



EtherType ルールの設定

EtherType Rules（透過モードのみ）

EtherType Rules ウィンドウには、パケット EtherType に基づくアクセス ルールが表示されます。EtherType ルールは、透過モードで動作するときにセキュリティ アプライアンスで非 IP 関連トラフィック ポリシーを設定するのに使用されます。透過モードでは、拡張アクセスルールと EtherType アクセスルールの両方をインターフェイスに適用できます。EtherType ルールは、拡張アクセスルールに優先されます。

フィールド

- **Add** : 新しい EtherType ルールを追加します。追加するルールのタイプをドロップダウン リストから選択します。
- **Edit** : EtherType ルールを編集します。
- **Delete** : EtherType ルールを削除します。
- **Move Up** : ルールを上に移動します。ルールは、このテーブルに表示される順序で評価されるため、重複するルールがあると順序によって評価が異なります。
- **Move Down** : ルールを下に移動します。
- **Cut** : ルールを切り取ります。
- **Copy** : ルールのパラメータをコピーします。Paste ボタンを使用すれば、新しいルールを同じパラメータで開始できます。
- **Paste** : コピーまたは切り取ったルールのパラメータがあらかじめ入力された Add/Edit Rule ダイアログボックスが開きます。そこでルールを変更し、テーブルに追加します。Paste ボタンをクリックすると、選択したルールの上にルールが追加されます。Paste ドロップダウン リストから Paste After 項目を選択すると、選択したルールの後にルールが追加されます。

次の説明では、EtherType Rules テーブルのカラムをまとめています。テーブルセルをダブルクリックすると、カラムの内容を編集できます。カラム ヘッダーをダブルクリックすると、選択したカラムが並び替えキーとして使用され、テーブルが英数字の昇順に並び替わります。ルールを右クリックすると、Insert および Insert After 項目と共に、ボタンで表されているオプションがすべて上に表示されます。これらの項目では、選択したルールの前に新しいルールが挿入されるか (Insert)、選択したルールの後ろに新しいルールが挿入されます (Insert After)。

- **No** : ルールの評価順序を示します。
- **Action** : このルールの permit または deny アクションです。
- **Ethertype** : EtherType 値で、IPX、BPDU、MPLS-Unicast、MPLS-Multicast、または 16 ビットの 16 進数値 0x600 (1536) ~ 0xffff のいずれかとなります。この値により EtherType が識別されます。
- **Interface** : ルールが適用されるインターフェイスです。
- **Direction Applied** : このルールの方向で、着信トラフィックまたは発信トラフィックです。

- Description : テキストによるルールの説明で、オプションです。

モード

次の表に、この機能を使用できるモードを示します。

ファイアウォール モード		セキュリティ コンテキスト		
ルーテッド	透過	シングル	マルチ	
			コンテキスト	システム
—	•	•	•	—

Add/Edit EtherType Rule

Add/Edit EtherType Rules ダイアログボックスでは、EtherType ルールを追加または編集できます。

フィールド

- Action : このルールの permit または deny アクションです。
- Interface : このルールのインターフェイス名です。
- Apply rule to : このルールの方向で、着信トラフィックまたは発信トラフィックです。
- Ethertype : EtherType 値で、BPDU、IPX、MPLS-Unicast、MPLS-Multicast、any (0x600 ~ 0xffff の間の任意の値)、または 16 ビットの 16 進数値 0x600 (1536) ~ 0xffff のいずれかとなります。この値により EtherType が識別されます。
- Description : テキストによるルールの説明で、オプションです。

モード

次の表に、この機能を使用できるモードを示します。

ファイアウォール モード		セキュリティ コンテキスト		
ルーテッド	透過	シングル	マルチ	
			コンテキスト	システム
—	•	•	•	—