と一致します。バックスラッシュ（\）は自動的に入力されます。
- [Specified character]： 任意の 1 文字を入力します。

b) 次のいずれかのボタンを使用して、正規表現ボックスに部分式を追加します。正規表現ボックスに直接入力できることにも注意してください。

- [Append Snippet]： 部分式を正規表現の最後に追加します。
- [Append Snippet as Alternate]： 部分式をパイプ記号（|）で区切って、正規表現の最後に追加します。区切られた表現の一方と照合します。たとえば、**dog|cat** は、dog または cat に一致します。
- [Insert Snippet at Cursor] ：部分式をカーソル位置に挿入します。

c) 表現が完了するまで、部分式を追加するプロセスを繰り返します。

d) （任意）[Selection Occurrences] では、表現またはその一部を、一致すると考えられるテキストとどれくらいの頻度で照合する必要があるかを選択します。[Regular Expression] フィールドでテキストを選択し、次のいずれかのオプションをクリックしてから [Apply to Selection] をクリックします。たとえば、正規表現が「test me」であり、「me」を選択して [One or more times] を適用する場合、正規表現は「test (me)+」に変更されます。

- [Zero or one times (?)] ：直前の表現が 0 または 1 個存在します。たとえば、**lo?se** は、lse または lose に一致します。
- [One or more times (+)]：直前の表現が少なくとも 1 個存在します。たとえば、**lo+se** は、lose および loose に一致しますが、lse には一致しません。
- [Any number of times (*)]：直前の表現が 0、1、または任意の個数あります。たとえば、**lo*se** は、lse、lose、loose などに一致します。
- [At least]：少なくとも *x* 回繰り返します。たとえば、**ab(xy){2,}z** は、abxyxyz や abxyxyxyz などに一致します。
- [Exactly]：*x* 回だけ繰り返します。たとえば、**ab(xy){3}z** は、abxyxyxyz に一致します。

e) 表現が意図したテキストに一致することを検証するには、[Test] をクリックします。テストが失敗した場合は、[Test] ダイアログボックスで編集を試みるか、表現ビルダーに戻ることができます。テキスト ダイアログの表現を編集し、[OK] をクリックすると、編集内容が保存され、表現ビルダーに反映されます。

f) [OK] をクリックします。

正規表現クラス マップの作成

正規表現クラスマップは、1つ以上の正規表現を特定します。正規表現クラスマップは、正規表現オブジェクトを集めているにすぎません。多くの場合、正規表現オブジェクトの代わりに正規表現クラス マップを使用できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Regular Expressions]** を選択します。

ステップ 2 [Regular Expressions Classes] 領域で、次のいずれかを実行します。

- [Add] を選択して、新しいクラス マップを追加します。名前を入力し、任意で説明を入力します。
- 既存のクラス マップを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3 マップに含めたい表現を選択し、[Add] をクリックします。不要なものを削除します。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

インスペクション ポリシーのモニタリング

インスペクション サービス ポリシーをモニターするには、次のコマンドを入力します。コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を選択します。構文の詳細と例については、Cisco.com のコマンド リファレンスを参照してください。

- **show service-policy inspect** *protocol*

  インスペクション サービス ポリシーの統計情報を表示します。*protocol* は、**dns** などの inspect コマンドからのプロトコルです。ただし、すべてのインスペクション プロトコルでこのコマンドを使用して統計情報が表示されるわけではありません。次に例を示します。

```
asa# show service-policy inspect dns

Global policy:
  Service-policy: global_policy
    Class-map: inspection_default
      Inspect: dns preset_dns_map, packet 0, lock fail 0, drop 0, reset-drop 0,
5-min-pkt-rate 0 pkts/sec, v6-fail-close 0
        message-length maximum client auto, drop 0
        message-length maximum 512, drop 0
        dns-guard, count 0
        protocol-enforcement, drop 0
        nat-rewrite, count 0
asa#
```

- **show conn**

  デバイスを通過するトラフィックの現在の接続を示します。さまざまなプロトコルに関する情報を取得できるように、このコマンドにはさまざまなキーワードがあります。

- 特定の検査対象プロトコルの追加コマンドは次のとおりです。

  - **show ctiqbe**

    CTIQBEインスペクションエンジンによって割り当てられたメディア接続に関する情報を表示します。

  - **show h225**

    H.225 セッションの情報を表示します。

  - **show h245**

    スロースタートを使用しているエンドポイントによって確立されたH.245セッションの情報を表示します。

  - **show h323 ras**

    ゲートキーパーとその H.323 エンドポイントの間に確立されている H.323 RAS セッションの接続情報を表示します。

  - **show mgcp** {**commands** | **sessions** }

    コマンド キュー内の MGCP コマンドの数、または既存の MGCP セッションの数を表示します。

  - **show sip**

    SIP セッションの情報を表示します。

  - **show skinny**

    Skinny（SCCP）セッションに関する情報を表示します。

  - **show sunrpc-server active**

    Sun RPC サービス用に開けられているピンホールを表示します。

アプリケーション インスペクションの履歴

機能名	リリース	説明
インスペクション ポリシー マップ	7.2(1)	インスペクション ポリシー マップが導入されました。**class-map type inspect** コマンドが導入されました。
正規表現およびポリシー マップ	7.2(1)	インスペクション ポリシー マップで使用される正規表現およびポリシー マップが導入されました。**class-map type regex** コマンド、**regex** コマンド、および**match regex** コマンドが導入されました。

機能名	リリース	説明
インスペクション ポリシー マップの match any	8.0(2)	インスペクション ポリシー マップで使用される **match any** キーワードが導入されました。トラフィックを 1 つ以上の基準に照合してクラスマップに一致させることができます。以前は、**match all** だけが使用可能でした。



第 13 章

基本インターネット プロトコルのインスペクション

ここでは、基本インターネット プロトコルのアプリケーション インスペクションについて説明します。特定のプロトコルに関してインスペクションを使用する必要がある理由、およびインスペクションを適用する全体的な方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 （309 ページ）を参照してください。

- DCERPC インスペクション （334 ページ）
- DNS インスペクション （337 ページ）
- FTP インスペクション （341 ページ）
- HTTP インスペクション （347 ページ）
- ICMP インスペクション （351 ページ）
- ICMP エラー インスペクション （352 ページ）
- ILS インスペクション （353 ページ）
- インスタント メッセージ インスペクション （353 ページ）
- IP オプション インスペクション （356 ページ）
- IPsec パススルー インスペクション （358 ページ）
- IPv6 インスペクション （360 ページ）
- NetBIOS インスペクション （362 ページ）
- PPTP インスペクション （362 ページ）
- RSH インスペクション （363 ページ）
- SMTP および拡張 SMTP インスペクション （363 ページ）
- SNMP インスペクション （368 ページ）
- SQL*Net インスペクション （369 ページ）
- Sun RPC インスペクション （370 ページ）
- TFTP インスペクション （371 ページ）
- XDMCP インスペクション （372 ページ）
- VXLAN インスペクション （372 ページ）
- 基本的なインターネット プロトコル インスペクションの履歴 （373 ページ）

DCERPC インスペクション

デフォルトのインスペクション ポリシーでは、DCERPC インスペクションがイネーブルにされていないため、この検査が必要な場合はイネーブルにします。デフォルトのグローバルインスペクション ポリシーを編集するだけで、DCERPC インスペクションを追加できます。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

次の項では、DCERPC インスペクション エンジンについて説明します。

DCERPC の概要

DCERPC に基づく Microsoft リモート プロシージャ コール（MSRPC）は、Microsoft 分散クライアントおよびサーバー アプリケーションで広く使用されているプロトコルであり、ソフトウェア クライアントがサーバー上のプログラムをリモートで実行できるようにします。

通常、このプロトコルの接続では、クライアントが予約済みポート番号で接続を受け入れるエンドポイント マッパーというサーバーに、必要なサービスについてダイナミックに割り当てられるネットワーク情報を問い合わせます。次に、クライアントは、サービスを提供しているサーバーのインスタンスへのセカンダリ接続をセットアップします。セキュリティ アプライアンスは、適切なポート番号とネットワーク アドレスへのセカンダリ接続を許可し、必要に応じて NAT を適用します。

DCERPC インスペクション エンジンは、EPM とウェルノウン TCP ポート 135 上のクライアントとの間のネイティブ TCP 通信を検査します。クライアント用に EPM のマッピングとルックアップがサポートされています。クライアントとサーバーは、どのセキュリティ ゾーンにあってもかまいません。埋め込まれたサーバーの IP アドレスとポート番号は、EPM からの応答メッセージで受け取ります。クライアントが EPM から返されたサーバーのポートに対して複数の接続を試みる可能性があるので、ピンホールが複数使用でき、ユーザーがそのタイムアウトを設定できるようになっています。

DCE インスペクションは、次の汎用一意識別子（UUID）とメッセージをサポートします。

- エンドポイント マッパー（EPM）UUID。すべての EPM メッセージがサポートされます。
- ISystemMapper UUID（非 EPM）。サポートされるメッセージ タイプは次のとおりです。
  - RemoteCreateInstance opnum4
  - RemoteGetClassObject opnum3
- OxidResolver UUID（非EPM）。サポートされるメッセージは次のとおりです。
  - ServerAlive2 opnum5
- IP アドレスまたはポート情報を含まない任意のメッセージ（これらのメッセージでは検査の必要がないため）。

DCERPC インスペクション ポリシー マップの設定

DCERPC インスペクションの追加のパラメータを指定するには、DCERPC インスペクション ポリシー マップを作成します。作成したインスペクション ポリシー マップは、DCERPC インスペクションをイネーブルにすると適用できます。

トラフィックの一致基準を定義するときに、クラスマップを作成するか、またはポリシーマップにmatchステートメントを直接含めることができます。クラスマップを作成することと、インスペクション ポリシー マップ内で直接トラフィック照合を定義することの違いは、クラスマップを再使用できる点です。次に、インスペクション ポリシー マップの手順について説明していますが、クラスマップで使用可能なトラフィックの一致基準についても説明します。クラス マップを作成するには、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[DCERPC]** の順に選択します。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[DCERPC]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize]をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3　新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4　[DCERPC Inspect Map] ダイアログボックスの [Security Level] のビューで、希望する設定に一致するレベルを選択します。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をとばし、DCERPC インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ヒント　[UUID Filtering] ボタンは、この手順の後半で説明されるメッセージ フィルタリングを設定するショートカットです。

ステップ 5 必要なオプションを設定します。

- [Pinhole Timeout] ：ピンホール タイムアウトを設定します。クライアントが使用するサーバー情報は、複数の接続のエンドポイントマッパーから返される場合があるため、タイムアウト値はクライアントのアプリケーション環境を考慮して設定します。範囲は、0:0:1 ～ 1193:0:0 です。
- [Enforce endpoint-mapper service] ：サービスのトラフィックだけが処理されるよう、バインディング時にエンドポイント マッパー サービスを実行するかどうか設定します。
- [Enable endpoint-mapper service lookup]：エンドポイント マッパー サービスのルックアップ操作をイネーブルにするかどうか設定します。サービス ルックアップのタイムアウトも適用できます。タイムアウトを設定しない場合は、ピンホール タイムアウトが適用されます。

ステップ 6 （任意）[Inspections] タブをクリックして、特定のタイプのメッセージに対して実行するアクションを定義します。

DCERPC クラス マップに基づいて、またはインスペクション マップで一致を直接設定することによって、またはその両方で、トラフィックの一致基準を定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。
   - [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
   - 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。
b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する DCERPC クラス マップを選択します。
c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match] （トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match] （トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。次に、希望する UUID を選択します。
   - **ms-rpc-epm**：Microsoft RPC EPM メッセージを照合します。
   - **ms-rpc-isystemactivator**：ISystemMapper メッセージを照合します。
   - **ms-rpc-oxidresolver**：OxidResolver メッセージを照合します。
d) 接続を**リセットする**か、**ログに記録する**かを選択します。接続をリセットすることを選択した場合、ロギングを有効にすることもできます。接続をリセットすると、パケットがドロップされ、接続が閉じられ、サーバーまたはクライアントに TCP リセットが送信されます。
e) [OK] をクリックして、基準を追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 7 [OK] をクリックします。

これで、DCERPC インスペクションのサービス ポリシーで、インスペクション マップを使用できます。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

DNS インスペクション

DNSインスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。デフォルト以外の処理が必要な場合にのみ設定する必要があります。ここでは、DNS アプリケーション インスペクションについて説明します。

DNS インスペクションのデフォルト

DNS インスペクションは、次のような preset_dns_map インスペクション クラス マップを使用して、デフォルトでイネーブルになっています。

- 最大 DNS メッセージ長は、512 バイトです。
- DNS over TCP インスペクションは無効です。
- 最大クライアント DNS メッセージ長は、リソース レコードに一致するように自動的に設定されます。
- DNS ガードはイネーブルになり、ASA によって DNS 応答が転送されるとすぐに、ASA は DNS クエリに関連付けられている DNS セッションを切断します。ASA はまた、メッセージ交換をモニターして DNS 応答の ID が DNS クエリの ID と一致することを確認します。
- NAT の設定に基づく DNS レコードの変換はイネーブルです。
- プロトコルの強制はイネーブルであり、DNSメッセージ形式チェックが行われます。ドメイン名の長さが 255 文字以下、ラベルの長さが 63 文字、圧縮、ループ ポインタのチェックなどです。

（注） 毎秒多数のパケットが検査される場合、Cisco ASA で CPU 使用率が上昇する可能性があります。処理されるパケットの数が増えると（特にデバイスがスループットまたは接続キャパシティの最大値に近づいた場合）、CPU 使用率も上昇します。これは、Cisco ASA が毎秒多くの操作を実行する必要があり、CPU リソースの消費が増えるために発生します。

DNS インスペクション ポリシー マップの設定

デフォルトのインスペクション動作がネットワークにとって十分でない場合、DNSインスペクション ポリシー マップを作成して DNS インスペクション アクションをカスタマイズできます。

オプションとして、DNS インスペクション クラス マップを作成し、DNS インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、DNS インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクション マップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラス マップでは複雑な照合基準を作成でき、クラスマップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクションマップについて説明しますが、クラスマップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[DNS]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、DNS クラス マップを設定できます。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[DNS]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3　新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4　[DNS Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。デフォルトのレベルは [Low] です。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、DNS インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ステップ 5　[Protocol Conformance] タブをクリックし、必要なオプションを選択します。

- [Enable DNS guard function]： DNS ガードを使用します。ASA によって DNS 応答が転送されるとすぐに、ASA は DNS クエリーに関連付けられている DNS セッションを切断します。ASA はまた、メッセージ交換をモニターして DNS 応答の ID が DNS クエリの ID と一致することを確認します。
- [Enable NAT re-write function] ：DNS レコードを NAT の設定に基づいて変換します。
- [Enable protocol enforcement]： DNS メッセージ形式のチェックをイネーブルにします。ドメイン名の長さが 255 文字以下、ラベルの長さが 63 文字、圧縮、ループ ポインタのチェックなどです。
- [Randomize the DNS identifier for DNS query]。
- [Enable TCP inspection]： DNS over TCP トラフィックのインスペクションを有効にします。DNS/TCP ポート 53 トラフィックが、DNS インスペクションを適用するクラスの一部であることを確認します。インスペクションのデフォルト クラスには、TCP/53 が含まれています。
- [Enforce TSIG resource record to be present in DNS message]： 準拠していないパケットをドロップまたはロギングできます。必要であれば、ドロップされたパケットをロギングできます。

ステップ 6 [Filtering] タブをクリックし、必要なオプションを選択します。

- [Global Settings]：クライアントまたはサーバーのどちらからかに関係なく、指定した最大長を超えるパケットをドロップするかどうかを選択します（512 ～ 65535 バイト）。
- [Server Settings]：[Drop packets that exceed specified maximum length] および [Drop packets sent to server that exceed length indicated by the RR] ：サーバー DNS メッセージの最大長を設定します（512 ～ 65535 バイト）、または、最大長をリソース レコードでの値に設定します。両方の設定をイネーブルにすると、小さい方の値が使用されます。
- [Client Settings]：[Drop packets that exceed specified maximum length] および [Drop packets sent to server that exceed length indicated by the RR] ：クライアント DNS メッセージの最大長を設定します（512 ～ 65535 バイト）、または、最大長をリソース レコードでの値に設定します。両方の設定をイネーブルにすると、小さい方の値が使用されます。

ステップ 7 [Mismatch Rate] タブをクリックして、DNS ID 不一致レートが指定したしきい値を超えた場合のロギングを有効にするかどうかを選択します。たとえば、しきい値を 3 秒あたり 30 個の不一致に設定できます。

ステップ 8 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

DNS クラス マップに基づいて、またはインスペクション マップで一致を直接設定することによって、またはその両方で、トラフィックの一致基準を定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。

- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する DNS クラス マップを選択します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」を含むトラフィックはすべてクラスマップの対象外になります。次に、基準を以下のように設定します。

- [Header Flag]：フラグが等しい必要があるか、または指定された値を含む必要があるかを選択した後、ヘッダー フラグ名を選択するか、またはヘッダーの 16 進値（0x0 ～ 0xfff）を入力します。複数のヘッダー値を選択する場合、「等しい」はすべてのフラグがパケットに存在する必要があることを示し、「含む」はいずれか 1 つのフラグでもパケットに存在すればよいことを示します。ヘッダー フラグ名は、**AA**（権限応答）、**QR**（クエリー）、**RA**（使用できる再帰）、**RD**（必要な再帰）、**TC**（切り捨て）です。

- [Type]：パケットの DNS タイプ フィールドの名前または値です。フィールド名は、**A**（IPv4 アドレス）、**AXFR**（フルゾーン転送）、**CNAME**（正規の名前）、**IXFR**（増分ゾーン転送）、**NS**（権限ネーム サーバー）、**SOA**（権限ゾーンの開始）、**TSIG**（トランザクション署名）です。値は、DNS タイプ フィールドの 0 ～ 65535 の任意の数字です。特定の値または値の範囲を入力します。

- [Class]：パケットの DNS クラス フィールドの名前または値です。使用可能な唯一のフィールド名は Internet です。値は、DNS クラス フィールドの 0 ～ 65535 の任意の数字です。特定の値または値の範囲を入力します。

- [Question]：DNS メッセージの質問部分です。

- [Resource Record]：DNS のリソース レコードです。追加、応答、権限の各リソース レコード セクションと照合するかどうかを選択します。

d) 一致したトラフィックに対して実行する主要なアクションを選択します。パケットのドロップ、接続の切断、マスク（ヘッダー フラグ一致の場合のみ）、何もしない、のいずれかです。

e) ロギングをイネーブルまたはディセーブルにするかどうかを選択します。TSIG を強制する場合は、ロギングをディセーブルにする必要があります。

f) TSIG リソース レコードの存在を強制するかどうかを選択します。パケットのドロップ、パケットのロギング、またはパケットのドロップとロギングが可能です。通常、TSIG を強制するには [Primary Action] で [None] を選択し、[Log] で [Disable] を選択する必要があります。ただし、ヘッダー フラグ一致の場合は、マスクのプライマリ アクションとともに TSIG を適用できます。

g) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 9 [Umbrella Connections] タブをクリックして、クラウドでの Cisco Umbrella への接続を有効にします。

このタブは、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Umbrella]** ページで Cisco Umbrella 接続を設定した場合にのみ機能します。このタブでオプションを設定し、Cisco Umbrella にデバイスを登録して、そのデバイスが DNS ルックアップを Cisco Umbrella にリダイレクトできるようにする必要があります。これを行うと、Cisco Umbrella は FQDN ベースのセキュリティ ポリシーを適用できるようになります。詳細については、Cisco Umbrella （105 ページ）を参照してください。

- [Umbrella]：Cisco Umbrella を有効にします。必要に応じて、デバイスに適用する Cisco Umbrella ポリシーの名前を [Umbrella Tag] フィールドに指定します。ポリシーを指定しない場合は、デフォルトの ACL が適用されます。登録が完了すると、Umbrella のデバイス ID がタグの横に表示されます。
- [Enable Dnscrypt]：DNSCrypt を有効にしてデバイスと Cisco Umbrella 間の接続を暗号化します。DNSCrypt を有効にすると、Umbrella リゾルバとのキー交換スレッドが開始されます。キー交換スレッドは、1 時間ごとにリゾルバとのハンドシェイクを実行し、新しい秘密鍵でデバイスを更新します。DNSCrypt では UDP/443 を使用するため、そのポートが DNS インスペクションに使用するクラス マップに含まれていることを確認する必要があります。デフォルトのインスペクション クラスには DNS インスペクションに UDP/443 がすでに含まれています。
- **フェール オープン**：Umbrella DNS サーバーが使用できない場合に DNS 解決を動作させるには、フェール オープンをイネーブルにします。フェール オープンの状態で Cisco Umbrella DNS サーバーが使用できない場合は、このポリシー マップで Umbrella 自体がディセーブルになり、DNS 要求をシステム上に設定された他の DNS サーバー（存在する場合）に移動できるようになります。Umbrella DNS サーバーが再度使用可能になると、ポリシーマップはそれらの使用を再開します。このオプションを選択しない場合、DNS 要求はアクセスできない Umbrella リゾルバへ移動し続けるので、応答は取得されません。

ステップ 10 [DNS Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

DNS インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

FTP インスペクション

FTP インスペクションは、デフォルトでイネーブルになっています。デフォルト以外の処理が必要な場合にのみ設定する必要があります。ここでは、FTP インスペクション エンジンについて説明します。

FTP インスペクションの概要

FTP アプリケーション インスペクションは、FTP セッションを検査し、次の 4 つのタスクを実行します。

- FTP データ転送のために動的なセカンダリ データ接続チャネルを準備します。これらのチャネルのポートは、PORT コマンドまたは PASV コマンドを使用してネゴシエートされます。セカンダリ チャネルは、ファイル アップロード、ファイル ダウンロード、またはディレクトリ リスト イベントへの応答で割り当てられます。
- FTP コマンド/応答シーケンスを追跡します。
- 監査証跡を生成します。
  - 取得またはアップロードされたファイルごとに監査レコード 303002 が生成されます。
  - Audit record 201005 is generated if the secondary dynamic channel preparation failed due to memory shortage.
- 埋め込み IP アドレスを変換します。

（注） FTP インスペクションをディセーブルにすると、発信ユーザーはパッシブ モードでしか接続を開始できなくなり、着信 FTP はすべてディセーブルになります。

厳密な FTP

厳密な FTP を使用すると、Web ブラウザが FTP 要求内の埋め込みコマンドを送信できなくなるため、保護されたネットワークのセキュリティが強化されます。厳密な FTP をイネーブルにするには、[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Edit Service Policy Rule] > [Rule Actions] > [Protocol Inspection] タブで、FTP の横にある [Configure] ボタンをクリックします。

厳密な FTP を使用するときは、オプションで FTP インスペクション ポリシー マップを指定して、ASA を通過することが許可されない FTP コマンドを指定できます。

厳密な FTP インスペクションでは、次の動作が強制されます。

- FTP コマンドが確認応答されてからでないと、ASA は新しいコマンドを許可しません。
- ASA は、埋め込みコマンドを送信する接続をドロップします。
- 227 コマンドと PORT コマンドが、エラー文字列に表示されないように確認されます。

注意 厳密な FTP を使用すると、FTP RFC に厳密に準拠していない FTP クライアントは失敗することがあります。さらに、インスペクションを FTP ポートのみに適用する必要があります（通常の FTP ポートは TCP/21 です）。非 FTP トラフィックに厳密な FTP インスペクションを適用すると、（特に HTTP トラフィックで）予期しないトラフィック損失が発生する可能性があります。

厳密な FTP インスペクションでは、各 FTP コマンドと応答のシーケンスを追跡し、次の異常なアクティビティがないかをチェックします。

- 切り捨てされたコマンド：PORT コマンドおよび PASV 応答コマンドのカンマの数が 5 であるかどうかが確認されます。カンマの数が 5 でない場合は、PORT コマンドが切り捨てられていると見なされ、TCP 接続は閉じられます。
- 不正なコマンド：FTP コマンドが、RFC の要求どおりに <CR><LF> 文字で終了しているかどうか確認されます。終了していない場合は、接続が閉じられます。
- RETR コマンドと STOR コマンドのサイズ：これらが、固定の定数と比較チェックされます。サイズが定数より大きい場合は、エラーメッセージがロギングされ、接続が閉じられます。
- コマンドスプーフィング：PORT コマンドは、常にクライアントから送信されます。PORT コマンドがサーバーから送信される場合、TCP 接続は拒否されます。
- 応答スプーフィング：PASV 応答コマンド（227）は、常にサーバーから送信されます。PASV 応答コマンドがクライアントから送信される場合、TCP 接続は拒否されます。これにより、ユーザーが「227 xxxxx a1, a2, a3, a4, p1, p2」を実行する場合のセキュリティ ホールが予防できます。
- TCP ストリーム編集：ASA は、TCP ストリーム編集を検出した場合に接続が閉じられます。
- 無効ポート ネゴシエーション：ネゴシエートされたダイナミック ポート値が、1024 未満であるかどうかが調べられます。1 ～ 1024 の範囲のポート番号は、予約済み接続用に指定されているため、ネゴシエートされたポートがこの範囲内であった場合、TCP 接続は解放されます。
- コマンド パイプライン：PORT コマンドと PASV 応答コマンド内のポート番号の後に続く文字数が、定数の 8 と比べられます。8 より大きい場合は、TCP 接続が閉じられます。
- ASA は SYST コマンドに対する FTP サーバーの応答を連続した X で置き換えて、サーバーのシステム タイプが FTP クライアントに知られないようにします。このデフォルトの動作を無効にするには、FTP マップで、**no mask-syst-reply** コマンドを使用します。

FTP インスペクション ポリシー マップの設定

厳密な FTP インスペクションには、セキュリティと制御を向上させるためのコマンド フィルタリングとセキュリティ チェック機能が用意されています。プロトコルとの適合性のインスペクションには、パケットの長さのチェック、デリミタとパケットの形式のチェック、コマンドのターミネータのチェック、およびコマンドの検証が含まれます。

また、ユーザーの値に基づいてFTP接続をブロックできるので、FTPサイトにダウンロード用のファイルを置き、アクセスを特定のユーザーだけに制限できます。ファイルのタイプ、サーバ名、および他の属性に基づいて、FTP 接続をブロックできます。インスペクション時に FTP 接続が拒否されると、システム メッセージのログが作成されます。

FTP インスペクションで FTP サーバーがそのシステム タイプを FTP クライアントに公開することを許可し、許可する FTP コマンドを制限する場合、FTP インスペクション ポリシー マップを作成および設定します。作成したマップは、FTPインスペクションをイネーブルにすると適用できます。

オプションとして、FTP インスペクション クラス マップを作成し、FTP インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、FTP インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクション マップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラス マップでは複雑な照合基準を作成でき、クラスマップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクションマップについて説明しますが、クラスマップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[FTP]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、DNS クラス マップを設定できます。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[FTP]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。

- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [FTP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。デフォルトのレベルは [High] です。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、FTP インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ヒント [File Type Filtering] ボタンはファイル メディアまたは MIME タイプのインスペクションを設定するためのショートカットです。これについては後で説明します。

ステップ 5 [Parameters] タブをクリックし、サーバーからの接続時バナーをマスクするかどうか、または SYST コマンドへの応答をマスクするかどうかを選択します。

これらの項目をマスクすることによって、クライアントは攻撃を利する可能性のあるサーバー情報の検出を防ぐことができます。

ステップ 6 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

FTP クラス マップに基づいて、またはインスペクション マップで一致を直接設定することによって、またはその両方で、トラフィックの一致基準を定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する FTP クラス マップを選択します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」を含むトラフィックはすべてクラスマップの対象外になります。次に、基準を以下のように設定します。

- [File Name]：転送されるファイルの名前を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。

- [File Type]：転送されるファイルの MIME またはメディア タイプを、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [Server]：FTP サーバーの名前を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [User]：ログイン ユーザーの名前を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [Request Command]：パケットで使用される FTP コマンドです。以下の任意の組み合わせです。
  - **APPE**：ファイルに追加します。
  - **CDUP**：現在の作業ディレクトリの親ディレクトリに変更します。
  - **DELE**：サーバーのファイルを削除します。
  - **GET**：サーバーからファイルを取得します。
  - **HELP**：ヘルプ情報を提供します。
  - **MKD**：サーバーにディレクトリを作成します。
  - **PUT**：ファイルをサーバーに送信します。
  - **RMD**：サーバーのディレクトリを削除します。
  - **RNFR**：「変更前の」ファイル名を指定します。
  - **RNTO**：「変更後の」ファイル名を指定します。
  - **SITE**：サーバー固有のコマンドの指定に使用されます。通常、これはリモート管理に使用されます。
  - **STOU**：一義的なファイル名を使用してファイルを保存します。

d) ロギングをイネーブルまたはディセーブルにするかどうかを選択します。アクションは常に接続をリセットします。パケットをドロップして接続を閉じ、サーバーまたはクライアントに TCP リセットを送信します。

e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 7 [FTP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

FTP インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

HTTP インスペクション

HTTP インスペクションはデフォルトのインスペクション ポリシーではイネーブルにされないため、このインスペクションが必要な場合はイネーブルにする必要があります。ただし、デフォルトの inspect クラスにはデフォルトの HTTP ポートが含まれているので、デフォルトのグローバル インスペクション ポリシーを編集するだけで HTTP インスペクションを追加できます。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

ここでは、HTTP インスペクション エンジンについて説明します。

HTTP インスペクションの概要

HTTP インスペクション エンジンを使用して、HTTP トラフィックに関係する特定の攻撃やその他の脅威から保護します。

HTTP アプリケーション インスペクションで HTTP のヘッダーと本文をスキャンし、さまざまなデータ チェックができます。これらのチェックで、HTTP 構築、コンテンツ タイプ、トンネル プロトコル、メッセージ プロトコルなどがセキュリティ アプライアンスを通過することを防止します。

拡張 HTTP インスペクション機能はアプリケーション ファイアウォールとも呼ばれ、HTTP インスペクション ポリシーマップを設定するときに使用できます。これによって、攻撃者がネットワーク セキュリティ ポリシーに従わない HTTP メッセージを使用できないようにします。

HTTP アプリケーション インスペクションでトンネル アプリケーションと ASCII 以外の文字を含む HTTP 要求や応答をブロックして、悪意のあるコンテンツが Web サーバに到達することを防ぎます。HTTP 要求や応答ヘッダーのさまざまな要素のサイズ制限、URL のブロッキング、HTTP サーバ ヘッダー タイプのスプーフィングもサポートされています。

拡張 HTTP インスペクションは、すべての HTTP メッセージについて次の点を確認します。

- RFC 2616 への準拠
- RFC で定義された方式だけを使用していること
- 追加の基準への準拠

HTTP インスペクション ポリシー マップの設定

メッセージがパラメータに違反したときのアクションを指定するには、HTTP インスペクション ポリシー マップを作成します。作成したインスペクション ポリシー マップは、HTTP インスペクションをイネーブルにすると適用できます。

オプションとして、HTTP インスペクション クラス マップを作成し、HTTP インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、HTTP インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクション マップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラス マップでは複雑な照合基準を作成でき、クラス マップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクション マップについて説明しますが、クラス マップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[HTTP]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、HTTP クラス マップを設定できます。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[HTTP]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3　新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4　[HTTP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。デフォルトのレベルは [Low] です。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、HTTP インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ヒント [URI Filtering] ボタンは要求 URI のインスペクションを設定するためのショートカットです。これについては後で説明します。

ステップ 5 [Parameters] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [Body Match Maximum] ：HTTP メッセージの本文照合時に検索される、最大文字数です。デフォルトは 200 バイトです。大きな値を指定すると、パフォーマンスに大きな影響を与えます。
- [Check for protocol violations]： パケットが HTTP プロトコルに準拠しているかどうかを確認します。違反している場合、接続のドロップ、リセット、またはログへの記録を行うことができます。ドロップまたはリセットする場合は、ロギングをイネーブルにすることもできます。
- [Spoof server string]：サーバー HTTP ヘッダーの値を指定した文字列に置き換えます。最大 82 文字です。

ステップ 6 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

HTTP クラスマップに基づいて、またはインスペクションマップで一致を直接設定することによって、またはその両方で、トラフィックの一致基準を定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。
   - [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
   - 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する HTTP クラス マップを選択します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match] （トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match] （トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」を含むトラフィックはすべてクラスマップの対象外になります。次に、基準を以下のように設定します。
   - [Request/Response Content Type Mismatch]：応答のコンテンツ タイプが要求の accept フィールドの MIME タイプの 1 つと一致しないパケットを照合します。
   - [Request Arguments]：要求の引数を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。
   - [Request Body Length]：要求の本文が指定したバイト数より大きいパケットを照合します。
   - [Request Body]：要求の本文を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。

- [Request Header Field Count]：要求のヘッダー フィールドの数が指定した数より多いパケットを照合します。フィールドのヘッダータイプを正規表現または定義済みのタイプと照合できます。定義済みのタイプは次のとおりです。accept、accept-charset、accept-encoding、accept-language、allow、authorization、cache-control、connection、content-encoding、content-language、content-length、content-location、content-md5、content-range、content-type、cookie、date、expect、expires、from、host、if-match、if-modified-since、if-none-match、if-range、if-unmodified-since、last-modified、max-forwards、pragma、proxy-authorization、range、referer、te、trailer、transfer-encoding、upgrade、user-agent、via、warning。
- [Request Header Field Length]：要求のヘッダー フィールドの長さが指定したバイト数より大きいパケットを照合します。フィールドのヘッダータイプを正規表現または定義済みのタイプと照合できます。定義済みのタイプは、上の [Request Header Field Count] に対する一覧と同じです。
- [Request Header Field]：要求の選択したヘッダー フィールドの内容を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。事前定義されたヘッダータイプを指定するか、または正規表現を使用してヘッダーを選択できます。
- [Request Header Count]：要求のヘッダーの数が指定した数より多いパケットを照合します。
- [Request Header Length]：要求のヘッダーの長さが指定したバイト数より大きいパケットを照合します。
- [Request Header Non-ASCII]：要求のヘッダーに ASCII 以外の文字が含まれるパケットを照合します。
- [Request Method]：要求メソッドが定義済みのタイプまたは選択した正規表現もしくは正規表現クラスと一致するパケットを照合します。定義済みのタイプは次のとおりです。bcopy、bdelete、bmove、bpropfind、bproppatch、connect、copy、delete、edit、get、getattribute、getattributenames、getproperties、head、index、lock、mkcol、mkdir、move、notify、options、poll、post、propfind、proppatch、put、revadd、revlabel、revlog、revnum、save、search、setattribute、startrev、stoprev、subscribe、trace、unedit、unlock、unsubscribe。
- [Request URI Length]：要求の URI の長さが指定したバイト数より大きいパケットを照合します。
- [Request URI]：要求の URI の内容を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [Request Body]：要求の本文を、選択した正規表現または正規表現クラスあるいは ActiveX または Java アプレットの内容と照合します。
- [Response Body Length]：応答の本文の長さが指定したバイト数より大きいパケットを照合します。
- [Response Header Field Count]：応答のヘッダー フィールドの数が指定した数より多いパケットを照合します。フィールドのヘッダータイプを正規表現または定義済みのタ

イプと照合できます。定義済みのタイプは次のとおりです。accept-ranges、age、allow、cache-control、connection、content-encoding、content-language、content-length、content-location、content-md5、content-range、content-type、date、etag、expires、last-modified、location、pragma、proxy-authenticate、retry-after、server、set-cookie、trailer、transfer-encoding、upgrade、vary、via、warning、www-authenticate。

- [Response Header Field Length]：応答のヘッダー フィールドの長さが指定したバイト数より大きいパケットを照合します。フィールドのヘッダータイプを正規表現または定義済みのタイプと照合できます。定義済みのタイプは、上の [Response Header Field Count] に対する一覧と同じです。
- [Response Header Field]：応答の選択したヘッダー フィールドの内容を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。事前定義されたヘッダータイプを指定するか、または正規表現を使用してヘッダーを選択できます。
- [Response Header Count]：応答のヘッダーの数が指定した数より多いパケットを照合します。
- [Response Header Length]：応答のヘッダーの長さが指定したバイト数より大きいパケットを照合します。
- [Response Header Non-ASCII]：応答のヘッダーに ASCII 以外の文字が含まれるパケットを照合します。
- [Response Status Line]：応答のステータス行の内容を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。

d) 接続のドロップ、リセット、またはログへの記録を行うかどうか選択します。接続のドロップまたはリセットの場合は、ロギングをイネーブルまたはディセーブルにできます。

e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 7 [HTTP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

HTTP インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

ICMP インスペクション

ICMP インスペクション エンジンを使用すると、ICMP トラフィックが「セッション」を持つようになるため、TCP トラフィックや UDP トラフィックのように検査することが可能になり

ます。ICMP インスペクション エンジンを使用しない場合は、ACL で ICMP が ASA を通過するのを禁止することを推奨します。ステートフル インスペクションを実行しないと、ICMP がネットワーク攻撃に利用される可能性があります。ICMP インスペクション エンジンは、要求ごとに応答が 1 つだけであること、シーケンス番号が正しいことを確認します。

ただし、ASA インターフェイスに送信される ICMP トラフィックは、ICMP インスペクションをイネーブルにした場合でも検査されません。したがって、ASA がバックアップ デフォルト ルートを介して到達できる送信元からエコー要求が送信された場合など、特定の状況下では、インターフェイスへの ping（エコー要求）が失敗する可能性があります。

（注） NAT は、ICMP インスペクションを無効にしても、パケットを変換するときに ICMP インスペクションを使用します。

ICMP インスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

ICMP エラー インスペクション

ICMP エラー インスペクションをイネーブルにすると、ASA は NAT の設定に基づいて、ICMP エラー メッセージを送信する中間ホップ用の変換セッションを作成します。ASA は、変換後の IP アドレスでパケットを上書きします。

ディセーブルの場合、ASA は、ICMP エラー メッセージを生成する中間ノード用の変換セッションを作成しません。内部ホストと ASA の間にある中間ノードによって生成された ICMP エラー メッセージは、NAT リソースをそれ以上消費することなく、外部ホストに到達します。外部ホストが traceroute コマンドを使用して ASA の内部にある宛先までのホップをトレースする場合、これは適切ではありません。ASA が中間ホップを変換しない場合、すべての中間ホップは、マッピングされた宛先 IP アドレスとともに表示されます。

（注） NAT が ICMP パケットで使用される可能性がある場合は、常に ICMP エラー インスペクションを有効にする必要があります。NAT は、ICMP インスペクションを無効にしていても ICMP パケットに対して ICMP インスペクションを自動的に実行するため、マッピングされた宛先アドレスを送信元アドレスとして使用すると、スキャナーがネットワークを検査しているように見える可能性があります。たとえば、ICMP エラー インスペクションも有効になっていない場合、ICMP タイム超過応答に埋め込まれたエコー要求パケットの宛先が変換されると、タイム超過要求の外部ヘッダーでは、変換された宛先が送信元アドレスとして使用されます。ICMP エラー インスペクションを有効にすると、タイム超過になった送信元アドレスに正しい値が設定されます。

ICMP エラー インスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

ILS インスペクション

Internet Locator Service（ILS）インスペクション エンジンは、LDAP を使用してディレクトリ情報を ILS サーバーと交換する Microsoft NetMeeting、SiteServer、および Active Directory の各製品に対して NAT をサポートします。LDAP データベースには IP アドレスだけが保存されるため、ILS インスペクションで PAT は使用できません。

LDAP サーバーが外部にある場合、内部ピアが外部 LDAP サーバーに登録された状態でローカルに通信できるように、検索応答に対して NAT を使用することを検討してください。NAT を使用する必要がなければ、パフォーマンスを向上させるためにインスペクション エンジンをオフにすることを推奨します。

ILS サーバーが ASA 境界の内部にある場合は、さらに設定が必要なことがあります。この場合、外部クライアントが指定されたポート（通常は TCP 389）の LDAP サーバーにアクセスするためのホールが必要となります。

（注） ILS トラフィック（H225 コール シグナリング）はセカンダリ UDP チャネルだけで発生するため、TCP 接続は TCP 非アクティブ間隔の後に切断されます。デフォルトでは、この間隔は 60 分です。この値は、TCP timeout コマンドを使用して調整できます。ASDM では、これは [Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts] ペインにあります。

ILS インスペクションには、次の制限事項があります。

- 照会要求や応答はサポートされません。
- 複数のディレクトリのユーザーは統合されません。
- 複数のディレクトリに複数の ID を持っている単一のユーザーは NAT には認識されません。

ILSインスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

インスタント メッセージ インスペクション

インスタントメッセージ（IM）インスペクションエンジンを使用すると、IMのネットワーク使用を制御し、機密情報の漏洩、ワームの送信、および企業ネットワークへのその他の脅威を停止できます。

IM インスペクションはデフォルトのインスペクション ポリシーではイネーブルにされないため、このインスペクションが必要な場合はイネーブルにする必要があります。ただし、デフォルトの inspect クラスにはデフォルトの IM ポートが含まれているので、デフォルトのグローバル インスペクション ポリシーを編集するだけで IM インスペクションを追加できます。また

は、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

IM インスペクションを実装する場合は、メッセージがパラメータに違反した場合のアクションを指定する IM インスペクション ポリシー マップを設定することもできます。次の手順では、IM インスペクション ポリシー マップについて説明します。

オプションとして、IM インスペクション クラス マップを作成し、IM インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、IM インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクション マップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラス マップでは複雑な照合基準を作成でき、クラスマップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクションマップについて説明しますが、トラフィック照合のアクションを指定しないことを除き、クラス マップは基本的に同じです。[Configuration] > [Firewall] > [Objects] > [Class Maps] > [Instant Messaging (IM)] の順に選択することによって、IM クラス マップを設定できます。

ヒント 以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[Instant Messaging (IM)]** の順に選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

IM クラス マップに基づいて、またはインスペクション マップで一致を直接設定することによって、またはその両方で、トラフィックの一致基準を定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する IM クラス マップを選択します。[Manage] をクリックして、新しいクラス マップを作成します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」を含むトラフィックはすべてクラス マップの対象外になります。次に、基準を設定します。

- [Protocol]：特定の IM プロトコル（Yahoo Messenger や MSN Messenger など）のトラフィックを照合します。
- [Service]：特定の IM サービス（チャット、ファイル転送、Web カメラ、音声チャット、会議、ゲームなど）を照合します。
- [Version]：IM メッセージのバージョンを、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [Client Login Name]：選択した正規表現または正規表現クラスと IM メッセージの送信元クライアントのログイン名を照合します。
- [Client Peer Login Name]：選択した正規表現または正規表現クラスと IM メッセージの宛先ピアのログイン名を照合します。
- [Source IP Address]：送信元の IP アドレスおよびマスクを照合します。
- [Destination IP Address]：宛先の IP アドレスおよびマスクを照合します。
- [Filename]：IM メッセージのファイル名を、選択した正規表現または正規表現クラスと照合します。

d) 接続のドロップ、リセット、またはログへの記録を行うかどうか選択します。接続のドロップまたはリセットの場合は、ロギングをイネーブルまたはディセーブルにできます。

e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 5 [IM Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

