



# ハイ アベイラビリティのためのフェールオーバー

この章では、Cisco ASA のハイ アベイラビリティを達成するために、アクティブ/スタンバイ またはアクティブ/アクティブ フェールオーバーを設定する方法について説明します。

- [フェールオーバーについて \(1 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのライセンス \(26 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのガイドライン \(28 ページ\)](#)
- [フェールオーバーのデフォルト \(31 ページ\)](#)
- [アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの設定 \(31 ページ\)](#)
- [アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定 \(36 ページ\)](#)
- [オプションのフェールオーバー パラメータの設定 \(43 ページ\)](#)
- [フェールオーバー の管理 \(53 ページ\)](#)
- [モニタリング フェールオーバー \(60 ページ\)](#)
- [フェールオーバーの履歴 \(61 ページ\)](#)

## フェールオーバーについて

フェールオーバーの設定では、専用フェールオーバーリンク（および任意でステートリンク）を介して相互に接続された 2 つの同じ ASA が必要です。アクティブ装置およびインターフェイスのヘルスがモニタされて、所定のフェールオーバー条件に一致しているかどうか判断されます。所定の条件に一致すると、フェールオーバーが行われます。

## フェールオーバー モード

ASA は、アクティブ/アクティブフェールオーバーとアクティブ/スタンバイ フェールオーバーの 2 つのフェールオーバーモードをサポートします。各フェールオーバーモードには、フェールオーバーを判定および実行する独自の方式があります。

- アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、1 台の装置がアクティブ装置です。この装置がトラフィックを渡します。スタンバイ装置は、アクティブにトラフィックを渡しま

せん。フェールオーバーが発生すると、アクティブ装置がスタンバイ装置にフェールオーバーし、そのスタンバイ装置がアクティブになります。シングルまたはマルチコンテキストモードでは、ASAのアクティブ/スタンバイフェールオーバーを使用できます。

- アクティブ/アクティブフェールオーバーコンフィギュレーションでは、両方のASAがネットワークトラフィックを渡すことができます。アクティブ/アクティブフェールオーバーは、マルチコンテキストモードのASAでのみ使用できます。アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、ASAのセキュリティコンテキストを2つのフェールオーバーグループに分割します。フェールオーバーグループは、1つまたは複数のセキュリティコンテキストの論理グループにすぎません。一方のグループは、プライマリASAでアクティブになるよう割り当てられます。他方のグループは、セカンダリASAでアクティブになるよう割り当てられます。フェールオーバーが行われる場合は、フェールオーバーグループレベルで行われます。

両方のフェールオーバーモードとも、ステートフルまたはステートレスフェールオーバーをサポートします。

## フェールオーバーのシステム要件

この項では、フェールオーバーコンフィギュレーションにあるASAのハードウェア要件、ソフトウェア要件、およびライセンス要件について説明します。

### ハードウェア要件

フェールオーバーコンフィギュレーションの2台の装置は、次の条件を満たしている必要があります。

- 同じモデルであること。さらに、コンテナインスタンスでは、同じリソースプロファイル属性を使用する必要があります。

Firepower 9300の場合、高可用性は同じタイプのモジュール間でのみサポートされていますが、2台のシャーシにモジュールを混在させることができます。たとえば、各シャーシにSM-36、およびSM-44を配置できます。SM-36モジュール間、およびSM-44モジュール間に高可用性ペアを作成できます。

- インターフェイスの数とタイプが同じであること。

プラットフォームモードのFirepower 2100とFirepower 4100/9300シャーシでは、フェールオーバーを有効にする前に、すべてのインターフェイスがFXOSで同一に事前構成されている必要があります。フェールオーバーを有効にした後でインターフェイスを変更する場合は、スタンバイユニットのFXOSでインターフェイスを変更し、アクティブユニットで同じ変更を行います。FXOSでインターフェイスを削除した場合（たとえば、ネットワークモジュールの削除、EtherChannelの削除、またはEtherChannelへのインターフェイスの再割り当てなど）、必要な調整を行うことができるように、ASA設定では元のコマンドが保持されます。設定からインターフェイスを削除すると、幅広い影響が出る可能性があります。ASA OSの古いインターフェイス設定は手動で削除できます。

- 同じモジュール（存在する場合）がインストールされていること。

- 同じ RAM がインストールされていること。

フェールオーバー コンフィギュレーションで装置に異なるサイズのフラッシュメモリを使用している場合、小さい方のフラッシュメモリを取り付けた装置に、ソフトウェアイメージファイルおよびコンフィギュレーションファイルを格納できる十分な容量があることを確認してください。十分な容量がない場合、フラッシュメモリの大きい装置からフラッシュメモリの小さい装置にコンフィギュレーションの同期が行われると、失敗します。

## ソフトウェア要件

フェールオーバー コンフィギュレーションの2台の装置は、次の条件を満たしている必要があります。

- コンテキストモードが同じであること（シングルまたはマルチ）。
- 単一モードの場合：同じファイアウォールモードにあること（ルーテッドまたはトランスペアレント）。

マルチコンテキストモードでは、ファイアウォールモードはコンテキストレベルで設定され、混合モードを使用できます。

- ソフトウェアバージョンが、メジャー（最初の番号）およびマイナー（2番目の番号）とも同じであること。ただし、アップグレードプロセス中は、異なるバージョンのソフトウェアを一時的に使用できます。たとえば、ある装置をバージョン 8.3(1) からバージョン 8.3(2) にアップグレードし、フェールオーバーをアクティブ状態のままにできます。長期的に互換性を維持するために、両方の装置を同じバージョンにアップグレードすることをお勧めします。
- 同じ AnyConnect イメージを持っていること。中断のないアップグレードを実行するときにフェールオーバー ペアのイメージが一致しないと、アップグレードプロセスの最後のレポート手順でクライアントレス SSL VPN 接続が切断され、データベースには孤立したセッションが残り、IP プールではクライアントに割り当てられた IP アドレスが「使用中」として示されます。
- 同じ FIPS モードであること。
- (Firepower 4100/9300) 同じフローオフロードモードを使用し、両方とも有効または無効になっている。

## ライセンス要件

フェールオーバー コンフィギュレーションの2台の装置は、ライセンスが同じである必要はありません。これらのライセンスは結合され、1つのフェールオーバー クラスタライセンスが構成されます。

## フェールオーバー リンクとステートフル フェールオーバー リンク

フェールオーバー リンクとオプションのステートフル フェールオーバー リンクは、2つの装置間の専用接続です。シスコでは、フェールオーバーリンクまたはステートフルフェールオーバーリンク内の2つのデバイス間で同じインターフェイスを使用することを推奨しています。たとえば、フェールオーバー リンクで、デバイス 1 で `eth0` を使用していた場合は、デバイス 2 でも同じインターフェイス (`eth0`) を使用します。



**注意** フェールオーバー リンクおよびステートフルリンク経由で送信される情報は、IPsec トンネルまたはフェールオーバー キーを使用して通信を保護しない限り、すべてクリア テキストで送信されます。VPN トンネルの終端に ASA を使用する場合、この情報には、トンネルの確立に使用されたすべてのユーザ名、パスワード、および事前共有キーが含まれています。この機密データをクリア テキストで転送することは、非常に大きなセキュリティ リスクになるおそれがあります。ASA を使用して VPN トンネルを終端する場合は、フェールオーバー通信を IPsec トンネルまたはフェールオーバー キーによってセキュリティ保護することをお勧めします。

### フェールオーバー リンク

フェールオーバー ペアの 2 台の装置は、フェールオーバー リンク経由で常に通信して、各装置の動作ステータスを確認しています。

#### フェールオーバー リンク データ

次の情報がフェールオーバー リンク経由で伝達されています。

- 装置の状態（アクティブまたはスタンバイ）
- hello メッセージ（キープアライブ）
- ネットワーク リンクの状態
- MAC アドレス交換
- コンフィギュレーションの複製および同期

#### フェールオーバー リンクのインターフェイス

使用されていないデータ インターフェイス（物理、サブインターフェイス、冗長、または EtherChannel）はいずれもフェールオーバー リンクとして使用できます。ただし、現在名前が設定されているインターフェイスは指定できません。フェールオーバー リンク インターフェイスは、通常のネットワーク インターフェイスとしては設定されません。フェールオーバー通信のためにだけ存在します。このインターフェイスは、フェールオーバーリンク用にのみ使用できます（ステートフルリンク用としても使用できます）。ほとんどのモデルでは、以下で明示的に説明されていない限り、フェールオーバー用の管理インターフェイスを使用できません。

ASA は、ユーザ データとフェールオーバー リンク間でのインターフェイスの共有をサポートしていません。同じ親の別のサブインターフェイスをフェールオーバー リンクやデータのために使用することもできません。

フェールオーバー リンクについては、次のガイドラインを参照してください。

- **5506-X ~ 5555-X** : 管理インターフェイスをフェールオーバー リンクとして使用できません。データ インターフェイスを使用する必要があります。5506H-X は唯一の例外で、フェールオーバー リンクとして管理インターフェイスを使用できます。
- **5506H-X** : フェールオーバー リンクとして管理 1/1 インターフェイスを使用できます。フェールオーバー用に設定した場合は、デバイスをリロードして変更を反映させる必要があります。この場合、管理プロセスに管理インターフェイスが必要であるため、ASA Firepower モジュールも使用できません。
- **Firepower 4100/9300** : 統合されたフェールオーバー リンクとステート リンクには、10 GB のデータ インターフェイスを使用することを推奨します。フェールオーバー リンクに管理タイプのインターフェイスを使用することはできません。
- 他のすべてのモデル : 1 GB インターフェイスは、フェールオーバーとステート リンクを組み合わせるには十分な大きさです。

フェールオーバーリンクとして使用される冗長インターフェイスについては、冗長性の増強による次の利点を参照してください:

- フェールオーバー ユニットが起動すると、メンバー インターフェイスを交互に実行し、アクティブ ユニットの検出します。
- メンバー インターフェイスの 1 つにあるピアからのキープアライブ メッセージの受信をフェールオーバー ユニットが停止した場合、別のメンバー インターフェイスに切り替えます。

フェールオーバーリンクとして使用される EtherChannel の場合は、順序が不正なパケットを防止するために、EtherChannel 内の 1 つのインターフェイスのみが使用されます。そのインターフェイスで障害が発生した場合は、EtherChannel 内の次のリンクが使用されます。フェールオーバー リンクとして使用中の EtherChannel の設定は変更できません。

## フェールオーバー リンクの接続

フェールオーバー リンクを次の 2 つの方法のいずれかで接続します。

- ASA のフェールオーバーインターフェイスと同じネットワークセグメント (ブロードキャスト ドメインまたは VLAN) に他の装置のないスイッチを使用する。
- イーサネット ケーブルを使用して装置を直接接続します。外部スイッチは必要ありません。

装置間でスイッチを使用しない場合、インターフェイスに障害が発生すると、リンクは両方のピアでダウンします。このような状況では、障害が発生してリンクがダウンする原因になったインターフェイスがどちらの装置のものかを簡単に特定できないため、トラブルシューティング作業が困難になる場合があります。

ASAは、銅線イーサネットポートで Auto-MDI/MDIX をサポートしているため、クロスオーバー ケーブルまたはストレート ケーブルのいずれかを使用できます。ストレート ケーブルを使用した場合は、インターフェイスが自動的にケーブルを検出して、送信/受信ペアの1つを MDIX にスワップします。

## ステートフル フェールオーバー リンク

ステートフルフェールオーバーを使用するには、接続ステート情報を渡すためのステートフルフェールオーバー リンク（ステートリンクとも呼ばれる）を設定する必要があります。



(注) ステートフルフェールオーバー リンクの帯域幅は、少なくともデータ インターフェイスの帯域幅と同等にすることを推奨します。

### フェールオーバー リンクの共有

インターフェイスを節約するための最適な方法はフェールオーバー リンクの共有です。ただし、設定が大規模でトラフィックが膨大なネットワークを使用している場合は、ステートリンクとフェールオーバー リンク専用のインターフェイスを検討する必要があります。

### 専用のインターフェイス

ステートリンク専用のデータインターフェイス（物理、冗長、またはEtherChannel）を使用できます。ステートリンクとして使用されるEtherChannelの場合は、順序が不正なパケットを防止するために、EtherChannel内の1つのインターフェイスのみが使用されます。そのインターフェイスで障害が発生した場合は、EtherChannel内の次のリンクが使用されます。

次の2つの方法のいずれかで、専用のステートリンクを接続します。

- ASA デバイスのフェールオーバー インターフェイスと同じネットワーク セグメント（ブロードキャスト ドメインまたは VLAN）に他の装置のないスイッチを使用する。
- イーサネットケーブルを使用してアプライアンスを直接接続します。外部スイッチは必要ありません。

装置間でスイッチを使用しない場合、インターフェイスに障害が発生すると、リンクは両方のピアでダウンします。このような状況では、障害が発生してリンクがダウンする原因になったインターフェイスがどちらの装置のものかを簡単に特定できないため、トラブルシューティング作業が困難になる場合があります。

ASAは、銅線イーサネットポートで Auto-MDI/MDIX をサポートしているため、クロスオーバーケーブルまたはストレートケーブルのいずれかを使用できます。ストレートケーブルを使用した場合は、インターフェイスが自動的にケーブルを検出して、送信/受信ペアの1つを MDIX にスワップします。

長距離のフェールオーバーを使用する場合のステートリンクの遅延は、パフォーマンスを最善にするには 10 ミリ秒未満でなければならず、250 ミリ秒を超えないようにする必要があります。遅延が 10 ミリ秒を上回る場合、フェールオーバーメッセージの再送信によって、パフォーマンスが低下する可能性があります。

## フェールオーバーの中断の回避とデータリンク

すべてのインターフェイスで同時に障害が発生する可能性を減らすために、フェールオーバーリンクとデータインターフェイスは異なるパスを通すことを推奨します。フェールオーバーリンクがダウンした場合、フェールオーバーが必要かどうかの決定に、ASAはデータインターフェイスを使用できます。その後、フェールオーバー動作は、フェールオーバーリンクのヘルスが復元されるまで停止されます。

耐障害性のあるフェールオーバーネットワークの設計については、次の接続シナリオを参照してください。

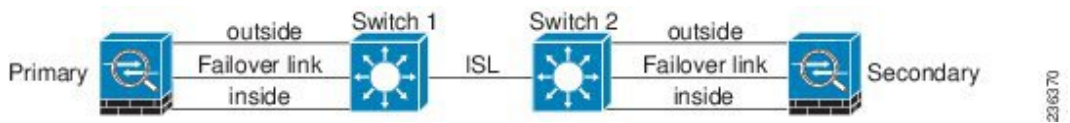
### シナリオ 1：非推奨

単一のスイッチまたはスイッチセットが2つのASA間のフェールオーバーインターフェイスとデータインターフェイスの両方の接続に使用される場合、スイッチまたはスイッチ間リンクがダウンすると、両方のASAがアクティブになります。したがって、次の図で示されている次の2つの接続方式は推奨しません。

図 1: 単一のスイッチを使用した接続：非推奨



図 2: 2つのスイッチを使用した接続：非推奨



### シナリオ 2：推奨

フェールオーバーリンクには、データインターフェイスと同じスイッチを使用しないことを推奨します。代わりに、次の図に示すように、別のスイッチを使用するか直接ケーブルを使用して、フェールオーバーリンクを接続します。

図 3: 異なるスイッチを使用した接続

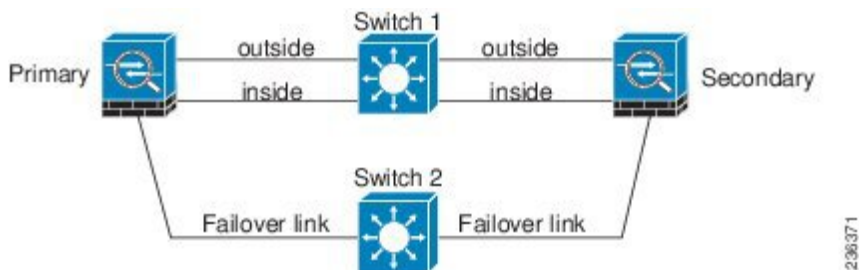
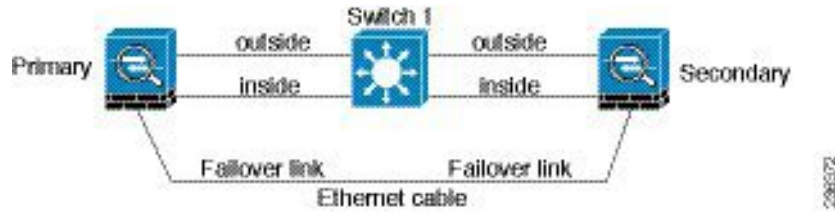


