



EIGRP

この章では、Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) を使用してデータをルーティングし、認証を実行し、ルーティング情報を再配布するように ASA を設定する方法について説明します。

- [EIGRP について \(1 ページ\)](#)
- [EIGRP のガイドライン \(3 ページ\)](#)
- [EIGRP プロセスの設定 \(4 ページ\)](#)
- [EIGRP の設定 \(5 ページ\)](#)
- [EIGRP のカスタマイズ \(8 ページ\)](#)
- [EIGRP のモニタリング \(23 ページ\)](#)
- [EIGRP の履歴 \(24 ページ\)](#)

EIGRP について

EIGRP は、シスコが開発した、IGRP の拡張バージョンです。IGRP や RIP と異なり、EIGRP が定期的にルートアップデートを送信することはありません。EIGRP アップデートは、ネットワーク トポロジが変更された場合にだけ送信されます。EIGRP を他のルーティング プロトコルと区別する主な機能には、迅速なコンバージェンス、可変長サブネットマスクのサポート、部分的アップデートのサポート、複数のネットワーク レイヤ プロトコルのサポートなどがあります。

EIGRP を実行するルータでは、すべてのネイバー ルーティング テーブルが格納されているため、代替ルートに迅速に適応できます。適切なルートが存在しない場合、EIGRP はそのネイバーにクエリーを送信して代替のルートを検出します。これらのクエリーは、代替ルートが検出されるまで伝搬します。EIGRP では可変長サブネットマスクがサポートされているため、ルートはネットワーク番号の境界で自動的に集約されます。さらに、任意のインターフェイスの任意のビット境界で集約を行うように EIGRP を設定することもできます。EIGRP は定期的なアップデートを行いません。その代わりに、ルートのメトリックが変更されたときだけ、部分的なアップデートを送信します。部分的アップデートの伝搬では、境界が自動的に設定されるため、その情報を必要とするルータだけがアップデートされます。これらの 2 つの機能により、EIGRP の帯域幅消費量は IGRP に比べて大幅に減少します。

ネイバー探索は、ASA が直接接続されているネットワーク上にある他のルータをダイナミックに把握するために使用するプロセスです。EIGRP ルータは、マルチキャスト hello パケットを送信して、ネットワーク上に自分が存在していることを通知します。ASA は、新しいネイバーから hello パケットを受信すると、トポロジテーブルに初期化ビットを設定してそのネイバーに送信します。ネイバーは、初期化ビットが設定されたトポロジアップデートを受信すると、自分のトポロジテーブルを ASA に返送します。

hello パケットはマルチキャストメッセージとして送信されます。hello メッセージへの応答は想定されていません。ただし、スタティックに定義されたネイバーの場合は例外です。neighbor コマンドを使用して（または ASDM で [Hello Interval] を設定して）ネイバーを設定すると、そのネイバーへ送信される hello メッセージはユニキャストメッセージとして送信されます。ルーティングアップデートと確認応答が、ユニキャストメッセージとして送信されます。

このネイバー関係が確立した後は、ネットワークトポロジが変更された場合にだけ、ルーティングアップデートが交換されます。ネイバー関係は、hello パケットによって維持されます。ネイバーから受信した各 hello パケットには、保持時間が含まれています。ASA は、この時間内にそのネイバーから hello パケットを受信すると想定できます。ASA が保持時間内にそのネイバーからアドバタイズされた hello パケットを受信しない場合、ASA はそのネイバーを使用不能と見なします。

EIGRP プロトコルは、ネイバーの検出、ネイバーの回復、Reliable Transport Protocol (RTP)、およびルート計算に重要な DUAL を含む、4 の主要なアルゴリズムテクノロジーと 4 つの主要なテクノロジーを使用します。DUAL は、最小コストのルートだけでなく、宛先へのすべてのルートをとポロジテーブルに保存します。最小コストのルートはルーティングテーブルに挿入されます。その他のルートは、トポロジテーブルに残ります。メインのルートに障害が発生したら、フィジブルサクセサから別のルートが選択されます。サクセサとは、宛先への最小コストパスを持ち、パケット転送に使用される隣接ルータです。フィジビリティ計算によって、パスがルーティングループを形成しないことが保証されます。

フィジブルサクセサがトポロジテーブル内にない場合、必ずルート計算が発生します。ルートの再計算中、DUAL は EIGRP ネイバーにルートを求めるクエリーを送信して、次に EIGRP ネイバーがそのネイバーにクエリーを送信します。ルートのフィジブルサクセサがないルータは、到達不能メッセージを返します。

ルートの再計算中、DUAL は、ルートをアクティブとマークします。デフォルトでは、ASA は、ネイバーから応答が返ってくるのを 3 分間待ちます。ASA がネイバーから応答を受信しないと、そのルートは stuck-in-active とマークされます。トポロジテーブル内のルートのうち、応答しないネイバーをフィジブルサクセサとして指しているものはすべて削除されます。



(注) EIGRP ネイバー関係では、GRE トンネルを使用しない IPsec トンネルの通過はサポートされていません。

Null0 および EIGRP

デフォルトでは、EIGRP は Null0 ルートをサマリールートとしてピアにアドバタイズして、サマリールートをアドバタイズしているルータがルートを持たないパケットを転送しないようにします。

たとえば、R1 と R2 の 2 つのルータについて考えてみます。R1 の 3 つのインターフェイスには、192.168.0.0/24、192.168.1.0/24、および 192.168.3.0/24 のネットワークがあります。R1 をサマリールート 192.168.0.0/22 で設定し、そのルートを R2 にアドバタイズします。R2 に 192.168.2.x の IP パケットがある場合、そのパケットは R1 に転送されます。R1 は、ルーティングテーブルに 192.168.2.x がないため、パケットをドロップします。ただし、R1 が ISP にも接続されており、ISP を指しているデフォルトルートがある場合、192.168.2.x パケットは ISP に転送されます。この転送アクションを防ぐために、EIGRP は、Null0 を指している、サマリールートに一致するエントリを生成します。したがって、192.168.2.x のパケットが受信されると、R1 はデフォルトルートを使用する代わりにパケットをドロップします。

