



ノードの電源切断

この章では、ノードの電源を切断し、Cisco ONS 15454 ANSI または ETSI でのノードの全アクティビティを停止する方法について説明します。



(注)

この章で参照する CTC ビューは、ONS 15454 のモードに応じて変わります。CTC ビューの詳細については、[付録 A 「CTC 情報およびショートカット」](#) を参照してください。

NTP-G119 ノードの電源切断

目的	この手順では、ノードのすべてのアクティビティを停止します。
ツール/機器	なし
事前準備手順	なし
必須/適宜	適宜
オンサイト/リモート	オンサイト
セキュリティ レベル	プロビジョニング以上のレベル



警告

モジュールやファンを取り付けたり、取り外したりするときには、空きスロットやシャーシの内側に手を入れないでください。回路の露出部に触れ、感電する恐れがあります。



注意

次の手順は、ノードの電源が切断されてもトラフィックの停止が最小限に抑えられるように考えられていますが、動作中のノードを通過した回線を削除して再作成する場合は、トラフィックが失われます。



(注)

Cisco ONS 15454 を扱う際は、必ず付属の静電気防止用リストバンドを使用してください。リストバンドは、ファントレイアセンブリにある ESD ジャック、または NEBS 3 シェルフアセンブリの右下の外側エッジにある ESD ジャックに接続します。NEBS 3 シェルフアセンブリの ESD プラグを使用するには、Cisco ONS 15454 の前面扉を開けます。前面扉は感電を防ぐためにアースされています。

ステップ 1 電源を切断するノードを特定します。カードが装着されていない場合は、[ステップ 16](#)に進みます。カードが装着されている場合は、ノードにログインします。手順については、「[DLP-G46 CTC へのログイン](#)」(p.2-29)を参照してください。

ステップ 2 View メニューで **Go to Network View** を選択します。

ステップ 3 ノードがネットワークに接続されていないことを確認します。

- a. ノードが Software Release 4.7 以降の Dense Wavelength Division Multiplexing (DWDM; 高密度波長分割多重) の一部の場合、「[NTP-G130 DWDM ノードの削除](#)」(p.12-14)を参照してから[ステップ 4](#)へ進みます。
- b. ノードが動作中のネットワークに接続されておらず、現在の設定も必要でなくなった場合は、[ステップ 4](#)に進みます。



(注)

DWDM ノードがダウンする前に、接続されているファイバースパンをネットワークから切断する必要があります。これは、シェルフを通過する波長が偶発的に切断されることを防止するためです。シェルフがネットワークから切断されていることを確認するには、Optical Service Channel (OSC; 光サービスチャネル) アラームが表示されているかどうか、または OSC チャネルがプロビジョニングされていないかどうかで確認できます。



(注) ステップ 4 ~ 16 を省略すると、現在の設定が保存されます。

ステップ 4 ノード ビュー (シングルシェルフ モード) またはシェルフ ビュー (マルチシェルフ モード) で、**Circuits** タブをクリックして回線が表示されないことを確認し、**ステップ 5** に進みます。回線が表示される場合は、該当のノードを起点または終点とするすべての回線を削除します。必要に応じて、「**DLP-G106 OCHNC の削除**」(p.7-25)、「**DLP-G347 OCHCC の削除**」(p.7-11)、または「**DLP-G112 オーバーヘッド回線の削除**」(p.7-60) の作業を行います。



(注) 回線をノードから削除する際は、ノードがネットワークに接続されていないことを確認してください。

ステップ 5 ノード ビュー (シングルシェルフ モード) またはシェルフ ビュー (マルチシェルフ モード) で、**Provisioning > Protection** タブをクリックし、すべての保護グループを削除します。

- a. 削除する必要がある保護グループをクリックし、**Delete** をクリックします。
- b. **Yes** をクリックします。

保護グループが表示されなくなるまでこの手順を繰り返します。

ステップ 6 ノード ビュー (シングルシェルフ モード) またはマルチシェルフ ビュー (マルチシェルフ モード) で、**Provisioning > Comm Channels** タブをクリックし、すべての通信チャネル終端を削除します。

- a. 削除する必要がある Section Data Communications Channel (SDCC)、Line Data Communication Channel (LDCC)、Generic Communications Channel (GCC; 汎用通信チャネル)、または OSC 終端をクリックし、**Delete** をクリックします。
- b. **Yes** をクリックします。

SDCC、LDCC、GCC、または OSC 終端が表示されなくなるまでこの手順を繰り返します。

ステップ 7 装着されている DWDM カードを削除する前に、光パッチ コードを削除する必要があります。ノード ビュー (シングルシェルフ モード) またはマルチシェルフ ビュー (マルチシェルフ モード) で、**Provisioning > WDM-ANS > Connections** タブをクリックします。

- a. すべての接続を選択して **Delete** をクリックします。
- b. **Yes** をクリックします。

ステップ 8 装着されているチャネルベアリング カード (AD-1C-xx.x、AD-2C-xx.x、および AD-4C-xx.x。xx.x は特定の波長を表します) ごとに、すべての回線および帯域のサービス状態が IS-NR (ANSI) または Unlocked-Enabled (ETSI) でないことを確認します。

- a. カード ビューで、**Provisioning > Optical Line > Parameters** タブをクリックします。
- b. 各回線の Admin State カラムで、デフォルトの状態が IS, AINS (ANSI) または Unlocked,automaticInservice (ETSI) に選択されていることを確認してください。
- c. **Provisioning > Optical Chn > Parameters** タブをクリックします。
- d. 各回線の Admin State カラムで、デフォルトの状態が IS, AINS (ANSI) または Unlocked,automaticInservice (ETSI) に選択されていることを確認してください。

