



# Quota Provisioning API

---

この章では、外部 Quota Provisioning (QP) API について説明します。

この章の内容は次のとおりです。

- [外部クォータ プロビジョニング \(p.7-2\)](#)
- [クォータ プロビジョニングのライフサイクル \(p.7-4\)](#)
- [制限事項 \(p.7-5\)](#)
- [外部 Quota Provisioning API のインストール \(p.7-5\)](#)
- [QP API \(Java\) のメソッド \(p.7-6\)](#)
- [QP API \(Java\) のコード例 \(p.7-9\)](#)
- [QP API \(C\) のメソッド \(p.7-11\)](#)
- [QP API \(C\) のコード例 \(p.7-13\)](#)
- [エラーコードと例外処理 \(p.7-15\)](#)

## 外部クォータ プロビジョニング

外部クォータ プロビジョニングは、Service Control パートナーがアプリケーション認識能力のあるクォータ ベースおよびボリューム ベース サービスを作成するための、クォータ（割り当て量）実施メカニズムです。このメカニズムは、外部エンティティによるサブスクリバレベルでのクォータ プロビジョニングを可能にし、各ベンダー製のサブスクリバ管理プラットフォームとの統合を実現します。

外部クォータ プロビジョニングについての詳細は、『*Service Control Application Suite for Broadband User Guide*』を参照してください。

Quota Provisioning API (QP API) は Service Control SM API の拡張機能であり、C/C++ および Java の両方のバージョンが用意されています。QP API は、SM への接続およびサブスクリバの追加と設定に関しては SM API の機能に依存します。QP API は、クォータの設定 (setSubscriberQuota)、クォータの追加 (addSubscriberQuota)、およびサブスクリバのクォータ バケットにあるクォータ残量の読み取り (getRemainingSubscriberQuota) といった機能を追加します。

SM API の詳細については、『*C/C++ API for SM Guide*』および『*Java API for SM Guide*』を参照してください。

これらの機能により、OSS システムで、このようなサービス モデルをプリペイド形式やクォータに基づく消費量で使用するアプリケーション/サービスに関して、サブスクリバのトラフィック使用状況を制御するためのロジックを開発できます。

## 外部クォータ プロビジョニングに対応するサービス コンフィギュレーション

システムに適用する SCAS BB サービス コンフィギュレーション (PQB) を作成するとき、QP API を有効に活用するためのいくつかのガイドラインがあります。

- **パッケージ:**
  - Package Quota Management Mode (パッケージ クォータ管理モード) を「External」に設定する必要があります。
  - バケットを設定するとき、適切なバケット タイプを設定する必要があります。使用可能なタイプは、「Volume (容量、L3 KB)」または「Number of Sessions (セッション数)」です。
  - サービス ルールにおける使用量制限の定義では、適切なバケットを選択する必要があります。サービス トラフィックは、選択したバケットからクォータを消費します。ルールの違反処理アクションを使用して、バケットの使用中にトラフィックに割り当てるサービス レベルを設定できます。
- **RDR:** 関連する RDR の生成をアクティブにするには、RDR Settings で次の RDR をイネーブルにする必要があります。
  - Quota Breach (クォータ違反) RDR
  - Remaining Quota (クォータ残量) RDR
  - Quota Threshold (クォータ スレッシユホールド) RDR

パッケージ、ルール、および RDR の設定についての詳細は、『*Service Control Application Suite for Broadband User Guide*』を参照してください。

## クォータ バケットの状態

ここでは、サブスクリイバがクォータ バケットからクォータを消費するとき、および QP API によって追加のクォータをプロビジョニングするときの、クォータ バケットのさまざまな状態について説明します。

バケットの状態としては、次の3種類があります。

- **スレッシュホールドより上**：バケットがスレッシュホールドより上の場合、クォータは消費されており、クォータ残量が **Remaining Quota RDR** でレポートされます。
- **スレッシュホールドより下**：クォータの残量がスレッシュホールドより下になると、**Quota Threshold RDR** が生成されます。この RDR に対応して、クォータの追加または設定を行えば、バケットを再びスレッシュホールドより上にして、枯渇を未然に防げる可能性があります。クォータの残量は、クォータの消費に応じて **Remaining Quota RDR** でレポートされます。
- **枯渇 (Depleted)**：クォータが0未満になると、バケットは**枯渇**します。この場合、バケットはクォータの欠損すなわち「マイナス」のクォータ残量を維持し、これが **Remaining Quota RDR** でレポートされます。「枯渇」の状態になると、**Quota Breach RDR** が生成され、ルールの違反処理アクション（定義されている場合）がトラフィックに適用されます。この時点でクォータの追加または設定を行えば、バケットの枯渇状態を解除できる可能性があります。

