



セグメント ルーティングの設定

この章では、セグメント ルーティングの設定方法について説明します。

- [セグメント ルーティングについて \(1 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティングの注意事項と制限事項 \(3 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティングの設定 \(7 ページ\)](#)
- [IS-IS プロトコルでのセグメント ルーティングの設定 \(19 ページ\)](#)
- [OSPFv2 プロトコルでのセグメント ルーティングの設定 \(20 ページ\)](#)
- [トラフィック エンジニアリング用のセグメント ルーティングの設定 \(27 ページ\)](#)
- [SR-TE 手動プレファレンス選択の設定 \(41 ページ\)](#)
- [SRTE フローベース トラフィック ステアリングの構成 \(45 ページ\)](#)
- [SRTE ポリシーの MPLS OAM モニタリングの構成 \(63 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティングでの出力ピア エンジニアリングの設定 \(75 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPNの設定 \(84 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティングの VNF の比例マルチパスの設定 \(98 ページ\)](#)
- [vPC マルチホーミング \(100 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティング MPLS を介したレイヤ 3 EVPN およびレイヤ 3 VPN の構成 \(102 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティング MPLS および GRE トンネルの設定 \(116 ページ\)](#)
- [レイヤ 3 EVPN の SR-TE の確認 \(120 ページ\)](#)
- [セグメント ルーティングの設定の確認 \(121 ページ\)](#)
- [SRTE 明示パス エンドポイント置換の構成 \(123 ページ\)](#)
- [デフォルト VRF を介した SRTE の構成 \(127 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(147 ページ\)](#)

セグメント ルーティングについて

セグメント ルーティングは、ソース ルーティングと同様に、パケットがたどるパスをパケット自体にエンコードする手法です。ノードは、制御された一連の命令 (セグメント) によってパケットをステアリングするために、パケットの前にセグメント ルーティング ヘッダーを付

加する各セグメントを識別するセグメント ID (SID) は、フラットな 32 ビットの符号なし整数からなる

セグメントのサブクラスであるボーダーゲートウェイプロトコル (BGP) セグメントは、BGP 転送命令を識別します。BGP セグメントには、プレフィックスセグメントと隣接セグメントの 2 つのグループがあります。プレフィックスセグメントは、利用可能なすべての等コストマルチパス (ECMP) パスを使用して、宛先への最短パスを通るようパケットを誘導します。

隣接セグメントは、パケットをネイバーへの特定のリンクに誘導します。

セグメントルーティングアーキテクチャは、MPLS データプレーンに直接適用される

セグメントルーティングアプリケーションモジュール

セグメントルーティングアプリケーション (SR-APP) モジュールは、セグメントルーティング機能を構成するために使用されます。セグメントルーティングアプリケーション (SR-APP) は、セグメントルーティングに関連するすべての CLI を処理する独立した内部プロセスです。SRGB 範囲を予約し、それについてクライアントに通知する役割を担います。また、プレフィックスから SID へのマッピングの維持も担当します。SR-APP サポートは、BGP、IS-IS、および OSPF プロトコルでも利用できます。

SR-APP モジュールは、以下の情報を保持します。

- セグメントルーティングの動作状態
- セグメントルーティングのグローバルブロック範囲
- プレフィックス SID マッピング

詳細については、[セグメントルーティングの設定 \(7 ページ\)](#) を参照してください。

MPLS の NetFlow

NetFlow は入力 IP パケットについてパケットフローを識別し、これらのパケットフローに基づいて統計情報を提供します。NetFlow のためにパケットやネットワークデバイスを変更する必要はありません。フロー用に NetFlow が収集したデータをエクスポートするには、フローエクスポートを使用し、このデータを Cisco Stealthwatch などのリモート NetFlow コレクタにエクスポートします。Cisco NX-OS は、NetFlow エクスポート用のユーザデータグラムプロトコル (UDP) データグラムの一部としてフローをエクスポートします。フロー用に NetFlow が収集したデータをエクスポートするには、フローエクスポートを使用し、このデータを Cisco Stealthwatch などのリモート NetFlow コレクタにエクスポートします。Cisco NX-OS は、NetFlow エクスポート用のユーザデータグラムプロトコル (UDP) データグラムの一部としてフローをエクスポートします。

Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、セグメントルーティング上の NetFlow Collector は、Cisco Nexus 9300-EX、9300-FX、9300-FX2、9500-EX、および 9500-FX プラットフォームスイッチでサポートされます。

Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、セグメントルーティング上の NetFlow Collector は、Cisco Nexus 9300-FX3 プラットフォーム スイッチでサポートされます。

Netflow は Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチではサポートされません。

NetFlow Collector は、シングルおよびダブル MPLS ラベルの両方をサポートします。エクスポートの宛先設定のデフォルトおよび非デフォルト VRF の両方がサポートされます。NetFlow は、MPLS データパスをサポートしていません。

セグメントルーティングは単一のラベルをサポートしないため、BGP ネイバーで **address-family ipv4labeled-unicast** コマンドを設定し、bgp 設定で **allocate-label** コマンドを設定する必要があります。

sFlow コレクタ

サンプリングされた Flow (sFlow) を使用すると、スイッチやルータを含むデータネットワーク内のリアルタイムトラフィックをモニターできます。sFlow では、トラフィックをモニターするためにスイッチとルータ上の sFlow エージェント ソフトウェアでサンプリングメカニズムを使用して、サンプルデータを中央のデータコレクタに転送します。

Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、セグメントルーティング上の sFlow コレクタは Cisco Nexus 9300-EX、9300-FX、9300-FX2、9500-EX、および 9500-FX プラットフォーム スイッチでサポートされます。

Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、セグメントルーティング上の sFlow コレクタは Cisco Nexus 9300-FX3 プラットフォーム スイッチでサポートされます。

sFlow は Cisco Nexus 9364C-GX、Cisco Nexus 9316D-GX、および Cisco Nexus 93600CD-GX スイッチではサポートされていません。

sFlow 設定の詳細については、「*sFlow* の設定」のセクションを参照してください。『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS システム管理設定ガイド、リリース 9.3(x)』に掲載されています。

セグメントルーティングの注意事項と制限事項

セグメントルーティングに関する注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- MPLS セグメントルーティングは、FEX モジュールではサポートされていません。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、**segment-routing mpls** コマンドは **segment-routing** に変更されました。
- -R シリーズラインカードを搭載した Cisco Nexus 9504 および 9508 プラットフォーム スイッチで MPLS セグメントルーティングを有効にすると、BFD セッションがダウンしたり、戻ったりする場合があります。BGP ピアリングも、BFD で構成されている場合、ダウンしてからアップします。BGP セッションがダウンすると、ハードウェアからルートが取り消されます。これにより、BGP セッションが再確立されてルートが再インストールされるまで、パケット損失が発生します。ただし、いったん BFD が起動すると、追加のフラップは発生しません。

- セグメントルーティングは、IGP (OSPF など) の下で、または BGP での AF ラベル付きユニキャストによって実行できます。
- セグメントルーティングは、Cisco Nexus 9300-FX プラットフォーム スイッチおよび Cisco Nexus N9K-X9736C-FX ラインカードでサポートされています。
- セグメントルーティングと SR-EVPN は、Cisco Nexus C31108PC-V、C31108TC-V、および C3132Q-V スイッチでサポートされています。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ上ではレイヤ 3 VPN を設定できます。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、セグメントルーティングと SR-EVPN は Cisco Nexus 9364C-GX、Cisco Nexus 9316D-GX、および Cisco Nexus 93600CD-GX プラットフォーム スイッチでサポートされています。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、隣接関係 SID と OSPF は Cisco Nexus 9364C-GX、Cisco Nexus 9316D-GX、および Cisco Nexus 93600CD-GX プラットフォーム スイッチでサポートされています。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、OSPF でのセグメントルーティング、IS-IS アンダーレイ、および BGP ラベル付きユニキャストは Cisco Nexus 9364C-GX、Cisco Nexus 9316D-GX、および Cisco Nexus 93600CD-GX プラットフォーム スイッチでサポートされています。
- BGP は、`next-hop-self` が有効な場合にのみ、iBGP ルートリフレクタクライアントに SRGB ラベルを割り当てます (たとえば、プレフィックスは、RR 上のローカル IP/IPv6 アドレスの 1 つであるネクストホップでアドバタイズされます)。RR で `next-hop-self` を設定すると、影響を受けるルートのネクストホップが変更されます (ルートマップフィルタリングの対象)。
- Cisco Nexus 9300-EX および 9300-FX プラットフォーム スイッチの MPLS 機能では、無停止の ISSU はサポートされていません。
- スタティック MPLS、MPLS セグメントルーティング、および MPLS ストリッピングを同時に有効にすることはできません。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、MPLS ストリッピングは Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチでサポートされます。以下の注意事項が当てはまります。
 - MPLS ストリップ機能を動作させるには、スイッチのリロード後に、`mpls strip` および `hardware acl tap-agg` コマンドを設定する必要があります。
 - Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチで MPLS ストリップが有効になっている場合、ACL ログプロセスは表示されません。
 - `dot1q` VLAN を使用した MPLS ストリップはサポートされていません。
 - すべての二重 VLAN タグについて、2 番目の VLAN 範囲は 2 ~ 510 である必要があります。
 - `dot1q` を使用した MPLS ストリップはサポートされていません。

- PAACL リダイレクトをサポートするには、入力タップインターフェイスで **mode tap-aggregation** コマンドを実行する必要があります。
- スタティック MPLS、MPLS セグメントルーティング、および MPLS ストリッピングは相互に排他的であるため、マルチホップ BGP の唯一のセグメントルーティングアンダーレイはシングルホップ BGP です。eBGP をオーバーレイとして実行する iBGP マルチホップトポロジはサポートされていません。
- 特定のインターフェイスへの転送がその後続く MPLS ポップはサポートされていません。最後から 2 番目のホップ ポップ (PHP) は、コントロールプレーンが IPv4 黙示的 NULL ラベルをインストールした場合でも、ラベル FIB (LFIB) のアウトラベルとして明示的 NULL ラベルをインストールすれば回避できます。
- BGP ラベル付きユニキャストおよび BGP セグメントルーティングは、IPv6 プレフィックスではサポートされていません。
- BGP ラベル付きユニキャストおよび BGP セグメントルーティングは、トンネルインターフェイス (GRE および VXLAN を含む) または vPC アクセスインターフェイスではサポートされていません。
- MTU パス ディスカバリ (RFC 2923) は、MPLS ラベルスイッチドパス (LSP) またはセグメントルーテッドパスではサポートされていません。
- Cisco Nexus 9200 シリーズ スイッチの場合、レイヤ 3 または MPLS 隣接の隣接統計は維持されません。
- Cisco Nexus 9500 シリーズ スイッチの場合、MPLS LSP およびセグメントルーテッドパスは、サブインターフェイス (ポートチャネルまたは通常のレイヤ 3 ポートのいずれか) ではサポートされていません。
- Cisco Nexus 9500 プラットフォーム スイッチの場合、セグメントルーティングは非階層ルーティングモードでのみサポートされます。
- BGP 設定コマンドの **neighbor-down fib-accelerate** および **suppress-fib-pending** は、MPLS プレフィックスではサポートされていません。
- RFC 2973 および RFC 3270 で定義されている統一モデルはサポートされていません。したがって、IP DSCP ビットはインポーズされた MPLS ヘッダーにコピーされません。
- セグメントルーティング グローバルブロック (SRGB) を再構成すると、BGP プロセスが自動的に再起動され、既存の URIB および ULIB エントリが更新されます。トラフィックの損失は数秒間発生するため、本番環境で SRGB を再構成しないでください。
- セグメントルーティング グローバルブロック (SRGB) が範囲に設定されているが、ルートマップ ラベルインデックス デルタ値が設定された範囲外にある場合、割り当てられたラベルは動的に生成されます。たとえば、ルートマップのラベルインデックスが 9000 に設定されているときに SRGB が 16000 ~ 23999 の範囲に設定されている場合、ラベルは動的に割り当てられます。

- ネットワークの拡張性のため、トップオブラック (ToR) または境界リーフスイッチから接続されているプレフィクスをアダタイズするマルチホップ BGP とともに階層型ルーティング設計を使用することを推奨します。
- BGP セッションは、MPLS LSP またはセグメントルーテッドパスではサポートされていません。
- レイヤ 3 転送整合性チェッカーは、MPLS ルートではサポートされていません。
- Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチのオンデマンドネクストホップを使用して、セグメントルーティングトラフィックエンジニアリングを設定できます。
- セグメントルーティングのレイヤ 3 VPN およびレイヤ 3 EVPN ステッチングは、Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチでサポートされています。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、セグメントルーティング用のレイヤ 3 VPN およびレイヤ 3 EVPN ステッチングは、9300-GX プラットフォームスイッチでサポートされています。
- OSPFv2 は、Cisco Nexus 9000 シリーズスイッチのセグメントルーティングの IGP コントロールプレーンとして設定できます。
- セグメントルーティングのレイヤ 3 VPN およびレイヤ 3 EVPN ステッチングは、-EX ラインカードを備えた Cisco Nexus 9364C、9200、9300-EX、および 9500 プラットフォームスイッチではサポートされていません。
- OSPF セグメントルーティングコマンドおよびオンデマンドネクストホップを使用したセグメントルーティングトラフィックエンジニアリングは、Cisco Nexus 9364C スイッチではサポートされていません。
- セグメントルーティングは、Cisco Nexus 9300-FX2 および 9300-FX3 プラットフォームスイッチでサポートされています。
- セグメントルーティングのためのレイヤ 3 VPN およびレイヤ 3 EVPN ステッチング、OSPF セグメントルーティングコマンド、およびオンデマンドネクストホップを使用したセグメントルーティングトラフィックエンジニアリングは、Cisco Nexus 9364C スイッチでサポートされています。
- セグメントルーティングを介したレイヤ 3 VPN は、Cisco Nexus 3100、3200、9200、9300、9300-EX/FX/FX2/FX3 プラットフォームスイッチ、および EX\FX と R ラインカードを搭載した Cisco Nexus 9500 プラットフォームスイッチでサポートされています。
- セグメントルーティング設定を削除すると、MPLS およびトラフィックエンジニアリング設定を含む、関連するすべてのセグメントルーティング設定が削除されます。
- ブート変数を設定してスイッチをリロードすることによって、Cisco Nexus デバイスを Cisco NX-OS リリース 9.3(1) から以前の NX-OS リリースにダウングレードすると、セグメントルーティング MPLS の以前の設定がすべて失われます。

- Cisco NX-OS リリース 9.3(1) から ISSD を実行する前に、セグメントルーティング設定を無効にする必要があります。そうしないと、既存のセグメントルーティング構成が失われます。
- セグメントルーティング MPLS 隣接統計は、出力ラベルスタックと中間ノードのネクストホップに基づいて収集されます。ただし、PHP モードでは、同じスタックがすべての FEC で共有されるため、統計はすべての隣接で表示されます。
- スイッチでセグメントルーティングが有効になっている場合、dot1Q タグ付き MPLS パケットの Q-in-Q タギングはサポートされておらず、パケットは外部タグのみで出力されます。

例：VLAN 100 を使用する、アクセス dot1q トンネルモードの入力ポートについて考えます。着信 MPLS トラフィックには、200 の dot1Q タグがあります。通常、トラフィックは外部タグ 100、内部タグ 200 (着信パケットのタグと同じ) で送信されます。ただし、パケットは外部タグ付きで送信され、内部タグは失われます。

- 着信 MPLS パケットにタグが付いておらず、入力ポートがアクセス VLAN モードの場合、セグメントルーティングが有効になっていれば、パケットはタグなしで出力されます。
- BGP、OSPF、および IS-IS アンダーレイを同時に使用してセグメントルーティングを構成しないことをお勧めします。
- Cisco NX-OS リリース 10.2(1q)F 以降、SR-MPLS は N9K-C9332D-GX2B プラットフォームスイッチでサポートされます。ただし、SR PBR および MPLS ストリップ dot1q 機能は、GX2 スイッチではまだサポートされていません。

セグメントルーティングの設定

セグメントルーティングの設定

始める前に

セグメントルーティングを設定する前に、以下の条件を満たしていることを確認してください。

- **segment-routing** コマンドを構成する前に、**install feature-set mpls**、**feature-set mpls** および **feature mpls segment-routing** コマンドが存在している必要があります。
- グローバルブロックが構成されている場合、指定された範囲が使用されます。それ以外の場合は、デフォルトの 16000 ~ 23999 の範囲が使用されます。
- BGP は、**set label-index<value>** 構成と新しい **connected-prefix-sid-map** CLI の両方を使用するようになりました。競合が発生した場合は、SR-APP の構成が優先されます。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing 例： switch(config)# segment-routing switch(config-sr)# mpls switch(config-sr-mpls)#	MPLS セグメント ルーティング機能を有効にします。このコマンドの no 形式は、MPLS セグメント ルーティング機能を無効化します。
ステップ 3	connected-prefix-sid-map 例： switch(config-sr-mpls)# connected-prefix-sid-map switch(config-sr-mpls)#	接続されたプレフィックス セグメント ID マッピングを設定します。
ステップ 4	global-block <min> <max> 例： switch(config-sr-mpls)# global-block <min> <max> switch(config-sr-mpls)#	セグメント ルーティング バインディングのグローバル ブロック 範囲を指定します。
ステップ 5	connected-prefix-sid-map 例： switch(config-sr-mpls)# connected-prefix-sid-map switch(config-sr-mpls-conn-pfsid)#	接続されたプレフィックス セグメント ID マッピングを設定します。
ステップ 6	address-family ipv4 例： switch(config-sr-mpls-conn-pfsid)#address-family ipv4	IPv4 アドレス ファミリを設定します。
ステップ 7	<prefix>/<masklen> [index absolute] <label> 例： switch(config-sr-mpls)# 2.1.1.5/32 absolute 201101	オプションのキーワード index または absolute は、入力されたラベル値を SRGB へのインデックスとして解釈するか、絶対値として解釈するかを示します。