EIGRP のガイドライン

ファイアウォールモードのガイドライン

ルーテッドファイアウォールモードでのみサポートされています。トランスペアレントファイアウォールモードはサポートされません。

クラスタのガイドライン

EIGRP は、個別のインターフェイスモードのクラスタピアとのネイバー関係を形成しません。

IPv6 のガイドライン

IPv6 はサポートされません。

コンテキストのガイドライン

- デフォルトでは、共有インターフェイス間でのマルチキャストトラフィックのコンテキスト間交換がサポートされていないため、EIGRP インスタンスは共有インターフェイス間で相互に隣接関係を形成できません。ただし、EIGRP プロセスの EIGRP プロセス設定で静的ネイバー設定を使用すると、共有インターフェイスでの EIGRP ネイバーシップを形成できます。
- 個別のインターフェイスでのコンテキスト間 EIGRP がサポートされています。

再配布のガイドライン

EIGRP が、OSPF ネットワークの一部であるデバイスで設定されている場合、またはその逆の場合は、ルートにタグを付けるように OSPF ルータが設定されていることを確認します (EIGRP はルートタグをサポートしていません)。

EIGRP を OSPF に再配布し、OSPF を EIGRP に再配布する場合は、いずれかのリンクまたはインターフェイスで障害が発生したときや、ルート発信元がダウンしたときにも、ルーティングループが発生します。あるドメインから同じドメインに再度ルートを再配布することを避けるため、ルータは、再配布する際にドメインに属しているルートにタグ付けすることができます。そして、そのタグに基づいて、リモートルータでそれらのルートをフィルタ処理できます。それらのルートはルーティングテーブルにインストールされないため、再度同じドメインに再配布されることはありません。

その他のガイドライン

- 最大 1 つの EIGRP プロセスがサポートされます。
- 設定の変更が適用されるたびに、EIGRP 隣接関係のフラップが発生し、特に配布リスト、オフセットリスト、および集約への変更のネイバーからの（送信または受信された）ルーティング情報が変更されます。ルータが同期されると、EIGRP はネイバー間の隣接関係を再確立します。隣接関係が壊れて再確立されると、ネイバー間で学習されたすべてのルートが消去され、新しい配布リストを使用して、ネイバー間の同期がすべて新しく実行されます。
- また、EIGRP ネイバーの最大数にも制限はありません。ただし、不要な EIGRP フラップを防ぐために、ユニットあたりの数を 500 に制限することを推奨します。

EIGRP プロセスの設定

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] の順に選択します。
- ステップ 2** EIGRP ルーティングプロセスをイネーブルにするには、[Process Instances] タブの [Enable this EIGRP process] チェックボックスをオンにします。[EIGRP のイネーブル化 \(5 ページ\)](#) または [EIGRP スタブルーティングのイネーブル化 \(6 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 3** [Setup] > [Networks] タブで、EIGRP ルーティングに参加するネットワークとインターフェイスを定義します。詳細については、「[EIGRP ルーティングプロセスのネットワークの定義 \(8 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 4** (任意) [Filter Rules] ペインでルートフィルタを定義します。ルートフィルタにより、EIGRP 更新で送受信することを許可されているルートをより細かく制御できます。詳細については、「[EIGRP でのネットワークのフィルタリング \(17 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ 5** (任意) [Redistribution] ペインでルート再配布を定義します。

RIP および OSPF で検出されたルートを、EIGRP ルーティングプロセスに再配布することができます。スタティックルートおよび接続されているルートも、EIGRP ルーティングプロセスに再配布できます。詳細については、「[EIGRP へのルート再配布 \(15 ページ\)](#)」を参照してください。

- ステップ6** (任意) [Static Neighbor] ペインでスタティック EIGRP ネイバーを定義します。
詳細については、「[EIGRP ネイバーの定義 \(14 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ7** (任意) [Summary Address] ペインで、サマリーアドレスを定義します。
サマリーアドレスの定義の詳細については、[インターフェイスでのサマリー集約アドレスの設定 \(11 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ8** (任意) [Interfaces] ペインで、インターフェイス固有の EIGRP パラメータを定義します。これらのパラメータには、EIGRP メッセージ認証、保持時間、hello 間隔、遅延メトリック、スプリットホライズンの使用などがあります。詳細については、「[EIGRP のインターフェイスの設定 \(9 ページ\)](#)」を参照してください。
- ステップ9** (任意) [Default Information] ペインで、EIGRP 更新でのデフォルトルート情報の送受信を制御します。デフォルトでは、デフォルトルートが送信され、受け入れられます。詳細については、[EIGRP でのデフォルト情報の設定 \(20 ページ\)](#) を参照してください。
-

EIGRP の設定

この項では、システムで EIGRP プロセスをイネーブルにする方法について説明します。EIGRP をイネーブルにした後に、システムで EIGRP プロセスをカスタマイズする方法については、次の項を参照してください。

EIGRP のイネーブル化

ASA でイネーブルにすることができる EIGRP ルーティング プロセスは 1 つだけです。

手順

- ステップ1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- メインの [EIGRP Setup] ペインには、EIGRP をイネーブルにするための次の 3 つのタブがあります。
- [Process Instances] タブでは、各コンテキストの EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにすることができます。シングルコンテキストモードおよびマルチコンテキストモードの両方がサポートされます。詳細については、[EIGRP のイネーブル化 \(5 ページ\)](#) と [EIGRP スタブルーティングのイネーブル化 \(6 ページ\)](#) を参照してください。
 - [Networks] タブでは、EIGRP ルーティングプロセスで使用されるネットワークを指定できます。EIGRP ルーティングに参加するインターフェイスは、これらのネットワーク エントリで定義されるアドレスの範囲内に存在する必要があります。アドバタイズされる直接

接続およびスタティックのネットワークも、これらのネットワークエントリの範囲内である必要があります。詳細については、「[EIGRP ルーティング プロセスのネットワークの定義 \(8 ページ\)](#)」を参照してください。

