



ブリッジの設定

この章では、ML シリーズ カードに対してブリッジングを設定する方法について説明します。この章で使用する Cisco IOS コマンドの詳細については、『*Cisco IOS Command Reference*』を参照してください。

この章の主な内容は次のとおりです。

- [基本的なブリッジングの概要 \(p.6-2\)](#)
- [基本的なブリッジングの設定 \(p.6-3\)](#)
- [基本的なブリッジングのモニタリングと確認 \(p.6-5\)](#)
- [トランスペアレントブリッジングモードの動作 \(p.6-6\)](#)



注意

Cisco ISL (スイッチ間リンク) と Cisco Dynamic Trunking Protocol (DTP; ダイナミック トランキング プロトコル) は、ML シリーズ カードではサポートされませんが、ML シリーズ ブロードキャストではこれらの形式が転送されます。装置間の接続に ISL または DTP を使用しないことを推奨します。シスコの装置によっては、デフォルトで ISL または DTP を使用するものがあります。

基本的なブリッジングの概要

ML シリーズ カードは、ファストイーサネットポート、ギガビットイーサネットポート、および POS ポートでのランスペアレントブリッジングをサポートします。最大 255 個のアクティブなブリッジグループをサポートします。ランスペアレントブリッジングのモードの詳細については、「[トランスペアレントブリッジングモードの動作](#)」(p.6-6)を参照してください。

ブリッジングを設定するには、次に示すモードで作業を実行する必要があります。

- グローバル コンフィギュレーション モード：
 - IP パケットのブリッジングをイネーブルにします。
 - Spanning Tree Protocol (STP; スパニング ツリー プロトコル) のタイプを選択します (任意)。
- インターフェイス コンフィギュレーション モード：
 - 同じブリッジグループに属するインターフェイスを特定します。

ML シリーズ カードは、ブリッジグループを構成するネットワーク インターフェイス間ですべてのルーテッドトラフィックをブリッジできます。スパニング ツリーがイネーブルになっている場合は、インターフェイスが同じスパニング ツリーの一部になります。ブリッジグループに参加していないインターフェイスは、ブリッジドトラフィックを転送できません。

パケットの宛先アドレスがブリッジテーブルに存在する場合、そのパケットはブリッジグループの単一のインターフェイスに転送されます。パケットの宛先アドレスがブリッジテーブルに存在しない場合、パケットはブリッジグループのすべての転送インターフェイスでフラグディングされます。ブリッジはブリッジングのプロセスにおいて送信元アドレスを学習すると、そのアドレスをブリッジテーブルに記録します。

スパニング ツリーは、ML シリーズ カードのブリッジグループに必須ではありません。ただし設定した場合、設定されたブリッジグループごとに個別のスパニング ツリー プロセスが実行されます。ブリッジグループは受信した Bridge Protocol Data Unit (BPDU; ブリッジ プロトコル データ ユニット) に基づいて、所属するメンバー インターフェイス上でのみスパニング ツリーを確立します。