ステップ 9 装着されている DWDM 帯域ベアリング カード (AD-1B-xx.x および AD-4B-xx.x。xx.x は特定の波長を表します) ごとに、すべての回線および帯域のサービス状態が IS-NR (ANSI) または Unlocked-Enabled (ETSI) でないことを確認します。

- a. カード ビューで、**Provisioning > Optical Line > Parameters** タブをクリックします。
- b. 各回線の Admin State カラムで、デフォルトの状態が IS, AINS (ANSI) または Unlocked,automaticInservice (ETSI) に選択されていることを確認してください。
- c. **Provisioning > Optical Band > Parameters** タブをクリックします。
- d. 各回線の Admin State カラムで、デフォルトの状態が IS, AINS (ANSI) または Unlocked,automaticInservice (ETSI) に選択されていることを確認してください。

ステップ 10 装着されているトランスポンダ (TXP)、マックスポンダ (MXP)、マルチプレクサ、デマルチプレクサ、増幅器、または波長スイッチ カード (32MUX-O、32DMX-0、32DMX、32WSS、4MD-xx.x、40-WSS-C、40-WSS-CE、40-WXC-C、40-DMX-C、40-DMX-CE、40-MUX-C、OPT-BST、OPT-PRE、TXP_MR_10G、TXP_MR_10E、TXP_MR_2.5G、TXPP_MR_2.5G、MXP_2.5G_10G、MXP_2.5G_10E、MXP_MR_2.5G、MXPP_MR_2.5G、GE_XP、10GE_XP、または ADM-10G) ごとに、すべての回線のサービス状態が IS-NR (ANSI) または Unlocked-enabled (ETSI) でないことを確認します。

- a. カード ビューで、カードに応じて適切なタブをクリックします。
 - MXP_2.5G_10G、TXP_MR_10G、TXP_MR_10E カードの場合は、カードが SONET ペイロード用にプロビジョニングされている場合は、**Provisioning > Line > SONET** タブをクリックし、カードが SDH ペイロード用にプロビジョニングされている場合は、**Provisioning > Line > SDH** タブをクリックします。
 - TXP_MR_2.5G、TXPP_MR_2.5G、および MXPP_MR_2.5G カードの場合は、**Provisioning > Line > OC48** タブをクリックします。
 - MXP_2.5G_10E カードの場合は、**Provisioning > Line > Trunk** タブをクリックします。
 - MXP_MR_2.5G カードの場合は、**Provisioning > Line > Client** タブをクリックします。
 - ADM-10G カードの場合は、**Provisioning > Line > Ports** タブをクリックします。
 - 32MUX-O、32DMX-0、32DMX、32WSS、OPT-BST、OPT-PRE カードの場合は、**Provisioning > Optical Line > Parameters** タブをクリックします。
 - 32DMX および 32DMX-O カードの場合は、**Provisioning > Optical Chn > Parameters** タブをクリックします。
 - 40-WSS-C/40-WSS-CE カードの場合は、**Provisioning > Optical Chn:Optical Connector x > Parameters** タブをクリックします。
 - 40-WXC-C カードの場合は、**Provisioning > WXC Line > Parameters** タブをクリックします。
 - 40-DMX-C、40-MUX-C、および 40-DMX-CE カードの場合は、**Provisioning > Optical Chn > Parameters** タブをクリックします。
 - 4MD-xx.x カードの場合は、**Provisioning > Optical Band > Parameters** タブをクリックします。
 - GE_XP および 10GE_XP カードの場合は、**Provisioning > Ether Ports > Ports** タブをクリックします。
 - OPT-BST および OPT-PRE カードの場合は、**Provisioning > Optical Ampli Line > Parameters** タブをクリックします。
- b. 各回線の Admin State カラムで、デフォルトの状態が IS, AINS (ANSI) または Unlocked,automaticInservice (ETSI) に選択されていることを確認してください。
- c. 装着されている DWDM カードごとに、ステップ a と b を繰り返します。



(注) ポートは、回線がプロビジョニングされると稼働中になり、回線が削除されるとアウト オブ サービスになります。回線が削除されると、Admin State に IS, AINS (ANSI) または Unlocked,automaticInService (ETSI) が表示されます。ServiceState には、OOS-AU,AINS (ANSI) または Unlocked-disabled,automaticInService (ETSI) が表示されます。

ステップ 11 カードへの光ファイバ接続をすべて削除します。

ステップ 12 ノード ビュー (シングルシェルフ モード) またはシェルフ ビュー (マルチシェルフ モード) で、装着されているカードを右クリックし、**Delete** をクリックします。

ステップ 13 **Yes** をクリックします。

ステップ 14 カードを削除したら、カードのイジェクタを開いてノードから取り外します。

ステップ 15 装着されているカードごとに、[ステップ 11](#) ~ [14](#) を繰り返します。



(注) CiscoTransport Controller (CTC) では、TCC2 または TCC2P カードを削除できません。他のすべてのカードを削除して取り外したあとで、物理的に取り外します。

ステップ 16 ノードに電源を供給している電源装置の電源を切断します。

ステップ 17 その外部ヒューズ ソースからノードを切断します。

ステップ 18 取り外したすべてのカードを保管して、ローカル サイトの規則に従ってインベントリ レコードを更新します。

終了。この手順は、これで完了です。