例

show コマンドについては、次の設定例を参照してください。


```
switch# show segment-routing mpls
Segment-Routing Global info

Service Name: segment-routing

State: Enabled

Process Id: 29123

Configured SRGB: 17000 - 24999

SRGB Allocation status: Alloc-Successful

Current SRGB: 17000 - 24999

Cleanup Interval: 60

Retry Interval: 180
```

次の CLI は、SR-APP に登録されているクライアントを表示します。クライアントが関心を登録した VRF がリストされます。

```
switch# show segment-routing mpls clients
Segment-Routing Mpls Client Info

Client: isis-1
  PIB index: 1      UUID: 0x41000118      PID: 29463      MTS SAP: 412
  TIBs registered:
    VRF: default Table: base

Client: bgp-1
  PIB index: 2      UUID: 0x11b      PID: 18546      MTS SAP: 62252
  TIBs registered:
    VRF: default Table: base

Total Clients: 2
```

show segment-routing mpls ipv4 connected-prefix-sid-map CLI コマンドの例では、SRGB は、プレフィックス SID が構成された SRGB 内にあるかどうかを示します。**Indx** フィールドは、構成されたラベルがグローバルブロックへのインデックスであることを示します。**Abs** フィールドは、構成されたラベルが絶対値であることを示します。

SRGB フィールドに N が表示されている場合は、構成されたプレフィックス SID が SRGB 範囲内になく、SR-APP クライアントに提供されていないことを意味します。SRGB 範囲に入るプレフィックス SID のみが SR-APP クライアントに与えられます。

```
switch# show segment-routing mpls ipv4 connected-prefix-sid-map
Segment-Routing Prefix-SID Mappings
Prefix-SID mappings for VRF default Table base
Prefix          SID   Type Range SRGB
13.11.2.0/24    713  Indx 1     Y
30.7.7.7/32     730  Indx 1     Y
59.3.24.0/30    759  Indx 1     Y
150.101.1.0/24  801  Indx 1     Y
150.101.1.1/32  802  Indx 1     Y
150.101.2.0/24  803  Indx 1     Y
1.1.1.1/32      16013 Abs 1     Y
```

次の CLI は **show running-config segment-routing** 出力を表示します。

```
switch# show running-config segment-routing ?
> Redirect it to a file
>> Redirect it to a file in append mode
all Show running config with defaults
| Pipe command output to filter

switch# show running-config segment-routing
switch# show running-config segment-routing

!Command: show running-config segment-routing
!Running configuration last done at: Thu Dec 12 19:39:52 2019
!Time: Thu Dec 12 20:06:07 2019

version 9.3(3) Bios:version 05.39
segment-routing
  mpls
    connected-prefix-sid-map
      address-family ipv4
        2.1.1.1/32 absolute 100100

switch#
```

インターフェイス上の MPLS のイネーブル化

MPLS はセグメントルーティングで使用するインターフェイスで有効にすることができます。

始める前に

MPLS 機能セットは、**install feature-set mpls** および **feature-set mpls** コマンドを使用してインストールし、有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 2	interface type slot/port 例： switch(config)# interface ethernet 2/2 switch(config-if)#	指定したインターフェイスのインターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	[no] mpls ip forwarding 例： switch(config-if)# mpls ip forwarding	指定されたインターフェイスで MPLS を有効にします。このコマンドの no 形式は、指定されたインターフェイスで MPLS を無効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	(任意) copy running-config startup-config 例 : <pre>switch(config-if)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

セグメントルーティング グローバル ブロックの設定

セグメントルーティング グローバル ブロック (SRGB) の開始と終了 MPLS ラベルは設定できます。

始める前に

MPLS 機能セットは、**install feature-set mpls** および **feature-set mpls** コマンドを使用してインストールし、有効にする必要があります。

MPLS セグメントルーティング機能を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	[no] segment-routing 例 : <pre>switch(config)# segment-routing switch(config-sr)# mpls</pre>	<p>セグメントルーティング コンフィギュレーションモードを開始し、16000 ~ 23999 のデフォルトの SRGB を有効にします。このコマンドの no 形式は、そのラベルブロックの割り当てを解除します。</p> <p>設定されたダイナミックレンジがデフォルトの SRGB を保持できない場合、エラーメッセージが表示され、デフォルトの SRGB は割り当てられません。必要に応じて、次の手順で別の SRGB を設定できます。</p>
ステップ 3	[no] global-block beginning-label ending-label 例 :	SRGB の MPLS ラベル範囲を指定します。このコマンドは、 segment-routing コマンドで設定されたデフォルトの

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-sr-mpls)# global-block 16000 471804</pre>	<p>SRGB ラベル範囲を変更する場合に使用します。</p> <p>開始 MPLS ラベルと終了 MPLS ラベルの許容値は 16000 ~ 471804 です。 mpls label range コマンドでは最小ラベルとして 16 が許可されますが、SRGB は 16000 からしか開始できません。</p> <p>(注) global-block コマンドの最小値は 16000 から始まります。以前のリリースからアップグレードする場合は、アップグレードをトリガーする前に、サポートされている範囲内に収まるように SRGB を変更する必要があります。</p>
ステップ 4	<p>(任意) show mpls label range</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-mpls)# show mpls label range</pre>	SRGB の割り当てが成功した場合にのみ、SRGB を表示します。
ステップ 5	show segment-routing	設定されている SRGB を表示します。
ステップ 6	<p>show segment-routing mpls</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-mpls)# show segment-routing mpls</pre>	設定されている SRGB を表示します。
ステップ 7	<p>(任意) copy running-config startup-config</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-mpls)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

ラベルインデックスの構成

network コマンドにマッチするルート of ラベルインデックスを設定できます。これにより、**set label-index** コマンドを含むルート マップで構成されているローカルプレフィックスに対して BGP プレフィックス SID がアドバタイズされます。ただし、ローカルプレフィックスを指定する **network** コマンドでルート マップが指定されていることが必要です。(**network** コマンド

の詳細については、[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Unicast Routing Configuration Guide](#) の「Configuring Basic BGP」の章を参照してください。



- (注) セグメントルーティングアプリケーション (SR-APP) モジュールは、セグメントルーティング機能を設定するために使用されます。BGP は、プレフィックス SID の設定のために、ルートマップの下の **set label-index <value>** 設定と、新しい **connected-prefix-sid-map** CLI の両方を使用するようになりました。競合が発生した場合には、SR-APP の設定が優先されます。



- (注) ルートマップが **network** コマンド以外のコンテキストで指定されている場合、ルートマップラベルインデックスは無視されます。また、プレフィックスが **allocate-label route-map route-map-name** コマンドで設定されているかどうかに関係なく、ルートマップラベルインデックスを使用してプレフィックスにラベルが割り当てられます。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例： switch(config)# route-map SRmap switch(config-route-map)#	ルートマップを作成するか、または既存のルートマップに対応するルートマップ設定モードを開始します。
ステップ 3	[no] set label-index index 例： switch(config-route-map)# set label-index 10	network コマンドにマッチするルート of ラベルインデックスを設定します。範囲は 0 ~ 471788 です。デフォルトでは、ラベルインデックスはルートに追加されません。
ステップ 4	exit 例： switch(config-route-map)# exit switch(config)#	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と

	コマンドまたはアクション	目的
		下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
ステップ 6	必須: address-family ipv4 unicast 例 : <pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	IPv4 アドレスファミリーに対応するグローバルアドレスファミリー コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 7	network ip-prefix [route-map map-name] 例 : <pre>switch(config-router-af)# network 10.10.10.10/32 route-map SRmap</pre>	ネットワークを、この自律システムに対してローカルに設定し、BGP ルーティング テーブルに追加します。
ステップ 8	(任意) show route-map [map-name] 例 : <pre>switch(config-router-af)# show route-map</pre>	ラベル インデックスなど、ルート マップに関する情報を表示します。
ステップ 9	(任意) copy running-config startup-config 例 : <pre>switch(config-router-af)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

セグメントルーティングの構成例

このセクションの例は、2 台のルータ間の一般的な BGP プレフィックス SID 構成を示しています。

この例は、10.10.10.10/32 と 20.20.20.20/32 の BGP スピーカー構成を、それぞれ 10 と 20 のラベル インデックスでアドバタイズする方法を示しています。16000 ~ 23999 のデフォルトのセグメントルーティング グローバルブロック (SRGB) 範囲を使用します。

```
hostname s1
install feature-set mpls
feature-set mpls

feature telnet
feature bash-shell
feature scp-server
feature bgp
feature mpls segment-routing

segment-routing
mpls
vlan 1
segment-routing
mpls
connected-prefix-sid-map
```

```
        address-family ipv4
          2.1.1.1/32 absolute 100100

route-map label-index-10 permit 10
  set label-index 10
route-map label-index-20 permit 10
  set label-index 20

vrf context management
  ip route 0.0.0.0/0 10.30.108.1

interface Ethernet1/1
  no switchport
  ip address 10.1.1.1/24
  no shutdown

interface mgmt0
  ip address dhcp
  vrf member management

interface loopback1
  ip address 10.10.10.10/32

interface loopback2
  ip address 20.20.20.20/32

line console
line vty

router bgp 1
  address-family ipv4 unicast
    network 10.10.10.10/32 route-map label-index-10
    network 20.20.20.20/32 route-map label-index-20
    allocate-label all
  neighbor 10.1.1.2 remote-as 2
  address-family ipv4 labeled-unicast
```

この例は、BGP スピーカーからの構成を受信する方法を示しています。

```
hostname s2
install feature-set mpls
feature-set mpls

feature telnet
feature bash-shell
feature scp-server
feature bgp
feature mpls segment-routing

segment-routing mpls
vlan 1

vrf context management
  ip route 0.0.0.0/0 10.30.97.1
  ip route 0.0.0.0/0 10.30.108.1

interface Ethernet1/1
  no switchport
  ip address 10.1.1.2/24
  ipv6 address 10::1::2/64
  no shutdown

interface mgmt0
  ip address dhcp
```

```

vrf member management

interface loopback1
 ip address 2.2.2.2/32
 line console

line vty

router bgp 2
 address-family ipv4 unicast
  allocate-label all
 neighbor 10.1.1.1 remote-as 1
  address-family ipv4 labeled-unicast

```

この例は、BGP スピーカーからの構成を表示する方法を示しています。この例の **show** コマンドは、16000～23999 の SRGB 範囲のラベル 16010 にマッピングされているラベルインデックス 10 のプレフィックス 10.10.10.10 を表示します。

```

switch# show bgp ipv4 labeled-unicast 10.10.10.10/32

BGP routing table information for VRF default, address family IPv4 Label Unicast
BGP routing table entry for 10.10.10.10/32, version 7
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x20c001a) on xmit-list, is in urib, is best urib route, is in HW, , has label
label af: version 8, (0x100002) on xmit-list
local label: 16010

Advertised path-id 1, Label AF advertised path-id 1
Path type: external, path is valid, is best path, no labeled nexthop, in rib
AS-Path: 1 , path sourced external to AS
10.1.1.1 (metric 0) from 10.1.1.1 (10.10.10.10)
Origin IGP, MED not set, localpref 100, weight 0
Received label 0
Prefix-SID Attribute: Length: 10
Label Index TLV: Length 7, Flags 0x0 Label Index 10

Path-id 1 not advertised to any peer
Label AF advertisement
Path-id 1 not advertised to any peer

```

この例は、BGP スピーカーで出力ピア エンジニアリングを構成する方法を示しています。

```

hostname epe-as-1
install feature-set mpls
feature-set mpls

feature telnet
feature bash-shell
feature scp-server
feature bgp
feature mpls segment-routing

segment-routing mpls
vlan 1

vrf context management
 ip route 0.0.0.0/0 10.30.97.1
 ip route 0.0.0.0/0 10.30.108.1

interface Ethernet1/1
 no switchport
 ip address 10.1.1.1/24

```



```

no shutdown

interface Ethernet1/2
no switchport
ip address 11.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/3
no switchport
ip address 12.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/4
no switchport
ip address 13.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/5
no switchport
ip address 14.1.1.1/24
no shutdown

```

次に、`show ip route vrf 2` コマンドの例を示します。

```

show ip route vrf 2
IP Route Table for VRF "2"
'*' denotes best ucast next-hop
'***' denotes best mcast next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>

41.11.2.0/24, ubest/mbest: 1/0
    *via 1.1.1.9%default, [20/0], 13:26:48, bgp-2, external, tag 11 (mpls-vpn)
42.11.2.0/24, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 42.11.2.1, Vlan2, [0/0], 13:40:52, direct
42.11.2.1/32, ubest/mbest: 1/0, attached
    *via 42.11.2.1, Vlan2, [0/0], 13:40:52, local

```

次に、`show forwarding route vrf 2` コマンドの例を示します。

```

slot 1
=====

IPv4 routes for table 2/base

```

Prefix Labels	Next-hop Partial Install	Interface
0.0.0.0/32	Drop	Null0
127.0.0.0/8	Drop	Null0
255.255.255.255/32	Receive	sup-eth1
*41.11.2.0/24	27.1.31.4	Ethernet1/3
PUSH 30002 492529	27.1.32.4	Ethernet1/21
PUSH 30002 492529	27.1.33.4	port-channel23
PUSH 30002 492529	27.11.31.4	Ethernet1/3.11

```

PUSH 30002 492529      27.11.33.4          port-channel23.11
PUSH 30002 492529      37.1.53.4           Ethernet1/53/1
PUSH 29002 492529      37.1.54.4           Ethernet1/54/1
PUSH 29002 492529      37.2.53.4           Ethernet1/53/2
PUSH 29002 492529      37.2.54.4           Ethernet1/54/2
PUSH 29002 492529      80.211.11.1         Vlan801
PUSH 30002 492529

```

次に、**show bgp l2vpn evpn summary** コマンドの例を示します。

```

show bgp l2vpn evpn summary
BGP summary information for VRF default, address family L2VPN EVPN
BGP router identifier 2.2.2.3, local AS number 2
BGP table version is 17370542, L2VPN EVPN config peers 4, capable peers 1
1428 network entries and 1428 paths using 268464 bytes of memory
BGP attribute entries [476/76160], BGP AS path entries [1/6]
BGP community entries [0/0], BGP clusterlist entries [0/0]
476 received paths for inbound soft reconfiguration
476 identical, 0 modified, 0 filtered received paths using 0 bytes

Neighbor      V    AS MsgRcvd MsgSent  TblVer  InQ  OutQ  Up/Down  State/PfxRcd
1.1.1.1        4    11     0       0        0    0    23:01:53 Shut (Admin)
1.1.1.9        4    11   4637   1836  17370542    0    0    23:01:40 476
1.1.1.10       4    11     0       0        0    0    23:01:53 Shut (Admin)
1.1.1.11       4    11     0       0        0    0    23:01:52 Shut (Admin)

```

次に、**show bgp l2vpn evpn** コマンドの例を示します。

```

show bgp l2vpn evpn 41.11.2.0
BGP routing table information for VRF default, address family L2VPN EVPN
Route Distinguisher: 14.1.4.1:115
BGP routing table entry for [5]:[0]:[0]:[24]:[41.11.2.0]:[0.0.0.0]/224, version 17369591
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x000002) on xmit-list, is not in l2rib/evpn, is not in HW

  Advertised path-id 1
  Path type: external, path is valid, received and used, is best path
    Imported to 2 destination(s)
  AS-Path: 11 , path sourced external to AS
    1.1.1.9 (metric 0) from 1.1.1.9 (14.1.4.1)
      Origin incomplete, MED 0, localpref 100, weight 0
      Received label 492529
      Extcommunity: RT:2:20

  Path-id 1 not advertised to any peer

Route Distinguisher: 2.2.2.3:113
BGP routing table entry for [5]:[0]:[0]:[24]:[41.11.2.0]:[0.0.0.0]/224, version 17369595
Paths: (1 available, best #1)
Flags: (0x000002) on xmit-list, is not in l2rib/evpn, is not in HW

```

```
Advertised path-id 1
Path type: external, path is valid, is best path
          Imported from 14.1.4.1:115:[5]:[0]:[0]:[24]:[41.11.2.0]:[0.0.0.0]/224
AS-Path: 11 , path sourced external to AS
          1.1.1.9 (metric 0) from 1.1.1.9 (14.1.4.1)
```