初期化されていないバケットのクォータ量は0です。つまり、クォータが1回でも使用されると、バケットが枯渇します。

## クォータ プロビジョニングのライフサイクル

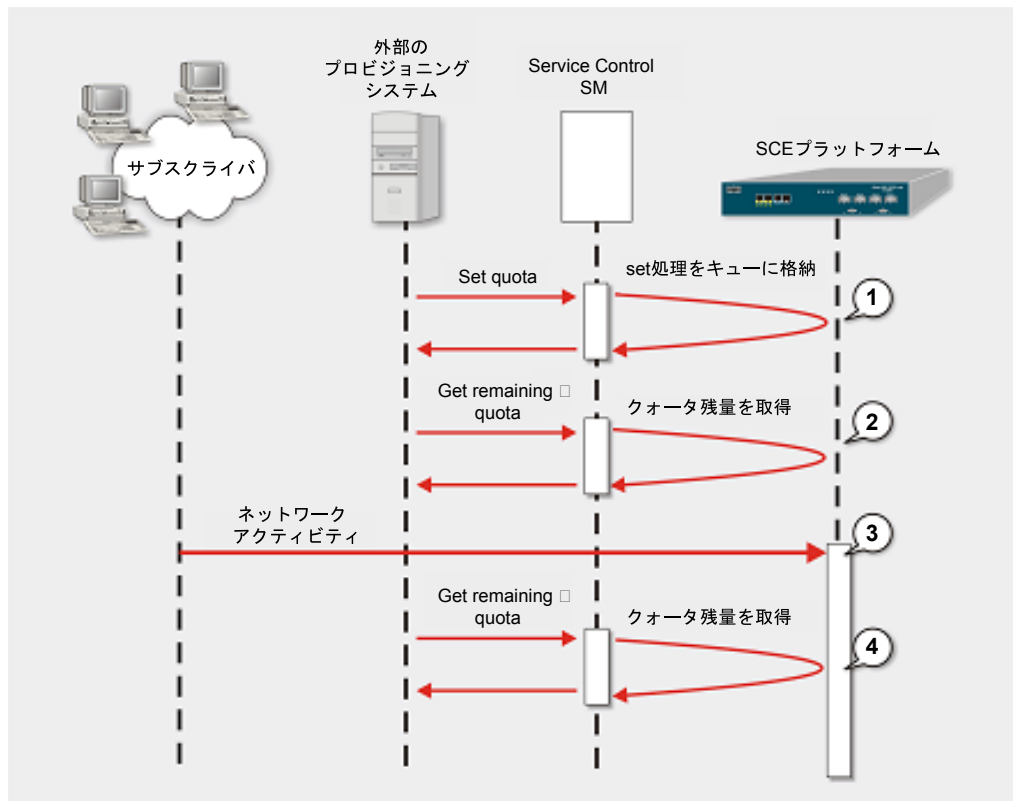
ここでは、クォータ プロビジョニング処理と、サブスクリイバがログインおよびログアウトし、ネットワーク トラフィックを発生させる各段階でのサブスクリイバのクォータ状態について、そのライフサイクルを説明します。

クォータ プロビジョニング処理に関して理解しておくべき重要な点は、QP API の関連するメソッドによって要求した Add または Set などの処理が、キューに格納されて即時に結果が返されるとしても、実際にクォータが変更されるのは、サブスクリイバがトラフィックを生成したとき、すなわち、サブスクリイバが何らかのネットワーク アクティビティを実行したときだけであるという点です。したがって、外部のプロビジョニング システムがクォータの変更を要求してから、その変更が実際に行われるまでの間、サブスクリイバの状態はクォータ変更を反映しません。そのため、この中間的な時点でサブスクリイバのクォータ残量を読み取っても、表示される値には、最新の変更が組み込まれていません。

次の図で、クォータ プロビジョニング処理およびサブスクリイバのネットワーク アクティビティの結果、クォータが変化する例を示します。

- ステップ 1** 外部クォータ プロビジョニング システムがクォータの変更（この例では set-quota）を実行すると、その変更はキューに格納され、まだ処理されません（図中 1）。
- ステップ 2** したがって、外部クォータ プロビジョニング システムがクォータ残量を読み取ると、変更前の古い値が表示されます（図中 2）。
- ステップ 3** サブスクリイバがトラフィックを発生させて初めて、変更が行われます（図中 3）。
- ステップ 4** このとき、外部クォータ プロビジョニング システムがクォータ残量を読み取ると、更新済みの値が表示されます（図中 4）。