基本的なブリッジの設定

ブリッジを設定するには、次の手順を実行します。


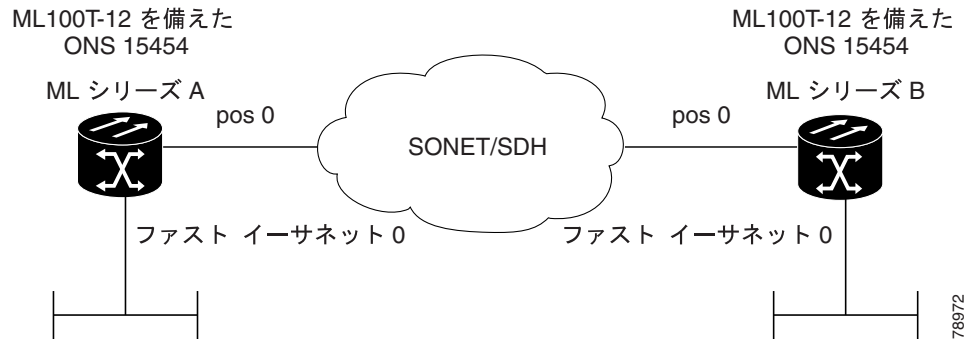
	コマンドの説明	目的
ステップ 1	<code>Router(config)# no ip routing</code>	IP パケットのブリッジングをイネーブルにします。このコマンドは、ブリッジグループごとではなく、カードごとに 1 回実行します。この手順は、Integrated Routing and Bridging (IRB; 統合ルーティングおよびブリッジング) に対しては実行しません。
ステップ 2	<code>Router(config)# bridge bridge-group-number [protocol {drpri-rstp rstp ieee}]</code>	ブリッジグループ番号を割り当て、適切なスパニングツリーのタイプを定義します。 bridge-group-number の範囲は 1 ~ 4096 です。 <ul style="list-style-type: none"> • drpri-rstp は、デュアル RPR を相互接続してノード障害から保護するために使用するプロトコルです。 • rstp は IEEE 802.1W 高速スパニングツリーです。 • ieee は IEEE 802.1D STP です。  (注) スパニングツリーは、ML シリーズカードのブリッジグループに必須ではありません。ただし、スパニングツリーを設定するとネットワークループが防止されます。
ステップ 3	<code>Router(config)# bridge bridge-group-number priority number</code>	(任意) スパニングツリーのルート定義で利用するために、特定のプライオリティをブリッジに割り当てます。プライオリティが低いブリッジほど、ルートとして選択される可能性が高くなります。
ステップ 4	<code>Router(config)# interface type number</code>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始して、ML シリーズカードのインターフェイスを設定します。
ステップ 5	<code>Router(config-if)# bridge-group bridge-group-number</code>	ネットワーク インターフェイスをブリッジグループに割り当てます。
ステップ 6	<code>Router(config-if)# no shutdown</code>	シャットダウン ステートをアップにし、インターフェイスをイネーブルにします。
ステップ 7	<code>Router(config-if)# end</code>	イネーブル EXEC モードに戻ります。
ステップ 8	<code>Router# copy running-config startup-config</code>	(任意) コンフィギュレーション ファイルにエントリを保存します。

図 6-1 に、ブリッジングの例を示します。例 6-1 に、ML シリーズ カード A の設定を示します。例 6-2 に、ML シリーズ カード B の設定を示します。

図 6-1 ブリッジングの例



例 6-1 ルータ A の設定

```
bridge 1 protocol ieee
!
!
interface FastEthernet0
no ip address
bridge-group 1
!
interface POS0
no ip address
crc 32
bridge-group 1
pos flag c2 1
```

例 6-2 ルータ B の設定

```
bridge 1 protocol ieee
!
!
interface FastEthernet0
no ip address
bridge-group 1
!
interface POS0
no ip address
crc 32
bridge-group 1
pos flag c2 1
```

基本的なブリッジングのモニタリングと確認

ML シリーズ カードに対してブリッジングを設定したら、イネーブル EXEC モードで次の手順を実行すると、ML シリーズ カードの動作をモニタリングおよび確認できます。

	コマンドの説明	目的
ステップ 1	Router# <code>clear bridge bridge-group-number</code>	学習したエントリを特定のブリッジ グループの転送データベースから削除し、送信をクリアして、静的に設定された転送エントリのカウンタを受信します。
ステップ 2	Router# <code>show bridge {bridge-group-number interface-address}</code>	ブリッジ転送データベースのエントリのクラスを表示します。
ステップ 3	Router# <code>show bridge verbose</code>	設定したブリッジ グループの詳細情報を表示します。
ステップ 4	ML_Series# <code>show spanning-tree [bridge-group-number] [brief]</code>	<p>スパニングツリーの詳細情報を表示します。</p> <p>bridge-group-number を指定すると、スパニングツリー情報が特定のブリッジ グループに制限されます。</p> <p>brief を指定すると、スパニングツリーに関する要約情報が表示されます。</p>

例 6-3 に、ブリッジングのモニタリングと確認の例を示します。

例 6-3 ブリッジングのモニタリングと確認

```

ML-Series# show bridge

Total of 300 station blocks, 298 free
Codes: P - permanent, S - self

Bridge Group 1:

Maximum dynamic entries allowed: 1000
Current dynamic entry count: 2

      Address      Action  Interface
0000.0001.6000  forward FastEthernet0
0000.0001.6100  forward POS0

ML-Series# show bridge verbose

Total of 300 station blocks, 298 free
Codes: P - permanent, S - self

Maximum dynamic entries allowed: 1000
Current dynamic entry count: 2

BG Hash      Address      Action  Interface      VC   Age   RX count  TX co
unt
  1 60/0  0000.0001.6000 forward FastEthernet0   -
  1 61/0  0000.0001.6100 forward POS0      -

Flood ports
FastEthernet0
POS0

ML-Series# show spanning-tree brief

Bridge group 1
Spanning tree enabled protocol ieee
Root ID      Priority    32769