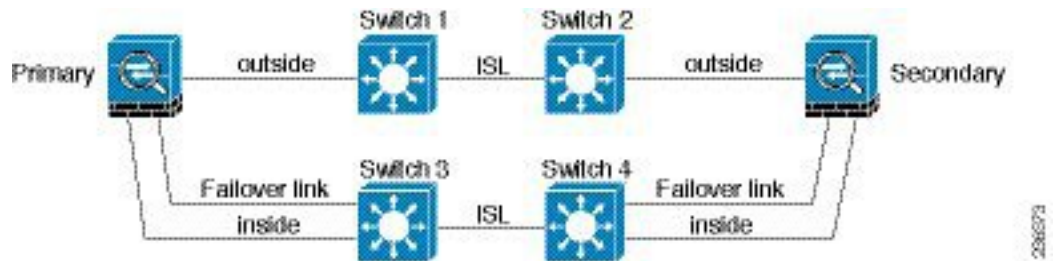
図 4: ケーブルを使用した接続



シナリオ 3: 推奨

ASA データ インターフェイスが複数セットのスイッチに接続されている場合、フェールオーバーリンクはいずれかのスイッチに接続できます。できれば、次の図に示すように、ネットワークのセキュアな側（内側）のスイッチに接続します。

図 5: セキュアスイッチを使用した接続



シナリオ 4: 推奨

最も信頼性の高いフェールオーバー構成では、次の図に示すように、フェールオーバーリンクに冗長インターフェイスを使用します。

図 6: 冗長インターフェイスを使用した接続

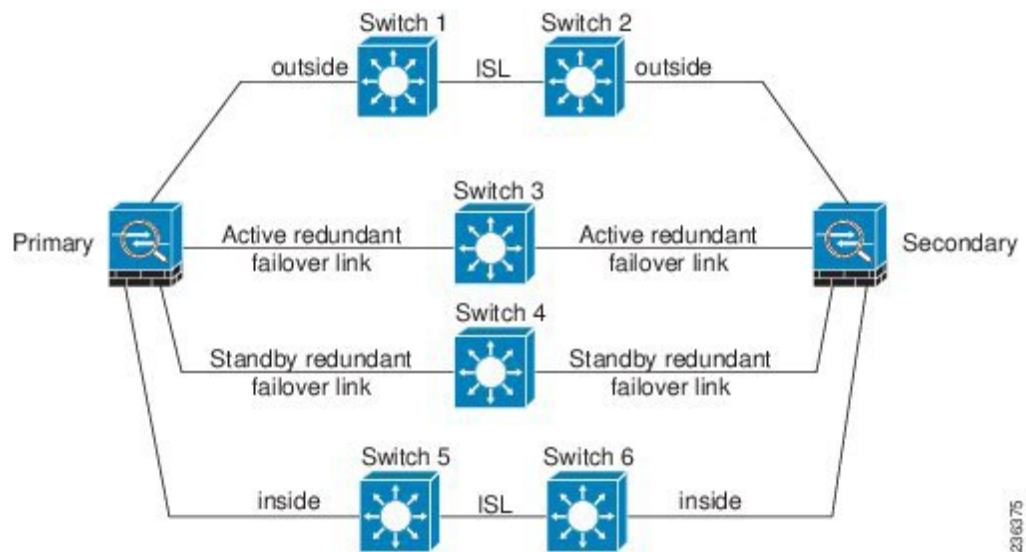
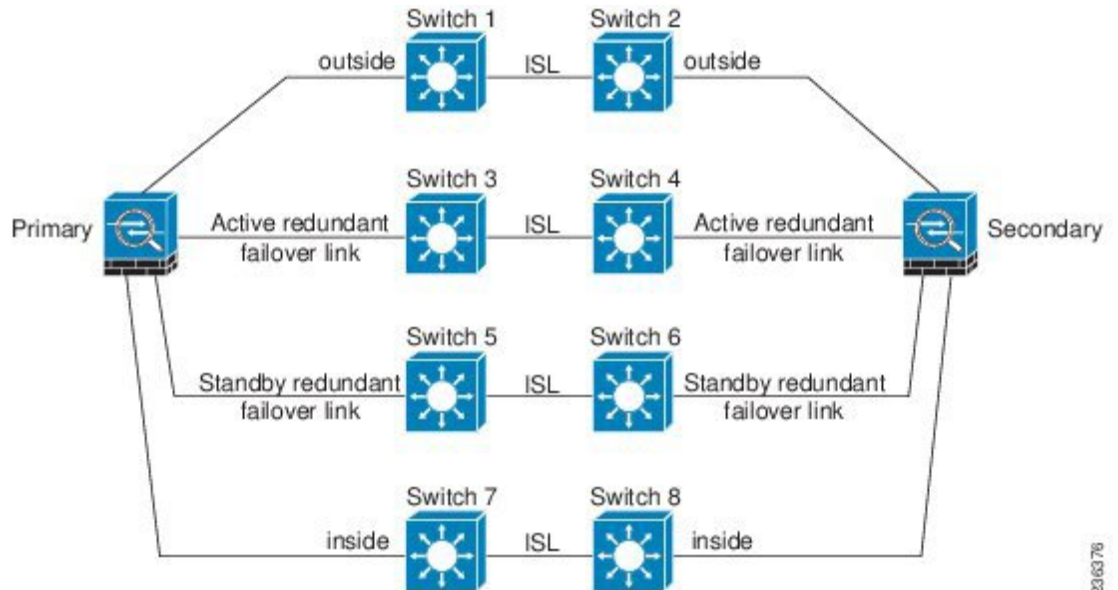




図 7: Inter-Switch Link (ISL) を使用した接続



## フェールオーバーのMACアドレスとIPアドレス

インターフェイスを設定する場合、同じネットワーク上のアクティブ IP アドレスとスタンバイ IP アドレスを指定できます。一般的に、フェールオーバーが発生した場合、新しいアクティブ装置がアクティブな IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎます。ネットワーク デバイスは、MAC と IP アドレスの組み合わせについて変更を認識しないため、ネットワーク上のどのような場所でも ARP エントリが変更されたり、タイムアウトが生じたりすることはありません。



- (注) スタンバイアドレスを設定することが推奨されていますが、必須ではありません。スタンバイ IP アドレスがないと、アクティブ装置はスタンバイ インターフェイスの状態を確認するためのネットワーク テストを実行できません。リンク ステートのみ追跡できます。また、管理目的でそのインターフェイスのスタンバイ装置に接続することもできません。

ステートリンク用の IP アドレスおよび MAC アドレスは、フェールオーバー実行後も変更されません。

### アクティブ/スタンバイ IP アドレスと MAC アドレス

アクティブ/スタンバイ フェールオーバー の場合、フェールオーバー イベント中の IP アドレスと MAC アドレスの使用については、次を参照してください。

1. アクティブ装置は常にプライマリ装置の IP アドレスと MAC アドレスを使用します。
2. アクティブ装置が故障すると、スタンバイ装置は故障した装置の IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎ、トラフィックを通過させます。

- 故障した装置がオンラインに復帰すると、スタンバイ状態となり、スタンバイ IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎます。

ただし、セカンダリ装置がプライマリ装置を検出せずにブートした場合、セカンダリ装置がアクティブ装置になります。プライマリ装置の MAC アドレスを認識していないため、自分の MAC アドレスを使用します。プライマリ装置が使用可能になると、セカンダリ（アクティブ）装置は MAC アドレスをプライマリ装置の MAC アドレスに変更します。これによって、ネットワークトラフィックが中断されることがあります。同様に、プライマリ装置を新しいハードウェアと交換すると、新しい MAC アドレスが使用されます。

仮想 MAC アドレスがこの中断を防ぎます。なぜなら、アクティブ MAC アドレスは起動時にセカンダリ装置によって認識され、プライマリ装置のハードウェアが新しくなっても変わらないからです。仮想 MAC アドレスを設定しなかった場合、トラフィックフローを復元するために、接続されたルータの ARP テーブルをクリアする必要がある場合があります。ASA は MAC アドレスを変更するときに、スタティック NAT アドレスに対して Gratuitous ARP を送信しません。そのため、接続されたルータはこれらのアドレスの MAC アドレスの変更を認識できません。

### アクティブ/アクティブ IP アドレスと MAC アドレス

アクティブ/アクティブフェールオーバーの場合、フェールオーバーイベント中の IP アドレスと MAC アドレスの使用については、次を参照してください。

- プライマリ装置は、フェールオーバーグループ1および2のコンテキストのすべてのインターフェイスに対して、アクティブおよびスタンバイ MAC アドレスを自動生成します。必要に応じて、たとえば、MAC アドレスの競合がある場合は、MAC アドレスを手動で設定できます。
- 各装置は、そのアクティブフェールオーバーグループにアクティブな IP アドレスと MAC アドレスを使用し、そのスタンバイフェールオーバーグループにスタンバイアドレスを使用します。たとえば、フェールオーバーグループ1でプライマリ装置がアクティブである場合、フェールオーバーグループ1のコンテキストでアクティブなアドレスを使用します。フェールオーバーグループ2のコンテキストではスタンバイであるため、スタンバイアドレスを使用します。
- 装置が故障すると、他の装置は故障したフェールオーバーグループのアクティブな IP アドレスと MAC アドレスを引き継ぎ、トラフィックを通過させます。
- 故障した装置がオンラインに戻り、preempt オプションが有効になっている場合、フェールオーバーグループを再開します。

### 仮想 MAC アドレス

ASA には、仮想 MAC アドレスを設定する複数の方法があります。1つの方法のみを使用することをお勧めします。複数の方法を使用して MAC アドレスを設定した場合は、どの MAC アドレスが使用されるかは多くの可変要素によって決まるため、予測できないことがあります。手動方法にはインターフェイスモードの `mac-address` コマンド、`failover mac address` コマンドが

含まれ、アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、フェールオーバー グループ モードの **mac address** コマンドが、以下で説明する自動生成方法に加えて含まれます。

マルチ コンテキスト モードでは、共有インターフェイスに仮想アクティブおよびスタンバイ MAC アドレスを自動的に生成するように ASA を設定することができ、これらの割り当てはセカンダリ ユニットに同期されます (**mac-address auto** コマンドを参照してください)。共有以外のインターフェイスでは、アクティブ/スタンバイ モードの MAC アドレスを手動で設定することができます (アクティブ/アクティブ モードはすべてのインターフェイスに MAC アドレスを自動生成します)。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、仮想 MAC アドレスはデフォルト値またはインターフェイスごとに設定できる値のいずれかとともに常に使用されます。

## ステートレス フェールオーバーとステートフル フェールオーバー

ASA は、アクティブ/スタンバイ モードとアクティブ/アクティブ モードの両方に対して、ステートレスとステートフルの 2 種類のフェールオーバーをサポートします。



- (注) クライアントレス SSL VPN の一部のコンフィギュレーション要素 (ブックマークやカスタマイゼーションなど) は VPN フェールオーバー サブシステムを使用していますが、これはステートフル フェールオーバーの一部です。フェールオーバー ペアのメンバ間でこれらの要素を同期するには、ステートフルフェールオーバーを使用する必要があります。ステートレスフェールオーバーは、クライアントレス SSL VPN には推奨されません。

### ステートレス フェールオーバー

フェールオーバーが行われると、アクティブ接続はすべてドロップされます。新しいアクティブ装置が引き継ぐ場合、クライアントは接続を再確立する必要があります。



- (注) クライアントレス SSL VPN の一部のコンフィギュレーション要素 (ブックマークやカスタマイゼーションなど) は VPN フェールオーバー サブシステムを使用していますが、これはステートフル フェールオーバーの一部です。フェールオーバー ペアのメンバ間でこれらの要素を同期するには、ステートフル フェールオーバーを使用する必要があります。ステートレス (標準) フェールオーバーは、クライアントレス SSL VPN には推奨できません。

### ステートフル フェールオーバー

ステートフルフェールオーバーが有効の場合、アクティブ装置は接続ごとのステート情報をスタンバイ装置に継続的に渡します。アクティブ/アクティブ フェールオーバーの場合は、アクティブとスタンバイのフェールオーバー グループ間でこれが行われます。フェールオーバーの発生後も、新しいアクティブ装置で同じ接続情報が利用できます。サポートされているエンドユーザのアプリケーションでは、同じ通信セッションを保持するために再接続する必要はありません。

## サポートされる機能

ステートフル フェールオーバーでは、次のステート情報がスタンバイ ASAに渡されます。

- NAT 変換テーブル
- TCP 接続と UDP 接続、および状態。他のタイプの IP プロトコルおよび ICMP は、新しいパケットが到着したときに新しいアクティブユニットで確立されるため、アクティブ装置によって解析されません。
- HTTP 接続テーブル（HTTP 複製を有効にしない場合）。
- HTTP 接続状態（HTTP 複製が有効化されている場合）：デフォルトでは、ステートフルフェールオーバーが有効化されているときには、ASA は HTTP セッション情報を複製しません。HTTP レプリケーションを有効にすることをお勧めします。
- SCTP 接続状態ただし、SCTP インспекションのステートフルフェールオーバーはベストエフォートです。フェールオーバー中、SACK パケットが失われると、失われたパケットが受信されるまで、新しいアクティブユニットはキューにある他のすべての順序が不正なパケットを破棄します。
- ARP テーブル
- レイヤ 2 ブリッジ テーブル（ブリッジ グループ用）
- ISAKMP および IPSec SA テーブル
- GTP PDP 接続データベース
- SIP シグナリングセッションとピンホール。
- ICMP 接続状態：ICMP 接続の複製は、個々のインターフェイスが非対称ルーティンググループに割り当てられている場合にだけイネーブルになります。
- スタティックおよびダイナミックルーティングテーブル：ステートフルフェールオーバーはダイナミックルーティングプロトコル（OSPF や EIGRP など）に参加するため、アクティブ装置上のダイナミックルーティングプロトコルによる学習ルートが、スタンバイ装置のルーティング情報ベース（RIB）テーブルに維持されます。フェールオーバーイベントで、アクティブなセカンダリユニットには最初にプライマリユニットをミラーリングするルールがあるため、パケットは通常は最小限の中断でトラフィックに移動します。フェールオーバーの直後に、新しくアクティブになった装置で再コンバージェンスタイマーが開始されます。次に、RIB テーブルのエポック番号が増加します。再コンバージェンス中に、OSPF および EIGRP ルートは新しいエポック番号で更新されます。タイマーが期限切れになると、失効したルートエントリ（エポック番号によって決定される）はテーブルから削除されます。これで、RIB には新しくアクティブになった装置での最新のルーティングプロトコル転送情報が含まれています。



(注) ルートは、アクティブ装置上のリンクアップまたはリンクダウンイベントの場合のみ同期されます。スタンバイ装置上でリンクがアップまたはダウンすると、アクティブ装置から送信されたダイナミックルートが失われることがあります。これは正常な予期された動作です。

- **DHCP サーバ** : DHCP アドレス リースは複製されません。ただし、インターフェイスで設定された DHCP サーバは、DHCP クライアントにアドレスを付与する前にアドレスが使用されていないことを確認するために ping を送信するため、サービスに影響はありません。ステート情報は、DHCP リレーまたは DDNS とは関連性はありません。
- **Cisco IP SoftPhone セッション** : コールセッションステート情報がスタンバイ装置に複製されるため、Cisco IP SoftPhone セッションの実行中にフェールオーバーが起こっても、コールは実行されたままです。コールが終了すると、IP SoftPhone クライアントは Cisco Call Manager との接続を失います。これは、CTIQBE ハングアップメッセージのセッション情報がスタンバイ装置に存在しないために発生します。IP SoftPhone クライアントでは、一定の時間内に CallManager からの応答が受信されない場合、CallManager に到達できないものと判断されて登録が解除されます。
- **RA VPN** : リモートアクセス VPN エンドユーザは、フェールオーバー後に VPN セッションを再認証または再接続する必要はありません。ただし、VPN 接続上で動作するアプリケーションは、フェールオーバープロセス中にパケットを失って、パケット損失から回復できない可能性があります。

## サポートされない機能

ステートフル フェールオーバーでは、次のステート情報はスタンバイ ASA に渡されません。

- ユーザ認証 (uauth) テーブル
- TCP ステート バイパス接続
- マルチキャストルーティング。
- ASA FirePOWER モジュールなどのモジュールのステート情報。
- 選択された次のクライアントレス SSL VPN 機能 :
  - スマート トンネル
  - ポート転送
  - プラグイン
  - Java アプレット
  - IPv6 クライアントレスまたは Anyconnect セッション
  - Citrix 認証 (Citrix ユーザはフェールオーバー後に再認証が必要です)

