



CHAPTER 16

ユーザ ログインおよびログアウト関数

この章では、次のユーザ ログインおよびログアウト関数に関する情報を示します。

- 「[checkUserEULAStatus](#)」 (P.16-1)
- 「[login](#)」 (P.16-2)
- 「[logout](#)」 (P.16-3)

checkUserEULAStatus

構文

```
EulaInfo checkUserEULAStatus(String username, String server_host, int port)  
throws RemoteException;
```

説明

この関数は、ユーザが End-User License Agreement (EULA; 使用許諾契約) に署名しているかどうかをチェックします。

入力パラメータ

パラメータ	タイプ	値	説明
username	String、必須	—	ユーザ名。
server_host	String、必須	ホスト名または IP アドレス	Cisco License Manager サーバが実行されているホスト名または IP アドレス。 Cisco License Manager サーバとクライアントプログラムが同じホストで実行されている場合、この引数は null に設定できます。
port	Integer、必須	1024 ~ 65535 の範囲	Cisco License Manager サーバがクライアントへのサービスの提供に使用するポート。 Cisco License Manager サーバとクライアントプログラムが同じホストで実行されている場合、この引数は 0 に設定できます。

戻り値

この関数は EulaInfo オブジェクトを返します。このオブジェクトには EULA 情報 (EULA が署名されているかどうかを示す値や署名された日時など) が含まれます。

エラーと例外

エラーが発生した場合、この関数は `null` を返します。

システム エラーによって操作が完了しなかった場合は、`RemoteException` がスローされます。

login

構文

```
UserToken login(String username, String password, String server_host, int port, int
idle_timeout, EulaInfo eula) throws RemoteException;
```

説明

この関数は、システムにログインし、以降の関数呼び出しの許可を得るための `UserToken` を取得するために使用します。ユーザがシステムにログインできるのは一度に 1 つのセッションだけです。同じユーザで 2 回ログインすると、すでにログインしているセッションが自動的にログアウトします。

入力パラメータ

パラメータ	タイプ	値	説明
<code>username</code>	String、必須	—	ユーザ名。
<code>password</code>	String、必須	—	ユーザ パスワード。
<code>server_host</code>	String、必須	ホスト名または IP アドレス	Cisco License Manager サーバが実行されているホスト名または IP アドレス。Cisco License Manager サーバとクライアントプログラムが同じホストで実行されている場合、この引数は <code>null</code> に設定できます。
<code>port</code>	Integer、必須	—	Cisco License Manager サーバがクライアントへのサービスの提供に使用するポート。 Cisco License Manager サーバとクライアントプログラムが同じホストで実行されている場合、この引数は <code>0</code> に設定できます。
<code>idle_timeout</code>	Integer、必須	0 ~ 1440 の範囲	トークンが有効期限切れになるためのアイドル時間 (分単位)。0 に設定すると、トークンは無期限に有効になります。
<code>eula</code>	EulaInfo、必須	—	EulaInfo オブジェクトには、EULA が同意されているかどうか、および次回のセッションで再び EULA への同意を確認するかどうかを示す値が含まれます。

戻り値

この関数は、ユーザの認証パスを表す `UserToken` オブジェクトを返します。EULA が同意されていない場合、認証パスは拒否されます。

エラーと例外

エラーが発生した場合、この関数は `null` を返します。

システム エラーによって操作が完了しなかった場合は、`RemoteException` がスローされます。

logout

構文

```
void logout(UserToken token) throws RemoteException;
```

説明

この関数は、ユーザをシステムからログアウトし、`UserToken` オブジェクトを削除します。

入力パラメータ

パラメータ	タイプ	値	説明
token	UserToken、 必須	—	ユーザの認証パスを表すトークン。これは、ユーザが <code>login</code> 関数を呼び出して、バックエンド サーバがそのユーザを認証した後に取得されます。

戻り値

なし。

エラーと例外

システム エラーによって操作が完了しなかった場合は、`RemoteException` がスローされます。

■ logout