```

■ トランスペアレントブリッジングモードの動作

```

Address      0005.9a39.6634
This bridge is the root
Hello Time   2 sec  Max Age 20 sec  Forward Delay 15 sec

Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
Address      0005.9a39.6634
Hello Time   2 sec  Max Age 20 sec  Forward Delay 15 sec
Aging Time   300

Interface      Role Sts Cost          Prio.Nbr Type
-----
Fa0             Desg FWD 19           128.3   P2p
P00            Desg FWD 9            128.20  P2p

```

トランスペアレントブリッジングモードの動作

Cisco IOS ソフトウェアのランスペアレントブリッジング機能は、ブリッジグループと IP ルーティングを組み合わせたものです。この組み合わせは、適応スパンニングツリーブリッジの高速性を提供し、ルータの機能性、信頼性、安全性を実現します。ML シリーズカードは、他の Cisco IOS プラットフォームと同じ方法でランスペアレントブリッジングをサポートします。

ランスペアレントブリッジングは、4つの異なるモードで IP フレームを処理します。モードには、IP routing、no IP routing、bridge crb、bridge irb の 4つがあり、それぞれ異なるルールと設定オプションが適用されます。ここでは、ML シリーズカードのこの 4つのモードの設定および動作について説明します。

ランスペアレントブリッジングの設定に関する一般的な Cisco IOS ユーザ マニュアルについては、『Cisco IOS Bridging and IBM Networking Configuration Guide』Release 12.2 の「Configuring Transparent Bridging」の章を参照してください。次の URL からアクセスしてください。

http://www.cisco.com/en/US/products/sw/iosswrel/ps1835/products_configuration_guide_chapter09186a00800ca767.html

IP routing モード

IP routing モードはデフォルトのモードです。このモードは他のモード（no IP routing、bridge crb、bridge irb）をディセーブルにします。グローバル コマンド **ip routing** を使用すると、IP routing モードがイネーブルになります。

IP routing モードのブリッジグループは IP パケットを処理しません。IP パケットはルーティングされるか、または廃棄されます。

次の規則は、このモードでのパケット処理について説明します。

- ブリッジグループのみを設定した入力インターフェイスまたはサブインターフェイスは、非 IP パケットをブリッジングし、IP パケットを廃棄します（例 6-4）。
- IP アドレスのみを設定した入力インターフェイスまたはサブインターフェイスは、IP パケットをルーティングし、非 IP パケットを廃棄します（例 6-5）。
- IP アドレスとブリッジグループ両方を設定した入力インターフェイスまたはサブインターフェイスは、IP パケットをルーティングし、非 IP パケットをブリッジングします（例 6-6）。この設定は、フォールバックブリッジングともいいます。プロトコルをルーティングできない場合、インターフェイスはブリッジングにフォールバックします。
- 特定のブリッジグループに属するすべてのインターフェイスまたはサブインターフェイスで、IP アドレスの設定の有無を統一させる必要があります。同じブリッジグループ内で IP アドレスを設定したインターフェイスと、IP アドレスを設定していないインターフェイスを混在させると、ネットワークレベルでルーティングが矛盾したり予測不可能な事態を招いたりします。

- 同じブリッジ グループに属するすべてのインターフェイスおよびサブインターフェイスで、IP アドレスの設定を統一させる必要があります。ブリッジ グループのすべてのインターフェイスに IP アドレスを設定するか、またはブリッジ グループのインターフェイスのいずれにも IP アドレスを設定しないでください。

例 6-4 に、ブリッジ グループ内で、IP アドレスが設定されていない ML シリーズ カード インターフェイスを示します。

例 6-4 IP アドレスが設定されていないブリッジ グループ

```
ip routing
bridge 1 proto rstp

int f0
bridge-group 1

int pos 0
bridge-group 1
```

例 6-5 に、ブリッジ グループが存在しない状態で IP アドレスが設定されている ML シリーズ カード インターフェイスを示します。

例 6-5 ブリッジ グループに存在しない IP アドレス

```
ip routing

int f0
ip address 10.10.10.2 255.255.255.0

int pos 0
ip address 20.20.20.2 255.255.255.0
```