## フェールオーバーのブリッジグループ要件

ブリッジグループを使用する際に、フェールオーバーの特殊な考慮事項があります。

### アプライアンス、ASA のブリッジグループ必須要件

アクティブ装置がスタンバイ装置にフェールオーバーするときに、スパニングツリープロトコル (STP) を実行している接続済みスイッチポートは、トポロジ変更を検出すると 30 ~ 50 秒間ブロッキング状態に移行できます。ポートがブロッキング状態である間のトラフィックの損失を回避するために、スイッチポートモードに応じて次の回避策のいずれかを設定できます。

- アクセスモード：スイッチで STP PortFast 機能をイネーブルにします。

```
interface interface_id
  spanning-tree portfast
```

PortFast 機能を設定すると、リンクアップと同時にポートが STP フォワーディングモードに遷移します。ポートは引き続き STP に参加しています。したがって、ポートがループの一部になる場合、最終的には STP ブロッキングモードに遷移します。

- トランクモード：EtherType アクセスルールを使用して、ブリッジグループのメンバーインターフェイス上の ASA の BPDU をブロックします。

```
access-list id ethertype deny bpdu
access-group id in interface name1
access-group id in interface name2
```

BPDU をブロックすると、スイッチの STP はディセーブルになります。ネットワークレイアウトで ASA を含むループを設定しないでください。

上記のオプションのどちらも使用できない場合は、フェールオーバー機能または STP の安定性に影響する、推奨度の低い次の回避策のいずれかを使用できます。

- インターフェイスモニタリングをディセーブルにします。
- ASA がフェールオーバーする前に、インターフェイスのホールド時間を STP が収束可能になる大きい値に増やします。
- STP がインターフェイスのホールド時間よりも速く収束するように、STP タイマーを減らします。

## フェールオーバーのヘルス モニタ

ASA は、各装置について全体的なヘルスおよびインターフェイスヘルスをモニタします。この項では、各装置の状態を判断するために、ASA がテストを実行する方法について説明します。

## ユニットのヘルス モニタリング

ASAは、hello メッセージでフェールオーバー リンクをモニタして相手装置のヘルスを判断します。フェールオーバー リンクで3回連続してhello メッセージを受信しなかったときは、フェールオーバー リンクを含む各データインターフェイスでLANTESTメッセージを送信し、ピアが応答するかどうかを確認します。FirePOWER 9300および4100シリーズでは、hello メッセージよりも信頼性の高いBidirectional Forwarding Detection (BFD)を有効にできます。ASAが行うアクションは、相手装置からの応答によって決まります。次の可能なアクションを参照してください。

- ASAがフェールオーバー リンクで応答を受信した場合、フェールオーバーは行われません。
- ASAがフェールオーバー リンクで応答を受信せず、データ インターフェイスで応答を受信した場合、装置のフェールオーバーは行われません。フェールオーバー リンクが故障とマークされます。フェールオーバー リンクがダウンしている間、装置はスタンバイ装置にフェールオーバーできないため、できるだけ早くフェールオーバー リンクを復元する必要があります。
- ASAがどのインターフェイスでも応答を受信しなかった場合、スタンバイ装置がアクティブ モードに切り替わり、相手装置を故障に分類します。

## インターフェイス モニタリング

最大 1025 のインターフェイスを監視できます（マルチコンテキスト モードでは、すべてのコンテキスト間で分割）。重要なインターフェイスをモニタする必要があります。たとえば、マルチコンテキスト モードでは、共有インターフェイスを監視するように1つのコンテキストを設定する場合があります（インターフェイスが共有されているため、すべてのコンテキストがそのモニタリングによる利点を得ることができます）。

ユニットは、モニタ対象のインターフェイス上で15秒間hello メッセージを受信しなかった場合に（デフォルト）、インターフェイス テストを実行します。（この時間を変更するには、**failover polltime interface** コマンド、アクティブ/アクティブフェールオーバーの場合は**polltime interface** コマンドを参照してください）1つのインターフェイスに対するインターフェイス テストのいずれかが失敗したものの、他のユニット上のこの同じインターフェイスが正常にトラフィックを渡し続けている場合は、そのインターフェイスに障害があるものと見なされ、ASAはテストの実行を停止します。

障害が発生したインターフェイスの数に対して定義したしきい値が満たされ（**failover interface-policy** コマンド、またはアクティブ/アクティブフェールオーバーの場合は**interface-policy** コマンドを参照）、さらに、アクティブユニットでスタンバイ装置よりも多くの障害が発生した場合は、フェールオーバーが発生します。両方のユニット上のインターフェイスに障害が発生した場合は、両方のインターフェイスが「未知」状態になり、フェールオーバー インターフェイス ポリシーで定義されているフェールオーバー限界値に向けてのカウントは行われません。

インターフェイスは、何らかのトラフィックを受信すると、再度動作状態になります。故障したASAは、インターフェイス障害しきい値が満たされなくなった場合、スタンバイモードに戻ります。

ASA FirePOWER モジュールがある場合、ASA はバックプレーンインターフェイスを介してモジュールの健全性もモニタします。モジュールの障害は装置の障害と見なされ、フェールオーバーがトリガーされます。この設定は設定可能です。

インターフェイスに IPv4 および IPv6 アドレスが設定されている場合、ASA は IPv4 を使用してヘルス モニタリングを実行します。インターフェイスに IPv6 アドレスだけが設定されている場合、ASA は ARP ではなく IPv6 ネイバー探索を使用してヘルス モニタリングテストを実行します。ブロードキャスト ping テストの場合、ASA は IPv6 全ノードアドレス (FE02::1) を使用します。



- (注) 障害が発生した装置が回復せず、実際には障害は発生していないと考えられる場合は、**failover reset** コマンドを使用して状態をリセットできます。ただし、フェールオーバー条件が継続している場合、装置は再び障害状態になります。

## インターフェイステスト

ASAでは、次のインターフェイステストが使用されます。各テストの時間はデフォルトで約1.5秒、またはフェールオーバーインターフェイスの保留時間の1/16です (**failover polltime interface** command を参照するか、またはアクティブ/アクティブフェールオーバーの場合は **interface-policy** コマンドを参照)。

1. リンクアップ/ダウンテスト：インターフェイスステータスのテストです。リンクアップ/ダウンテストでインターフェイスがダウンしていることが示された場合、ASAは障害が発生し、テストが停止したと見なします。ステータスがアップの場合、ASAはネットワークアクティビティを実行します。
2. ネットワーク動作のテスト：ネットワークの受信動作のテストです。テストの開始時に、各装置はインターフェイスの受信パケットカウントをリセットします。テスト中にユニットが適切なパケットを受信すると、すぐにインターフェイスは正常に動作していると思われ、両方の装置がトラフィックを受信した場合、テストは停止します。どちらか一方のユニットだけがトラフィックを受信している場合は、トラフィックを受信していないユニットのインターフェイスで障害が発生していると思われ、テストは停止します。どちらのユニットもトラフィックを受信していない場合は、ASAはARPテストを開始します。
3. ARPテスト：ARPが正しく応答するかどうかをテストします。各ユニットは、ARPテーブル内の最新のエントリのIPアドレスに対して単一のARP要求を送信します。ユニットがテスト中にARP応答またはその他のネットワークトラフィックを受信する場合、インターフェイスは動作していると思われ、ユニットがARP応答を受信しない場合、ASAは、ARPテーブル内の「次の」エントリのIPアドレスに対して単一のARP要求を送信します。ユニットがテスト中にARP応答またはその他のネットワークトラフィックを受信する場合、インターフェイスは動作していると思われ、両方のユニットがトラ



フィックを受信した場合、テストは停止します。どちらか一方のユニットだけがトラフィックを受信している場合は、トラフィックを受信していないユニットのインターフェイスで障害が発生していると思われ、テストは停止します。どちらのユニットもトラフィックを受信していない場合は、ASA はブートストラップ ping テストを開始します。

4. **ブロードキャスト Ping テスト** : ping 応答が正しいかどうかをテストします。各ユニットがブロードキャスト ping を送信し、受信したすべてのパケットをカウントします。パケットはテスト中にパケットを受信すると、インターフェイスは正常に動作していると思われ、両方のユニットがトラフィックを受信した場合、テストは停止します。どちらか一方のユニットだけがトラフィックを受信している場合は、トラフィックを受信していないユニットのインターフェイスで障害が発生していると思われ、テストは停止します。どちらのユニットもトラフィックを受信しない場合、ARP テストを使用してテストが再開されます。両方の装置が ARP およびブロードキャスト ping テストからトラフィックを受信し続けない場合、これらのテストは永久に実行し続けます。

## インターフェイスステータス

モニタ対象のインターフェイスには、次のステータスがあります。

- **Unknown** : 初期ステータスです。このステータスは、ステータスを特定できないことを意味する場合があります。
- **Normal** : インターフェイスはトラフィックを受信しています。
- **Testing** : ポーリング 5 回の間、インターフェイスで hello メッセージが検出されていません。
- **Link Down** : インターフェイスまたは VLAN は管理のためにダウンしています。
- **No Link** : インターフェイスの物理リンクがダウンしています。
- **Failed** : インターフェイスではトラフィックを受信していませんが、ピア インターフェイスではトラフィックを検出しています。

## フェールオーバー 時間

次の表に、最小、デフォルト、最大フェールオーバー時間を示します。



- (注) CLI または ASDM を使用して手動でフェールオーバーした場合、もしくは ASA をリロードした場合、フェールオーバーはすぐに開始され、次に示すタイマーの影響は受けません。

表 1: ASA

フェールオーバー条件	最小ハードウェア	デフォルト	最大
アクティブ装置で電源断が生じる、または通常の動作が停止する。	800 ミリ秒	15 秒	45 秒
アクティブユニットメインボードインターフェイスリンクがダウンする。	500 ミリ秒	5 秒	15 秒
アクティブ装置の 4GE モジュールインターフェイスリンクがダウンする。	2 秒	5 秒	15 秒
アクティブユニット Firepower モジュールは失敗する。	2 秒	2 秒	2 秒
アクティブ装置のインターフェイスは実行されているが、接続の問題によりインターフェイステストを行っている。	5 秒	25 秒	75 秒

## 設定の同期

フェールオーバーには、さまざまなタイプのコンフィギュレーション同期があります。

### コンフィギュレーションの複製の実行

コンフィギュレーションの複製は、フェールオーバーペアの一方または両方のデバイスのブート時に実行されます。

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、コンフィギュレーションは常に、アクティブ装置からスタンバイ装置に同期化されます。

アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、起動ユニットのプライマリまたはセカンダリ指定に関係なく、2番目に起動したユニットは、最初に起動したユニットから実行コンフィギュレーションを取得します。両方のユニットの起動後、システム実行スペースに入力されたコマンドは、フェールオーバー グループ 1 がアクティブ状態であるユニットから複製されます。

スタンバイ/セカンドユニットが初期スタートアップを完了すると、実行コンフィギュレーションを削除し（アクティブユニットとの通信に必要な **failover** コマンドを除く）、アクティブユニットはコンフィギュレーション全体をスタンバイ/セカンドユニットに送信します。複製が開始されると、アクティブユニットの ASA コンソールに「Beginning configuration replication: Sending to mate,」というメッセージが表示され、完了すると ASA に「End Configuration Replication

to mate.」というメッセージが表示されます。コンフィギュレーションのサイズによって、複製には数秒から数分かかります。

コンフィギュレーションを受信する装置の場合、コンフィギュレーションは実行メモリにだけ存在します。[コンフィギュレーションの変更の保存](#)に従ってコンフィギュレーションをフラッシュメモリに保存する必要があります。たとえば、アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、フェールオーバーグループ1がアクティブ状態であるユニット上のシステム実行スペースに **write memory all** コマンドを入力します。コマンドはピア装置に複製され、コンフィギュレーションがフラッシュメモリに書き込まれます。



(注) 複製中、コンフィギュレーションを送信しているユニット上に入力されたコマンドは、ピアユニットに正常に複製されず、コンフィギュレーションを受信するユニット上に入力されたコマンドは、受信したコンフィギュレーションによって上書きできます。コンフィギュレーションの複製処理中には、フェールオーバーペアのどちらの装置にもコマンドを入力しないでください。

## ファイルの複製

コンフィギュレーションの同期は次のファイルと構成コンポーネントを複製しません。したがって、これらのファイルが一致するように手動でコピーする必要があります。

- AnyConnect イメージ
- CSD イメージ
- AnyConnect プロファイル

ASA では、フラッシュファイルシステムに保存されたファイルではなく、`cache:/stc/profiles` に保存された AnyConnect クライアント ファイルのキャッシュ済みファイルが使用されません。AnyConnect クライアント プロファイルをスタンバイ装置に複製するには、次のいずれかを実行します。

- アクティブ装置で **write standby** コマンドを入力します。
  - アクティブ装置でプロファイルを再適用します。
  - スタンバイ装置をリロードします。
- 
- ローカル認証局 (CA)
  - ASA イメージ
  - ASDM イメージ

## コマンドの複製

起動した後、アクティブ装置で入力したコマンドはただちにスタンバイ装置に複製されます。コマンドを複製する場合、アクティブ コンフィギュレーションをフラッシュ メモリに保存する必要はありません。

アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、システム実行スペースに入力したコマンドは、フェールオーバー グループ 1 がアクティブ状態である装置から複製されます。

コマンドの複製を行うのに適切な装置上でコマンドを入力しなかった場合は、コンフィギュレーションは同期されません。この変更内容は、次回に初期コンフィギュレーション同期が行われると失われることがあります。

スタンバイ ASA に複製されるコマンドは、次のとおりです。

- すべてのコンフィギュレーションコマンド (**mode**、**firewall**、および **failover lan unit** を除く)
- **copy running-config startup-config**
- **delete**
- **mkdir**
- **rename**
- **rmdir**
- **write memory**

スタンバイ ASA に複製されないコマンドは、次のとおりです。

- すべての形式の **copy** コマンド (**copy running-config startup-config** を除く)
- すべての形式の **write** コマンド (**write memory** を除く)
- **debug**
- **failover lan unit**
- **firewall**
- **show**
- **terminal pager** および **pager**

## アクティブ/スタンバイ フェールオーバーについて

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、障害が発生した装置の機能を、スタンバイ ASA に引き継ぐことができます。アクティブ装置に障害が発生した場合、スタンバイ装置がアクティブ装置になります。



- (注) マルチ コンテキスト モードでは、ASA は装置全体 (すべてのコンテキストを含む) のフェールオーバーを行います。各コンテキストを個別にフェールオーバーすることはできません。

## プライマリ/セカンダリ ロールとアクティブ/スタンバイ ステータス

フェールオーバーペアの2つのユニットの主な相違点は、どちらのユニットがアクティブでどちらのユニットがスタンバイであるか、つまりどちらの IP アドレスを使用するか、およびどちらのユニットがアクティブにトラフィックを渡すかということに関連します。

しかし、プライマリである装置 (コンフィギュレーションで指定) とセカンダリである装置との間で、いくつかの相違点があります。

- 両方の装置が同時にスタートアップした場合 (さらに動作ヘルスが等しい場合)、プライマリ装置が常にアクティブ装置になります。
- プライマリ ユニットの MAC アドレスは常に、アクティブ IP アドレスと結び付けられています。このルールの例外は、セカンダリ ユニットがアクティブであり、フェールオーバーリンク経由でプライマリ ユニットの MAC アドレスを取得できない場合に発生します。この場合、セカンダリ装置の MAC アドレスが使用されます。

## 起動時のアクティブ装置の判別

アクティブ装置は、次の条件で判別されます。

- 装置がブートされ、ピアがすでにアクティブとして動作中であることを検出すると、その装置はスタンバイ装置になります。
- 装置がブートされてピアを検出できないと、その装置はアクティブ装置になります。
- 両方の装置が同時にブートされた場合は、プライマリ装置がアクティブ装置になり、セカンダリ装置がスタンバイ装置になります。

## フェールオーバー イベント

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーでは、フェールオーバーはユニットごとに行われます。マルチコンテキストモードで動作中のシステムでも、個々のコンテキストまたはコンテキストのグループをフェールオーバーすることはできません。

次の表に、各障害イベントに対するフェールオーバーアクションを示します。この表には、各フェールオーバー イベントに対して、フェールオーバー ポリシー (フェールオーバーまたはフェールオーバーなし)、アクティブ装置が行うアクション、スタンバイ装置が行うアクション、およびフェールオーバー条件とアクションに関する特別な注意事項を示します。