- [Passive Interfaces] タブでは、1つ以上のインターフェイスをパッシブ インターフェイスとして設定できます。EIGRP では、パッシブ インターフェイスはルーティング アップデートの送受信を行いません。[Passive Interface] テーブルには、パッシブ インターフェイスとして定義されているインターフェイスが一覧表示されます。

ステップ 2 [Enable this EIGRP process] チェックボックスをオンにします。

デバイスでイネーブルにすることができる EIGRP ルーティング プロセスは 1 つだけです。変更を保存できるようにするには、ルーティング プロセスの自律システム (AS) 番号を [EIGRP Process] フィールドに入力する必要があります。

ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。

ステップ 4 (任意) EIGRP プロセスの設定を指定するには、[Advanced] をクリックします。指定できる設定には、ルータ ID、デフォルトのメトリック、スタブルルーティング、ネイバー変更、EIGRP ルートのアドミニストレーティブ ディスタンスなどがあります。

ステップ 5 [Networks] タブをクリックします。

ステップ 6 新しいネットワーク エントリを追加するには、[Add] をクリックします。

[Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択して [Delete] をクリックします。

ステップ 7 ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。

ステップ 8 [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。

(注)

ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。

ステップ 9 [Network Mask] フィールドに、IP アドレスに適用するネットワーク マスクを入力します。

ステップ 10 [OK] をクリックします。

EIGRP スタブルルーティングのイネーブル化

ASA を EIGRP スタブルルータとしてイネーブル化し、設定することができます。スタブルルーティングを使用すると、ASA で必要となるメモリおよび処理要件を減らすことができます。ASA をスタブルルータとして設定すると、ローカル以外のトラフィックがすべて配布ルータに転送されるようになり、完全な EIGRP ルーティング テーブルを維持する必要がなくなります。一般に、配布ルータからスタブルルートに送信する必要があるのは、デフォルトルートだけです。

スタブルータから配布ルータには、指定されたルートだけが伝搬されます。スタブルータである ASA は、サマリー、接続されているルート、再配布されたスタティックルート、外部ルート、および内部ルートに対するクエリすべてに、応答として「inaccessible」というメッセージを返します。ASA がスタブとして設定されているときは、自身のスタブルータとしてのステータスを報告するために、特殊なピア情報パケットをすべての隣接ルータに送信します。スタブステータスの情報を伝えるパケットを受信したネイバーはすべて、スタブルータにルートのクエリを送信しなくなり、スタブピアを持つルータはそのピアのクエリを送信しなくなります。スタブルータが正しいアップデートをすべてのピアに送信するには、配布ルータが必要です。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2** **[Enable EIGRP routing]** チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** **[EIGRP Process]** フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4** EIGRP スタブルルーティングプロセスを設定するには、**[Advanced]** をクリックします。
[Edit EIGRP Process Advanced Properties] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 5** [Edit EIGRP Process Advanced Properties] ダイアログボックスの **[Stub]** 領域で、次の EIGRP スタブルルーティングプロセスのうち 1 つ以上を選択します。
 - **[Stub Receive only]** : 隣接ルータからルート情報を受信しても、それらの隣接ルータにルート情報を送信しない EIGRP スタブルルーティングプロセスを設定します。このオプションを選択する場合は、他のスタブルルーティング オプションを選択できません。
 - **[Stub Connected]** : 接続済みルートをアドバタイズします。
 - **[Stub Static]** : スタティック ルートをアドバタイズします。
 - **[Stub Redistributed]** : 再配布ルートをアドバタイズします。
 - **[Stub Summary]** : サマリー ルートをアドバタイズします。
- ステップ 6** **[OK]** をクリックします。
- ステップ 7** **[Networks]** タブをクリックします。
- ステップ 8** **[Add]** をクリックして、新しいネットワーク エントリを追加します。
[Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択し、**[Delete]** をクリックします。
- ステップ 9** ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティングプロセスの AS 番号を選択します。

ステップ 10 [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。

(注)

ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。

ステップ 11 [Network Mask] フィールドに、IP アドレスに適用するネットワーク マスクを入力します。

ステップ 12 [OK] をクリックします。

EIGRP のカスタマイズ

ここでは、EIGRP ルーティングをカスタマイズする方法について説明します。

EIGRP ルーティング プロセスのネットワークの定義

[Network] テーブルでは、EIGRP ルーティング プロセスで使用されるネットワークを指定できます。EIGRP ルーティングに参加するインターフェイスは、これらのネットワーク エントリで定義されるアドレスの範囲内に存在する必要があります。アドバタイズされる直接接続およびスタティックのネットワークも、これらのネットワーク エントリの範囲内である必要があります。

[Network] テーブルには、EIGRP ルーティング プロセス用に設定されているネットワークが表示されます。このテーブルの各行には、指定した EIGRP ルーティング プロセス用に設定されているネットワーク アドレスおよび関連するマスクが表示されます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。

ステップ 4 [Networks] タブをクリックします。

ステップ 5 [Add] をクリックして、新しいネットワーク エントリを追加します。

[Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択し、[Delete] をクリックします。

ステップ 6 ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。

ステップ 7 [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティングプロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。

(注)

ネットワークエントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。

ステップ 8 [Network Mask] フィールドに、IP アドレスに適用するネットワーク マスクを入力します。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

EIGRP のインターフェイスの設定

アドバタイズするネットワークに接続されているインターフェイスを EIGRP ルーティングに参加させない場合は、インターフェイスが接続されているネットワークが対象に含まれるように ASA を設定し、そのインターフェイスが EIGRP アップデートを送受信しないようにします。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [OK] をクリックします。

ステップ 4 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces] の順に選択します。

[Interface] ペインが表示され、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、インターフェイスごとに次の設定を修正できます。

- 認証キーとモード。
- EIGRP hello 間隔と保持時間。
- EIGRP メトリックの計算で使用されるインターフェイス遅延メトリック。
- インターフェイスでのスプリットホライズンの使用。

ステップ 5 インターフェイス エントリを選択するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、そのエントリを選択して [Edit] をクリックします。