IM インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

IP オプション インスペクション

IP オプション インスペクションを設定して、パケット ヘッダーの [IP Options] フィールドのコンテンツに基づいてどの IP パケットを許可するかについて制御できます。望ましくないオプションがあるパケットをドロップしたり、オプションをクリア（してパケットを許可）したり、変更なしでパケットを許可したりできます。

IP オプションで提供される制御機能は、一部の状況では必須ですが、ほとんどの一般的な状況では不要です。具体的には、IP オプションにはタイムスタンプ、セキュリティ、および特殊なルーティングの規定が含まれています。IP オプションの使用は任意であり、このフィールドにはオプションを 0 個、1 個、またはそれ以上含めることができます。

IP オプションおよび関連する RFC の参照のリストについては、IANA のページ（http://www.iana.org/assignments/ip-parameters/ip-parameters.xhtml）を参照してください。

IP オプションのインスペクションはデフォルトで有効になっていますが、RSVP トラフィックに対してのみとなっています。デフォルトのマップが許可しているもの以外に追加のオプションを許可するか、またはデフォルト以外のインスペクション トラフィック クラス マップを使用することによって他のタイプのトラフィックに適用する場合にのみ、これを設定する必要があります。

（注） IP オプション インスペクションは、フラグメント化されたパケットでは動作しません。たとえば、オプションはフラグメントからクリアされません。

次の項では、IP オプション インスペクションについて説明します。

IP オプション インスペクションのデフォルト

IP オプション インスペクションは、_default_ip_options_map インスペクション ポリシー マップを使用して、RSVP トラフィックのデフォルトのみで有効になります。

- Router Alert オプションは許可されます。

  このオプションは、中継ルータに対し、パケットの宛先がそのルータでない場合でも、パケットのコンテンツを検査するよう通知します。このインスペクションは、RSVP を実装している場合に役に立ちます。同様のプロトコルは、パケットの配信パス上にあるルータでの比較的複雑な処理を必要とします。Router Alert オプションが含まれた RSVP パケットをドロップすると、VoIP の実装で問題が生じることがあります。

- その他のオプションを含むパケットはドロップされます。

  インスペクションによってパケットがドロップされるたびに、syslog 106012 が発行されます。メッセージではドロップの原因になったオプションが示されます。show service-policy inspect ip-options コマンドを使用して、各オプションの統計情報を表示します。

IP オプション インスペクション ポリシー マップの設定

デフォルト以外の IP オプション インスペクションを実行する場合は、IP オプション インスペクション ポリシー マップを作成して、各オプション タイプの処理方法を指定します。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[IP Options]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3　新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4　許可するオプションを [Drop] リストから [Allow] リストに移動して選択します。

次のヒントを考慮してください。

- 「デフォルト」オプションでは、マップに含まれていないオプションのデフォルトの動作が設定されます。これを [Allowed] リストに移動した場合は、[Drop] リストに表示されているオプションも許可されます。
- 許可するオプションでは、[Clear] ボックスをオンにすることで、パケットを送信する前にパケット ヘッダーからオプションを削除できます。
- 一部のオプションは、オプション タイプ番号別にリストされます。番号は全オプション タイプのオクテット（コピー、クラス、およびオプション番号）で、オクテットのオプションの番号部分だけではありません。これらのオプション タイプは、実際のオプションに表示されない可能性があります。非標準オプションは、インターネット プロトコル RFC 791、http://tools.ietf.org/html/rfc791 で定義された予測されるタイプ/長さ/値の形式である必要があります。
- パケットに複数のオプション タイプが含まれている場合、それらのタイプのいずれかに対するアクションがパケットをドロップすることであれば、そのパケットはドロップされます。

IP オプションおよび関連する RFC の参照のリストについては、IANA のページ（http://www.iana.org/assignments/ip-parameters/ip-parameters.xhtml）を参照してください。

ステップ 5　[OK] をクリックします。

IP オプション インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

IPsec パススルー インスペクション

IPsec パススルー インスペクションはデフォルトのインスペクション ポリシーではイネーブルにされないため、このインスペクションが必要な場合はイネーブルにする必要があります。ただし、デフォルトの inspect クラスにはデフォルトの IPsec ポートが含まれているので、デフォルトのグローバル インスペクション ポリシーを編集するだけで IPsec インスペクションを追加できます。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

ここでは、IPsec パススルー インスペクション エンジンについて説明します。

IPsec パス スルー インスペクションの概要

Internet Protocol Security（IPsec）は、データ ストリームの各 IP パケットを認証および暗号化することによって、IP 通信をセキュリティで保護するためのプロトコル スイートです。IPsec には、セッションの開始時、およびセッション中に使用される暗号キーのネゴシエーションの開始時に、エージェント間の相互認証を確立するためのプロトコルも含まれています。IPsec を使用して、ホスト（コンピュータユーザーまたはサーバーなど）のペア間、セキュリティ ゲートウェイ（ルータやファイアウォールなど）のペア間、またはセキュリティ ゲートウェイとホスト間のデータ フローを保護できます。

IPsec パススルー アプリケーション インスペクションは、IKE UDP ポート 500 接続に関連付けられた ESP（IP プロトコル 50）および AH（IP プロトコル 51）トラフィックを簡単に横断できます。このインスペクションは、冗長な ACL コンフィギュレーションを回避して ESP および AH トラフィックを許可し、タイムアウトと最大接続数を使用してセキュリティも確保します。

ESP または AH トラフィックの制限を指定するには、IPsec パススルーのポリシー マップを設定します。クライアントあたりの最大接続数と、アイドル タイムアウトを設定できます。

NAT および非 NAT トラフィックは許可されます。ただし、PAT はサポートされません。

IPsec パススルー インスペクション ポリシー マップの設定

IPsec パススルー マップでは、IPsec パススルー アプリケーション インスペクションのデフォルト設定値を変更できます。IPsec パススルー マップを使用すると、アクセス リストを使用しなくても、特定のフローを許可できます。

コンフィギュレーションに含まれるデフォルト マップ _default_ipsec_passthru_map では、ESP 接続に対するクライアントごとの最大数は制限なしに設定され、ESP アイドル タイムアウトは 10 分に設定されます。異なる値が必要な場合、または AH 値を設定する必要がある場合にのみ、インスペクション ポリシー マップを設定する必要があります。



ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[IPsec Pass Through]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3　新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4　[IPsec Pass Through Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、IPsec パススルー インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ステップ 5　ESP および AH トンネルを許可するかどうかを選択します。

プロトコルごとに、各クライアントに許可される最大接続数およびアイドル タイムアウトも設定できます。

ステップ 6　[OK] をクリックします。

IPsec パススルー オプション インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

IPv6 インスペクション

IPv6 インスペクションを使用すると、拡張ヘッダーに基づいて IPv6 トラフィックを選択的にログに記録したりドロップしたりできます。さらに、IPv6 インスペクションでは、IPv6 パケット内の拡張ヘッダーのタイプと順序が RFC 2460 に準拠しているかどうかも確認できます。

IPv6 インスペクションはデフォルトのインスペクション ポリシーではイネーブルにされないため、このインスペクションが必要な場合はイネーブルにする必要があります。デフォルトのグローバル インスペクション ポリシーを編集して IPv6 インスペクションを追加できます。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

IPv6 インスペクションのデフォルト

IPv6 インスペクションをイネーブルにし、インスペクション ポリシー マップを指定しないと、デフォルトの IPv6 インスペクション ポリシー マップが使用され、次のアクションが実行されます。

- 既知の IPv6 拡張ヘッダーのみを許可します。準拠しないパケットはドロップされ、ログに記録されます。
- RFC 2460 仕様で定義されている IPv6 拡張ヘッダーの順序を適用します。準拠しないパケットはドロップされ、ログに記録されます。
- ルーティング タイプ ヘッダーを含むパケットをドロップします。

IPv6 インスペクション ポリシー マップの設定

ドロップまたはロギングする拡張ヘッダーを指定するには、またはパケットの検証をディセーブルにするには、サービス ポリシーで使用される IPv6 インスペクション ポリシー マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[IPv6]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。

- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [Enforcement] タブをクリックし、既知の IPv6 拡張ヘッダーだけを許可するかどうか、または RFC 2460 で定義されている IPv6 拡張ヘッダーの順序を適用するかどうかを選択します。準拠しないパケットはドロップされ、ログに記録されます。

ステップ 5 （任意）[Header Matches] タブをクリックし、IPv6 メッセージのヘッダーに基づいてドロップまたはログに記録するトラフィックを指定します。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) 一致する IPv6 拡張ヘッダーを選択します。

- 認証（AH）認証ヘッダー。
- 宛先オプション ヘッダー。
- カプセル化セキュリティ ペイロード（ESP）ヘッダー。
- フラグメント ヘッダー。
- ホップバイホップ オプション ヘッダー。
- [Routing header]：1 つのヘッダー タイプ番号または番号の範囲を指定します。
- [Header Count]：パケットをドロップまたはログに記録しないで許可する拡張ヘッダーの最大数を指定します。
- [Routing header address count]：パケットをドロップまたはログに記録しないで許可するタイプ 0 ルーティング ヘッダー内のアドレスの最大数を指定します。

c) パケットをドロップするか、ログに記録するかを選択します。パケットをドロップする場合は、ロギングをイネーブルにすることもできます。

d) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 6 [IPv6 Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

IPv6 インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

NetBIOS インスペクション

NetBIOS アプリケーション インスペクションでは、NetBIOS ネーム サービス（NBNS）パケットおよび NetBIOS データグラム サービス パケットに埋め込まれている IP アドレスで NAT を実行します。また、プロトコル準拠チェックを行って、さまざまなフィールドの数や長さの整合性を確認します。

NETBIOSインスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。必要に応じて、NetBIOS プロトコル違反をドロップまたはログに記録するポリシー マップを作成できます。次の手順で、NetBIOS インスペクション ポリシー マップを設定する方法について説明します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[NetBIOS]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [Check for Protocol Violations] を選択します。このオプションを選択しない場合、マップを作成する理由はありません。

ステップ 5 実行するアクションは、パケットのドロップまたはログ記録から選択します。パケットをドロップする場合は、ロギングをイネーブルにすることもできます。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

NetBIOS インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

PPTP インスペクション

PPTP は、PPP トラフィックのトンネリングに使用されるプロトコルです。PPTP セッションは、1 つの TCP チャネルと通常 2 つの PPTP GRE トンネルで構成されます。TCP チャネルは、

PPTP GRE トンネルのネゴシエートと管理に使用される制御チャネルです。GRE トンネルは、2 つのホスト間の PPP セッションを伝送します。

PPTP アプリケーション インスペクションは、イネーブルになると、PPTP プロトコル パケットを検査し、PPTP トラフィックを許可するために必要な GRE 接続と xlate をダイナミックに作成します。

具体的には、ASA は、PPTP のバージョン通知と発信コールの要求/応答シーケンスを検査します。RFC 2637 で定義されている PPTP バージョン 1 だけが検査されます。どちらかの側から通知されたバージョンがバージョン 1 でない場合、TCP 制御チャネルでのそれ以降のインスペクションはディセーブルになります。また、発信コールの要求と応答のシーケンスは追跡されます。接続および xlate は、以降のセカンダリ GRE データ トラフィックを許可するために、必要に応じて、ダイナミックに割り当てられます。

PPTP インスペクション エンジンは、PPTP トラフィックを PAT で変換できるように、イネーブルにする必要があります。また、PAT は、PPTP TCP 制御チャネルで修正バージョンの GRE（RFC 2637）がネゴシエートされた場合に限り、その GRE に対してだけ実行されます。PAT は、未修正バージョンの GRE（RFC 1701、RFC 1702）には実行されません。

PPTP インスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

RSH インスペクション

RSH インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。RSH プロトコルは、TCP ポート 514 で RSH クライアントから RSH サーバーへの TCP 接続を使用します。クライアントとサーバーは、クライアントが STDERR 出力ストリームを受信する TCP ポート番号をネゴシエートします。RSH インスペクションは、必要に応じて、ネゴシエートされたポート番号の NAT をサポートします。

RSH インスペクションのイネーブル化の詳細については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

SMTP および拡張 SMTP インスペクション

ESMTP インスペクションでは、スパム、フィッシング、不正形式メッセージ攻撃、バッファオーバーフロー/アンダーフロー攻撃などの攻撃を検出します。また、アプリケーションセキュリティとプロトコル準拠により、正常な ESMTP メッセージだけを通し、送受信者およびメール中継のブロックも行います。

ESMTP インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。デフォルト インスペクション マップとは異なる処理が必要な場合にのみ、設定する必要があります。

ここでは、ESMTP インスペクション エンジンについて説明します。

SMTP および ESMTP インスペクションの概要

拡張 SMTP（ESMTP）アプリケーション インスペクションを使用すると、ASA を通過できる SMTP コマンドの種類を制限し、モニター機能を追加することによって、SMTP ベースの攻撃からより強固に保護できます。ESMTP は SMTP プロトコルの拡張で、ほとんどの観点で SMTP に似ています。

ESMTP アプリケーション インスペクションは、ユーザーが使用できるコマンドとサーバーが返送するメッセージを制御し、その数を減らします。ESMTP インスペクションは、次の 3 つの主要なタスクを実行します。

- SMTP 要求を 7 つの基本 SMTP コマンドと 8 つの拡張コマンドに制限します。サポートされるコマンドは次のとおりです。
  - 拡張 SMTP：AUTH、EHLO、ETRN、HELP、SAML、SEND、SOML、STARTTLS、および VRFY。
  - SMTP（RFC 821）：DATA、HELO、MAIL、NOOP、QUIT、RCPT、RSET。
- SMTP コマンド応答シーケンスをモニターします。
- 監査証跡の生成：メールアドレス内に埋め込まれている無効な文字が置き換えられたときに、監査レコード 108002 を生成します。詳細については、RFC 821 を参照してください。

ESMTP インスペクションでは、次の異常なシグニチャがないかどうか、コマンドと応答のシーケンスをモニターします。

- 切り捨てられたコマンド
- 不正なコマンド終端（<CR><LR> で終了していない）
- MAIL コマンドと RCPT コマンドでは、メールの送信者と受信者が指定されます。異常な文字がないか、メール アドレスがスキャンされます。縦棒（|）は削除され（ブランクに変更されます）、「<」および「>」はメール アドレスを定義する場合にのみ許可されます（「>」より前に「<」がある必要があります）。
- SMTP サーバーによる不意の移行
- 未知またはサポート対象外のコマンドに対し、インスペクション エンジンは、パケット内のすべての文字を X に変更し、それらは内部サーバーによって拒否されます。この結果は、「500 Command unknown: 'XXX'」のようなメッセージで表示されます。不完全なコマンドは、破棄されます。

  サポート対象外の ESMTP コマンドは ATRN、ONEX、VERB、CHUNKING で、プライベート拡張子です。
- TCP ストリーム編集
- コマンド パイプライン

（注） ESMTPインスペクションをイネーブルにする場合、次のルールに従わないと、対話型のSMTPに使用する Telnet セッションが停止することがあります。SMTP コマンドの長さは 4 文字以上にする必要があります。復帰と改行で終了する必要があります。次の応答を発行する前に現在の応答を待機する必要があります。

ESMTP インスペクションのデフォルト

ESMTP インスペクションは、_default_esmtp_map インスペクション ポリシー マップを使用して、デフォルトで有効になります。

- サーバー バナーはマスクされます。ESMTP インスペクション エンジンは、文字「2」、「0」、「0」を除くサーバーの SMTP バナーの文字をアスタリスクに変更します。復帰（CR）、および改行（LF）は無視されます。
- 暗号化接続が可能ですが、検査されません。
- 送信側と受信側のアドレスの特殊文字は認識されず、アクションは実行されません。
- コマンド行の長さが 512 より大きい接続は、ドロップされてログに記録されます。
- 受信者が 100 より多い接続は、ドロップされてログに記録されます。
- 本文の長さが 998 バイトより大きいメッセージはログに記録されます。
- ヘッダー行の長さが 998 より大きい接続は、ドロップされてログに記録されます。
- MIME ファイル名が 255 文字より長いメッセージは、ドロップされてログに記録されます。
- 「others」に一致する EHLO 応答パラメータはマスクされます。

ESMTP インスペクション ポリシー マップの設定

メッセージがパラメータに違反したときのアクションを指定するには、ESMTPインスペクション ポリシー マップを作成します。作成したインスペクション ポリシー マップは、ESMTP インスペクションをイネーブルにすると適用できます。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[ESMTP]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [ESMTP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、ESMTP インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ヒント [MIME File Type Filtering] ボタンはファイル タイプのインスペクションを設定するためのショートカットです。これについては後で説明します。

ステップ 5 [Parameters] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [Mask Server Banner] ：ESMTP サーバーからのバナーをマスクするかどうか。
- [Encrypted Packet Inspection] ：インスペクションなしで ESMTP over TLS（暗号化された接続）を許可するかどうか。必要に応じて、暗号化された接続をログに記録できます。デフォルトでは、インスペクションのない TLS セッションを許可します。このオプションの選択を解除すると、システムは暗号化セッション接続試行から STARTTLS インジケータを削除し、強制的にプレーンテキスト接続を行います。

ステップ 6 [Filtering] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [Configure mail relay] ：メール中継のドメイン名を指定します。接続をドロップし、必要に応じてログに記録できます。または、ログへの記録だけを行うこともできます。
- [Check for special characters] ：電子メールの送信者または受信者アドレスに特殊文字パイプ（|）、バック クォート、NUL が含まれるメッセージに対して実行するアクションを指定します。接続をドロップし、必要に応じてログに記録できます。または、ログへの記録だけを行うこともできます。

ステップ 7 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) 基準の一致タイプとして、[Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」を含むトラフィックはすべてクラス マップの対象外になります。次に、基準を設定します。

- [Body Length]： ESMTP 本文メッセージの長さが指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。
- [Body Line Length] ：ESMTP 本文メッセージの行の長さが指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。
- [Commands]：メッセージのコマンド動詞と一致します。 次のコマンドの 1 つまたは複数を指定できます。auth、data、ehlo、etrn、helo、help、mail、noop、quit、rcpt、rset、saml、soml、vrfy。
- [Command Recipient Count]： 受信者の数が指定した値より大きいメッセージと一致します。
- [Command Line Length] ：コマンド動詞の行の長さが指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。
- [EHLO Reply Parameters] ：ESMTP EHLO 応答パラメータと一致します。次のパラメータの 1 つまたは複数を指定できます。8bitmime、auth、binaryname、checkpoint、dsn、etrn、others、pipelining、size、vrfy。
- [Header Length] ：ESMTP ヘッダーの長さが指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。
- [Header Line Length] ：ESMTP ヘッダーの行の長さが指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。
- [Header To: Fields Count] ：ヘッダーの To フィールドの数が指定した値より大きいメッセージと一致します。
- [Invalid Recipients Count] ：無効な受信者の数が指定した値より大きいメッセージと一致します。
- [MIME File Type] ：MIME またはメディア ファイル タイプを、指定した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [MIME Filename Length] ：ファイル名が指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。

- [MIME Encoding] ：MIME エンコーディング タイプと一致します。次のタイプの 1 つまたは複数を指定できます。7bit、8bit、base64、binary、others、quoted-printable。
- [Sender Address] ：送信者の電子メール アドレスを、指定した正規表現または正規表現クラスと照合します。
- [Sender Address Length] ：送信者のアドレスが指定したバイト数より大きいメッセージと一致します。

c) 接続のドロップ、リセット、またはログへの記録を行うかどうか選択します。接続のドロップまたはリセットの場合は、ロギングをイネーブルまたはディセーブルにできます。コマンドおよびEHLO応答パラメータの場合、コマンドをマスクすることもできます。コマンドの一致の場合、1 秒間のパケット数制限を適用することもできます。

d) [OK]をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 8 [ESMTP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

ESMTP インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

SNMP インスペクション

SNMP アプリケーション インスペクションは、デバイスへのトラフィックとデバイス経由のトラフィックの両方に適用されます。このインスペクションは、ユーザーが特定の SNMP ホストに制限される SNMP v3 を設定する場合に必要です。インスペクションなしの場合、定義された v3 ユーザーは任意の許可されたホストからデバイスをポーリングできます。SNMP インスペクションはデフォルトポートではデフォルトで有効になっているため、デフォルト以外のポートを使用する場合にのみ設定する必要があります。デフォルトポートは UDP/161、162 であり（すべてのデバイスタイプ）、FXOS は UDP/161 でリッスンするため、FXOS も実行するデバイスでは UDP/4161 です。

デフォルトでは、SNMP インスペクションはポーリングを構成されたバージョンに制限します。



（注） FXOS も実行しているデバイスで SNMP を設定する場合、SNMP インスペクションは必須であり、無効にすると再度有効になります。SNMP インスペクションは、ポート UDP/4161 を含むトラフィック クラスマップで有効になります。

必要に応じて、SNMP トラフィックを特定のバージョンの SNMP に制限することもできます。以前のバージョンの SNMP は安全性が低いため、セキュリティ ポリシーを使用して特定の SNMP バージョンを拒否する必要が生じる場合もあります。システムは、SNMP バージョン 1、2、2c、または 3 を拒否できます。許可するバージョンは、以下に説明するように、SNMP マップを作成して制御します。バージョンを制御する必要がない場合は、マップなしで SNMP インスペクションを有効にします。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[SNMP]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックするか、マップを選択し、[Edit] をクリックします。マップの追加時にマップ名を入力します。

ステップ 3 拒否する SNMP のバージョンを選択します。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

SQL*Net インスペクション

SQL*Net インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。インスペクション エンジンは、SQL*Net バージョン 1 および 2 をサポートしていますが、形式は Transparent Network Substrate（TNS）のみです。インスペクションでは、表形式データ ストリーム（TDS）形式をサポートしていません。SQL*Net メッセージは、埋め込まれたアドレスとポートについてスキャンされ、必要に応じて NAT の書き換えが適用されます。

SQL*Net のデフォルトのポート割り当ては 1521 です。これは、Oracle が SQL*Net 用に使用している値ですが、構造化照会言語（SQL）の IANA ポート割り当てとは一致しません。アプリケーションが別のポートを使用する場合は、そのポートを含むトラフィック クラスに SQL*Net インスペクションを適用します。

次の場合は、SQL*Net インスペクションを無効にします。

- SQL 制御 TCP ポート 1521 と同じポートで SQL データ転送が行われます。SQL*Net インスペクションがイネーブルになっていると、セキュリティ アプライアンスはプロキシとして機能し、クライアントのウィンドウ サイズを 65000 から約 16000 に減らすため、データ転送の問題が発生します。
- 高レートの SQL 通信のインスペクションにより、CPU 使用率の許容できないスパイクが発生します。

SQL*Net インスペクションを無効にした後、 **clear conn port 1521** コマンドを使用して、インスペクションなしで接続を再構築できるようにします。

SQL*Net インスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

Sun RPC インスペクション

この項では、Sun RPC アプリケーション インスペクションについて説明します。

Sun RPC インスペクションの概要

Sun RPC プロトコル インスペクションはデフォルトではイネーブルです。Sun RPC サーバー テーブルを管理するだけで、ファイアウォールの通過を許可されているサービスを識別できます。ただし、NFS のピンホール化は、サーバー テーブルの設定がなくても各サーバーで実行されます。

Sun RPC は、NFS および NIS で使用されます。Sun RPC サービスはどのポート上でも実行できます。サーバー上の Sun RPC サービスにアクセスしようとするクライアントは、そのサービスが実行されているポートを知る必要があります。そのためには、予約済みポート 111 でポート マッパー プロセス（通常は rpcbind）に照会します。

クライアントがサービスの Sun RPC プログラム番号を送信すると、ポート マッパー プロセスはサービスのポート番号を応答します。クライアントは、ポート マッパー プロセスによって特定されたポートを指定して、Sun RPC クエリーをサーバーに送信します。サーバーが応答すると、ASA はこのパケットを代行受信し、そのポートで TCP と UDP の両方の初期接続を開きます。

Sun RPC ペイロード情報の NAT または PAT はサポートされていません。

Sun RPC サービスの管理

Sun RPC サービス テーブルを使用して、確立された Sun RPC セッションに基づいて Sun RPC トラフィックを制御します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[SUNRPC Server]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして新しいサーバーを追加します。
- サーバーを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 サービス プロパティを設定します。

- [Interface Name] ：サーバーへのトラフィックが伝送されるインターフェイス。
- [IP Address/Mask] ：Sun RPC サーバーのアドレス。
- [Service ID] ：サーバーのサービス タイプ。サービス タイプ（100003 など）を判定するには、Sun RPC サーバー マシンの UNIX または Linux コマンドラインで、sunrpcinfo コマンドを使用します。
- [Protocol]：サービスがプロトコルとして使用する TCP または UDP。
- [Port/Port Range] ：サービスによって使用されているポートまたはポートの範囲。
- [Timeout]：Sun RPC インスペクションによって接続のために開かれたピンホールのアイドル タイムアウト。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

ステップ 5 （オプション）これらのサービス用に作成されたピンホールをモニターします。

Sun RPC サービスで開かれているピンホールを表示するには、**show sunrpc-server active** コマンドを入力します。コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を選択します。次に例を示します。

```
hostname# show sunrpc-server active
LOCAL FOREIGN SERVICE TIMEOUT
-------------------------------------------------
1 209.165.200.5/0 192.168.100.2/2049 100003 0:30:00
2 209.165.200.5/0 192.168.100.2/2049 100003 0:30:00
3 209.165.200.5/0 192.168.100.2/647 100005 0:30:00
4 209.165.200.5/0 192.168.100.2/650 100005 0:30:00
```

LOCAL カラムのエントリは、内部インターフェイスのクライアントまたはサーバーの IP アドレスを示します。FOREIGN カラムの値は、外部インターフェイスのクライアントまたはサーバーの IP アドレスを示します。

必要に応じ、次のコマンドを使用してこれらのサービスをクリアすることができます。 **clear sunrpc-server active**

TFTP インスペクション

TFTP インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。

TFTP は、RFC 1350 に記述されているように、TFTP サーバーとクライアントの間のファイルの読み書きを行うための簡易プロトコルです。

インスペクションエンジンは、TFTP 読み取り要求（RRQ）、書き込み要求（WRQ）、およびエラー通知（ERROR）を検査し、必要に応じてダイナミックに接続と変換を作成し、TFTP クライアントとサーバーの間のファイル転送を許可します。

有効な読み取り要求（RRQ）または書き込み要求（WRQ）を受信すると、必要に応じて、ダイナミックなセカンダリ チャネルと PAT 変換が割り当てられます。このセカンダリ チャネルは、これ以降 TFTP によってファイル転送またはエラー通知用に使用されます。

TFTP サーバーだけがセカンダリ チャネル経由のトラフィックを開始できます。また、TFTP クライアントとサーバーの間に存在できる不完全なセカンダリ チャネルは1つまでです。サーバーからのエラー通知があると、セカンダリ チャネルは閉じます。

TFTP トラフィックのリダイレクトにスタティック PAT が使用されている場合は、TFTP インスペクションをイネーブルにする必要があります。

TFTPインスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

XDMCP インスペクション

XDMCP は、UDP ポート 177 を使用して X セッションをネゴシエートするプロトコルです。X セッションは確立時に TCP を使用します。

XWindows セッションを正常にネゴシエートして開始するために、ASA は、Xhosted コンピュータからの TCP 戻り接続を許可する必要があります。戻り接続を許可するには、TCP ポートを許可するアクセス ルールを使用できます。または、ASA で **established** コマンドを使用できます。XDMCP がディスプレイを送信するポートをネゴシエートすると、**established** コマンドが参照され、この戻り接続を許可すべきかどうかが確認されます。

XWindows セッション中、マネージャは予約済みポート 6000 | n 上でディスプレイ Xserver と通信します。次の端末設定を行うと、各ディスプレイは別々に Xserver と接続します。

```
setenv DISPLAY Xserver:n
```

n はディスプレイ番号です。

XDMCP が使用されている場合、ディスプレイは IP アドレスを使用してネゴシエートされます。IP アドレスは、ASA が必要に応じて NAT を行うことができます。XDCMP インスペクションでは、PAT はサポートされません。

XDMCP インスペクションのイネーブル化の詳細については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

VXLAN インスペクション

Virtual Extensible Local Area Network （VXLAN）インスペクションは、ASA を通過する VXLAN のカプセル化されたトラフィックで機能します。VXLAN ヘッダー フォーマットが標準に準拠し、不正な形式のパケットをドロップすることを確認します。VXLAN インスペクションは、ASA が VXLAN トンネル エンドポイント（VTEP）または VXLAN ゲートウェイとして機能するトラフィックでは行われません。これは、それらのチェックが VXLAN パケットの通常の非カプセル化の一部として行われるためです。

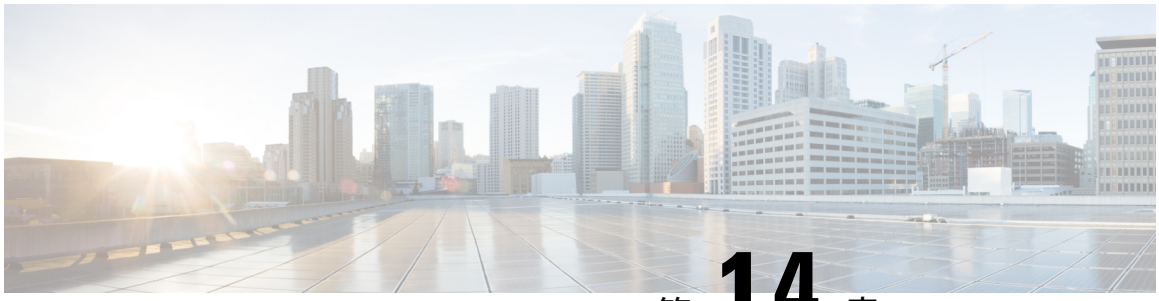
VXLAN パケットは通常、ポート 4789 の UDP です。このポートは、default-inspection-traffic クラスの一部であるため、inspection_default サービス ポリシー ルールに VXLAN インスペクションを追加するだけです。または、それに対してポートまたは ACL マッチングを使用してクラスを作成することもできます。

基本的なインターネット プロトコル インスペクションの履歴

機能名	リリース	機能情報
DCERPC インスペクションで ISystemMapper UUID メッセージ RemoteGetClassObject opnum3 をサポート。	9.4(1)	ASA は、リリース 8.3 で EPM 以外の DCERPC メッセージのサポートを開始し、ISystemMapper UUID メッセージ RemoteCreateInstance opnum4 をサポートしています。この変更により、RemoteGetClassObject opnum3 メッセージまでサポートが拡張されます。 変更された ASDM 画面はありません。
VXLAN パケット インスペクション	9.4(1)	ASA は、標準形式に準拠するために VXLAN ヘッダーを検査できます。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Add Service Policy Rule] > [Rule Actions] > [Protocol Inspection]。
ESMTP インスペクションの TLS セッションでのデフォルトの動作の変更。	9.4(1)	ESMTP インスペクションのデフォルトが、検査されない、TLS セッションを許可するように変更されました。ただし、このデフォルトは新しい、または再イメージングされたシステムに適用されます。**no allow-tls** を含むシステムをアップグレードする場合、このコマンドは変更されません。 デフォルトの動作の変更は、古いバージョンでも行われました：8.4（7.25）、8.5（1.23）、8.6（1.16）、8.7（1.15）、9.0（4.28）、9.1（6.1）、9.2（3.2）、9.3（1.2）、9.3（2.2）。

機能名	リリース	機能情報
IP オプション インスペクションの改善	9.5(1)	IP オプション インスペクションは、すべての有効な IP オプションをサポートするようになりました。まだ定義されていないオプションを含む、標準または試行的なオプションを許可、クリア、またはドロップするようにインスペクションを調整できます。また、IP オプション インスペクション マップで明示的に定義されていないオプションのデフォルトの動作を設定できます。 追加のオプションを含めるように [IP Options Inspect Map] ダイアログボックスが変更されました。許可およびオプションでクリアするオプションを選択するようになりました。
DCERPC インスペクションの改善および UUID フィルタリング	9.5(2)	DCERPC インスペクションは、OxidResolver ServerAlive2 opnum5 メッセージに対して NAT をサポートするようになりました。また、DCERPC メッセージの汎用一意識別子（UUID）でフィルタリングし、特定のメッセージ タイプをリセットするかログに記録できるようになりました。UUID フィルタリング用の新しい DCERPC インスペクション クラス マップがあります。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[DCERPC]** の画面が追加されました。次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[DCERPC]**。
DNS over TCP インスペクション。	9.6(2)	DNS over TCP トラフィック（TCP/53）を検査できるようになりました。 次のページが変更されました：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspection Maps]** > **[DNS]**[Add/Edit] ダイアログボックス
Cisco Umbrella サポート。	9.10(1)	Cisco Umbrella で定義されている エンタープライズ セキュリティ ポリシーをユーザー接続に適用できるように DNS 要求を Cisco Umbrella へリダイレクトするようにデバイスを設定できます。FQDN に基づいて接続を許可またはブロックできます。または、疑わしい FQDN の場合は Cisco Umbrella インテリジェント プロキシにユーザーをリダイレクトして URL フィルタリングを実行できます。Umbrella の設定は、DNS インスペクション ポリシーに含まれています。 次の画面を追加または変更しました。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Umbrella]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **DNS**.

機能名	リリース	機能情報
Cisco Umbrella の強化	9.12(1)	Cisco Umbrella をバイパスする必要があるローカル ドメイン名を特定できるようになりました。これらのドメインの DNS 要求は、Umbrella を処理せず DNS サーバーに直接送信されます。また、DNS 要求の解決に使用する Umbrella サーバーも特定できるようになりました。さらに、Umbrella サーバーを使用できない場合は、DNS 要求がブロックされないように、Umbrella インスペクション ポリシーをフェール オープンに定義することができます。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Umbrella]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[DNS]**。
新規インストールでは、デフォルトでXDMCP インスペクションが無効になっています。	9.15(1)	以前は、すべてのトラフィックに対して XDMCP インスペクションがデフォルトで有効になっていました。新しいシステムと再イメージ化されたシステムを含む新規インストールでは、XDMCP はデフォルトで無効になっています。このインスペクションが必要な場合は、有効にしてください。アップグレードでは、デフォルトのインスペクション設定を使用して XDMCP インスペクションを有効にしただけでも、XDMCP インスペクションの現在の設定は保持されます。



第 14 章

音声とビデオのプロトコルのインスペクション

ここでは、音声とビデオのプロトコルのアプリケーションインスペクションについて説明します。特定のプロトコルに関してインスペクションを使用する必要がある理由、およびインスペクションを適用する全体的な方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 （309 ページ）を参照してください。

- CTIQBE インスペクション （377 ページ）
- H.323 インスペクション （378 ページ）
- MGCP インスペクション （384 ページ）
- RTSP インスペクション （387 ページ）
- SIP インスペクション （390 ページ）
- Skinny（SCCP）インスペクション （396 ページ）
- STUN インスペクション （400 ページ）
- 音声とビデオのプロトコル インスペクションの履歴 （401 ページ）

CTIQBE インスペクション

CTIQBE プロトコル インスペクションは、NAT、PAT、および双方向 NAT をサポートします。これによって、Cisco IP SoftPhone と他の Cisco TAPI/JTAPI アプリケーションが Cisco CallManager と連動し、ASA を経由してコール セットアップを行えるようになります。

TAPI と JTAPI は、多くの Cisco VoIP アプリケーションで使用されます。CTIQBE は、Cisco TSP が Cisco CallManager と通信するために使用されます。

CTIQBE インスペクションをイネーブルにする方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ）を参照してください。

CTIQBE インスペクションの制限事項

CTIQBE コールのステートフル フェールオーバーはサポートされていません。

次に、CTIQBEアプリケーションインスペクションを特定の事例で使用する際に、特別に注意が必要な事項をまとめます。

- 2 つの Cisco IP SoftPhone が異なる Cisco CallManager に登録されていて、各 CallManager が ASA の異なるインターフェイスに接続されている場合、これら 2 つの電話間のコールは失敗します。
- Cisco IP SoftPhone と比較して Cisco CallManager の方がセキュリティの高いインターフェイス上に配置されている状態で、NAT または外部 NAT が Cisco CallManager IP アドレスに必要な場合、マッピングはスタティックである必要があります。Cisco IP SoftPhone では Cisco CallManager IP アドレスを PC 上の Cisco TSP コンフィギュレーションで明示的に指定することが必要なためです。
- PAT または外部 PAT を使用しているときに Cisco CallManager の IP アドレスを変換する場合、Cisco IP SoftPhone を正常に登録するためには、TCP ポート 2748 を PAT（インターフェイス）アドレスの同一ポートに対してスタティックにマッピングする必要があります。CTIQBE 受信ポート（TCP 2748）は固定されていて、Cisco CallManager、Cisco IP SoftPhone、Cisco TSP のいずれにおいてもユーザーによる設定はできません。

H.323 インスペクション

H.323 インスペクションは RAS、H.225、H.245 をサポートし、埋め込まれた IP アドレスとポートをすべて変換する機能を備えています。ステートのトラッキングとフィルタリングを実行し、インスペクション機能のアクティベーションをカスケードできます。H.323 インスペクションは、電話番号のフィルタリング、T.120 のダイナミック制御、H.245 のトンネル機能制御、HSI グループ、プロトコルのステートトラッキング、H.323 通話時間制限の適用、T.38 Fax、音声/ビデオ制御をサポートします。

H.323 検査はデフォルトではイネーブルです。デフォルト以外の処理が必要な場合にのみ設定する必要があります。

ここでは、H.323 アプリケーション インスペクションについて説明します。

H.323 インスペクションの概要

H.323 インスペクションは、Cisco CallManager などの H.323 準拠のアプリケーションをサポートします。H.323 は、国際電気通信連合によって定義されている、LAN を介したマルチメディア会議用のプロトコル群です。ASA は、H.323 v3 機能の同一コール シグナリング チャネルでの複数コールを含めて、H.323 を Version 6 までサポートします。

H.323 インスペクションをイネーブルにした場合、ASA は、H.323 Version 3 で導入された機能である同一コール シグナリング チャネルでの複数コールをサポートします。この機能によってセットアップ時間が短縮され、ASA でのポート使用が減少します。

H.323 インスペクションの 2 つの主要機能は次のとおりです。

- H.225 と H.245 の両メッセージ内に埋め込まれている必要な IPv4 アドレスを NAT 処理します。H.323 メッセージは PER 符号化形式で符号化されているため、ASA では ASN.1 デコーダを使用して H.323 メッセージを復号化します。
- ネゴシエートされた H.245 と RTP/RTCP 接続をダイナミックに割り当てます。RAS を使用すると、H.225 接続もダイナミックに割り当てることができます。

H.323 の動作

H.323 のプロトコルのコレクションは、合計で最大 2 つの TCP 接続と 4 ～ 8 つの UDP 接続を使用できます。FastConnect は 1 つの TCP 接続だけを使用し、RAS は登録、アドミッション、およびステータス用に 1 つの UDP 接続を使用します。

H.323 クライアントは、最初に TCP ポート 1720 を使用して、H.323 サーバーへの TCP 接続を確立し、Q.931 コール セットアップを要求します。H.323 端末は、コール セットアップ プロセスの一部として、H.245 TCP 接続に使用するため、クライアントに 1 つのポート番号を供給します。H.323 ゲートキーパーが使用されている環境では、初期パケットは UDP を使用して送信されます。

H.323 インスペクションは、Q.931 TCP 接続をモニターして、H.245 ポート番号を決定します。H.323 端末が、FastConnect を使用していない場合は、ASA が H.225 メッセージのインスペクションに基づいて、H.245 接続をダイナミックに割り当てます。RAS を使用すると、H.225 接続もダイナミックに割り当てることができます。

各 H.245 メッセージ内で、H.323 エンドポイントが、後続の UDP データ ストリームに使用するポート番号を交換します。H.323 インスペクションは、H.245 メッセージを調査して、ポート番号を識別し、メディア交換用の接続をダイナミックに作成します。RTP はネゴシエートされたポート番号を使用し、RTCP はその次に高いポート番号を使用します。

H.323 制御チャネルは、H.225、H.245、および H.323 RAS を処理します。H.323 インスペクションでは、次のポートが使用されます。

- 1718：ゲートキーパー検出 UDP ポート
- 1719：RAS UDP ポート
- 1720：TCP 制御ポート

RAS シグナリング用に予約済み H.323 ポート 1719 のトラフィックを許可する必要があります。さらに、H.225 コール シグナリング用に、予約済み H.323 ポート 1720 のトラフィックを許可する必要があります。ただし、H.245 シグナリング ポートは、H.225 シグナリングのエンドポイント間でネゴシエートされます。H.323 ゲートキーパーの使用時、ASA は、ACF メッセージと RCF メッセージのインスペクションに基づいて H.225 接続を開きます。

H.225 メッセージを検査した後、ASA は H.245 チャネルを開き、H.245 チャネルで送信されるトラフィックも検査します。ASA を通過するすべての H.245 メッセージは、H.245 アプリケーション インスペクションを受けます。このインスペクションでは、埋め込み IP アドレスが変換され、H.245 メッセージでネゴシエートされたメディア チャネルが開かれます。

H.323 インスペクションを受けるパケットが通る各 UDP 接続は、H.323 接続としてマークされ、[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts] ペインで設定された H.323 タイムアウト値でタイムアウトします。

（注） Gatekeeper がネットワーク内にある場合は、H.323 エンドポイント間のコール セットアップをイネーブルにできます。ASA には、RegistrationRequest/RegistrationConfirm（RRQ/RCF）メッセージに基づいてコールのピンホールを開くオプションが含まれています。これらの RRQ/RCF メッセージはゲートキーパーとの間で送信されるため、コール側エンドポイントの IP アドレスは不明であり、ASA は送信元 IP アドレス/ポート 0/0 を通じてピンホールを開けます。デフォルトでは、このオプションは無効になっています。

H.245 メッセージでの H.239 サポート

ASA は、2 つの H.323 エンドポイントの間に存在します。2 つの H.323 エンドポイントが、スプレッドシート データなどのデータ プレゼンテーションを送受信できるようにテレプレゼンテーションセッションをセットアップするとき、ASA はエンドポイント間で H.239 ネゴシエーションが成功することを保証します。

H.239 は、H.300 シリーズ エンドポイントが 1 回のコールで追加ビデオ チャネルを開くことができる機能を提供する規格です。コールで、エンドポイント（ビデオ電話など）はビデオ用チャネルとデータ プレゼンテーション用チャネルを送信します。H.239 ネゴシエーションは H.245 チャネルで発生します。

ASA が追加メディア チャネル用とメディア制御チャネル用のピンホールを開きます。エンドポイントは、オープン論理チャネル メッセージ（OLC）を使用して新しいチャネルの作成を通知します。メッセージ拡張は H.245 バージョン 13 の一部です。