## フェールオーバー イベント

表 2: フェールオーバー イベント

障害の状況	ポリシー (Policy)	アクティブグループのアクション	スタンバイグループのアクション	注記
アクティブ装置が故障 (電源またはハードウェア)	フェールオーバー	n/a	アクティブになる アクティブに故障と マークする	モニタ対象インターフェイスまたはフェールオーバーリンクでhelloメッセージは受信されません。
以前にアクティブであった装置の復旧	フェールオーバーなし	スタンバイになる	動作なし	なし。
スタンバイ装置が故障 (電源またはハードウェア)	フェールオーバーなし	スタンバイに故障と マークする	n/a	スタンバイ装置が故障とマークされている場合、インターフェイス障害しきい値を超えても、アクティブ装置はフェールオーバーを行いません。
動作中にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	フェールオーバーリンクに故障とマークする	フェールオーバーリンクに故障とマークする	フェールオーバーリンクがダウンしている間、装置はスタンバイ装置にフェールオーバーできないため、できるだけ早くフェールオーバーリンクを復元する必要があります。
スタートアップ時にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	フェールオーバーリンクに故障とマークする	アクティブになる	スタートアップ時にフェールオーバーリンクがダウンしていると、両方の装置がアクティブになります。
ステートリンクの障害	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	ステート情報が古くなり、フェールオーバーが発生するとセッションが終了します。
アクティブ装置におけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバー	アクティブに故障と マークする	アクティブになる	なし。

障害の状況	ポリシー (Policy)	アクティブグループのアクション	スタンバイグループのアクション	注記
スタンバイ装置におけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバーなし	動作なし	スタンバイに故障とマークする	スタンバイ装置が故障とマークされている場合、インターフェイス障害しきい値を超えても、アクティブ装置はフェールオーバーを行いません。

## アクティブ/アクティブ フェールオーバーの概要

この項では、アクティブ/アクティブ フェールオーバーについて説明します。

### アクティブ/アクティブ フェールオーバーの概要

アクティブ/アクティブ フェールオーバー コンフィギュレーションでは、両方の ASA がネットワークトラフィックを渡すことができます。アクティブ/アクティブ フェールオーバーは、マルチコンテキストモードの ASA でのみ使用できます。アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、ASA のセキュリティ コンテキストを2つまでのフェールオーバー グループに分割します。

フェールオーバーグループは、1つまたは複数のセキュリティ コンテキストの論理グループにすぎません。フェールオーバーグループをプライマリ ASA でアクティブに割り当て、フェールオーバーグループ2をセカンダリ ASA でアクティブに割り当てることができます。フェールオーバーが行われる場合は、フェールオーバーグループレベルで行われます。たとえば、インターフェイス障害パターンに応じて、フェールオーバーグループ1をセカンダリ ASA にフェールオーバーし、続いてフェールオーバーグループ2をプライマリ ASA にフェールオーバーすることができます。このイベントは、プライマリ ASA でフェールオーバーグループ1のインターフェイスがダウンしたがセカンダリではアップしており、セカンダリ ASA でフェールオーバーグループ2のインターフェイスがダウンしたがプライマリ ASA ではアップしている場合に発生する可能性があります。

管理コンテキストは、常にフェールオーバーグループ1のメンバです。未割り当てセキュリティコンテキストもまた、デフォルトでフェールオーバーグループ1のメンバです。アクティブ/アクティブフェールオーバーが必要であるが複数コンテキストは必要ない場合、最もシンプルな設定は他のコンテキストを1つ追加し、それをフェールオーバーグループ2に割り当てることです。



- (注) アクティブ/アクティブフェールオーバーを構成する場合は、両方の装置の合計トラフィックが各装置の容量以内になるようにしてください。



- (注) 必要に応じて両方のフェールオーバー グループを1つのASAに割り当てることもできますが、この場合、アクティブなASAを2つ持つというメリットはありません。

## フェールオーバー グループのプライマリ/セカンダリ ロールとアクティブ/スタンバイ ステータス

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーと同様、アクティブ/アクティブ フェールオーバー ペアの1つの装置がプライマリ ユニットの指定され、もう1つの装置がセカンダリ ユニットの指定されます。アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの場合とは異なり、両方の装置が同時に起動された場合、この指定ではどちらの装置がアクティブになるか指示しません。代わりに、プライマリまたはセカンダリの指定時に、次の2つの点を判定します。

- ペアが同時に起動したときに、プライマリ装置が実行コンフィギュレーションを提供します。
- コンフィギュレーションの各フェールオーバーグループは、プライマリまたはセカンダリ装置プリファレンスが設定されます。プリエンプションで使用すると、このプリファレンスはフェールオーバーグループが起動後に正しいユニットで実行されるようにします。プリエンプションがない場合、両方のグループは最初に起動したユニットで動作します。

## 起動時のフェールオーバー グループのアクティブ装置の決定

フェールオーバー グループがアクティブになる装置は、次のように決定されます。

- ピア装置が使用できないときに装置がブートされると、両方のフェールオーバーグループがピア装置でアクティブになります。
- ピア装置がアクティブ（両方のフェールオーバーグループがアクティブ状態）の場合に装置がブートされると、フェールオーバーグループは、アクティブ装置でアクティブ状態のままになります。これは、次のいずれかの状態になるまで、フェールオーバーグループのプライマリ プリファレンスまたはセカンダリ プリファレンスには関係ありません。
  - フェールオーバーが発生した。
  - 手動でフェールオーバーを強制実行した。
  - フェールオーバーグループにプリエンプションを設定した。この設定により、優先する装置が使用可能になると、フェールオーバーグループはその装置上で自動的にアクティブになります。

## フェールオーバー イベント

アクティブ/アクティブ フェールオーバー コンフィギュレーションでは、フェールオーバーは、システムごとに行うのではなく、フェールオーバー グループごとに行われます。たとえば、プライマリ装置で両方のフェールオーバーグループをアクティブと指定し、フェールオー



バーグループ1が故障すると、フェールオーバーグループ2はプライマリ装置でアクティブのままですが、フェールオーバーグループ1はセカンダリ装置でアクティブになります。

フェールオーバーグループには複数のコンテキストを含めることができ、また各コンテキストには複数のインターフェイスを含めることができるので、1つのコンテキストのインターフェイスがすべて故障しても、そのコンテキストに関連するフェールオーバーグループが故障と判断されない可能性があります。

次の表に、各障害イベントに対するフェールオーバーアクションを示します。各障害イベントに対して、ポリシー（フェールオーバーまたはフェールオーバーなし）、アクティブフェールオーバーグループのアクション、およびスタンバイフェールオーバーグループのアクションを示します。

表 3: フェールオーバー イベント

障害の状況	ポリシー	アクティブグループのアクション	スタンバイグループのアクション	注記
装置で電源断またはソフトウェア障害が発生した	フェールオーバー	スタンバイになり、故障とマークする	アクティブになる アクティブに故障とマークする	フェールオーバーペアの装置が故障すると、その装置のアクティブフェールオーバーグループはすべて故障とマークされ、ピア装置のフェールオーバーグループがアクティブになります。
アクティブフェールオーバーグループにおけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバー	アクティブグループに故障とマークする	アクティブになる	なし。
スタンバイフェールオーバーグループにおけるしきい値を超えたインターフェイス障害	フェールオーバーなし	動作なし	スタンバイグループに故障とマークする	スタンバイフェールオーバーグループが故障とマークされている場合、インターフェイスフェールオーバー障害しきい値を超えても、アクティブフェールオーバーグループはフェールオーバーを行いません。

障害の状況	ポリシー	アクティブグループのアクション	スタンバイグループのアクション	注記
以前にアクティブであったフェールオーバーグループの復旧	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	フェールオーバーグループのプリエンプションが設定されている場合を除き、フェールオーバーグループは現在の装置でアクティブのままです。
スタートアップ時にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	アクティブになる	アクティブになる	スタートアップ時にフェールオーバーリンクがダウンしていると、両方の装置の両方のフェールオーバーグループがアクティブになります。
ステートリンクの障害	フェールオーバーなし	動作なし	動作なし	ステート情報が古くなり、フェールオーバーが発生するとセッションが終了します。
動作中にフェールオーバーリンクに障害が発生した	フェールオーバーなし	n/a	n/a	各装置で、フェールオーバーリンクが故障とマークされます。フェールオーバーリンクがダウンしている間、装置はスタンバイ装置にフェールオーバーできないため、できるだけ早くフェールオーバーリンクを復元する必要があります。

## フェールオーバーのライセンス

フェールオーバーユニットは、各ユニット上で同一のライセンスを必要としません。両方のユニット上にライセンスがある場合、これらのライセンスは単一の実行フェールオーバークラスライセンスに結合されます。このルールには、いくつかの例外があります。フェールオーバーの正確なライセンス要件については、次の表を参照してください。

モデル	ライセンス要件
ASA 5506-X および ASA 5506W-X	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティブ/スタンバイ：Security Plus ライセンス。</li> <li>• アクティブ/アクティブ：サポートなし。</li> </ul> <p>(注) 各ユニットに同じ暗号化ライセンスが必要です。</p>
Asa 5525- x ~ asa 5555-X	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 基本ライセンス。</li> </ul> <p>(注)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 各ユニットに同じ暗号化ライセンスが必要です。</li> <li>• マルチ コンテキスト モードでは、各ユニットに同じ AnyConnect Apex ライセンスが必要です。</li> <li>• 各ユニットに同じ IPS モジュール ライセンスが必要です。両方の装置の IPS 側で IPS シグニチャ サブスクリプションも必要です。次のガイドラインを参照してください。             <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPS シグニチャ サブスクリプションを購入するには、IPS がプリインストールされた ASA が必要です（製品番号に、たとえば ASA5515-IPS-K9 のように「IPS」が含まれている必要があります）。IPS ではない製品番号の ASA に IPS シグニチャ サブスクリプションを購入することはできません。</li> <li>• 両方の装置に IPS シグニチャ サブスクリプションが必要です。このサブスクリプションは ASA ライセンスではないため、フェールオーバー間で共有されません。</li> <li>• IPS シグニチャ サブスクリプションには、装置ごとに個別の IPS モジュールライセンスが必要です。他の ASA のライセンスと同様に、IPS モジュールライセンスも技術的にはフェールオーバー クラスタ ライセンスで共有されます。しかし、IPS シグニチャ サブスクリプションの要件によって、装置ごとに個別の IPS モジュール ライセンスを購入する必要があります。</li> </ul> </li> </ul>

モデル	ライセンス要件
ASAv	ASAv のフェールオーバー ライセンスを参照してください。
Firepower 1010	Security Plus ライセンス。Firepower 1010 のフェールオーバー ライセンスを参照してください。
Firepower 1100	Firepower 1100 のフェールオーバー ライセンスを参照してください。
Firepower 2100	Firepower 2100 のフェールオーバー ライセンスを参照してください。
Firepower 4100/9300	Firepower 4100/9300 シャーシの ASA のフェールオーバー ライセンスを参照してください。
他のすべてのモデル	基本ライセンスまたは標準ライセンス。 (注) <ul style="list-style-type: none"> <li>各ユニットに同じ暗号化ライセンスが必要です。</li> <li>マルチ コンテキスト モードでは、各ユニットに同じ AnyConnect Apex ライセンスが必要です。</li> </ul>



- (注) 有効な永続キーが必要です。まれに、PAK 認証キーを削除できることもあります。キーがすべて 0 の場合は、フェールオーバーを有効化するには有効な認証キーを再インストールする必要があります。

## フェールオーバーのガイドライン

### コンテキスト モード

- アクティブ/アクティブ モードは、マルチ コンテキスト モードでのみサポートされます。
- マルチ コンテキスト モードでは、特に注記がない限り、手順はすべてシステム実行スペースで実行します。

### サポート モデル

- ASA 5506W-X : 内部 GigabitEthernet 1/9 インターフェイスのインターフェイス モニタリングを無効にする必要があります。これらのインターフェイスは、デフォルトのインター

フェイス モニタリング チェックを実行するために通信することができないため、予期されたインターフェイス通信の障害により、スイッチがアクティブからスタンバイに切り替えられ、元に戻ります。

• Firepower 1010 :

- フェールオーバーを使用する場合は、スイッチポート機能を使用しないでください。スイッチポートはハードウェアで動作するため、アクティブユニットとスタンバイユニットの両方でトラフィックを通過させ続けます。フェールオーバーは、トラフィックがスタンバイユニットを通過するのを防ぐように設計されていますが、この機能はスイッチポートには拡張されていません。通常のフェールオーバーのネットワーク設定では、両方のユニットのアクティブなスイッチポートがネットワークループにつながります。スイッチング機能には外部スイッチを使用することをお勧めします。VLAN インターフェイスはフェールオーバーによってモニタできますが、スイッチポートはモニタできません。理論的には、1つのスイッチポートをVLANに配置して、フェールオーバーを正常に使用することができますが、代わりに物理ファイアウォールインターフェイスを使用する設定の方が簡単です。
- ファイアウォールインターフェイスはフェールオーバーリンクとしてのみ使用できます。

- Firepower 9300 : シャーシ間フェールオーバーを使用して最良の冗長性を確保することを推奨します。
- Microsoft Azure や Amazon Web Services などのパブリッククラウドネットワーク上の ASA では、レイヤ2接続が必要なため、フェールオーバーはサポートされません。 [パブリッククラウドの高可用性のフェールオーバー](#)を参照してください。
- ASA FirePOWER モジュールはフェールオーバーを直接サポートしていません。ASA がフェールオーバーすると、既存の ASA FirePOWER フローは新しいASAに転送されます。新しいASAのASA FirePOWER モジュールが、その転送の時点からトラフィックの検査を開始します。古いインスペクションのステートは転送されません。

フェールオーバーの動作の整合性を保つために、ハイアベイラビリティなASAペアのASA FirePOWER モジュールで一貫したポリシーを保持する必要があります。



- (注) ASA FirePOWER モジュールを設定する前に、フェールオーバーペアを作成します。モジュールが両方のデバイスにすでに設定されている場合は、フェールオーバーペアを作成する前にスタンバイデバイスのインターフェイスの設定をクリアします。スタンバイデバイスのCLIから、**clear configure interface** コマンドを入力します。

## ハイ アベイラビリティのための ASA のフェールオーバー

ASA を使用してフェールオーバーペアを作成する場合は、データインターフェイスを各 ASA に同じ順序で追加する必要があります。完全に同じインターフェイスが異なる順序で各 ASA に追加されると、ASA コンソールにエラーが表示される可能性があります。また、フェールオーバー機能にも影響が出る可能性があります。

### その他のガイドライン

- アクティブ装置がスタンバイ装置にフェールオーバーするときに、スパンニングツリープロトコル (STP) を実行している接続済みスイッチポートは、トポロジ変更を検出すると 30 ～ 50 秒間ブロッキングステートに移行できます。ポートがブロッキングステートである間のトラフィック損失を防ぐには、スイッチで STP PortFast 機能を有効にします。

#### **interface interface\_id spanning-tree portfast**

この回避策は、ルーテッドモードおよびブリッジグループインターフェイスの両方に接続されているスイッチに適用されます。PortFast 機能を設定すると、リンクアップと同時にポートが STP フォワーディングモードに遷移します。ポートは引き続き STP に参加しています。したがって、ポートがグループの一部になる場合、最終的には STP ブロッキングモードに遷移します。

- ASA フェールオーバーペアに接続されたスイッチ上でポートセキュリティを設定すると、フェールオーバーイベントが発生したときに通信の問題が起きることがあります。この問題は、あるセキュアポートで設定または学習されたセキュア MAC アドレスが別のセキュアポートに移動し、スイッチのポートセキュリティ機能によって違反フラグが付けられた場合に発生します。
- すべてのコンテキストにわたり、1 台の装置の最大 1025 のインターフェイスをモニタできます。
- アクティブ/スタンバイ フェールオーバーと VPN IPsec トンネルの場合、SNMP を使用して VPN トンネル上でアクティブユニットとスタンバイユニットの両方をモニタすることはできません。スタンバイユニットにはアクティブ VPN トンネルがないため、NMS に向けられたトラフィックはドロップされます。代わりに暗号化付き SNMPv3 を使用すれば、IPsec トンネルが不要になります。
- アクティブ/アクティブフェールオーバーでは、同じコンテキスト内の 2 つのインターフェイスを同じ ASR グループ内で設定することはできません。
- アクティブ/アクティブ フェールオーバーでは、最大 2 つのフェールオーバー グループを定義できます。
- アクティブ/アクティブ フェールオーバーでフェールオーバー グループを削除する場合は、フェールオーバー グループ 1 を最後に削除する必要があります。フェールオーバーグループ 1 には常に管理コンテキストが含まれます。フェールオーバーグループに割り当てられていないコンテキストはすべて、デフォルトでフェールオーバーグループ 1 になります。コンテキストが明示的に割り当てられているフェールオーバーグループは削除できません。