IS-IS プロトコルでのセグメントルーティングの設定

IS-IS について

IS-IS は、ISO（国際標準化機構）/IEC（国際電気標準化会議）10589 および RFC 1995 に基づく IGP（内部ゲートウェイプロトコル）です。Cisco NX-OS は、インターネットプロトコルバージョン 4（IPv4）および IPv6 をサポートします。IS-IS はネットワークトポロジの変化を検出し、ネットワーク上の他のノードへのループフリールートを計算できる、ダイナミックリンクステートルーティングプロトコルです。各ルータは、ネットワークの状態を記述するリンクステートデータベースを維持し、設定された各リンクにパケットを送信してネイバーを検出します。IS-IS はネットワークを介して各ネイバーにリンクステート情報をフラッディングします。ルータもすべての既存ネイバーを通じて、リンクステートデータベースのアドバタイズメントおよびアップデートを送信します。

IS-IS プロトコルでのセグメントルーティングは、次をサポートしています。

- IPv4
- レベル 1、レベル 2、およびマルチレベルのルーティング
- プレフィックス SID
- ドメインボーダーノード用の同じループバックインターフェイス上の複数の IS-IS インスタンス
- 隣接関係用の隣接関係 SID

IS-IS プロトコルでのセグメントルーティングの設定

セグメントルーティングは IS-IS プロトコルで設定できます。

始める前に

次の条件が満たされると、IS-IS セグメントルーティングが完全に有効になります。

- **mpls segment-routing** 機能が有効になっていること。
- IS-IS 機能が有効になっていること。
- セグメントルーティングが、IS-IS の下で少なくとも 1 つのアドレスファミリーに対して有効になっていること。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	router isis instance-tag	instance tag を設定して、新しい IS-IS インスタンスを作成します。
ステップ 3	net network-entity-title	この IS-IS インスタンスに対応する NET を設定します。
ステップ 4	address-family ipv4 unicast	アドレス ファミリ設定モードを開始します。
ステップ 5	segment-routing mpls	セグメントルーティングを IS-IS プロトコルで設定します。 (注) <ul style="list-style-type: none"> • IS-IS コマンドは、IPv4 アドレス ファミリでのみサポートされます。IPv6 アドレス ファミリではサポートされていません。 • SR プレフィックスの他のプロトコルから ISIS への再配布はサポートされていません。すべてのプレフィックス SID インターフェイスで ip router isis コマンドを有効にする必要があります。

OSPFv2 プロトコルでのセグメントルーティングの設定

OSPF について

Open Shortest Path First (OSPF) は、Internet Engineering Task Force (IETF) の OSPF ワーキンググループによって開発された内部ゲートウェイプロトコル (IGP) です。OSPF は特に IP ネットワーク向けに設計されており、IP サブネット化、および外部から取得したルーティング情報のタグgingをサポートしています。OSPF を使用するとパケット認証も可能になり、パケットを送受信するときに IP マルチキャストが使用されます。

OSPF プロトコルのセグメントルーティング設定は、プロセス レベルまたはエリア レベルで適用できます。プロセス レベルでセグメントルーティングを設定すると、すべてのエリアで有効になります。ただし、エリア レベルごとに有効または無効にすることもできます。

OSPF プロトコルでのセグメントルーティングは、次をサポートしています。

- OSPFv2 のコントロールプレーン
- マルチエリア
- ループバック インターフェイス上のホストプレフィックスの IPv4 プレフィックス SID
- 隣接関係用の隣接関係 SID

隣接関係 SID のアドバタイズメント

OSPF は、セグメントルーティング隣接関係 SID のアドバタイズメントをサポートしています。隣接関係セグメント識別子 (Adj-SID) は、セグメントルーティングにおけるルータ隣接関係を表します。

セグメントルーティング対応ルータは、隣接関係ごとに Adj-SID を割り当てることができ、この SID を拡張不透明リンク LSA で伝送するように Adj-SID サブ TLV が定義されます。

OSPF は、OSPF 隣接関係が 2 つの方法または完全な状態にある場合、各 OSPF ネイバーに隣接関係 SID を割り当てます。OSPF は、セグメントルーティングが有効になっている場合のみ隣接関係 SID を割り当てます。隣接関係 SID のラベルは、システムによって動的に割り当てられます。これにより、ローカルでしか有効でないため、設定ミスの可能性がなくなります。

接続されたプレフィックス SID

OSPFv2 は、ループバック インターフェイスに関連付けられたアドレスのプレフィックス SID のアドバタイズをサポートします。これを実現するために、OSPF は、不透明な拡張プレフィックス LSA で拡張プレフィックス サブ TLV を使用します。OSPF がネイバーからこの LSA を受信すると、SR ラベルは、拡張プレフィックス サブ TLV に存在する情報に基づいて、受信したプレフィックスに対応する RIB に追加されます。

設定では、セグメントルーティングを OSPF で有効にする必要があり、OSPF で設定されたループバック インターフェイスに対応して、セグメントルーティングモジュールでプレフィックス-SID マッピングが必要です。



- (注) SID は、ループバック アドレスに対してのみ、またエリア内およびエリア間プレフィックスタイプに対してのみアドバタイズされます。外部プレフィックスまたはNSSA プレフィックスの SID 値はアドバタイズされません。

エリア間のプレフィックス伝播

エリア境界を越えたセグメントルーティングサポートを提供するには、エリア間で SID 値を伝播するために OSPF が必要です。OSPF は、エリア間のプレフィックス到達可能性をアドバタイズするときに、プレフィックスの SID がアドバタイズされているかどうかを確認します。通常、SID 値はルータから取得され、送信元エリアのプレフィックスへの最適なパスに寄与します。この場合、OSPF はその SID を使用してエリア間でアドバタイズを行います。SID 値がエリア内のベストパスに寄与するルータによってアドバタイズされない場合、OSPF は送信元エリア内の他のルータからの SID 値を使用します。

セグメントルーティングのグローバル範囲の変更

OSPF は、SID/ラベル範囲 TLV のアドバタイズに関して、そのセグメントルーティング機能をアドバタイズします。OSPFv2 では、SID/ラベル範囲 TLV はルータ情報 LSA で伝えられます。

セグメントルーティングのグローバル範囲設定は、「segment-routing mpls」設定の下にあります。OSPF プロセスが来たら、segment-routing からグローバル範囲の値を取得し、その後の変更はそれに伝播する必要があります。

OSPF セグメントルーティングが設定されている場合、OSPF は、OSPF セグメントルーティングの動作状態を有効にする前に、セグメントルーティングモジュールとのインタラクションをリクエストする必要があります。SRGB 範囲が作成されていない場合、OSPF は有効になりません。SRGB 変更イベントが発生した場合、OSPF は、そのサブブロックエントリで対応する変更を行います。

SID エントリの競合処理

理想的な状況では、各プレフィックスに一意的 SID エントリが割り当てられている必要があります。

SID エントリと関連付けられているプレフィックスエントリの間には競合がある場合は、次のいずれかの方法を使用して競合を解決します。

- 1 つのプレフィックスに複数の SID : 同じプレフィックスが異なる SID を持つ複数の送信元によってアドバタイズされる場合、OSPF はそのプレフィックスのラベルのないパスをインストールします。OSPF は、到達可能なルータからの SID のみを考慮し、到達不能なルータからの SID は無視します。1 つのプレフィックスに対して複数の SID がアドバタイズされると、競合と見なされ、そのプレフィックスの接続領域に SID はアドバタイズされません。同様のロジックは、バックボーンエリアと非バックボーンエリアの間でエリア間プレフィックスを伝搬するときにも使用されます。
- SID の範囲外 : SID 範囲に収まらない SID の場合、RIB の更新時にラベルは使用されません。

インターフェイスでの MPLS 転送

セグメントルーティングがインターフェイスを使用する前に、MPLS 転送を有効にする必要があります。OSPF は、インターフェイスでの MPLS 転送を有効にする役割を担います。

セグメントルーティングが OSPF トポロジに対して有効になっている場合、または OSPF セグメントルーティングの動作状態が有効になっている場合、OSPF は、OSPF トポロジがアクティブである任意のインターフェイスに対して MPLS を有効にします。同様に、OSPF トポロジのセグメントルーティングが無効になっている場合、OSPF は、そのトポロジのすべてのインターフェイスで MPLS 転送を無効にします。

MPLS 転送は、IPIP/GRE トンネルを終端するインターフェイスではサポートされていません。

OSPFv2 でのセグメントルーティングの設定

セグメントルーティングを OSPFv2 プロトコルで設定します。

始める前に

OSPFv2 でセグメントルーティングを設定する前に、次の条件が満たされていることを確認してください。

- OSPFv2 機能が有効になっている。
- セグメントルーティング機能が有効になっている。
- セグメントルーティングが OSPF で有効になっている。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	[no]router ospf process 例： switch(config)# router ospf test	OSPF モードを有効にします。
ステップ 3	segment-routing 例： switch(config-router)# segment-routing mpls	OSPF でのセグメントルーティング機能を設定します。

OSPF ネットワークでのセグメントルーティングの設定：エリアレベル

始める前に

OSPF ネットワークでセグメントルーティングを設定する前に、ネットワーク上で OSPF を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	router ospf process 例： switch(config)# router ospf test	OSPF モードを有効にします。
ステップ 2	area <area id> segment-routing [mpls disable] 例： switch(config-router)# area 1 segment-routing mpls	特定の領域にセグメントルーティング MPLS モードを設定します。
ステップ 3	[no]area <area id> segment-routing [mpls disable] 例： switch(config-router)# area 1 segment-routing disable	指定されたエリアのセグメントルーティング mpls モードを無効にします。
ステップ 4	show ip ospf プロセス segment-routing 例： switch(config-router)# show ip ospf test segment-routing	OSPF の下で SR を設定するための出力を示します。

OSPF のプレフィックス SID の設定

ここでは、各インターフェイスでプレフィックスセグメント ID (SID) を設定する方法について説明します。

始める前に

セグメントルーティングを対応するアドレスファミリでイネーブルにする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	[no]router ospf process 例： switch(config)# router ospf test	OSPF を設定します。
ステップ 3	segment-routing 例： switch(config-router)# segment-routing switch(config-sr)#mpls switch(config-sr-mpls)#	OSPF でのセグメントルーティング機能を設定します。
ステップ 4	interface loopback interface_number 例： switch(config-sr-mpls)# Interface loopback 0	OSPF が有効になっているインターフェイスを指定します。
ステップ 5	ip address 1.1.1.1/32 例： switch(config-sr-mpls)# ip address 1.1.1.1/32	ospf インターフェイスで設定された IP アドレスを指定します。
ステップ 6	ip router ospf 1 area 0 例： switch(config-sr-mpls)# ip router ospf 1 area 0	エリア内のインターフェイスで有効になっている OSPF を指定します。
ステップ 7	segment-routing 例： switch(config-router)#segment-routing (config-sr)#mpls	SR モジュールの下でプレフィックス SID マッピングを設定します。
ステップ 8	connected-prefix-sid-map 例： switch(config-sr-mpls)# connected-prefix-sid-map switch(config-sr-mpls-conn-pfxsid)#	セグメントルーティングモジュールの下でプレフィックス SID マッピングを設定します。
ステップ 9	address-family ipv4 例： switch(config-sr-mpls-conn-pfxsid)# address-family ipv4 switch(config-sr-mpls-conn-pfxsid-af)#	OSPF インターフェイスで設定されている IPv4 アドレス ファミリを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 10	1.1.1.1/32 index 10 例： switch(config-sr-mpls-conn-af)# 1.1.1.1/32 index 10	SID 100 にアドレス 1.1.1.1/32 を関連付けます。
ステップ 11	exit 例： switch(config-sr-mpls-conn-af)# exit	セグメントルーティングモードを終了し、コンフィギュレーション端末モードに戻ります。

プレフィックス属性 N-flag-clear の設定

OSPF は、その不透明 LSA に拡張プレフィックス TLV を介してプレフィックス SID をアドバタイズします。これはプレフィックスのフラグを送信します。そのうちの1つはNフラグ（ノード）で、プレフィックスに沿って送信されたトラフィックが、LSAを発信するルータ宛てであることを示します。このフラグは通常、ルータのループバックのホストルートをマークします。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	interface loopback3 例： switch(config)# interface loopback3	インターフェイス ループバックを指定します。
ステップ 3	ip ospf prefix-attributes n-flag-clear 例： switch#(config-if)# ip ospf prefix-attributes n-flag-clear	プレフィックス N-flag をクリアします。

OSPF のプレフィックス SID の設定例

この例は、OSPF のプレフィックス SID の設定を示しています。

```
Router ospf 10
  Segment-routing mpls
Interface loop 0
  Ip address 1.1.1.1/32
  Ip router ospf 10 area 0
Segment-routing
```

```
Mpls
  connected-prefix-sid-m
  address-family ipv4
    1.1.1.1/32 index 10
```

トラフィック エンジニアリング用のセグメントルーティングの設定

トラフィック エンジニアリング用のセグメントルーティングについて

トラフィック エンジニアリング用のセグメントルーティング (SR-TE) は、送信元と宛先のペア間のトンネルを通じて行われます。トラフィック エンジニアリング用のセグメントルーティングでは、送信元ルーティングの概念が使用されます。送信元はパスを計算し、パケットヘッダーでセグメントとしてエンコードします。トラフィック エンジニアリング (TE) トンネルは、トンネルの入力とトンネルの宛先との間でインスタンス化された TE LSP のコンテナです。TE トンネルは、同じトンネルに関連付けられた 1 つ以上の SR-TE LSP をインスタンス化できます。

トラフィック エンジニアリング用のセグメントルーティング (SR-TE) では、ネットワークはアプリケーション単位およびフロー単位の状態を維持する必要はありません。代わりに、パケットで提供されている転送指示に従うだけです。

SR-TE は、すべてのセグメント レベルで ECMP を使用することにより、従来の MPLS-TE ネットワークよりも効果的にネットワーク帯域幅を利用します。単一のインテリジェントソースを使用し、残りのルータをネットワーク経路で必要なパスを計算するタスクから解放します。

SR-TE ポリシー

トラフィック エンジニアリングを実現するためのセグメントルーティング (SR-TE) では、ネットワークを介してトラフィックを誘導する「ポリシー」を使用します。SR-TE ポリシーは、セグメントまたはラベルのセットを含むコンテナです。このセグメントのリストは、ステートフル PCE であるオペレータによってプロビジョニングされます。ヘッドエンドは、SR-TE ポリシーを介して伝送されるトラフィック フローに、対応する MPLS ラベル スタックを付します。SR-TE ポリシー パスに沿った各通過ノードは、パケットが最終的な宛先に到達するまで、着信トップ ラベルを使用してネクストホップを選択し、ラベルをポップまたはスワップし、ラベル スタックの残りの部分を使用して次のノードにパケットを転送します。

SR-TE ポリシーは、タプル (カラー、エンドポイント) によって一意に識別されます。カラーは 32 ビットの数値で表され、エンドポイントは IPv4 です。すべての SR-TE ポリシーにはカラー値があります。同じノード ペア間の各ポリシーには、一意のカラー値が必要です。ポリシーに異なるカラーを選択することで、同じ 2 つのエンドポイント間で複数の SR-TE ポリシーを作成できます。

Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチは、次の 2 種類の SR-TE ポリシーをサポートしています。

- **ダイナミック SR-TE ポリシー**：SR-TE ポリシー構成またはオンデマンド カラー構成でダイナミック パス プリファレンスを構成すると、パス計算エンジン（PCE）が宛先アドレスへのパスを計算します。PCE でのダイナミック パス計算の結果、ヘッドエンド SR-TE ポリシーに適用されるセグメント/ラベルのリストが生成されます。したがって、トラフィックは、SR-TE ポリシーが保持するセグメントにヒットすることによってネットワークを介してルーティングされます。
- **明示 SR-TE ポリシー**：明示パスはラベルのリストであり、明示パスのノードまたはリンクを示します。この機能をイネーブルにするには、**explicit-path** コマンドを使用します。このコマンドにより、明示パスを作成し、パスを指定するためのコンフィギュレーションサブモードを開始できます。

SR-TE ポリシーパス

SR-TE ポリシーパスは、セグメント ID (SID) リストと呼ばれるパスを指定するセグメントのリストです。すべての SR-TE ポリシーは、動的パスまたは明示パスのいずれかである 1 つ以上の候補パスで構成されます。SR-TE ポリシーは 1 つのパスをインスタンス化します。この選択されたパスが優先される有効な候補パスとなります。

動的パス オプションを使用してオンデマンドでカラーを追加し、同じカラーとエンドポイントに対して明示的なパス オプションを使用して明示的なポリシー構成を追加することもできます。この場合、単一のポリシーがヘッドエンドで作成され、設定された優先番号が最も高いパスがトラフィックの転送に使用されます。

SR-TE ポリシーパスの計算には、以下の 2 つの方法が使用されます。

- **動的パス**：オンデマンド カラー構成またはポリシー構成でパス プリファレンスを構成するときに動的 PCEP オプションを指定すると、パス計算はパス計算エンジン（PCE）委任されます。
- **明示的なパス**：このパスは明示的に指定された SID リストまたは SID リストのセットです。

Cisco NX-OS リリース 10.2(2)F 以降では、SR-TE ポリシーをロックダウンまたはシャットダウンするか、その両方を実行すること、SR-TE ポリシーまたはオンデマンド カラー テンプレートのシャットダウン設定を行うこと、特定の優先順位を SRTE ポリシーのアクティブ パス オプションに強制すること、または、すべてまたは特定の SRTE ポリシーのパスの再最適化を強制することができます。この機能は、Cisco Nexus 9300-EX、9300-FX、9300-FX2、9300-GX、および N9K-C9332D-GX2B プラットフォーム スイッチでサポートされています。詳細については、[SR-TE 手動プレファレンス選択の設定 \(41 ページ\)](#) を参照してください。