例 6-6 に、ブリッジ グループ内で、IP アドレスが設定されている ML シリーズ カード インターフェイスを示します。

例 6-6 ブリッジ グループに属する IP アドレス

```
ip routing
bridge 1 proto rstp

int f0
ip address 10.10.10.2 255.255.255.0
bridge-group 1

int pos 0
ip address 20.20.20.2 255.255.255.0
bridge-group 1
```

no IP routing モード

no IP routing モードでは、IP パケットと非 IP パケットの両方をブリッジングし、ルーティングを回避します。Cisco IOS では、管理ポートとして設定されたインターフェイスの IP アドレスを使用できますが、IP アドレス間でのルーティングは行われません。

グローバル コマンド **no ip routing** を使用するとこの機能がイネーブルになり、**no ip routing** を使用すると他のモードがディセーブルになります。

次の規則は、このモードでのパケット処理について説明します。

- 1つのブリッジ グループのみで、IP アドレスなしで設定された入力インターフェイスまたはサブインターフェイスは、すべてのパケットをブリッジングします (例 6-7)。
- 1つの IP アドレスのみで設定された入力インターフェイスまたはサブインターフェイスは、すべてのパケットを廃棄します。ただし、宛先 MAC (メディア アクセス制御) および入力インターフェイスの IP アドレスがあるパケットは Cisco IOS によって処理されます。これは有効な設定ではありません。
- IP アドレスとブリッジ グループの両方が設定された入力インターフェイスまたはサブインターフェイスは、入力インターフェイスの MAC アドレスに送信されるパケット以外のすべてのパケットをブリッジングします。入力インターフェイスの MAC アドレスとインターフェイス IP アドレスに送信されたパケットは、Cisco IOS によって処理されます。入力インターフェイスの MAC アドレスに送信されたその他のパケットは廃棄されます。これは IP アドレスの有効な設定ではありません。
- 特定のブリッジ グループに属するすべてのインターフェイスまたはサブインターフェイスで、IP アドレスの設定の有無を統一させる必要があります。同じブリッジ グループ内で IP アドレスを設定したインターフェイスと、IP アドレスを設定していないインターフェイスを混在させると、ネットワーク レベルでルーティングが矛盾したり予測不可能な事態を招いたりします。

例 6-7 に、ブリッジ グループ内で、IP アドレスが設定されていない ML シリーズ カードインターフェイスを示します。

例 6-7 IP アドレスが設定されていないブリッジ グループ

```
no ip routing
bridge 1 proto rstp

int f0
bridge-group 1

int pos 0
bridge-group 1
```

bridge CRB モード

bridge crb モードでは、各ブリッジ グループのデフォルトのサブモードは、IP パケットをブリッジングしますがルーティングしません。これは、no ip routing モードの動作と似ています。ただし、bridge crb では、パケット処理はグローバルに設定されず、特定のブリッジ グループに対して設定されます。ブリッジ グループをディセーブルにして IP パケットをブロックするか、またはルーテッドインターフェイスのグループにフォールバック ブリッジングを設定するかを選択できます。

グローバル コマンド **bridge crb** を使用すると、同時ルーティングとブリッジングがイネーブルになります。bridge crb をイネーブルにすると、他のモードがディセーブルになります。

次の規則は、このモードでのパケット処理について説明します。

- **bridge x bridge ip** コマンド (x はブリッジグループ番号) は、IP パケットをブリッジングするブリッジグループを設定します。ブリッジグループに属するインターフェイスおよびサブインターフェイスは、no IP routing モードの規則に従います。
- **bridge x route IP** コマンド (x はブリッジグループ番号) は、IP パケットを無視するブリッジグループを設定します。このブリッジグループに属するインターフェイスおよびサブインターフェイスは、IP routing モードの規則に従います (例 6-8)。
- 既存のブリッジグループで **bridge crb** をイネーブルにすると、ルーティング用に設定 (IP アドレスが設定) されたインターフェイスのある既存のブリッジグループに対して、**bridge x route IP** コンフィギュレーション コマンドを生成します。このことは、**crb** が最初にイネーブルになった場合に注意してください。
- 特定のブリッジグループに属するすべてのインターフェイスまたはサブインターフェイスで、IP アドレスの設定の有無を統一させる必要があります。同じブリッジグループ内で IP アドレスを設定したインターフェイスと、IP アドレスを設定していないインターフェイスを混在させると、ネットワーク レベルでルーティングが矛盾したり予測不可能な事態を招いたりします。
- 同じブリッジグループに属さないインターフェイスまたはサブインターフェイス間のルーティングは、ネットワーク動作が矛盾する原因となります。このモードは、ブリッジグループのメンバー間のルーティング用であり、ブリッジグループ内外のルーティング用ではありません。