## フェールオーバーのデフォルト

デフォルトでは、フェールオーバー ポリシーは次の事項が含まれます。

- ステートフル フェールオーバーでの HTTP 複製は行われません。
- 単一のインターフェイス障害でフェールオーバーが行われます。
- インターフェイスのポーリング時間は 5 秒です。
- インターフェイスのホールド時間は 25 秒です。
- 装置のポーリング時間は 1 秒です。
- 装置のホールド時間は 15 秒です。
- 仮想 MAC アドレスはマルチコンテキストモードで無効化されていますが、
- すべての物理インターフェイスをモニタリングします。

## アクティブ/スタンバイ フェールオーバーの設定

アクティブ/スタンバイ フェールオーバーを設定するには、プライマリ装置とセカンダリ装置の両方で基本的なフェールオーバー設定を構成します。その他すべての設定をプライマリ装置でのみ行った後、セカンダリ装置に設定を同期させます。

## アクティブ/スタンバイ フェールオーバーのプライマリ装置の設定

この項の手順に従って、アクティブ/スタンバイ フェールオーバー構成のプライマリを設定します。この手順では、プライマリ装置でフェールオーバーをイネーブルにするために必要な最小のコンフィギュレーションが用意されています。

### 始める前に

- フェールオーバー リンクとステート リンクを除くすべてのインターフェイスのスタンバイ IP アドレスを設定することを推奨します。ポイントツーポイント接続に 31 ビットサブネット マスクを使用する場合、スタンバイ IP アドレスを設定しないでください。
- フェールオーバー リンクおよびステート リンクに **nameif** を設定しないでください。
- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。コンテキストからシステム実行スペースに切り替えるには、**changeto system** コマンドを入力します。

## 手順

**ステップ 1** この装置をプライマリ装置に指定します。

```
failover lan unit primary
```

**ステップ 2** フェールオーバー リンクとして使用するインターフェイスを指定します。

```
failover lan interface if_name interface_id
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover lan interface folink gigabitethernet0/3
```

このインターフェイスは、他の目的には使用できません（オプションのステートリンクは除く）。

*if\_name* 引数は、インターフェイスに名前を割り当てます。

*interface\_id* 引数には、データ物理インターフェイス、サブインターフェイス、冗長インターフェイス、または EtherChannel インターフェイス ID を指定できます。Firepower 1010 では、インターフェイスはファイアウォール インターフェイス ID です。スイッチ ポート ID または VLAN ID を指定することはできません。ASA 5506H-X の場合に限り、管理 1/1 インターフェイスをフェールオーバー リンクとして指定できます。その場合は、**write memory** で設定を保存してからデバイスを **reload** する必要があります。デバイスをリロードした後は、このインターフェイスと ASA FirePOWER モジュールの両方をフェールオーバーに使用できなくなります。ASA FirePOWER モジュールには管理用インターフェイスが必要であり、そのインターフェイスは 1 つの機能にのみ使用できます。Firepower 4100/9300 では、任意のデータタイプインターフェイスを使用できます。

**ステップ 3** アクティブ IP アドレスとスタンバイ IP アドレスをフェールオーバー リンクに割り当てます。

```
failover interface ip failover_if_name {ip_address mask | ipv6_address / prefix} standby ip_address
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover interface ip folink 172.27.48.1 255.255.255.0 standby  
172.27.48.2
```

または :

```
ciscoasa(config)# failover interface ip folink 2001:a0a:b00::a0a:b70/64 standby  
2001:a0a:b00::a0a:b71
```

このアドレスは未使用のサブネット上になければなりません。このサブネットは IP アドレスが 2 つだけの 31 ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0::\*:/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。

スタンバイ IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じサブネットである必要があります。



**ステップ4** フェールオーバー リンクをイネーブルにします。

```
interface failover_interface_id
```

```
no shutdown
```

例：

```
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/3  
ciscoasa(config-if)# no shutdown
```

**ステップ5** (オプション) ステートリンクとして使用するインターフェイスを指定します。

```
failover link if_name interface_id
```

例：

```
ciscoasa(config)# failover link folink gigabitethernet0/3
```

フェールオーバー リンクをステートリンクと共有することができます。

*if\_name* 引数は、インターフェイスに名前を割り当てます。

*interface\_id* 引数には、物理インターフェイス、サブインターフェイス、冗長インターフェイス、またはEtherChannel インターフェイス ID を指定できます。Firepower 1010 では、インターフェイスはファイアウォールインターフェイス ID です。スイッチポート ID または VLAN ID を指定することはできません。

**ステップ6** 別のステートリンクを指定した場合、ステートリンクにアクティブ IP アドレスとスタンバイ IP アドレスを割り当てます。

```
failover interface ip state if_name {ip_address mask | ipv6_address/prefix} standby ip_address
```

例：

```
ciscoasa(config)# failover interface ip statelink 172.27.49.1 255.255.255.0 standby  
172.27.49.2
```

または：

```
ciscoasa(config)# failover interface ip statelink 2001:a0a:b00:a::a0a:b70/64 standby  
2001:a0a:b00:a::a0a:b71
```

このアドレスは、フェールオーバーリンクとは異なる未使用のサブネット上になければなりません。このサブネットは IP アドレスが 2 つだけの 31 ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0::\*:/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。

スタンバイ IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じサブネットである必要があります。

ステートリンクを共有する場合は、この手順をとばしてください。

**ステップ7** 別のステートリンクを指定した場合、ステートリンクをイネーブルにします。

```
interface state_interface_id
```

```
no shutdown
```

例 :

```
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/4
ciscoasa(config-if)# no shutdown
```

ステート リンクを共有する場合は、この手順をとばしてください。

**ステップ 8** (オプション) フェールオーバー リンクおよびステート リンクの通信を暗号化するには、次のいずれかを実行します。

- (優先) すべてのフェールオーバー通信を暗号化するには、装置間のフェールオーバー リンクおよびステート リンクの IPsec LAN-to-LAN トンネルを確立します。

```
failover ipsec pre-shared-key [0 | 8] key
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover ipsec pre-shared-key a3rynsun
```

**key** は最大 128 文字です。両方の装置に同じキーを指定します。キーは IKEv2 によってトンネルを確立するために使用されます。

マスターパスフレーズ ([マスターパスフレーズの設定](#)を参照) を使用している場合、キーはコンフィギュレーション内で暗号化されています。コンフィギュレーションからコピーする場合は (たとえば **more system:running-config** の出力からのコピー)、キーワード **8** を使用してキーが暗号化されていることを指定します。デフォルトでは、暗号化されていないパスワードを指定する **0** が使用されます。

**show running-config** の出力では、**failover ipsec pre-shared-key** は **\*\*\*\*\*** のように表示されます。このマスクされたキーはコピーできません。

フェールオーバーリンクおよびステートリンクの暗号化を設定しない場合、フェールオーバー通信はクリア テキストになります。この通信にはコマンド複製中に送信されるコンフィギュレーション内のすべてのパスワードやキーも含まれます。

IPsec 暗号化とレガシーの **failover key** 暗号化の両方を使用することはできません。両方の方法を設定した場合は、IPsec が使用されます。ただし、マスターパスフレーズを使用する場合、IPsec 暗号化を設定する前に **no failover key** コマンドを使用してフェールオーバーキーを削除する必要があります。

フェールオーバー LAN-to-LAN トンネルは、IPsec (その他の VPN) ライセンスには適用されません。

- (オプション) フェールオーバー リンクおよびステート リンクのフェールオーバー通信を暗号化します。

```
failover key [0 | 8] {hex key | shared_secret}
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover key johncr1cht0n
```

1～63文字の *shared\_secret* または 32文字の **16進数** キーを使用します。 *shared\_secret* には、数字、文字、または句読点の任意の組み合わせを使用できます。共有秘密または 16進数キーは暗号キーを生成するために使用されます。両方の装置に同じキーを指定します。

マスター パスフレーズ ([マスター パスフレーズの設定](#)を参照) を使用している場合、共有秘密または 16進数キーはコンフィギュレーション内で暗号化されています。コンフィギュレーションからコピーする場合は (たとえば **more system:running-config** の出力からのコピー)、キーワード **8** を使用して共有秘密または 16進数キーが暗号化されていることを指定します。デフォルトでは、暗号化されていないパスワードを指定する **0** が使用されます。

**failover key** の共有秘密は、**show running-config** の出力に **\*\*\*\*\*** と表示されます。このマスクされたキーはコピーできません。

フェールオーバーリンクおよびステートリンクの暗号化を設定しない場合、フェールオーバー通信はクリアテキストになります。この通信にはコマンド複製中に送信されるコンフィギュレーション内のすべてのパスワードやキーも含まれます。

**ステップ 9** フェールオーバーをイネーブルにします。

**failover**

**ステップ 10** システム コンフィギュレーションをフラッシュ メモリに保存します。

**write memory**

## 例

次に、プライマリ装置用のフェールオーバー パラメータの設定例を示します。

```
failover lan unit primary
failover lan interface folink gigabitethernet0/3

failover interface ip folink 172.27.48.0 255.255.255.254 standby 172.27.48.1
interface gigabitethernet 0/3
  no shutdown
failover link folink gigabitethernet0/3
failover ipsec pre-shared-key a3rynsun
failover
```

## アクティブ/スタンバイ フェールオーバーのセカンダリ装置の設定

セカンダリ装置に必要なコンフィギュレーションは、フェールオーバーリンクのコンフィギュレーションだけです。セカンダリ装置には、プライマリ装置と初期に通信するために、これら

のコマンドが必要です。プライマリ装置がセカンダリ装置にコンフィギュレーションを送信した後、2つのコンフィギュレーション間で唯一、不変の相違点は **failover lan unit** コマンドです。このコマンドで各装置がプライマリかセカンダリかを識別します。

### 始める前に

- フェールオーバー リンクおよびステート リンクに **nameif** を設定しないでください。
- マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースで次の手順を実行します。コンテキストからシステム実行スペースに切り替えるには、**changeto system** コマンドを入力します。

### 手順

**ステップ 1** **failover lan unit primary** コマンドを除いて、プライマリ装置とまったく同じコマンドを再入力します。任意で **failover lan unit secondary** コマンドに置き換えることもできますが、**secondary** はデフォルト設定のため、必須ではありません。[アクティブ/スタンバイ フェールオーバーのプライマリ装置の設定 \(31 ページ\)](#) を参照してください。

次に例を示します。

```
ciscoasa(config)# failover lan interface folink gigabitethernet0/3
INFO: Non-failover interface config is cleared on GigabitEthernet0/3 and its sub-interfaces
ciscoasa(config)# failover interface ip folink 172.27.48.1 255.255.255.0 standby
172.27.48.2
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/3
ciscoasa(config-ifc)# no shutdown
ciscoasa(config-ifc)# failover link folink gigabitethernet0/3
ciscoasa(config)# failover ipsec pre-shared-key a3rynsun
ciscoasa(config)# failover
```

**ステップ 2** フェールオーバー コンフィギュレーションが同期された後で、コンフィギュレーションをフラッシュ メモリに保存します。

```
ciscoasa(config)# write memory
```

## アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定

ここでは、アクティブ/アクティブ フェールオーバーの設定方法について説明します。

## アクティブ/アクティブ フェールオーバーのプライマリ装置の設定

この項の手順に従って、アクティブ/アクティブ フェールオーバー コンフィギュレーションでプライマリ装置を設定します。この手順では、プライマリ装置でフェールオーバーをイネーブルにするために必要な最小のコンフィギュレーションが用意されています。

### 始める前に

- **マルチ コンテキスト モードの有効化またはディセーブル化**に従って、マルチ コンテキスト モードをイネーブルにします。
- **ルーテッドモードインターフェイスとトランスペアレントモードインターフェイス**に従って、フェールオーバー リンクとステート リンクを除くすべてのインターフェイスのスタンバイ IP アドレスを設定することを推奨します。ポイントツーポイント接続に 31 ビットサブネットマスクを使用する場合、スタンバイ IP アドレスを設定しないでください。
- フェールオーバー リンクおよびステート リンクに **nameif** を設定しないでください。
- この手順はシステム実行スペースで実行します。コンテキストからシステム実行スペースに切り替えるには、**changeto system** コマンドを入力します。

### 手順

**ステップ 1** この装置をプライマリ装置に指定します。

```
failover lan unit primary
```

**ステップ 2** フェールオーバー リンクとして使用するインターフェイスを指定します。

```
failover lan interface if_name interface_id
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover lan interface folink gigabitethernet0/3
```

このインターフェイスは、他の目的には使用できません（オプションのステート リンクは除く）。

*if\_name* 引数は、インターフェイスに名前を割り当てます。

*interface\_id* 引数には、物理インターフェイス、サブインターフェイス、冗長インターフェイス、または EtherChannel インターフェイス ID を指定できます。ASASM では、*interface\_id* に VLAN ID を指定します。Firepower 4100/9300 では、任意のデータタイプ インターフェイスを使用できます。

**ステップ 3** アクティブ IP アドレスとスタンバイ IP アドレスをフェールオーバー リンクに割り当てます。

```
standby failover interface ip if_name {ip_address mask | ipv6_address/prefix} standby ip_address
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover interface ip folink 172.27.48.1 255.255.255.0 standby
172.27.48.2
```

または :

```
ciscoasa(config)# failover interface ip folink 2001:a0a:b00::a0a:b70/64 standby
2001:a0a:b00::a0a:b71
```

このアドレスは未使用のサブネット上になければなりません。このサブネットは IP アドレスが2つだけの31ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0:\*::/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。

スタンバイ IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じサブネットである必要があります。

**ステップ 4** フェールオーバー リンクをイネーブルにします。

```
interface failover_interface_id
```

```
no shutdown
```

例 :

```
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/3
ciscoasa(config-if)# no shutdown
```

**ステップ 5** (オプション) ステートリンクとして使用するインターフェイスを指定します。

```
failover link if_name interface_id
```

例 :

```
ciscoasa(config)# failover link statelink gigabitethernet0/4
```

フェールオーバー リンクまたはデータ インターフェイスとは異なるインターフェイスを指定することをお勧めします。

*if\_name* 引数は、インターフェイスに名前を割り当てます。

*interface\_id* 引数には、物理インターフェイス、サブインターフェイス、冗長インターフェイス、または EtherChannel インターフェイス ID を指定できます。ASASM では、*interface\_id* に VLAN ID を指定します。

**ステップ 6** 別のステートリンクを指定した場合、ステートリンクにアクティブ IP アドレスとスタンバイ IP アドレスを割り当てます。

このアドレスは、フェールオーバーリンクとは異なる未使用のサブネット上になければなりません。このサブネットは IP アドレスが2つだけの31ビット (255.255.255.254) にすることができます。169.254.0.0/16 と fd00:0:0:\*::/64 は内部的に使用されるサブネットであり、フェールオーバーリンクやステートリンクに使用することはできません。

スタンバイ IP アドレスは、アクティブ IP アドレスと同じサブネットである必要があります。

ステートリンクを共有する場合は、この手順をとばしてください。

```
failover interface ip state if_name {ip_address mask | ipv6_address/prefix} standby ip_address
```

例：

```
ciscoasa(config)# failover interface ip statelink 172.27.49.1 255.255.255.0 standby  
172.27.49.2
```

または：

```
ciscoasa(config)# failover interface ip statelink 2001:a0a:b00:a::a0a:b70/64 standby  
2001:a0a:b00:a::a0a:b71
```

**ステップ7** 別のステートリンクを指定した場合、ステートリンクをイネーブルにします。

```
interface state_interface_id
```

```
no shutdown
```

例：

```
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/4  
ciscoasa(config-if)# no shutdown
```

ステートリンクを共有する場合は、この手順をとばしてください。

**ステップ8** (オプション) フェールオーバーリンクおよびステートリンクの通信を暗号化するには、次のいずれかを実行します。

- (優先) すべてのフェールオーバー通信を暗号化するには、装置間のフェールオーバーリンクおよびステートリンクのIPsec LAN-to-LANトンネルを確立します。

```
failover ipsec pre-shared-key [0 | 8] key
```

```
ciscoasa(config)# failover ipsec pre-shared-key a3rynsun
```

*key* は最大 128 文字です。両方の装置に同じキーを指定します。キーは IKEv2 によってトンネルを確立するために使用されます。

マスターパスフレーズ ([マスターパスフレーズの設定](#)を参照) を使用している場合、キーはコンフィギュレーション内で暗号化されています。コンフィギュレーションからコピーする場合は (たとえば **more system:running-config** の出力からのコピー)、キーワード **8** を使用してキーが暗号化されていることを指定します。デフォルトでは、暗号化されていないパスワードを指定する **0** が使用されます。

**show running-config** の出力では、**failover ipsec pre-shared-key** は \*\*\*\*\* のように表示されます。このマスクされたキーはコピーできません。

フェールオーバーリンクおよびステートリンクの暗号化を設定しない場合、フェールオーバー通信はクリアテキストになります。この通信にはコマンド複製中に送信されるコンフィギュレーション内のすべてのパスワードやキーも含まれます。