[Edit EIGRP Interface Entry] ダイアログボックスが表示されます。

ステップ 6 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。

- ステップ 7** [Hello Interval] フィールドに、インターフェイス上で送信される EIGRP hello パケット間の間隔を入力します。
- 有効値の範囲は、1 ～ 65535 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
- ステップ 8** [Hold Time] フィールドに、保持時間を秒単位で入力します。有効値の範囲は、1 ～ 65535 秒です。デフォルト値は 15 秒です。
- ステップ 9** [Split Horizon] の [Enable] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 10** [Delay] フィールドに、遅延の値を入力します。遅延時間は 10 マイクロ秒単位です。有効値の範囲は 1 ～ 16777215 です。
- ステップ 11** [Enable MD5 Authentication] チェックボックスをオンにして、EIGRP プロセス メッセージの MD5 認証をイネーブルにします。
- ステップ 12** [Key] または [Key ID] の値を入力します。
- [Key] フィールドに、EIGRP 更新を認証するキーを入力します。このキーには、最大 16 文字を含めることができます。
 - [Key ID] フィールドに、キー ID 値を入力します。有効値の範囲は、1 ～ 255 です。
- ステップ 13** [OK] をクリックします。
-

パッシブインターフェイスの設定

1 つ以上のインターフェイスを受動インターフェイスとして設定できます。EIGRP の場合、受動インターフェイスではルーティングアップデートが送受信されません。ASDM の [Passive Interface] テーブルには、パッシブインターフェイスとして設定されているインターフェイスが一覧表示されます。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。
- [EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2** [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3** [OK] をクリックします。
- ステップ 4** [Passive Interfaces] タブをクリックします。
- ステップ 5** 設定するインターフェイスをドロップダウンリストから選択します。
- ステップ 6** [Suppress routing updates on all interfaces] チェックボックスをオンにすると、すべてのインターフェイスがパッシブとして指定されます。[Passive Interface] テーブルに表示されていないインターフェイスも、このチェックボックスがオンのときはパッシブとして設定されます。
- ステップ 7** パッシブインターフェイス エントリを追加するには [Add] をクリックします。

[Add EIGRP Passive Interface] ダイアログボックスが表示されます。パッシブにするインターフェイスを選択して [Add] をクリックします。パッシブ インターフェイスを削除するには、テーブルでそのインターフェイスを選択して [Delete] をクリックします。

ステップ 8 [OK] をクリックします。

インターフェイスでのサマリー集約アドレスの設定

サマリーアドレスはインターフェイスごとに設定できます。ネットワーク番号の境界以外でサマリーアドレスを作成する場合、または自動ルート集約がディセーブルになった ASA でサマリーアドレスを使用する場合は、手動でサマリーアドレスを定義する必要があります。ルーティングテーブルに他にも個別のルートがある場合、EIGRP は、他の個別ルートすべての中で最小のメトリックと等しいメトリックで、サマリーアドレスをインターフェイスからアドバタイズします。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces]** の順に選択します。
- [Interface] ペインには、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、設定をインターフェイスごとに修正できます。これらの設定の詳細については、[EIGRP のインターフェイスの設定 \(9 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 2 インターフェイスの EIGRP パラメータを設定するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、そのエントリを選択して [Edit] をクリックします。
- ステップ 3 [OK] をクリックします。
- ステップ 4 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Summary Address]** の順に選択します。
- [Summary Address] ペインには、スタティックに定義された EIGRP サマリーアドレスのテーブルが表示されます。デフォルトでは、EIGRP はサブネット ルートをネットワーク レベルに集約します。[Summary Address] ペインでは、サブネット レベルに集約されるスタティックに定義された EIGRP サマリーアドレスを作成できます。
- ステップ 5 新しい EIGRP サマリーアドレスを追加するには [Add] をクリックし、テーブル内の既存の EIGRP サマリーアドレスを編集するには [Edit] をクリックします。
- [Add Summary Address] または [Edit Summary Address] ダイアログボックスが表示されます。テーブルのエントリをダブルクリックして編集することもできます。
- ステップ 6 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。

- ステップ7 [Interface] ドロップダウンリストで、どのインターフェイスからこのサマリーアドレスをアドバタイズするかを選択します。
- ステップ8 [IP Address] フィールドに、サマリー ルートの IP アドレスを入力します。
- ステップ9 [Netmask] フィールドで、IP アドレスに適用されるネットワーク マスクを選択または入力します。
- ステップ10 ルートのアドミニストレーティブディスタンスを [Administrative Distance] フィールドに入力します。空白のままにすると、ルートのアドミニストレーティブディスタンスはデフォルト値の5になります。
- ステップ11 [OK] をクリックします。

インターフェイス遅延値の変更

インターフェイス遅延値は、EIGRP ディスタンス計算で使用されます。この値は、インターフェイスごとに変更できます。

手順

- ステップ1 メイン ASDM ウィンドウで、[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [EIGRP] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択します。
[Interface] ペインには、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、設定をインターフェイスごとに変更できます。これらの設定の詳細については、[EIGRP のインターフェイスの設定 \(9 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ2 インターフェイスの EIGRP パラメータの遅延値を設定するには、インターフェイス エントリをダブルクリックするか、インターフェイス エントリを選択して [Edit] をクリックします。
[Edit EIGRP Interface Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ3 [Delay] フィールドに、遅延時間を 10 マイクロ秒単位で入力します。有効な値は、1 ~ 16777215 です。
- ステップ4 [OK] をクリックします。

インターフェイスでの EIGRP 認証のイネーブル化

EIGRP ルート認証では、EIGRP ルーティング プロトコルからのルーティング アップデートに対する MD5 認証を提供します。MD5 キーを使用したダイジェストが各 EIGRP パケットに含まれており、承認されていない送信元からの不正なルーティングメッセージや虚偽のルーティングメッセージが取り込まれないように阻止します。

EIGRP ルート認証は、インターフェイスごとに設定します。EIGRP メッセージ認証対象として設定されたインターフェイス上にあるすべての EIGRP ネイバーには、隣接関係を確立できるように同じ認証モードとキーを設定する必要があります。