テレプレゼンテーションセッションの復号化と符号化は、デフォルトでイネーブルにされています。H.239 の符号化と復号化は ASN.1 コーダによって実行されます。

H.323 インスペクションの制限事項

H.323 インスペクションは、Cisco Unified Communications Manager（CUCM）7.0 でテストおよびサポートされています。CUCM 8.0 以降ではサポートされません。H.323 インスペクションは、他のリリースや製品で機能する場合があります。

H.323 アプリケーション インスペクションの使用に関して、次の既知の問題および制限があります。

- PAT は拡張 PAT または per-session PAT を除きサポートされます。
- スタティック PAT は、H.323 メッセージのオプション フィールドに埋め込まれた IP アドレスを正しく変換できないことがあります。この問題が発生した場合は、H.323 でスタティック PAT を使用しないでください。
- 同じセキュリティ レベルのインターフェイス間の NAT ではサポートされません。

- NAT64 ではサポートされません。
- H.323 インスペクションを使用する NAT は、エンドポイントで直接実行される場合には、NAT と互換性がありません。エンドポイントで NAT を実行する場合、H.323 インスペクションは無効にしてください。

H.323 インスペクション ポリシー マップの設定

ネットワークに対してデフォルトのインスペクション動作が十分でない場合は、H.323 インスペクション ポリシー マップを作成して H.323 インスペクションのアクションをカスタマイズできます。

オプションとして、H.323 インスペクション クラス マップを作成し、H.323 インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、H.323 インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクションマップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラスマップでは複雑な照合基準を作成でき、クラスマップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクションマップについて説明しますが、クラスマップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[H.323]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、H.323 クラス マップを設定できます。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[H.323]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [H.323 Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。デフォルトのレベルは [Low] です。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、H.323 インスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

ヒント [Phone Number Filtering] ボタンは着信側または発信側のインスペクションを設定するためのショートカットです。これについては、後で説明します。

ステップ 5 設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、次の手順を実行します。

a) [State Checking] タブをクリックし、RAS および H.225 メッセージの状態遷移のチェックをイネーブルにするかどうか選択します。

また、RCF メッセージをチェックして、RRQ メッセージ内のコール シグナリング アドレスのピンホールを開くこともできます。これにより、ゲートキーパーがネットワーク内にある場合に H.323 エンドポイント間のコール セットアップがイネーブルになります。RegistrationRequest/RegistrationConfirm（RRQ/RCF）メッセージに基づいてコールのピンホールを開くには、このオプションを使用します。これらの RRQ/RCF メッセージはゲートキーパーとの間で送信されるため、コール側エンドポイントの IP アドレスは不明であり、ASA は送信元 IP アドレス/ポート 0/0 を通じてピンホールを開けます。デフォルトでは、このオプションは無効になっています。

b) [Call Attributes] タブをクリックし、コールの制限時間（最大 1193 時間）を適用するかどうか、またはコールのセットアップ中に発信側番号と着信側番号の存在を強制するかどうかを選択します。

また、H.460.18 に従って、H.225 SETUP メッセージの前に H.225 FACILITY メッセージが到着することを許可できます。H.323/H.225 の使用時に、接続が完了前に閉じられているコールセットアップの問題が発生した場合は、このオプションを選択して初期のメッセージを許可します。また、必ず H.323 RAS と H.225 の両方にインスペクションをイネーブルにしてください（デフォルトではどちらもイネーブルになっています）。

c) [Tunneling and Protocol Conformance] タブをクリックし、H.245 トンネリングをチェックするかどうかを選択します。接続をドロップするか、ロギングすることができます。

ピンホールに流れる RTP パケットがプロトコルに準拠していることをチェックするかどうかを選択することもできます。また、準拠をチェックする場合は、シグナリング交換に基づいてペイロードを音声またはビデオに限定するかどうかを選択できます。

ステップ 6 必要に応じて、[HSI Group Parameters] タブをクリックし、HSI グループを定義します。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいグループを追加します。
- 既存のグループを選択して、[Edit] をクリックします。

b) グループ ID （0 ～ 2147483647）と HSI の IP アドレスを指定します。
c) HSI グループにエンドポイントを追加するには、IP アドレスを入力し、エンドポイントが ASA への接続に使用するインターフェイスを選択して、[Add>>] をクリックします。不要になったエンドポイントを削除します。グループあたり最大 10 個のエンドポイントを設定できます。
d) [OK] をクリックして、グループを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 7 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

トラフィック一致基準は、H.323 クラスマップをベースにするか、インスペクションマップで一致を直接設定するか、またはこの両方によって定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。
- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する H.323 クラス マップを選択します。
c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match] （トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match] （トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。次に、基準を以下のように設定します。
- [Called Party]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して H.323 の着信側を照合します。
- [Calling Party]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して H.323 の発信側を照合します。
- [Media Type]：メディア タイプ（音声、ビデオ、データ）を照合します。

d) トラフィックの照合で実行するアクションを選択します。発信側または着信側を照合する場合は、パケットをドロップするか、接続をドロップするか、接続をリセットできます。メディア タイプの照合の場合、アクションは常にパケットのドロップです。このアクションではロギングをイネーブルにすることができます。
e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 8 [H.323 Inspect Map] ダイアログ ボックスで [OK] をクリックします。

これで、このインスペクション マップを H.323 インスペクションのサービス ポリシーで使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

MGCP インスペクション

MGCP インスペクションは、デフォルトのインスペクション ポリシーでイネーブルになっていないため、このインスペクションが必要な場合はイネーブルにする必要があります。ただし、デフォルトの inspect クラスにはデフォルトの MGCP ポートが含まれているので、デフォルトのグローバル インスペクション ポリシーを編集するだけで MGCP インスペクションを追加できます。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

ここでは、MGCP アプリケーション インスペクションについて説明します。

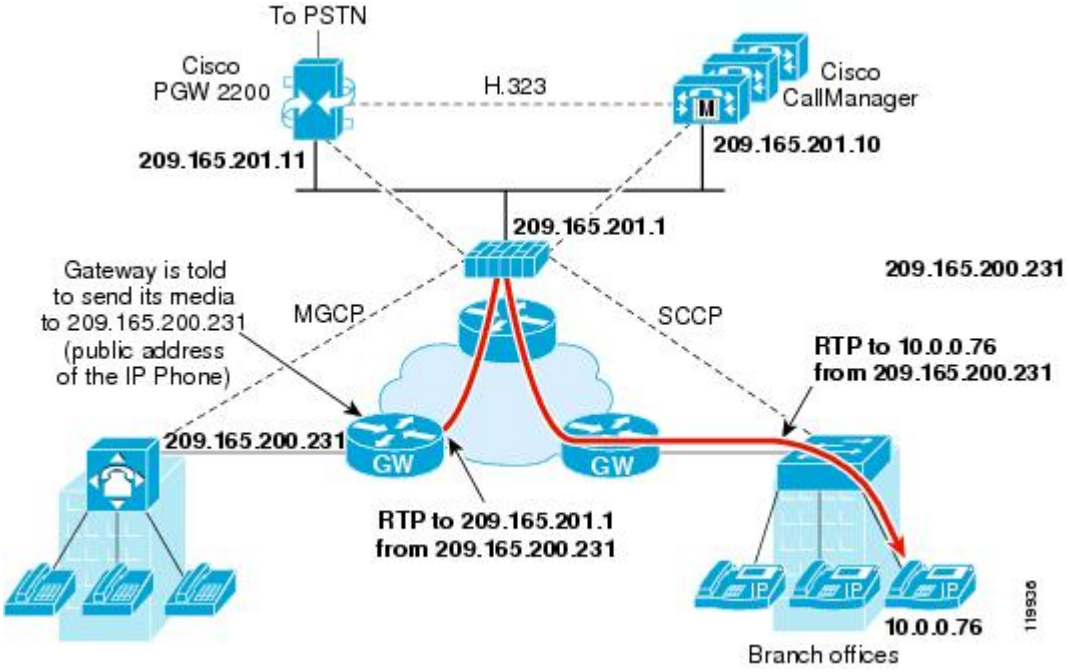
MGCP インスペクションの概要

MGCPは、メディア ゲートウェイ コントローラまたはコールエージェントと呼ばれる外部コール制御要素からメディアゲートウェイを制御するために使用されます。メディア ゲートウェイは一般に、電話回線を通じた音声信号と、インターネットまたは他のパケット ネットワークを通じたデータ パケットとの間の変換を行うネットワーク要素です。NAT および PAT を MGCP とともに使用すると、限られた外部（グローバル）アドレスのセットで、内部ネットワークの多数のデバイスをサポートできます。メディア ゲートウェイの例は次のとおりです。

- トランキング ゲートウェイ。電話ネットワークと Voice over IP ネットワークとの間のインターフェイスです。このようなゲートウェイは通常、大量のデジタル回線を管理します。
- 住宅用ゲートウェイ。従来のアナログ（RJ11）インターフェイスを Voice over IP ネットワークに提供します。住宅用ゲートウェイの例としては、ケーブルモデムやケーブルセットトップ ボックス、xDSL デバイス、ブロードバンド ワイヤレス デバイスなどがあります。
- ビジネス ゲートウェイ。従来のデジタル PBX（構内交換機）インターフェイスまたは統合 soft PBX インターフェイスを Voice over IP ネットワークに提供します。

MGCP メッセージは UDP を介して送信されます。応答はコマンドの送信元アドレス（IP アドレスと UDP ポート番号）に返送されますが、コマンド送信先と同じアドレスからの応答は到達しない場合があります。これは、複数のコール エージェントがフェールオーバー コンフィギュレーションで使用されているときに、コマンドを受信したコール エージェントが制御をバックアップ コール エージェントに引き渡し、バックアップ コール エージェントが応答を送信する場合に起こる可能性があります。次の図は、NAT と MGCP を使用する方法を示しています。

図 *37* : *NAT* と *MGCP* の使用



MGCP エンドポイントは、物理または仮想のデータ送信元および宛先です。メディア ゲートウェイには、他のマルチメディア エンドポイントとのメディア セッションを確立して制御するために、コールエージェントが接続を作成、変更、および削除できるエンドポイントが含まれています。また、コールエージェントは、特定のイベントを検出してシグナルを生成するようにエンドポイントに指示できます。エンドポイントは、サービス状態の変化を自動的にコール エージェントに伝達します。

- 通常、ゲートウェイは UDP ポート 2427 をリッスンしてコール エージェントからのコマンドを受信します。
- コールエージェントがゲートウェイからのコマンドを受信するポート。通常、コールエージェントは UDP ポート 2727 をリッスンしてゲートウェイからコマンドを受信します。

（注） MGCP インスペクションでは、MGCP シグナリングと RTP データで異なる IP アドレスを使用することはサポートされていません。一般的かつ推奨される方法は、ループバック IP アドレスや仮想 IP アドレスなどの復元力のある IP アドレスから RTP データを送信することです。ただし、ASA は、MGCP シグナリングと同じアドレスから RTP データを受信する必要があります。

MGCP インスペクション ポリシー マップの設定

ASA がピンホールを開く必要のあるコール エージェントとゲートウェイがネットワークに複数ある場合は、MGCP マップを作成します。作成した MGCP マップは、MGCP インスペクションをイネーブルにすると適用できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[MGCP]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 （任意）[Command Queue] タブをクリックし、MGCP コマンド キューで許容されるコマンドの最大数を指定します。デフォルトは 200 で、使用できる範囲は 1 ～ 2147483647 です。

ステップ 5 [Gateways and Call Agents] タブをクリックし、マップのゲートウェイとコール エージェントのグループを設定します。

a) [Add] をクリックして新しいグループを作成するか、グループを選択して [Edit] をクリックします。

b) コール エージェント グループの [Group ID] を入力します。コール エージェント グループで、1 つ以上のコール エージェントを 1 つ以上の MGCP メディア ゲートウェイと関連付けます。0 ～ 2147483647 の範囲の値を指定できます。

c) 関連付けられているコール エージェントによって制御されるメディア ゲートウェイの IP アドレスをグループに追加するには、それらの IP アドレスを [Gateway to Be Added] に入力し、[Add>>] をクリックします。使用しなくなったゲートウェイを削除します。

メディア ゲートウェイは一般に、電話回線を通じた音声信号と、インターネットまたは他のパケット ネットワークを通じたデータ パケットとの間の変換を行うネットワーク要素です。通常、ゲートウェイはコマンドを、コール エージェントのデフォルト MGCP ポート（UDP 2727）に送信します。

d) MGCP メディア ゲートウェイを制御するコール エージェントの IP アドレスを追加するには、それらの IP アドレスを [Call Agent to Be Added] に入力し、[Add>>] をクリックします。不要になったエージェントを削除します。

通常、コール エージェントはコマンドを、ゲートウェイのデフォルト MGCP ポート（UDP 2427）に送信します。

e) [MGCP Group] ダイアログボックスで [OK] をクリックします。必要に応じてプロセスを繰り返し、他のグループを追加します。

ステップ 6 [MGCP Inspect Map] ダイアログ ボックスで [OK] をクリックします。

これで、このインスペクション マップを MGCP インスペクション サービス ポリシーで使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

RTSP インスペクション

RTSP インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。デフォルト以外の処理が必要な場合にのみ設定する必要があります。ここでは、RTSP アプリケーション インスペクションについて説明します。

RTSP インスペクションの概要

RTSP インスペクション エンジンを使用することにより、ASA は RTSP パケットを通過させることができます。RTSP は、RealAudio、RealNetworks、Apple QuickTime 4、RealPlayer、および Cisco IP/TV の各接続で使用されます。

（注） Cisco IP/TV では、RTSP TCP ポート 554 および 8554 を使用します。

RTSP アプリケーションは、制御チャネルとしての TCP（例外的に UDP）とともに予約済みポート 554 を使用します。ASA は、RFC 2326 に準拠して、TCP だけをサポートします。この TCP 制御チャネルは、クライアント上で設定されているトランスポート モードに応じて、音声/ビデオ トラフィックの送信に使用されるデータ チャネルのネゴシエーションに使用されます。

サポートされている RDT トランスポートは、rtp/avp、rtp/avp/udp、x-real-rdt、x-real-rdt/udp、x-pn-tng/udp です。

ASA は、ステータス コード 200 の SETUP 応答メッセージを解析します。SETUP 応答メッセージが、着信方向に移動している場合、サーバーは ASA との相対位置関係で外部に存在することになるため、サーバーから着信する接続に対してダイナミック チャネルを開くことが必要になります。この応答メッセージがアウトバウンド方向である場合、ASA は、ダイナミック チャネルを開く必要はありません。

RTSP インスペクションは、PAT またはデュアル NAT をサポートしていません。また、ASA は、RTSP メッセージが HTTP メッセージ内に隠される HTTP クローキングを認識できません。

RealPlayer 設定要件

RealPlayer を使用するときは、転送モードを正しく設定することが重要です。ASA では、サーバーからクライアントに、またはその逆に access-list コマンドを追加します。RealPlayer の場合、[Options] > [Preferences] > [Transport] > [RTSP Settings] をクリックして転送モードを変更します。

RealPlayer で TCP モードを使用する場合は、[Use TCP to Connect to Server] チェックボックスおよび [Attempt to use TCP for all content] チェックボックスをオンにします。ASA で、インスペクション エンジンを設定する必要はありません。

RealPlayer で UDP モードを使用する場合、[Use TCP to Connect to Server] および [Attempt to use UDP for static content] チェックボックスをオンにします。マルチキャストでの使用ができないライブ コンテンツについては、ASA で、inspect rtsp コマンドを追加します。

RSTP インスペクションの制限事項

RSTP インスペクションには次の制限が適用されます。

- ASA は、マルチキャスト RTSP または UDP による RTSP メッセージをサポートしません。
- ASA には、RTSP メッセージが HTTP メッセージ内に隠されている HTTP クローキングを認識する機能はありません。
- Cisco IP/TV では、メッセージの SDP 部分に対して ASA が実行する変換の数は、Content Manager にあるプログラム リストの数に比例します（各プログラム リストには、少なくとも 6 個の埋め込み IP アドレスを含めることができます）。
- Apple QuickTime 4 または RealPlayer 用の NAT を設定できます。Cisco IP/TV は、ビューアと Content Manager が外部ネットワークにあり、サーバーが内部ネットワークにあるときにだけ NAT を使用できます。

RTSP インスペクション ポリシー マップの設定

ネットワークに対してデフォルトのインスペクション動作が十分でない場合は、RTSP インスペクション ポリシー マップを作成して RTSP インスペクションのアクションをカスタマイズできます。

オプションとして、RTSP インスペクション クラス マップを作成し、RTSP インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、RTSP インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクションマップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラスマップでは複雑な照合基準を作成でき、クラスマップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクションマップについて説明しますが、クラスマップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[RTSP]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、RTSP クラス マップを設定できます。

ヒント　以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1　**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[RTSP]** を選択します。

ステップ 2　次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 3　新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4　[Parameters] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [Enforce Reserve Port Protection]：メディア ポート ネゴシエーション中の予約済みポートの使用を制限するかどうか。
- [Maximum URL Length]：メッセージで使用できる URL の最大長（0 ～ 6000）。

ステップ 5　[Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

トラフィック一致基準は、RTSP クラス マップをベースにするか、インスペクション マップで一致を直接設定するか、またはこの両方によって定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。
   - [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
   - 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する RTSP クラス マップを選択します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」

を含むトラフィックはすべてクラスマップの対象外になります。次に、基準を以下のように設定します。

- [URL Filter]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して URL を照合します。
- [Request Method]：announce、describe、get_parameter、options、pause、play、record、redirect、setup、set_parameters、teardown のいずれかの要求方式と照合します。

d) トラフィックの照合で実行するアクションを選択します。URLの照合の場合は、接続をドロップするかロギングし、ドロップした接続のロギングをイネーブルにすることができます。要求方式の照合の場合は、レート制限（パケット/秒）を適用できます。

e) [OK]をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 6 [RTSP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

これで、RTSP インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

SIP インスペクション

SIP は、インターネット会議、テレフォニー、プレゼンス、イベント通知、およびインスタントメッセージングに広く使用されているプロトコルです。テキストベースの性質とその柔軟性により、SIP ネットワークは数多くのセキュリティ脅威にさらされます。

SIP アプリケーション インスペクションでは、メッセージ ヘッダーおよび本文のアドレス変換、ポートの動的なオープン、および基本的な健全性チェックが行われます。SIP メッセージの健全性を実現するアプリケーション セキュリティおよびプロトコルへの準拠と、SIP ベースの攻撃の検出もサポートされます。

SIP インスペクションはデフォルトでイネーブルになっています。これは、デフォルト以外の処理が必要な場合、または暗号化されたトラフィックのインスペクションをイネーブルにするためにTLSプロキシを設定する場合にのみ設定する必要があります。ここでは、SIPインスペクションについてより詳細に説明します。

SIP インスペクションの概要

IETF で定義されている SIP により、特に 2 者間の音声会議などのコール処理セッションまたは「コール」が使用可能になります。SIP は SDP と連携して通話処理を行います。SDP は、メディア ストリーム用のポートを指定します。SIP を使用することにより、ASA は SIP VoIP ゲー

トウェイおよび VoIP プロキシ サーバーをサポートできます。SIP と SDP の定義は、次の RFC に記載されています。

- SIP：Session Initiation Protocol、RFC 3261
- SDP：Session Description Protocol、RFC 2327

ASA 経由の SIP コールをサポートする場合は、シグナリング メッセージは予約済みの宛先ポート（UDP/TCP 5060）経由で送信され、メディア ストリームはダイナミックに割り当てられるため、メディア接続アドレスのシグナリング メッセージ、メディア ポート、およびメディアの初期接続を検査する必要があります。また、SIP は、IP パケットのユーザーデータ部分に IP アドレスを埋め込みます。ASA がサポートする SIP 要求 URI の最大長は 255 であることに注意してください。

インスタントメッセージング（IM）アプリケーションでは、SIP拡張機能（RFC 3428で定義されている）およびSIP固有のイベント通知（RFC 3265 で定義されている）も使用します。ユーザーがチャット セッション（登録/サブスクリプション）を開始した後、ユーザーが互いにチャットするときに、IM アプリケーションでは、MESSAGE/INFO 方式 202 Accept 応答を使用します。たとえば、2 人のユーザーはいつでもオンラインになる可能性がありますが、何時間もチャットをすることはありません。そのため、SIP インスペクション エンジンは、設定されている SIP タイムアウト値に従ってタイムアウトするピンホールを開きます。この値は、登録継続時間よりも 5 分以上長く設定する必要があります。登録継続時間は Contact Expires 値で定義し、通常 30 分です。

MESSAGE/INFO 要求は、通常、ポート 5060 以外の動的に割り当てられたポートを使用して送信されるため、SIP インスペクション エンジンを通過する必要があります。

（注） SIP インスペクションは、チャット機能のみをサポートします。ホワイトボード、ファイル転送、アプリケーション共有はサポートされていません。RTC Client 5.0 はサポートされていません。

SIP インスペクションの制限事項

SIP インスペクションは、Cisco Unified Communications Manager（CUCM）7.0、8.0、8.6、および 10.5 でテストされ、サポートされています。CUCM 8.5 または 9.x. ではサポートされません。SIP インスペクションは、他のリリースや製品で機能する場合があります。

SIP インスペクションは、T.38 MIME インターネット ファクシミリ プロトコル （IFP） をサポートしていません。SIP インスペクションは、T.38 MIME オーディオ サブタイプを使用する SIP 招待をドロップします。このタイプを許可する必要がある場合は、SIP インスペクションを無効にして、RTP ストリームを許可するアクセス コントロール ルールを作成します。

SIP インスペクションの NAT 制限事項

- SIP インスペクションは、埋め込まれた IP アドレスに NAT を適用します。ただし、送信元と宛先両方のアドレスを変換するように NAT を設定している場合、外部アドレス

（「trying」応答メッセージの SIP ヘッダー内の「from」）は書き換えられません。そのため、宛先アドレスの変換を回避するように SIP トラフィックを使用している場合は、オブジェクト NAT を使用する必要があります。

- セキュリティ レベルが同じインターフェイス、または低セキュリティ レベル（送信元）から高セキュリティ レベル（宛先）に至るインターフェイスに対しては NAT または PAT を設定しないでください。この設定はサポートされません。
- 対象となるトラフィック クラス（つまり、inspection_default 以外のトラフィック クラス）に SIP インスペクションを設定する場合は、双方向 ACL を使用し、5060 宛先ポートのみを指定するようにしてください。そうしないと、IP パケットが正しく変換されても、SIP ヘッダーの IP アドレスが変換されない NAT の問題が発生する可能性があります。
- SIP 招待の VIA ヘッダーにマッピングアドレスをハードコーディングする場合は、SIP インスペクションを有効にしないでください。静的 NAT を使用して送信元クライアントアドレスを変換し、デフォルトルートのインターフェイスがクライアントの使用する接続ルートのインターフェイスと異なる場合、問題が発生する可能性があります。

SIP インスペクションの PAT 制限事項

PAT を SIP で使用する場合、次の制限事項が適用されます。

- ASA で保護されているネットワークの SIP プロキシにリモート エンドポイントを登録しようとすると、次のような一定の条件下で登録が失敗します。
  - PAT がリモート エンドポイント用に設定されている。
  - SIP レジストラ サーバーが外部ネットワークにある。
  - エンドポイントからプロキシ サーバーに送信された REGISTER メッセージの接続先フィールドにポートが設定されていない。
- SDP 部分の所有者/作成者フィールド（o=）の IP アドレスが接続フィールド（c=）の IP アドレスと異なるパケットを SIP デバイスが送信すると、o= フィールドの IP アドレスが正しく変換されない場合があります。これは、o= フィールドでポート値を提供しない SIP プロトコルの制限によるものです。PAT では、変換するためにポートが必要なので、変換は失敗します。
- PAT を使用する場合は、ポートを持たない内部 IP アドレスを含む SIP ヘッダー フィールドは変換されない可能性があるため、内部 IP アドレスが外部に漏れます。この漏出を避けるには、PAT の代わりに NAT を設定します。

デフォルトの SIP インスペクション

SIP インスペクションはデフォルトでイネーブルになっており、次を含むデフォルトのインスペクション ポリシー マップを使用します。

- SIP インスタント メッセージ（IM）の拡張機能：イネーブル

- SIP トラフィック以外の SIP ポート使用：禁止。
- サーバーとエンドポイントの IP アドレスの非表示：ディセーブル
- ソフトウェアのバージョンと SIP 以外の URI をマスク：ディセーブル
- 1 以上の宛先ホップ カウントを保証：イネーブル
- RTP 準拠：適用強制しない
- SIP 準拠：ステート チェックとヘッダー検証を実行しない

暗号化されたトラフィックのインスペクションがイネーブルになっていないことにも注意してください。暗号化されたトラフィックを検査するには、TLS プロキシを設定する必要があります。

SIP インスペクション ポリシー マップの設定

ネットワークに対してデフォルトのインスペクション動作が十分でない場合は、SIP インスペクション ポリシー マップを作成して SIP インスペクションのアクションをカスタマイズできます。

オプションとして、SIP インスペクション クラス マップを作成し、SIP インスペクションのトラフィック クラスを定義できます。他のオプションとしては、SIP インスペクション ポリシー マップでトラフィック クラスを直接定義することもできます。クラス マップを作成することとインスペクション マップでトラフィックの照合を直接定義することの違いは、クラス マップでは複雑な照合基準を作成でき、クラスマップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクション マップについて説明しますが、クラス マップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[SIP]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、SIP クラス マップを設定できます。

ヒント 以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[SIP]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [SIP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。デフォルトのレベルは [Low] です。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、SIPインスペクションのサービスポリシールールでマップを使用します。

ステップ 5 設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、次の手順を実行します。

a) [Filtering] タブをクリックし、SIP インスタント メッセージング（IM）拡張機能をイネーブルにするかどうか、または SIP ポート上の SIP 以外のトラフィックを許可するかどうかを選択します。

b) [IP Address Privacy] タブをクリックし、サーバーとエンドポイントの IP アドレスを非表示にするかどうかを選択します。

c) [Hop Count] タブをクリックし、宛先へのホップ数が 0 より大きいことを確認するかどうかを選択します。これにより、宛先に到達するまで 0 にすることができない Max-Forwards ヘッダーの値がチェックされます。また、不適合なトラフィックに対して実行するアクション（パケットのドロップ、接続のドロップ、リセット、またはログ）と、ロギングをイネーブルまたはディセーブルのどちらにするかを選択する必要もあります。

d) [RTP Conformance] タブをクリックし、ピンホールに流れる RTP パケットがプロトコルに準拠していることをチェックするかどうかを選択します。また、準拠をチェックする場合は、シグナリング交換に基づいてペイロードを音声またはビデオに限定するかどうかを選択できます。

e) [SIP Conformance] タブをクリックし、状態遷移チェックとヘッダーフィールドの厳密な検証をイネーブルにするかどうかを選択します。選択したオプションごとに、不適合なトラフィックに対して実行するアクション（パケットのドロップ、接続のドロップ、リセット、またはログ）と、ロギングをイネーブルまたはディセーブルのどちらにするかを選択します。

f) [Field Masking] タブをクリックし、Alert-Info および Call-Info ヘッダーの SIP 以外の URI を検査するかどうかと、User-Agent および Server ヘッダーのサーバーとエンドポイントのソフトウェアバージョンを検査するかどうか選択します。選択したオプションごとに、実行するアクション（マスクまたはログ記録）を選択し、ロギングをイネーブルにするかディセーブルにするかを選択します。

g) [TVS Server] タブをクリックし、信頼検証サービス サーバーを指定します。信頼検証サービス サーバーは、HTTPS の確立時に Cisco Unified IP Phone がアプリケーション サーバーを認証できるようにします。最大 4 台のサーバーを識別できます。カンマで区切られた IP

アドレスを入力します。SIP インスペクションは登録された電話機ごとに各サーバーに対するピンホールを開き、電話機はどれを使用するかを決定します。

CUCM サーバーで信頼検証サービス サーバーを設定します。設定でデフォルト以外のポートを使用する場合は、ポート番号（1026 ～ 32768）を入力します。デフォルト ポートは 2445 です。

ステップ 6 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

トラフィック一致基準は、SIP クラスマップをベースにするか、インスペクションマップで一致を直接設定するか、またはこの両方によって定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する SIP クラス マップを選択します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。たとえば、文字列「example.com」で [No Match] を選択した場合、「example.com」を含むトラフィックはすべてクラスマップの対象外になります。次に、基準を以下のように設定します。

- [Called Party]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して、To ヘッダーで指定された着信側を照合します。
- [Calling Party]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して、From ヘッダーで指定された発信側を照合します。
- [Content Length]：指定された長さ（0 ～ 65536 バイト）より長い SIP コンテンツ ヘッダーを照合します。
- [Content Type]：Content Type ヘッダー、つまり SDP タイプか、選択した正規表現または正規表現クラスと一致するタイプを照合します。
- [IM Subscriber]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して SIP IM サブスクライバを照合します。
- [Message Path]：選択した正規表現または正規表現クラスに対して SIP Via ヘッダーを照合します。
- [Request Method]：ack、bye、cancel、info、invite、message、notify、options、prack、refer、register、subscribe、unknown、update のいずれかの SIP 要求方式を照合します。
- [Third-Party Registration]：選択した正規表現または正規表現クラスに対してサードパーティ登録の要求者を照合します。

- [URI Length]：指定された長さ（0 ～ 65536 バイト）を超えている、選択したタイプ（SIP または TEL）の SIP ヘッダーの URI を照合します。

d) 一致するトラフィックに対して実行するアクション（パケットのドロップ、接続のドロップ、リセット、ログ）と、ログをイネーブルまたはディセーブルのどちらにするかを選択します。「invite」および「register」に一致する要求方式の場合は、レート制限（パケット/秒）も適用できます。

e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 7 [SIP Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

これで、このインスペクション マップを SIP インスペクションのサービス ポリシーで使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

Skinny（SCCP）インスペクション

SCCP（Skinny）アプリケーション インスペクションでは、パケット データ、ピンホールの動的開放に埋め込まれている IP アドレスとポート番号を変換します。また、追加のプロトコル準拠チェックと基本的なステート トラッキングも行います。

SCCP インスペクションはデフォルトではイネーブルです。これは、デフォルト以外の処理が必要な場合、または暗号化されたトラフィックのインスペクションをイネーブルにするために TLS プロキシを設定する場合にのみ設定する必要があります。

ここでは、SCCP アプリケーション インスペクションについて説明します。

SCCP インスペクションの概要

Skinny（SCCP）は、VoIP ネットワークで使用される簡易プロトコルです。SCCP を使用する Cisco IP Phone は、H.323 環境でも使用できます。Cisco CallManager と併用すると、SCCP クライアントは、H.323 準拠端末と同時使用できます。

ASA は、SCCP に対して PAT と NAT をサポートします。IP 電話で使用できるグローバル IP アドレスよりも IP 電話が多い場合は、PAT が必要です。Skinny アプリケーション インスペクションは、SCCP シグナリング パケットの NAT と PAT をサポートすることで、すべての SCCP シグナリング パケットとメディア パケットが ASA を通過できるようにします。

Cisco CallManager と Cisco IP Phones 間の通常のトラフィックは SCCP を使用しており、特別な設定をしなくても SCCP インスペクションによって処理されます。ASA は、TFTP サーバーの場所を Cisco IP Phone とその他の DHCP クライアントに送信することで、DHCP オプション 150

および 66 もサポートします。Cisco IP Phone では、デフォルト ルートを設定する DHCP オプション 3 を要求に含めることもできます。

（注） ASA は、SCCP プロトコル バージョン 22 以前が稼働している Cisco IP Phone からのトラフィックのインスペクションをサポートします。

Cisco IP Phone のサポート

Cisco CallManager が Cisco IP Phone と比べて高セキュリティ インターフェイスにあるトポロジでは、NAT が Cisco CallManager の IP アドレスに必要な場合、マッピングはスタティックである必要があります。これは、Cisco IP Phone では Cisco CallManager の IP アドレスをコンフィギュレーションで明示的に指定する必要があるためです。スタティック アイデンティティ エントリにより、セキュリティの高いインターフェイス上の Cisco CallManager は Cisco IP Phone からの登録を受け入れることができます。

Cisco IP Phone では、TFTP サーバーにアクセスして、Cisco CallManager サーバーに接続するために必要な設定情報をダウンロードする必要があります。

TFTP サーバーと比較して Cisco IP Phone の方がセキュリティの低いインターフェイス上にある場合は、ACL を使用して UDP ポート 69 の保護された TFTP サーバーに接続する必要があります。TFTP サーバーに対してはスタティック エントリが必要ですが、識別スタティック エントリにする必要はありません。NAT を使用する場合、識別スタティック エントリは同じ IP アドレスにマッピングされます。PAT を使用する場合は、同じ IP アドレスとポートにマッピングされます。

Cisco IP Phone が TFTP サーバーおよび Cisco CallManager と比べてセキュリティの高いインターフェイス上にある場合、Cisco IP Phone が接続を開始できるようにするために、ACL やスタティック エントリは必要ありません。

SCCP インスペクションの制限事項

SCCP インスペクションは、Cisco Unified Communications Manager（CUCM）7.0、8.0、8.6、および 10.5 でテストされ、サポートされています。CUCM 8.5 または 9.x.ではサポートされません。SCCP インスペクションは、他のリリースや製品で機能する場合があります。

内部の Cisco CallManager のアドレスが NAT または PAT 用に別の IP アドレスかポートを設定している場合、ASA は TFTP を経由して転送するファイルの内容に対して NAT または PAT をサポートしていないため、外部の Cisco IP Phone 用の登録は失敗します。ASA は TFTP メッセージの NAT をサポートし、TFTP ファイル用にピンホールを開きますが、ASA は電話の登録中に TFTP によって転送された Cisco IP Phone のコンフィギュレーション ファイルに埋め込まれた Cisco CallManager の IP アドレスとポートを変換することはできません。

（注） ASA は、コール セットアップ中のコールを除き、SCCP コールのステートフル フェールオーバーをサポートします。

デフォルトの SCCP インスペクション

SCCP インスペクションは、次のデフォルト値を使用してデフォルトでイネーブルになっています。

- 登録：適用強制しない
- メッセージの最大 ID：0x181
- プレフィックスの長さの最小値：4
- メディア タイムアウト：00:05:00
- シグナリング タイムアウト：01:00:00
- RTP 準拠：適用強制しない

Skinny（SCCP）インスペクション ポリシー マップの設定

メッセージがパラメータに違反したときのアクションを指定するには、SCCP インスペクション ポリシー マップを作成します。作成したインスペクション ポリシー マップは、SCCP インスペクションをイネーブルにすると適用できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[SCCP (Skinny)]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- 内容を表示するマップを選択します。セキュリティ レベルを直接変更することも、[Customize] をクリックしてマップを編集することもできます。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [SCCP (Skinny) Inspect Map] ダイアログ ボックスの [Security Level] ビューで、必要なコンフィギュレーションと最もよく一致するレベルを選択します。デフォルトのレベルは [Low] です。

プリセット レベルのいずれかが要件と一致する場合、以上で終了です。[OK] をクリックし、残りの手順をスキップして、SCCPインスペクションのサービス ポリシー ルールでマップを使用します。

ステップ 5 設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、次の手順を実行します。

a) [Parameters] タブをクリックし、次のオプションから選択します。

- [Enforce endpoint registration] ：コールを発信または着信する前に Skinny エンドポイントを登録する必要があるかどうか。
- [Maximum Message ID] ：許可される最大の SCCP ステーション メッセージ ID。デフォルトの最大値は 0x181 です。16 進数値は 0x0 ～ 0xffff です。
- [SCCP Prefix Length] ：最大および最小の SCCP プレフィックス長。デフォルトの最小値は 4 で、デフォルトの最大値はありません。
- [Timeouts]：メディアおよびシグナリング接続のタイムアウトを設定するかどうか、およびそれらのタイムアウト値。デフォルトはメディアの場合は 5 分、シグナリングの場合は 1 時間です。

b) [RTP Conformance] タブをクリックし、ピンホールに流れる RTP パケットがプロトコルに準拠していることをチェックするかどうかを選択します。また、準拠をチェックする場合は、シグナリング交換に基づいてペイロードを音声またはビデオに限定するかどうかを選択できます。

ステップ 6 （任意）[Message ID Filtering] タブをクリックし、SCCP メッセージのステーション メッセージ ID フィールドに基づいてドロップするトラフィックを指定します。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) 基準の一致タイプとして、[Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。

c) [Value] フィールドで、0x0 ～ 0xffff の 16 進数のステーション メッセージ ID の値に基づいてトラフィックを指定します。1 つのメッセージ ID の値を入力するか、ID の範囲の開始値と終了値を入力します。

d) ロギングをイネーブルまたはディセーブルにするかどうかを選択します。アクションは常にパケットのドロップです。

e) [OK] をクリックして、フィルタを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 7 [SCCP (Skinny) Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

これで、このインスペクション マップを SCCP インスペクション サービス ポリシーで使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

STUN インスペクション

RFC 5389 で定義されている Session Traversal Utilities for NAT（STUN）は、プラグインが不要になるように、ブラウザベースのリアルタイム コミュニケーション用に WebRTC クライアントによって使用されます。WebRTC クライアントは、多くの場合、クラウド STUN サーバーを使用してパブリック IP アドレスおよびポートを学習します。WebRTC は、Interactive Connectivity Establishment（ICE、RFC 5245）を使用してクライアント間の接続を確認します。これらのクライアントは、TCP やその他のプロトコルを使用することもできますが、通常、UDP を使用します。

ファイアウォールは、多くの場合、発信 UDP トラフィックをブロックするため、Cisco Spark などの WebRTC 製品が接続を完了できないことがあります。STUN インスペクションでは、STUN エンドポイント用のピンホールが開かれ、STUN と ICES の基本コンプライアンスが適用されます。これにより、両側で接続チェックが確認応答された場合にクライアントの通信が許可されます。このため、これらのアプリケーションをイネーブルにするためにアクセス ルールで新しいポートを開く必要がなくなります。

デフォルトのインスペクション クラスで STUN インスペクションをイネーブルにすると、STUN トラフィックに関して TCP/UDP ポート 3478 が監視されます。このインスペクションは、IPv4 アドレスと TCP/UDP のみをサポートします。

STUN インスペクションには NAT に関するいくつかの制限があります。WebRTC トラフィックについては、スタティック NAT/PAT44 がサポートされます。Cisco Spark はピンホールを必要としないので、Spark は追加のタイプの NAT をサポートできます。また、ダイナミック NAT/PAT を含む NAT/PAT64 を Cisco Spark で使用することもできます。

ピンホールが複製されるとき、STUN インスペクションはフェールオーバー モードとクラスタ モードでサポートされます。ただし、トランザクション ID はノード間で複製されません。STUN 要求の受信後にノードに障害が発生し、別のノードが STUN 応答を受信した場合、STUN 応答はドロップされます。

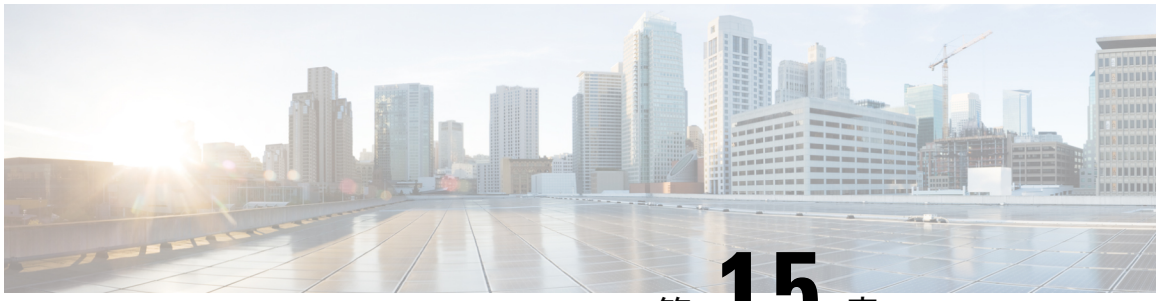
（注） STUN インスペクションでは、要求と応答を照合するためにトランザクション ID が使用されます。デバッグを使用して接続のドロップをトラブルシューティングする場合は、システムがデバッグ出力の ID の形式（エンディアンネス）を変更するため、pcap で表示される ID と直接比較されないことに注意してください。

STUN インスペクションのイネーブル化の詳細については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの設定 （319 ページ） を参照してください。

音声とビデオのプロトコル インスペクションの履歴

機能名	リリース	機能情報
SIP、SCCP、および TLS プロキシでの IPv6 のサポート	9.3(1)	SIP、SCCP、および TLS プロキシ（SIP または SCCP を使用）を使用している場合、IPv6 トラフィックを検査できるようになりました。 変更された ASDM 画面はありません。
SIP での信頼検証サービス、NAT66、CUCM 10.5、およびモデル 8831 電話機のサポート。	9.3(2)	SIP インスペクションで信頼検証サービス用サーバを設定できるようになりました。NAT66 も使用できます。SIP インスペクションは CUCM 10.5 でテスト済みです。 SIP インスペクション ポリシー マップに信頼検証サービス サーバーのサポートが追加されました。
複数のコアを搭載した ASA での SIP インスペクションのパフォーマンスが向上。	9.4(1)	複数のコアで ASA を通過する SIP シグナリングフローが複数存在する場合の SIP インスペクション パフォーマンスが向上しました。ただし、TLS、電話、または IME プロキシを使用する場合、パフォーマンスの向上は見られません。 変更された ASDM 画面はありません。
ASA クラスタリングでの SIP インスペクションのサポート	9.4(1)	ASA クラスタで SIP インスペクションを設定できます。制御フローは、任意のユニットで作成できますが（ロード バランシングのため）、その子データ フローは同じユニットに存在する必要があります。TLS プロキシ設定はサポートされていません。 変更された画面はありません。
電話プロキシおよび UC-IME プロキシに対する SIP インスペクションのサポートが削除されました。	9.4(1)	SIP インスペクションを設定する際、電話プロキシまたは UC-IME プロキシは使用できなくなります。暗号化されたトラフィックを検査するには、TLS プロキシを使用します。 [Select SIP Inspect Map service policy] ダイアログボックスから [Phone Proxy] と [UC-IME Proxy] が削除されました。
H.460.18 互換性に関連する H.225 SETUP メッセージの前に着信する H.255 FACILITY メッセージに対する H.323 インスペクションのサポート。	9.6(1)	H.225 FACILITY メッセージが H.225 SETUP メッセージの前に着信する（これは、エンドポイントが H.460.18 に準拠する場合に発生する場合があります）ことを許可するように H.323 インスペクション ポリシー マップを設定できるようになりました。 H.323 インスペクション ポリシー マップの [Call Attributes] タブにオプションが追加されました。