IPsec 暗号化とレガシーの **failover key** 暗号化の両方を使用することはできません。両方の方法を設定した場合は、IPsec が使用されます。ただし、マスター パスフレーズを使用する場合、IPsec 暗号化を設定する前に **no failover key** コマンドを使用してフェールオーバーキーを削除する必要があります。

フェールオーバー LAN-to-LAN トンネルは、IPsec（その他の VPN）ライセンスには適用されません。

- (オプション) フェールオーバー リンクおよびステート リンクのフェールオーバー通信を暗号化します。

**failover key [0 | 8] {hex key | shared\_secret}**

```
ciscoasa(config)# failover key johncr1cht0n
```

1 ～ 63 文字の *shared\_secret* または 32 文字の **16 進数** キーを使用します。

*shared\_secret* には、数字、文字、または句読点の任意の組み合わせを使用できます。共有秘密または 16 進数キーは暗号キーを生成するために使用されます。両方の装置に同じキーを指定します。

マスター パスフレーズ ([マスター パスフレーズの設定](#)を参照) を使用している場合、共有秘密または 16 進数キーはコンフィギュレーション内で暗号化されています。コンフィギュレーションからコピーする場合は (たとえば **more system:running-config** の出力からのコピー)、キーワード **8** を使用して共有秘密または 16 進数キーが暗号化されていることを指定します。デフォルトでは、暗号化されていないパスワードを指定する **0** が使用されます。

**failover key** の共有秘密は、**show running-config** の出力に \*\*\*\*\* と表示されます。このマスクされたキーはコピーできません。

フェールオーバーリンクおよびステートリンクの暗号化を設定しない場合、フェールオーバー通信はクリア テキストになります。この通信にはコマンド複製中に送信されるコンフィギュレーション内のすべてのパスワードやキーも含まれます。

**ステップ 9** フェールオーバー グループ 1 を作成します。

**failover group 1**

**primary**

**preempt [delay]**

例 :

```
ciscoasa(config-fover-group)# failover group 1
ciscoasa(config-fover-group)# primary
ciscoasa(config-fover-group)# preempt 1200
```

通常、プライマリ装置にグループ 1 を割り当て、セカンダリ装置にグループ 2 を割り当てます。グループの **primary** または **secondary** の設定にかかわらず、両方のフェールオーバーグループが最初にブートしたユニットでアクティブになります (それらが同時に起動したように見え



る場合でも、一方のユニットが最初にアクティブになります)。 **preempt** コマンドは、指定された装置が使用可能になったときに、フェールオーバー グループがその装置で自動的にアクティブになるようにします。

オプションの *delay* 値に秒数を入力して、その時間フェールオーバー グループが現在の装置でアクティブ状態に維持され、その後に指定された装置で自動的にアクティブになるようにできます。有効な値は 1 ~ 1200 です。

ステートフルフェールオーバーがイネーブルの場合、プリエンプションは、フェールオーバーグループが現在アクティブになっている装置から接続が複製されるまで遅延されます。

手動でフェールオーバーすると、**preempt** コマンドは無視されます。

**ステップ 10** フェールオーバー グループ 2 を作成して、セカンダリ装置に割り当てます。

**failover group 2**

**secondary**

**preempt [delay]**

例 :

```
ciscoasa(config-fover-group)# failover group 2
ciscoasa(config-fover-group)# secondary
ciscoasa(config-fover-group)# preempt 1200
```

**ステップ 11** 特定のコンテキストのコンテキスト コンフィギュレーション モードに入り、そのコンテキストをフェールオーバー グループに割り当てます。

**context name**

**join-failover-group{1 |2}**

例 :

```
ciscoasa(config)# context Eng
ciscoasa(config-ctx)# join-failover-group 2
```

コンテキストごとにこのコマンドを繰り返します。

未割り当てのコンテキストはすべて、自動的にフェールオーバーグループ1に割り当てられます。管理コンテキストは常にフェールオーバーグループ1のメンバーです。グループ2に割り当てることはできません。

**ステップ 12** フェールオーバーをイネーブルにします。

**failover**

**ステップ 13** システム コンフィギュレーションをフラッシュ メモリに保存します。

**write memory**

## 例

次に、プライマリ装置用のフェールオーバー パラメータの設定例を示します。

```

failover lan unit primary
failover lan interface folink gigabitethernet0/3

failover interface ip folink 172.27.48.0 255.255.255.254 standby 172.27.48.1
interface gigabitethernet 0/3
no shutdown
failover link statelink gigabitethernet0/4

failover interface ip statelink 172.27.48.2 255.255.255.254 standby 172.27.48.3
interface gigabitethernet 0/4
no shutdown
failover group 1
primary
preempt
failover group 2
secondary
preempt
context admin
join-failover-group 1
failover ipsec pre-shared-key a3rynsun
failover

```

## アクティブ/アクティブ フェールオーバーのセカンダリ装置の設定

セカンダリ装置に必要なコンフィギュレーションは、フェールオーバーリンクのコンフィギュレーションだけです。セカンダリ装置には、プライマリ装置と初期に通信するために、これらのコマンドが必要です。プライマリ装置がセカンダリ装置にコンフィギュレーションを送信した後、2つのコンフィギュレーション間で唯一、不変の相違点は **failover lan unit** コマンドです。このコマンドで各装置がプライマリかセカンダリかを識別します。

### 始める前に

- マルチ コンテキスト モードの有効化またはディセーブル化に従って、マルチ コンテキスト モードをイネーブルにします。
- フェールオーバー リンクおよびステート リンクに **nameif** を設定しないでください。
- この手順はシステム実行スペースで実行します。コンテキストからシステム実行スペースに切り替えるには、**changeto system** コマンドを入力します。

### 手順

**ステップ 1** **failover lan unit primary** コマンドを除いて、プライマリ装置とまったく同じコマンドを再入力します。任意で **failover lan unit secondary** コマンドに置き換えることもできますが、**secondary** はデフォルト設定のため、必須ではありません。また、プライマリ装置から複製されるので、

**failover group** コマンドおよび **join-failover-group** コマンドを入力する必要もありません。[アクティブ/アクティブフェールオーバーのプライマリ装置の設定 \(37 ページ\)](#) を参照してください。

次に例を示します。

```
ciscoasa(config)# failover lan interface folink gigabitethernet0/3
INFO: Non-failover interface config is cleared on GigabitEthernet0/3 and its sub-interfaces
ciscoasa(config)# failover interface ip folink 172.27.48.1 255.255.255.0 standby
172.27.48.2
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/3
no shutdown
ciscoasa(config)# failover link statelink gigabitethernet0/4
INFO: Non-failover interface config is cleared on GigabitEthernet0/4 and its sub-interfaces
ciscoasa(config)# failover interface ip statelink 172.27.49.1 255.255.255.0 standby
172.27.49.2
ciscoasa(config)# interface gigabitethernet 0/4
no shutdown
ciscoasa(config)# failover ipsec pre-shared-key a3rynsun
ciscoasa(config)# failover
```

**ステップ 2** フェールオーバー コンフィギュレーションがプライマリ装置と同期された後で、コンフィギュレーションをフラッシュメモリに保存します。

```
ciscoasa(config)# write memory
```

**ステップ 3** 必要に応じて、フェールオーバー グループ 2 がセカンダリ装置でアクティブになるように設定します。

```
failover active group 2
```

## オプションのフェールオーバーパラメータの設定

必要に応じてフェールオーバー設定をカスタマイズできます。

### フェールオーバー基準とその他の設定の構成

この項で変更可能な多くのパラメータのデフォルト設定については、[フェールオーバーのデフォルト \(31 ページ\)](#) を参照してください。アクティブ/アクティブモードでは、ほとんどの条件をフェールオーバー グループごとに設定します。

#### 始める前に

- マルチ コンテキスト モードのシステム実行スペースで次の設定を行います。
- ユニットのヘルス モニタリングの Bidirectional Forwarding Detection (BFD) については次の制限を参照してください。
  - FirePOWER 9300 および 4100 のみ

- アクティブ/スタンバイのみ
- ルーテッドモードのみ

## 手順

**ステップ 1** 装置のポーリング時間およびホールド時間を変更します。

**failover polltime [unit] [msec] poll\_time [holdtime [msec] time]**

例 :

```
ciscoasa(config)# failover polltime unit msec 200 holdtime msec 800
```

**polltime** の範囲は 1 ~ 15 秒または 200 ~ 999 ミリ秒です。**holdtime** の範囲は 1 ~ 45 秒または 800 ~ 999 ミリ秒です。ユニットのポーリング時間の 3 倍未満のホールド時間の値を入力することはできません。ポーリング間隔を短くすると、ASA で障害を検出し、フェールオーバーをトリガーする速度が速くなります。ただし短時間での検出は、ネットワークが一時的に輻輳した場合に不要な切り替えが行われる原因となります。

1 回のポーリング期間中に、装置がフェールオーバー通信インターフェイスで **hello** パケットを検出しなかった場合、残りのインターフェイスで追加テストが実行されます。それでも保持時間内にピア装置から応答がない場合、その装置は故障していると見なされ、故障した装置がアクティブ装置の場合は、スタンバイ装置がアクティブ装置を引き継ぎます。

アクティブ/アクティブモードでは、システムに対してこのレートを設定します。フェールオーバー グループごとにこのレートを設定することはできません。

**ステップ 2** ユニットのヘルス モニタリングの BFD を設定します。

CPU の使用率が高い場合、通常のユニットのモニタリングにより誤ってアラームが発生する可能性があります。BFD メソッドは分散されているため、CPU の使用率が高い場合でも動作に影響はありません。

a) フェールオーバーのヘルス検出に使用する BFD テンプレートを定義します。

**bfd-template single-hop template\_name**

**bfd interval min-tx milliseconds min-rx milliseconds multiplier multiplier\_value**

例 :

```
ciscoasa(config)# bfd template single-hop failover-temp
ciscoasa(config-bfd)# bfd interval min-tx 50 min-rx 50 multiplier 3
```

**min-tx** で、BFD 制御パケットがフェールオーバー ピアに送信されるレートを指定します。有効値は 50 ~ 999 ミリ秒です。**min-rx** で、BFD 制御パケットをフェールオーバー ピアから受信するレートの期待値を指定します。有効値は 50 ~ 999 ミリ秒です。フェールオーバー ピアから紛失した連続した BFD 制御パケットの数が、**multiplier** で指定した数に達

すると、BFDはそのピアが利用不可になっていることを宣言します。指定できる範囲は3～50です。

このテンプレートのエコーおよび認証も設定できます。[BFDテンプレートの作成](#)を参照してください。

- b) ヘルス モニタリングの BFD を有効化します。

**failover health-check bfd *template\_name***

例 :

```
ciscoasa(config)# failover health-check bfd failover-temp
```

- ステップ 3** インターフェイス リンク ステート ポーリング時間を変更します。

**failover polltime link-state msec *poll\_time***

例 :

```
ciscoasa(config)# failover polltime link-state msec 300
```

範囲は300～799ミリ秒です。デフォルトでは、フェールオーバーのペアのASAでは、インターフェイスのリンクステートが500ミリ秒ごとに確認されます。**polltime**はカスタマイズできます。たとえば、**polltime**を300ミリ秒に設定すると、ASAではインターフェイスの障害やトリガーのフェールオーバーをより早く検出できるようになります。

アクティブ/アクティブモードでは、システムに対してこのレートを設定します。フェールオーバーグループごとにこのレートを設定することはできません。

- ステップ 4** セッションの複製レートを、1秒間の接続数で設定します。

**failover replication rate *conns***

例 :

```
ciscoasa(config)# failover replication rate 20000
```

最小および最大レートはモデルによって異なります。デフォルトは最大レートです。アクティブ/アクティブモードでは、システムに対してこのレートを設定します。フェールオーバーグループごとにこのレートを設定することはできません。

- ステップ 5** スタンバイ装置またはコンテキストのコンフィギュレーションを直接変更できないようにします。

**failover standby config-lock**

デフォルトでは、スタンバイユニットまたはスタンバイコンテキストに対するコンフィギュレーションは、警告メッセージ付きで許可されます。

- ステップ 6** (アクティブ/アクティブモードのみ) カスタマイズするフェールオーバーグループを指定します。

**failover group {1 | 2}**

例 :

```
ciscoasa(config)# failover group 1
ciscoasa(config-fover-group)#
```

**ステップ7** HTTP ステート複製をイネーブルにします。

- アクティブ/スタンバイ モードの場合

**failover replication http**

- アクティブ/アクティブ モードの場合

**replication http**

HTTP 接続がステート情報複製に含まれるようにするには、HTTP 複製をイネーブルにする必要があります。HTTP ステート複製を有効にすることをお勧めします。

(注) フェールオーバーを使用しているときに、スタンバイ装置から HTTP フローを削除すると遅延が生じます。このため **show conn count** 出力には、アクティブ装置とスタンバイ装置で異なる数が表示されることがあります。数秒待つてコマンドを再発行すると、両方の装置で同じカウントが表示されます。

**ステップ8** インターフェイスに障害が発生したときのフェールオーバーのしきい値を設定します。

- アクティブ/スタンバイ モードの場合

**failover interface-policy num [%]**

例 :

```
ciscoasa (config)# failover interface-policy 20%
```

- アクティブ/アクティブ モードの場合

**interface-policy num [%]**

例 :

```
ciscoasa(config-fover-group)# interface-policy 20%
```

デフォルトでは、1つのインターフェイス障害でフェールオーバーが行われます。

インターフェイスの具体的な数を指定するときは、*num* 引数に 1 ~ 1025 を設定できます。

インターフェイスの割合を指定するときは、*num* 引数に 1 ~ 100 を設定できます。

**ステップ9** インターフェイスのポーリング時間とホールド時間を変更します。

- アクティブ/スタンバイ モードの場合

**failover polltime interface [msec] polltime [ holdtime time]**

例：

```
ciscoasa(config)# failover polltime interface msec 500 holdtime 5
```

- アクティブ/アクティブ モードの場合

**polltime interface [msec] polltime [holdtime]**

例：

```
ciscoasa(config-fover-group)# polltime interface msec 500 holdtime 5
```

- **polltime** : hello パケットをピアに送信するまで待機する時間を設定します。polltime に有効な値は 1 ~ 15 秒で、オプションの **msec** キーワードを使用する場合は 500 ~ 999 ミリ秒です。デフォルトは 5 秒です。
- **holdtime** : ピア ユニットからの最後に受信した hello メッセージとインターフェイステストの開始との間の時間 (計算として) を設定して、インターフェイスの健全性を判断します。また、各インターフェイステストの期間を holdtime/16 として設定します。有効な値は 5 ~ 75 秒です。デフォルトは、polltime の 5 倍です。polltime の 5 倍よりも短い holdtime 値は入力できません。

インターフェイステストを開始するまでの時間 (y) を計算するには、次のようにします。

1.  $x = (\text{holdtime}/\text{polltime})/2$ 、最も近い整数に丸められます。(.4 以下は切り下げ、.5 以上は切り上げ。)
2.  $y = x * \text{polltime}$

たとえば、デフォルトの holdtime は 25 で、polltime が 5 の場合は y は 15 秒です。

**ステップ 10** インターフェイスの仮想 MAC アドレスを設定します。

- アクティブ/スタンバイ モードの場合

**failover mac address phy\_if active\_mac standby\_mac**

例：

```
ciscoasa(config)# failover mac address gigabitethernet0/2 00a0.c969.87c8 00a0.c918.95d8
```

- アクティブ/アクティブ モードの場合

**mac address phy\_if active\_mac standby\_mac**

例：

```
ciscoasa(config-fover-group)# mac address gigabitethernet0/2 00a0.c969.87c8  
00a0.c918.95d8
```

*phy\_if* 引数は、インターフェイスの物理名（*gigabitethernet0/1* など）です。

*active\_mac* および *standby\_mac* 引数は、H.H.H 形式（H は 16 ビットの 16 進数）の MAC アドレスです。たとえば、MAC アドレスが 00-0C-F1-42-4C-DE の場合、000C.F142.4CDE と入力します。

*active\_mac* アドレスはインターフェイスのアクティブ IP アドレスに関連付けられ、*standby\_mac* はインターフェイスのスタンバイ IP アドレスに関連付けられます。

他のコマンドまたは方法を使用して MAC アドレスを設定することもできますが、1 つの方法だけを使用することを推奨します。複数の方法を使用して MAC アドレスを設定した場合は、どの MAC アドレスが使用されるかは多くの可変要素によって決まるため、予測できないことがあります。