(注) EIGRP ルート認証をイネーブルにするには、事前に EIGRP をイネーブルにする必要があります。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** を選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの自律システム (AS) 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4 [Networks] タブをクリックします。
- ステップ 5 [Add] をクリックして、新しいネットワーク エントリを追加します。
[Add EIGRP Network] ダイアログボックスが表示されます。ネットワーク エントリを削除するには、テーブルでそのエントリを選択し、[Delete] をクリックします。
- ステップ 6 ドロップダウン リストから、EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号を選択します。
- ステップ 7 [IP Address] フィールドに、EIGRP ルーティング プロセスに参加するネットワークの IP アドレスを入力します。
(注)
ネットワーク エントリを変更するには、まずそのエントリを削除してから新しいエントリを追加する必要があります。既存のエントリは編集できません。
- ステップ 8 [Network Mask] フィールドで、IP アドレスに適用されるネットワーク マスクを選択するか入力します。
- ステップ 9 [OK] をクリックします。
- ステップ 10 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces]** の順に選択します。
[Interface] ペインには、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。[Interface Parameters] テーブルには、ASA のすべてのインターフェイスが表示され、インターフェイスごとに設定を修正できます。これらの設定の詳細については、[EIGRP のインターフェイスの設定 \(9 ページ\)](#) を参照してください。
- ステップ 11 [Enable MD5 Authentication] チェックボックスをオンにして、EIGRP プロセス メッセージの MD5 認証をイネーブルにします。このチェックボックスをオンにした後で、次のいずれかを指定します。

- [Key] フィールドに、EIGRP 更新を認証するキーを入力します。このキーの最大長は16文字です。
- [Key ID] フィールドに、キー ID 値を入力します。有効値の範囲は、1 ~ 255 です。

ステップ 12 [OK] をクリックします。

EIGRP ネイバーの定義

EIGRP hello パケットはマルチキャストパケットとして送信されます。EIGRP ネイバーが、トンネルなど、非ブロードキャストネットワークを越えた場所にある場合、手動でネイバーを定義する必要があります。手動で EIGRP ネイバーを定義すると、hello パケットはユニキャストメッセージとしてそのネイバーに送信されます。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。
- [EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Static Neighbor] の順に選択します。
- [Static Neighbor] ペインが開き、スタティックに定義された EIGRP ネイバーが表示されます。EIGRP ネイバーは、ASA との間で EIGRP ルーティング情報を送受信します。通常は、ネイバー探索プロセスによってネイバーがダイナミックに検出されます。ただし、ポイントツーポイントの非ブロードキャストネットワークでは、ネイバーをスタティックに定義する必要があります。
- [Static Neighbor] テーブルの各行には、ネイバーの EIGRP 自律システム番号、ネイバー IP アドレス、およびネイバーに接続するためのインターフェイスが表示されます。
- [Static Neighbor] ペインでは、スタティック ネイバーを追加または編集できます。
- ステップ 5 EIGRP スタティック ネイバーを追加または編集するには、[Add] または [Edit] をクリックします。
- [Add EIGRP Neighbor Entry] または [Edit EIGRP Neighbor Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6 ネイバーを設定する EIGRP プロセスのドロップダウンリストで EIGRP AS 番号を選択します。
- ステップ 7 [Interface Name] ドロップダウンリストからインターフェイス名を選択します。このインターフェイスを通してネイバーが使用可能になります。

ステップ 8 ネイバーの IP アドレスを [Neighbor IP Address] フィールドに入力します。

ステップ 9 [OK] をクリックします。

EIGRP へのルート再配布

RIP および OSPF で検出されたルートを、EIGRP ルーティングプロセスに再配布することができます。スタティックルートおよび接続されているルートも、EIGRP ルーティングプロセスに再配布できます。接続されているルートが、EIGRP コンフィギュレーション内の **network** 文で指定された範囲に含まれている場合、再配布する必要はありません。



- (注) RIP 限定：この手順を開始する前に、ルートマップを作成し、指定されたルーティングプロトコルのうち RIP ルーティングプロセスに再配布されるルートの詳細に定義する必要があります。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Redistribution] の順に選択します。
[Redistribution] ペインには、他のルーティングプロトコルから EIGRP ルーティングプロセスにルートを再配布するためのルールが表示されます。スタティックルートや接続済みルートを EIGRP ルーティングプロセスに再配布する場合は、メトリックの設定は必須ではありませんが、設定することを推奨します。[Redistribution] ペインのテーブルの各行に、1 つのルート再配布エントリが表示されます。
- ステップ 5 新しい再配布ルールを追加するには、[Add] をクリックします。既存の再配布ルールを編集する場合は、ステップ 6 に進んでください。
[Add EIGRP Redistribution Entry] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6 既存の EIGRP スタティック ネイバーを編集するには、テーブル内のアドレスを選択して [Edit] をクリックします。テーブル内のエントリをダブルクリックするという方法でも、そのエントリを編集できます。
[Edit EIGRP Redistribution Entry] ダイアログボックスが表示されます。