機能名	リリース	機能情報
Session Traversal Utilities for NAT（STUN）インスペクション	9.6(2)	Cisco Spark を含む WebRTC アプリケーションの STUN トラフィックを検査できるようになりました。インスペクションでは、リターン トラフィックに必要なピンホールが開きます。 [Add/Edit Service Policy] ダイアログボックスの [Rule Actions] > [Protocol Inspection] タブにオプションが追加されました。
TLS プロキシでの TLSv1.2 と Cisco Unified Communications Manager 10.5.2 のサポート。	9.7(1)	暗号化 SIP 用の TLS プロキシでの TLSv1.2、または Cisco Unified Communications Manager 10.5.2 での SCCP インスペクションを使用できるようになりました。TLS プロキシは、**client cipher-suite** コマンドの一部として追加された TLSv1.2 暗号スイートをサポートします。 変更された画面はありません。
SCCP（Skinny）インスペクションでは、TLS プロキシが廃止されました。	9.13(1)	**tls-proxy** キーワード、および SCCP/Skinny 暗号化インスペクションのサポートは廃止されました。このキーワードは今後のリリースで **inspect skinny** コマンドから削除される予定です。
SCCP（Skinny）インスペクションでは、TLS プロキシのサポートがなくなりました。	9.14(1)	**tls-proxy** キーワード、および SCCP/Skinny 暗号化インスペクションのサポートは削除されました。
デフォルトの SIP インスペクション ポリシーマップは、非 SIP トラフィックをドロップします。	9.16(1)	SIP インスペクションされるトラフィックでは、現在、デフォルトでは非 SIP トラフィックがドロップされます。以前のデフォルトでは、SIP のインスペクション対象ポートで非 SIP トラフィックが許可されていました。 デフォルトの SIP ポリシーマップが変更され、**no traffic-non-sip** コマンドが追加されました。



第 15 章

モバイル ネットワークのインスペクション

次の項では、LTE などのモバイル ネットワークで使用されるプロトコルに対するアプリケーション インスペクションについて説明します。これらのインスペクションには、 キャリア ライセンスが必要です。特定のプロトコルに関してインスペクションを使用する必要がある理由、およびインスペクションを適用する全体的な方法については、アプリケーション レイヤ プロトコル インスペクションの準備 （309 ページ）を参照してください。

- モバイル ネットワーク インスペクションの概要 （403 ページ）
- モバイル ネットワーク プロトコル インスペクションのライセンス （412 ページ）
- GTP インスペクションのデフォルト （413 ページ）
- モバイル ネットワーク インスペクションの設定 （414 ページ）
- モバイル ネットワーク インスペクションのモニタリング （440 ページ）
- モバイル ネットワーク インスペクションの履歴 （445 ページ）

モバイル ネットワーク インスペクションの概要

次の項では、LTE などのモバイル ネットワークで使用されるプロトコルに対応するインスペクションについて説明します。インスペクションに加えて SCTP トラフィックで利用できるサービスは他にもあります。

GTP インスペクションの概要

GPRS トンネリング プロトコルは、General Packet Radio Service（GPRS）トラフィック用に GSM、UMTS および LTE ネットワークで使用されます。GTP は、トンネル制御および管理プロトコルを提供します。このプロトコルによるトンネルの作成、変更、および削除により、モバイル ステーションに GPRS ネットワーク アクセスが提供されます。GTP は、ユーザー データ パケットの伝送にもトンネリング メカニズムを使用します。

サービス プロバイダー ネットワークは、GTP を使用して、エンドポイント間の GPRS バックボーンを介してマルチプロトコル パケットをトンネリングします。GTPv0-1 では、GTP は gateway GPRS support node（GGSN）と serving GPRS support node（SGSN）間のシグナリングの

ために使用されます。GTPv2 では、シグナリングは Packet Data Network Gateway（PGW）と Serving Gateway（SGW）および他のエンドポイント間で行われます。GGSN/PGW は、GPRS ワイヤレス データ ネットワークと他のネットワーク間のインターフェイスです。SGSN/SGW は、モビリティ、データ セッション管理、およびデータ圧縮を実行します。

ASA を使用して、不正なローミング パートナーに対する保護を行えます。デバイスをホームの GGSN/PGW エンドポイントと訪問した SGSN/SGW エンドポイント間に配置し、トラフィック上で GTP インスペクションを使用します。GTP インスペクションは、これらのエンドポイント間のトラフィックでのみ動作します。GTPv2 では、これは S5/S8 インターフェイスとして知られています。

GTP および関連する規格は、3GPP（第 3 世代パートナーシップ プロジェクト）によって定義されます。詳細については、http://www.3gpp.org を参照してください。

モバイル端末の場所変更の追跡

GTP インスペクションを使用すると、モバイル端末の場所の変更を追跡できます。場所の変更を追跡すると、不正なローミング請求を特定するのに役立つ場合があります。たとえば、モバイル端末が、米国のセルから欧州のセルに 30 分以内に移動するなど、ある場所から別の場所にありえない時間で移動した場合などです。

場所のロギングを有効にすると、システムは International Mobile Subscriber Identity（IMSI）ごとに新しい場所または変更された場所の syslog メッセージを生成します。

- 324010 は新しい PDP コンテキストの作成を示し、携帯電話の国コード（MCC）、モバイル ネットワーク コード（MNC）、情報要素、および必要に応じてユーザーが現在登録されているセル ID が含まれます。セル ID は、セル グローバル識別（CGI）または E-UTRAN セル グローバル識別子（ECGI）から抽出されます。
- 324011 は、IMSI が PDP コンテキストの作成中に保存されたものから移動したことを示します。メッセージには、以前および現在の MCC/MNC、情報要素、および必要に応じてセル ID が表示されます。

デフォルトでは、syslog メッセージにタイムスタンプ情報は含まれません。これらのメッセージを分析してありえないローミングを識別する場合は、タイムスタンプも有効にする必要があります。タイムスタンプ ロギングは GTP インスペクション マップに含まれません。**[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Logging]** > **[Syslog Setup]** に移動し、[Enable Timestamp on Syslog Messages] オプションを選択します。

場所のロギングの有効化に関する詳細については、GTP インスペクション ポリシー マップの設定 （414 ページ）を参照してください。

GTP インスペクションの制限事項

次に、GTP インスペクションに関する制限事項の一部を示します。

- GTPv2 ピギーバック メッセージはサポートされていません。これらは常にドロップされます。

- GTPv2 emergency UE attach は、IMSI（International Mobile Subscriber Identity）が含まれている場合にのみサポートされます。
- GTP インスペクションは初期のデータは検査しません。つまり、セッション要求の作成直後かつセッション応答の作成前に PGW または SGW から送信されたデータのことです。
- GTPv2 の場合、インスペクションは 3GPP 29.274 V15.5.0 までサポートされています。GTPv1 の場合、3GPP 29.060 V15.2.0 までサポートされています。GTPv0 の場合、リリース 8 までサポートしています。
- GTP インスペクションは、セカンダリ PDP コンテキストへの SGSN 間ハンドオフをサポートしていません。インスペクションは、プライマリおよびセカンダリ両方の PDP コンテキストに対しハンドオフを実行する必要があります。
- GTP インスペクションを有効にすると、GTP-in-GTP カプセル化を使用する接続は常にドロップされます。

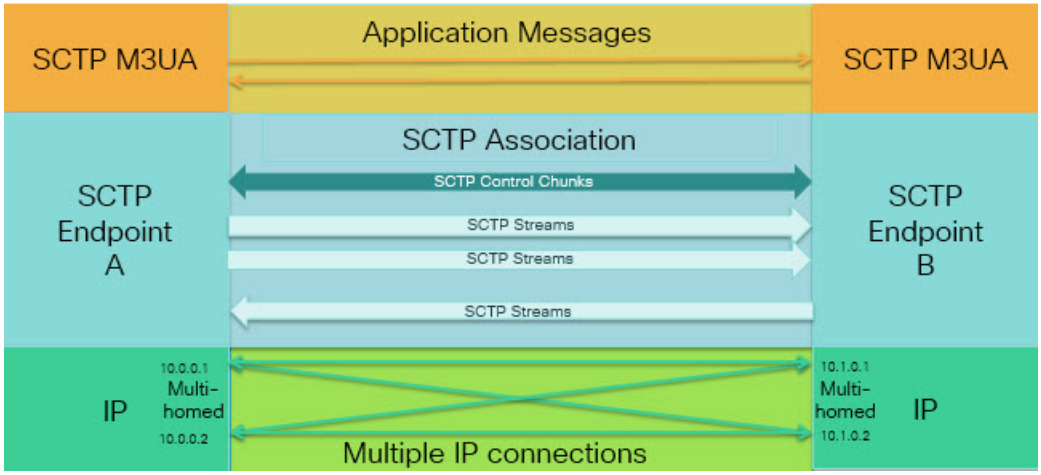
Stream Control Transmission Protocol（SCTP）インスペクションとアクセス制御

SCTP（Stream Control Transmission Protocol）は RFC 4960 で説明されています。プロトコルは IP 経由のテレフォニー シグナリング プロトコル SS7 をサポートしており、4G LTE モバイル ネットワーク アーキテクチャにおける複数のインターフェイス用の転送プロトコルでもあります。

SCTP は、TCP や UDP と同様、プロトコル スタックの IP の最上部で動作するトランスポート層プロトコルです。ただし、SCTP は、1 つ以上の送信元 IP アドレスまたは宛先 IP アドレス上の 2 つのエンドノード間でアソシエーションと呼ばれる論理的な通信チャネルを作成します。これはマルチホーミングと呼ばれます。アソシエーションでは、各ノード（送信元と宛先）での IP アドレスのセットと、各ノードでのポートが定義されます。セット内の任意の IP アドレスは、複数の接続を形成するためにこのアソシエーションに関連付けられたデータ パケットの送信元または宛先 IP アドレスとして使用できます。各接続内では、メッセージを送信するために複数のストリームが存在する可能性があります。SCTP 内のストリームは、論理的なアプリケーション データ チャネルを表します。

次の図は、アソシエーションとそのストリームとの関係を示しています。

図 *38 : SCTP* アソシエーションとストリームの関係



ASA を通過する SCTP トラフィックがある場合、SCTP ポートに基づいてアクセスを制御し、アプリケーション層のインスペクションを実行して、接続を有効にし、オプションでペイロード プロトコル ID でフィルタリングを行い、アプリケーションを選択的にドロップ、ログに記録、またはレート制限できます。

（注） 各ノードは、最大 3 つの IP アドレスを持つことができます。上限である 3 を超えたアドレスは無視され、アソシエーションに含まれません。セカンダリ IP アドレスのピンホールは、自動的に開きます。これらを許可するアクセス制御ルールを記述する必要はありません。

ハートビートと関連付けの状態

関連付けを維持し、正確なレポートを確保するために、インスペクションエンジンは SCTP ハートビートをモニタリングします。システムによって、接続時間がハートビート信号に結び付けられます。ハートビートが失われたか、関連付けが明示的に終了すると、デバイスは接続を閉じてイベント期間を終了します。

SCTP の関連付けとポートレポート

SCTP の検査は、フローではなく関連付けに基づいて行われます。デバイスは関連付け全体を単一のユニットとして追跡するため、個々のストリームポートはロギング出力での従来のポートフィールドにマッピングされません。そのため、接続の詳細を表示するときに、送信元ポートと宛先ポートが 0 と表示されることがあります。これは、関連付けが個々の送信元/宛先ポートのペアではなく、IP アドレスと関連付け ID によって一意に識別されるためです。

SCTP ステートフル インスペクション

TCP と同様、SCTP トラフィックは、正しく構造化されたトラフィックと RFC 4960 の限定的な適用についてレイヤ 4 で自動的に検査されます。次のプロトコル要素が検査され、適用されます。

- チャンクのタイプ、フラグ、および長さ。
- 検証タグ。
- 送信元ポートと宛先ポート。アソシエーション リダイレクト攻撃を防ぐため。
- IP アドレス。

SCTP ステートフル インスペクションは、アソシエーションの状態に基づいてパケットの受け入れまたは拒否を行います。

- 最初のアソシエーション確立のための 4 方向開閉シーケンスの検証。
- アソシエーションおよびストリーム内の TSN の転送進捗状況の確認。
- ハートビートの障害による中断チャンクを確認した場合のアソシエーションの終了。SCTP エンドポイントは、爆弾攻撃に応答して中断チャンクを送信する場合があります。

これらの強制チェックを行わない場合は、特定のトラフィック クラスの接続の設定（すべてのサービス） （472 ページ） で説明されているように、特定のトラフィック クラスに対し SCTP ステート バイパスを設定できます。

SCTP アクセス制御

SCTP トラフィックのアクセス ルールを作成できます。これらのルールは TCP/UDP ポート ベースのルールと似ており、プロトコルとして単に **sctp** を使用し、ポート番号は SCTP ポートです。SCTP 用のサービス オブジェクトまたはグループを作成するか、またはポートを直接指定できます。次の項を参照してください。

- サービス オブジェクトとサービス グループの設定 （40 ページ）
- 拡張 ACL の設定 （62 ページ）
- アクセス ルールの設定 （21 ページ）

SCTP NAT

SCTP アソシエーション確立メッセージのアドレスにスタティック ネットワーク オブジェクト NAT を適用できます。スタティック Twice NAT を設定できますが、SCTP アソシエーションの宛先部分のトポロジが不明であるため、これは推奨されません。ダイナミック NAT/PAT を使用することはできません。

SCTP 用の NAT は、SCTP アプリケーション レイヤのインスペクションではなく、SCTP ステートフル インスペクションによって決まります。したがって、SCTP ステート バイパスを設定している場合は、NAT トラフィックはできません。

SCTP アプリケーション レイヤのインスペクション

SCTP アプリケーション SCTP インスペクションとフィルタリングを有効にすることにより、アクセス ルールをさらに絞り込むことができます。ペイロード プロトコル ID（PPID）に基づ

いて、SCTP トラフィック クラスを選択的にドロップ、ログに記録、またはレート制限することができます。

PPID でフィルタリングする場合は、次の点に注意してください。

- PPID はデータのかたまりの中にあり、特定のパケットは複数のデータ チャンクまたは 1 つの制御チャンクを持つことができます。パケットに 1 つの制御チャンクまたは複数のデータ チャンクが含まれている場合、割り当てられたアクションがドロップされてもパケットはドロップされません。
- PPID フィルタリングを使用してパケットをドロップまたはレート制限する場合は、送信機によりドロップされたパケットが再送されることに注意してください。レート制限が適用された PPID のパケットは再試行で通過する可能性がありますが、ドロップされた PPID のパケットは再びドロップされます。ネットワーク上のこのような反復的ドロップの最終成果を評価することができます。

SCTP に関する制限事項

SCTP サポートには次の制限事項が含まれます。

- 各ノードは、最大 3 つの IP アドレスを持つことができます。上限である 3 を超えたアドレスは無視され、アソシエーションに含まれません。セカンダリ IP アドレスのピンホールは、自動的に開きます。これらを許可するアクセス制御ルールを記述する必要はありません。
- 使用されないピンホールは、5 分後にタイムアウトします。
- マルチホーム エンドポイントのデュアル スタック IPv4 および IPv6 アドレスはサポートされません。
- ネットワーク オブジェクト スタティック NAT は、唯一サポートされているタイプの NAT です。また、NAT46 および NAT64 はサポートされません。
- SCTP パケットのフラグメンテーションとリアセンブリは、Diameter、M3UA、および SCTP の PPID ベースのインスペクションで処理されたトラフィックにのみ実行されます。
- SCTP で IP アドレスを動的に追加または削除するために使用される ASCONF チャンクは、サポートされません。
- IP アドレスに解決できるホスト名を指定するために使用される、INIT および INIT-ACK SCTP メッセージ内のホスト名パラメータは、サポートされません。
- ASA、またはネットワーク内の他の場所で設定されているかどうかにかかわらず、SCTP/M3UA は等コスト マルチパス ルーティング（ECMP）をサポートしません。ECMP を使用すると、複数のベストパスを介してパケットを宛先にルーティングできます。ただし、単一の宛先への SCTP/M3UA パケット応答は、送出されたときと同じインターフェイスに戻る必要があります。応答が M3UA サーバーから送信される可能性があるとしても、常に送出されたときと同じインターフェイスに戻る必要があります。この問題の症状として、SCTP INIT-ACK パケットがドロップされます。これは、**show asp drop flow sctp-chunk-init-timeout** カウンタで確認できます。

```
Flow drop:
SCTP INIT timed out (not receiving INIT ACK)(sctp-chunk-init-timeout)
```

この問題が発生した場合は、M3UA サーバーへのスタティック ルートを設定するか、またはポリシーベース ルーティングを設定して、INIT-ACK パケットが INIT パケットと同じインターフェイスを確実に通過するネットワーク設計を実装することで解決できます。

Diameter インスペクション

Diameter は、LTE（Long Term Evolution）および IMS（IP Multimedia Subsystem）用の EPS（Evolved Packet System）などの次世代モバイルと固定電気通信ネットワークで使用される認証、認可、およびアカウンティング（AAA）プロトコルです。RADIUS や TACACS がこれらのネットワークで Diameter に置き換えられます。

Diameter はトランスポート層として TCP および SCTP を使用し、TCP/TLS および SCTP/DTLS によって通信を保護します。また、オプションで、データ オブジェクトの暗号化も提供できます。Diameter の詳細については、RFC 6733 を参照してください。

Diameter アプリケーションは、課金のユーザーアクセス、サービス認証、QoS、およびレートの決定といったサービス管理タスクを実行します。Diameter アプリケーションは LTE アーキテクチャのさまざまなコントロール プレーン インターフェイスで使用されますが、ASA は、次のインターフェイスについてのみ、Diameter コマンド コードおよび属性値ペア（AVP）を検査します。

- S6a：モビリティ マネージメント エンティティ（MME）-ホーム サブスクリプション サービス（HSS）
- S9：PDN ゲートウェイ（PDG）- 3GPP AAA プロキシ/サーバー
- Rx：ポリシー/課金ルール機能（PCRF） - コール セッション制御機能（CSCF）

Diameter インスペクションでは、Diameter エンドポイント用にピンホールを開いて通信を可能にします。このインスペクションは、3GPP バージョン 12 をサポートし、RFC 6733 に準拠しています。TCP/TLS（インスペクションをイネーブルにするときに TLS を指定する場合）および SCTP には使用できますが、SCTP/DTLS には使用できません。SCTP Diameter セッションにセキュリティを提供するには IPsec を使用します。

パケットや接続のドロップまたはロギングなどの特別なアクションを適用するために、オプションで、Diameter インスペクション ポリシー マップを使用し、アプリケーション ID、コマンド コード、および AVP に基づいてトラフィックをフィルタリングできます。新規に登録された Diameter アプリケーション用のカスタム AVP を作成できます。フィルタリングにより、ネットワークで許可するトラフィックを微調整できます。

（注） 他のインターフェイス上で動作するアプリケーションに対するDiameterメッセージはデフォルトで許可され、渡されます。ただし、アプリケーション ID によってこれらのアプリケーションを破棄するための Diameter インスペクション ポリシー マップを設定できますが、これらのサポートされていないアプリケーションに対してコマンド コードまたは AVP に基づいてアクションを指定することはできません。

M3UA インスペクション

MTP3 User Adaptation（M3UA）は、SS7 Message Transfer Part 3（MTP3）レイヤと連動する IP ベース アプリケーション用のSS7ネットワークへのゲートウェイを提供するクライアント/サーバー プロトコルです。M3UA により、IP ネットワーク上で SS7 ユーザー パート（ISUP など）を実行することが可能になります。M3UA は RFC 4666 で定義されています。

M3UA は SCTP をトランスポート層として使用します。SCTP ポート 2905 がデフォルト ポートです。

MTP3 レイヤは、ルーティングおよびノードアドレッシングなどのネットワーク機能を提供しますが、ノードの識別にポイント コードを使用します。M3UA 層は、発信ポイント コード（OPC）および宛先ポイント コード（DPC）を交換します。これは、IP が IP アドレスを使用してノードを識別する仕組みと似ています。

M3UAインスペクションは、限定されたプロトコル準拠を提供します。オプションで、厳密なアプリケーション サーバー プロセス（ASP）のステート チェックおよび選択されたメッセージの追加のメッセージの検証を実装できます。厳密なASPのステートチェックが必要なのは、ステートフル フェールオーバーが必要な場合、またはクラスタ内での動作が必要な場合です。ただし、厳密な ASP のステート チェックは、上書きモードでのみ動作し、ロードシェアリングまたはブロードキャスト モードで実行している場合は動作しません（RFC 4666 より）。インスペクションは、エンドポイントごとに ASP が 1 つだけあると仮定します。

オプションで、ポイント コードまたはサービス インジケータ（SI）に基づいてアクセス ポリシーを適用できます。また、メッセージのクラスおよびタイプに基づいてレート制限を適用できます。

M3UA プロトコル準拠

M3UAインスペクションでは、次の限定されたプロトコルを強制できます。インスペクションは、要件を満たさないパケットをドロップしてログに記録します。

- 共通のメッセージヘッダー。インスペクションでは、共通ヘッダー内のすべてのフィールドを確認します。
  - バージョン 1 のみ。
  - メッセージの長さが正しく設定されている必要があります。
  - 予約済みの値を使用したメッセージ タイプのクラスは許可されません。

- メッセージ クラス内での無効なメッセージ ID は許可されません。

- ペイロード データ メッセージ。
  - 特定のタイプの 1 つのパラメータのみが許可されます。
  - SCTP ストリーム 0 でのデータ メッセージは許可されません。

- [Affected Point Code] フィールドは次のメッセージに含まれている必要があり、含まれていない場合、メッセージはドロップされます。利用可能な宛先（DAVA）、利用できない宛先（DUNA）、宛先の状態監査（DAUD）、シグナリング輻輳（SCON）、利用できない宛先ユーザー部（DUPU）、制限された宛先（DRST）。
- 次のメッセージについてメッセージ タグの検証を有効にすると、特定のフィールドの内容が確認および検証されます。検証で合格しなかったメッセージはドロップされます。
  - 利用できない宛先ユーザー部（DUPU）：ユーザー/理由フィールドが存在し、有効な理由およびユーザー コードのみが含まれている必要があります。
  - エラー：すべての必須フィールドが存在し、許可された値のみが含まれている必要があります。各エラー メッセージには、そのエラー コードの必須フィールドが含まれている必要があります。
  - 通知：ステータス タイプおよびステータス情報フィールドには、許可された値のみが含まれている必要があります。

- アプリケーション サーバー プロセス（ASP）の厳密な状態検証を有効にすると、システムは M3UA セッションの ASP の状態を維持し、検証結果に基づいて ASP メッセージを許可またはドロップします。ASP の厳密な状態検証を無効にすると、すべての ASP メッセージが検査されずに転送されます。

M3UA インスペクションの制限事項

次に、M3UA インスペクションに関する制限事項の一部を示します。

- NAT は、M3UA データに埋め込まれている IP アドレスではサポートされません。
- M3UA の厳密なアプリケーション サーバー プロセス（ASP）状態の確認は、SCTP ステートフル インスペクションと依存性があります。SCTP ステート バイパスと M3UA の厳密な ASP 確認は、同じトラフィック上で実行しないでください。
- 厳密な ASP のステート チェックが必要なのは、ステートフル フェールオーバーが必要な場合、またはクラスタ内での動作が必要な場合です。ただし、厳密な ASP のステート チェックは、上書きモードでのみ動作し、ロードシェアリングまたはブロードキャスト モードで実行している場合は動作しません（RFC 4666 より）。インスペクションは、エンドポイントごとに ASP が 1 つだけあると仮定します。

RADIUS アカウンティング インスペクションの概要

RADIUS アカウンティング インスペクションの目的は、RADIUS サーバーを使用した GPRS ネットワークの過剰請求攻撃を防ぐことです。RADIUS アカウンティング インスペクションを実行するために キャリア ライセンスは必要ありませんが、GTP インスペクションを実行し、GPRS を設定しなければ意味がありません。

GPRS ネットワークの過剰請求攻撃は、コンシューマに対して、利用していないサービスの請求を行います。この場合、悪意のある攻撃者は、サーバーへの接続をセットアップし、SGSN から IP アドレスを取得します。攻撃者がコールを終了しても、攻撃者のサーバーはパケットの送信を続けます。このパケットはGGSNによってドロップされますが、サーバーからの接続はアクティブなままです。攻撃者に割り当てられていたIPアドレスが解放され、正規ユーザーに再割り当てされるので、正規ユーザーは、攻撃者が利用するサービスの分まで請求されることになります。

RADIUSアカウンティングインスペクションは、GGSNへのトラフィックが正規のものかどうかを確認することにより、このような攻撃を防ぎます。RADIUSアカウンティングの機能を正しく設定しておくと、ASA は、RADIUS アカウンティング要求の開始メッセージと終了メッセージに含まれる Framed IP 属性との照合結果に基づいて接続を切断します。終了メッセージの Framed IP 属性の IP アドレスが一致している場合、ASA は、一致する IP アドレスを持つ送信元との接続をすべて検索します。

ASA でメッセージを検証できるように、RADIUS サーバーとの事前共有秘密キーを設定することもできます。共有秘密が設定されていない場合、ASA は、ソース IP アドレスが RADIUS メッセージを送信できるよう設定されたIPアドレスであるということだけをチェックします。

（注） GPRS をイネーブルにして RADIUS アカウンティング インスペクションを使用すると、ASA はアカウンティング要求の STOP メッセージで 3GPP-Session-Stop-Indicator をチェックして、セカンダリ PDP コンテキストを正しく処理します。具体的には、ASA では、アカウンティング要求の終了メッセージがユーザーセッションおよび関連するすべての接続を終了する前に、メッセージに 3GPP-SGSN-Address 属性が含まれる必要があります。一部のサードパーティの GGSN は、この属性をデフォルトでは送信しない場合があります。

モバイル ネットワーク プロトコル インスペクションのライセンス

次のプロトコルのインスペクションには、次の表に記載されているライセンスが必要です。

- GTP
- SCTP。
- Diameter
- M3UA

モデル	ライセンス要件
ASA 仮想 (全モデル)	キャリア ライセンス（デフォルトではイネーブル）
Cisco Secure Firewall 3100	キャリア ライセンス
Firepower 4100	キャリア ライセンス
Firepower 9300	キャリア ライセンス
他のすべてのモデル	キャリア ライセンスは他のモデルでは使用できません。これらのプロトコルは検査できません。

GTP インスペクションのデフォルト

GTP インスペクションはデフォルトではイネーブルになっていません。ただし、ユーザー自身のインスペクションマップを指定せずにイネーブルにすると、次の処理を行うデフォルトマップが使用されます。マップを設定する必要があるのは、異なる値が必要な場合のみです。

- エラーは許可されません。
- 要求の最大数は 200 です。
- トンネルの最大数は 500 です。これは、PDP コンテキスト（エンドポイント）の数に相当します。
- GTP エンドポイントのタイムアウトは 30 分です。エンドポイントには、GSN（GTPv0,1）および SGW/PGW（GTPv2）が含まれています。
- PDP コンテキストのタイムアウトは 30 分です。GTPv2 では、これはベアラ- コンテキスト タイムアウトです。
- 要求のタイムアウトは 1 分です。
- シグナリング タイムアウトは 30 分です。
- トンネリングのタイムアウトは 1 時間です。
- T3 応答タイムアウトは 20 秒です。
- 不明なメッセージ ID が許可されます。**match message v1/v2 id range** コマンドを設定して、サポートされていないコマンドや許可されていないコマンドをドロップしたり、ログに記録したりできます。未定義のメッセージやシステムでサポートされていない GTP リリースで定義されたメッセージは不明と見なされます。

モバイル ネットワーク インスペクションの設定

モバイル ネットワークで使用されるプロトコルのインスペクションはデフォルトで有効になっていません。モバイル ネットワークをサポートするには、それらを設定する必要があります。

手順

ステップ 1 （任意）GTP インスペクション ポリシー マップの設定 （414 ページ）。

ステップ 2 （オプション）SCTP インスペクション ポリシー マップの設定 （419 ページ）。

ステップ 3 （オプション）Diameter インスペクション ポリシー マップの設定 （420 ページ）。

ソフトウェアではまだサポートされていない属性値ペア（AVP）でフィルタリングする場合は、Diameter インスペクション ポリシー マップで使用するカスタム AVP を作成できます。カスタム Diameter 属性値ペア（AVP）の作成 （423 ページ）を参照してください。

ステップ 4 （任意）暗号化された Diameter TCP/TLS トラフィックを検査する場合は、次の説明に従って、必要な TLS プロキシを作成します。 暗号化された Diameter セッションの検査 （425 ページ）

ステップ 5 （任意） M3UA インスペクション ポリシー マップの設定 （433 ページ）

ステップ 6 モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ）。

ステップ 7 （オプション）RADIUS アカウンティング インスペクションの設定 （438 ページ）。

RADIUS アカウンティング インスペクションは、過剰請求攻撃から保護します。

GTP インスペクション ポリシー マップの設定

GTP トラフィックで追加のパラメーターを実行する際にデフォルト マップがニーズを満たさない場合は、GTP マップを作成し、設定します。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[GTP]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。

- 内容を表示するマップを選択します。マップを編集するには、[Customize] をクリックします。この後の手順では、マップをカスタマイズまたは追加するものとします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [GTP Inspect Map] ダイアログボックスの [Security Level] ビューで、マップの現在の設定を確認します。

ビューはマップがデフォルト値を使用しているのか、またはカスタマイズしているのかを示します。設定をさらにカスタマイズする必要がある場合は、[Details] をクリックし、手順を続けます。

ヒント [IMSI Prefix Filtering] ボタンは、この手順の後半で説明される IMSI プレフィックス フィルタリングを設定するショートカットです。

ステップ 5 [Permit Parameters] タブをクリックして必要なオプションを設定します。

- [Permit Response] ：ASA が GTP インスペクションを実行する場合、デフォルトで ASA は、GTP 要求で指定されていない GSN または PGW からの GTP 応答をドロップします。これは、GSN/PGW エンドポイントのプール間でロードバランシングを使用して、GPRS の効率とスケーラビリティを高めているときに発生します。

  GSN/PGW プーリングを設定し、ロード バランシングをサポートするために、GSN/PGW エンドポイントを指定するネットワーク オブジェクト グループを作成し、これを「**From Object Group**」として選択します。同様に、SGSN/SGW のためにネットワーク オブジェクト グループを作成し、「**To Object Group**」として選択します。応答を行う GSN/PGW が GTP 要求の送信先 GSN/PGW と同じオブジェクト グループに属しており、応答している GSN/PGW による GTP 応答の送信が許可されている先のオブジェクト グループに SGSN/SGW がある場合に、ASA で応答が許可されます。

  ネットワーク オブジェクト グループは、エンドポイントをホスト アドレスまたはエンドポイントを含むサブネットから識別できます。

- **[エラーの許可（Permit Errors）]**：無効な GTP パケットや別の方法で解析されるとドロップされるパケットを許可するかどうか決定します。パケットは、ポリシーマップで定義したアクションに基づいてドロップできます。

ステップ 6 [General Parameters] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [Maximum Number of Requests] ：応答待ちでキューに格納される GTP 要求の最大数を設定します。

- [Maximum Number of Tunnels] ：許可されるアクティブな GTP トンネルの最大数を設定します。これは、PDP コンテキストまたはエンドポイントの数に相当します。デフォルトは 500 です。新しい要求はトンネルの最大数に達するとドロップされます。

- [Enforce Timeout] ：次の動作のアイドル タイムアウトを実行するかどうか設定します。タイムアウトは hh: mm: ss 形式です。
  - [Endpoint]：GTP エンドポイントが削除されるまでの非アクティブ時間の最大値です。
  - [PDP-Context]：GTP セッションの PDP コンテキストを削除するまでの非アクティブ時間の最大値です。GTPv2 では、これはベアラー コンテキストです。
  - [Request]：リクエストがリクエスト キューから削除されるまでの非アクティブ時間の最大値です。ドロップされた要求への後続の応答もドロップされます。
  - [Signaling]：GTP シグナリングが削除されるまでの非アクティブ時間の最大値です。
  - [T3-Response timeout]：接続を削除するまでの、応答待ち時間の最大値です。
  - [Tunnel]：GTP トンネルが切断されるまでの非アクティブ時間の最大値です。

ステップ 7 必要に応じて[IMSI Prefix Filtering] タブをクリックして、IMSI プレフィックス フィルタリングを設定します。

デフォルトでは、GTP インスペクションは、有効なモバイル カントリ コード（MCC）とモバイル ネットワーク コード（MNC）の組み合わせをチェックしません。IMSI プレフィックス フィルタリングを設定すると、受信パケットの IMSI の MCC と MNC が、設定された MCC と MNC の組み合わせと比較されます。次に、**Drop** オプションに基づいて次のいずれかのアクションが実行されます。

- **Drop** not selected（デフォルト）：どの組み合わせにも一致しない場合、パケットはドロップされます。
- **Drop** selected：少なくとも 1 つの組み合わせに一致する場合、パケットはドロップされます。

モバイル カントリ コードは 0 以外の 3 桁の数字で、1 桁または 2 桁の値のプレフィックスとして 0 が追加されます。モバイル ネットワーク コードは 2 桁または 3 桁の数字です。

許可またはドロップするすべての MCC と MNC の組み合わせを追加します。デフォルトでは、ASA は MNC と MCC の組み合わせが有効であるかどうかをチェックしないため、設定した組み合わせが有効であるかどうかを確認する必要があります。MCC および MNC コードの詳細については、ITU E.212 勧告『*Identification Plan for Land Mobile Stations*』を参照してください。

ステップ 8 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

a) 次のいずれかを実行します。
   - [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
   - 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) 基準の一致タイプとして、[Match] （トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match] （トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。次に、基準を設定します。

- [Access Point Name] ：指定した正規表現または正規表現クラスとアクセス ポイント名に一致します。デフォルトでは、有効なアクセスポイント名を持つすべてのメッセージが検査され、どの名前でも許可されます。
- [Message ID] ：1 ～ 255 のメッセージ ID に一致します。1 つの値または値の範囲を指定できます。メッセージが GTPv1 向けか（GTPv0 を含む）、GTPv2 向けかを指定する必要があります。デフォルトでは、すべての有効なメッセージ ID が許可されます。
- [Message Length] ：UDP ペイロードの長さが、指定した最小値と最大値の間にあるメッセージに一致します。
- [Version]：0 ～ 255 の GTP バージョンに一致します。1 つの値または値の範囲を指定できます。デフォルトでは、すべての GTP バージョンが許可されます。
- [MSISDN]：PDP コンテキスト作成要求、セッション作成要求、およびベアラー変更応答のメッセージ内のモバイル ステーション国際サブスクライバ電話番号（MSISDN）の情報要素を指定した正規表現または正規表現クラスと照合します。正規表現では、特定の MSISDN または MSISDN の範囲を最初の x 桁に基づいて識別できます。MSISDN フィルタリングは GTPv1 および GTPv2 のみでサポートされています。
- [Selection Mode]：PDP コンテキスト作成要求内の選択モードの情報要素を照合します。選択モードでは、メッセージにアクセス ポイント名（APN）の発信元を指定しますが、次のいずれかになります。選択モード フィルタリングは、GTPv1 および GTPv2 のみでサポートされています。
  - 0：確認済み。APN はモバイル ステーションまたはネットワークによって指定されており、サブスクリプションが確認されています。
  - 1：モバイル ステーション。APN はモバイル ステーションによって指定されており、サブスクリプションは確認されていません。
  - 2：ネットワーク。APN はネットワークによって指定されており、サブスクリプションは確認されていません。
  - 3：予約済み（未使用）

c) メッセージ ID の一致には、パケットをドロップするかパケット/秒のレート制限を適用するかのいずれかを選択します。他のすべての一致のアクションは、パケットをドロップします。すべての一致に対してロギングをイネーブルにするかどうか選択できます。

d) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 9 [Anti-Replay Protection] タブをクリックし、アンチリプレイ オプションを設定します。

- [Enable Data Packet Replay Window]：GTP-U メッセージのスライディング ウィンドウを指定して、アンチリプレイを有効にするかどうかを指定します。スライディング ウィンドウのサイズはメッセージの数であり、128、256、512、または 1024 になります。有効なメッセージが表示されると、ウィンドウは新しいシーケンス番号に移行します。シーケンス番号は 0 ～ 65535 の範囲であり、最大値に達するとラッピングされます。また、これらは PDP コンテキストごとに一意です。メッセージは、シーケンス番号がウィンドウ内であれ

ば有効と見なされます。アンチリプレイは、ハッカーがGTPデータ パケットをキャプチャし、それらをリプレイするときに発生する可能性があるセッション ハイジャックや DoS 攻撃を防ぐのに役立ちます。

ステップ 10 [User-Spoofing] タブをクリックし、アンチスプーフィング オプションを設定します。

- [GTP Header Check]：GTP データ パケットの内部ペイロードを確認し、非 IP ヘッダーがある場合はそのパケットをドロップするかどうか。アンチスプーフィングを実装するには、このオプションを選択する必要があります。
- [Anti-Spoofing]：内部ペイロードの IP ヘッダー内のモバイル ユーザー IP アドレスが、セッション作成応答などの GTP 制御メッセージに割り当てられている IP アドレスと一致するかどうかを確認し、IP アドレスが一致しない場合はそのメッセージをドロップするかどうか。GTP-C を通じて割り当てたものではない別の IP アドレスを使用してハッカーが別の顧客であるように装う（スプーフィング）可能性があります。アンチスプーフィングは、使用されている GTP-U アドレスが実際に GTP-C を使用して割り当てたものであるかどうかを確認します。この確認では、IPv4、IPv6、および IPv4v6 PDN タイプがサポートされます。

  モバイル端末が DHCP を使用してそのアドレスを取得する場合、GTPv2 でのエンドユーザーの IP アドレスは 0.0.0.0（IPv4）または *prefix*::0（IPv6）になります。その場合、システムは内部パケットで検出した最初の IP アドレスを使用してエンドユーザー IP アドレスを更新します。次のキーワードを使用して、DHCP で取得したアドレスのデフォルトの動作を変更できます。

  - **GTPV2-DHCP-ByPass**：アドレス 0.0.0.0 または *prefix*::0 を更新しません。その代わりに、エンドユーザーの IP アドレスが 0.0.0.0 または *prefix*::0 の場合はパケットを許可します。IP アドレスの取得に DHCP を使用すると、このオプションはアンチスプーフィング チェックをバイパスします。
  - **GTPV2-DHCP-DROP**：アドレス 0.0.0.0 または *prefix*::0 を更新しません。その代わりに、エンドユーザーの IP アドレスが 0.0.0.0 または *prefix*::0 の場合はすべてのパケットをドロップします。このオプションは、IP アドレスの取得に DHCP を使用するユーザーへのアクセスを防ぎます。

ステップ 11 [Location-Logging] タブをクリックし、ロケーション ロギング オプションを設定します。

- **[Location Logging]**：モバイル端末の場所の変更を追跡するために、サブスクライバの場所をログに記録するかどうかを指定します。場所の変更を追跡すると、不正なローミング請求を識別するのに役立ちます。場所のログを有効にすると、システムは International Mobile Subscriber Identity（IMSI）ごとに新しい（メッセージ 324010）場所または変更された（メッセージ 324011）場所の syslog メッセージを生成します。

  ユーザーが現在登録されているセル グローバル ID（CGI）または E-UTRAN セル グローバル識別子（ECGI）をログ メッセージに含める場合は、**[Cell-ID]** オプションを選択します。

ステップ 12 [GTP Inspect Map] ダイアログボックスの [OK] をクリックします。

これで、GTP インスペクションのサービス ポリシーで、インスペクション マップを使用できます。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

SCTP インスペクション ポリシー マップの設定

レート制限などのアプリケーション固有のペイロードプロトコルID（PPID）に基づいてSCTPトラフィックに代替アクションを適用するには、サービスポリシーで使用されるSCTPインスペクション ポリシー マップを作成します。

（注） PPID はデータのかたまりの中にあり、特定のパケットは複数のデータ チャンクまたは 1 つの制御チャンクを持つことができます。パケットに 1 つの制御チャンクまたは複数のデータ チャンクが含まれている場合、割り当てられたアクションがドロップされてもパケットはドロップされません。たとえば、PPID 26 をドロップする SCTP インスペクション ポリシー マップを設定すると、PPID 26 データ チャンクは、Diameter PPID データ チャンクを持つパケットに結合され、そのパケットはドロップされません。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[SCTP]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 SCTP データ チャンクの PPID に基づいて、トラフィックをドロップ、レート制限、またはログに記録します。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) 基準の一致タイプとして、[Match]（トラフィックは PPID と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは PPID と異なる必要がある）を選択します。

たとえば、Diameter PPID で [No Match] を選択した場合は、Diameter を除くすべての PPID がクラス マップから除外されます。

c) [Minimum Payload PID] を選択し、任意で、照合する [Maximum Payload PID] を選択します。

名前または番号（0 ～ 4294967295）で PPID を入力できます。PPID のリストから選択するには、各フィールドで [...] ボタンをクリックします。最大数の PPID を選択した場合、照合は PPID の範囲に適用されます。

SCTP PPID の現在のリストは http://www.iana.org/assignments/sctp-parameters/sctp-parameters.xhtml#sctp-parameters-25 で確認できます。

d) 一致するパケットをドロップ（してログに記録）するか、ログに記録するか、またはレート制限（キロビット/秒（kbps）単位）するかを選択します。

e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 5 [SCTP Inspect Map] ダイアログボックスの [OK] をクリックします。

これで、SCTP インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

Diameter インスペクション ポリシー マップの設定

さまざまな Diameter プロトコル要素でフィルタリングするための Diameter インスペクション ポリシー マップを作成できます。その後、接続を選択的にドロップまたはログに記録できます。

Diameter メッセージ フィルタリングを設定するには、これらのプロトコル要素は RFC および技術仕様で定義されているので、これらの要素について詳しい知識を持っている必要があります。たとえば、IETF には、http://www.iana.org/assignments/aaa-parameters/aaa-parameters.xhtml に示す登録済みアプリケーション、コマンド コード、および属性値ペアのリストがありますが、Diameter インスペクションではリストされているすべての項目をサポートしていません。技術仕様については、3GPP Web サイトを参照してください。

オプションとして、Diameter インスペクション クラス マップを作成し、Diameter インスペクションのメッセージ フィルタリング基準を定義できます。他のオプションとしては、Diameter インスペクション ポリシー マップでフィルタリング基準を直接定義することもできます。ク

ラス マップを作成することとインスペクション マップでフィルタリング基準を直接定義することの違いは、クラス マップでは複雑な照合基準を作成でき、クラス マップを再利用できるという点です。この手順ではインスペクション マップについて説明しますが、クラス マップで使用される一致基準は、[Inspection] タブに関する手順で説明されているものと同じです。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Class Maps]** > **[Diameter]** を選択するか、またはインスペクション マップの設定時に作成することによって、Diameter クラス マップを設定できます。

ヒント 以下で説明する手順に加えて、サービス ポリシーの作成中にインスペクション マップを設定できます。マップの内容は、作成方法に関係なく同じです。

始める前に

一部のトラフィック照合オプションでは、照合のために正規表現を使用します。これらのテクニックの 1 つを使用する場合は、最初に正規表現または正規表現のクラス マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[Diameter]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックすると、その内容を表示できます。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 **[パラメータ（Parameters）]** タブをクリックし、必要なオプションを選択します。サポート対象外の Diameter 要素を含むメッセージをログに記録するかどうか。