図 7-1 クォータ プロビジョニングのライフサイクル



## 制限事項

- **プラスのクォータ残量は、バケットごとに 256 GB という上限があります。**  
この 256 GB という限界を超えてサブスクリイバのクォータを増やそうとすると、エラーにはなりません、結果のクォータ残量がマイナスに変わります。したがって、`add-quota` コマンドを使用するときは注意が必要です。  
同様に、サブスクリイバのクォータ欠損は、バケットごとに最大で 256 GB です。サブスクリイバのいずれかのバケットが欠損しているとき、そのバケットの残量はマイナスの値 (-256 GB まで) です。このマイナスの値をさらに超過すると、システムは過剰消費されたバケットへの課金を停止し、残量は -256 GB のままになります。
- **連続 256 回の `set-quota` 処理に関する問題**  
これも上記の問題と同様ですが、サブスクリイバがログオフしているときや非アクティブのときは、`set-quota` コマンドによるクォータ残量の設定を頻繁に行うべきではありません。正確には、サブスクリイバが非アクティブのときに `set-quota` コマンドで 256 回連続してクォータバケットを更新すると、エラーにはなりません、バケットの残量が不正確になります。

## 外部 Quota Provisioning API のインストール

C および Java に対応する QP API は、それぞれ別のファイルでパッケージ化されています。このファイルの内容は次のとおりです。

- `qp-c-api-dist.tar.gz`
  - マニュアル
  - インクルード ファイル
  - Solaris SO ファイル
  - WinNT DLL ファイルおよび LIB ファイル
- `qpapi.jar`
- `qpapi-javadoc.zip`

インストールするには、最初に SM API をインストールしたあと、QP API を同じ手順でインストールします。

コンパイルして実行するには、SM API のコンパイルおよび実行手順に従い、QP API ファイルも `PATH/Class-path` に追加します。Java API を使用する場合は、`classpath` に `um_core.jar` をインクルードします。`um_core.jar` は、SCAS BB パッケージに含まれています。

## QP API (Java) のメソッド

ここでは、Java 用のブロッキング QP API のメソッドを示します。各メソッドのシグニチャに続き、入力パラメータおよび戻り値を説明します。

### addSubscriberQuota

#### 構文

```
void addSubscriberQuota(String subscriberName,  
                        int[] quota)  
throws QPApiException, ConnectionDownException
```

#### 説明

特定のサブスクリイバのクォータ バケットの現在のクォータに、特定のクォータを追加します。

#### パラメータ

subscriberName : サブスクリイバ ID

quota : 特定のサブスクリイバのクォータ バケットの現在のクォータに追加する、16 のクォータ値 (L3 KB またはセッション数) の配列

#### 戻り値

なし

## addSubscriberQuota

### 構文

```
void addSubscriberQuota(String subscriberName,
                        int bucketNum
                        int [] quota)
throws QPApiException, ConnectionDownException
```

### 説明

特定のサブスクリイバの特定のクォータ バケットの現在のクォータに、特定のクォータを追加します。

### パラメータ

subscriberName : サブスクリイバ ID

bucketNum : バケット番号

quota : 特定のサブスクリイバのクォータ バケットの現在のクォータに追加するクォータ値 (L3 KB またはセッション数)

### 戻り値

なし

## getSubscriberQuota

### 構文

```
int [] getSubscriberQuota(String subscriberName)
throws QPApiException, ConnectionDownException
```

### 説明

特定のサブスクリイバの各クォータ バケットのクォータ残量を取得します。

### パラメータ

subscriberName : サブスクリイバ ID

### 戻り値

特定のサブスクリイバの各クォータ バケットにある、クォータ残量の値 (L3 KB またはセッション数) の配列

## setSubscriberQuota

### 構文

```
void setSubscriberQuota(String subscriberName,  
                        int [] quota)  
throws QPApiException, ConnectionDownException
```