- ステップ 7** このエントリが適用される EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号をドロップダウン リストで選択します。
- ステップ 8** [Protocol] 領域で、ルーティング プロセスの プロトコルとして次のいずれかを選択してそのオプション ボタンをクリックします。
- [Static] を選択すると、スタティック ルートが EIGRP ルーティング プロセスに再配布されます。ネットワーク設定の範囲内にあるスタティック ルートは EIGRP に自動的に再配布されるため、それらのルートの再配布ルールを定義する必要はありません。
 - [Connected] を選択すると、接続されているルートが EIGRP ルーティング プロセスに再配布されます。ネットワーク設定の範囲内にある接続済みルートは EIGRP に自動的に再配布されるため、それらのルートの再配布ルールを定義する必要はありません。
 - [RIP] を選択すると、RIP ルーティング プロセスで検出されたルートが EIGRP に再配布されます。
 - [OSPF] を選択すると、OSPF ルーティング プロセスで検出されたルートが EIGRP に再配布されます。
- ステップ 9** [Optional Metrics] 領域で、再配布されるルートに使用するメトリックとして次のいずれかを選択します。
- [Bandwidth] は EIGRP 帯域幅メトリックで、単位はキロビット/秒です。有効値の範囲は 1 ～ 4294967295 です。
 - [Delay] は EIGRP 遅延メトリックで、単位は 10 マイクロ秒です。有効値の範囲は、0 ～ 4294967295 です。
 - [Reliability] は EIGRP 信頼性メトリックです。有効値の範囲は 0 ～ 255 で、255 は信頼性が 100 % であることを示します。
 - [Loading] は EIGRP 有効帯域幅（負荷）メトリックです。有効値の範囲は 1 ～ 255 で、255 は負荷が 100 % であることを示します。
 - [MTU] はパスの MTU です。有効値の範囲は 1 ～ 65535 です。
- ステップ 10** ルート マップを [Route Map] ドロップダウン リストで選択し、EIGRP ルーティング プロセスに再配布するルートを定義します。ルートマップの設定方法の詳細については、[ルートマップ](#)を参照してください。
- ステップ 11** [Optional OSPF Redistribution] 領域で、どの OSPF ルートを EIGRP ルーティング プロセスに再配布するかをさらに詳しく指定するために、次の OSPF オプション ボタンのいずれかをクリックします。
- [Match Internal] を選択すると、指定されている OSPF プロセスの内部であるルートが対象となります。
 - [Match External 1] を選択すると、指定されている OSPF プロセスの外部であるタイプ 1 ルートが対象となります。

- [Match External 2] を選択すると、指定されている OSPF プロセスの外部であるタイプ 2 ルートが対象となります。
- [Match NSSA-External 1] を選択すると、指定されている OSPF NSSA の外部であるタイプ 1 ルートが対象となります。
- [Match NSSA-External 2] を選択すると、指定されている OSPF NSSA の外部であるタイプ 2 ルートが対象となります。

ステップ 12 [OK] をクリックします。

EIGRP でのネットワークのフィルタリング



- (注) この手順を開始する前に、標準の ACL を作成し、その中にアドバタイズするルートを定義する必要があります。つまり、標準の ACL を作成し、その中に送信または受信したアップデートからフィルタリングするルートを定義します。

手順

- ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
- [EIGRP Setup] ペインが表示されます。
- ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
- ステップ 3 [EIGRP Process] フィールドに、EIGRP プロセスの AS 番号を入力します。指定できる AS 番号の範囲は 1 ~ 65535 です。
- ステップ 4 **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Filter Rules]** の順に選択します。
- EIGRP ルーティングプロセスに対して設定されているルートフィルタリングルールが [Filter Rules] ペインに表示されます。フィルタルールによって、EIGRP ルーティングプロセスで受け入れまたはアドバタイズされるルートを制御できます。
- [Filter Rule] テーブルの各行には、特定のインターフェイスまたはルーティングプロトコルに適用されるフィルタルールについての情報が記載されます。たとえば、フィルタルールで外部インターフェイスでの「in」方向が指定されている場合は、外部インターフェイスで受信された EIGRP アップデートすべてにフィルタリングが適用されます。フィルタルールで方向が「out」、ルーティングプロトコルとして OSPF 10 が指定されている場合は、発信 EIGRP アップデートで EIGRP ルーティングプロセスに再配布されるルートにフィルタルールが適用されます。

- ステップ 5** フィルタ ルールを追加するには [Add] をクリックします。既存のフィルタ ルールを編集する場合は、ステップ 6 に進んでください。
- [Add Filter Rules] ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 6** フィルタ ルールを編集するには、テーブルでそのフィルタ ルールを選択して [Edit] をクリックします。
- [Edit Filter Rules] ダイアログボックスが表示されます。フィルタ ルールをダブルクリックして編集することもできます。フィルタ ルールを削除するには、テーブルでそのフィルタ ルールを選択して [Delete] をクリックします。
- ステップ 7** このエントリが適用される EIGRP ルーティング プロセスの AS 番号をドロップダウン リストで選択します。
- ステップ 8** フィルタ ルートの方向をドロップダウン リストで選択します。
- 着信 EIGRP ルーティング アップデートからのルートをフィルタリングするルールの場合は、[in] を選択します。ASA から送信される EIGRP ルーティング アップデートからのルートをフィルタリングするには、[out] を選択します。
- [out] を選択した場合、[Routing process] フィールドがアクティブになります。フィルタリングするルートのタイプを選択します。スタティック、接続済み、RIP、および OSPF のルーティング プロセスから再配布されるルートをフィルタリングできます。ルーティング プロセスを指定するフィルタは、すべてのインターフェイスで送信される更新からのルートをフィルタリングします。
- ステップ 9** OSPF プロセス ID を [ID] フィールドに入力します。
- ステップ 10** [Interface] オプション ボタンをクリックしてから、フィルタを適用するインターフェイスを選択します。
- ステップ 11** [Add] または [Edit] をクリックして、フィルタ ルールの ACL を定義します。[Edit] をクリックすると、選択されているネットワーク ルールの [Network Rule] ダイアログボックスが開きます。
- ステップ 12** [Action] ドロップダウン リストで、[Permit] を選択すると指定のネットワークのアドバタイズが許可され、[Deny] を選択すると指定のネットワークのアドバタイズが禁止されます。
- ステップ 13** [IP Address] フィールドに、許可または禁止するネットワークの IP アドレスを入力します。すべてのアドレスを許可または禁止するには、IP アドレス **0.0.0.0** とネットワーク マスク **0.0.0.0** を使用します。
- ステップ 14** [Netmask] ドロップダウン リストで、ネットワークの IP アドレスに適用するネットワーク マスクを選択します。このフィールドにネットワーク マスクを入力するか、リストから共通マスクの 1 つを選択します。
- ステップ 15** [OK] をクリックします。
-