- [Unsupported Parameters]：サポート対象外の Diameter 要素を含むメッセージをログに記録するかどうか。サポート対象外の [Application ID]、[Command Code]、または [Attribute Value Pair] の要素をログに記録できます。
- [Strict Diameter Validation Parameters]：RFC 6733 への厳密な Diameter プロトコルの準拠を有効にします。デフォルトでは、インスペクションによって、Diameter のフレームが RFC に準拠していることが確認されます。セッション関連メッセージの検証およびステートマシンの検証を追加できます。

ステップ 5 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

Diameter クラス マップに基づいて、またはインスペクション マップで一致を直接設定することによって、またはその両方で、トラフィックの一致基準を定義できます。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) [Single Match] を選択して基準を直接定義するか、または [Multiple Match] を選択して基準を定義する Diameter クラス マップを選択します。

c) 基準をここで定義した場合は、基準の一致タイプとして [Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。次に、基準を以下のように設定します。

- [Application ID]：Diameter アプリケーションの名前または番号（0 ～ 4294967295）を入力します。照合する連続番号が付されたアプリケーションの範囲がある場合は、2 番目の ID を含めることができます。アプリケーションの名前または番号別に範囲を定義でき、第 1 ID および第 2 ID の間のすべての番号に適用されます。

  これらのアプリケーションは IANA に登録されます。次のコア アプリケーションがサポートされますが、他のアプリケーションもフィルタ処理できます。

  - **3gpp-rx-ts29214**（16777236）
  - **3gpp-s6a**（16777251）
  - **3gpp-s9**（16777267）
  - **common-message**（0）。（基本 Diameter プロトコル）

- [Command Code]：Diameter コマンド コードの名前または番号（0 ～ 4294967295）を入力します。照合する連続番号が付されたコマンド コードの範囲がある場合は、2 番目のコードを含めることができます。コマンドコードの名前または番号別に範囲を定義でき、第 1 コードおよび第 2 コードの間のすべての番号に適用されます。

  たとえば、Capability Exchange Request/Answer コマンド コード CER/CEA を照合するには、**cer-cea** と入力します。

- [Attribute Value Pair]：属性のみによる AVP、AVP の範囲、または属性の値に基づく AVP を照合できます。[AVP Begin Value] の場合は、カスタム AVP の名前、または RFC または 3GPP 技術仕様に登録されていて、ソフトウェアで直接サポートされているものの名前を指定できます。リストから選択するには、フィールドで [...] ボタンをクリックします。

  AVP の範囲を照合する場合は、番号のみによる [AVP End Value] を指定します。値によって AVP を照合する場合は、2 番目のコードを指定できません。

  オプションの [Vendor ID] を 0 ～ 4294967295 の範囲で指定することで、照合をさらに絞り込むことができます。たとえば、3GPP ベンダー ID は 10415、IETF は 0。

  AVP のデータ タイプがサポートされている場合にのみ、値の照合を設定できます。たとえば、アドレス データ タイプがある AVP の IP アドレスを指定できます。AVP のリストには、それぞれのデータ タイプが表示されます。どのように値を指定するかは、AVP のデータ タイプによって異なります。

- [Diameter Identity]、[Diameter URI]、[Octet String]：これらのデータ タイプを照合するには正規表現または正規表現のクラス オブジェクトを選択します。
- [Address]：照合する IPv4 または IPv6 アドレスを指定します。たとえば、10.100.10.10 または 2001:DB8::0DB8:800:200C:417A。
- [Time]：開始日時と終了日時を指定します。両方を指定する必要があります。時間は 24 時間形式で指定します。
- [Numeric]：番号の範囲を指定します。有効な番号の範囲は、データ タイプによって異なります。
  - Integer32：-2147483647 ～ 2147483647
  - Integer64：-9223372036854775807 ～ 9223372036854775807
  - Unsigned32：0 ～ 4294967295
  - Unsigned64：0 ～ 18446744073709551615
  - Float32：8 桁の小数点表現
  - Float64：16 桁精度の小数点表記

d) 一致するトラフィックに対して実行するアクション（パケットのドロップ、接続のドロップ、またはロギング）を選択します。

e) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 6 [Diameter Inspect Map] ダイアログボックスの [OK] をクリックします。

これで、Diameter インスペクションのサービス ポリシーで、インスペクション マップを使用できます。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクション ポリシーを設定できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

カスタム Diameter 属性値ペア（AVP）の作成

新しい属性値ペア（AVP）が定義され、登録されると、カスタム Diameter AVP を作成して、Diameterインスペクション ポリシーマップにそれらを定義し、使用することができます。RFC または AVP を定義するその他のソースから AVP の作成に必要な情報を取得します。

カスタム AVP は、AVP 照合用の Diameterインスペクション ポリシー マップまたはクラス マップで使用する場合にのみ、作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[Diameter AVP]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックして、新しい AVP を作成します。

AVP を編集するときは、説明のみを変更できます。

ステップ 3 次のオプションを設定します。

- [Name]：作成しているカスタム AVP の名前（最大 32 文字）。属性値ペアの照合を定義する場合は、Diameter インスペクション ポリシー マップまたはクラス マップでこの名前を参照してください。
- [Custom Code]：カスタム AVP コード値（256 ～ 4294967295）。システムで定義済みのコードとベンダー ID の組み合わせを入力することはできません。
- [Data Type]：AVP のデータ タイプ。次のいずれかの型で AVP を定義できます。新しい AVP が別の型の場合は、その型のカスタム AVP は作成できません。
  - アドレス（IP アドレスの場合）
  - Diameter ID
  - Diameter Uniform Resource Identifier（URI）
  - 32 ビット浮動小数点
  - 64 ビット浮動小数点
  - 32 ビット整数
  - 64 ビット整数
  - オクテット文字列
  - 時刻
  - 32 ビットの符号なし整数
  - 64 ビットの符号なし整数
- [Vendor ID]：（任意）AVP を定義したベンダーの 0 ～ 4294967295 の ID 番号。たとえば、3GPP ベンダー ID は 10415、IETF は 0。
- [Description]：（任意） AVP の説明（最大 80 文字）。

ステップ 4 [OK] をクリックします。

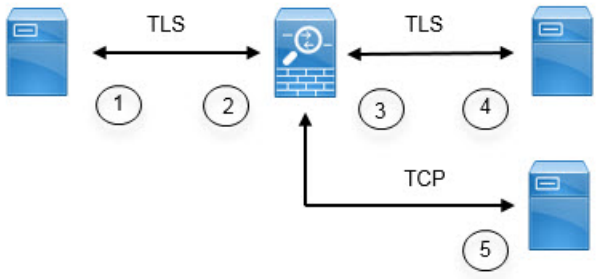
暗号化された Diameter セッションの検査

Diameter アプリケーションが TCP 上で暗号化されたデータを使用する場合、インスペクションはメッセージのフィルタリング ルールを実装するためにパケット内を確認することはできません。したがって、フィルタリング ルールを作成し、それらを暗号化された TCP トラフィックにも適用する場合は、TLS プロキシを設定する必要があります。暗号化されたトラフィックで厳密なプロトコルを適用するには、プロキシも必要です。この設定は SCTP/DTLS トラフィックには適用されません。

TLS プロキシは中間者として機能します。このプロキシは、トラフィックを復号化し、検査してから再度暗号化し、目的の宛先に送信します。したがって、接続の両側（Diameter サーバーと Diameter クライアント）は ASA を信頼する必要があり、すべての当事者が必要な証明書を保有している必要があります。TLS プロキシを実装するには、デジタル証明書を十分に理解しておく必要があります。ASA 全般設定ガイドのデジタル証明書に関する章を参照してください。

次の図は、Diameter のクライアントおよびサーバーと ASA の間の関係と、信頼を確立するための認定要件を示します。このモデルでは、Diameter クライアントは MME（モビリティ マネージメント エンティティ）であり、エンドユーザーではありません。リンクの各側の CA 証明書は、リンクの反対側の証明書の署名に使用されるものです。たとえば、ASA プロキシ TLS サーバー CA 証明書は、Diameter/TLS クライアント証明書の署名に使用されるものです。

図 *39 : Diameter TLS* インスペクション



1	Diameter TLS クライアント（MME） • クライアント ID 証明書 • ASA TLS プロキシ サーバーの ID 証明書の署名に使用される CA 証明書	2	ASA プロキシ TLS サーバー • サーバー ID 証明書 • Diameter TLS クライアントの ID 証明書の署名に使用される CA 証明書
3	ASA プロキシ TLS クライアント • クライアント ID（スタティックまたは LDC）証明書 • Diameter TLS サーバーの ID 証明書の署名に使用される CA 証明書	4	Diameter TLS サーバー（フル プロキシ） • サーバー ID 証明書 • ASA プロキシ TLS クライアントの ID 証明書の署名に使用される CA 証明書

5	Diameter TCP サーバー（TLS オフロード）	—	—

Diameter インスペクション用の TLS プロキシを設定するには、次のオプションがあります。

- フル TLS プロキシ：ASA および Diameter クライアントと ASA および Diameter サーバー間のトラフィックを暗号化します。TLS サーバーとの信頼関係を確立するには、次のオプションがあります。
  - スタティック プロキシ クライアント トラストポイントを使用します。ASA は、Diameter サーバーとの通信時に、すべての Diameter クライアントに同じ証明書を示します。Diameter サーバーにとって全クライアントが同じように見えるので、クライアントごとに差別化サービスを提供することはできません。一方、このオプションは LDC 方式よりも高速です。
  - ローカル ダイナミック証明書（LDC）を使用します。このオプションを使用すると、ASA は Diameter サーバーとの通信時に、Diameter クライアントごとに一意の証明書を示します。LDC は、公開キーと ASA からの新しい署名を除き、受信したクライアント ID 証明書からのすべてのフィールドを保持します。この方法では、Diameter サーバーでクライアント トラフィックの可視性が向上し、クライアント証明書の特性に基づいて差別化サービスを提供できるようになります。
- TLS オフロード：ASA と Diameter クライアント間のトラフィックを暗号化しますが、ASA と Diameter サーバー間でクリアテキスト接続を使用します。このオプションは、デバイス間のトラフィックが保護された場所から離れることがないと確信している場合に、Diameter サーバーが ASA と同じデータセンターにあれば実行可能です。TLS オフロードを使用すると、必要な暗号化処理量が減るので、パフォーマンスを向上させることができます。これは、オプションの中で最速です。Diameter サーバーは、クライアントの IP アドレスのみに基づいて差別化サービスを適用できます。

3 つすべてのオプションは、ASA と Diameter クライアント間の信頼関係に対して同じ設定を使用します。

（注） TLS プロキシは TLSv1.0 ～ 1.2 を使用します。TLS のバージョンと暗号スイートを設定できます。

次の項では、Diameter インスペクション用の TLS プロキシを設定する方法について説明します。

Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定

ASA は、Diameter クライアントに対して TLS プロキシ サーバーとして機能します。相互信頼関係を確立するには：

- ASA のサーバー証明書への署名に使用された認証局（CA）証明書を Diameter クライアントにインポートする必要があります。これは、クライアントの CA 証明書ストアまたはク

ライアントが使用する他の場所に保存されている場合があります。証明書の使用の詳細については、クライアントのドキュメントを参照してください。

- ASA がクライアントを信頼できるように、Diameter TLS クライアントの証明書への署名に使用された CA 証明書をインポートする必要があります。

次の手順では、Diameter クライアントの証明書への署名に使用された CA 証明書をインポートし、ASA TLS プロキシ サーバーで使用する ID 証明書をインポートする方法について説明します。ID 証明書をインポートする代わりに、ASA で自己署名証明書を作成できます。また、TLS プロキシを作成するときにこれらの証明書をインポートすることもできます。

手順

ステップ 1 Diameter クライアントの証明書への署名に使用されている CA 証明書を ASA トラストポイントにインポートします。

この手順によって、ASA が Diameter クライアントを信頼できます。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Certificate Management]** > **[CA Certificates]** を選択します。
b) [Add] をクリックし、トラストポイントの名前を入力します。たとえば、**diameter-clients** などと入力します。
c) 証明書を追加します。

証明書をファイルからインポートするか、PEM 形式で貼り付けるか、または SCEP を使用してインポートできます。

d) [Install Certificate] をクリックします。

ステップ 2 証明書をインポートし、ASA プロキシ サーバーの ID 証明書およびキーペア用のトラストポイントを作成します。

この手順によって、Diameter クライアントが ASA を信頼できます。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Certificate Management]** > **[Identity Certificates]** を選択します。
b) [Add] をクリックし、トラストポイントの名前を入力します。たとえば、**tls-proxy-server-tp** などと入力します。
c) [Import the identity certificate from a file] を選択し、復号パスフレーズを入力し、ファイル（pkcs12 形式）を選択します。

または、新しい証明書を作成できます。

d) [Add Certificate] をクリックします。

Diameter インスペクション用のスタティック クライアント証明書によるフル TLS プロキシの設定

Diameter サーバーがすべてのクライアントに対して同じ証明書を受け入れることができる場合は、Diameter サーバーと通信するときに使用する ASA 用のスタティック クライアント証明書を設定できます。

この設定では、ASA とクライアント間（Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定（426 ページ） で説明されているように）、および ASA と Diameter サーバー間に相互の信頼関係を確立する必要があります。ASA と Diameter サーバーの信頼要件は次のとおりです。

- Diameter サーバーの ID 証明書への署名に使用された CA 証明書をインポートする必要があるので、ASA は、TLS ハンドシェイク中にサーバーの ID 証明書を検証できます。
- Diameter サーバーも信頼しているクライアント証明書をインポートする必要があります。Diameter サーバーがまだ証明書を信頼していない場合は、その署名に使用される CA 証明書をサーバーにインポートします。詳細については、Diameter サーバーのドキュメントを参照してください。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Unified Communications]** > **[TLS Proxy]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 TLS プロキシ名を指定します（たとえば **diameter-tls-static-proxy**）。[Next] をクリックします。

ステップ 4 Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定（426 ページ） で追加した TLS サーバープロキシ ID 証明書を選択します。[Next] をクリックします。

まだ ID 証明書を作成していなければ、[Manage] をクリックして追加できます。[Install TLS Server's Certificate] をクリックして、Diameter クライアントの CA 証明書をインストールすることもできます。

必要に応じ、サーバーが使用できるセキュリティ アルゴリズム（暗号方式）を、使用可能なアルゴリズムのリストからアクティブ アルゴリズムのリストに移行することによって定義できます。暗号方式を指定しない場合、デフォルトのシステムの暗号方式が使用されます。

（注） テスト目的の場合、または Diameter クライアントを信頼できると確信している場合は、この手順をスキップして、TLS プロキシ コンフィギュレーションで [Enable client authentication during TLS Proxy handshake] を選択解除できます。

ステップ 5 [Specify the proxy certificate for TLS client] を選択し、次を実行します。

a) ASA TLS プロキシ クライアント用の証明書を選択します。

まだ証明書を追加していない場合は、[Manage] をクリックして今すぐ追加します。

b) Diameter サーバーの証明書への署名に使用された CA 証明書をまだ追加していない場合は、[Install TLS Client's Certificate] をクリックして追加します。

c) （任意）クライアントが使用できるセキュリティ アルゴリズム（暗号方式）を、使用可能なアルゴリズムのリストからアクティブ アルゴリズムのリストに移行することによって定義します。

TLS プロキシが使用可能な暗号方式を定義していない場合、プロキシは **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Advanced]** > **[SSL Settings]** の暗号化設定によって定義されたグローバル暗号スイートを使用します。デフォルトでは、グローバル暗号方式レベルは medium です。つまり、NULL-SHA、DES-CBC-SHA、および RC4-MD5 を除くすべての暗号方式が使用できます。ASA で一般に使用可能なものとは異なるスイートを使用する場合にのみ、TLS プロキシに個別の暗号方式を指定します。

d) [Next] をクリックします。

ステップ 6 [Finish] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

次のタスク

Diameter インスペクションで TLS プロキシを使用できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

Diameter インスペクション用のローカル ダイナミック証明書によるフル TLS プロキシの設定

Diameter サーバーでクライアントごとに一意の証明書が必要な場合は、ローカル ダイナミック証明書（LDC）を生成するように ASA を設定することができます。これらの証明書は、クライアントが接続している間存在し、その後は破棄されます。

この設定では、ASA とクライアント間（Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定 （426 ページ） で説明されているように）、および ASA と Diameter サーバー間に相互の信頼関係を確立する必要があります。設定は Diameter インスペクション用のスタティック クライアント証明書によるフル TLS プロキシの設定 （428 ページ） で説明するものと同様ですが、Diameter クライアント証明書をインポートする代わりに ASA 上で LDC をセットアップする点が異なります。ASA と Diameter サーバーの信頼要件は次のとおりです。

- Diameter サーバーの ID 証明書への署名に使用された CA 証明書をインポートする必要があるので、ASA は、TLS ハンドシェイク中にサーバーの ID 証明書を検証できます。
- LDC トラストポイントを作成する必要があります。LDC サーバーの CA 証明書をエクスポートし、Diameter サーバーにインポートする必要があります。エクスポート設定は次のとおりです。証明書のインポートの詳細については、Diameter サーバーのドキュメントを参照してください。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Unified Communications]** > **[TLS Proxy]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 TLS プロキシ名を指定します（たとえば **diameter-tls-ldc-proxy**）。

ステップ 4 Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定 （426 ページ） で追加した TLS サーバー プロキシ ID 証明書を選択します。[Next] をクリックします。

まだ ID 証明書を作成していなければ、[Manage] をクリックして追加できます。[Install TLS Server's Certificate] をクリックして、Diameter クライアントの CA 証明書をインストールすることもできます。

必要に応じ、サーバーが使用できるセキュリティ アルゴリズム（暗号方式）を、使用可能なアルゴリズムのリストからアクティブ アルゴリズムのリストに移行することによって定義できます。暗号方式を指定しない場合、デフォルトのシステムの暗号方式が使用されます。

（注） テスト目的の場合、またはDiameterクライアントを信頼できると確信している場合は、この手順をスキップして、TLS プロキシ コンフィギュレーションで [Enable client authentication during TLS Proxy handshake] を選択解除できます。

ステップ 5 [Specify the internal Certificate Authority to sign for local dynamic certificates] を選択し、次の手順を実行します（IP フォン関連のテキストは無視してください）。

この手順は、証明書とキーが未作成であることを前提としています。必要な証明書とキーを作成済みの場合は、それを選択し、セキュリティ アルゴリズムの手順に進んでください。

a) ローカル ダイナミック証明書のキー ペアの場合は、[New] をクリックします。（ボタンを表示するにはダイアログボックスのサイズを変更する必要があります。）

b) 新しいキー ペアの名前（**ldc-signer-key** など）で汎用 RSA 証明書を作成します。[Generate Now] をクリックして、キーを作成します。

[Manage Identity Certificates] ダイアログボックスに戻ります。

c) [Certificate] を選択して [Manage] をクリックし、ASA TLS プロキシ クライアント用の証明書およびキーを作成します。

d) [Manage Identity Certificates] ダイアログボックスで [Add] をクリックします。

e) トラストポイントに名前を付けます（**ldc-server** など）。

f) [Add a new identity certificate] を選択します。

g) [Key Pair] では、ローカル ダイナミック証明書キー用に作成したものと同じキーを選択します。

h) [Certificate Subnet DN] では、必要な識別名属性を選択します。

デバイスの共通名はデフォルトです。Diameter アプリケーションにサブジェクト名に関する固有の要件があるかどうかを確認します。

i) [Generate self-signed certificate] を選択します。このパラメータは必須です。

j) [Act as a local certificate authority and issue dynamic certificates to TLS Proxy] を選択します。このオプションによって、この証明書が LDC 発行元になります。

k) [Add Certificate] をクリックします。

[Manage Identity Certificates] ダイアログボックスに戻ります。

l) 作成したばかりの証明書を選択し、[Export] をクリックします。

Diameterサーバーにインポートできるように証明書をエクスポートする必要があります。ファイル名と PEM 形式を指定し、[Export Certificate] をクリックします。

[Manage Identity Certificates] ダイアログボックスに戻ります。

m) 証明書を選択したままで、[OK] をクリックします。

[TLS Proxy] ウィザードに戻ります。証明書が [Certificate] フィールドで選択されていない場合は、今すぐ選択します。

n) （任意）クライアントが使用できるセキュリティアルゴリズム（暗号方式）を、使用可能なアルゴリズムのリストからアクティブアルゴリズムのリストに移行することによって定義します。

TLS プロキシが使用可能な暗号方式を定義していない場合、プロキシは**[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Advanced]** > **[SSL Settings]** の暗号化設定によって定義されたグローバル暗号スイートを使用します。デフォルトでは、グローバル暗号方式レベルは medium です。つまり、NULL-SHA、DES-CBC-SHA、および RC4-MD5 を除くすべての暗号方式が使用できます。ASA で一般に使用可能なものとは異なるスイートを使用する場合にのみ、TLS プロキシに個別の暗号方式を指定します。

o) [Next] をクリックします。

ステップ 6 [Finish] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

ステップ 7 LDC CA 証明書を Diameter サーバーにインポートできるようになりました。手順については、Diameter サーバーのドキュメントを参照してください。データは Base64 形式であることに注意してください。サーバーにバイナリ形式または DER 形式が必要な場合は、OpenSSL ツールを使用して形式を変換する必要があります。

次のタスク

Diameter インスペクションで TLS プロキシを使用できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

Diameter インスペクション用の TLS オフロードによる TLS プロキシの設定

ASA と Diameter サーバー間のネットワーク パスが安全であると確信している場合は、ASA とサーバー間のデータを暗号化するパフォーマンス コストを回避できます。TLS オフロードを使用すると、TLS プロキシは Diameter クライアントと ASA の間のセッションを暗号化/復号化しますが、Diameter サーバーではクリア テキストを使用します。

この設定では、ASA とクライアント間のみに相互の信頼関係を確立する必要があり、これにより設定が簡略化されます。次の手順を実行する前に、Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定 （426 ページ） の手順を完了します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Unified Communications]** > **[TLS Proxy]** を選択します。

ステップ 2 [Add] をクリックします。

ステップ 3 TLS プロキシ名を指定します（たとえば **diameter-tls-offload-proxy**）。

ステップ 4 Diameter クライアントとのサーバー信頼関係の設定 （426 ページ） で追加した TLS サーバープロキシ ID 証明書を選択します。[Next] をクリックします。

まだ ID 証明書を作成していなければ、[Manage] をクリックして追加できます。[Install TLS Server's Certificate] をクリックして、Diameter クライアントの CA 証明書をインストールすることもできます。

必要に応じ、サーバーが使用できるセキュリティアルゴリズム（暗号方式）を、使用可能なアルゴリズムのリストからアクティブアルゴリズムのリストに移行することによって定義できます。暗号方式を指定しない場合、デフォルトのシステムの暗号方式が使用されます。

（注） テスト目的の場合、または Diameter クライアントを信頼できると確信している場合は、この手順をスキップして、TLS プロキシ コンフィギュレーションで [Enable client authentication during TLS Proxy handshake] を選択解除できます。

ステップ 5 [Configure the proxy client to use clear text to communicate with the remote TCP client] を選択し、[Next] をクリックします。

ステップ 6 [Finish] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

ステップ 7 Diameter ポートは TCP と TLS では異なるため、Diameter サーバーからクライアントへのトラフィックに対しては、TCP ポートを TLS ポートに変換する NAT ルールを設定します。

各 Diameter サーバー用のオブジェクト NAT ルールを作成します。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[NAT]** を選択します。
b) **[Add]** > **[Object NAT Rule]** をクリックします。
c) 基本的なプロパティを設定します。

- [Name]：オブジェクト名（たとえば、DiameterServerA）。
- [Type]（オブジェクトの場合）：[Host] を選択します。
- [IP Version]：適宜 IPv4 または IPv6。
- [IP Address]：Diameter サーバーの IPアドレス（たとえば、10.100.10.10）。
- [Add Automatic Address Translation]：このオプションは必ず選択してください。

- [Type]（NAT ルールの場合）：[Static] を選択します。
- [Translated Addr]：Diameter サーバーの IP アドレス。これは、オブジェクトの IP アドレスと同じになります（たとえば 10.100.10.10）。

d) [Advanced] をクリックし、次の [Interface] および [Service] オプションを設定します。

- [Source Interface]：Diameter サーバーに接続するインターフェイスを選択します。
- [Destination Interface]：Diameter クライアントに接続するインターフェイスを選択します。
- [Protocol]：[TCP] を選択します。
- [Real Port]：3868 と入力します。これは、デフォルトの Diameter TCP ポート番号です。
- [Mapped Port]：5868 と入力します。これは、デフォルトの Diameter TLS ポート番号です。

e) [OK] をクリックし、[Add Network Object] ダイアログボックスで [OK] をもう一度クリックします。

次のタスク

Diameter インスペクションで TLS プロキシを使用できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

M3UA インスペクション ポリシー マップの設定

M3UA インスペクション ポリシー マップを使用して、ポイント コードに基づくアクセス制御を設定します。また、クラスやタイプ別にメッセージをドロップおよびレート制限できます。

デフォルトのポイント コード形式は ITU です。別の形式を使用している場合は、ポリシー マップで要求される形式を指定します。

ポイント コードまたはメッセージ クラスに基づいてポリシーを適用しない場合は、M3UA ポリシー マップを設定する必要はありません。マップなしでインスペクションを有効にできます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[M3UA]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを編集するには、マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [Parameters] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [SS7]：ネットワークで使用される SS7 のバリアント：ITU、ANSI、Japan、China。このオプションによって、ポイント コードの有効な形式が決定します。オプションを設定して M3UA ポリシーを導入した後は、ポリシーを削除しない限り変更はできません。デフォルトのバリアントは ITU です。
- [Enable M3UA Application Server Process (ASP) state validation]：厳密なアプリケーション サーバー プロセス（ASP）状態の確認を実行するかどうか。システムは M3UA セッションの ASP の状態を維持し、検証結果に基づいて ASP メッセージをドロップします。ASP の厳密な状態検証を無効にすると、すべての ASP メッセージが検査されずに転送されます。厳密な ASP のステート チェックが必要なのは、ステートフル フェールオーバーが必要な場合、またはクラスタ内での動作が必要な場合です。ただし、厳密な ASP のステートチェックは、上書きモードでのみ動作し、ロードシェアリングまたはブロードキャストモードで実行している場合は動作しません（RFC 4666 より）。インスペクションは、エンドポイントごとに ASP が 1 つだけあると仮定します。
- **[Enforce Timeout]** > **[Endpoint]**：M3UA エンドポイントの統計情報を削除するアイドル タイムアウト（hh:mm:ss 形式）。タイムアウトを付けない場合は、0 を指定してください。デフォルトは 30 分（0:30:00）です。
- **[Enforce Timeout]** > **[Session]**：厳密な ASP 状態の確認を有効にしている場合の、M3UA セッションを削除するためのアイドル タイムアウトを hh:mm:ss 形式で設定します。タイムアウトを付けない場合は、0 を指定してください。デフォルトは 30 分（0:30:00）です。このタイムアウトを無効にすると、失効したセッションの削除を防止できます。
- [Message Tag Validation]：指定したメッセージ タイプの特定のフィールドの内容を確認および検証するかどうか。検証で合格しなかったメッセージはドロップされます。検証はメッセージ タイプによって異なります。検証するメッセージを選択します。
  - 利用できない宛先ユーザー部（DUPU）：ユーザー/理由フィールドが存在し、有効な理由およびユーザー コードのみが含まれている必要があります。
  - エラー：すべての必須フィールドが存在し、許可された値のみが含まれている必要があります。各エラー メッセージには、そのエラー コードの必須フィールドが含まれている必要があります。
  - 通知：ステータス タイプおよびステータス情報フィールドには、許可された値のみが含まれている必要があります。

ステップ 5 [Inspections] タブをクリックし、トラフィックの特性に基づいて実装する特定のインスペクションを定義します。

a) 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい基準を追加します。
- 既存の基準を選択し、[Edit] をクリックします。

b) 基準の一致タイプとして、[Match]（トラフィックは基準と一致する必要がある）または [No Match]（トラフィックは基準と異なる必要がある）を選択します。次に、基準を設定します。

- [Class ID]：M3UA メッセージのクラスとタイプを照合します。次の表に、使用可能な値を示します。これらのメッセージの詳細については、M3UA の RFC およびドキュメンテーションを参照してください。

M3UA メッセージ クラス	メッセージ ID タイプ
0（管理メッセージ）	0 ～ 1
1（転送メッセージ）	1
2（SS7 シグナリング ネットワーク管理メッセージ）	1 ～ 6
3（ASP 状態メンテナンス メッセージ）	1 ～ 6
4（ASP トラフィック メンテナンス メッセージ）	1 ～ 4
9（ルーティング キー管理メッセージ）	1 ～ 4

- [OPC]：発信ポイント コード、つまりトラフィックの送信元を照合します。ポイント コードは *zone-region-sp* 形式で、各要素に使用可能な値は SS7 バリアントによって異なります。
  - **ITU**：ポイント コードは 3-8-3 形式の 14 ビット値です。値の範囲は、[0-7]-[0-255]-[0-7] です。
  - **ANSI**：ポイント コードは 8-8-8 形式の 24 ビット値です。値の範囲は、[0-255]-[0-255]-[0-255] です。
  - **Japan**：ポイント コードは 5-4-7 形式の 16 ビット値です。値の範囲は、[0-31]-[0-15]-[0-127] です。
  - **China**：ポイント コードは 8-8-8 形式の 24 ビット値です。値の範囲は、[0-255]-[0-255]-[0-255] です。
- [DPC]：宛先ポイント コードを照合します。ポイント コードは、**OPC** について説明しているとおり、*zone-region-sp* 形式です。
- [Service Indicator]：サービス インジケータ番号を照合します（0 ～ 15）。使用可能なサービス インジケータは次のとおりです。これらのサービス インジケータの詳細については、M3UA RFC およびドキュメントを参照してください。
  - 0：シグナリング ネットワーク管理メッセージ
  - 1：シグナリング ネットワーク テストおよびメンテナンス メッセージ
  - 2：シグナリング ネットワーク テストおよびメンテナンス特別メッセージ

- 3：SCCP
- 4：電話ユーザー部
- 5：ISDN ユーザー部
- 6：データ ユーザー部（コールおよび回線関連のメッセージ）
- 7：データ ユーザー部（設備の登録およびキャンセル メッセージ）
- 8：MTP テスト ユーザー部に予約済み
- 9：ブロードバンド ISDN ユーザー部
- 10：サテライト ISDN ユーザー部
- 11：予約済み
- 12：AAL タイプ 2 シグナリング
- 13：ベアラー非依存コール制御
- 14：ゲートウェイ制御プロトコル
- 15：予約済み

c) クラス ID の一致には、パケットをドロップするかパケット/秒のレート制限を適用するかのいずれかを選択します。他のすべての一致のアクションは、パケットをドロップします。すべての一致に対してロギングをイネーブルにするかどうか選択できます。

d) [OK] をクリックして、インスペクションを追加します。必要に応じてプロセスを繰り返します。

ステップ 6 [M3UA Inspect Map] ダイアログボックスの [OK] をクリックします。

M3UA インスペクション サービス ポリシーでインスペクション マップを使用できるようになります。

次のタスク

マップを使用するためのインスペクションポリシーを設定できるようになりました。モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定 （436 ページ） を参照してください。

モバイル ネットワーク インスペクションのサービス ポリシーの設定

モバイル ネットワークで使用されるプロトコルのインスペクションは、デフォルトのインスペクション ポリシーでは有効になっていないので、これらのインスペクションが必要な場合は有効にする必要があります。デフォルトのグローバル インスペクション ポリシーを編集するだ

けで、これらのインスペクションを追加できます。または、たとえばインターフェイス固有のポリシーなど、必要に応じて新しいサービス ポリシーを作成することもできます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択して、ルールを開きます。

- デフォルトのグローバル ポリシーを編集するには、[Global] フォルダの「inspection_default」ルールを選択して、[Edit] をクリックします。
- 新しいルールを作成するには、**[Add]** > **[Add Service Policy Rule]** をクリックします。ウィザードの [Rules] ページまで進みます。
- モバイル ネットワーク インスペクション ルールがある場合、またはこれらのインスペクションを追加するルールがある場合は、それを選択し、[Edit] をクリックします。

ステップ 2 [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Protocol Inspection] タブを選択します。

ステップ 3 （使用中のポリシーを変更する場合。）異なるインスペクション ポリシー マップを使用するために使用中のポリシーを編集する場合は、インスペクションをディセーブルにし、新しいインスペクション ポリシー マップ名で再度イネーブルにします。

a) 関連するすでに選択されているチェックボックスをオフにします：[GTP]、[SCTP]、[Diameter]
b) [OK] をクリックします。
c) [Apply] をクリックします。
d) この手順を繰り返して [Protocol Inspections] タブに戻ります。

ステップ 4 目的のモバイル ネットワーク プロトコルを選択します：[GTP]、[SCTP]、[Diameter]

ステップ 5 これらのプロトコルの 1 つ以上に対しデフォルト以外のインスペクションが必要な場合は、オプションの横にある [Configure] をクリックして、以下を実行します。

a) デフォルト マップを使用するか、またはユーザーが設定したインスペクション ポリシー マップを使用するかを選択します。この時点でマップを作成できます。
b) （Diameter のみ。）暗号化されたメッセージの Diameter インスペクションを有効にするには、[Enable Encrypted Traffic Inspection] を選択し、復号化に使用する TLS プロキシを選択します。

（注） Diameter インスペクション用の TLS プロキシを指定し、Diameter サーバー トラフィックに NAT ポート リダイレクションを適用した場合（たとえば、ポート 5868 から 3868 にサーバー トラフィックをリダイレクトするなど）は、グローバルに、または入力インターフェイスのみでインスペクションを設定します。出力インターフェイスにインスペクションを適用すると、NATed Diameter トラフィックはインスペクションをバイパスします。

c) [Select Inspect Map] ダイアログ ボックスの [OK] をクリックします。

ステップ 6 [OK] または [Finish] をクリックして、サービス ポリシー ルールを保存します。

RADIUS アカウンティング インスペクションの設定

RADIUS アカウンティング インスペクションはデフォルトではイネーブルになっていません。RADIUS アカウンティング インスペクションが必要な場合は設定してください。

手順

ステップ 1 RADIUS アカウンティング インスペクション ポリシー マップの設定 （438 ページ）。

ステップ 2 RADIUS アカウンティング インスペクションのサービス ポリシーの設定 （439 ページ）。

RADIUS アカウンティング インスペクション ポリシー マップの設定

検査に必要な属性を設定する RADIUS アカウンティング インスペクション ポリシー マップを作成します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[RADIUS Accounting]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しいマップを追加します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 新しいマップの場合、名前（最大 40 文字）と説明を入力します。マップを編集するときは、変更できるのは説明のみです。

ステップ 4 [Host Parameters] タブをクリックし、各 RADIUS サーバーまたは GGSN の IP アドレスを追加します。

ASA がメッセージを許可できるよう、任意で秘密キーを含めることができます。キーがない場合、IP アドレスだけがチェックされます。ASA は、これらのホストから RADIUS アカウンティング メッセージのコピーを受信します。

ステップ 5 [Other Parameters] タブをクリックし、必要なオプションを設定します。

- [Send responses to the originator of the RADIUS accounting message] ：バナーを ESMTP サーバーからマスクするかどうか設定します。
- [Enforce user timeout] ：ユーザーのアイドル タイムアウトを実行するかどうか、また、タイムアウト値を設定します。デフォルトは 1 時間です。

- [Enable detection of GPRS accounting]：GPRS 過剰請求の保護を実行するかどうか設定します。セカンダリ PDP コンテキストを適切に処理するため、ASA は、Accounting-Request の Stop および Disconnect メッセージの 3GPP VSA 26-10415 属性をチェックします。この属性が存在する場合、ASA は、設定インターフェイスのユーザー IP アドレスに一致するソース IP を持つすべての接続を切断します。
- [Validate Attribute] ：Accounting-Request Start メッセージを受信する際、ユーザー アカウントのテーブルを作成する場合に使用する追加基準。これらの属性は、ASA が接続を切断するかどうかを決定する場合に役立ちます。

  検証する追加属性を指定しない場合は、Framed IP アドレス属性の IP アドレスのみに基づいて決定されます。追加属性を設定し、ASA が現在追跡されているアドレスを含むが、その他の検証する属性が異なるアカウンティング開始メッセージを受信すると、古い属性を使用して開始するすべての接続は、IP アドレスが新しいユーザーに再割り当てされたという前提で、切断されます。

  値の範囲は 1 ～ 191 で、このコマンドは複数回入力できます。属性番号および説明のリストについては、http://www.iana.org/assignments/radius-types を参照してください。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

これで、RADIUS アカウンティング インスペクションのサービス ポリシーで、インスペクション マップを使用できます。

RADIUS アカウンティング インスペクションのサービス ポリシーの設定

デフォルトのインスペクション ポリシーでは、RADIUS アカウンティング インスペクションはイネーブルにされてないため、この検査が必要な場合はイネーブルにします。RADIUS アカウンティング インスペクションは ASA のトラフィック用に指示されますので、標準ルールではなく、管理インスペクション ルールとして設定してください。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択して、ルールを開きます。

- 新しいルールを作成するには、[Add] > [Add Management Service Policy Rule] をクリックします。ウィザードの [Rules] ページまで進みます。
- RADIUS アカウンティング インスペクション ルールまたは、RADIUS アカウンティング インスペクションを追加する管理ルールがある場合は、それを選択して、[Edit] をクリックし、[Rule Actions] タブをクリックします。

ステップ 2 （使用中のポリシーを変更するには）使用中のポリシーを編集して別のインスペクション ポリシー マップを使用するには、RADIUS アカウンティング インスペクションを無効にしてから、新しいインスペクション ポリシー マップの名前で再度イネーブルにしてください。

a) RADIUS アカウンティング マップに [None] を選択します。
b) [OK] をクリックします。
c) [Apply] をクリックします。
d) この手順を繰り返して [Protocol Inspections] タブに戻ります。

ステップ 3 目的の [RADIUS Accounting Map] を選択します。この時点でマップを作成できます。詳細については、RADIUS アカウンティング インスペクション ポリシー マップの設定 （438 ページ）を参照してください。

ステップ 4 [OK] または [Finish] をクリックしてマネジメント サービス ポリシー ルールを保存します。

モバイル ネットワーク インスペクションのモニタリング

ここでは、モバイル ネットワーク インスペクションをモニタリングする方法について説明します。

GTP インスペクションのモニタリング

GTP コンフィギュレーションを表示するには、特権 EXEC モードで show service-policy inspect gtp コマンドを入力します。コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を選択します。

show service-policy inspect gtp statistics コマンドを使用して、GTP インスペクションの統計情報を表示します。次にサンプル出力を示します。

```
firewall(config)# show service-policy inspect gtp statistics
GPRS GTP Statistics:
  version_not_support               0     msg_too_short             0
  unknown_msg                       0     unexpected_sig_msg        0
  unexpected_data_msg               0     ie_duplicated             0
  mandatory_ie_missing              0     mandatory_ie_incorrect    0
  optional_ie_incorrect             0     ie_unknown                0
  ie_out_of_order                   0     ie_unexpected             0
  total_forwarded                  67     total_dropped             1
  signalling_msg_dropped            1     data_msg_dropped          0
  signalling_msg_forwarded         67     data_msg_forwarded        0
  total created_pdp                33     total deleted_pdp         32
  total created_pdpmcb             31     total deleted_pdpmcb      30
  total dup_sig_mcbinfo             0     total dup_data_mcbinfo    0
  no_new_sgw_sig_mcbinfo            0     no_new_sgw_data_mcbinfo   0
  pdp_non_existent                  1
```

show service-policy inspect gtp statistics *ip_address* コマンドに IP アドレスを入力すると、特定の GTP エンドポイントの統計情報を取得できます。

```
firewall(config)# show service-policy inspect gtp statistics 10.9.9.9
1 in use, 1 most used, timeout 0:30:00
 GTP GSN Statistics for 10.9.9.9, Idle 0:00:34, restart counter 0
  Tunnels Active                    0
  Tunnels Created                   1
  Tunnels Destroyed                 0
```

```
  Total Messages Received            1
                         Signalling Messages        Data Messages
  total received                     1                          0
  dropped                            0                          0
  forwarded                          1                          0
```

show service-policy inspect gtp pdp-context コマンドを使用して、PDP コンテキストに関する情報を表示します。GTPv2 の場合、これはベアラー コンテキストです。次に例を示します。

```
ciscoasa(config)# show service-policy inspect gtp pdp-context
4 in use, 5 most used

Version v1,   TID 050542012151705f,  MS Addr 2005:a00::250:56ff:fe96:eec,
SGSN Addr 10.0.203.22,      Idle 0:52:01,   Timeout 3:00:00,   APN ssenoauth146

Version v2,   TID 0505420121517056,  MS Addr 100.100.100.102,
SGW Addr 10.0.203.24,      Idle 0:00:05,   Timeout 3:00:00,   APN ssenoauth146

Version v2,   TID 0505420121517057,  MS Addr 100.100.100.103,
SGW Addr 10.0.203.25,      Idle 0:00:04,   Timeout 3:00:00,   APN ssenoauth146

Version v2,   TID 0505420121517055,  MS Addr 100.100.100.101,
SGW Addr 10.0.203.23,      Idle 0:00:06,   Timeout 3:00:00,   APN ssenoauth146

ciscoasa(config)# show service-policy inspect gtp pdp-context detail
1 in use, 1 most used

Version v1,   TID 050542012151705f,  MS Addr 2005:a00::250:56ff:fe96:eec,
SGSN Addr 10.0.203.22,      Idle 0:06:14,   Timeout 3:00:00,   APN ssenoauth146

    user_name (IMSI):  50502410121507    MS address: 2005:a00::250:56ff:fe96:eec
    nsapi: 5                 linked nsapi: 5
    primary pdp: Y         sgsn is Remote
    sgsn_addr_signal: 10.0.203.22    sgsn_addr_data: 10.0.203.22
    ggsn_addr_signal: 10.0.202.22    ggsn_addr_data: 10.0.202.22
    sgsn control teid:     0x00000001    sgsn data teid:        0x000003e8
    ggsn control teid:     0x000f4240    ggsn data teid:        0x001e8480
    signal_sequence:               18     state:    Ready
...
```

PDP またはベアラー コンテキストは、IMSI と NSAPI（GTPv0-1）または IMSI と EBI（GTPv2）の値の組み合わせであるトンネル ID（TID）によって識別されます。GTP トンネルは、それぞれ別個の GSN または SGW/PGW ノードにある、2 つの関連するコンテキストによって定義され、トンネル ID によって識別されます。GTP トンネルは、外部パケット データ ネットワークとモバイル サブスクライバ（MS）ユーザーとの間でパケットを転送する場合に必要です。