リリース 7.0(3)I7(1)から現在のリリースまでのさまざまな機能をサポートする Cisco Nexus 9000 スイッチの詳細については、[Nexus スイッチプラットフォーム サポート マトリックス](#) を参照してください。

アフィニティおよびディスジョイント制約について

アフィニティ制約：パス計算エンジン（PCE）にアダプタイズされるリンクには、属性を割り当てることができます。SRTE プロセスは、アフィニティマップとインターフェイスレベルの

構成をホストします。ルーティングプロトコル (IGP) はインターフェイスの更新を登録し、SRTE は IGP にインターフェイスの更新を通知します。IGP tlv は BGP に渡され、外部ピアにアドバタイズされます。アフィニティ制約には 3 つのタイプがあります。

- **exclude-any**: 指定されたアフィニティ カラーのいずれかを持つリンクをパスが通過してはならないことを指定します。
- **include-any**: 指定されたアフィニティ カラーのいずれかを持つリンクのみをパスが通過しなければならないことを指定します。したがって、指定されたアフィニティ カラーを持たないリンクを使用してはなりません。
- **include-all**: 指定されたアフィニティ カラーをすべて持つリンクのみをパスが通過しなければならないことを指定します。したがって、指定されたアフィニティ カラーのすべてを持たないリンクを使用してはなりません。

ディスジョイント制約 -PCE にアドバタイズされる SR-TE ポリシーにディスジョイント制約を割り当てることができます。次に、PCE は、同じアソシエーショングループ ID およびディスジョイントのディスジョイントネス タイプを共有するポリシーに、ディスジョイントパスを提供します。

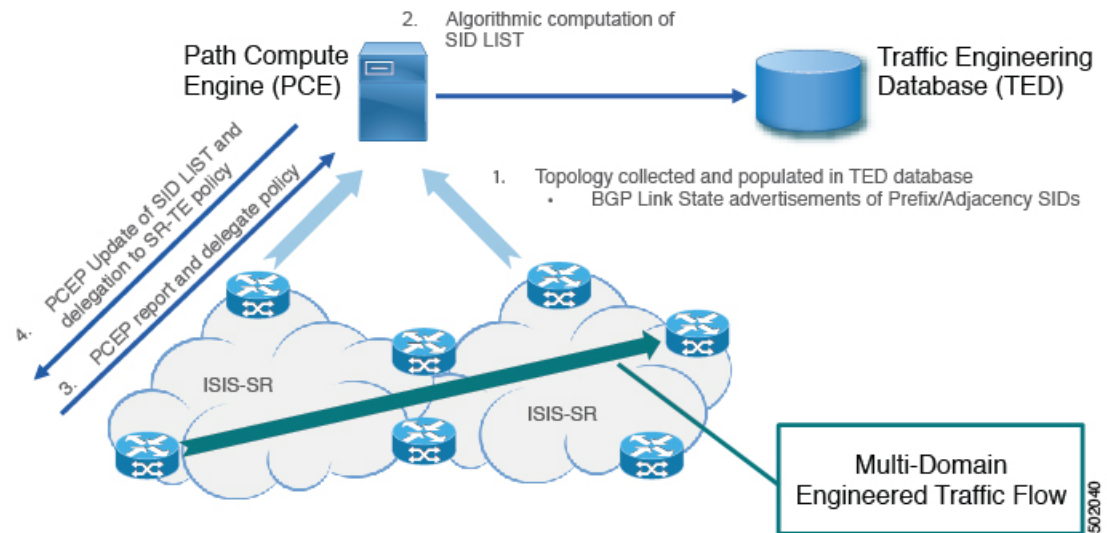
Cisco NX-OS リリース 9.3(1) は、次のディスジョイントパス レベルをサポートします。

- **リンク** : パスは異なるリンクを通過します (ただし、同じノードを通過する場合があります)。
- **ノードのディスジョイントネス** : パスは異なるリンクを通過しますが、同じノードを通過する場合があります。

セグメントルーティングオンデマンドネクストホップ

オンデマンドネクストホップ (ODN) は、BGP ダイナミック SR-TE 機能を活用し、要件に基づいてエンドツーエンドパスを検索してダウンロードするためのパス計算 (PCE) 機能を追加します。ODN は定義された BGP ポリシーに基づいて SR-TE 自動トンネルをトリガーします。次の図に示すように、ToR1 と AC1 間のエンドツーエンドパスは、IGP メトリックに基づいて両端から確立できます。ODN のワークフローは次のようにまとめられます。

図 1: ODN 操作



SR-TE に関する注意事項と制限事項

SR-TE には、次の注意事項と制限事項があります。

- IPv4 および IPv6 オーバーレイの両方の SR-TE ODN がサポートされています。
- SR-TE ODN は、IS-IS アンダーレイでのみサポートされます。
- 転送では、再帰ネクスト ホップがバインド SID を持つルートに解決される場合、再帰ネクスト ホップを持つルートはサポートされません。
- 転送は、同じルートに対するバインディング ラベルを持つパスとバインディング ラベルのないパスの混合をサポートしていません。
- アフィニティとディスジョイントの制約は、動的な PCEP オプションを持つ SR-TE ポリシーにのみ適用されます。
- XTC は、同じグループ内でディスジョイントになっている 2 つのポリシーのみをサポートします。
- SR-TE アフィニティ インターフェイスを構成する場合、インターフェイス範囲はサポートされません。
- プリファレンスは、動的 PCEP と明示的なセグメントリストの両方を同じプリファレンスに対し一緒に設定することはできません。
- ポリシーごとに動的 PCEP オプションを持つことができるプリファレンスは 1 つだけです。
- 明示的なポリシーについては、同じプリファレンスで ECMP パスを構成する場合、最初のホップ (NHLFE) が両方の ECMP パスで同じであるなら、ULB はスイッチングに 1 つの

パスのみをインストールします。このことは、NHLFE が両方で同じであるため、両方の ECMP パスが同じ SRTE FEC を構築するので発生します。

- Cisco NX-OS リリース 9.3(1) では、アフィニティ設定による非保護モードは PCE (XTC) でサポートされていません。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、SR-TE ODN、ポリシー、ポリシーパス、およびアフィニティとディスジョイントの制約は、Cisco Nexus 9364C-GX、Cisco Nexus 9316D-GX、および Cisco Nexus 93600CD-GX スイッチでサポートされています。
- Cisco NX-OS リリース 10.2(2)F 以降、SR-TE ポリシーの新しい show コマンドがいくつか導入されました。また、既存の SR-TE ポリシー コマンドの一部にオートコンプリート機能が提供され、使いやすさが向上しています。この機能は、Cisco Nexus 9300-EX、9300-FX、9300-FX2、9300-GX、および N9K-C9332D-GX2B プラットフォーム スイッチでサポートされています。



(注) リリース 7.0(3)I7(1) から現在のリリースまでのさまざまな機能をサポートする Cisco Nexus 9000 スイッチの詳細については、[Nexus スイッチプラットフォーム サポート マトリックス](#)を参照してください。

SR-TE の設定

トラフィック エンジニアリング用にセグメントルーティングを設定することができます。

始める前に

mpls セグメントルーティング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing	セグメントルーティングモードを開始します。
ステップ 3	traffic-engineering	トラフィック エンジニアリングモードに入ります。
ステップ 4	encapsulation mpls source ipv4 tunnel_ip_address	SR-TE トンネルの送信元アドレスを設定します。
ステップ 5	pcc	PCC モードに入ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	source-address ipv4 <i>pcc_source_address</i>	PCC の送信元アドレスを設定する
ステップ 7	pce-address ipv4 <i>pce_source_address</i> <i>precedence num</i>	PCE の IP アドレスを設定します。最も小さい番号の PCE が優先され、その他はバックアップとして使用されます。
ステップ 8	on-demand color <i>color_num</i>	オンデマンドモードに入り、カラーを設定します。
ステップ 9	candidate-paths	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 10	preference <i>preference_number</i>	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 11	dynamic	パス オプションを指定します。
ステップ 12	pcep	PCE から実行する必要があるパス計算を指定します。

アフィニティ制約の設定

SR-TE ポリシーに対するアフィニティ制約を設定できます。

始める前に

mpls セグメントルーティング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing 例： switch(config)# segment-routing switch(config-sr)#	MPLS セグメントルーティング機能を有効にします。
ステップ 3	traffic-engineering 例： switch(config-sr)# traffic-engineering switch(config-sr-te)#	トラフィック エンジニアリング モードに入ります。
ステップ 4	pcc	PCC モードに入ります。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	source-address ipv4 pcc_source_address	PCC の送信元アドレスを設定する
ステップ 6	pce-address ipv4 pce_source_address precedence num	PCE の IP アドレスを設定します。 最も小さい番号の PCE が優先され、その他はバックアップとして使用されます。
ステップ 7	affinity-map 例： switch(config-sr-te)#affinity-map switch(config-sr-te-affmap)#	アフィニティマップコンフィギュレーション モードを設定します。
ステップ 8	color name bit-position position 例： switch(config-sr-te-affmap)# color red bit-position 2 switch(config-sr-te-affmap)#	アフィニティビットマップ内の特定のビット位置へのユーザー定義名のマッピングを構成します。
ステップ 9	interface interface-name 例： Enter SRTE interface config mode switch(config-sr-te-if)#interface eth1/1 switch(config-sr-te-if)#	インターフェイスの名前を指定します。これは、アフィニティビットマップの特定のビットを参照するアフィニティ マッピング名です。
ステップ 10	affinity 例： switch(config-sr-te-if)# affinity switch(config-sr-te-if-aff)# switch(config-sr-te-if-aff)# color red switch(config-sr-te-if-aff)#	インターフェイスにアフィニティ カラーを追加します。
ステップ 11	policy name on-demand color color_num 例： switch(config-sr-te)# on-demand color 211 または switch(config-sr-te-color)# policy test_policy	ポリシーを設定します。
ステップ 12	color color end-point address 例： switch(config-sr-te-pol)#color 200 endpoint 2.2.2.2	ポリシーのカラーとエンドポイントを設定します。これは、「ポリシー名」設定モードを使用してポリシーを設定するときに必要です。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 13	candidate-path 例 : <pre>switch(config-sr-te-color)# candidate-paths switch(cfg-cndpath)#</pre>	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 14	preference <i>preference_number</i> 例 : <pre>switch(cfg-cndpath)# preference 100 switch(cfg-pref)#</pre>	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 15	dynamic 例 : <pre>switch(cfg-pref)# dynamic switch(cfg-dyn)#</pre>	パス オプションを指定します。
ステップ 16	pcep 例 : <pre>switch(cfg-dyn)# pcep switch(cfg-dyn)#</pre>	ヘッドエンドが PCEP を使用して、それ自体からセグメントルーティングのポリシーのエンドポイントまでのパスを計算するように PCE に要求することを指定します。
ステップ 17	constraints 例 : <pre>switch(cfg-dyn)# constraints switch(cfg-constraints)#</pre>	候補パス優先制約モードに入ります。
ステップ 18	affinity 例 : <pre>switch(cfg-constraints)# affinity switch(cfg-const-aff)#</pre>	ポリシーのアフィニティ制約を指定します。
ステップ 19	exclude-any include-all include-any 例 : <pre>switch(cfg-const-aff)# include-any switch(cfg-aff-inclany)#</pre>	アフィニティ制約タイプを指定します。次のアフィニティタイプを使用できます。 <ul style="list-style-type: none"> • exclude-any - 指定されたアフィニティカラーのいずれかを持つリンクをパスが通過してはならないことを指定します。 • include-any - 指定されたアフィニティカラーのいずれかを持つリンクのみをパスが通過する必要があることを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
		<ul style="list-style-type: none"> • include-all - 指定されたアフィニティカラーをすべて持つリンクのみをパスが通過する必要があることを指定します。
ステップ 20	color color_name 例 : <pre>switch(cfg-aff-inclany) # color blue switch(cfg-aff-inclany) #</pre>	アフィニティカラーの定義を指定します。

ディスジョイントパスの構成

SR-TE ポリシーに対するディスジョイント制約を設定できます。

始める前に

mpls セグメント ルーティング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config) #</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing 例 : <pre>switch(config) # segment-routing switch(config-sr) #</pre>	MPLS セグメント ルーティング機能を有効にします。
ステップ 3	traffic-engineering 例 : <pre>switch(config-sr) # traffic-engineering switch(config-sr-te) #</pre>	トラフィック エンジニアリング モードに入ります。
ステップ 4	pcc	PCC モードに入ります。
ステップ 5	source-address ipv4 pcc_source_address	PCC の送信元アドレスを設定する
ステップ 6	pce-address ipv4 pce_source_address precedence num	PCE の IP アドレスを設定します。 最も小さい番号の PCE が優先され、その他はバックアップとして使用されます。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	policy name on-demand color color_num 例 : <pre>switch(config-sr-te)# on-demand color 211</pre> または <pre>switch(config-sr-te-color)# policy test_policy</pre>	ポリシーを設定します。
ステップ 8	color color end-point address 例 : <pre>switch2(config-sr-te-pol)# color 200 endpoint 2.2.2.2</pre>	ポリシーのカラーとエンドポイントを設定します。これは、「ポリシー名」設定モードを使用してポリシーを設定するときに必要です。
ステップ 9	candidate-path 例 : <pre>switch(config-sr-te-color)# candidate-paths switch(cfg-cndpath)#</pre>	ポリシーの候補パスを指定します
ステップ 10	preference preference_number 例 : <pre>switch(cfg-cndpath)# preference 100 switch(cfg-pref)#</pre>	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 11	dynamic 例 : <pre>switch(cfg-pref)# dynamic switch(cfg-dyn)#</pre>	パス オプションを指定します。
ステップ 12	pcep 例 : <pre>switch(cfg-dyn)# pcep switch(cfg-dyn)#</pre>	ヘッドエンドが PCEP を使用して、それ自体からセグメントルーティングのポリシーのエンドポイントまでのパスを計算するように PCE に要求することを指定します。
ステップ 13	constraints 例 : <pre>switch(cfg-dyn)# constraints switch(cfg-constraints)#</pre>	候補パス優先制約モードに入ります。
ステップ 14	association-group 例 : <pre>switch(cfg-constraints)# association-group switch(cfg-assoc)#</pre>	アソシエーショングループタイプを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 15	disjoint 例： switch(cfg-assoc)# disjoint switch(cfg-disj)#	ディスジョイントネスアソシエーショングループに属するパスを指定します。
ステップ 16	type link node 例： switch(config-if)#type link	ディスジョイントネスグループタイプを指定します。
ステップ 17	id number 例： switch(config-if)#id 1	アソシエーショングループの識別子を指定します。

SR-TE の設定例

このセクションの例は、アフィニティおよびディスジョイントの設定を示しています。

この例は、ユーザー定義名から管理グループへのマッピングを示しています。

```
segment-routing
traffic-eng
affinity-map
color green bit-position 0
color blue bit-position 2
color red bit-position 3
```

この例では、eth1/1 の隣接のアフィニティリンクの色が赤と緑、eth1/2 の隣接のアフィニティリンクの色が緑であることを示しています。

```
segment-routing
traffic-eng
interface eth1/1
affinity
color red
color green
!
interface eth1/2
affinity
color green
```

この例は、ポリシーのアフィニティ制約を示しています。

```
segment-routing
traffic-engineering
affinity-map
color blue bit-position 0
color red bit-position 1
on-demand color 10
candidate-paths
preference 100
dynamic
pcep
constraints
affinity
```

```

[include-any|include-all|exclude-any]
  color <col_name>
  color <col_name>
policy new_policy
  color 201 endpoint 2.2.2.0
  candidate-paths
    preference 200
    dynamic
      pcep
  constraints
    affinity
      include-all
      color red

```

この例は、ポリシーのディスジョイント制約を示しています。

```

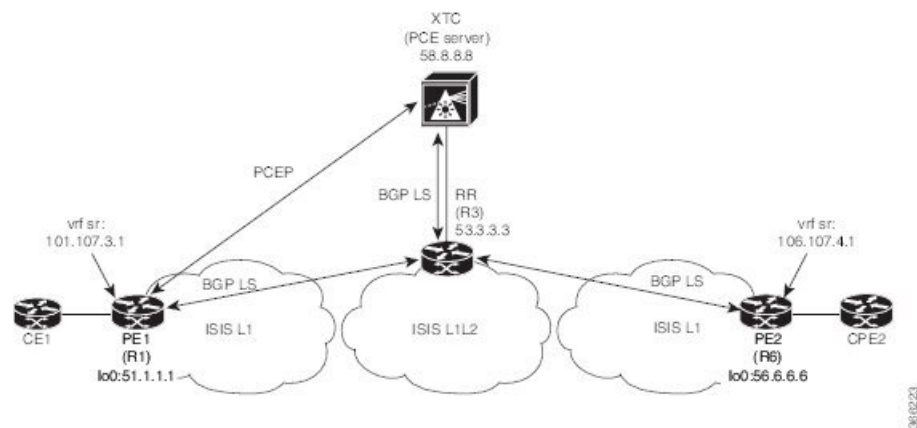
segment-routing
  traffic-eng
    on-demand color 99
    candidate-paths
      preference 100
    dynamic
      pcep
    constraints
      association-group
        disjoint
          type link
          id 1