例 6-8 に、IP アドレスと複数のブリッジグループが設定された ML シリーズ カード インターフェイスを示します。

例 6-8 IP アドレスおよび複数のブリッジグループ

```
bridge crb
bridge 1 proto rstp
bridge 1 route ip
bridge 2 proto rstp

int f0
ip address 10.10.10.2 255.255.255.0
bridge-group 1

int pos 0
ip address 20.20.20.2 255.255.255.0
bridge-group 1

int f1
bridge-group 2

int pos 1
bridge-group 2
```



ヒント

bridge crb コンフィギュレーションをトラブルシューティングする場合、同じサブネットに属する IP アドレスがインターフェイスに割り当てられていないことを確認してください。ルーティングする場合、IP アドレスは異なるサブネットに属する必要があります。

bridge IRB モード

グローバル コマンド **bridge irb** を使用すると、統合ルーティングとブリッジング モードがイネーブルになります。 **bridge irb** をイネーブルにすると、他のモードがディセーブルになります。

bridge irb モードは、 **bridge crb** モードのスーパーセットです。 **IRB** モードのみが **Bridged Virtual Interface (BVI)** をサポートします。これは、特定のブリッジ グループに属する仮想レイヤ 3 インターフェイスです。 **BVI** が機能するためには IP アドレスが必要です。 **BVI** はそのブリッジ グループのすべてのメンバー インターフェイスから見る必要があります。ブリッジ グループ内外のルーティングを正しく実行する唯一の方法は、 **BVI** を使用することです。

bridge irb の動作は、 **bridge crb** の動作に次を追加したものです。

- **BVI** インターフェイスが 1 つのブリッジ グループに設定されている場合、 **BVI IP** アドレスは、そのブリッジ グループのメンバー上で設定する唯一のアドレスである必要があります (例 6-9)。
- 1 つの IP アドレスと 1 つのブリッジ グループの両方が 1 つのインターフェイス上に設定されている場合、 **IP** ブリッジングまたは **IP** ルーティングのいずれかをイネーブルにします。両方イネーブルにすることはできません (例 6-10)。
- **IP** ルーティングがブリッジ グループでディセーブルの場合、すべてのパケットがブリッジングされ、 **BVI** インターフェイスは **IP** をルーティングしません。これは各ブリッジ グループのデフォルトです。
- **BVI** のあるブリッジ グループで **IP** ブリッジングと **IP** ルーティングの両方がイネーブルの場合、 **IP** パケットをブリッジ グループ メンバーの間でブリッジングし (同じサブネット内でブリッジ)、 **BVI** を介してブリッジ グループ内外でルーティングできます。
- **IP** ブリッジングがディセーブルで、 **IP** ルーティングがブリッジングでイネーブルの場合、 **BVI** を介してブリッジ グループ内外で **IP** パケットをルーティングできますが、レイヤ 2 インターフェイス間ではブリッジングできません。グローバル コマンド **bridge x route ip** とグローバル コマンド **no bridge x bridge ip** を組み合わせると、 **IP** ルーティングがイネーブルになり、 **IP** ブリッジングがディセーブルになります。

例 6-9 に、ブリッジ グループに設定された ML シリーズ カード インターフェイスと、 **IP** アドレスが設定された **BVI** を示します。ブリッジングとルーティングは両方ともイネーブルです。

例 6-9 ブリッジングとルーティングがイネーブルである bridge irb

```
bridge irb
bridge 1 proto rstp
bridge 1 route ip

int f0
bridge-group 1

int pos 0
bridge-group 1

int bvi 1
ip address 10.10.10.1 255.255.255.0
```

例 6-10 に、 **IP** アドレスとブリッジ グループの両方が設定された ML シリーズ カード インターフェイスを示します。 **IP** ルーティングはイネーブルで、 **IP** ブリッジングはディセーブルです。

例 6-10 IP アドレスおよび複数のブリッジ グループ

```
bridge irb
bridge 1 proto rstp
bridge 1 route ip
no bridge 1 bridge ip

int f0
ip address 10.10.10.1 255.255.255.0
bridge-group 1

int pos 0
ip address 20.20.20.2 255.255.255.0
bridge-group 2
```

**ヒント**

bridge irb をトラブルシューティングする場合、BVI に IP アドレスが設定され、BVI ブリッジメンバーには IP アドレスが設定されていないことを確認してください。