EIGRP Hello 間隔と保持時間のカスタマイズ

ASA は、ネイバーを検出する目的、およびネイバーが到達不能または動作不能になったことを把握する目的で、定期的に hello パケットを送信します。デフォルトでは、hello パケットは 5 秒間隔で送信されます。

hello パケットは、ASA の保持時間をアドバタイズします。保持時間によって、EIGRP ネイバーに、ASA を到達可能と見なす時間の長さを知らせます。アドバタイズされた保持時間内にネイバーが hello パケットを受信しなかった場合、ASA は到達不能と見なされます。デフォルトでは、アドバタイズされる保持時間は 15 秒です (hello 間隔の 3 倍)。

hello 間隔とアドバタイズされる保持時間のいずれも、インターフェイスごとに設定します。保持時間は hello 間隔の 3 倍以上に設定することをお勧めします。

手順

-
- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。
[EIGRP Setup] ペインが表示されます。
 - ステップ 2** [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。
 - ステップ 3** [OK] をクリックします。
 - ステップ 4** **[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Interfaces]** の順に選択します。
[Interface] ペインに、EIGRP インターフェイスのすべての設定が表示されます。
 - ステップ 5** インターフェイス エントリをダブルクリックするか、またはエントリを選択して [Edit] をクリックします。
[Edit EIGRP Interface Entry] ダイアログボックスが表示されます。
 - ステップ 6** EIGRP AS 番号をドロップダウンリストで選択します。このリストに表示されるのは、EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにしたときに設定されていたシステム番号です。
 - ステップ 7** [Hello Interval] フィールドに、インターフェイス上で送信される EIGRP hello パケット間の間隔を入力します。
有効値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 5 秒です。
 - ステップ 8** [Hold Time] フィールドで、保持時間を秒単位で指定します。
有効値の範囲は、1 ~ 65535 秒です。デフォルト値は 15 秒です。
 - ステップ 9** [OK] をクリックします。
-

自動ルート集約の無効化

自動ルート集約は、デフォルトでイネーブルになっています。EIGRP ルーティングプロセスは、ネットワーク番号の境界で集約を行います。このことは、不連続ネットワークがある場合にルーティングの問題の原因となることがあります。

たとえば、ネットワーク 192.168.1.0、192.168.2.0、192.168.3.0 が接続されているルータがあり、それらのネットワークがすべて EIGRP に参加しているとすると、EIGRP ルーティングプロセスはそれらのルートに対しサマリーアドレス 192.168.0.0 を作成します。さらにネットワーク 192.168.10.0 と 192.168.11.0 が接続されているルータがこのネットワークに追加され、それらのネットワークが EIGRP に参加すると、これらもまた 192.168.0.0 として集約されます。トラフィックが誤った場所にルーティングされる可能性をなくすために、競合するサマリーアドレスを作成するルータでの自動ルート集約をディセーブルにする必要があります。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [Enable EIGRP routing] チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 [Process Instance] タブをクリックします。

ステップ 4 [Advanced] をクリックします。

ステップ 5 [Summary] 領域の [Auto-Summary] チェックボックスをオフにします。

(注)

この設定はデフォルトでイネーブルになっています。

ステップ 6 [OK] をクリックします。

EIGRP でのデフォルト情報の設定

EIGRP アップデート内のデフォルトルート情報の送受信を制御できます。デフォルトでは、デフォルトルートが送信され、受け入れられます。デフォルト情報の受信を禁止するように ASA を設定すると、候補のデフォルトルートビットが受信ルート上でブロックされます。デフォルト情報の送信を禁止するように ASA を設定すると、アドバタイズされるルートのデフォルトルートビット設定が無効になります。

ASDM では、[Default Information] ペインに、EIGRP アップデートでのデフォルトルート情報の送受信を制御するルールのテーブルが表示されます。EIGRP ルーティングプロセスごとに、「in」ルールと「out」ルールを1つずつ設定できます（現在は1つのプロセスだけがサポートされています）。

デフォルトでは、デフォルトルートが送信され、受け入れられます。デフォルトのルート情報の送受信を制限またはディセーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。

メインの **[EIGRP Setup]** ペインが表示されます。

ステップ 2 **[Enable EIGRP routing]** チェックボックスをオンにします。

ステップ 3 **[OK]** をクリックします。

ステップ 4 次のいずれかを実行します。

- **[Add]** をクリックして、新しいエントリを作成します。
- エントリを編集するには、テーブル内のエントリをダブルクリックするか、テーブル内のエントリを選択して **[Edit]** をクリックします。

そのエントリの **[Add Default Information]** または **[Edit Default Information]** ダイアログボックスが表示されます。EIGRP AS 番号が **[EIGRP]** フィールドで自動的に選択されています。

ステップ 5 **[Direction]** フィールドで、ルールの方向として次のオプションのいずれかを選択します。

- **[in]** : このルールは、着信 EIGRP アップデートからのデフォルトルート情報をフィルタリングします。
- **[out]** : このルールは、発信 EIGRP アップデートからのデフォルト ルート情報をフィルタリングします。

EIGRP プロセスごとに、「in」ルールと「out」ルールを1つずつ設定できます。

ステップ 6 ネットワーク ルール テーブルにネットワーク ルールを追加します。ネットワーク ルールでは、デフォルト ルート情報を送受信するときに許可されるネットワークと拒否されるネットワークを定義します。デフォルト情報フィルタルールに追加するネットワークルールごとに、次の手順を繰り返します。

- a) ネットワークルールを追加するには **[Add]** をクリックします。既存のネットワークルールをダブルクリックしてルールを編集します。
- b) **[Action]** フィールドで、そのネットワークを許可する場合は **[Permit]** をクリックし、ブロックする場合は **[Deny]** をクリックします。
- c) **[IP Address]** フィールドと **[Network Mask]** フィールドに、ルールによって許可または拒否されるネットワークの IP アドレスとネットワーク マスクを入力します。

すべてのデフォルト ルート情報の受け入れや送信を拒否するには、ネットワーク アドレスとして **0.0.0.0** を入力し、ネットワーク マスクとして **0.0.0.0** を選択します。