### 説明

特定のサブスクリイバのクォータ バケットに、特定のクォータを設定します。

### パラメータ

subscriberName : サブスクリイバ ID

quota: 特定のサブスクリイバのクォータ バケットに設定する、16 のクォータ値 (L3 KB またはセッション数) の配列

### 戻り値

なし



## QP API (Java) のコード例

ここでは、QP API (Java) を使用したコード例を示します。

```
import java.util.Arrays;
import com.cisco.apps.scas.api.QPApiException;
import com.cisco.apps.scas.api.QPBlockingApi;
import com.cisco.management.framework.client.ConnectionDownException;
/**
 * External Quota Provisioning Example
 */
public class ExternalQPExample {

    public static final String SM_ADDRESS = "10.1.12.65";

    static public void main(String[] args) throws Exception{

        QPBlockingApi qpBlockingApi = null;
        try{
            //instantiate api and create a connection
            qpBlockingApi = new QPBlockingApi();
            qpBlockingApi.connect(SM_ADDRESS);

            int[] defaultQuota = new int[16];

            //provision each bucket of subscriber "sub1"
            //with 1000 KBytes or 1000 Sessions.
            Arrays.fill(defaultQuota,1000);
            qpBlockingApi.setSubscriberQuota( "sub1",
defaultQuota);

            //dd to bucket 2 of subscriber "sub1"
            //with 500 KBytes or 500 Sessions.
            qpBlockingApi.addSubscriberQuota( "sub1", 0, 500);

            //get "sub1" remaining quota - this method
```

```

//invocation will work only if the
//subscriber is logged in.
//The remaining quota will reflect
//the last two modifications if
//subscriber has generated traffic
        int[] remainingQuota =
            qpBlockingApi.getRemainingSubscriberQuota("sub1");
        printRemainingQuota(remainingQuota);
    } catch (QPApiException e) {
        System.out.println("Error Code is: " + e.getCode());
    } catch (ConnectionDownException e) {
        System.out.println("Error Message is: " +
            e.getMessage());
    } catch (IllegalStateException e) {
        System.out.println("Error due to connection failure:
" + e.getMessage());
    } finally {
        if (qpBlockingApi != null &&
            qpBlockingApi.isConnected())
            qpBlockingApi.disconnect();
    }
    System.exit(0);
}

private static void printRemainingQuota(int[] remainingQuota) {
    for (int bucketIdx = 0;
        bucketIdx < remainingQuota.length;
        bucketIdx++) {
        System.out.println(
            "bucketIdx="
            + bucketIdx
            + ",remainingQuota="
            + remainingQuota[bucketIdx]);
    }
}
}

```

## QP API (C) のメソッド

ここでは、C に対応するブロッキング QP API のメソッドを示します。各メソッドのシグニチャに続き、入力パラメータおよび戻り値を説明します。



(注) QP API C 関数名には「QPB\_」というプレフィックスが付きます。すべての QP API C 関数で、最初のパラメータは、`argApiHandle` (`init` 関数をコールして作成される API ハンドル) です。

### addQuota

#### 構文

```
ReturnCode* QPB_addQuota (QPB_HANDLE argApiHandle, char* argName, int* argQuotas)
```

#### 説明

特定のサブスライバのクォータ バケットの現在のクォータに、特定のクォータを追加します。

#### パラメータ

`argName` : サブスライバ ID

`argQuotas` : 特定のサブスライバのクォータ バケットの現在のクォータに追加する、16 のクォータ値 (L3 KB またはセッション数) の配列

#### 戻り値

ReturnCode 構造体のポインタ

### getRemainingQuota

#### 構文

```
ReturnCode* QPB_getRemainingQuota (QPB_HANDLE argApiHandle, char* argName)
```

#### 説明

特定のサブスライバの各クォータ バケットのクォータ残量を取得します。

#### パラメータ

`argName` : サブスライバ ID

#### 戻り値

特定のサブスライバの各クォータ バケットにあるクォータ残量の値 (L3 KB またはセッション数) の整数配列を格納した `ReturnCode` 構造体のポインタ