SCTP のモニタリング

次のコマンドを使用して、SCTP をモニターできます。コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を選択します。

- **show service-policy inspect sctp**

  SCTP インスペクションの統計情報を表示します。sctp-drop-override カウンタは、PPID がドロップ アクションに一致するたびに増加しますが、パケットには PPID が異なるデータのかたまりが含まれていたのでパケットはドロップされません。次に例を示します。

```
ciscoasa# show service-policy inspect sctp
Global policy:
  Service-policy: global_policy
    Class-map: inspection_default
      Inspect: sctp sctp, packet 153302, lock fail 0, drop 20665, reset-drop 0,
5-min-pkt-rate 0 pkts/sec, v6-fail-close 0, sctp-drop-override 4910
        Match ppid 30 35
           rate-limit 1000 kbps, chunk 2354, dropped 10, bytes 21408, dropped-bytes
 958
        Match: ppid 40
           drop, chunk 5849
        Match: ppid 55
           log, chunk 9546
```

- **show sctp** [**detail**]

  現在の SCTP Cookie およびアソシエーションを表示します。SCTP アソシエーションに関する詳細情報を表示するには、**detail** キーワードを追加します。詳細ビューには、マルチホーミング、複数のストリーム、およびフラグメント再構成に関する情報も表示されます。

```
ciscoasa# show sctp

AssocID: 71adeb15
Local:  192.168.107.12/50001 (ESTABLISHED)
Remote: 192.168.108.122/2905 (ESTABLISHED)
Secondary Conn List:
    192.168.108.12(192.168.108.12):2905 to 192.168.107.122(192.168.107.122):50001
    192.168.107.122(192.168.107.122):50001 to 192.168.108.12(192.168.108.12):2905
    192.168.108.122(192.168.108.122):2905 to 192.168.107.122(192.168.107.122):50001

    192.168.107.122(192.168.107.122):50001 to 192.168.108.122(192.168.108.122):2905

    192.168.108.12(192.168.108.12):2905 to 192.168.107.12(192.168.107.12):50001
    192.168.107.12(192.168.107.12):50001 to 192.168.108.12(192.168.108.12):2905
```

- **show conn protocol sctp**

  現在の SCTP 接続に関する情報を表示します。

- **show local-host** [**connection sctp** *start*[*-end*]]

  インターフェイスごとに、ASA を経由して SCTP 接続を行うホストに関する情報を表示します。特定の数または範囲の SCTP 接続を持つホストのみを表示するには、**connection sctp** キーワードを追加します。

- **show traffic**

  sysopt traffic detailed-statistics コマンドを有効にしている場合は、インターフェイスごとの SCTP 接続とインスペクションの統計情報が表示されます。

Diameter のモニタリング

次のコマンドを使用して、Diameter をモニターできます。コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を選択します。

- **show service-policy inspect diameter**

  Diameter インスペクションの統計情報を表示します。次に例を示します。

```
ciscoasa# show service-policy inspect diameter
Global policy:
  Service-policy: global_policy
    Class-map: inspection_default
      Inspect: Diameter Diameter_map, packet 0, lock fail 0, drop 0, -drop 0,
5-min-pkt-rate 0 pkts/sec, v6-fail-close 0
        Class-map: log_app
            Log: 5849
         Class-map: block_ip
             drop-connection: 2
```

- **show diameter**

  各 Diameter 接続のステータス情報を表示します。次に例を示します。

```
ciscoasa# show diameter
Total active diameter sessions: 5
Session 3638
       ==========
       ref_count: 1 val = .; 1096298391; 2461;
           Protocol : diameter Context id : 0
           From inside:211.1.1.10/45169 to outside:212.1.1.10/3868
...
```

- **show conn detail**

  接続情報を表示します。Diameter 接続は、Q フラグを使用してマークされます。

- **show tls-proxy**

  TLS プロキシを Diameter インスペクションで使用する場合は、そのプロキシに関する情報が表示されます。

M3UA のモニタリング

次のコマンドを使用して、M3UA をモニターできます。コマンドを入力するには、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を選択します。

- **show service-policy inspect m3ua drops**

  M3UA インスペクションに対するドロップの統計情報を表示します。

- **show service-policy inspect m3ua endpoint** [*IP_address*]

  M3UA エンドポイントの統計情報を表示します。エンドポイントの IP アドレスを指定して、特定のエンドポイントに関する情報を表示できます。ハイアベイラビリティまたはク

ラスタ化されたシステムでは、統計情報はユニットごとに提供され、ユニット間で同期されません。次に例を示します。

```
ciscoasa# sh service-policy inspect m3ua endpoint
 M3UA Endpoint Statistics for 10.0.0.100, Idle : 0:00:06 :
                   Forwarded        Dropped          Total Received
 All Messages      21                5                 26
 DATA Messages     9                 5                 14
 M3UA Endpoint Statistics for 10.0.0.110, Idle : 0:00:06 :
                   Forwarded        Dropped          Total Received
 All Messages      21                8                 29
 DATA Messages     9                 8                 17
```

- **show service-policy inspect m3ua session**

  厳密なアプリケーション サーバー プロセス（ASP）状態の確認を有効にすると、M3UA セッションに関する情報が表示されます。情報には、送信元アソシエーション ID、セッションがシングルまたはダブルいずれの交換であるか、また、クラスタの場合はクラスタ オーナー セッションとバックアップ セッションのいずれであるかが含まれます。3 つ以上のユニットを持つクラスタでは、ユニットがクラスタから抜けた後に戻って来る場合、古いバックアップ セッションが表示されることがあります。これらの古いセッションは、セッション タイムアウトを無効にしていなければ、タイムアウト時に削除されます。

```
Ciscoasa# show service-policy inspect m3ua session
0 in use, 0 most used
Flags: o - cluster owner session, b - cluster backup session
       d - double exchange      , s - single exchange
AssocID: cfc59fbe in Down state, idle:0:00:05, timeout:0:01:00, bd
AssocID: dac2e123 in Active state, idle:0:00:18, timeout:0:01:00, os
```

- **show service-policy inspect m3ua table**

  分類ルールを含むランタイム M3UA インスペクション テーブルを表示します。

- **show conn detail**

  接続情報を表示します。M3UA 接続は、v フラグを使用してマークされます。

モバイル ネットワーク インスペクションの履歴

機能名	リリース	機能情報
GTPv2 インスペクションと GTPv0/1 インスペクションの改善	9.5(1)	GTP インスペクションは GTPv2 を処理できるようになりました。また、すべてのバージョンの GTP インスペクションで IPv6 アドレスがサポートされるようになりました。 GTPv1 および GTPv2 に一致する個別のメッセージ ID を設定できるように、**[GTP Inspect Map]** > **[Inspections]** ダイアログボックスが変更されました。[General] パラメータ タブで、[GSN] タイムアウトが [Endpoint] タイムアウトになりました。
SCTP インスペクション	9.5(2)	ペイロード プロトコル ID（PPID）に基づいてアクションを適用するために、アプリケーション層インスペクションを Stream Control Transmission Protocol（SCTP）トラフィックに適用できるようになりました。 次の画面が追加または変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[SCTP]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** 追加/編集ウィザードの **[Rule Actions]** > **[Protocol Inspection]** タブ。
Diameter インスペクション	9.5(2)	アプリケーション層インスペクションを Diameter トラフィックに適用できるようになり、アプリケーション ID、コマンドコード、および属性値ペア（AVP）のフィルタリングに基づいてアクションを適用できるようになりました。 次の画面が追加または変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[Diameter]** および [Diameter AVP]、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** 追加/編集ウィザードの **[Rule Actions]** > **[Protocol Inspection]** タブ。
Diameter インスペクションの改善	9.6(1)	TCP/TLS トラフィック上の Diameter を検査し、厳密なプロトコル準拠チェックを適用し、クラスタ モードで SCTP 上の Diameter を検査できるようになりました。 次の画面が追加または変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[Diameter]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** の [add/edit] ウィザードの **[Rule Actions]** > **[Protocol Inspection]** タブ。

機能名	リリース	機能情報
クラスタ モードでの SCTP ステートフル インスペクション	9.6(1)	SCTP ステートフル インスペクションがクラスタ モードで動作するようになりました。また、クラスタ モードで SCTP ステートフル インスペクション バイパスを設定することもできます。 追加または変更された画面はありません。
MTP3 User Adaptation（M3UA）インスペクション。	9.6(2)	M3UA トラフィックを検査できるようになりました。また、ポイント コード、サービス インジケータ、およびメッセージのクラスとタイプに基づいてアクションを適用できるようになりました。 次のページが追加または変更されました：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspection Maps]** > **[M3UA]**、サービス ポリシー ルールの場合は **[Rule Action]** > **[Protocol Inspection]** タブ。
SCTP マルチストリーミングの並べ替えとリアセンブル、およびフラグメンテーションのサポート。SCTP エンドポイントに複数の IP アドレスが設定された SCTP マルチホーミングのサポート。	9.7(1)	このシステムは、SCTP マルチストリーミングの並べ替え、リアセンブル、およびフラグメンテーションを完全にサポートしており、これにより SCTP トラフィックに対する Diameter および M3UA インスペクションの有効性が改善されています。このシステムは、各エンドポイントに複数の IP アドレスが設定された SCTP マルチホーミングもサポートしています。マルチホーミングでは、セカンデリ アドレスに必要なピンホールをシステムが開くので、セカンデリ アドレスを許可するためのアクセス ルールをユーザーが設定する必要はありません。SCTP エンドポイントは、それぞれ 3 つの IP アドレスに制限する必要があります。 変更された ASDM 画面はありません。
M3UA インスペクションの改善。	9.7(1)	M3UA インスペクションは、ステートフル フェールオーバー、半分散クラスタリング、およびマルチホーミングをサポートするようになりました。また、アプリケーション サーバー プロセス（ASP）の状態の厳密な検証や、さまざまなメッセージの検証も設定できます。ASP 状態の厳密な検証は、ステートフル フェールオーバーとクラスタリングに必要です。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspection Maps]** > **[M3UA]** [Add/Edit] ダイアログボックス。

機能名	リリース	機能情報
TLS プロキシ サーバーの SSL 暗号スイートの設定サポート	9.8(1)	ASA が TLS プロキシ サーバーとして動作している場合は、SSL 暗号スイートを設定できるようになりました。以前は、**[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Advanced]** > **[SSL Settings]** > **[Encryption]** ページでASAのグローバル設定のみが可能でした。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Unified Communications]** > **[TLS Proxy]**、追加/編集ダイアログ ボックス、[Server Configuration] ページ。
MSISDN および選択モードのフィルタリング、アンチリプレイ、およびユーザー スプーフィング保護に対する GTP インスペクションの機能拡張。	9.10(1)	モバイル ステーション国際サブスクライバ電話番号（MSISDN）または選択モードに基づいて PDP コンテキストの作成メッセージをドロップするようにGTPインスペクションを設定できるようになりました。また、アンチリプレイとユーザー スプーフィング保護も実装できます。 **[設定（Configuration）]** > **[ファイアウォール（Firewall）]** > **[オブジェクト（Objects）]** > **[インスペクション マップ（Inspection Maps）]** > **[GTP]** > **[追加/編集（Add/Edit）]** ダイアログボックスを変更しました。
GTPv1 リリース 10.12 のサポート	9.12(1)	システムで GTPv1 リリース 10.12 がサポートされるようになりました。以前は、リリース 6.1 がサポートされていました。新しいサポートでは、25 件の GTPv1 メッセージおよび 66 件の情報要素の認識が追加されています。 さらに、動作の変更もあります。不明なメッセージ ID が許可されるようになりました。以前は、不明なメッセージはドロップされ、ログに記録されていました。 追加または変更された画面はありません。
モバイル端末の場所のロギング（GTPインスペクション）。	9.13(1)	GTPインスペクションを設定すると、モバイル端末の初期の場所とそれ以降の場所の変更をログに記録できます。場所の変更を追跡すると、不正なローミング請求を識別するのに役立つ場合があります。 次の画面が変更されました。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[Inspect Maps]** > **[GTP]**。
GTPv2 および GTPv1 リリース 15 がサポートされています。	9.13(1)	システムで GTPv2 3GPP 29.274 V15.5.0 がサポートされるようになりました。GTPv1 の場合、3GPP 29.060 V15.2.0 までサポートしています。新しいサポートでは、2 件のメッセージおよび 53 件の情報要素の認識が追加されています。 追加または変更された画面はありません。

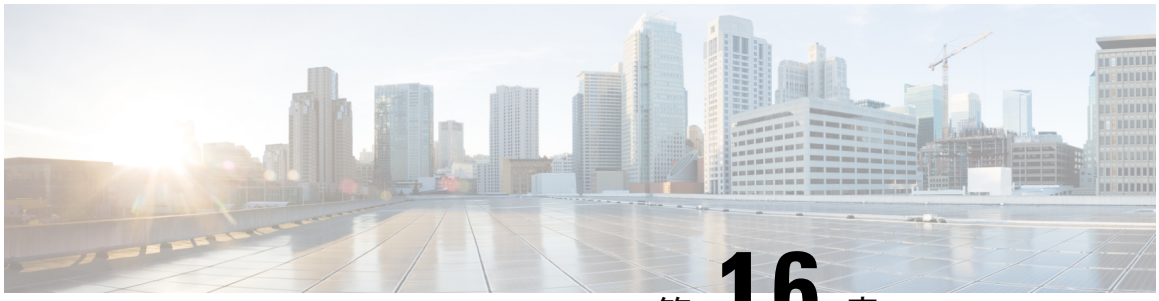
機能名	リリース	機能情報
GTPインスペクションでドロップされるIMSIプレフィックスを指定する機能です。	9.16(1)	GTP インスペクションでは、許可する Mobile Country Code/Mobile Network Code（MCC/MNC）の組み合わせを識別するために、IMSI プレフィックス フィルタリングを設定できます。ドロップするMCC/MNCの組み合わせに対してIMSIフィルタリングを実行できるようになりました。これにより、望ましくない組み合わせをリストにして、デフォルトで他のすべての組み合わせを許可することができます。 次の画面が変更されました：GTPインスペクションマップの [IMSI Prefix Filtering] タブに [Drop] オプションが追加されました。
キャリアライセンスのSecure Firewall 3100サポート	9.18(1)	キャリアライセンスは、Diameter、GTP/GPRS、SCTP検査を有効にします。 新規/変更された画面：**[設定（Configuration）]**>**[デバイス管理（Device Management）]**>**[ライセンス（Licensing）]**>**[スマートライセンス（Smart Licensing）]**。



第 V 部

接続管理と脅威の検出

- 接続設定 （451 ページ）
- QoS （483 ページ）
- 脅威の検出 （495 ページ）



第 16 章

接続設定

この章では、ASA を経由する接続用、または、ASA を宛先とする管理接続用の接続を設定する方法について説明します。

- 接続の設定 （451 ページ）
- 接続の設定 （452 ページ）
- 接続のモニタリング （477 ページ）
- 接続設定の履歴 （478 ページ）

接続の設定

接続設定とは、デバイスを通過する接続を管理するさまざまな機能のことです。

接続設定のタイプ

接続設定には次のタイプがあります。

- **さまざまなプロトコルのグローバルタイムアウト**：すべてのグローバルタイムアウトにはデフォルト値があります。接続が早期に失われる場合にのみ変更します。
- **トラフィック クラスごとの接続タイムアウト**：サービス ポリシーを使用して、特定のタイプのトラフィックのグローバルタイムアウトを上書きできます。すべてのトラフィッククラスのタイムアウトにデフォルト値があるため、それらの値を設定する必要はありません。
- **接続制限と TCP 代行受信**：デフォルトでは、ASA を経由する（または宛先とする）接続の数に制限はありません。サービスポリシールールを使用して、特定のトラフィッククラスに制限を設定します。これにより、サービス妨害攻撃からサーバーが保護されます。特に、初期接続（TCP ハンドシェイクを完了していない接続）に制限を設定すると、SYN フラッディング攻撃から保護できます。初期接続の制限を超えると、TCP インターセプトコンポーネントがアクティブになり、接続をプロキシして攻撃を抑制します。
- **デッド接続検出（DCD）**：有効であるがアイドル状態になることが多い永続接続がある場合に、デッド接続検出を有効にします。そのような接続でアイドルタイムアウト設定を超えると、接続が閉じられることがあります。デッド接続検出では、アイドル状態であるが

有効な接続を特定し、アイドルタイマーをリセットすることで接続状態を維持します。アイドル時間を超えるたびに、DCD は接続の両側をプローブして、その接続が有効であることに両側で一致しているかどうかを確認します。**show service-policy** コマンドの出力には、DCD からのアクティビティ量を示すカウンタが含まれます。**show conn detail** コマンドを使用して、イニシエータとレスポンダに関する情報、およびそれぞれがプローブを送信した頻度を取得できます。

- **TCP シーケンスのランダム化**：それぞれの TCP 接続には 2 つの ISN（初期シーケンス番号）が割り当てられており、そのうちの 1 つはクライアントで生成され、もう 1 つはサーバーで生成されます。デフォルトでは、ASA は、着信と発信の両方向で通過する TCP SNY の ISN をランダム化します。ランダム化により、攻撃者が新しい接続に使用される次の ISN を予測して新しいセッションをハイジャックするのを阻止します。ただし、TCP シーケンスのランダム化は、TCP SACK（選択的確認応答）を実質的に破棄します。クライアントが認識するシーケンス番号がサーバーが認識するものと異なるためです。必要に応じて、トラフィック クラスごとにランダム化を無効化することができます。
- **TCP 正規化**：TCP ノーマライザは、異常なパケットから保護します。一部のタイプのパケット異常をトラフィック クラスで処理する方法を設定できます。
- **TCPステートバイパス**：ネットワークで非対称ルーティングを使用するかどうかをチェックする TCP ステートをバイパスできます。
- **SCTP ステートバイパス**：Stream Control Transmission Protocol（SCTP）プロトコル検証が必要なければ、SCTP のステートフル インスペクションをバイパスできます。
- **フローのオフロード**：フローが NIC 自体で切り替えられる超高速パスにオフロードされるトラフィックを識別して選択できます。オフロードによって、大容量ファイルの転送など、データ集約型アプリケーションのパフォーマンスを向上させることができます。
- **IPsec フローのオフロード**：IPsec サイト間 VPN またはリモートアクセス VPN セキュリティアソシエーション（SA）の初期設定後、IPsec 接続はデバイスのフィールドプログラマブルゲートアレイ（FPGA）にオフロードされるため、デバイスのパフォーマンスが向上します。この機能をサポートするプラットフォームでは、デフォルトで有効になっています。

接続の設定

接続制限、タイムアウト、TCP 正規化、TCP シーケンスのランダム化、存続可能時間（TTL）のデクリメントには、ほとんどのネットワークに適切なデフォルト値があります。これらの接続の設定が必要となるのは、独自の要件があり、ネットワークに特定のタイプの設定がある場合、または早期のアイドル タイムアウトによる異常な接続切断が発生した場合のみです。

その他の接続関連機能は無効になっています。これらのサービスは、一般的なサービスとしてではなく、特定のトラフィック クラスにのみ設定します。これらの機能には次のものが含まれています：TCP 代行受信、TCP ステート バイパス、Dead Connection Detection（DCD; デッド接続検出）、SCTP ステート バイパス、フロー オフロード。

次の一般的な手順では、考えられるすべての接続の設定について説明します。必要に応じて実装する設定を選んでください。

始める前に

パケットがデバイスに入ると、ファイアウォールはまずアクセス制御ルールおよびNATを評価して、接続エントリを作成する必要があるかどうかを判断します。接続エントリは、ネクストホップ用のARPエントリが存在するかどうかに関係なく作成されます。このため、接続が存在しても、その接続範囲内のパケットがデバイスを通過することを意味するものではありません。アイドルタイムアウトなどの接続の設定は、不要な接続が残ってシステムリソースを占有しないようにします。

手順

ステップ1 グローバルタイムアウトの設定（453ページ）。これらの設定は、デバイスを通過するすべてのトラフィックに対してさまざまなプロトコルのデフォルトのアイドルタイムアウトを変更します。早期のタイムアウトによりリセットされる接続に問題がある場合は、まずグローバルタイムアウトを変更してください。

ステップ2 SYNフラッドDoS攻撃からのサーバーの保護（TCP代行受信）（456ページ）。この手順を使用して、TCP代行受信を設定します。

ステップ3 異常なTCPパケット処理のカスタマイズ（TCPマップ、TCPノーマライザ）（458ページ）（特定のトラフィック クラスについてデフォルトのTCP正規化の動作を変更する場合）。

ステップ4 非対称ルーティングのTCPステートチェックのバイパス（TCPステートバイパス）（462ページ）（このタイプのルーティング環境がある場合）。

ステップ5 TCPシーケンスのランダム化の無効化（465ページ）（デフォルトのランダム化が特定の接続データをスクランブルしている場合）。

ステップ6 大規模フローのオフロード（466ページ）（コンピューティング集約型のデータセンターのパフォーマンスを改善する必要がある場合）。

ステップ7 特定のトラフィック クラスの接続の設定（すべてのサービス）（472ページ）。これは、接続の設定用の汎用手順です。これらの設定は、サービス ポリシー ルールを使用して、特定のトラフィック クラスのグローバルのデフォルト値を上書きできます。これらのルールを使用して、TCPノーマライザのカスタマイズ、TCPシーケンスのランダム化の変更、パケットの存続可能時間のデクリメント、およびその他のオプション機能の実装も行います。

ステップ8 TCPオプションの構成（475ページ）（他の標準的なTCP動作をリセットまたは変更する必要がある場合）。

グローバル タイムアウトの設定

さまざまなプロトコルの接続スロットと変換スロットのグローバル アイドル タイムアウト期間を設定できます。指定したアイドル時間の間スロットが使用されなかった場合、リソースはフリー プールに戻されます。

グローバル タイムアウトを変更すると、サービス ポリシーによる特定のトラフィック フロー用に上書きできる新しいデフォルトのタイムアウトが設定されます。

特定のタイムアウトを設定できないプロトコル（GREなど）では、アイドルタイムアウトは2分です。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Global Timeouts]** を選択します。

ステップ 2 変更するタイムアウトのボックスをオンにして新しい値を入力することで、タイムアウトを設定します。

すべての期間は *hh*:*mm*:*ss* 形式で表示され、ほとんどの場合、最大期間は 1193:0:0 です。[Authentication absolute] と [Authentication inactivity] を除くすべての場合において、チェックボックスをオフにすると、タイムアウトがデフォルト値に戻ります。これら2つの場合にチェックボックスをオフにすることは、新しい接続ごとに再認証することを意味します。

タイムアウトをディセーブルにするには、0 を入力します。

- [Connection]：接続スロットが解放されるまでのアイドル時間。この期間は5分以上にする必要があります。デフォルトは 1 時間です。
- [Half-Closed]：TCP ハーフクローズ接続を閉じるまでのアイドル時間。FIN と FIN-ACK の両方が検出された場合、接続はハーフクローズ状態と見なされます。FIN のみが検出された場合は、通常の接続タイムアウトが適用されます。最小値は 30 秒です。デフォルト値は 10 分です。
- [UDP]：UDP 接続を閉じるまでのアイドル時間。この期間は 1 分以上にする必要があります。デフォルトは 2 分です。
- [ICMP]：全般的なICMP状態が終了するまでのアイドル時間。デフォルト（および最小）は 2 秒です。
- [ICMP Error]：ASA が ICMP エコー応答パケットを受信してから ICMP 接続を削除するまでのアイドル時間で、0:0:0 から 0:1:0 の間、または ICMP timeout 値のいずれか低い方です。デフォルトは 0（ディセーブル）です。このタイムアウトが無効で、ICMP インスペクションを有効にすると、ASA では、エコー応答が受信されるとすぐにICMP接続を削除します。したがってその（すでに閉じられた）接続用に生成されたすべての ICMP エラーは破棄されます。このタイムアウトは ICMP 接続の削除を遅らせるので、重要な ICMP エラーを受信できます。
- [H.323]：H.245（TCP）および H.323（UDP）メディア接続が終了するまでのアイドル時間。デフォルト（かつ最小値）は 5 分です。H.245 と H.323 のいずれのメディア接続にも同じ接続フラグが設定されているため、H.245（TCP）接続は H.323（RTP および RTCP）メディア接続とアイドル タイムアウトを共有します。

- [H.225]：H.225 シグナリング接続を閉じるまでのアイドル時間。デフォルトは 1 時間です。すべての呼び出しがクリアされた後に接続をすぐにクローズするには、タイムアウト値を 1 秒（0:0:1）にすることを推奨します。
- [MGCP]：MGCP メディア接続が削除されるまでのアイドル時間。デフォルトは 5 分ですが、最小で 1 秒に設定できます。
- [MGCP PAT]：MGCP PAT 変換を削除するまでのアイドル時間。デフォルトは 5 分です。最小値は 30 秒です。
- [TCP Proxy Reassembly]：再構築のためバッファ内で待機しているパケットをドロップするまでのアイドル タイムアウト（0:0:10 ～ 1193:0:0）。デフォルトは、1 分（0:1:0）です。
- [Floating Connection]：同じネットワークへの複数のルートが存在し、それぞれメトリックが異なる場合、システムは接続確立時点でメトリックが最良のルートを使用します。より適切なルートが使用可能になった場合は、このタイムアウトによって接続が閉じられるので、その適切なルートを使用して接続を再確立できます。デフォルトは 0 です（接続はタイムアウトしません）。より良いルートを使用できるようにするには、タイムアウト値を 0:0:30 ～ 1193:0:0 の間で設定します。このタイマーは、仮想トンネルインターフェイス（VTI）を介した接続には適用されません。VTI を介した接続がスタックした場合は、手動でクリアする必要があります。
- [SCTP]：Stream Control Transmission Protocol（SCTP）接続を閉じるまでのアイドル時間（0:1:0 ～ 1193:0:0）。デフォルトは 2 分（0:2:0）です。
- [Stale Routes]：古いルートをルータの情報ベースから削除する前に保持する時間。これらのルートは OSPF などの内部ゲートウェイ プロトコル用です。デフォルトは 70 秒（00:01:10）です。指定できる範囲は 00:00:10 ～ 00:01:40 です。
- [SUNRPC]：SunRPC スロットが解放されるまでのアイドル時間。この期間は 1 分以上にする必要があります。デフォルト値は 10 分です。
- [SIP]：SIP シグナリング ポート接続を閉じるまでのアイドル時間。この期間は 5 分以上にする必要があります。デフォルトは 30 分です。
- [SIP Media]：SIP メディア ポート接続を閉じるまでのアイドル時間。この期間は 1 分以上にする必要があります。デフォルトは 2 分です。SIP メディア タイマーは、SIP UDP メディア パケットを使用する SIP RTP/RTCP で、UDP 非アクティブ タイムアウトの代わりに使用されます。
- [SIP Provisional Media]：SIP 暫定メディア接続のタイムアウト値（1 ～ 30 分）。デフォルトは 2 分です。
- [SIP Invite]：暫定応答のピンホールとメディア xlate を閉じるまでのアイドル時間（0:1:0 ～ 00:30:0）。デフォルトは、3 分（0:3:0）です。
- [SIP Disconnect]：CANCEL メッセージまたは BYE メッセージで 200 OK を受信しなかった場合に、SIP セッションを削除するまでのアイドル時間（0:0:1 ～ 00:10:0）。デフォルトは 2 分（0:2:0）です。

- [Authentication absolute]：認証キャッシュがタイムアウトになり、ユーザーが新しい接続を再認証する必要が生じるまでの期間。このタイマーは、AAAのルールであるカットスループロキシでのみ使用されます。この期間は、変換スロットタイムアウトよりも短い必要があります。システムは、ユーザが新しい接続を開始するまで待機します。すべての新しい接続で認証を強制するキャッシングを無効にする前に、次の制限事項を考慮してください。
  - 接続でパッシブ FTP を使用する場合は、この値を 0 に設定しないでください。
  - [認証絶対タイムアウト（Authentication Absolute）] が 0 の場合、HTTPS 認証は動作しないことがあります。HTTPS 認証後に、ブラウザが複数の TCP 接続を開始して Web ページをロードすると、最初の接続は通過しますが、その後の接続では認証がトリガーされます。このため、ユーザーには、認証の成功後も常に認証ページが表示されます。これを回避するには、認証の絶対タイムアウトを1秒に設定します。この回避策を使用すると、認証されていないユーザーが同じ送信元 IP アドレスからアクセスすれば 1 秒間だけファイアウォールを通過できるおそれがあります。
- [Authentication inactivity]：認証キャッシュがタイムアウトになり、ユーザーが新しい接続を再認証する必要が生じるまでのアイドル時間。この期間は、変換スロット値よりも短い必要があります。このタイムアウトはデフォルトで無効になっています。このタイマーは、AAA のルールであるカットスルー プロキシでのみ使用されます。
- [Translation Slot]：NAT 変換スロットが解放されるまでのアイドル時間。この期間は 1 分以上にする必要があります。デフォルトは 3 時間です。
- **PAT 変換スロット**（8.4(3) 以降、8.5(1) および 8.6(1) を除く）。PAT 変換スロットが解放されるまでのアイドル時間（0:0:30～ 0:5:0）。デフォルトは 30 秒です。前の接続がアップストリーム デバイスで引き続き開いている可能性があるため、開放された PAT ポートを使用する新しい接続を上流に位置するルータが拒否する場合、このタイムアウトを増やすことができます。
- [Connection Holddown]：接続で使用されているルートがもう存在していない、または非アクティブになったときに、システムが接続を保持する時間。このホールドダウン期間内にルートがアクティブにならない場合、接続は解放されます。接続ホールドダウンタイマーの目的は、ルートが発生してすぐにダウンする可能性がある場合に、ルートフラッピングの影響を減らすことです。ルートの収束がもっと早く発生するようにホールドダウンタイマーを減らすことができます。デフォルトは 15 秒です。指定できる範囲は 00:00:00 ～ 00:00:15 です。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

SYN フラッド DoS 攻撃からのサーバーの保護（TCP 代行受信）

攻撃者が一連の SYN パケットをホストに送信すると、SYN フラッディング サービス妨害（DoS）攻撃が発生します。これらのパケットは通常、スプーフィングされたIPアドレスから

発信されます。SYN パケットのフラッディングが定常的に生じると、SYN キューが一杯になる状況が続き、正規ユーザーからの接続要求に対してサービスを提供できなくなります。

SYN フラッディング攻撃を防ぐために初期接続数を制限できます。初期接続とは、送信元と宛先の間で必要になるハンドシェイクを完了していない接続要求のことです。

接続の初期接続しきい値を超えると、ASA はサーバーのプロキシとして動作し、その接続がターゲットホストの SYN キューに追加されないように、SYN Cookie 方式を使用してクライアント SYN 要求に対する SYN-ACK 応答を生成します。SYN クッキーは、基本的に秘密を作成するために、MSS、タイムスタンプ、およびその他の項目の数学的ハッシュから構築される SYN-ACK で返される最初のシーケンス番号です。ASA は、正しいシーケンス番号で有効な時間ウィンドウ内にクライアントから返された ACK を受信すると、クライアントが本物であることを認証し、サーバーへの接続を許可できます。プロキシを実行するコンポーネントは、TCP 代行受信と呼ばれます。

SYN フラッド攻撃からサーバーを保護するためのエンドツーエンド プロセスでは、接続制限を設定し、TCP 代行受信の統計情報をイネーブルにし、結果をモニターする必要があります。

始める前に

- 保護するサーバーの TCP SYN バックログ キューより低い初期接続制限を設定していることを確認します。これより高い初期接続制限を設定すると、有効なクライアントが、SYN 攻撃中にサーバーにアクセスできなくなります。初期接続制限に適切な値を決定するには、サーバーの容量、ネットワーク、サーバーの使用状況を入念に分析してください。
- ASA モデル上の CPU コア数によっては、同時接続および初期接続の最大数が、各コアによる接続の管理方法が原因で、設定されている数を超える場合があります。最悪の場合、ASA は最大 *n*-1 の追加接続および初期接続を許可します。ここで、*n* はコアの数です。たとえば、モデルに 4 つのコアがあり、6 つの同時接続および 4 つの初期接続を設定した場合は、各タイプで 3 つの追加接続を使用できます。ご使用のモデルのコア数を確認するには、**show cpu core** コマンドを入力します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択します。

ステップ 2 **[Add]** > **[Add Service Policy Rule]** をクリックします。

または、保護するサーバーのルールがすでにある場合、ルールを編集します。

ステップ 3 ルールを特定のインターフェイスに適用するか、すべてのインターフェイスにグローバルに適用するかどうかを選択して、[Next] をクリックします。

ステップ 4 トラフィック分類の場合は、[Source and Destination IP Addresses (uses ACL)] を選択して、[Next] をクリックします。

ステップ 5 ACL ルールの場合は、サーバーの IP アドレスを [Destination] に入力して、サーバーのプロトコルを指定します。通常は、[Source] に **any** を使用します。終了したら、[Next] をクリックします。

たとえば、Web サーバー 10.1.1.5 および 10.1.1.6 を保護する場合は、次のように入力します。

- [Source] = any1
- [Destination] = 10.1.1.5、10.1.1.6
- [Destination Protocol] = tcp/http

ステップ 6 [Rule Actions] ページで、[Connection Settings] タブをクリックし、次のオプションを入力します。

- [初期接続（Embryonic Connections）]：ホストごとの初期 TCP 接続の最大数を 2000000 までの範囲で指定します。デフォルトは **0** で、最大初期接続数が許可されることを示します。たとえば、これを 1000 に設定できます。
- [クライアントごとの初期接続（Per Client Embryonic Connections）]：クライアントごとの同時初期 TCP 接続の最大数（2000000 まで）。クライアントごとの最大初期接続数の接続を ASA からすでに開いているクライアントが新しい TCP 接続を要求すると、ASA は接続を阻止します。たとえば、これを 50 に設定できます。
- **TCP Syn Cookie MSS**—初期接続数制限に達したときに初期接続の SYN cookie を生成するためのサーバーの最大セグメントサイズ（MSS）（48 ～ 65535）。デフォルトは 1380 です。この設定は、**初期接続数**または**クライアントあたりの初期接続数**を構成する場合にのみ意味があります。

ステップ 7 [Finish] をクリックしてルールを保存し、[Apply] をクリックしてデバイスを更新します。

ステップ 8 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Threat Detection]** を選択して、少なくとも [Threat Detection Statistics] グループの [TCP Intercept] 統計情報をイネーブルにします。

すべての統計情報をイネーブルにしたり、TCP代行受信だけをイネーブルにしたりすることができます。また、モニタリング ウィンドウとレートを調整することもできます。

ステップ 9 **[Home]** > **[Firewall Dashboard]** を選択し、[Top Ten Protected Servers under SYN Attack] ダッシュボードを確認して結果をモニターします。

[Detail] ボタンをクリックすると、履歴サンプリング データが表示されます。ASA はレート間隔の間に攻撃の数を 30 回サンプリングするので、デフォルトの 30 分間隔では、60 秒ごとに統計情報が収集されます。

統計情報をクリアするには、[Tools] > [Command Line Interface] を使用して **clear threat-detection statistics tcp-intercept** コマンドを入力します。

異常な TCP パケット処理のカスタマイズ（TCP マップ、TCP ノーマライザ）

TCP ノーマライザは、検出されたときに ASA が処理（パケットの許可、ドロップ、またはクリアなど）できる異常なパケットを識別します。TCP 正規化は、攻撃から ASA を保護するの

に役立ちます。TCP 正規化は常にイネーブルになっていますが、機能の一部の動作をカスタマイズできます。

TCP ノーマライザをカスタマイズするには、まず、TCP マップを使用して設定を定義します。次に、サービス ポリシーを使用して、選択したトラフィック クラスにマップを適用できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[TCP Maps]** を選択します。

ステップ 2 次のいずれかを実行します。

- [Add] をクリックして、新しい TCP マップを追加します。マップの名前を入力します。
- マップを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 3 [Queue Limit] フィールドに、バッファに格納して TCP 接続の正しい順序に設定できる、異常なパケットの最大数を 0 ～ 250 パケットの範囲で入力します。

デフォルト値の 0 は、この設定がディセーブルであり、トラフィックのタイプに応じたデフォルトのシステム キュー制限が使用されることを意味します。

- アプリケーション インスペクション、および TCP check-retransmission の接続のキュー制限は 3 パケットです。ASA が異なるウィンドウ サイズの TCP パケットを受信した場合は、アドバタイズされた設定と一致するようにキュー制限がダイナミックに変更されます。
- 他の TCP 接続の場合は、異常なパケットはそのまま通過します。

[Queue Limit] を 1 以上に設定すると、すべての TCP トラフィックに対して許可される異常なパケットの数がこの設定と一致します。たとえば、アプリケーションインスペクション、および TCP check-retransmission のトラフィックの場合、TCP パケットからアドバタイズされたすべての設定がキュー制限設定を優先して、無視されます。その他の TCP トラフィックについては、異常なパケットはバッファに格納されて、そのまま通過するのではなく、正しい順序に設定されます。

ステップ 4 [Timeout] フィールドで、異常なパケットがバッファに残存できる最大期間を 1 ～ 20 秒の間で設定します。

これらのパケットが配列されず、タイムアウト期間内に渡されなかった場合は、ドロップされます。デフォルトは 4 秒です。[Queue Limit] が 0 に設定されない場合は、すべてのトラフィックに関してタイムアウトを変更できません。[Timeout] が有効になるには、制限を 1 以上に設定する必要があります。

ステップ 5 [Reserved Bits] では、TCP ヘッダーに予約済みビットがあるパケットの処理方法（[Clear and allow]（パケットを許可する前にビットを削除する）、[Allow only]（ビットを変更しない（デフォルト））、または [Drop]（パケットを削除する））を選択します。

ステップ 6 次のいずれかのオプションを選択します。

- [Clear urgent flag] ：パケットを許可する前にパケットの URG フラグをクリアします。URG フラグは、ストリーム中の他のデータよりもプライオリティの高い情報がこのパケットに含まれていることを示すために使用します。TCP RFC では、URG フラグの正確な解釈が明確にされていません。そのため、エンドシステムは緊急オフセットをさまざまな方法で処理しており、これが攻撃に対する脆弱性になることがあります。
- [Drop connection on window variation] ：予想外のウィンドウ サイズの変更が発生した接続をドロップします。ウィンドウ サイズ メカニズムによって、TCP は大きなウィンドウをアドバタイズでき、続いて、過剰な量のデータを受け入れずに、はるかに小さなウィンドウをアドバタイズできます。TCP 仕様により、「ウィンドウの縮小」は極力避けることが推奨されています。
- [Drop packets that exceed maximum segment size] ：ピアで設定した MSS を超過したパケットをドロップします。
- [Check if transmitted data is the same as original] ：一貫性のない TCP 再送信を防止する再送信データ チェックを有効にします。
- [Drop packets which have past-window sequence]：ウィンドウ シーケンス番号を超えているパケット、つまり、TCP パケットのシーケンス番号が TCP 受信ウィンドウの右端よりも大きい場合に、パケットをドロップします。これらのパケットを許可するには、このオプションを選択解除し、[Queue Limit] を 0（キュー制限をディセーブルにする）に設定します。
- [Drop SYN Packets with data] ：データを含む SYN パケットをドロップします。
- [Enable TTL Evasion Protection] ：接続の最大 TTL を最初のパケットで TTL によって決定させます。後続パケットの TTL は削減できますが、増やすことはできません。システムは、TTL をその接続の以前の最小 TTL にリセットします。これによって、TTL を回避した攻撃から保護します。

  たとえば、攻撃者は TTL を非常に短くしてポリシーを通過するパケットを送信できます。TTL がゼロになると、ASA とエンドポイントの間のルータはパケットをドロップします。この時点で、攻撃者は TTL を長くした悪意のあるパケットを送信できます。このパケットは、ASA にとって再送信のように見えるため、通過します。一方、エンドポイント ホストにとっては、このパケットが攻撃者によって受信された最初のパケットになります。この場合、攻撃者はセキュリティによる攻撃の防止を受けず、攻撃に成功します。
- [Verify TCP Checksum] ：TCP チェックサムを検証し、検証に失敗したパケットをドロップします。
- [Drop SYNACK Packets with data]：データを含む TCP SYNACK パケットをドロップします。
- [Drop packets with invalid ACK]：無効な ACK を含むパケットをドロップします。次のような場合に無効な ACK が検出される可能性があります。
  - TCP 接続が SYN-ACK-received ステータスでは、受信した TCP パケットの ACK 番号が次の TCP パケット送信のシーケンス番号と同じでない場合、その ACK は無効です。

- 受信した TCP パケットの ACK 番号が次の TCP パケット送信のシーケンス番号より大きい場合は常に、その ACK は無効です。

（注） 無効な ACK を含む TCP パケットは、WAAS 接続で自動的に許可されます。

ステップ 7 （任意）[TCP Options] タブをクリックして、TCP オプションを含むパケットに対するアクションを設定します。

パケットを許可する前にオプションをクリアしたり、パケットに特定のタイプの単一オプションが含まれている場合にパケットを許可したり、パケットに特定のタイプのオプションが複数含まれていてもパケットを許可したりすることができます。デフォルトでは、他のすべてのオプションのクリア時に、特定のオプションがパケットごとに 1 回だけ表示される場合（それ以外の場合はパケットはドロップされます）に 5 つの名前付きオプションを許可します。また、MD5 または番号付きオプションのいずれかを含むパケットをドロップするように選択することもできます。TCP 接続をインスペクションする場合、設定に関係なく MSS オプションと選択的応答確認（SACK）オプションを除き、すべてのオプションがクリアされます。

a) [Selective Acknowledgement] 、[TCP Timestamp] 、および [Window Scale] オプションに対するアクションを選択します。

タイムスタンプ オプションを消去すると、PAWS と RTT がディセーブルになります。

b) [MSS]（最大セグメント サイズ） オプションに対するアクションを選択します。

通常の許可アクション、複数許可アクション、およびクリア アクションに加え、[Specify Maximum] を選択して、最大セグメント サイズ（68 ～ 65535）を入力できます。デフォルトの TCP MSS は、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[TCP Options]** ページで定義されます。

c) **MD5 オプションを含むパケットを許可する**かどうかを選択します。

チェックボックスを選択解除すると、MD5 オプションを含むパケットはドロップされます。オプションを選択すると、通常アクション（許可、複数許可、またはクリア）を適用できます。

d) 番号の範囲別にオプションに対するアクションを選択します。

6 ～ 7、9 ～ 18、および 20 ～ 255 番のオプションはデフォルトでクリアされています。代わりにオプションを許可するか、またはオプションを含むパケットをドロップできます。さまざまなオプション範囲ごとに異なるアクションを指定できます。単に範囲の上下の数字を入力し、アクションを選択し、[Add] をクリックします。単一オプションに対するアクションを設定するには、上下の範囲に同じ数字を入力します。