- d) 指定したネットワーク ルールをデフォルト情報フィルタ ルールに追加するには、**[OK]** をクリックします。

ステップ 7 デフォルト情報フィルタ ルールを受け入れるには、[OK] をクリックします。

EIGRP スプリット ホライズンのディセーブル化

スプリット ホライズンは、EIGRP アップデート パケットとクエリー パケットの送信を制御します。スプリットホライズンがインターフェイスでイネーブルになると、アップデートパケットとクエリーパケットは、このインターフェイスがネクスト ホップとなる宛先には送信されません。この方法でアップデートパケットとクエリーパケットを制御すると、ルーティングループが発生する可能性が低くなります。

デフォルトでは、スプリットホライズンはすべてのインターフェイスでイネーブルになっています。

スプリットホライズンは、ルート情報が、その情報の発信元となるインターフェイスからルータによってアドバタイズされないようにします。通常、特にリンクが切断された場合には、この動作によって複数のルーティングデバイス間の通信が最適化されます。ただし、非ブロードキャスト ネットワークでは、この動作が望ましくない場合があります。このような場合は、EIGRP を設定したネットワークを含め、スプリット ホライズンをディセーブルにする必要が生じることもあります。

インターフェイスでのスプリットホライズンをディセーブルにする場合、そのインターフェイス上のすべてのルータとアクセス サーバーに対してディセーブルにする必要があります。

EIGRP スプリット ホライズンをディセーブルにするには、次の手順を実行します。

手順

- ステップ 1** メイン ASDM ウィンドウで、[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [EIGRP] > [インターフェイス (Interfaces)] の順に選択します。
[Interface] ペインが表示され、EIGRP インターフェイスの設定が表示されます。
- ステップ 2** インターフェイス エントリをダブルクリックするか、またはエントリを選択して [Edit] をクリックします。
[EIGRP インターフェイスエントリの編集 (Edit EIGRP Interface Entry)] または [EIGRPv6 インターフェイスエントリの編集 (Edit EIGRPv6 Interface Entry)] (EIGRPv6) ダイアログボックスが表示されます。
- ステップ 3** EIGRP 自律システム (AS) 番号をドロップダウンリストで選択します。このリストに表示されるのは、EIGRP ルーティング プロセスをイネーブルにしたときに設定されていたシステム番号です。
- ステップ 4** [Split Horizon] チェックボックスをオフにします。
- ステップ 5** [OK] をクリックします。
-

EIGRP プロセスの再始動

EIGRP プロセスを再始動したり、再配布またはカウンタをクリアしたりすることができます。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]** の順に選択します。

[EIGRP Setup] ペインが表示されます。

ステップ 2 [リセット (Reset)] をクリックします。

EIGRP のモニタリング

次のコマンドを使用して、EIGRP ルーティング プロセスをモニターできます。コマンド出力の例と説明については、コマンドリファレンスを参照してください。また、ネイバー変更メッセージとネイバー警告メッセージのログギングをディセーブルにできます。

さまざまな EIGRP ルーティング統計情報をモニターまたはディセーブル化するには、次の手順を実行します。

手順

ステップ 1 メイン ASDM ウィンドウで、**[Monitoring] > [Routing] > [EIGRP Neighbor]** の順に選択します。

各行は 1 つの EIGRP ネイバーを表します。ネイバーごとに、リストにはその IP アドレス、接続先のネットワーク、保持時間、アップタイム、キュー長、シーケンス番号、スムーズラウンドトリップ時間、再送信タイムアウトが表示されます。考えられる状態変更のリストは次のとおりです。

- **[NEW ADJACENCY]** : 新しいネイバーが確立されました。
- **[PEER RESTARTED]** : 他のネイバーがネイバー関係のリセットを開始しました。メッセージを受け取ったルータは、ネイバーをリセットしているルータではありません。
- **[HOLD TIME EXPIRED]** : 保持時間が経過しても、ルータは EIGRP パケットをネイバーから受け取っていません。
- **[RETRY LIMIT EXCEEDED]** : EIGRP は EIGRP 高信頼性パケットに対する確認応答をネイバーから受け取らなかったため、高信頼性パケットの再送信をすでに 16 回試行しましたが、一度も成功しませんでした。

- [ROUTE FILTER CHANGED] : ルートフィルタに変更があったため、EIGRP ネイバーがリセットしています。
- [INTERFACE DELAY CHANGED] : インターフェイスでの遅延パラメータの手動設定変更があったため、EIGRP ネイバーがリセットしています。
- [INTERFACE BANDWIDTH CHANGED] : インターフェイスでのインターフェイス帯域幅の手動設定変更があったため、EIGRP ネイバーがリセットしています。
- [STUCK IN ACTIVE] : EIGRP がアクティブ状態のままスタックしているため、EIGRP ネイバーがリセットしています。ネイバーがリセットされるのは、stuck-in-active 状態となったためです。

ステップ2 モニターする EIGRP ネイバーをクリックします。

ステップ3 現在のネイバー リストを削除するには、[Clear Neighbors] をクリックします。

ステップ4 現在のネイバー リストの表示を更新するには、[Refresh] をクリックします。

(注)

デフォルトでは、ネイバー変更メッセージとネイバー警告メッセージはロギングされます。

EIGRP の履歴

表 1: EIGRP の機能の履歴

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
EIGRP サポート	7.0(1)	Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) を使用するデータのルーティング、認証の実行、およびルーティング情報の再配布とモニタリングのサポートが追加されました。 次の画面が導入されました。[設定 (Configuration)] > [デバイスの設定 (Device Setup)] > [ルーティング (Routing)] > [EIGRP]。
マルチ コンテキスト モードのダイナミックルーティング	9.0(1)	EIGRP ルーティングは、マルチ コンテキスト モードでサポートされます。 次の画面が変更されました。[Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup]。

機能名	プラットフォームリリース	機能情報
クラスタ	9.0(1)	EIGRP の場合、バルク同期、ルートの同期およびレイヤ 2 ロードバランシングは、クラスタリング環境でサポートされます。
EIGRP Auto-Summary	9.2(1)	EIGRP の [Auto-Summary] フィールドはデフォルトでディセーブルになりました。 次の画面が変更されました。 [Configuration] > [Device Setup] > [Routing] > [EIGRP] > [Setup] > [Edit EIGRP Process Advanced Properties]

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。