## setQuota

### 構文

```
ReturnCode* QPB_setQuota (QPB_HANDLE argApiHandle, char* argName, int* argQuotas)
```

### 説明

特定のサブスライバのクォータ バケットに特定のクォータを設定します。

### パラメータ

argName : サブスライバ ID

argQuotas : 特定のサブスライバのクォータ バケットに設定する、16 のクォータ値 (L3 KB またはセッション数) の配列

### 戻り値

ReturnCode 構造体のポインタ

## QP API (C) のコード例

ここでは、QP API (C) を使用したコード例を示します。

- サブスクリイバのクォータの設定、クォータの追加、およびクォータ残量の取得

```
#include <stdio.h>
#include "QpApiBlocking_c.h"
void onExampleDisconnect()
{
    printf("*** DISCONNECTED ***\n");
}
int example(char* argSmAddress)
{
    // init
    printf("initializing\n");
    QPB_HANDLE api;
    api = QPB_init(10,0,20000,10,30);
    if (api == NULL) {
        printf("init failed\n");
        return -1;
    }
    QPB_setName(api, "qp-example");

    // set a disconnect-listener
    QPB_setDisconnectListener(api, onExampleDisconnect);

    // connect
    printf("connecting\n");
    int cnt = 0;
    while (QPB_connect(api, argSmAddress, 14374) == false) {
        if (cnt++ > 10) {
            printf("connect failed, too many reconnects, aborting\n");
            return -1;
        }
    }

    // quota operations

    // prepare a quota bucket array [100, 200, 300, ...]
    int quotas[16];
    for (int i = 0; i < 16; ++i) {
        quotas[i] = (i+1)*100;
    }

    // set the quota to subscriber "subs1"
    printf("setting quota\n");
    ReturnCode* rt;
    rt = QPB_setQuota(api, (char*)"subs1", quotas);
    if (isReturnCodeError(rt)) {
        printf((char*)"set-quota failed\n");
        printReturnCode(rt);
        return -1;
    }
    freeReturnCode(rt);
    // add quota to subscriber "subs2"
```

```
printf("adding quota\n");
rt = QPB_addQuota(api, (char*)"subs2", quotas);
if (isReturnCodeError(rt)) {
    printf((char*)"add-quota failed\n");
    printReturnCode(rt);
    return -1;
}
freeReturnCode(rt);

// getting remaining quota of subscriber "subs3"
// this method invocation will work only if the subscriber is logged in.
// the remaining quota will reflect recent modifications if the
// subscriber has generated traffic
printf("getting remaining quota\n");
rt = QPB_getRemainingQuota(api, (char*)"subs3");
printReturnCode(rt);
if (isReturnCodeError(rt)) {
    printf("get-remaining-quota failed\n");
    return -1;
}
freeReturnCode(rt);

// disconnect
if (QPB_disconnect(api) == false) {
    printf("disconnect failed\n");
    return -1;
}
QPB_release(api);

return 0;
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    char* smAddress = (char*)"10.1.12.82";
    printf("SM address: %s\n", smAddress);

    if (example(smAddress) < 0) {
        printf("example failed\n");
        return -1;
    }
    return 0;
}
```

## エラーコードと例外処理

### Quota Provisioning API のエラーコード

次の表に、Quota Provisioning API で発生する可能性のあるエラーコードを示します。Quota Provisioning API を SM API と併用する場合は、後者のエラーコードが表示されることもあります。そのようなエラーコードの詳細は、『*smartSUB Programmer's Guide*』の付録Aを参照してください。

表 7-1 Quota Provisioning API のエラーコード

エラーコード	説明	推奨する措置 / 注意事項
40,000	不正な引数による例外：指定したクォータの値が不正です（たとえば、値が大きすぎる）。	引数に指定したすべてのクォータ値が有効かどうかを確認します。
40,002	ログインしていないサブスクリイバに関する例外：ログインしていないサブスクリイバに関して処理を実行しようとした。	サブスクリイバが SCE デバイスにログインしてから再度実行してください。
40,003	不明の例外：予期されないエラーが発生しました。	カスタマーサポートに連絡してください。
40,004	タイムアウト例外：SM データベースが長期にわたってロックされた場合に発生します（内部エラー）。	カスタマーサポートに連絡してください。
40,030	非アクティブなサブスクリイバに関する例外：サブスクリイバのコンテキストが予想外に見つからない場合に発生します（内部エラー）。	カスタマーサポートに連絡してください。

いずれのエラーも、すべての QP API メソッドで発生するわけではありません。

### Java API での例外の管理

Java API で発生する例外は、次の 3 タイプです。

- **ConnectionDownException** : SM への確立済みの接続が、処理の途中で切断された場合に発生します。
- **IllegalStateException** : SM への接続が突発的に切断された場合に発生することがあります。
- **QPApiException** : その他のすべてのエラー。

QPApiException が発生した場合は、`qpApiException.getCode()` を使用し、上記の（または SM のマニュアルの付録Aにある）表の「エラーコード」欄と比較してください。`qpApiException.getMessage()` を使用して、ストリングエラーメッセージを受信します。

### C/C++ API でのエラーコードの管理

関数コールが失敗すると、エラーコードが返されます。そのエラーコードを、上記の（または SM のマニュアルの付録Aにある）表の「エラーコード」欄と比較してください。