```

SR-TE ODN の設定例 - ユースケース

SR-TE の ODN を設定するには、次のステップを実行します。設定ステップを説明するため、次の図を参考として使用します。

図 2: 参照トポロジ



1. PE1 から PE2 への IS-IS ポイントツーポイントセッションですべてのリンクを設定します。また、上記のトポロジーに従ってドメインを設定します。
2. R1、R3、および R6 の IS-IS セッションに対して「リンク状態の配布」を有効にします。

```

router isis 1
  net 31.0000.0000.0000.712a.00
  log-adjacency-changes

```

```

distribute link-state
address-family ipv4 unicast
  bfd
  segment-routing mpls
  maximum-paths 32
  advertise interface loopback0

```

3. ルータ R1（ヘッドエンド）と R6（テールエンド）に VRF インターフェイスを設定します。

R1 上の VRF 設定 :

```

interface Ethernet1/49.101
encapsulation dot1q 201
vrf member sr
ip address 101.10.1.1/24
no shutdown

vrf context sr
rd auto
address-family ipv4 unicast
  route-target import 101:101
  route-target import 101:101 evpn
  route-target export 101:101
  route-target export 101:101 evpn
router bgp 6500
vrf sr
  bestpath as-path multipath-relax
  address-family ipv4 unicast
  advertise l2vpn evpn

```

4. R6（テールエンド）での BGP コミュニティで VRF プレフィックスをタグ付けします。

```

route-map color1001 permit 10
  set extcommunity color 1001

```

5. R6（テールエンド）および R1（ヘッドエンド）上の BGP を有効にして VRF SR プレフィックスのアドバタイズと受信を行い、R6（テールエンド）上のコミュニティ設定とマッチングします。

R6 <EVPN> R3 <EVPN> R1

BGP の設定 R6 :

```

router bgp 6500
address-family ipv4 unicast
  allocate-label all
neighbor 53.3.3.3
  remote-as 6500
  log-neighbor-changes
update-source loopback0
address-family l2vpn evpn
  send-community extended
  route-map Color1001 out
encapsulation mpls

```

BGP の設定 R1 :

```

router bgp 6500
address-family ipv4 unicast
  allocate-label all
neighbor 53.3.3.3
  remote-as 6500

```

```

log-neighbor-changes
update-source loopback0
address-family l2vpn evpn
  send-community extended
  encapsulation mpls

```

6. R3 での BGP 構成と、R1、R3.abd での XTC による BGP LS の有効化

BGP の設定 R3 :

```

router bgp 6500
  router-id 2.20.1.2
  address-family ipv4 unicast
  allocate-label all
  address-family l2vpn evpn
  retain route-target all
  neighbor 56.6.6.6
    remote-as 6500
    log-neighbor-changes
    update-source loopback0
    address-family l2vpn evpn
    send-community extended
    route-reflector-client
    route-map NH_UNCHANGED out
    encapsulation mpls
  neighbor 51.1.1.1
    remote-as 6500
    log-neighbor-changes
    update-source loopback0
    address-family l2vpn evpn
    send-community extended
    route-reflector-client
    route-map NH_UNCHANGED out
    encapsulation mpls
  neighbor 58.8.8.8
    remote-as 6500
    log-neighbor-changes
    update-source loopback0
    address-family link-state

route-map NH_UNCHANGED permit 10
  set ip next-hop unchanged

```

BGP の設定 R1 :

```

router bgp 6500
  neighbor 58.8.8.8
    remote-as 6500
    log-neighbor-changes
    update-source loopback0
    address-family link-state

```

BGP の設定 R6 :

```

outer bgp 6500
  neighbor 58.8.8.8
    remote-as 6500
    log-neighbor-changes
    update-source loopback0
    address-family link-state

```

7. R1 で PCE および SR-TE トンネル設定を有効にします。

```

segment-routing
  traffic-engineering
  pcc

```



```
source-address ipv4 51.1.1.1
pce-address ipv4 58.8.8.8
on-demand color 1001
metric-type igp
```

SR-TE 手動プレファレンス選択の設定

このセクションでは、手動プレファレンス選択機能をサポートするために導入された設定および実行コマンドについて説明します。

SR-TE 手動優先順位選択の注意事項と制限事項

次の注意事項と制限事項は、SR-TE 手動優先順位選択機能に適用されます。

- Cisco NX-OS リリース 10.2(2)F 以降、SR-TE の手動優先順位選択機能により、SRTE ポリシーまたはオンデマンドカラー テンプレートの両方でロックダウン、シャットダウン、またはその両方を実行できます (SR-TE ポリシーまたはオンデマンドカラー テンプレートのシャットダウン優先順位)。さらに、この機能により、SR-TE ポリシーに対して特定の優先順位を強制的にアクティブにし、すべてまたは特定の SR-TE ポリシーに対してパスの再最適化を強制することもできます。

この機能は、Cisco Nexus 9300-EX、9300-FX、9300-FX2、9300-GX、および N9K-C9332D-GX2B プラットフォーム スイッチでサポートされています。

SR-TE 手動設定について：ロックダウンとシャットダウン

Cisco NX-OS リリース 10.2(2)F 以降、必要に応じて次のアクションを実行できます。

- SRTE ポリシーのロックダウン：オンデマンドのカラー テンプレートまたは明示的なポリシーでロックダウンを有効にできます。ロックダウンは、ポリシーのパス設定の自動再最適化を無効にします。ロックダウンされたポリシーに対して新しい優先パスが発生した場合、新しいパスを使用するように自動的に切り替えることはなく、有効になるまで現在のアクティブなパス オプションを使用し続けます。



- (注) オンデマンドテンプレートと同じカラーの明示ポリシー構成が存在する場合、ポリシー構成はロックダウンのテンプレート構成よりも優先されます。

例

ポリシーに複数の設定があるシナリオを考えてみましょう。ネットワークの障害により、優先度の高いパスがダウンしたと仮定します。障害は、優先度の高いパスにあるノードの差し迫った障害である可能性があります。障害を調査して修正するとき、運用チームは問題のあるノードをリロードまたは無効にして、これが発生している間の中断を防ぐ必要が

ある場合があります。次に、優先度の低いパスをロックダウンし、優先度の高いパスに戻らないようにすることは、使用するのに適したオプションです。

- SRTE ポリシーのシャットダウン：オンデマンドのカラー テンプレートまたは明示ポリシーでシャットダウンを有効にすることができます。ポリシーの状態が管理状態ダウンに変わり、ポリシーに関係するすべてのクライアントにポリシー ダウン通知が送信されます。オンデマンドのカラー構成でシャットダウンを無効にすると、ポリシーのパスの有効性に基づいて、ポリシーの状態がアップまたはダウンに変更されます。



(注) オンデマンドテンプレートと同じ色の明示ポリシー設定が存在する場合、シャットダウンのテンプレート構成よりもポリシー構成が優先されます。

- SRTE ポリシーのシャットダウン設定 - オンデマンドのカラー テンプレート構成または明示ポリシー構成のパス設定で、パス設定をシャットダウンできます。これにより、そのパスプリファレンスが無効になり、プリファレンスが解除されるまで、将来のパスの再最適化が開始されなくなります。パスプリファレンスは、設定でシャットダウンされているかシャットダウンされていないかに基づいて、`show srte policy` の出力に管理状態ダウンまたはアップとして表示されます。

SR-TE 手動設定の構成 - ロックダウン/シャットダウン

SR-TE ポリシーまたはオンデマンドカラーテンプレートで、ロックダウン、シャットダウン、またはその両方を構成できます。SR-TE ポリシーまたはオンデマンドカラー テンプレートの下で構成をシャットダウンすることもできます。

始める前に

mpls セグメントルーティング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing	セグメントルーティング モードを開始します。
ステップ 3	traffic-engineering	トラフィック エンジニアリング モードに入ります。
ステップ 4	on-demand color <i>color_num</i> または policy <i>name</i>	オンデマンド モードを開始し、カラーを構成します

	コマンドまたはアクション	目的
		または SR-TE ポリシーを個別に構成します。
ステップ 5	(オプション) [no] lockdown	オンデマンドのカラー テンプレートまたは明示的なポリシー構成でロックダウンを有効にします。 (注) オンデマンドテンプレートと同じ色の明示的なポリシー構成が存在する場合、ポリシー構成がテンプレート構成よりも優先され、ポリシーがロックダウンされます。
ステップ 6	(オプション) [no] shutdown	必要に応じて、オンデマンドカラーテンプレートまたは構成済みの SR-TE ポリシーから作成されたポリシーをシャットダウンします。 (注) オンデマンドテンプレートと同じ色の明示的なポリシー構成が存在する場合、ポリシー構成がテンプレート構成よりも優先され、ポリシーがシャットダウンされます。
ステップ 7	candidate-paths	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 8	preference preference_number	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 9	(オプション) [no] shutdown	SR-TE ポリシー構成またはオンデマンドカラーテンプレート構成の下でパスプリファレンスをシャットダウンします。

SRTE ポリシーの特定のパス設定を適用する

特定の設定を SRTE ポリシーのアクティブ パス オプションに適用するには、`segment-routing traffic-engineering switch name <policy_name> pref <preference_number>` 実行コマンドを使用します。このコマンドは、有効になるまで設定を使用します。

次のような出力例を示します。

```
NX2# show srte policy Green_White
Policy: 8.8.8.0|801
```

```

Name: Green_White
Source: 2.2.2.0
End-point: 8.8.8.0
State: UP
Color: 801
Authorized: Y
Binding-sid Label: 22
Policy-Id: 3
Path type = MPLS Active path option
Path-option Preference:180 ECMP path count: 1
1. PCE Weighted: No
Delegated PCE: 11.11.11.11
Index: 1 Label: 16005
Index: 2 Label: 16008
NX2# segment-routing traffic-engineering switch name Green_White preference 170
NX2(cfg-pref)# show srte policy Green_white detail
Policy: 8.8.8.0|801
Name: Green_White
....
Path type = MPLS Path options count: 4
Path-option Preference:180 ECMP path count: 1 Admin: UP Forced: No
1. PCE Weighted: No
Delegated PCE: 11.11.11.11
Index: 1 Label: 16005
Index: 2 Label: 16008
Path-option Preference:170 ECMP path count: 1 Admin: UP Forced: Yes Active path option
1. Explicit Weighted: No
Name: Yellow
Index: 1 Label: 16006
Index: 2 Label: 16008

```

この手動で選択した設定を元に戻すには、次のオプションのいずれかを実行します。

- `segment-routing traffic-engineering reoptimize name <policy_name>` コマンドを使用します。詳細については、[SRTE ポリシーまたはすべての SRTE ポリシーのパス再最適化の適用 \(44 ページ\)](#) を参照してください。
- 別の設定に切り替えます
- このポリシーを閉じます
- 選択した設定を閉じます

SRTE ポリシーまたはすべての SRTE ポリシーのパス再最適化の適用

SRTE ポリシーに複数の設定がある場合、ポリシーを再最適化でき、利用可能な最適なパスを選択できます。

特定の SRTE ポリシーのパスの再最適化を適用するには、`segment-routing traffic-engineering reoptimize name <policy_name>` コマンドを使用します。<policy_name> は、ポリシー名またはエイリアス名にすることができます。このコマンドは、前のセクションで説明した設定スイッチ コマンドを取り消し、構成されている場合はロックダウンをオーバーライドします。

次のような出力例を示します。

```

NX2# show srte policy Green_White
Policy: 8.8.8.0|801
Name: Green_White
Source: 2.2.2.0

```

```
End-point: 8.8.8.0
State: UP
Color: 801
Authorized: Y
Binding-sid Label: 22
Policy-Id: 3
Path type = MPLS Active path option
Path-option Preference:170 ECMP path count: 1
1. Explicit Weighted: Yes Weight: 1
Name: Yellow
Index: 1 Label: 16006
Index: 2 Label: 16008
NX2# segment-routing traffic-engineering reoptimize name Green_White
NX2# show srte policy Green_White
Policy: 8.8.8.0|801
Name: Green_White
Source: 2.2.2.0
End-point: 8.8.8.0
State: UP
Color: 801
Authorized: Y
Binding-sid Label: 22
Policy-Id: 3
Path type = MPLS Active path option
Path-option Preference:180 ECMP path count: 1
1. PCE Weighted: No
Delegated PCE: 11.11.11.11
Index: 1 Label: 16005
Index: 2 Label: 16008
```

すべての SRTE ポリシーのパスの再最適化を強制するには、`segment-routing traffic-engineering reoptimize all` コマンドを使用して、システムに存在するすべての SRTE ポリシーのパスの再最適化を適用します。このコマンドは、前のポイントで説明した設定スイッチコマンドを取り消し、構成されている場合はロックダウンをオーバーライドします。

SRTE フローベース トラフィック ステアリングの構成

この章では、Cisco Nexus 9000-FX、9000-FX2、9000-FX3、9000-GX、および 9300 プラットフォーム スイッチで SRTE フローベースのトラフィック ステアリングを構成する方法について説明します。

SRTE フローベース トラフィック ステアリング

Cisco NX-OS リリース 10.1(2) のフローベースのトラフィック ステアリング機能は、直接的で柔軟な、ステアリングするトラフィックを選択する代替方法を提供します。この方法では、出力ノードではなく、ヘッドエンド ノードでソース ルーティングを直接構成できます。フローベースのトラフィック ステアリングにより、ユーザーは、宛先アドレス、UDP または TCP ポート、DSCP ビット、その他のプロパティなどの着信パケットのフィールドを一致させることにより、SRTE ポリシーに誘導されるパケットを選択できます。一致は、パケットをポリシーに導くように ACL をプログラミングすることによって行われます。

トラフィックを一致させて誘導するために、ポリシーベースルーティング (PBR) 機能が拡張され、SRTE ポリシーをサポートするようになりました。現在の PBR 機能には、RPM、ACL

Manager、および AclQoS コンポーネントが含まれます。Cisco NX-OS リリース 10.1(2) 以降、SRTE サポートを追加するために、RPM コンポーネントは SRTE および ULIB と通信し、URIB との通信が強化されています。

したがって、SRTE のフローベースのトラフィック ステアリング機能には、次のものが含まれます。

- MPLS SR データプレーン
- IPv4 トラフィックのステアリングはデフォルト VRF でサポートされ、IPv4 および IPv6 トラフィックのステアリングはデフォルト以外の VRF でサポートされます
- 5 つのタプル フィールド（送信元アドレス、宛先アドレス、プロトコル、tcp/udp 送信元ポート、tcp/udp 宛先ポート）の組み合わせに基づく ACL によるトラフィックの一致
- 一致したトラフィックを SRTE ポリシーに導く
- IPv4 パケットの DSCP/TOS ビットのマッチング
- IPv6 パケットのトラフィック クラス フィールドの一致
- 期間の定義に基づく ACL の自動有効化および無効化
- VRF ケースをステアリングするとき、ネクスト ホップを指定せずに SRTE ポリシーへのステアリングをサポートします。
- エニーキャスト エンドポイントを使用したオーバーレイ ECMP
- ACL に一致するパケットは、通常のルートよりも優先されます
- ToS/DSCP およびタイマーベースの ACL に基づくフロー選択
- next-hop-ip は、あるエンドポイントから別のエンドポイントへの SRTE ポリシーへのトラフィックのステアリングに使用されます。

SRTE のフローベース トラフィック ステアリングの注意事項と制限事項

次の注意事項と制限事項は、SRTE 機能のフローベーストラフィック ステアリングに適用されます。

- Cisco NX-OS リリース 10.1(2) 以降、SRTE のフローベースのトラフィック ステアリング機能は、Cisco Nexus 9000-FX、9000-FX2、9000-FX3、9000-GX、および 9300 プラットフォーム スイッチでサポートされます。
- SRTE ポリシーが VRF のインターフェイスに割り当てられたルート マップに適用される時（L3VPN/L3EVPN トラフィックを誘導するため）、set statement のネクストホップが BGP プレフィックスに解決され、その BGP プレフィックスがすでに SRTE を使用してトラフィックを誘導し、ルートマップはトラフィックを誘導しません。