**show interface** コマンドを使用して、インターフェイスが使用している MAC アドレスを表示します。

**ステップ 11** （アクティブ/アクティブ モードのみ）他のフェールオーバー グループについてこの手順を繰り返します。

## インターフェイス モニタリングの設定

デフォルトでは、すべての物理インターフェイス、または Firepower 1010 の場合、すべての VLAN インターフェイス、および ASA にインストールされるすべてのハードウェアまたはソフトウェアモジュール（ASA FirePOWER モジュールなど）でモニタリングが有効になっています。インターフェイス モニタリングの場合、Firepower 1010 スイッチ ポートが対象です。

重要度の低いネットワークに接続されているインターフェイスがフェールオーバーポリシーに影響を与えないように除外できます。

装置ごとに最大 1025 のインターフェイスをモニタできます（マルチ コンテキスト モードのすべてのコンテキストにわたって）。

### 始める前に

マルチ コンテキスト モードで、各コンテキスト内のインターフェイスを設定します。

### 手順

インターフェイスのヘルス モニタリングをイネーブルまたはディゼーブルにします。

**[no] monitor-interface** {*if\_name* | **service-module**}

例：

```
ciscoasa(config)# monitor-interface inside
ciscoasa(config)# no monitor-interface engl
```



ASA FirePOWER モジュールなどの特定のハードウェア/ソフトウェアモジュールの障害によってフェールオーバーをトリガーすることが望ましくない場合は、**no monitor-interface service-module** コマンドを使用してモジュールのモニタリングを無効化できます。

## 非対称にルーティングされたパケットのサポートの設定（アクティブ/アクティブモード）

アクティブ/アクティブフェールオーバーでの実行中に、ピア装置を経由して開始された接続に対する返送パケットを、装置が受信する場合があります。そのパケットを受信する ASA にはそのパケットの接続情報がないために、パケットはドロップされます。このドロップが多く発生するのは、アクティブ/アクティブフェールオーバーペアの2台のASAが異なるサービスプロバイダーに接続されており、アウトバウンド接続にNATアドレスが使用されていない場合です。

返送パケットのドロップは、非対称にルーティングされたパケットを許可することによって防ぐことができます。そのためには、それぞれのASAの同様のインターフェイスを同じASRグループに割り当てます。たとえば、両方のASAが、内部インターフェイスでは同じ内部ネットワークに接続している一方、外部インターフェイスでは別のISPに接続しているとします。プライマリ装置で、アクティブコンテキストの外部インターフェイスをASRグループ1に割り当て、セカンダリ装置でも、アクティブコンテキストの外部インターフェイスを同じASRグループ1に割り当てます。プライマリ装置の外部インターフェイスがセッション情報を持たないパケットを受信すると、同じグループ（この場合ASRグループ1）内のスタンバイコンテキストの他のインターフェイスのセッション情報をチェックします。一致する情報が見つからない場合、パケットはドロップされます。一致する情報が見つかり、次の動作のうちいずれかが開始します。

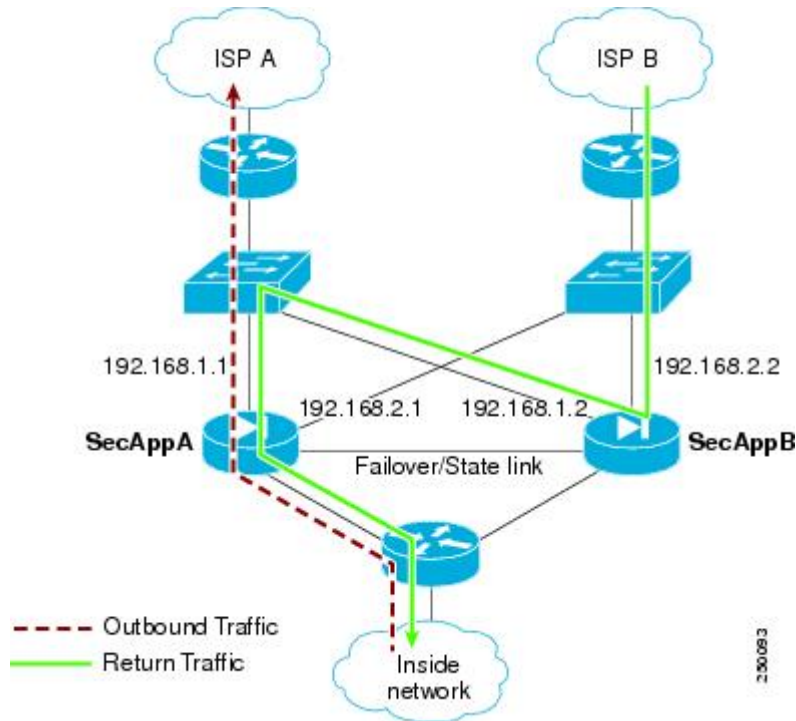
- 着信トラフィックがピア装置に発信されると、レイヤ2ヘッダーの一部またはすべてが書き直され、パケットは他の装置にリダイレクトされます。このリダイレクトは、セッションがアクティブである限り続行されます。
- 着信トラフィックが同じ装置の別のインターフェイスに発信されると、レイヤ2ヘッダーの一部またはすべてが書き直され、パケットはストリームに再注入されます。



(注) この機能は、非対称ルーティングを提供しません。非対称にルーティングされたパケットを正しいインターフェイスに戻します。

次の図に、非対称にルーティングされたパケットの例を示します。

図 8: ASR の例



1. アウトバウンドセッションが、アクティブな SecAppA コンテキストを持つ ASA を通過します。このパケットは、インターフェイス外の ISP-A (192.168.1.1) から送信されます。
2. 非対称ルーティングがアップストリームのどこかで設定されているため、リターントラフィックは、アクティブな SecAppB コンテキストを持つ ASA のインターフェイス外部の ISP-B (192.168.2.2) 経由で戻ります。
3. 通常、リターントラフィックは、そのインターフェイス 192.168.2.2 上にリターントラフィックに関するセッション情報がないので、ドロップされます。しかし、このインターフェイスは、ASR グループ 1 の一部として設定されています。装置は、同じ ASR グループ ID で設定された他のインターフェイス上のセッションを探します。
4. このセッション情報は、SecAppB を持つ装置上のスタンバイ状態のインターフェイス outsideISP-A (192.168.1.2) にあります。ステートフルフェールオーバーは、SecAppA から SecAppB にセッション情報を複製します。
5. ドロップされる代わりに、レイヤ 2 ヘッダーはインターフェイス 192.168.1.1 の情報で書き直され、トラフィックはインターフェイス 192.168.1.2 からリダイレクトされます。そこから、発信元の装置のインターフェイスを経由して戻ります (SecAppA の 192.168.1.1)。この転送は、必要に応じて、セッションが終了するまで続行されます。

## 始める前に

- ステートフル フェールオーバー : アクティブ フェールオーバー グループにあるインターフェイスのセッションのステート情報を、スタンバイ フェールオーバー グループに渡します。
- replication http : HTTPセッションのステート情報は、スタンバイ フェールオーバー グループに渡されないため、スタンバイ インターフェイスに存在しません。ASAが非対称にルーティングされた HTTP パケットを再ルーティングできるように、HTTP ステート情報を複製する必要があります。
- プライマリ装置およびセカンダリ装置の各アクティブ コンテキスト内でこの手順を実行します。
- コンテキスト内に ASR グループとトラフィック ゾーンの両方を設定することはできません。コンテキスト内にゾーンを設定した場合、どのコンテキストインターフェイスも ASR グループに含めることはできません。

## 手順

- ステップ 1** プライマリ装置で、非対称にルーティングされたパケットを許可するインターフェイスを指定します。

**interface** *phy\_if*

例 :

```
primary/admin(config)# interface gigabitethernet 0/0
```

- ステップ 2** インターフェイスの ASR グループ番号を設定します。

**asr-group** *num*

例 :

```
primary/admin(config-ifc)# asr-group 1
```

*num* 範囲に有効な値は、1 ~ 32 です。

- ステップ 3** セカンダリ装置で、非対称にルーティングされたパケットを許可するインターフェイスを指定します。

**interface** *phy\_if*

例 :

```
secondary/ctx1(config)# interface gigabitethernet 0/1
```

- ステップ 4** インターフェイスの ASR グループ番号をプライマリ装置のインターフェイスに一致するように設定します。

**asr-group num**

例 :

```
secondary/ctx1(config-ifc)# asr-group 1
```

**例**

2つの装置に次のコンフィギュレーションがあります (コンフィギュレーションは関連するコマンドだけを示します)。図の「SecAppA」というラベルの付いたデバイスは、フェールオーバー ペアのプライマリ装置です。

プライマリ装置のシステム コンフィギュレーション

```
interface GigabitEthernet0/1
  description LAN/STATE Failover Interface
interface GigabitEthernet0/2
  no shutdown
interface GigabitEthernet0/3
  no shutdown
interface GigabitEthernet0/4
  no shutdown
interface GigabitEthernet0/5
  no shutdown
failover
failover lan unit primary
failover lan interface folink GigabitEthernet0/1
failover link folink
failover interface ip folink 10.0.4.1 255.255.255.0 standby 10.0.4.11
failover group 1
  primary
failover group 2
  secondary
admin-context SecAppA
context admin
  allocate-interface GigabitEthernet0/2
  allocate-interface GigabitEthernet0/3
  config-url flash:/admin.cfg
  join-failover-group 1
context SecAppB
  allocate-interface GigabitEthernet0/4
  allocate-interface GigabitEthernet0/5
  config-url flash:/ctx1.cfg
  join-failover-group 2
```

**SecAppA コンテキスト コンフィギュレーション**

```
interface GigabitEthernet0/2
  nameif outsideISP-A
  security-level 0
  ip address 192.168.1.1 255.255.255.0 standby 192.168.1.2
  asr-group 1
interface GigabitEthernet0/3
  nameif inside
  security-level 100
```

```
ip address 10.1.0.1 255.255.255.0 standby 10.1.0.11
monitor-interface outside
```

### SecAppB コンテキスト コンフィギュレーション

```
interface GigabitEthernet0/4
  nameif outsideISP-B
  security-level 0
  ip address 192.168.2.2 255.255.255.0 standby 192.168.2.1
  asr-group 1
interface GigabitEthernet0/5
  nameif inside
  security-level 100
  ip address 10.2.20.1 255.255.255.0 standby 10.2.20.11
```

## フェールオーバーの管理

この項では、フェールオーバーの設定を変更する方法、ある装置から別の装置にフェールオーバーを強制実行する方法など、フェールオーバーをイネーブルにした後にフェールオーバー装置を管理する方法について説明します。

### フェールオーバーの強制実行

スタンバイ装置を強制的にアクティブにするには、次の手順を実行します。

#### 始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

#### 手順

**ステップ 1** スタンバイ装置で入力した場合、フェールオーバーが強制実行されます。スタンバイ装置はアクティブ装置になります。

**group group\_id** を指定する場合は、指定するアクティブ/アクティブ フェールオーバー グループのスタンバイ装置でこのコマンドを入力すると、フェールオーバーが強制実行されます。スタンバイ装置はそのフェールオーバー グループのアクティブ装置になります。

- アクティブ/スタンバイ モードのスタンバイ装置の場合

**failover active**

- アクティブ/アクティブ モードのスタンバイ装置の場合

**failover active [group group\_id]**

例 :

```
standby# failover active group 1
```

**ステップ2** アクティブ装置で入力した場合、フェールオーバーが強制実行されます。アクティブ装置はスタンバイ装置になります。

**group group\_id**を指定する場合は、指定するフェールオーバー グループのアクティブ装置でこのコマンドを入力すると、フェールオーバーが強制実行されます。アクティブ装置はそのフェールオーバー グループのスタンバイ装置になります。

- アクティブ/スタンバイ モードのアクティブ装置の場合

```
no failover active
```

- アクティブ/アクティブ モードのアクティブ装置の場合

```
no failover active [group group_id]
```

例：

```
active# no failover active group 1
```

## フェールオーバーのディセーブル化

1つまたは両方の装置でフェールオーバーをディセーブルにすると、リロードするまで各装置のアクティブおよびスタンバイ状態が維持されます。アクティブ/アクティブフェールオーバーペアの場合、どの装置を優先するように設定されていると、フェールオーバーグループはアクティブであるすべての装置でアクティブ状態のまま維持されます。

フェールオーバーをディセーブルにする際、次の特性を参照してください。

- スタンバイ装置/コンテキストはスタンバイ モードのまま維持されるので、両方の装置はトラフィックの転送を開始しません（これは疑似スタンバイ状態と呼ばれます）。
- スタンバイ装置/コンテキストは、アクティブ装置/コンテキストに接続されていない場合でもそのスタンバイ IP アドレスを引き続き使用します。
- スタンバイ装置/コンテキストによる、フェールオーバー上における接続に対するリッスン は継続されます。フェールオーバーをアクティブ装置/コンテキストで再度イネーブルにすると、そのコンフィギュレーションの残りが再同期化された後に、スタンバイ装置/コンテキストが通常のスタンバイ状態に戻ります。
- スタンバイ装置で手動でフェールオーバーをイネーブルにしてアクティブ化しないでください。代わりに、[フェールオーバーの強制実行 \(53 ページ\)](#) を参照してください。スタンバイ装置でフェールオーバーをイネーブルにすると、MAC アドレスの競合が発生し、IPv6 トラフィックが中断される可能性があります。

- 完全にフェールオーバーをディセーブルにするには、**no failover** コンフィギュレーションをスタートアップ コンフィギュレーションに保存してからリロードします。

#### 始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

#### 手順

---

**ステップ 1** フェールオーバーをディセーブルにします。

**no failover**

**ステップ 2** 完全にフェールオーバーをディセーブルにするには、コンフィギュレーションを保存してをリロードします。

**write memory**

**reload**

---

## 障害が発生した装置の復元

障害が発生した装置を障害のない状態に復元するには、次の手順を実行します。

#### 始める前に

マルチ コンテキスト モードでは、システム実行スペースでこの手順を実行します。

#### 手順

---

**ステップ 1** 障害が発生したユニットを障害が発生していない状態に復元します。

- アクティブ/スタンバイ モードの場合

**failover reset**

- アクティブ/アクティブ モードの場合

**failover reset [group group\_id]**

例 :

```
ciscoasa(config)# failover reset group 1
```

障害が発生した装置を障害のない状態に復元しても、その装置が自動的にアクティブになるわけではありません。復元された装置は、（強制または自然な形での）フェールオーバーによってアクティブになるまではスタンバイ状態のままです。例外は、フェールオーバー グループ

(アクティブ/アクティブ モードのみ) にフェールオーバー プリエンプションが設定されている場合です。以前アクティブであったフェールオーバー グループにプリエンプションが設定されており、障害が発生した装置が優先装置の場合、そのフェールオーバー グループはアクティブになります。

**group group\_id** を指定した場合、このコマンドは障害が発生したアクティブ/アクティブ フェールオーバー グループを障害のない状態に復元します。

**ステップ2** (アクティブ/アクティブ モードのみ) フェールオーバーをフェールオーバー グループ レベルで復元するには次を行います。

- a) システムで、[Monitoring]>[Failover]>[Failover Group #]を開きます。#は、制御するフェールオーバー グループの番号です。
- b) [Reset Failover] をクリックします。

## コンフィギュレーションの再同期

アクティブ装置に **write standby** コマンドを入力すると、スタンバイ装置で実行コンフィギュレーションが削除され (アクティブ装置との通信に使用するフェールオーバー コマンドを除く)、アクティブ装置のコンフィギュレーション全体がスタンバイ装置に送信されます。

マルチ コンテキスト モードの場合、システム実行スペースに **write standby** コマンドを入力すると、すべてのコンテキストが複製されます。あるコンテキスト内で **write standby** コマンドを入力すると、コマンドはそのコンテキスト コンフィギュレーションだけを複製します。

複製されたコマンドは、実行コンフィギュレーションに保存されます。

## フェールオーバー機能のテスト

フェールオーバー機能をテストするには、次の手順を実行します。

### 手順

**ステップ1** FTP などを使用して、異なるインターフェイス上のホスト間でファイルを送信し、アクティブ装置が予期したとおりにトラフィックを渡しているかどうかをテストします。

**ステップ2** アクティブ装置で次のコマンドを入力し、フェールオーバーを強制実行します。

アクティブ/スタンバイ モード

```
ciscoasa(config)# no failover active
```

アクティブ/アクティブ モード

```
ciscoasa(config)# no failover active group group_id
```

**ステップ3** FTP を使用して、2つの同じホスト間で別のファイルを送信します。



**ステップ 4** テストが成功しなかった場合は、**show failover** コマンドを入力してフェールオーバー ステータスを確認します。

**ステップ 5** テストが終了したら、新しくアクティブになった装置で次のコマンドを入力すると、装置をアクティブ ステータスに復元できます。

アクティブ/スタンバイ モード

```
ciscoasa(config)# no failover active
```

アクティブ/アクティブ モード

```
ciscoasa(config)# failover active group group_id
```

(注) ASA インターフェイスの1つがダウンしたとき、フェールオーバーの観点からは、これも装置の問題と見なされます。インターフェイスの1つがダウンしていることをASAが検出した場合は、インターフェイスのホールド時間を待たずに、フェールオーバーがただちに行われます。インターフェイスのホールド時間が有効であるのは、ASAが自身のステータスをOKと見なしているときだけです（ピアからhelloパケットを受信していなくても）。インターフェイスのホールド時間をシミュレートするには、ピアが他のピアからhelloパケットを受信するのを停止させるために、スイッチ上でVLANをシャットダウンします。