設定した範囲を削除する場合は、その範囲を選択し、[削除（Delete）] をクリックします。

ステップ 8 [OK] および [Apply] をクリックします。

サービス ポリシーで TCP マップを使用できるようになります。マップがトラフィックに影響するのは、サービス ポリシーを通して適用された場合だけです。

ステップ 9 サービス ポリシーを使用して、TCP マップをトラフィック クラスに適用します。

a) [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] の順に選択します。
b) ルールを追加または編集します。ルールをグローバルに適用したり、インターフェイスに適用したりすることができます。たとえば、すべてのトラフィックに対して異常なパケットの処理をカスタマイズするには、すべてのトラフィックに一致するグローバル ルールを作成します。[Rule Actions] ページに進みます。
c) [Connection Settings] タブをクリックします。
d) [Use TCP Map] を選択し、作成したマップを選択します。
e) [Finish] または [OK] をクリックしてから、[Apply] をクリックします。

非対称ルーティングの TCP ステートチェックのバイパス（TCP ステートバイパス）

TCP ステートバイパスを使用すると、トラフィックは ASA デバイスでステートフル検査チェックをバイパスできます。

実装の注意事項

ネットワークで非対称ルーティング環境を設定し、特定の接続の発信フローと着信フローが 2 つの異なる ASA デバイスを通過できる場合は、影響を受けるトラフィックに TCP ステートバイパスを実装する必要があります。

ただし、TCP ステートバイパスによってネットワークのセキュリティが弱体化するため、非常に詳細に限定された通信クラスでバイパスを適用する必要があります。

非対称ルーティングの問題

非対称ルーティングの問題は、接続のリターントラフィックがアウトバウンドトラフィックとは異なるファイアウォールを通過する場合に発生します。この場合、パケットが高速パステーブルの既存の接続エントリと一致しないため、パケットがドロップされます。

トラフィック検査と高速パス動作

デフォルトでは、ASA はアダプティブ セキュリティ アルゴリズムを使用してすべてのトラフィックを検査します。ASA は、セキュリティポリシーに基づいてトラフィックを許可またはドロップします。ASA は、各パケットの状態（新しい接続か確立済みの接続か）を確認することにより、ファイアウォールのパフォーマンスを最大化します。新しい接続の SYN パケットをセッション管理パスに割り当てます。確立済みの接続を高速パスに割り当てます。高度な検査が必要なパケットをコントロールプレーンパスに割り当てます。

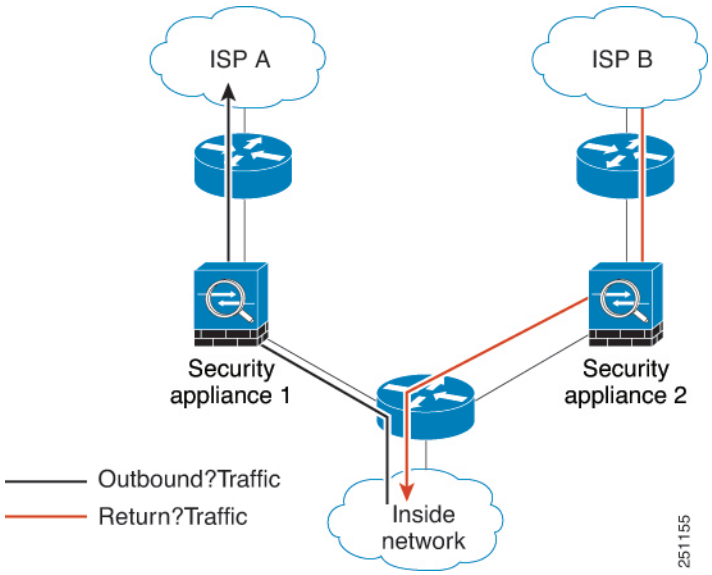
ASA は、既存の接続に一致する TCP パケットを、セキュリティポリシーのあらゆる側面を再チェックせずに高速パス経由で通過することを許可します。この機能により、パフォーマンス

が向上します。ただし、高速パスの確立方式は、非対称ルーティングソリューションの妨げになる可能性があります。この方式ではSYNパケットが使用され、TCPシーケンス番号の検証などのチェックが実行されます。接続のアウトバウンドフローとインバウンドフローの両方が同じASAデバイスを通過する必要があります。

非対称ルーティングのシナリオ

たとえば、ある新しい接続がセキュリティアプライアンス1に到達するとします。SYNパケットはセッション管理パスを通過し、接続のエントリが高速パステーブルに追加されます。この接続の後続パケットがセキュリティアプライアンス1を通過した場合、高速パス内のエントリに一致するのでこのパケットは送信されます。しかし、後続のパケットがセキュリティアプライアンス2に送信され、そこでSYNパケットがセッション管理パスを通過していない場合、高速パスにはその接続のエントリが存在しないため、セキュリティアプライアンス2はパケットをドロップします。次の図は、非対称ルーティングの例を示したもので、アウトバウンドトラフィックはインバウンドトラフィックとは異なるASAを通過しています。

図 *40* : 非対称ルーティング



アップストリームルータに非対称ルーティングが設定されていて、2つのASAデバイス間でトラフィックが交互に流れる場合は、特定のトラフィックに対してTCPステートバイパスを設定できます。TCPステートバイパスは、高速パスでのセッションの確立方法を変更し、高速パスのインスペクションを無効化します。この機能では、TCPトラフィックがUDP接続と同様に処理されます。指定されたネットワークに一致する非SYNパケットがASAデバイスに入り、高速パスエントリが存在しない場合、そのパケットはセッション管理パスを通過して高速パスでの接続を確立します。いったん高速パスに入ると、トラフィックは高速パスのインスペクションをバイパスします。

TCP ステートバイパスのガイドラインと制限事項

TCP ステートバイパスでサポートされない機能

TCP ステートバイパスを使用する場合、次の機能はサポートされません。

- アプリケーションインスペクション：インスペクションでは、着信トラフィックと発信トラフィックの両方が同じ ASA を通過する必要があるため、インスペクションは TCP ステート バイパス トラフィックに適用されません。
- AAA 認証セッション：ユーザーがある ASA で認証される場合、他の ASA 経由で戻るトラフィックは、その ASA でユーザーが認証されていないため、拒否されます。
- TCP 代行受信、最大初期接続制限、TCP シーケンス番号ランダム化：ASAでは接続の状態が追跡されないため、これらの機能は適用されません。
- TCP 正規化：TCP ノーマライザはディセーブルです。

TCP ステートバイパスの NAT ガイドライン

変換セッションはデバイスごとに個別に確立されるため、TCP ステート バイパス トラフィック用に両方のデバイスでスタティック NAT を設定する必要があります。ダイナミック NAT を使用すると、デバイス 1 でのセッションに選択されるアドレスは、デバイス 2 でのセッションに選択されるアドレスとは異なります。

TCP ステート バイパスの設定

非対称ルーティング環境で TCP ステートチェックをバイパスするには、影響を受けるホストまたはネットワークのみに適用するトラフィッククラスを注意深く定義してから、サービスポリシーを使用してトラフィッククラスで TCP ステートバイパスを有効にします。バイパスによってネットワークのセキュリティが低下するため、そのアプリケーションをできるだけ制限します。

始める前に

特定の接続に2分間トラフィックがない場合、接続はタイムアウトします。このデフォルトは TCP ステート バイパス トラフィック クラスの [アイドル接続タイムアウト（Idle Connection Timeout）] を変更するとオーバーライドできます通常の TCP 接続は、デフォルトで 60 分後にタイムアウトします。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択します。

ステップ 2 **[Add]** > **[Add Service Policy Rule]** をクリックします。

または、ホストのルールがすでにある場合、ルールを編集します。

ステップ 3 ルールを特定のインターフェイスに適用するか、すべてのインターフェイスにグローバルに適用するかどうかを選択して、[Next] をクリックします。

ステップ 4 トラフィック分類の場合は、[Source and Destination IP Addresses (uses ACL)] を選択して、[Next] をクリックします。

ステップ 5 ACL ルールの場合は、[Source] と [Destination] にルートの両端のホストの IP アドレスを入力して、プロトコルを TCP として指定します。終了したら、[Next] をクリックします。

10.1.1.1 ～ 10.2.2.2 の間で TCP ステート チェックをバイパスする場合は、次のように入力します。

- [Source] = 10.1.1.1
- [Destination] = 10.2.2.2
- [Destination Protocol] = tcp

ステップ 6 [Rule Actions] ページで、[Connection Settings] タブをクリックし、[TCP State Bypass] を選択します。

ステップ 7 [Finish] をクリックしてルールを保存し、[Apply] をクリックしてデバイスを更新します。

TCP シーケンスのランダム化の無効化

各 TCP 接続には、クライアントで生成される ISN とサーバーで生成される ISN の 2 つの ISN があります。ASA は、着信と発信の両方向で通過する TCP SNY の ISN をランダム化します。

保護対象のホストの ISN をランダム化することにより、攻撃者が新しい接続に使用される次の ISN を予測して新しいセッションをハイジャックするのを阻止します。ただし、TCP シーケンスのランダム化は、TCP SACK（選択的確認応答）を実質的に破棄します。クライアントが認識するシーケンス番号がサーバーが認識するものと異なるためです。

たとえば、データがスクランブルされるため、必要に応じて TCP 初期シーケンス番号ランダム化を無効化することができます。次に例を示します。

- 別の直列接続されたファイアウォールでも初期シーケンス番号がランダム化され、トラフィックに影響することはないものの、両方のファイアウォールでこの動作を実行する必要がない場合。
- ASA で eBGP マルチホップを使用しており、eBGP ピアで MD5 を使用している場合。ランダム化により、MD5 チェックサムは分解されます。
- ASA で接続のシーケンスをランダム化しないようにする必要がある WAAS デバイスを使用する場合。
- ISA 3000 のハードウェア バイパスを有効にします。ISA 3000 がデータ パスの一部でなくなると、TCP 接続はドロップされます。

（注） クラスタリングを使用する場合は、TCP シーケンスのランダム化を無効にすることは推奨されません。SYN/ACK パケットがドロップされる可能性があるため、一部の TCP セッションが確立されない可能性があります。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択します。

ステップ 2 **[Add]** > **[Add Service Policy Rule]** をクリックします。

または、ターゲットのトラフィックのルールがすでにある場合、ルールを編集します。

ステップ 3 ルールを特定のインターフェイスに適用するか、すべてのインターフェイスにグローバルに適用するかどうかを選択して、[Next] をクリックします。

ステップ 4 トラフィック分類の場合は、トラフィック一致のタイプを識別します。クラスマップは、TCP トラフィック用にします。TCP ポート一致を行う特定のホストを識別したり（ACL を使用して）、任意のトラフィックと照合したりすることができます。[Next] をクリックし、ACL でホストを設定するか、ポートを定義して、[Next] を再度クリックします。

たとえば、10.2.2.2 に送信するすべての TCP トラフィックに対して TCP シーケンス番号ランダム化をディセーブルにする場合は、次のように入力します。

- [Source] = any1
- [Destination] = 10.2.2.2
- [Destination Protocol] = tcp

ステップ 5 [Rule Actions] ページで、[Connection Settings] タブをクリックし、[Randomize Sequence Number] をオフにします。

ステップ 6 [Finish] をクリックしてルールを保存し、[Apply] をクリックしてデバイスを更新します。

大規模フローのオフロード

データセンターのサポートされているデバイス上で Cisco ASA を展開する場合は、超高速パスにオフロードするトラフィックを識別して、トラフィックが NIC 自身でスイッチングされるようにできます。オフロードによって、大容量ファイルの転送など、データ集約型アプリケーションのパフォーマンスを向上させることができます。

- ハイパフォーマンス コンピューティング（HPC）調査サイト。ここでは、ASA はストレージと高コンピューティング ステーション間で展開されます。1 つの調査サイトが NFS 経由の FTP ファイル転送またはファイル同期を使用してバックアップを行うと、大量のデータ トラフィックが ASA 上のすべてのコンテキストに影響を与えます。NFS を介する FTP

ファイル転送およびファイル同期のオフロードによって、他のトラフィックへの影響が軽減されます。

- 主にコンプライアンス目的で使用される High Frequency Trading（HFT）。ここでは、ASA はワークステーションと Exchange 間で展開されます。セキュリティは通常は問題にはなりませんが、遅延は大きな問題です。

オフロードされる前に、ASA は接続の確立時にアクセス ルールやインスペクションなどの通常のセキュリティ処理を最初に適用します。ASA のセッションも切断されます。ただし、一旦接続が確立されると、オフロードされる資格があれば、さらなる処理が ASA ではなく NIC で行われます。

オフロードされたフローは、基本的な TCP フラグとオプションのチェック、設定した場合にはチェックサムの確認などの、制限されたステートフル インスペクションを受信し続けます。システムは必要に応じてさらなる処理のためにファイアウォール システムへのパケットを選択的に増やすことができます。

オフロードが可能なフローを識別するには、フロー オフロード サービスを適用するサービス ポリシー ルールを作成します。一致するフローはその後、次の条件を満たす場合にオフロードされます。

- IPv4 アドレスのみ。
- TCP、UDP、GRE のみ。
- 標準または 802.1Q タグ付きイーサネット フレームのみ。
- （トランスペアレント モードのみ。）インターフェイスを 2 つだけ含むブリッジ グループのマルチキャスト フロー。

オフロードされたフローのリバース フローもオフロードされます。

フローオフロードの実装に関する制限事項

デバイスの制限事項

この機能は、以下のデバイスでサポートされています。

- Firepower 4100/9300

オフロードできないフロー

次のフロータイプをオフロードしようとしないでください。

- IPv6 アドレッシングなど、IPv4 アドレッシングを使用しないフロー。
- TCP、UDP、GRE 以外のプロトコルに対するフロー。

（注） PPTP GRE 接続はオフロードできません。

- インスペクションが必要なフロー。FTPなど場合によっては、コントロールチャネルはオフロードできませんがセカンダリ データ チャネルはオフロードできます。
- デバイスで終端する IPsec および TLS/DTLS VPN 接続。



（注） Secure Firewall 3100 および Secure Firewall 4200 のプラットフォームは、この制限の例外です。これらのプラットフォームでは、そのデバイスで終端する IPsec VPN 接続および DTLS VPN 接続のフローオフロードがサポートされています。この機能およびその実装の詳細については、Secure Firewall 3100 および Secure Firewall 4200 のプラットフォーム特有のリリースノートを参照してください。

- ルーテッド モードのマルチキャスト フロー。
- 3 つ以上のインターフェイスがあるブリッジ グループに対するトランスペアレント モードのマルチキャスト フロー。
- TCP インターセプト フロー。
- TCP ステートバイパスフロー。同じトラフィックにフローオフロードと TCP ステートバイパスを設定することはできません。
- AAA カットスループロキシフロー。
- Vpath、VXLAN 関連のフロー。
- セキュリティ グループでタグ付けされたフロー。
- クラスターで非対称フローが発生した場合に備えて、別のクラスターノードから転送されるリバースフロー。
- クラスタ内の一元化されたフロー（フローのオーナーが制御ユニットでない場合）。

その他の制限事項

フローオフロードを導入する場合は、次の運用上の制約事項を考慮してください。

- フローオフロードとデッド接続検出（DCD）は互換性がありません。オフロードできる接続に DCD を設定しないでください。
- フローオフロード条件に一致する複数のフローがキューイングされて、ハードウェア上の同じ場所に同時にオフロードされる場合、最初のフローのみがオフロードされます。他のフローは通常どおりに処理されます。これをコリジョン（衝突）といいます。この状況の統計を表示するには、CLI で **show flow-offload flow** コマンドを使用します。
- オフロードされたフローはFXOSインターフェイスを通過しますが、それらのフローの統計は論理デバイスインターフェイスには表示されません。したがって、論理デバイスイン

ターフェイスのカウンタとパケットレートには、オフロードされたフローは反映されません。

オフロードを無効にする条件

フローがオフロードされた後、フロー内のパケットは次の条件を満たす場合にファイアウォール オペレーティング システムに返され、さらに処理されます。

- タイムスタンプ以外の TCP オプションが含まれている。
- フラグメント化されている。
- これらは等コスト マルチパス（ECMP）ルーティングの対象であり、入力パケットは 1 つのインターフェイスから別のインターフェイスに移動する。
- ルーティングテーブルへの変更がフローに適用されます。新しいルートを決定するためにパケットがデバイスに返されます。

フロー オフロードの設定

フローオフロードを設定するには、サービスをイネーブルにしてから、オフロードする対象トラフィックを識別するサービス ポリシーを作成する必要があります。Firepower 4100/9300 の場合： 最初にサービスを有効にするときは、再起動する必要があります。

手順

ステップ 1 フロー オフロード サービスをイネーブルにします。

Firepower 4100/9300 の場合：最初にサービスを有効にするときは、再起動する必要があります。

リロードが必要な場合、ヒットレスなモード変更を行うには、クラスタまたはフェールオーバーペアに関して特に考慮すべき事柄があります。

- クラスタリング：最初に制御ノードでコマンドを入力しますが、制御ノードをすぐにリブートしないでください。代わりに、まずクラスタの各ノードをリブートしてから、制御ノードに戻ってリブートします。次に、制御ノード上でオフロードサービスポリシーを設定します。
- フェールオーバー：最初にアクティブユニット上でコマンドを入力しますが、アクティブユニットをすぐにリブートしないでください。代わりに、スタンバイ ユニットをリブートしてから、アクティブ ユニットをリブートします。次に、アクティブ ユニット上でオフロード サービス ポリシーを設定します。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Offload Engine]** を選択します。
b) **[オフロードエンジンの有効化（Enable Offload Engine）]** をオンにします。
c) [Apply] をクリックします。
d) [Save] をクリックし、変更内容をスタートアップ コンフィギュレーションに保存します。

e) （Firepower 4100/9300）**[ツール（Tools）]** > **[システムリロード（System Reload）]** を選択して、デバイスをリブートします。

ステップ 2 オフロードする対象のトラフィックを識別するサービス ポリシー ルールを作成します。

a) **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択します。
b) **[Add]** > **[Add Service Policy Rule]** をクリックします。

または、ホストのルールがすでにある場合、ルールを編集します。

c) ルールを特定のインターフェイスに適用するか、すべてのインターフェイスにグローバルに適用するかどうかを選択して、[Next] をクリックします。
d) トラフィック分類の場合は、アクセス リスト（**[Source and Destination IP Addresses (uses ACL)]**）またはポート（**[TCP or UDP or SCTP Destination Port]**）による照合が最も一般的なオプションです。オプションを選択して [Next] をクリックします。
e) ACL またはポートの条件を入力します。終了したら、[Next] をクリックします。

たとえば、10.1.1.0/255.255.255.224 サブネット上のすべての TCP トラフィックをオフロードの対象とする場合は、次のように入力します。

- [Source] = 10.1.1.0/255.255.255.224（または 10.1.1.0/27）
- [Destination] = any
- [Destination Protocol] = tcp

f) [Rule Actions] ページで、[Connection Settings] タブをクリックし、[Flow Offload] を選択します。
g) [Finish] をクリックしてルールを保存し、[Apply] をクリックしてデバイスを更新します。

IPSec フローのオフロード

IPsec フローオフロードは、次のようなパフォーマンス最適化機能です。

- 初期セットアップ後に、IPsec接続をフィールドプログラマブル ゲートアレイ（FPGA）または専用ハードウェア コンポーネントにオフロードします。
- 復号前処理、復号処理、暗号化前処理、および暗号化処理をハードウェアで実行することによって、デバイスのパフォーマンスを向上させます。
- システムソフトウェアが内部フローのセキュリティポリシーを処理できるようにしつつ、サポートされているデバイスモデルではデフォルトで有効になります。

IPsec フローオフロードの特性

IPsec サイト間 VPN またはリモートアクセス VPN セキュリティアソシエーション（SA）の初期設定後に、IPsec接続はデバイスのフィールドプログラマブル ゲートアレイ（FPGA）にオフロードされます。このプロセスにより、デバイスのパフォーマンスが向上します。

オフロードされる処理には、入力時および出力時の復号前処理と復号処理が含まれます。システムソフトウェアによって、内部フロー内のトラフィックにセキュリティ ポリシーが適用されます。

IPsec フローオフロードは次のデバイスタイプに適用されます。

- Cisco Secure Firewall 3100

IPsec フローオフロードの制限事項

以下の IPsec フローはオフロードされません。

- IKEv1 トンネル。IKEv2 トンネルのみがオフロードされます。IKEv2 は、より強力な暗号をサポートしています。
- ボリュームベースのキー再生成が設定されているフロー。
- 圧縮が設定されているフロー。
- ポストフラグメンテーションが設定されているフロー。
- アンチリプレイウィンドウのサイズが 64 ビット以外であり、アンチリプレイが無効になっていないフロー。
- AH 形式。ESP 形式および NAT-T 形式のみがサポートされます。
- ファイアウォールフィルタが有効になっているフロー。
- モード：
  - トランスポートモードのフロー。トンネルモードのフローのみがオフロードされます。
  - マルチコンテキストモード。

IPsec フローオフロードの設定

IPsec フローのオフロードは、この機能をサポートするハードウェア プラットフォームではデフォルトで有効になっています。ただし、出力最適化はデフォルトでは有効になっていないため、この機能が必要な場合は構成する必要があります。

始める前に

IPsec フロー オフロードはグローバルに構成されます。選択したトラフィック フローに対して設定することはできません。

この機能を無効にするには、このコマンドの **no** 形式を使用します。

現在の設定状態を表示するには、**show flow-offload ipsec info** コマンドを使用します。

手順

ステップ 1 **[構成（Configuration）] > [ファイアウォール（Firewall）] > [詳細設定（Advanced）] > [IPsecオフロード（IPsec Offload）]**の順に選択します。

ステップ 2 IPsec フロー オフロードを有効にするには、**[IPsecオフロード（IPsec Offload）]** を選択します。

ステップ 3 **[IPsecフローオフロードの出力最適化（Egress Optimization For IPSec Offload）]**を選択して、データパスを最適化し、単一トンネルフローのパフォーマンスを向上させます。

出力最適化の構成は、フロー オフロードとは別です。ただし、出力最適化を有効にしても、IPsec フロー オフロードも有効にしないかぎり無意味です。

特定のトラフィック クラスの接続の設定（すべてのサービス）

サービス ポリシーを使用して、特定のトラフィック クラスに対してさまざまな接続の設定を行うことができます。サービス ポリシーを使用して、次の内容を実行します。

- DoS 攻撃と SYN フラッディング攻撃から保護するのに使用される接続制限と接続タイムアウトをカスタマイズします。
- アイドル状態でも有効な接続を維持するように、Dead Connection Detection（DCD; デッド接続検出）を実装します。
- TCP シーケンス番号ランダム化が不要な場合、それをディセーブルにします。
- TCP ノーマライザが異常な TCP パケットから保護する方法をカスタマイズします。
- 非対称ルーティングの対象であるトラフィックに対して TCP ステートバイパスを導入します。バイパス トラフィックはインスペクションの対象になりません。
- SCTP ステートフル インスペクションをオフにするには、Stream Control Transmission Protocol（SCTP）ステート バイパスを実装します。
- サポート対象のハードウェア プラットフォームのパフォーマンスを向上させるには、フロー オフロードを実装します。
- ASA がトレース ルート出力に表示されるように、パケットの存続可能時間（TTL）をデクリメントします。

（注） パケット存続時間（TTL）をデクリメントすると、TTL が 1 のパケットはドロップされますが、接続に TTL がより大きいパケットを含むと想定されるセッションでは、接続が開かれます。OSPF hello パケットなどの一部のパケットは TTL = 1 で送信されるため、トランスペアレントモードの ASA デバイスでは、パケット存続時間をデクリメントすると予期しない結果が発生する可能性があります。ASA がルーテッドモードで動作している場合は、パケット存続時間の設定をデクリメントしても OSPF のプロセスに影響を与えません。

同時に使用できない TCP ステート バイパスと TCP ノーマライザのカスタマイズを除き、特定のトラフィック クラスに対してこれらの設定の任意の組み合わせを設定できます。

ヒント この手順は、ASA を通過するトラフィックのサービス ポリシーを示します。管理（to the box）トラフィックに対して接続の最大数と初期接続の最大数を設定することもできます。

始める前に

TCP ノーマライザをカスタマイズする場合は、続行する前に必要な TCP マップを作成してください。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択して、ルールを開きます。

- 新しいルールを作成するには、[Add] > [Add Service Policy Rule] をクリックします。ウィザードの [Rules] ページまで進みます。
- 接続の設定を変更するルールがある場合は、それを選択して [Edit] をクリックします。

ステップ 2 [Rule Actions] ウィザード ページまたはタブで、[Connection Settings] タブを選択します。

ステップ 3 最大接続数を設定するには、[Maximum Connections] 領域で次の値を設定します。

デフォルトでは、接続制限はありません。制限を実装すると、システムはそれらの追跡を開始する必要があります。これにより、CPU とメモリの使用率が増加し、特にクラスタでは高負荷がかかったシステムに動作上の問題が発生する可能性があります。

- [Maximum TCP & UDP Connections][Maximum TCP, UDP and SCTP Connections] ：（TCP、UDP、SCTP）トラフィック クラスのすべてのクライアントで同時に接続される最大数（2000000 まで）。デフォルトは 0 で、最大可能接続数が許可されることを示します。TCP 接続の場合、これは確立された接続のみに適用されます。

- [Embryonic Connections] ：ホストごとの初期 TCP 接続の最大数を 2000000 までの範囲で指定します。初期接続とは、送信元と宛先の間で必要になるハンドシェイクを完了していない接続要求のことです。デフォルトは **0** で、最大初期接続数が許可されることを示します。0 以外の制限を設定することで、TCP 代行受信を有効にします。代行受信によって、TCP SYN パケットを使用してインターフェイスをフラッディングする DoS 攻撃から内部システムを保護します。また、クライアントごとのオプションを設定して、SYN フラッディングから保護します。
- [Per Client Connections]： （TCP、UDP、SCTP）クライアントごとの同時接続の最大数を指定します（最大 2000000）。クライアントあたりの最大接続数の接続をすでに開いているクライアントが新しい接続を試みると、ASA は、その接続を拒否してパケットをドロップします。TCP 接続の場合、これには確立済み接続、ハーフオープン接続、ハーフクローズ接続が含まれています。
- [Per Client Embryonic Connections]：クライアントごとの同時 TCP 初期接続の最大数を 2000000 までの範囲で指定します。クライアントごとの最大初期接続数の接続を ASA からすでに開いているクライアントが新しい TCP 接続を要求すると、ASA は接続を阻止します。
- **TCP Syn Cookie MSS**—初期接続数制限に達したときに初期接続の SYN cookie を生成するためのサーバーの最大セグメントサイズ（MSS）（48 ～ 65535）。デフォルトは 1380 です。この設定は、**初期接続数**または**クライアントあたりの初期接続数**を構成する場合にのみ意味があります。

ステップ 4　接続タイムアウトを設定するには、[TCP Timeout] 領域で次の値を設定します。

- [Embryonic Connection Timeout] ：初期（ハーフオープン）TCP 接続スロットが解放されるまでのアイドル時間。接続のタイムアウトをディセーブルにするには、0:0:0 を入力します。デフォルトは 30 秒です。
- [Half Closed Connection Timeout]：ハーフクローズ接続を閉じるまでのアイドル タイムアウト期間（0:5:0（9.1(1) 以前の場合）または 0:0:30（9.1(2) 以降の場合）～ 1193:0:0）。デフォルト値は 0:10:0 です。ハーフクローズの接続は DCD の影響を受けません。また、ASA は、ハーフクローズ接続を切断するときにリセットを送信しません。
- [Idle Connection Timeout] ：（TCP だけでなく、あらゆるプロトコルの）接続スロットが解放されるまでのアイドル時間。接続のタイムアウトをディセーブルにするには、0:0:0 を入力します。この期間は 5 分以上にする必要があります。デフォルトは 1 時間です。
- [Send reset to TCP endpoints before timeout] ：ASA が、接続スロットを解放する前に接続のエンドポイントに TCP リセット メッセージを送信するかどうか。
- [Dead Connection Detection (DCD)]：Dead Connection Detection（DCD; デッド接続検出）をイネーブルにするかどうか。アイドル接続の期限が切れる前に、ASA はエンド ホストにプローブを送信して接続が有効であるかどうかを判断します。両方のホストが応答した場合は、接続が維持されます。それ以外の場合は、接続が解放されます。最大試行回数（デフォルトは 5 で、範囲は 1 ～ 255）と、DCD プローブに応答がない場合に別のプローブを送信するまで待機する期間である試行間隔（デフォルトは 0:0:15 で、範囲は 0:0:1 ～ 24:0:0）を設定します。トランスペアレント ファイアウォール モードで動作している場合、エン

ドポイントにスタティックルートを設定する必要があります。オフロードも行われる接続にはDCDを設定できないため、DCDとフローオフロードのトラフィッククラスが重複しないようにしてください。発信側と受信側で送信されたDCDプローブの個数を追跡するには、**show conn detail** コマンドを使用します。

クラスタまたは高可用性構成で動作しているシステムでは、間隔を1分（0:1:0）未満に設定しないことを推奨します。接続をシステム間で移動する必要がある場合、必要な変更には30秒以上かかり、変更が行われる前に接続が削除される場合があります。

ステップ5 シーケンス番号のランダム化をディセーブルにするには、[Randomize Sequence Number] をオフにします。

保護対象のホストのISNをランダム化することにより、攻撃者が新しい接続に使用される次のISNを予測して新しいセッションをハイジャックするのを阻止します。

ステップ6 TCP ノーマライザの動作をカスタマイズするには、[Use TCP Map] をオンにし、ドロップダウンリストあら既存のTCPマップを選択するか（選択可能な場合）、[New] をクリックして新しいTCP マップを追加します。

ステップ7 クラスに一致するパケット存続可能時間（TTL）をデクリメントするには、[Decrement time to live for a connection] をオンにします。

TTL のデクリメントは、ASA がトレース ルートにホップの 1 つとして表示されるために必要です。また、[Configuration] > [Device Management] > [Management Access] > [ICMP] で ICMP 到達不能メッセージのレート制限を増やす必要もあります。

ステップ8 TCP ステート バイパスをイネーブルにするには、[TCP State Bypass] をオンにします。

ステップ9 SCTP ステート バイパスをイネーブルにするには、[SCTP State Bypass] をオンにします。

SCTP ステートフル インスペクションをオフにするには、SCTP ステート バイパスを実装します。詳細については、SCTP ステートフル インスペクション （406 ページ）を参照してください。

ステップ10 （Firepower 4100/9300 シャーシ の ASA、FXOS 1.1.3 以降のみ。）フロー オフロードを有効にするには、[Flow Offload] をオンにします。

フローがNIC自体で切り替えられる超高速パスにオフロードされる適切なトラフィック。オフロード サービスを有効にする必要もあります。**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Offload Engine]** を選択します。

ステップ11 [OK] または [Finish] をクリックします。

TCP オプションの構成

各種オプションを構成して、TCP 動作のいくつかの側面を制御できます。これらの設定のデフォルト値は、ほとんどのネットワークに適しています。

手順

ステップ 1 **[構成（Configuration）] > [ファイアウォール（Firewall）] > [詳細（Advanced）] > [TCPオプション（TCP Options）]** の順に選択します。

ステップ 2 インターフェイスごとの TCP リセット動作を構成します。

a) 変更するインターフェイスを選択し、[編集（Edit）] をクリックします。

b) 使用するオプションを選択します。

- **拒否されたインバウンド TCP パケットのリセット応答を送信します。**ASA の通過を試み、アクセスリストまたは AAA 設定に基づいて ASA によって拒否されたすべての着信 TCP セッションに TCP リセットを送信します。ASA は、アクセスリストまたは AAA によって許可されても、既存の接続に属しておらず、ステートフル ファイアウォールによって拒否されたパケットのリセットも送信します。同じセキュリティ レベルのインターフェイス間のトラフィックも影響を受けます。このオプションをイネーブルにしなかった場合、ASA は拒否されたパケットを何も通知せずに廃棄します。

c) [OK] をクリックします。

ステップ 3 その他の TCP オプションを構成します。

- **拒否された外部 TCP パケットのリセット応答を送信します。**最もセキュリティレベルの低いインターフェイスで終端し、アクセスリストまたは AAA 設定に基づいて ASA によって拒否された TCP パケットのリセットを送信します。ASA は、アクセスリストまたは AAA によって許可されても、既存の接続に属しておらず、ステートフル ファイアウォールによって拒否されたパケットのリセットも送信します。このオプションをイネーブルにしなかった場合、ASA は拒否された接続パケットを何も通知せずに廃棄します。

  インターフェイス PAT では、このオプションを使用することを推奨します。このオプションを使用すると、外部 SMTP または FTP サーバーからの IDENT を ASA で終端できます。これらの接続をアクティブにリセットすることによって、30 秒のタイムアウト遅延を回避できます。

- **TCP 接続の最大セグメント サイズを強制的に X バイトにします。**最大 TCP セグメントサイズをバイト単位で設定します（48 ～任意の最大値）。デフォルト値は 1380 バイトです。この機能をディセーブルにするには、bytes を 0 に設定します。

- **TCP 接続の最小セグメントサイズを強制的に X バイトにします。**最大セグメントサイズを上書きし、bytes 未満にならないようにします（48 ～ 65535 バイト）。この機能は、デフォルトでディセーブルです（0 に設定）。

- **TCP の終了後、少なくとも 15 秒間、TCP 接続を TIME_WAIT 状態に強制的に維持します。**最終的な通常の TCP クローズダウンシーケンスのあと、各 TCP 接続が 15 秒以上短縮 TIME_WAIT 状態で維持されるよう強制します。エンドホストアプリケーションのデフォルト TCP 終了シーケンスが同時クローズである場合に、この機能を使用することを推奨します。

- **TCP 最大未処理セグメント数**。TCP 未処理セグメントの最大数を 6 ～ 24 に設定します。デフォルト値は 6 です。SIP 電話機が Call Manager に接続していないことを確認したら、未処理の TCP セグメントの最大数を増やすことができます。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

接続のモニタリング

次のページを使用して、接続をモニターします。

- **[Home]** > **[Firewall Dashboard]** で、[Top Ten Protected Servers under SYN Attack] ダッシュボードを確認して TCP 代行受信をモニターします。[Detail] ボタンをクリックすると、履歴サンプリングデータが表示されます。ASA はレート間隔の間に攻撃の数を 30 回サンプリングするので、デフォルトの 30 分間隔では、60 秒ごとに統計情報が収集されます。
- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Connections]** で、現在の接続を表示します。
- **[Monitoring]** > **[Properties]** > **[Connection Graphs]** で、パフォーマンスをモニターします。

さらに、**[Tools]** > **[Command Line Interface]** を使用して次のコマンドを入力できます。

- **show conn** [**detail**]

  接続情報を表示します。詳細情報は、フラグを使用して特別な接続の特性を示します。たとえば、「b」フラグは、TCPステート バイパスの対象であるトラフィックを示します。

  detail キーワードを使用すると、デッド接続検出（DCD）プローブの情報が表示されます。この情報は、発信側と応答側で接続がプローブされた頻度を示します。たとえば、DCD 対応接続の接続詳細は次のようになります。

```
TCP dmz: 10.5.4.11/5555 inside: 10.5.4.10/40299,
    flags UO , idle 1s, uptime 32m10s, timeout 1m0s, bytes 11828,
cluster sent/rcvd bytes 0/0, owners (0,255)
  Traffic received at interface dmz
        Locally received: 0 (0 byte/s)
  Traffic received at interface inside
        Locally received: 11828 (6 byte/s)
  Initiator: 10.5.4.10, Responder: 10.5.4.11
  DCD probes sent: Initiator 5, Responder 5
```

- **show flow-offload** {**info** [**detail**] | **cpu** | **flow** [**count** | **detail**] | **statistics**}

  全般的なステータス情報、オフロードの CPU 使用率、オフロードされたフローの数と詳細、オフロードされたフロー統計情報を含む、フローのオフロードに関する情報を示します。

- **show service-policy**

  Dead Connection Detection（DCD; デッド接続検出）の統計情報を含むサービス ポリシーの統計情報を表示します。

- **show threat-detection statistics top tcp-intercept** [**all** | **detail**]

攻撃を受けて保護された上位 10 サーバーを表示します。**all** キーワードは、トレースされているすべてのサーバーの履歴データを表示します。**detail** キーワードは、履歴サンプリング データを表示します。ASA はレート間隔の間に攻撃の数を 30 回サンプリングするので、デフォルトの 30 分間隔では、60 秒ごとに統計情報が収集されます。



（注） Cisco ASA 設定では、初期接続（3 ウェイ ハンドシェイク プロセスがまだ完了していない接続要求）はすぐに閉じられ、アクティブデバイスとスタンバイデバイス間で同期されません。この設計により、HA システムの効率とセキュリティが確保されます。このため、両方の Cisco ASA で接続数に違いが生じる可能性がありますが、これは予想されることです。

接続設定の履歴

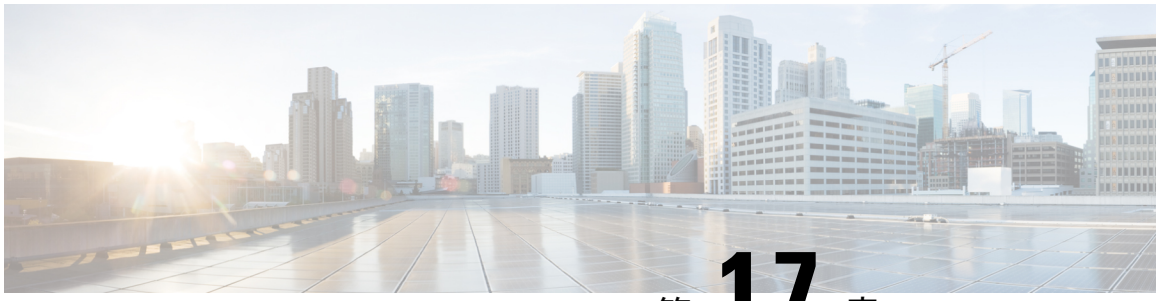
機能名	プラットフォームリリース	説明
TCP ステート バイパス	8.2(1)	この機能が導入されました。**set connection advanced-options tcp-state-bypass** コマンドが導入されました。
すべてのプロトコルの接続タイムアウト	8.2(2)	アイドル タイムアウトは、TCP だけでなく、すべてのプロトコルに適用するように変更されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Service Policies] > [Rule Actions] > [Connection Settings]。
バックアップ スタティック ルートを使用する接続のタイムアウト	8.2(5)/8.4(2)	同じネットワークへの複数のスタティック ルートが存在しており、それぞれメトリックが異なる場合は、ASA は接続確立時点でメトリックが最良のルートを使用します。より適切なルートが使用可能になった場合は、このタイムアウトによって接続が閉じられるので、その適切なルートを使用して接続を再確立できます。デフォルトは0です（接続はタイムアウトしません）。この機能を使用するには、タイムアウトを新しい値に変更します。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
PAT xlate に対する設定可能なタイムアウト	8.4(3)	PAT xlate がタイムアウトし（デフォルトでは 30 秒後）、ASA が新しい変換用にポートを再使用すると、一部のアップストリーム ルータは、前の接続がアップストリーム デバイスで依然として開いている可能性があるため、この新しい接続を拒否する場合があります。PAT xlate のタイムアウトを、30 秒～ 5 分の範囲内の値に設定できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts]。 この機能は、*8.5(1)* または *8.6(1)* では使用できません。
サービス ポリシー ルールの最大接続数の引き上げ	9.0(1)	サービス ポリシー ルールの最大接続数が 65535 から 2000000 に引き上げられました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Connection Settings]。
ハーフ クローズ タイムアウト最小値を 30 秒に削減	9.1(2)	グローバル タイムアウトおよび接続タイムアウトの両方のハーフ クローズド タイムアウトの最小値は、より優れた DoS 保護を提供するために 5 分から 30 秒に短縮されました。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules] > [Connection Settings]、 [Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts]
ルートの収束に対する接続ホールドダウン タイムアウト。	9.4(3) 9.6(2)	接続で使用されているルートがもう存在していない、または非アクティブになったときに、システムが接続を保持する時間を設定できるようになりました。このホールドダウン期間内にルートがアクティブにならない場合、接続は解放されます。ルートの収束がさらに迅速に行われるようにホールドダウン タイマーを短縮することができます。ただし、ほとんどのネットワークでは、ルートのフラッピングを防止するためにデフォルトの 15 秒が適切です。 **[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts]** の画面が変更されました。
SCTP アイドル タイムアウトおよび SCTP ステート バイパス	9.5(2)	SCTP 接続のアイドル タイムアウトを設定できます。また、SCTP ステート バイパスを有効にして、トラフィックのクラスで SCTP ステートフル インスペクションをオフにできます。 次の画面が変更されました：**[Configuration] > [Firewall] > [Advanced] > [Global Timeouts]**、**[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]** ウィザード、[Connection Settings] タブ。

機能名	プラットフォームリリース	説明
Firepower 9300 上の ASA のフローオフロード。	9.5(2.1)	ASA からオフロードされ、（Firepower 9300 上の）NIC に直接切り替えられる必要があるフローを特定できます。これにより、データセンターのより大きなデータ フローのパフォーマンスが向上します。 この機能には、FXOS 1.1.3 が必要です。 次の画面が追加または変更されました：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Offload Engine]**、**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy Rules]** の下でルールを追加または編集する場合の **[Rule Actions]** > **[Connection Settings]** タブ。
Firepower 4100 シリーズ 上の ASA のフロー オフロードのサポート。	9.6(1)	ASA からオフロードされ、Firepower 4100 シリーズ の NIC で直接切り替える必要があるフローを特定できます。 この機能では、FXOS 1.1.4 が必要です。 この機能には、新規のコマンドまたは ASDM 画面はありません。
トランスペアレント モードでのマルチキャスト接続のフローオフロードのサポート。	9.6(2)	トランスペアレント モードの Firepower 4100 および 9300 シリーズ デバイスで、NIC に直接切り替えられるマルチキャスト接続をオフロードできるようになりました。マルチキャスト オフロードは、インターフェイスを 2 つだけ含むブリッジ グループに使用できます。 この機能には、新規のコマンドまたは ASDM 画面はありません。