- アンダーレイ ECMP は、ポリシー内のアクティブな各 SRTE パス (ECMP メンバー) のラベルスタックが同じ場合にのみサポートされます。9000-GX プラットフォームには、この制限はありません。
- ルートマップトラッキング機能はサポートされていません。
- SRTE ポリシーを操作する場合、1つのルートマップシーケンスエントリに複数のネクストホップを設定することはサポートされていません。
- SRTE ポリシーが VRF のインターフェイスに割り当てられたルートマップに適用される場合 (L3VPN/L3EVPN トラフィックを誘導するため)、set ステートメントのネクストホップが RIB で複数のネクストホップを有する BGP ルート (オーバーレイルート) に対して解決される場合、トラフィックはルートの最初のネクストホップにのみ誘導され、すべてのネクストホップで ECMP は行われません。
- SRTE ポリシー名がルートマップセットステートメントで使用されている場合、カラーとエンドポイントではなく、デフォルトの VRF ステアリングにのみ使用できます。そうでない場合は、明示的に定義されている SRTE パスを選択する必要があります。具体的には、これは、ラベルの代わりにポリシーエンドポイントキーワードを含むセグメントリストを使用するように定義された SRTE ポリシーを選択するためには使用できません。
- **set ip next-hop <>** で指定されたネクストホップ IP に適用される次のキーワードは、SRTE ポリシーにステアリングするときのルートマップではサポートされません。
 - verify-availability
 - drop-on-fail
 - force-order
 - load-share
- 必要な機能 (セグメンテーションルーティング、l3 evpn または l3vpn) がデバイスで有効になっていない場合でも、srte-policy を使用したルートマップをインターフェイスに適用できます。ただし、srte-policy を使用した set-actions は抑制されます。つまり、これらのフローに対してデフォルトルーティングが実行されます。
- ルートマップには、srte-policy ありおよび srte-policy なしの set コマンドを含めることができます。
- srte-policy 情報のない set-command の場合、ステアリングは next-hop-ip への到達可能性が MPLS ラベルを必要としない場合にのみ実行されます。
- ルートマップがデフォルト以外の VRF のインターフェイスに関連付けられており、そのルートマップにネクストホップ IP アドレス N と SRTE ポリシーを指定するシーケンスが含まれている場合、そのルートマップ上の他のすべてのシーケンスと、同じネクストホップ IP アドレスを使用する同じ VRF に関連付けられたその他すべてのルートマップにも SRTE ポリシーが必要です。同じネクストホップ IP と異なる SRTE ポリシーを使用して、別のルートマップまたはルートマップシーケンスを同じ VRF に関連付けることはできません。

- 同様に、ルートマップがデフォルト以外の VRF のインターフェイスに関連付けられていて、そのルートマップが SRTE ポリシーを指定していないが、ネクストホップ IP アドレス N を指定している場合、同じネクストホップ IP アドレス N を使用し、SRTE ポリシーを指定する、そのルートマップまたは別のルートマップ内の別のシーケンスは適用されません。
- SRTE フローベースのトラフィック ステアリングは、VXLAN または EoMPLS PBR と同時に使用することはできません。
- SRTE 入力ノードのポリシーベースのルーティング トラフィックでは、SR ラベル統計はサポートされていません。ただし、ACL リダイレクト統計はサポートされています。
- デフォルト VRF の IPv6 トラフィックは、SRTE ポリシーに誘導できません。MPLS SR アンダーレイは、IPv4 でのみサポートされます。ただし、IPv6 SR アンダーレイが必要な場合は、代わりに SRv6 を使用します。
- 9000-FX、9000-FX2、9000-FX3、および 9300 プラットフォーム ハードウェアは、ECMP メンバーごとに一意のアンダーレイ ラベルスタックをプッシュできず、これらのプラットフォームのアンダーレイ ECMP に影響します。つまり、セグメントリストの最初のホップが異なる SRTE ポリシーに複数のアクティブセグメントリストがある場合（1つの設定が複数のセグメントリストで構成されている場合）、そのような構成はサポートされません。このような場合、回避策として、エニーキャスト SID を構成して、すべての ECMP メンバーでラベルスタックが同じになるようにします。
- モジュラプラットフォームは、Cisco NX-OS リリース 10.1(2) ではサポートされていません。
- Cisco NX-OS リリース 10.2(2)F 以降、SRTE のフローベースのトラフィック ステアリング機能は、Cisco N9K-C9332D-GX2B プラットフォーム スイッチでサポートされます。

構成プロセス : SRTE フローベース トラフィック ステアリング

SRTE フローベースのトラフィック ステアリング機能の構成プロセスは次のとおりです。

1. 特に IP アクセスリストの基準に一致する IP アクセスリストを構成します。
詳細については、『Cisco Nexus Series NX-OS セキュリティ構成ガイド』の「IP ACL の構成」章を参照してください。
2. SRTE ポリシーを定義します。
SRTE の設定の詳細については、『Cisco Nexus 9000 シリーズ NX-OS ラベルスイッチ構成ガイド』の「トラフィック エンジニアリング用セグメントルーティングの構成」の章を参照してください。
3. 一致（ステップ1で設定したIPアクセスリスト）とアクションをバインドするルートマップを構成します。一致は、パケットで一致するフィールドを参照し、アクションは、どのSRTEポリシーを誘導するか、および使用するVPNラベルを参照します（存在する場合）。

ToS/DSCP およびタイマーベース ACL に基づいたフロー選択の構成

SRTE フローベースのトラフィック ステアリング機能では、フロー選択は ToS/DSCP およびタイマーベースの ACL に基づいています。

デフォルトおよびデフォルト以外の VRF のルート マップを、さまざまな基準によって選択されたポリシーに構成して正しく動作させるには、次の構成手順を実行します。

始める前に

MPLS セグメント ルーティング トラフィック エンジニアリング および PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	[ip ipv6] access-list acl_name 例： switch(config)# ip access-list L4_PORT switch(config)#	名前を使用して IP または IPv6 アクセス リストを定義し、IP または IPv6 アクセス リスト コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	10 permit ip ip_address any 例： switch(config)# 10 permit ip any 5.5.0.0/16 switch(config)#	スイッチで構成された IP または IPv6 アクセス リストを表示します。
ステップ 4	20 permit tcp tcp_address [any] 例： switch(config)# 20 permit tcp any 5.5.0.0/16 switch(config)#	IPv6 アクセス リストに TCP 許可条件を設定します。 (注) any キーワードは、IPv6 のみ使用されます。
ステップ 5	[ip ipv6] access-list dscp_name 例： switch(config)# ip access-list dscp switch(config)#	名前を使用して IP または IPv6 アクセス リストの DSCP 定義し、IP または IPv6 アクセス リスト コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 6	10 permit tcp any tcp_address dscp <dscp value> 例：	IP または IPv6 アクセス リストの DSCP 値を設定します。 (注) any キーワードは、IPv6 のみ使用されます。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config)# 10 permit tcp any 5.5.0.0/16 dscp af11 switch(config)#	
ステップ 7	[ip ipv6] access-list acl_name 例： switch(config)# ip access-list acl1 switch(config)#	名前を使用して IP または IPv6 アクセスリストを定義し、IP または IPv6 アクセスリストコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 8	10 permit tcp any tcp_address acl_name 例： switch(config)# 10 permit tcp any 5.5.0.0/16 eq www dscp af11 switch(config)#	IPv6 アクセスリストに TCP 許可条件を設定します。 (注) any キーワードは、IPv6 にのみ使用されます。
ステップ 9	[ip ipv6] access-list acl_name 例： switch(config)# ip access-list acl1 switch(config)#	名前を使用して IP または IPv6 アクセスリストを定義し、IP または IPv6 アクセスリストコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 10	10 permit tcp any any time - range tl 例： switch(config-acl)# 10 permit tcp any 5.5.0.0/16 eq www dscp af11 switch(config)#	IP または IPv6 アクセスリストの TCP の時間範囲を定義する時間範囲値を設定します。 (注) any キーワードは、IPv6 にのみ使用されます。
ステップ 11	time-range name 例： switch(config-acl)# time-range t1 switch(config)#	名前を使用して、IP または IPv6 アクセスリストの時間範囲を定義します。
ステップ 12	F2(config-time-range)# WOLF2(config-time-range)# 例： switch(config-time-range)# 10 absolute start 20:06:56 8 february 2021 end 20:10:56 8 february 2021	構成の時間範囲を定義します。

フローベーストラフィックステアリングのデフォルトおよび非デフォルトVRFでのルートマップの構成

次のセクションでは、SRTE フローベースのトラフィックステアリング機能のデフォルトおよび非デフォルトVRFでルートマップを構成する方法を示します。

カラーおよびエンドポイントによって選択されているポリシーへのデフォルト VRF のルートマップの構成

デフォルト VRF のトラフィックを、色とエンドポイントで選択されたポリシーに導くルートマップを構成するには、次の手順を実行します。

始める前に

MPLS セグメントルーティング、トラフィック エンジニアリング および PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例： switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルートマップに FLOW1 という名前を付けます。
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例： switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#	フィールドを説明する ACL を追加することにより、ルートマップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set srte-policy color num endpoint ip address 例： switch(config-route-map)# set srte-policy color 121 endpoint 10.0.0.1 switch(config-route-map)#	SRTE ポリシーカラーとポリシーのエンドポイントを構成します。 (注) IPv4 アドレスのみをエンドポイントにできます。
ステップ 4	interface interface-type/slot/port 例： switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1 switch(config-route-map-if)#	インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 5	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例： switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-route-map-if)#	IP または IPv6 ポリシーベースルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。

名前で作成されたポリシーへのデフォルト VRF のルートマップ構成例

デフォルト VRF のトラフィックを名前で作成されたポリシーに導くルートマップを構成するには、次の手順を実行します。

始める前に

MPLS セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングおよび PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例： switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルート マップに FLOW1 という名前を付けます。
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例： switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#	フィールドを説明する ACL を追加することにより、ルート マップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set srte-policy name policy-name 例： switch(config-route-map)# set srte-policy name policy1 switch(config-route-map)#	SRTE ポリシー名を構成します。
ステップ 4	interface interface-type/slot/port 例： switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1 switch(config-route-map-if)#	インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 5	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例： switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-route-map-if)#	IP または IPv6 ポリシーベースルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。

ネクストホップ、カラー、およびエンドポイントで選択されたポリシーへのデフォルト以外の VRF のルート マップ構成

デフォルト以外の VRF のトラフィックを、カラーとエンドポイントで選択されたポリシーに導くルートマップを構成するには、次の手順を実行します。この手順では、正しい MPLS VPN ラベルがトラフィックに適用されるようにネクストホップを指定します。

始める前に

MPLS セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングおよび PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例 : switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルート マップに FLOW1 という名前を付けます。
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例 : switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#	フィールドを説明する ACL を追加することにより、ルート マップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set [ip ipv6] next-hop destination-ip-next-hop srte-policy color num endpoint ip address 例 : switch(config-route-map)# set ip next-hop 5.5.5.5 srte-policy color 121 endpoint 10.0.0.1 switch(config-route-map)#	srte-policy (カラーおよびエンドポイント) を介して、構成されたネクストホップにパケットをリダイレクトします。
ステップ 4	exit 例 : switch(config-route-map)# exit switch(config)#	ルートマップ構成モードを終了し、グローバル構成モードに戻ります。
ステップ 5	interface interface-type/slot/port 例 : switch(config)# interface ethernet 1/1 switch(config-if)#	インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 6	vrf member vrf-name 例 : switch(config-if)# vrf member vrf1 switch(config-if)#	このインターフェイスを VRF に追加します。
ステップ 7	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例 : switch(config-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-if)#	IP または IPv6 ポリシーベース ルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。
ステップ 8	[no] shutdown 例 : switch(config-if)# no shutdown switch(config-if)#	インターフェイスをディセーブルにします。

デフォルト以外の VRF のルート マップをネクストホップおよびカラー別に選択されたポリシーに構成する

次の手順を実行し、デフォルト VRF のトラフィックを色とエンドポイントで選択されたポリシーに誘導するルートマップを構成しますが、エンドポイントは明示的に構成されていません。ネクストホップが指定されているため、正しい MPLS VPN ラベルがトラフィックに適用され、正しい SRTE エンドポイントがネクストホップに一致するルートから取得されます。

始める前に

MPLS セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングおよび PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例： switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルートマップに FLOW1 という名前を付けます。
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例： switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#	フィールドを説明する ACL を追加することにより、ルートマップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set [ip ipv6] next-hop destination-ip-next-hop srte-policy color num 例： switch(config-route-map)# set ip next-hop 5.5.5.5 srte-policy color 121 switch(config-route-map)#	srte-policy (カラー) を介して、構成されたネクストホップにパケットをリダイレクトします。
ステップ 4	exit 例： switch(config-route-map)# exit switch(config)#	ルートマップ構成モードを終了し、グローバル構成モードに戻ります。
ステップ 5	interface interface-type/slot/port 例： switch(config)# interface ethernet 1/1 switch(config-if)#	インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 6	vrf member vrf-name 例： switch(config-if)# vrf member vrf1 switch(config-if)#	このインターフェイスを VRF に追加します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例： switch(config-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-if-route-map)#	IP または IPv6 ポリシーベース ルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。
ステップ 8	[no] shutdown 例： switch(config-if-route-map)# no shutdown switch(config-if-route-map)#	インターフェイスをディセーブルにします。

デフォルト以外の VRF のルート マップをネクストホップおよび名前別に選択されたポリシーに構成する

次の手順を実行して、デフォルト以外の VRF のトラフィックを名前別に選択されたポリシーに誘導するルートマップを構成します。ネクストホップは、正しい MPLS VPN ラベルがトラフィックに課されるように指定されます

始める前に

MPLS セグメントルーティング トラフィック エンジニアリング および PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例： switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルートマップに FLOW1 という名前を付けます。
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例： switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#	フィールドを説明する ACL を追加することにより、ルートマップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set [ip ipv6] next-hop destination-ip-next-hop srte-policy name 例： switch(config-route-map)# set ip next-hop 5.5.5.5 srte-policy policy1 switch(config-route-map)#	srte-policy (名前) を介して、構成されたネクストホップにパケットをリダイレクトします。
ステップ 4	exit 例：	ルートマップ構成モードを終了し、グローバル構成モードに戻ります。

カラーとエンドポイントで選択されたポリシーへのデフォルト以外の VRF のルート マップ構成例

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-route-map)# exit switch(config)#	
ステップ 5	interface interface-type/slot/port 例： switch(config)# interface ethernet 1/1 switch(config-if)#	インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 6	vrf member vrf-name 例： switch(config-if)# vrf member vrf1 switch(config-if)#	このインターフェイスを VRF に追加します。
ステップ 7	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例： switch(config-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-if)#	IP または IPv6 ポリシーベースルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。
ステップ 8	[no] shutdown 例： switch(config-if)# no shutdown switch(config-if)#	インターフェイスをディセーブルにします。

カラーとエンドポイントで選択されたポリシーへのデフォルト以外の VRF のルート マップ構成例

デフォルト以外の VRF のトラフィックを、カラーとエンドポイントで選択されたポリシーに導くルートマップを構成するには、次の手順を実行します。この手順では、指定するネクストホップは必要ありません。VPN ラベルは、ローカルスイッチで VRF に割り当てられたラベルを検索することによって取得されます。これは、すべてのスイッチの VRF の BGP 割り当てインデックス構成を使用して、すべてのスイッチの VRF に同じラベルが割り当てられている場合のみ構成可能です。

始める前に

MPLS セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングおよび PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例： switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルートマップに FLOW1 という名前を付けます。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例 : <pre>switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#</pre>	フィールドを説明するACLを追加することにより、ルートマップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set srte-policy color num endpoint ip address 例 : <pre>switch(config-route-map)# set srte-policy color 121 endpoint 10.0.0.1 switch(config-route-map)#</pre>	SRTE ポリシー カラーとポリシーのエンドポイントを構成します。 (注) IPv4アドレスのみをエンドポイントにできます。
ステップ 4	interface interface-type/slot/port 例 : <pre>switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1 switch(config-route-map-if)#</pre>	インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 5	vrf member vrf-name 例 : <pre>switch(config-route-map-if)# vrf member vrf1 switch(config-route-map-if)#</pre>	このインターフェイスをVRFに追加します。
ステップ 6	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例 : <pre>switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-route-map-if)#</pre>	IPまたはIPv6ポリシーベースルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。
ステップ 7	[no] shutdown 例 : <pre>switch(config-route-map-if)# no shutdown switch(config-route-map-if)#</pre>	インターフェイスをディセーブルにします。
ステップ 8	exit 例 : <pre>switch(config-route-map)# exit switch(config)#</pre>	ルートマップ構成モードを終了し、グローバル構成モードに戻ります。
ステップ 9	feature bgp 例 : <pre>switch(config)# feature bgp switch(config)#</pre>	BGP 機能を開始します。

名前を選択されたポリシーへのデフォルト以外のルート マップ構成例

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 10	router bgp as-number 例： switch(config)# router bgp 1.1 switch(config-router)#	BGP ルーティングプロセスを設定し、ルータ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 11	vrf vrf-name 例： switch(config-router)# vrf vrf1 switch(config-router-vrf)#	BGP プロセスを VRF に関連付けます。
ステップ 12	allocate-index index 例： switch(config-router-vrf)# allocate-index 10	VRF にインデックスを割り当てます。これにより、VRF にスタティック MPLS ローカル VPN ラベルを割り当てるように BGP に指示されます。VRF に割り当てられた MPLS VPN ラベルは、指定された値から取得されます。インデックスは、MPLS ラベル値の特別な範囲へのオフセットとして使用されます。指定されたインデックス値の場合、同じローカルラベルが常に許可されます。

名前を選択されたポリシーへのデフォルト以外のルート マップ構成例

次の手順を実行して、デフォルト以外の VRF のトラフィックを名前別に選択されたポリシーに誘導するルートマップを構成します。この手順では、指定するネクストホップは必要ありません。VPN ラベルは、ローカルスイッチで VRF に割り当てられたラベルを検索することによって取得されます。これは、すべてのスイッチの VRF の BGP 割り当てインデックス構成を使用して、すべてのスイッチの VRF に同じラベルが割り当てられている場合にのみ構成可能です。