## リモート コマンドの実行

リモートコマンドを実行すると、コマンドラインに入力されたコマンドを特定のフェールオーバーピアに送信できます。

### コマンドの送信

コンフィギュレーションコマンドはアクティブ装置またはコンテキストからスタンバイ装置またはコンテキストに複製されるため、いずれの装置にログインしているかにかかわらず、**failover exec** コマンドを使用して正しい装置にコンフィギュレーションコマンドを入力できます。たとえば、スタンバイ装置にログインしている場合、**failover exec active** コマンドを使用して、コンフィギュレーションの変更をアクティブ装置に送信できます。その後、これらの変更はスタンバイ装置に複製されます。スタンバイ装置やコンテキストへの設定コマンドの送信には、**failover exec** コマンドを使用しないでください。これらの設定の変更はアクティブ装置に複製されないため、2つの設定が同期されなくなります。

configuration、exec、およびshowコマンドの出力は、現在のターミナルセッションで表示されるため、**failover exec** コマンドを使用し、ピア装置でshowコマンドを発行して、その結果を現在のターミナルに表示することができます。

ピア装置でコマンドを実行するには、ローカル装置でコマンドを実行できるだけの十分な権限を持っている必要があります。

## 手順

**ステップ1** マルチコンテキストモードの場合は、**changeto contextname** コマンドを使用して、設定したいコンテキストに変更します。**failover exec** コマンドを使用して、フェールオーバー ピアでコンテキストを変更することはできません。

**ステップ2** 次のコマンドを使用して、所定のフェールオーバー装置にコマンドを送信します。

```
ciscoasa(config)# failover exec {active | mate | standby}
```

**active** または **standby** キーワードを使用すると、その装置が現在の装置であっても、コマンドは指定された装置で実行されます。**mate** キーワードを使用すると、コマンドはフェールオーバー ピアで実行されます。

コマンドモードを変更するコマンドによって、現在のセッションのプロンプトが変更されることはありません。コマンドが実行されるコマンドモードを表示するには、**show failover exec** コマンドを使用する必要があります。詳細については、[コマンドモードの変更](#)を参照してください。

## コマンドモードの変更

**failover exec** コマンドは、お使いのターミナルセッションのコマンドモードとは異なるコマンドモード状態を維持します。デフォルトでは、**failover exec** コマンドモードは、指定されたデバイスのグローバルコンフィギュレーションモードで開始されます。このコマンドモードを変更するには、**failover exec** コマンドを使用して適切なコマンド (**interface** コマンドなど) を送信します。**failover exec** を使用してモードを変更しても、セッションプロンプトは変更されません。

たとえば、フェールオーバーペアのアクティブ装置のグローバルコンフィギュレーションモードにログインし、**failover exec active** コマンドを使用してインターフェイス コンフィギュレーションモードを変更した場合、ターミナルプロンプトはグローバルコンフィギュレーションモードのままですが、**failover exec** を使用して入力されるコマンドは、インターフェイス コンフィギュレーションモードで入力されます。

次の例は、ターミナルセッションモードと **failover exec** コマンドモードの違いを示しています。この例で、管理者はアクティブ装置の **failover exec** モードを、インターフェイス GigabitEthernet0/1 用のインターフェイス コンフィギュレーションモードに変更します。その後、**failover exec active** を使用して入力されたすべてのコマンドがインターフェイス GigabitEthernet0/1 用のインターフェイス コンフィギュレーションモードに送信されます。次に、管理者は **failover exec active** を使用して、そのインターフェイスに IP アドレスを割り当てます。プロンプトはグローバルコンフィギュレーションモードを示していますが、**failover exec active** モードはインターフェイス コンフィギュレーションモードです。

```
ciscoasa(config)# failover exec active interface GigabitEthernet0/1
ciscoasa(config)# failover exec active ip address 192.168.1.1 255.255.255.0 standby
192.168.1.2
ciscoasa(config)# router rip
```

```
ciscoasa(config-router)#
```

デバイスとの現在のセッションのコマンドモードを変更しても、**failover exec** コマンドで使用されるコマンドモードには影響しません。たとえば、アクティブ装置のインターフェイス コンフィギュレーションモードで、**failover exec** コマンドモードを変更していない場合、次のコマンドはグローバル コンフィギュレーションモードで実行されます。その結果、デバイスとのセッションはインターフェイス コンフィギュレーションモードのままで、**failover exec active** を使用して入力されたコマンドは、指定されたルーティング プロセスを実行するためルーター コンフィギュレーション モードに送信されます。

```
ciscoasa(config-if)# failover exec active router ospf 100
ciscoasa(config-if)#
```

**show failover exec** コマンドを使用すると、指定したデバイスにコマンドモードが表示されます。**failover exec** コマンドを使用して送信されたコマンドは、このモードで実行されます。**show failover exec** コマンドでは、**failover exec** コマンドと同じキーワード、つまり **active**、**mate**、または **standby** が使用されます。各デバイスの **failover exec** モードは個別に追跡されます。

次に、スタンバイ装置に入力された **show failover exec** コマンドの出力例を示します。

```
ciscoasa(config)# failover exec active interface GigabitEthernet0/1
ciscoasa(config)# sh failover exec active
Active unit Failover EXEC is at interface sub-command mode

ciscoasa(config)# sh failover exec standby
Standby unit Failover EXEC is at config mode

ciscoasa(config)# sh failover exec mate
Active unit Failover EXEC is at interface sub-command mode
```

## セキュリティに関する注意事項

**failover exec** コマンドは、フェールオーバー リンクを使用してコマンドをピア装置に送信し、実行されたコマンドの出力をピア装置から受信します。盗聴や中間者攻撃を防ぐためには、フェールオーバー リンクの暗号化をイネーブルにする必要があります。

## リモート コマンドの実行に関する制限事項

リモート コマンドの使用には、次の制限事項があります。

- ゼロダウンタイムアップグレード手順を使用して1台の装置だけをアップグレードする場合は、機能するコマンドとして **failover exec** コマンドをサポートしているソフトウェアが両方の装置で動作している必要があります。
- コマンドの完成およびコンテキストヘルプは、*cmd\_string* 引数のコマンドでは使用できません。
- マルチ コンテキスト モードでは、ピア装置のピア コンテキストだけにコマンドを送信できます。異なるコンテキストにコマンドを送信するには、まずログインしている装置でそのコンテキストに変更する必要があります。

- 次のコマンドを **failover exec** コマンドと一緒に使用することはできません。
  - **changeto**
  - **debug (undebug)**
- スタンバイ装置が故障状態の場合、故障の原因がサービス カードの不具合であれば、**failover exec** コマンドからのコマンドは受信できます。それ以外の場合、リモート コマンドの実行は失敗します。
- **failover exec** コマンドを使用して、フェールオーバー ピアで特権 EXEC モードをグローバル コンフィギュレーション モードに切り替えることはできません。たとえば、現在の装置が特権 EXEC モードのときに **failover exec mate configure terminal** を入力すると、**show failover exec mate** の出力に、**failover exec** セッションがグローバル コンフィギュレーション モードであることが示されます。ただし、ピア装置で **failover exec** を使用してコンフィギュレーション コマンドを入力した場合、現在の装置でグローバル コンフィギュレーション モードを開始しない限り、その処理は失敗します。
- **failover exec mate failover exec mate** コマンドのような、再帰的な **failover exec** コマンドは入力できません。
- ユーザの入力または確認が必要なコマンドでは、**noconfirm** オプションを使用する必要があります。たとえば、**mate** をリロードするには、次を入力します。  
**failover exec mate reload noconfirm**

## モニタリング フェールオーバー

このセクションでは、フェールオーバー ステータスをモニタできます。

### フェールオーバー メッセージ

フェールオーバーが発生すると、両方の ASA がシステム メッセージを送信します。

### フェールオーバーの syslog メッセージ

ASA は、深刻な状況を表すプライオリティ レベル 2 のフェールオーバーについて、複数の syslog メッセージを発行します。これらのメッセージを表示するには、syslog メッセージガイドを参照してください。フェールオーバーに関連付けられているメッセージ ID の範囲は次のとおりです：101xxx、102xxx、103xxx、104xxx、105xxx、210xxx、311xxx、709xxx、727xxx。たとえば、105032 および 105043 はフェールオーバー リンクとの問題を示しています。



- (注) フェールオーバーの最中に、ASA は論理的にシャットダウンした後、インターフェイスを起動し、syslog メッセージ 411001 および 411002 を生成します。これは通常のアクティビティです。

## フェールオーバー デバッグ メッセージ

デバッグメッセージを表示するには、**debug fover** コマンドを入力します。詳細については、コマンドリファレンスを参照してください。



- (注) CPUプロセスではデバッグ出力に高プライオリティが割り当てられているため、デバッグ出力を行うとシステムパフォーマンスに大きく影響することがあります。このため、特定の問題のトラブルシューティングを行う場合や、Cisco TACとのトラブルシューティングセッションの間に限り **debug fover** コマンドを使用してください。

## SNMP のフェールオーバー トラップ

フェールオーバーに対する SNMP syslog トラップを受信するには、SNMP トラップを SNMP 管理ステーションに送信するように SNMP エージェントを設定し、syslog ホストを定義し、お使いの SNMP 管理ステーションに Cisco syslog MIB をコンパイルします。

## フェールオーバー ステータスのモニタリング

フェールオーバー ステータスをモニタするには、次のいずれかのコマンドを入力します。

- **show failover**  
装置のフェールオーバー状態についての情報を表示します。
- **show failover group**  
装置のフェールオーバー状態に関する情報を表示します。表示される情報は、**show failover** コマンドの場合と似ていますが、指定されたグループに対象が限定されます。
- **show monitor-interface**  
モニタ対象インターフェイスの情報を表示します。
- **show running-config failover**  
実行コンフィギュレーション内のフェールオーバー コマンドを表示します。

## フェールオーバーの履歴

機能名	リリース	機能情報
アクティブ/スタンバイ フェールオーバー	7.0(1)	この機能が導入されました。
アクティブ/アクティブ フェールオーバー	7.0(1)	この機能が導入されました。

機能名	リリース	機能情報
フェールオーバー キーの 16 進数値サポート	7.0(4)	フェールオーバーリンクの暗号化用に 16 進数値が指定できるようになりました。  <b>failover key hex</b> コマンドが変更されました。
フェールオーバー キーのマスター パスフレーズのサポート	8.3(1)	フェールオーバー キーが、実行コンフィギュレーションとスタートアップコンフィギュレーションの共有キーを暗号化するマスターパスフレーズをサポートするようになりました。一方の ASA から他方に共有秘密をコピーする場合、たとえば、 <b>more system:running-config</b> コマンドを使用して、正常に暗号化共有キーをコピーして貼り付けることができます。  (注) <b>failover key</b> の共有秘密は、 <b>show running-config</b> の出力に ***** と表示されます。このマスクされたキーはコピーできません。  <b>failover key [0   8]</b> コマンドが変更されました。
フェールオーバーに IPv6 のサポートが追加	8.2(2)	次のコマンドが変更されました。 <b>failover interface ip、show failover、ipv6 address、show monitor-interface</b>
「同時」ブートアップ中のフェールオーバーグループのユニットの設定の変更	9.0(1)	以前のバージョンのソフトウェアでは「同時」ブートアップが許可されていたため、フェールオーバーグループを優先ユニットでアクティブにする <b>preempt</b> コマンドは必要ありませんでした。しかし、この機能は、両方のフェールオーバーグループが最初に起動するユニットでアクティブになるように変更されました。

機能名	リリース	機能情報
フェールオーバーリンクおよびステートリンクの通信を暗号化する IPsec LAN-to-LAN トンネルのサポート	9.1(2)	<p>フェールオーバーキーに独自の暗号化を使用する代わりに (<b>failover key</b> コマンド)、フェールオーバーリンクおよびステートリンクの暗号化に IPsec LAN-to-LAN トンネルが使用できるようになりました。</p> <p>(注) フェールオーバー LAN-to-LAN トンネルは、IPsec (その他の VPN) ライセンスには適用されません。</p> <p><b>failover ipsec pre-shared-key、show vpn-sessiondb</b> の各コマンドが導入または変更されました。</p>
ハードウェア モジュールのヘルス モニタリングの無効化	9.3(1)	<p>ASA はデフォルトで、インストール済みハードウェア モジュール (ASA FirePOWER モジュールなど) のヘルス モニタリングを行います。特定のハードウェア モジュールの障害によってフェールオーバーをトリガーすることが望ましくない場合は、モジュールのモニタリングをディセーブルにできます。</p> <p><b>monitor-interface service-module</b> コマンドが変更されました。</p>
フェールオーバーペアのスタンバイ装置またはスタンバイ コンテキストのコンフィギュレーション変更のロック	9.3(2)	<p>通常のコフィギュレーションの同期を除いてスタンバイ装置上で変更ができないように、スタンバイ装置 (アクティブ/スタンバイフェールオーバー) またはスタンバイ コンテキスト (アクティブ/アクティブフェールオーバー) のコンフィギュレーション変更をロックできるようになりました。</p> <p><b>failover standby config-lock</b> コマンドが導入されました。</p>

機能名	リリース	機能情報
ASA 5506H のフェールオーバー リンクとして、管理 1/1 インターフェイスを使用可能	9.5(1)	<p>管理 1/1 インターフェイスは、ASA 5506H に限りフェールオーバー リンクとして設定できるようになりました。この機能により、デバイスの他のインターフェイスをデータインターフェイスとして使用できます。この機能を使用した場合、ASA FirePOWER モジュールは使用できません。このモジュールでは管理 1/1 インターフェイスを通常の管理インターフェイスとして維持することが必須です。</p> <p>次のコマンドが変更されました。 <b>failover lan interface、failover link</b></p>
キャリア グレード NAT の強化がフェールオーバーおよび ASA クラスタリングでサポート	9.5(2)	<p>キャリア グレードまたは大規模 PAT では、NAT に 1 度に 1 つのポート変換を割り当てさせるのではなく、各ホストにポートのブロックを割り当てることができます (RFC 6888 を参照してください)。この機能は、フェールオーバーおよび ASA クラスタの導入でサポートされます。</p> <p>次のコマンドが変更されました。<b>show local-host</b></p>
アクティブ/スタンバイ フェールオーバーを使用するときの AnyConnect からのダイナミック ACL の同期時間が改善	9.6(2)	<p>フェールオーバー ペアで AnyConnect を使用するとき、関連付けられているダイナミック ACL (dACL) のスタンバイユニットへの同期時間が改善されました。以前は、大規模な dACL の場合、スタンバイユニットが可用性の高いバックアップを提供するのではなく同期作業で忙しい間は、同期時間が長時間に及ぶことがありました。</p> <p>変更されたコマンドはありません。</p>
マルチ コンテキスト モードの AnyConnect 接続のステートフルフェールオーバー	9.6(2)	<p>マルチ コンテキスト モードで AnyConnect 接続のステートフルフェールオーバーがサポートされました。</p> <p>変更されたコマンドはありません。</p>



機能名	リリース	機能情報
より迅速に検出を行うためのインターフェイスのリンクステートモニタリングを設定可能	9.7(1)	<p>デフォルトでは、フェールオーバーペアのASAは、500ミリ秒ごとにインターフェイスのリンクステートをチェックします。ポーリングの間隔を300ミリ秒から799ミリ秒の間で設定できるようになりました。たとえば、ポーリング時間を300ミリ秒に設定すると、ASAはインターフェイス障害やトリガーのフェールオーバーをより迅速に検出できます。</p> <p>次のコマンドが導入されました。 <b>failover polltime link-state</b></p>
FirePOWER 9300 および 4100 でのアクティブ/スタンバイ フェールオーバーヘルスモニタリングで双方向フォーワーディング検出 (BFD) をサポート	9.7(1)	<p>FirePOWER 9300 および 4100 上のアクティブ/スタンバイペアの2つのユニット間のフェールオーバーヘルスチェックに対して、双方向フォーワーディング検出 (BFD) を有効にできるようになりました。ヘルスチェックにBFDを使用すると、デフォルトのヘルスチェックより信頼性が高まり、CPUの使用を抑えることができます。</p> <p>次のコマンドが導入されました。 <b>failover health-check bfd</b></p>