機能名	プラットフォームリリース	説明
TCP オプション処理の変更。	9.6(2)	TCP マップを設定する際にパケットの TCP ヘッダー内の TCP MSS および MD5 オプションに対するアクションを指定できるようになりました。さらに、MSS、タイムスタンプ、ウィンドウ サイズ、および選択的確認応答オプションのデフォルトの処理が変更されました。以前は、これらのオプションは、ヘッダーに特定のタイプのオプションが2つ以上ある場合でも許可されていました。現在は、パケットに特定のタイプのオプションが2つ以上含まれている場合、そのパケットはデフォルトでドロップされます。たとえば、以前は 2 つのタイムスタンプ オプションがあるパケットは許可されていましたが、現在はドロップされます。 MD5、MSS、選択的確認応答、タイムスタンプ、およびウィンドウ サイズに対し、同じタイプの複数のオプションを有効にするための TCP マップを設定できます。MD5 オプションの場合、以前のデフォルトではオプションがクリアされたのに対し、現在のデフォルトでは許可されます。また、MD5 オプションを含むパケットをドロップすることもできます。MSS オプションの場合は、TCP マップで最大セグメント サイズを設定できます（トラフィック クラスごとに）。他のすべての TCP オプションのデフォルトに変更はありません。これらはクリアされます。 次の画面が変更されました：**[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Objects]** > **[TCP Maps]**[Add/Edit] ダイアログボックス
内部ゲートウェイ プロトコルの古いルートのタイムアウト	9.7(1)	OSPF などの内部ゲートウェイ プロトコルの古いルートを削除するためのタイムアウトを設定できるようになりました。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Global Timeouts]** の画面が変更されました。
ICMP エラーのグローバル タイムアウト	9.8(1)	ASA が ICMP エコー応答パケットを受信してから ICMP 接続を削除するまでのアイドル時間を設定できるようになりました。このタイムアウトが無効（デフォルト）で、ICMP インスペクションが有効に設定されている場合、ASA はエコー応答を受信するとすぐに ICMP 接続を削除します。したがって、終了しているその接続に対して生成されたすべての ICMP エラーは破棄されます。このタイムアウトは ICMP 接続の削除を遅らせるので、重要な ICMP エラーを受信することが可能になります。 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Advanced]** > **[Global Timeouts]** の画面が変更されました。

機能名	プラットフォームリリース	説明
TCP ステート バイパスのデフォルトのアイドル タイムアウト	9.10(1)	TCP ステート バイパス接続のデフォルトのアイドル タイムアウトは 1 時間ではなく、2 分になりました。
デッド接続検出（DCD）の発信側および応答側の情報、およびクラスタ内の DCD のサポート。	9.13(1)	デッド接続検出（DCD）を有効にした場合は、**show conn detail** コマンドを使用して発信側と応答側に関する情報を取得できます。デッド接続検出を使用すると、非アクティブな接続を維持できます。**show conn** の出力は、エンドポイントがプローブされた頻度が示されます。さらに、DCD がクラスタでサポートされるようになりました。 新規/変更された画面：なし。
初期接続の最大セグメントサイズ（MSS）を設定します。	9.16(1)	サービスポリシーを設定して、初期接続制限に達したときに初期接続の SYN cookie を生成するためのサーバーの最大セグメントサイズ（MSS）を設定できます。これは、最大初期接続数も設定するサービスポリシーの場合に意味があります。 追加または変更された画面：[Add/Edit Service Policy] ウィザードの [Connection Settings]
SIP Call Init のアイドル グローバル タイムアウトの設定	9.16(x)	Call_Init コール状態の SIP セッションが（最初の招待メッセージの受信後）削除されるまでのアイドル時間（つまり応答を受信しなかった場合）を、0:0:1 ～ 1193:0:0 の範囲で設定できます。デフォルト値は 32 秒（0:00:32）です。
IPsec フローがオフロードされます。	9.18(1)	Cisco Secure Firewall 3100 では、IPsec フローはデフォルトでオフロードされます。IPsec サイト間 VPN またはリモートアクセス VPN セキュリティ アソシエーション (SA) の初期設定後、IPsec 接続はデバイスのフィールドプログラマブル ゲートアレイ (FPGA) にオフロードされるため、デバイスのパフォーマンスが向上します。 次の画面が追加されました。**[構成（Configuration）]** > **[ファイアウォール（Firewall）]** > **[詳細設定（Advanced）]** > **[IPsecオフロード（IPsec Offload）]**



第 17 章

QoS

衛星接続を使用した長距離電話では、会話が、短い間ですが認識できる程度に割り込みされ、不定期に中断されることがあります。このような中断は、ネットワークで送信されるパケットが到着する間隔の時間で、遅延と呼ばれます。音声やビデオなどのネットワーク トラフィックでは、長時間の遅延は許容されません。Quality of Service（QoS）機能を使用すると、重要なトラフィックのプライオリティを高くし、帯域幅の過剰な使用を防ぎ、ネットワーク ボトルネックを管理してパケットのドロップを防止できます。

ここでは、QoS ポリシーの適用方法について説明します。

- QoS について （483 ページ）
- QoS のガイドライン （485 ページ）
- QoS の設定 （486 ページ）
- QoS のモニター （491 ページ）
- QoS の履歴 （493 ページ）

QoS について

常に変化するネットワーク環境では、QoS は 1 回限りの構成ではなく、ネットワーク設計の継続的で不可欠な要素であることを考慮する必要があります。

この項では、ASA で使用できる QoS 機能について説明します。

サポートされている QoS 機能

ASA は、次の QoS の機能をサポートしています。

- ポリシング：分類されたフローがネットワーク帯域幅を大量に使用するのを防ぐため、クラスごとの最大使用帯域幅を制限できます。詳細については、「ポリシング （484 ページ）」を参照してください。
- プライオリティ キューイング：Voice over IP（VoIP）のような遅延を許されない重要なトラフィックについて、トラフィックを低遅延キューイング（LLQ）に指定することで、常に他のトラフィックより先に送信できます。プライオリティ キューイング （484 ページ）を参照してください。

トークン バケットとは

トークン バケットは、フロー内のデータを規制するデバイス（トラフィック ポリサーなど）の管理に使用されます。トークン バケット自体には、廃棄ポリシーまたはプライオリティ ポリシーはありません。むしろ、トークンバケットは、フローによって規制機能が過剰に働く場合に、トークンを廃棄し、送信キューの管理の問題はフローに任せます。

トークン バケットは、転送レートの正式な定義です。トークン バケットには、バースト サイズ、平均レート、時間間隔という 3 つのコンポーネントがあります。平均レートは通常 1 秒間のビット数で表されますが、次のような関係によって、任意の 2 つの値を 3 番目の値から求めることができます。

平均レート = バースト サイズ / 時間間隔

これらの用語の定義は次のとおりです。

- 平均レート：認定情報レート（CIR）とも呼ばれ、単位時間に送信または転送できるデータ量の平均値を指定します。
- バースト サイズ：認定バースト（Bc）サイズとも呼ばれ、スケジューリングに関する問題を発生させることなく単位時間内に送信できるトラフィックの量を、バーストあたりのバイト数で指定します。
- 時間間隔：測定間隔とも呼ばれ、バーストごとの時間を秒単位で指定します。

トークンバケットのたとえで言えば、トークンは特定のレートでバケットに入れられます。バケット自体には指定された容量があります。バケットがいっぱいになると、新しく到着するトークンは廃棄されます。各トークンは、送信元が一定の数のビットをネットワークに送信するための権限です。パケットを送信するため、規制機能はパケットサイズに等しい数のトークンをバケットから削除する必要があります。

パケットを送信するための十分なトークンがバケットにない場合、パケットは、パケットが廃棄されるか、ダウン状態とマークされるまで待機します。バケットがすでにトークンで満たされている場合、着信トークンはオーバーフローし、以降のパケットには使用できません。したがって、いつでも、送信元がネットワークに送信できる最大のバーストは、バケットのサイズにほぼ比例します。

ポリシング

ポリシングは、設定した最大レート（ビット/秒単位）を超えるトラフィックが発生しないようにして、1つのトラフィック クラスが全体のリソースを占有しないようにする方法です。トラフィックが最大レートを超えると、ASA は超過した分のトラフィックをドロップします。また、ポリシングでは、許可されるトラフィックの最大単一バーストも設定されます。

プライオリティ キューイング

LLQ プライオリティ キューイングを使用すると、特定のトラフィック フロー（音声やビデオのような遅延の影響を受けやすいトラフィックなど）をその他のトラフィックよりも優先でき

ます。プライオリティ キューイングでは、インターフェイスで LLQ プライオリティ キューが使用されます（インターフェイスのプライオリティ キューの設定（488 ページ）を参照してください）。一方、他のトラフィックはすべて「ベストエフォート」キューに入ります。キューは無限大ではないため、いっぱいになってオーバーフローすることがあります。キューがいっぱいになると、以降のパケットはキューに入ることができず、すべてドロップされます。これはテール ドロップと呼ばれます。キューがいっぱいになることを避けるには、キューのバッファ サイズを大きくします。送信キューに入れることのできるパケットの最大数も微調整できます。これらのオプションを使用して、プライオリティ キューイングの遅延と強固さを制御できます。LLQ キュー内のパケットは、常に、ベストエフォート キュー内のパケットよりも前に送信されます。

QoS 機能の相互作用のしくみ

ASA で必要な場合は、個々の QoS 機能を単独で設定できます。ただし、普通は、たとえば一部のトラフィックを優先させて、他のトラフィックによって帯域幅の問題が発生しないようにするために、複数の QoS 機能を ASA に設定します。次のことを設定できます。

プライオリティ キューイング（特定のトラフィックについて）＋ポリシング（その他のトラフィックについて）

同じトラフィックのセットに対して、プライオリティ キューイングとポリシングを両方設定することはできません。

DSCP（DiffServ）の保存

DSCP（DiffServ）のマーキングは、ASA を通過するすべてのトラフィックで維持されます。ASA は、分類されたトラフィックをローカルにマーク/再マークすることはありません。たとえば、すべてのパケットの完全優先転送（EF）DSCP ビットを受け取り、「プライオリティ」処理が必要かどうかを判断し、ASA にそれらのパケットを LLQ に入れさせることができます。

QoS のガイドライン

コンテキスト モードのガイドライン

シングル コンテキスト モードでだけサポートされます。マルチ コンテキスト モードをサポートしません。

ファイアウォール モードのガイドライン

ルーテッド ファイアウォール モードでだけサポートされています。トランスペアレント ファイアウォール モードはサポートされません。

IPv6 のガイドライン

IPv6 はサポートされません。

その他のガイドラインと制限事項

- QoS は単方向に適用されます。ポリシー マップを適用するインターフェイスに出入りする（QoS 機能によって異なります）トラフィックだけが影響を受けます。
- プライオリティ トラフィックに対しては、**class-default** クラス マップは使用できません。
- プライオリティキューイングの場合、プライオリティキューは物理インターフェイス用に設定する必要があります。
- ポリシングでは、to-the-box トラフィックはサポートされません。
- ポリシングでは、VPN トンネルとの間で送受信されるトラフィックはインターフェイスのポリシングをバイパスします。
- ポリシングでは、トンネル グループ クラス マップを照合する場合、出力ポリシングのみがサポートされます。

QoS の設定

ASA に QoS を実装するには、次の手順を使用します。

手順

ステップ 1 プライオリティ キューのキューおよび TX リング制限の決定 （486 ページ）。
ステップ 2 インターフェイスのプライオリティ キューの設定 （488 ページ）。
ステップ 3 プライオリティ キューイングとポリシング用のサービス ルールの設定 （489 ページ）。

プライオリティ キューのキューおよび TX リング制限の決定

プライオリティ キューおよび TX リング制限を決定するには、次のワークシートを使用します。

キュー制限のワークシート

次のワークシートは、プライオリティ キューのサイズを計算する方法を示しています。キューは無限大ではないため、いっぱいになってオーバーフローすることがあります。キューがいっぱいになると、以降のパケットはキューに入ることができず、すべてドロップされます（テール ドロップと呼ばれます）。キューがいっぱいになることを避けるには、インターフェイスのプライオリティ キューの設定 （488 ページ）に従ってキューのバッファ サイズを調節します。

ワークシートに関するヒント:

- アウトバウンド帯域幅：たとえば、DSL のアップリンク速度は 768 Kbps などです。プロバイダーに確認してください。
- 平均パケットサイズ：この値は、コーデックまたはサンプリングサイズから決定します。たとえば、VoIP over VPN の場合は、160 バイトなどを使用します。使用するサイズがわからない場合は、256 バイトにすることをお勧めします。
- 遅延：遅延はアプリケーションによって決まります。たとえば、VoIP の場合の推奨される最大遅延は 200 ミリ秒です。使用する遅延がわからない場合は、500 ミリ秒にすることをお勧めします。

表 *13*：キュー制限のワークシート

1	_____ アウトバウンド帯域幅（*Mbps* または *Kbps*）	Mbps	×	**125**	=	_____ バイト数/ミリ秒		
		Kbps	×	**.125**	=	_____ バイト数/ミリ秒		
2	_____ ステップ *1* からのバイト数/ミリ秒		÷	_____ 平均パケット サイズ（バイト）	×	_____ 遅延（ミリ秒）	=	_____ キュー制限（パケット数）

TX リング制限のワークシート

次のワークシートは、TX リング制限の計算方法を示しています。この制限により、イーサネット送信ドライバが受け入れるパケットの最大数が決まります。この制限に達すると、ドライバはパケットをインターフェイスのキューに差し戻し、輻輳が解消されるまでパケットをバッファに格納できるようにします。この設定により、ハードウェアベースの送信リングがプライオリティの高いパケットに対して制限以上の余分な遅延を発生させないことが保証されます。

ワークシートに関するヒント:

- アウトバウンド帯域幅：たとえば、DSL のアップリンク速度は 768 Kbps などです。プロバイダーに確認してください。
- 最大パケット サイズ：通常、最大サイズは 1538 バイト、またはタグ付きイーサネットの場合は 1542 バイトです。ジャンボ フレームを許可する場合（プラットフォームでサポートされている場合）、パケット サイズはさらに大きくなる場合があります。
- 遅延：遅延はアプリケーションによって決まります。たとえば、VoIP のジッタを制御するには、20 ミリ秒を使用します。

表 *14 : TX* リング制限のワークシート

1	_____ アウトバウンド帯域幅（*Mbps* または *Kbps*）	Mbps	×	**125**	=	_____ バイト数/ミリ秒		
		Kbps	×	**0.125**	=	_____ バイト数/ミリ秒		
2	_____ ステップ *1* からのバイト数/ミリ秒		÷	_____ 最大パケット サイズ（バイト）	×	_____ 遅延（ミリ秒）	=	_____ *TX* リング制限（パケット数）

インターフェイスのプライオリティ キューの設定

物理インターフェイスでトラフィックに対するプライオリティ キューイングをイネーブルにする場合は、各インターフェイスでプライオリティ キューを作成する必要もあります。各物理インターフェイスは、プライオリティ トラフィック用と、他のすべてのトラフィック用に、2 つのキューを使用します。他のトラフィックについては、必要に応じてポリシングを設定できます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Device Management]** > **[Advanced]** > **[Priority Queue]** を選択して、[Add] をクリックします。

ステップ 2 次のオプションを設定します。

- [Interface]：プライオリティ キューをイネーブルにする物理インターフェイスの名前、または ASASM の場合は VLAN インターフェイス名。
- **キュー制限**：指定したインターフェイスが 500 ミリ秒の間隔で送信できる平均 256 バイトの パケットの数。指定できる値の範囲は 0 ～ 2048 で、2048 がデフォルトです。

  ネットワーク ノードに 500 ミリ秒よりも長く留まるパケットは、エンドツーエンド アプリケーションでタイムアウトをトリガーする可能性があります。そのようなパケットは、各ネットワーク ノードで破棄できます。

  キューは無限大ではないため、いっぱいになってオーバーフローすることがあります。キューがいっぱいになると、以降のパケットはキューに入ることができず、すべてドロップされます（テール ドロップと呼ばれます）。キューがいっぱいになることを避けるため、このオプションを使用してキューのバッファ サイズを大きくできます。

  このオプションの範囲の上限値は実行時に動的に決まります。主な決定要素は、キューのサポートに必要となるメモリと、デバイス上で使用可能なメモリの量です。

キューの制限を指定すると、優先順位の高い低遅延のキューとベストエフォート キューの両方に影響が及びます。

- **送信リング制限** ：プライオリティ キューの深さ。これは、指定したインターフェイスが 10 ミリ秒の間隔で送信できる最大 1550 バイトのパケットの数です。指定できる値の範囲は 3 ～ 511 で、511 がデフォルトです。

  この設定により、ハードウェアベースの伝送リングが優先順位の高いパケットに課す余分な遅延が 10 ミリ秒を超えないことが保証されます。

  このオプションは、Ethernet 伝送ドライバに送ることができる低遅延または通常プライオリティのパケットの最大数を設定します。この最大数を超えると、Ethernet 伝送ドライバがインターフェイスのキューにパケットを押し戻し、輻輳が解消されるまでパケットをキューにバッファします。

  値の範囲の上限は、実行時にダイナミックに決定されます。主な決定要素は、キューのサポートに必要となるメモリと、デバイス上で使用可能なメモリの量です。

  伝送リング制限の制限値を指定すると、優先順位の高い低遅延のキューとベストエフォート キューの両方に影響が及びます。

ステップ 3 [OK] をクリックし、さらに [Apply] をクリックします。

プライオリティ キューイングとポリシング用のサービス ルールの設定

同じポリシー マップ内の異なるクラス マップに対し、プライオリティ キューイングとポリシングを設定できます。有効な QoS 設定については、QoS 機能の相互作用のしくみ （485 ページ）を参照してください。

始める前に

- プライオリティ トラフィックに対しては、**class-default** クラス マップは使用できません。
- ポリシングでは、to-the-box トラフィックはサポートされません。
- ポリシングでは、VPN トンネルとの間で送受信されるトラフィックはインターフェイスのポリシングをバイパスします。
- ポリシングでは、トンネル グループ クラス マップを照合する場合、出力ポリシングのみがサポートされます。
- プライオリティ トラフィックの場合は、遅延が問題になるトラフィックだけを指定します。
- ポリシング トラフィックの場合は、他のすべてのトラフィックをポリシングすることも、トラフィックを特定のタイプに制限することもできます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Service Policy]** を選択して、ルールを開きます。

新しいサービス ポリシー ルールの一部として QoS を設定できます。または、既存のサービス ポリシーを編集することもできます。

ステップ 2 ウィザードで [Rules] ページにウィザードに進み、途中でインターフェイス（またはグローバル）とトラフィック照合基準を選択します。

ポリシング トラフィックに関しては、優先していない全トラフィックをポリシングするように選択するか、トラフィックを一定の種類に制限できます。

ヒント トラフィック照合に ACL を使用する場合、ポリシングは ACL で指定された方向にのみ適用されます。つまり、送信元から宛先に向かうトラフィックがポリシングされ、宛先から送信元に向かうトラフィックはポリシングされません。

ステップ 3 [Rule Actions] ダイアログボックスで、[QoS] タブをクリックします。

ステップ 4 [Enable priority for this flow] を選択します。

このサービス ポリシー ルールが個別のインターフェイス用の場合、ASDM は自動的にこのインターフェイス用のプライオリティ キューを作成します（[Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Priority Queue]。詳細については、インターフェイスのプライオリティ キューの設定 （488 ページ）を参照してください）。このルールがグローバル ポリシー用の場合は、サービス ポリシー ルールを設定する前に、1 つ以上のインターフェイスにプライオリティ キューを手動で追加する必要があります。

ステップ 5 指定したタイプのトラフィック ポリシングをイネーブルにするには、[Enable policing] を選択して、[Input policing] または [Output policing]（または両方の）チェックボックスをオンにします。トラフィック ポリシングのタイプごとに、次のオプションを設定します。

- **Committed Rate**：このトラフィック クラスのレート制限（8000 ～ 2000000000 ビット/秒の範囲）。たとえば、トラフィックを 5 Mbps に制限するには、5000000 と入力します。
- **Conform Action**：トラフィックがポリシング レートとバースト サイズを下回った場合に実行するアクション。トラフィックをドロップまたは送信できます。デフォルトでは、トラフィックは送信されます。
- **Exceed Action**：トラフィックがポリシング レートとバースト サイズを上回った場合に実行するアクション。ポリシング レートとバースト サイズを上回ったパケットをドロップまたは送信できます。デフォルトでは、超過パケットはドロップされます。
- **Burst Rate**：適合レート値にスロットリングするまでに、持続したバーストで許可された最大瞬間バイト数（1000 ～ 512000000 バイトの範囲）。バースト サイズはバイト単位の適

合レートの 1/32 として計算されます。たとえば、5 Mbps レートのバーストサイズは 156250 です。デフォルトは 1500 ですが、必要に応じて入力した値が再計算されます。

ステップ 6 [Finish]、[Apply] の順にクリックします。

QoS のモニター

ここでは、QoS をモニターする方法について説明します。

ASDM の QoS をモニターするには、コマンドライン インターフェイス ツールでコマンドを入力します。

QoS ポリシーの統計情報

トラフィック ポリシングの QoS 統計情報を表示するには、**show service-policy police** コマンドを使用します。

```
hostname# show service-policy police

Global policy:
 Service-policy: global_fw_policy

Interface outside:
 Service-policy: qos
  Class-map: browse
   police Interface outside:
    cir 56000 bps, bc 10500 bytes
    conformed 10065 packets, 12621510 bytes; actions: transmit
    exceeded 499 packets, 625146 bytes; actions: drop
    conformed 5600 bps, exceed 5016 bps
  Class-map: cmap2
   police Interface outside:
    cir 200000 bps, bc 37500 bytes
    conformed 17179 packets, 20614800 bytes; actions: transmit
    exceeded 617 packets, 770718 bytes; actions: drop
    conformed 198785 bps, exceed 2303 bps
```

QoS プライオリティの統計情報

priority コマンドを実装するサービス ポリシーの統計情報を表示するには、**show service-policy priority** コマンドを使用します。

```
hostname# show service-policy priority
Global policy:
 Service-policy: global_fw_policy
Interface outside:
 Service-policy: qos
  Class-map: TG1-voice
   Priority:
```

```
Interface outside: aggregate drop 0, aggregate transmit 9383
```

「Aggregate drop」は、このインターフェイスでの合計ドロップ数を示しています。「aggregate transmit」は、このインターフェイスで送信されたパケットの合計数を示しています。

QoS プライオリティ キューの統計情報

インターフェイスのプライオリティ キュー統計情報を表示するには、**show priority-queue statistics** コマンドを使用します。ベストエフォート（BE）キューと低遅延キュー（LLQ）の両方の統計情報が表示されます。次の例に、test という名前のインターフェイスに対する **show priority-queue statistics** コマンドの使用方法を示します。

```
hostname# show priority-queue statistics test

Priority-Queue Statistics interface test

Queue Type         = BE
Packets Dropped    = 0
Packets Transmit   = 0
Packets Enqueued   = 0
Current Q Length   = 0
Max Q Length       = 0

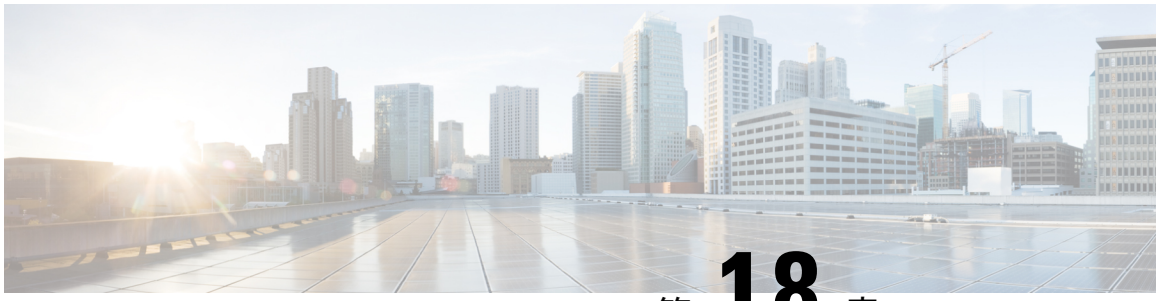
Queue Type         = LLQ
Packets Dropped    = 0
Packets Transmit   = 0
Packets Enqueued   = 0
Current Q Length   = 0
Max Q Length       = 0
hostname#
```

この統計情報レポートの内容は次のとおりです。

- 「Packets Dropped」は、このキューでドロップされたパケットの合計数を示します。
- 「Packets Transmit」は、このキューで送信されたパケットの合計数を示します。
- 「Packets Enqueued」は、このキューでキューイングされたパケットの合計数を示します。
- 「Current Q Length」は、このキューの現在の深さを示します。
- 「Max Q Length」は、このキューで発生した最大の深さを示します。

QoS の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
プライオリティ キューイングとポリシング	7.0(1)	QoS プライオリティ キューイングとポリシングが導入されました。 次の画面が導入されました。 [Configuration] > [Device Management] > [Advanced] > [Priority Queue] > [Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]
シェーピングおよび階層型プライオリティ キューイング	7.2(4)/8.0(4)	QoS シェーピングおよび階層型プライオリティ キューイングが導入されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Service Policy Rules]。
ASA 5585-X での 10 ギガビット イーサネットによる標準プライオリティ キューのサポート	8.2(3)/8.4(1)	ASA 5585-X の 10 ギガビット イーサネット インターフェイスでの標準プライオリティ キューのサポートが追加されました。



第 18 章

脅威の検出

次のトピックでは、脅威検出の統計情報およびスキャン脅威検出を設定する方法について説明します。

- 脅威の検出 （495 ページ）
- 脅威検出のガイドライン （498 ページ）
- 脅威検出のデフォルト （498 ページ）
- 脅威検出の設定 （500 ページ）
- 脅威検出のモニタリング （502 ページ）
- 脅威検出の履歴 （503 ページ）

脅威の検出

ASA の脅威検出は、攻撃に対して最前線で防御する機能です。脅威検出は、パケット ドロップの統計を分析し、トラフィック パターンに基づいた「トップ」レポートを蓄積することで、レイヤ 3 と 4 にトラフィックのベースラインを作成します。一方、IPS または次世代 IPS サービスを提供するモジュールは、ASA が許可したトラフィックの攻撃ベクトルをレイヤ 7 まで識別して軽減させますが、すでに ASA がドロップしたトラフィックは認識できません。そのため、脅威検出と IPS を一緒に使用することで、より総合的な脅威に対する防御を可能にします。

脅威検出は次の要素から構成されています。

- さまざまな脅威を収集する複数レベルの統計情報

  脅威検出統計情報は、ASA に対する脅威の管理に役立ちます。たとえば、スキャン脅威検出をイネーブルにすると、統計情報を見ることで脅威を分析できます。次の 2 種類の脅威検出統計情報を設定できます。

  - 基本脅威検出統計情報：システムに対する攻撃アクティビティについての全体的な情報を含みます。基本脅威検出統計情報はデフォルトでイネーブルになっており、パフォーマンスに対する影響はありません。「基本脅威検出統計情報 （496 ページ）」を参照してください。

- 拡張脅威検出統計情報：オブジェクト レベルでアクティビティを追跡するので、ASA は個別のホスト、ポート、プロトコル、または ACL についてのアクティビティを報告できます。拡張脅威検出統計情報は、収集される統計情報によってはパフォーマンスに大きく影響するので、デフォルトでは ACL の統計情報だけがイネーブルになっています。「拡張脅威検出統計情報 （497 ページ）」を参照してください。

- ホストがスキャンを実行する時期を決定するスキャン脅威検出機能オプションとして、スキャン脅威であることが特定されたホストを排除できます。「スキャン脅威検出 （497 ページ）」を参照してください。

基本脅威検出統計情報

ASA は、基本脅威検出統計情報を使用して、次の理由でドロップしたパケットおよびセキュリティ イベントの割合をモニターします。

- ACL による拒否。
- 不正なパケット形式（invalid-ip-header や invalid-tcp-hdr-length など）。
- 接続制限の超過（システム全体のリソース制限とコンフィギュレーションで設定されている制限の両方）。
- DoS 攻撃の検出（無効な SPI、ステートフル ファイアウォール検査の不合格など）。
- 基本ファイアウォール検査に不合格。このオプションは、このリストのファイアウォールに関連したパケット ドロップをすべて含む複合レートです。インターフェイスの過負荷、アプリケーション インスペクションで不合格のパケット、スキャン攻撃の検出など、ファイアウォールに関連しないパケット ドロップは含まれていません。
- 疑わしい ICMP パケットの検出。
- アプリケーション インスペクションに不合格のパケット。
- インターフェイスの過負荷。
- スキャン攻撃の検出。このオプションでは、たとえば最初の TCP パケットが SYN パケットでない、またはスリーウェイ ハンドシェイクで TCP 接続に失敗したなどのスキャン攻撃をモニターします。フル スキャン脅威検出では、このスキャン攻撃レート情報を収集し、ホストを攻撃者として分類して自動的に排除することによって対処します。
- 不完全セッションの検出（TCP SYN 攻撃の検出や戻りデータなし UDP セッション攻撃の検出など）。

ASA は、脅威を検出するとただちにシステム ログ メッセージ（733100）を送信します。ASA は、一定間隔における平均イベント レートと短期バースト間隔におけるバースト イベント レートの 2 種類のレートを追跡します。バースト レート間隔は、平均レート間隔の 1/30 または 10 秒のうち、どちらか大きいほうです。ASA は、受信するイベントごとに平均レート制限とバースト レート制限をチェックします。両方のレートが超過している場合、ASA は、バースト期

間におけるレートタイプごとに最大1つのメッセージの割合で2つの別々のシステム メッセージを送信します。

基本脅威検出は、ドロップまたは潜在的な脅威が存在した場合にだけパフォーマンスに影響します。このようなシナリオでも、パフォーマンスへの影響はわずかです。

拡張脅威検出統計情報

拡張脅威検出統計情報は、ホスト、ポート、プロトコル、ACLなどの個別のオブジェクトについて、許可されたトラフィック レートとドロップされたトラフィック レートの両方を表示します。



注意 拡張統計情報をイネーブルにすると、イネーブルにする統計情報のタイプに応じて、ASAのパフォーマンスが影響を受けます。ホストの統計情報をイネーブルにすると、パフォーマンスに大きく影響します。トラフィックの負荷が高い場合は、このタイプの統計情報を一時的にイネーブルにすることを検討してください。ただし、ポート統計情報の影響はそれほど大きくありません。

スキャン脅威検出

典型的なスキャン攻撃では、あるホストがサブネット内の IP アドレスにアクセスできるかどうかを 1 つずつ試します（サブネット内の複数のホストすべてを順にスキャンするか、1 つのホストまたはサブネットの複数のポートすべてを順にスイープする）。スキャン脅威検出機能は、いつホストがスキャンを実行するかを判別します。トラフィック シグニチャに基づく IPS スキャン検出とは異なり、ASAの脅威検出スキャンでは、広範なデータベースが保持され、これに含まれるホスト統計情報をスキャン アクティビティに関する分析に使用できます。

ホスト データベースは、不審なアクティビティを追跡します。このようなアクティビティには、戻りアクティビティのない接続、閉じているサービス ポートへのアクセス、脆弱な TCP 動作（非ランダム IPID など）、およびその他の多くの動作が含まれます。

スキャン脅威レートを超過すると、ASA は syslog メッセージ（733101）を送信し、必要に応じて攻撃者を排除します。ASA は、一定間隔における平均イベント レートと短期バースト間隔におけるバースト イベント レートの 2 種類のレートを追跡します。バースト イベント レートは、平均レート間隔の 1/30 または 10 秒のうち、どちらか大きいほうです。スキャン攻撃の一部と見なされるイベントが検出されるたびに、ASA は平均レート制限とバースト レート制限をチェックします。ホストから送信されるトラフィックがどちらかのレートを超えると、そのホストは攻撃者と見なされます。ホストが受信したトラフィックがどちらかのレートを超えると、そのホストはターゲットと見なされます。

次の表に、スキャン脅威検出のデフォルトのレート制限を示します。

表 *15:* スキャンによる脅威の検出のデフォルトのレート制限

平均レート	バースト レート
直前の 600 秒間で 5 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 10 ドロップ/秒。
直前の 3600 秒間で 5 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 10 ドロップ/秒。

注意 スキャンによる脅威の検出機能は、ホストおよびサブネットベースのデータ構造を作成し情報を収集する間、ASA のパフォーマンスとメモリに大きく影響することがあります。

脅威検出のガイドライン

セキュリティ コンテキストのガイドライン

高度な脅威統計を除き、脅威検出はシングルモードのみでサポートされます。マルチモードでは、TCP 代行受信の統計情報が唯一サポートされている統計情報です。

モニター対象トラフィックのタイプ

- 統計では、through-the-box トラフィックのみがモニターされます。to-the-box トラフィックはモニターされません。
- ACL によって拒否されたトラフィックは、スキャン脅威検出をトリガーしません。ASA から許可され、フローを作成したトラフィックだけがスキャン脅威検出の影響を受けます。

脅威検出のデフォルト

基本脅威検出統計情報は、デフォルトでイネーブルになっています。

次の表に、デフォルト設定を示します。これらのデフォルト設定すべてを表示するには、**show running-config all threat-detection** コマンドを [Tools] > [Command Line Interface] で使用します。

高度な統計情報では、ACL の統計情報はデフォルトでイネーブルになっています。

表 *16 :* 基本的な脅威の検出のデフォルト設定

パケット ドロップの理由	トリガー設定	
	平均レート	バースト レート
• DoS 攻撃の検出 • 不正なパケット形式 • 接続制限の超過 • 疑わしいICMPパケットの検出	直前の 600 秒間で 100 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 400 ドロップ/秒。
	直前の 3600 秒間で 80 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 320 ドロップ/秒。
スキャン攻撃の検出	直前の 600 秒間で 5 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 10 ドロップ/秒。
	直前の 3600 秒間で 4 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 8 ドロップ/秒。
不完全セッションの検出（TCP SYN 攻撃の検出や戻りデータなし UDP セッション攻撃の検出など）（複合）	直前の 600 秒間で 100 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 200 ドロップ/秒。
	直前の 3600 秒間で 80 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 160 ドロップ/秒。
ACL による拒否	直前の 600 秒間で 400 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 800 ドロップ/秒。
	直前の 3600 秒間で 320 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 640 ドロップ/秒。
• 基本ファイアウォール検査に不合格 • アプリケーション インスペクションに不合格のパケット	直前の 600 秒間で 400 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 1600 ドロップ/秒。
	直前の 3600 秒間で 320 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 1280 ドロップ/秒。
インターフェイスの過負荷	直前の 600 秒間で 2000 ドロップ/秒。	直近の 20 秒間で 8000 ドロップ/秒。
	直前の 3600 秒間で 1600 ドロップ/秒。	直近の 120 秒間で 6400 ドロップ/秒。

脅威検出の設定

基本脅威検出統計情報はデフォルトでイネーブルになっており、ユーザーが必要とする唯一の脅威検出サービスである場合があります。さらに脅威検出サービスを実行する場合は、次の手順を使用します。

手順

ステップ 1 基本脅威検出統計情報の設定 （500 ページ）。

基本脅威検出統計情報には、DoS 攻撃（サービス拒絶攻撃）などの攻撃に関連している可能性があるアクティビティが含まれます。

ステップ 2 拡張脅威検出統計情報の設定 （500 ページ）。

ステップ 3 スキャン脅威検出の設定 （502 ページ）。

基本脅威検出統計情報の設定

基本脅威検出統計情報は、デフォルトでイネーブルになっています。ディセーブルにすることも、一度ディセーブルにしたあと再度イネーブルにすることもできます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Threat Detection]** を選択します。

ステップ 2 必要に応じて、[Enable Basic Threat Detection] を選択または選択解除します。

ステップ 3 [Apply] をクリックします。

拡張脅威検出統計情報の設定

広範な統計情報を収集するように ASA を設定することができます。デフォルトでは、ACL の統計情報はイネーブルになっています。他の統計情報をイネーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Threat Detection]** を選択します。

ステップ 2 [Scanning Threat Statistics] 領域で、次のオプションのいずれかを選択します。

- [Enable All Statistics]
- [Disable All Statistics]
- [Enable Only Following Statistics]

ステップ 3 [Enable Only Following Statistics] を選択した場合は、次のオプションから 1 つ以上を選択します。

- [Hosts]：ホスト統計情報をイネーブルにします。ホストがアクティブで、スキャン脅威ホストデータベース内に存在する限り、ホスト統計情報は累積されます。ホストは、非アクティブになってから 10 分後にデータベースから削除されます（統計情報もクリアされます）。
- [Access Rules]（デフォルトでイネーブル）：アクセスルールの統計情報をイネーブルにします。
- [Port]：TCP/UDP ポートの統計情報をイネーブルにします。
- [Protocol]：TCP/UDP 以外の IP プロトコルの統計情報をイネーブルにします。
- [TCP-Intercept]：TCP 代行受信によってインターセプトされた攻撃に関する統計をイネーブルにします（TCP 代行受信をイネーブルにする方法については、SYN フラッド DoS 攻撃からのサーバーの保護（TCP 代行受信）（456 ページ） を参照してください）。

ステップ 4 ホスト、ポート、およびプロトコルの統計情報については、収集するレート間隔の数を変更できます。[Rate Intervals] 領域で、統計タイプのそれぞれに対して [1 hour]、[1 and 8 hours]、または [1, 8 and 24 hours] を選択します。デフォルトの間隔は [1 hour] で、メモリ使用量が低く抑えられます。

ステップ 5 TCP 代行受信の統計情報については、次のオプションを [TCP Intercept Threat Detection] 領域で設定できます。

- [Monitoring Window Size]：履歴モニタリングの時間枠のサイズを 1 ～ 1440 分の範囲内で設定します。デフォルトは 30 分です。ASA はレート間隔の間に攻撃の数を 30 回サンプリングするので、デフォルトの 30 分間隔では、60 秒ごとに統計情報が収集されます。
- [Burst Threshold Rate]：syslog メッセージ生成のしきい値を 25 ～ 2147483647 の範囲内で設定します。デフォルトは 1 秒間に 400 です。バースト レートがこれを超えると、syslog メッセージ 733104 が生成されます。
- [Average Threshold Rate]：syslog メッセージ生成の平均レートのしきい値を 25 ～ 2147483647 の範囲内で設定します。デフォルトは 1 秒間に 200 回です。平均レートがこれを超えると、syslog メッセージ 733105 が生成されます。

デフォルト値を復元するには、[Set Default] ボタンをクリックします。

ステップ 6 [Apply] をクリックします。

スキャン脅威検出の設定

攻撃者を識別し、必要に応じて排除するため、スキャン脅威検出を設定できます。

攻撃者に関するシステム ログ メッセージを送信するように ASA を設定できます。または、自動的にホストを排除できます。デフォルトでは、ホストが攻撃者として識別されると、システム ログ メッセージ 730101 が生成されます。ホストから大量のメッセージが送信されることが予想される場合は、アドレスを排除から除外するようにしてください。たとえば、Pluggable Interface Module（PIM）マルチキャストを有効にした場合、PIM ルータまたは PIM メッセージがドロップされます。

手順

ステップ 1 **[Configuration]** > **[Firewall]** > **[Threat Detection]** を選択します。

ステップ 2 [Enable Scanning Threat Detection] を選択します。

ステップ 3 （任意）ASA がホストを攻撃者と識別した場合に自動的にホスト接続を終了させるには、[Shun Hosts detected by scanning threat] を選択し、必要に応じて次のオプションを入力します。

- ホスト IP アドレスを回避対象から除外するには、[Networks excluded from shun] フィールドにアドレスまたはネットワークオブジェクト名を入力します。複数のアドレスまたはサブネットは、カンマで区切って入力できます。IP アドレス オブジェクトのリストからネットワークを選択するには、[...] ボタンを押します。
- （任意）攻撃ホストの除外期間を設定するには、[Set Shun Duration] を選択し、10 ～ 2592000 秒の間の値を入力します。デフォルトの期間は 3600 秒（1 時間）です。デフォルト値を復元するには、[Set Default] をクリックします。

ステップ 4 [Apply] をクリックします。

脅威検出のモニタリング

次のトピックでは、脅威検出のモニタリングとトラフィック統計情報を表示する方法を説明します。

基本脅威検出統計情報のモニタリング

基本脅威検出統計情報を表示するには、[Home] > [Firewall Dashboard] > [Traffic Overview] を選択します。

拡張脅威検出統計情報のモニタリング

次のダッシュボードを使用して拡張脅威検出統計情報をモニタリングできます。

- [Home] > [Firewall Dashboard] > [Top 10 Access Rules]：最も多くヒットしたアクセス ルールを表示します。許可および拒否はこのグラフでは区別されません。拒否されたトラフィックは、[Traffic Overview] > [Dropped Packets Rate] グラフで追跡できます。
- [Home] > [Firewall Dashboard] > [Top Usage Statistics]： [Top 10 Sources] および [Top 10 Destinations] タブには、ホストの統計情報が表示されます。脅威検出アルゴリズムに起因して、フェールオーバーリンクとステートリンクの組み合わせとして使用されるインターフェイスは上位 10 個のホストに表示されることがあります。これは予期された動作であり、表示される IP アドレスは無視できます。

  [Top 10 Services] タブには、ポートとプロトコルの両方の統計情報が表示され（表示するには、両方がイネーブルに設定されている必要があります）、TCP/UDP ポートと IP プロトコル タイプを組み合わせた統計情報が表示されます。TCP（プロトコル 6）と UDP（プロトコル 17）は、IP プロトコルの表示には含まれていませんが、TCP ポートと UDP ポートはポートの表示に含まれています。これらのタイプ（ポートまたはプロトコル）の 1 つの統計情報だけをイネーブルにすると、イネーブルにされた統計情報だけが表示されます。
- [Home] > [Firewall Dashboard] > [Top Ten Protected Servers under SYN Attack]：TCP 代行受信の統計情報を表示します。[Detail] ボタンをクリックすると、履歴サンプリング データが表示されます。ASA はレート間隔の間に攻撃の数を 30 回サンプリングするので、デフォルトの 30 分間隔では、60 秒ごとに統計情報が収集されます。

脅威検出の履歴

機能名	プラットフォームリリース	説明
基本および拡張脅威検出統計情報、スキャン脅威検出	8.0(2)	基本および拡張脅威検出統計情報、スキャン脅威検出が導入されました。 次の画面が導入されました。[Configuration] > [Firewall] > [Threat Detection]、[Home] > [Firewall Dashboard] > [Traffic Overview]、[Home] > [Firewall Dashboard] > [Top 10 Access Rules]、[Home] > [Firewall Dashboard] > [Top Usage Status]、[Home] > [Firewall Dashboard] > [Top 10 Protected Servers Under SYN Attack]。
排除期間	8.0(4)/8.1(2)	排除期間を設定できるようになりました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Threat Detection]。

機能名	プラットフォームリリース	説明
TCP 代行受信の統計情報	8.0(4)/8.1(2)	TCP 代行受信の統計情報が導入されました。 次の画面が導入または変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Threat Detection]、[Home] > [Firewall Dashboard] > [Top 10 Protected Servers Under SYN Attack]。
ホスト統計情報レート間隔のカスタマイズ	8.1(2)	統計情報が収集されるレート間隔の数をカスタマイズできるようになりました。デフォルトのレート数は、3 から 1 に変更されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Threat Detection]。
バースト レート間隔が平均レートの 1/30 に変更されました。	8.2(1)	以前のリリースでは、平均レートの 1/60 でした。メモリを最大限に使用するため、サンプリング間隔が平均レートの間に 30 回に減らされました。
ポートおよびプロトコル統計情報レート間隔のカスタマイズ	8.3(1)	統計情報が収集されるレート間隔の数をカスタマイズできるようになりました。デフォルトのレート数は、3 から 1 に変更されました。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Firewall] > [Threat Detection]。
メモリ使用率の向上	8.3(1)	脅威検出のメモリ使用率が向上しました。

翻訳について
このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。