始める前に

MPLS セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングおよび PBR 機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	route-map FLOW1 seq_num 例： switch(config)# route-map FLOW1 seq 10 switch(config-route-map)#	ルートマップに FLOW1 という名前を付けます。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	match [ip ipv6] address acl_name 例 : <pre>switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT switch(config-route-map)#</pre>	フィールドを説明する ACL を追加することにより、ルートマップが一致する必要があるフィールドを指定します。
ステップ 3	set srte-policy name 例 : <pre>switch(config-route-map)# set srte-policy policy1 switch(config-route-map)#</pre>	SRTE ポリシー名を構成します。
ステップ 4	interface interface-type/slot/port 例 : <pre>switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1 switch(config-route-map-if)#</pre>	インターフェイス設定モードを開始します。
ステップ 5	vrf member vrf-name 例 : <pre>switch(config-route-map-if)# vrf member vrf1 switch(config-route-map-if)#</pre>	このインターフェイスを VRF に追加します。
ステップ 6	[ip ipv6] policy route-map FLOW1 例 : <pre>switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1 switch(config-route-map-if)#</pre>	IP または IPv6 ポリシーベースルーティングをインターフェイスに割り当てます。これにより、インターフェイスに入力するすべてのトラフィックのルートマップが適用されます。
ステップ 7	[no] shutdown 例 : <pre>switch(config-route-map-if)# no shutdown switch(config-route-map-if)#</pre>	インターフェイスをディセーブルにします。
ステップ 8	exit 例 : <pre>switch(config-route-map)# exit switch(config)#</pre>	ルートマップ構成モードを終了し、グローバル構成モードに戻ります。
ステップ 9	feature bgp 例 : <pre>switch(config)# feature bgp switch(config)#</pre>	BGP 機能を開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 10	router bgp as-number 例： switch(config)# router bgp 1.1 switch(config-router)#	BGP ルーティングプロセスを設定し、ルータ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 11	vrf vrf-name 例： switch(config-router)# vrf vrf1 switch(config-router-vrf)#	BGP プロセスを VRF に関連付けます。
ステップ 12	allocate-index index 例： switch(config-router-vrf)# allocate-index 10	VRF にインデックスを割り当てます。これにより、VRF にスタティック MPLS ローカル VPN ラベルを割り当てるように BGP に指示されます。VRF に割り当てられた MPLS VPN ラベルは、指定された値から取得されます。インデックスは、MPLS ラベル値の特別な範囲へのオフセットとして使用されます。指定されたインデックス値の場合、同じローカルラベルが常に許可されます。

SRTE フローベース トラフィック ステアリングの構成例

このセクションには、SRTE フローベースのトラフィック ステアリングを構成するための次の例が含まれています。

ToS/DSCP および時間ベース ACL に基づくフロー選択の構成例

```
switch# configure terminal
switch(config)# ip access-list L4_PORT
switch(config)# 10 permit ip any 5.5.0.0/16
switch(config)# 20 permit tcp any 5.5.0.0/16
switch(config)# ip access-list dscp
switch(config)# 10 permit tcp any 5.5.0.0/16 dscp af11
switch(config)# ip access-list acl1
switch(config)# 10 permit tcp any 5.5.0.0/16 eq www dscp af11
switch(config)# ip access-list acl1
switch(config-acl)# 10 permit tcp any 5.5.0.0/16 eq www dscp af11
switch(config-acl)# time-range t1
start 20:06:56 8 february 2021 end 20:10:56 8 february 2021
```

カラーおよびエンドポイントで選択されたポリシーへのデフォルト VRF のルートマップ構成例

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set srte-policy color 121 endpoint 10.0.0.1
```

```
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
```

名前別に選択されたポリシーへのデフォルトのVRFでのルートマッピング構成例

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set srte-policy name policy1
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
```

ネクストホップ、カラー、エンドポイントで選択されたポリシーへのデフォルト以外のVRFのルートマップ構成例

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set ip next-hop 5.5.5.5 srte-policy color 121 endpoint 10.0.0.1
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map)# vrf member vrf1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
```

ネクストホップおよびカラーで選択されたポリシーへのデフォルト以外のVRFのルートマップの構成例

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set ip next-hop 5.5.5.5 srte-policy color 121
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map)# vrf member vrf1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
```

ネクストホップ名別に選択されたポリシーへのデフォルト以外のVRFでのルートマッピング構成例

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set ip next-hop 5.5.5.5 srte-policy policy1
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map)# vrf member vrf1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
```

デフォルト以外のVRFでのルートマップの構成例を色とエンドポイントで選択したポリシーにマッピングする

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set srte-policy color 121 endpoint 10.0.0.1
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map)# vrf member vrf1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
switch(config)# feature bgp
switch(config)# router bgp 1.1
switch(config-router)# vrf vrf1
switch(config-router-vrf)# allocate-index 10
```

名前別に選択されたポリシーへのデフォルト以外の VRF でのルートマッピング構成例

```
switch(config)# route-map FLOW1 seq 10
switch(config-route-map)# match ip address L4_PORT
switch(config-route-map)# set srte-policy policy1
switch(config-route-map)# interface ethernet 1/1
switch(config-route-map)# vrf member vrf1
switch(config-route-map-if)# ip policy route-map FLOW1
switch(config)# feature bgp
switch(config)# router bgp 1.1
switch(config-router)# vrf vrf1
switch(config-router-vrf)# allocate-index 10
```

SRTE のフローベース トラフィック ステアリング構成の確認

SRTE 構成のフローベースのステアリングに関する適切な詳細を表示するには、次のいずれかのタスクを実行します。

表 1: SRTE のフローベース トラフィック ステアリング構成の確認

コマンド	目的
show srte policy	許可されたポリシーのみを表示します。
show srte policy [all]	SR-TE で使用可能なすべてのポリシーのリストを表示します。
show srte policy [detail]	要求されたすべてのポリシーの詳細ビューを表示します。
show srte policy <name>	SR-TE ポリシーを名前でフィルタリングし、SR-TE でその名前で使用するすべてのポリシーのリストを表示します。 (注) このコマンドには、ポリシー名のオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show srte policy color <color> endpoint <endpoint>	カラーとエンドポイントの SR-TE ポリシーを表示します。 (注) このコマンドには、カラーとエンドポイントのオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show route-map [name]	ルート マップの情報を表示します。

MPLS OAM モニタリングは、すべての SRTE ポリシーに対してグローバルに有効にすることができます。グローバルに有効になっている場合、ポリシーごとに選択的に無効にすることができます。グローバルに有効化されていない場合は、個々のポリシーに対して選択的に有効化することができます。

インデックス制限

`index-limit X CLI` は、パス全体ではなく、パスの最初のサブセットのみを ping するために使用されます。指定された `index-limit` 以下のセグメントリスト内のインデックスのみが、モニタするパスの一部です。たとえば、セグメントリストが次のようになっています。

```
index 100 mpls label 16001
index 200 mpls label 16002
index 300 mpls label 16003
```

次に、`index-limit` が指定されていない場合、ping されるパスは 16001、16002、16003 になります。`index-limit` が 250 の場合、ping されるパスは 16001、16002 になります。`index-limit` が 200 の場合、ping されるパスも 16001、16002 になります。

SRTE ポリシーの MPLS OAM モニタリングに関する注意事項と制限事項

SRTE ポリシーの MPLS OAM モニタリングには、次のガイドラインと制限事項があります。

- Cisco NX-OS リリース 10.1(2)以降、MPLS OAM モニタリング（継続的かつ予防的なパス）が導入され、Cisco Nexus 9300 EX、9300-FX、9300-FX2、および 9300-GX プラットフォームスイッチでサポートされています。
- SRTE ポリシーが構成されているヘッドエンド ノードでは、SRTE と MPLS OAM の両方を、それぞれ `feature mpls segment-routing traffic-engineering` および `feature mpls oam` の一部として個別に有効にする必要があります。そうでない場合、ユーザーは OAM を使用して SRTE ポリシーのモニタリングを構成できません。さらに、SR ファブリックの残りのノードでは、MPLS OAM モニタリングによって送信された ping に応答するために、`feature mpls oam` を使用して MPLS OAM を有効にする必要があります。
- SRTE は、モニタリングセッションの最大数を 1000 に制限します。
- ping の最小間隔は 1000 ミリ秒です。
- SRTE OAM モニタリング ポリシーがデバイスで実行されている場合、`feature mpls oam` を無効にすることはできません。すべての SRTE OAM モニタリングポリシーが無効になっている場合にのみ、デバイスから `feature mpls oam` を無効にできます。それ以外の場合、次のエラーメッセージが表示されます。

「SRTE MPLS 活性検出は、すべてのポリシーに対して有効になっているか、少なくとも 1 つのポリシーに対して有効になっているか、またはオンデマンドカラーに対して有効になっています。MPLS OAM を無効にする前に、活性検出が完全に無効になっていることを確認してください。」

- Cisco NX-OS リリース 10.1(2) では、SRTE OAM モニタリングは、スタティック ポリシーと、明示パスが構成されているオンデマンド カラーに対してサポートされています。
- OAM セッションは、PCEP を使用してダイナミック オプションで構成されたパスでは実行されません。

MPLS OAM モニタリングの構成

このセクションでは、ポリシーのプロアクティブなパスモニタリングを有効にするために必要な CLI について説明します。

• グローバル設定

この構成により、構成されたすべてのポリシーの OAM パス モニタリングが有効になります。

• ポリシー固有の構成

この構成により、特定のポリシーの OAM パス モニタリングが有効になります。

グローバル設定

始める前に

MPLS セグメント ルーティング トラフィック エンジニアリング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing 例： switch(config)#segment-routing switch(config-sr)#	セグメントルーティング構成モードを開始します。
ステップ 3	traffic-engineering 例： switch(config-sr)# traffic-engineering switch(config-sr-te)#	トラフィック エンジニアリングモードに入ります。
ステップ 4	[liveness-detection] 例：	活性検出構成モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-sr-te)# liveness-detection switch(config-sr-te-livedet)#</pre>	
ステップ 5	<p>interval num</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-livedet)# interval 6000 switch(config-sr-te-livedet)#</pre>	間隔はミリ秒です。デフォルトは3000 ms です。
ステップ 6	<p>multiplier num</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-livedet)# multiplier 5 switch(config-sr-te-livedet)#</pre>	乗数は、乗数は、ダウンと見なされるためにアップしているパスの失敗する必要がある連続間隔数と、アップとみなされるためにダウンしているパスの連続間隔数を設定します。デフォルトは3です。
ステップ 7	<p>mpls</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-livedet)# mpls switch(config-sr-te-livedet-mpls)#</pre>	mpl を介したセグメントルーティングを有効にします。
ステップ 8	<p>[no]oam</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-livedet-mpls)# oam switch(config-sr-te-livedet-mpls)#</pre>	すべての SRTE ポリシーに対して MPLS OAM モニタリングをグローバルに有効にします。 このコマンドの no 形式で、OAM モニタリングを無効にします。
ステップ 9	<p>segment-list name sidlist-name</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te)# segment-list name blue index 10 mpls label 16004 index 10 mpls label 16005</pre>	明示 SID リストを作成します。 (注) このコマンドは、sidlist-name の自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
ステップ 10	<p>policy policy name</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te)# policy 1 switch(config-sr-te-pol)</pre>	ポリシーを設定します。
ステップ 11	<p>color number IP-end-point</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-pol)# color 1 endpoint 5.5.5.5 switch(config-sr-te-pol)</pre>	ポリシーのカラーとエンドポイントを設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 12	candidate-paths 例 : <pre>switch(config-sr-te-pol)# candidate-paths switch(config-expcndpaths)#</pre>	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 13	preference preference-number 例 : <pre>switch(config-expcndpaths)# preference 100 switch(cfg-pref)#</pre>	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 14	sidlist-nameexplicit segment-list 例 : <pre>switch(cfg-pref)# explicit segment-list red switch(cfg-pref)#</pre>	明示リストを指定します。 (注) このコマンドは、 sidlist-name の自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
ステップ 15	on-demand color color_num 例 : <pre>switch(config-sr-te)# on-demand color 211 switch(config-sr-te-color)#</pre>	オンデマンド色テンプレートモードを開始し、特定の色のオンデマンド色を構成します。
ステップ 16	candidate-paths 例 : <pre>switch(config-sr-te-color)# candidate-paths switch(cfg-cndpath)#</pre>	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 17	preference preference-number 例 : <pre>switch(cfg-cndpath)# preference 100 switch(cfg-pref)#</pre>	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 18	sidlist-nameexplicit segment-list 例 : <pre>switch(cfg-pref)# explicit segment-list red switch(cfg-pref)#</pre>	明示リストを指定します。 (注) このコマンドは、 sidlist-name の自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。

ポリシー固有の構成

始める前に

MPLS セグメントルーティングトラフィックエンジニアリング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	segment-routing 例： switch(config)#segment-routing switch(config-sr)#	セグメントルーティング構成モードを開始します。
ステップ 3	traffic-engineering 例： switch(config-sr)# traffic-engineering switch(config-sr-te)#	トラフィックエンジニアリングモードに入ります。
ステップ 4	[liveness-detection] 例： switch(config-sr-te)# liveness-detection switch(config-sr-te-livedet)#	活性検出構成モードを開始します。
ステップ 5	interval num 例： switch(config-sr-te-livedet)# interval 6000 switch(config-sr-te-livedet)#	間隔はミリ秒です。デフォルトは3000 ms です。
ステップ 6	multiplier num 例： switch(config-sr-te-livedet)# multiplier 5 switch(config-sr-te-livedet)#	乗数は、乗数は、ダウンと見なされるためにアップしているパスの失敗する必要がある連続間隔数と、アップとみなされるためにダウンしているパスの連続間隔数を設定します。デフォルトは3です。
ステップ 7	segment-list name sidlist-name 例：	明示 SID リストを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-sr-te)# segment-list name blue index 10 mpls label 16004 index 10 mpls label 16005</pre>	<p>(注) このコマンドは、sidlist-nameの自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TABキーを押します。</p>
ステップ 8	<p>policy <i>policy name</i></p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te)# policy 1 switch(config-sr-te-pol)</pre>	ポリシーを設定します。
ステップ 9	<p>color <i>number</i>IP-end-point</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-pol)# color 1 endpoint 5.5.5.5 switch(config-sr-te-pol)</pre>	ポリシーのカラーとエンドポイントを設定します。
ステップ 10	<p>candidate-paths</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-pol)# candidate-paths switch(config-expcndpaths)#</pre>	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 11	<p>preference <i>preference-number</i></p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-expcndpaths)# preference 100 switch(cfg-pref)#</pre>	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 12	<p>sidlist-nameexplicit segment-list</p> <p>例 :</p> <pre>switch(cfg-pref)# explicit segment-list red switch(cfg-pref)#</pre>	<p>(注) このコマンドは、sidlist-nameの自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TABキーを押します。</p>
ステップ 13	<p>[liveness-detection]</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te)# liveness-detection switch(config-sr-te-livedet)#</pre>	活性検出構成モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 14	[no]index-limit num 例： switch(config-sr-te-livedet)# index-limit 20 switch(config-sr-te-livedet)#	ユーザーが指定した数以下のインデックスを持つ SID のみをモニタします。
ステップ 15	[no]shutdown 例： switch(config-sr-te-livedet)# shutdown switch(config-sr-te-livedet)#	活性検出を無効にします。これは、関連するすべての構成を完全に削除せずに、活性検出を一時的に無効にする場合に便利です。 このコマンドの no 形式で、OAM モニタリングを無効にします。
ステップ 16	mpls 例： switch(config-sr-te-livedet)# mpls switch(config-sr-te-livedet-mpls)#	mpl を介したセグメントルーティングを有効にします。
ステップ 17	[no]oam 例： switch(config-sr-te-livedet-mpls)# oam switch(config-sr-te-livedet-mpls)#	すべての SRTE ポリシーに対して MPLS OAM モニタリングをグローバルに有効にします。 このコマンドの no 形式で、OAM モニタリングを無効にします。
ステップ 18	on-demand color color_num 例： switch(config-sr-te)# on-demand color 211 switch(config-sr-te-color)#	オンデマンド色テンプレートモードを開始し、特定の色のオンデマンド色を構成します。
ステップ 19	candidate-paths 例： switch(config-sr-te-color)# candidate-paths switch(cfg-cndpath)#	ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 20	preference preference-number 例： switch(cfg-cndpath)# preference 100 switch(cfg-pref)#	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 21	sidlist-nameexplicit segment-list 例：	明示リストを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(cfg-pref)# explicit segment-list red switch(cfg-pref)#</pre>	<p>(注) このコマンドは、sidlist-nameの自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。</p>
ステップ 22	<p>[liveness-detection]</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-color)# liveness-detection switch(config-sr-te-color-livedet)#</pre>	<p>活性検出構成モードを開始します。</p>
ステップ 23	<p>[no]index-limit num</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-color-livedet)# index-limit 20 switch(config-sr-te-color-livedet)#</pre>	<p>ユーザーが指定した数以下のインデックスを持つ SID のみをモニタします。</p>
ステップ 24	<p>[no]shutdown</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-color-livedet)# shutdown switch(config-sr-te-color-livedet)#</pre>	<p>活性検出を無効にします。これは、関連するすべての構成を完全に削除せずに、活性検出を一時的に無効にする場合に便利です。</p> <p>このコマンドの no 形式で、OAM モニタリングを無効にします。</p>
ステップ 25	<p>mpls</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-color-livedet)# mpls switch(config-sr-te-color-livedet-mpls)#</pre>	<p>mpl を介したセグメントルーティングを有効にします。</p>
ステップ 26	<p>[no]oam</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-sr-te-color-livedet-mpls)# oam switch(config-sr-te-color-livedet-mpls)#</pre>	<p>すべての SRTE ポリシーに対して MPLS OAM モニタリングをグローバルに有効にします。</p> <p>このコマンドの no 形式で、OAM モニタリングを無効にします。</p>

MPLS OAM モニタリングの構成の確認

MPLS OAM モニタリングの構成情報を表示するには、次のタスクのいずれかを実行します。

表 2: MPLS OAM モニタリングの構成の確認

コマンド	目的
show srte policy	許可されたポリシーのみを表示します。
show srte policy [all]	SR-TE で使用可能なすべてのポリシーのリストを表示します。
show srte policy [detail]	要求されたすべてのポリシーの詳細ビューを表示します。
show srte policy <name>	SR-TE ポリシーを名前でフィルタリングし、SR-TE でその名前で利用できるすべてのポリシーのリストを表示します。 (注) このコマンドには、ポリシー名のオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show srte policy color <color> endpoint <endpoint>	カラーとエンドポイントの SR-TE ポリシーを表示します。 (注) このコマンドには、カラーとエンドポイントのオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。

コマンド	目的
show srte policy proactive-policy-monitoring	<p>promon データベースに存在するすべてのアクティブなプロアクティブポリシー モニタリングセッションのリストを表示します。</p> <p>(注) このコマンドの最後に疑問符オプションを使用して、次のオプションのいずれかを指定するか、Enter キーを押してすべてのセッションを表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • brief : セッションに関する簡単な情報を表示します • color : ポリシーのカラーに関連する promon セッションを表示します • name : ポリシー名に関連する Promon セッションを表示します • セッション ID : セッション ID の Promon セッションを表示します
show srte policy proactive-policy-monitoring [brief]	セッション ID のリストとプロアクティブポリシーモニタリングセッションの状態のみを表示します。
show srte policy proactive-policy-monitoring [session <session-id>]	<p>セッションIDを使用してフィルタリングし、そのセッションに関する情報を詳細に表示します。</p> <p>(注) このコマンドには、セッションIDの自動入力機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。</p>

コマンド	目的
show srte policy proactive-policy-monitoring color <color> endpoint<endpoint>	<p>カラーとエンドポイントを使用してフィルタリングし、プロアクティブなポリシー モニタリングセッションを表示します。</p> <p>(注) このコマンドには、カラーとエンドポイントのオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。</p>

MPLS OAM モニタリングの構成例

次に、MPLS OAM モニタリングの構成例を示します。

- ユーザー指定の乗数と間隔によるグローバル有効化の構成例：

```
segment-routing
  traffic-engineering
    liveness-detection
      interval 6000
      multiplier 5
    mpls
      oam
      segment-list name blue
        index 10 mpls label 16004
        index 20 mpls label 16005
      segment-list name green
        index 10 mpls label 16003
        index 20 mpls label 16006
      segment-list name red
        index 10 mpls label 16002
        index 20 mpls label 16004
        index 30 mpls label 16005
    policy customer-1
      color 1 endpoint 5.5.5.5
      candidate-paths
        preference 100
        explicit segment-list red
    on-demand color 211
      candidate-paths
        preference 100
        explicit segment-list green
```

- ユーザー指定の乗数、間隔、インデックス制限、およびシャットダウンオプションを使用したポリシー有効化の構成例：

```
segment-routing
  traffic-engineering
    liveness-detection
      interval 6000
      multiplier 5
    segment-list name blue
      index 10 mpls label 16004
      index 20 mpls label 16005
    segment-list name green
```

```
index 10 mpls label 16003
index 20 mpls label 16006
segment-list name red
index 10 mpls label 16002
index 20 mpls label 16004
index 30 mpls label 16005
policy customer-1
color 1 endpoint 5.5.5.5
candidate-paths
  preference 100
  explicit segment-list red
liveness-detection
  index-limit 20
  shutdown
mpls
  oam
on-demand color 211
candidate-paths
  preference 100
  explicit segment-list green
liveness-detection
  index-limit 20
  shutdown
mpls
  oam
```

セグメントルーティングでの出カピアエンジニアリングの設定

BGP プレフィックス SID

セグメントルーティングをサポートするためには、BGP が BGP プレフィックスのセグメント ID (SID) をアドバタイズできなければなりません。BGP プレフィックス SID は常にセグメントルーティング BGP ドメイン内でグローバルであり、命令を識別し、BGP によって計算された ECMP 対応のベストパスを介して、パケットを関連するプレフィックスに転送します。BGP プレフィックス SID は、BGP プレフィックスセグメントを識別します。

隣接 SID

隣接関係セグメント識別子 (SID) は、特定のインターフェイスとそのインターフェイスからの次のホップを指す、ローカル ラベルです。隣接関係 SID を有効にするために必要な特定の設定はありません。アドレスファミリの BGP を介してセグメントルーティングが有効になると、BGP が実行されるすべてのインターフェイスに対して、アドレスファミリがそのインターフェイスのすべてのネイバーに対して隣接 SID を自動的に割り当てます。

セグメントルーティングのための高可用性

インサービス ソフトウェア アップグレード (ISSU) は、BGP グレースフル リスタートで最低限サポートされます。すべての状態（セグメントルーティング状態を含む）は、BGP ルータのピアから再学習する必要があります。グレースフルリスタート期間中、以前に学習したルートとラベルの状態は保持されます。

セグメントルーティングを使用した BGP 出力ピア エンジニアリングの概要

Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチは、多くの場合、大規模データセンター (MSDC) に導入されます。このような環境では、セグメントルーティング (SR) で BGP 出力ピア エンジニアリング (EPE) をサポートすることが要件となります。

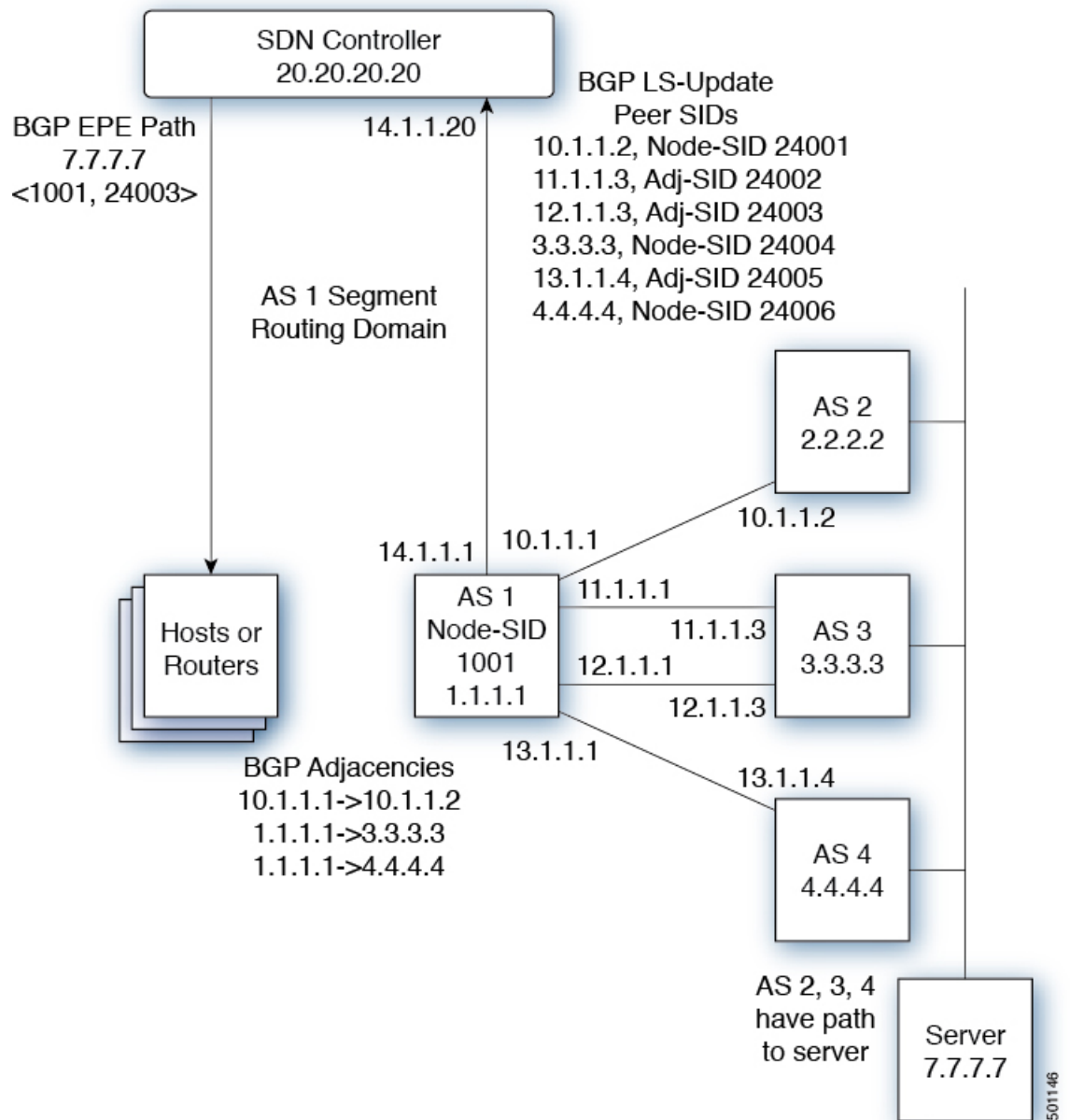
セグメントルーティング (SR) はソースルーティングを利用します。ノードは、制御された一連の命令 (セグメント) によってパケットを操作するために、パケットの前に SR ヘッダーを付加します。セグメントは、トポロジまたはサービスベースの命令を表すことができます。SR では、SR ドメインの入力ノードでのみフローごとの状態を維持しながら、トポロジパスまたはサービスチェーンを介してフローを操作できます。この機能の場合、セグメントルーティングアーキテクチャは、MPLS データプレーンに直接適用されます。

セグメントルーティングをサポートするためには、BGP が BGP プレフィックスのセグメント ID (SID) をアドバタイズできなければなりません。BGP プレフィックスは常に SR または BGP ドメイン内でグローバルであり、命令を識別し、BGP によって計算された ECMP 対応のベストパスを介して、パケットを関連するプレフィックスに転送します。BGP プレフィックスは、BGP プレフィックスセグメントの識別子です。

SR ベースの出力ピア エンジニアリング (EPE) ソリューションにより、集中型 (SDN) コントローラは、ドメイン内の入力境界ルータまたはホストで任意の出力ピアポリシーをプログラムできます。

次の例では、3 つのルータすべてが iBGP を実行し、NRLI を相互にアドバタイズします。また、ルータはループバックをネクストホップとしてアドバタイズし、再帰的に解決します。これにより、図に示すように、ルータ間に ECMP が提供されます。

図 3: 出カピア エンジニアリングの例



SDN コントローラは、そのピアおよび隣接のそれぞれについて、出力ルータ 1.1.1.1 からのセグメント ID を受信します。次に、出口ポイントをコントローラのルーティング ドメイン内の他のルータおよびホストにインテリジェントにアダプタイズできます。図に示すように、BGP ネットワーク層到達可能性情報 (NLRI) には、ルータ 1.1.1.1 へのノード SID と、7.7.7.7 へのトラフィックがリンク 12.1.1.1->12.1.1.3 を介して出力されることを示すピア隣接 SID 24003 の両方が含まれています。

BGP 出力ピア エンジニアリングのガイドラインと制限事項

BGP 出力ピア エンジニアリングには、次のガイドラインと制限事項があります。

- BGP 出力ピア エンジニアリングは、IPv4 BGP ピアでのみサポートされています。IPv6 BGP ピアはサポートされていません。
- BGP 出力ピア エンジニアリングは、デフォルトの VPN ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスでのみサポートされます。
- 出力ピア エンジニアリング (EPE) ピア セットには、任意の数の EPG ピアを追加できます。ただし、インストールされている復元力のある CE ごとの FEC は 32 ピアに制限されています。
- 特定の BGP ネイバーは、単一のピア セットのメンバーにしかありません。ピアセットが構成されています。複数のピアセットはサポートされていません。オプションのピアセット名を指定して、ネイバーをピアセットに追加できます。対応する RPC FEC は、ピアセット内のすべてのピア間でトラフィックを負荷分散します。ピアセット名は、最長 63 文字の文字列です (64 NULL で終了)。この長さは、NX-OS ポリシー名の長さとは一致しません。ピアは、単一のピアセットのメンバーにしかありません。
- 特定のピアの隣接関係は、異なるピアセットに個別に割り当てることはできません。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、BGP 出力ピア エンジニアリングは Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチでサポートされます。

BGP を使用したネイバー出力ピア エンジニアリングの設定

RFC 7752 および draft-ietf-idr-bgpls-segment-routing-epe の導入により、出力園児に名リングを設定できます。この機能は、外部 BGP ネイバーに対してのみ有効であり、デフォルトでは設定されていません。出力エンジニアリングでは、RFC 7752 エンコーディングを使用します。

始める前に

- BGP を有効にする必要があります。
- リリース 7.0(3)I3(1) またはリリース 7.0(3)I4(1) からアップグレードした後、Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチで出力ピア エンジニアリング (EPE) を設定する前に、次のコマンドを使用して、TCAM リージョンを設定します。
 1. switch# **hardware access-list tcam region vpc-convergence 0**
 2. switch# **hardware access-list tcam region racl 0**
 3. switch# **hardware access-list tcam region mpls 256 double-wide**
- 設定を保存して、スイッチをリロードします。

詳細については、*Cisco Nexus 9000 Series NX-OS Security Configuration Guide* の「Using Templates to Configure ACL TCAM Region Sizes」および「Configuring ACL TCAM Region Sizes」のセクションを参照してください。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	router bgp <bgp autonomous number>	自律ルータ BGP 番号を指定します。
ステップ 3	neighbor <IP address>	ネイバーの IP アドレスを設定します。
ステップ 4	[no default] egress-engineering [peer-set peer-set-name] 例： switch(config)# router bgp 1 switch(config-router)# neighbor 4.4.4.4 switch(config-router)# egress-engineering peer-set NewPeer	ピアノード SID がネイバーに割り当てられ、BGP リンク状態 (BGP-LS) アドレス ファミリ リンク NLRI のインスタンスでアドバタイズされるかどうかを指定します。ネイバーがマルチホップ ネイバーである場合、BGP-LS リンク NLRI インスタンスもネイバーへの等コストマルチパス (ECMP) パスごとにアドバタイズされます。これには、一意の Peer-Adj-SID が含まれます。 オプションで、ネイバーをピアセットに追加できます。ピアセット SID は、ピアノード SID と同じインスタンスの BGP-LS リンク NLRI でもアドバタイズされます。BGP リンクステート NLRI は、リンクステートアドレスファミリが設定されているすべてのネイバーにアドバタイズされます。 EPE の詳細については、RFC 7752 および draft-ietf-idr-bgppls-segment-routing-epe-05 を参照してください。

出力ピア エンジニアリングの設定例

BGP スピーカー 1.1.1.1 の出力ピア エンジニアリングのサンプル設定を参照してください。ネイバー 20.20.20.20 は SDN コントローラであることに注意してください。

```
hostname epe-as-1
install feature-set mpls
feature-set mpls

feature telnet
feature bash-shell
feature scp-server
feature bgp
feature mpls segment-routing

segment-routing mpls
vlan 1

vrf context management
ip route 0.0.0.0/0 10.30.97.1
ip route 0.0.0.0/0 10.30.108.1

interface Ethernet1/1
no switchport
ip address 10.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/2
no switchport
ip address 11.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/3
no switchport
ip address 12.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/4
no switchport
ip address 13.1.1.1/24
no shutdown

interface Ethernet1/5
no switchport
ip address 14.1.1.1/24
no shutdown

interface mgmt0
ip address dhcp
vrf member management

interface loopback1
ip address 1.1.1.1/32
line console

line vty
ip route 2.2.2.2/32 10.1.1.2
ip route 3.3.3.3/32 11.1.1.3
ip route 3.3.3.3/32 12.1.1.3
ip route 4.4.4.4/32 13.1.1.4
ip route 20.20.20.20/32 14.1.1.20

router bgp 1
address-family ipv4 unicast
address-family link-state
neighbor 10.1.1.2
remote-as 2
address-family ipv4
```



```

    egress-engineering
neighbor 3.3.3.3
  remote-as 3
  address-family ipv4
  update-source loopback1
  ebgp-multihop 2
    egress-engineering
neighbor 4.4.4.4
  remote-as 4
  address-family ipv4
  update-source loopback1
  ebgp-multihop 2
    egress-engineering
neighbor 20.20.20.20
  remote-as 1
  address-family link-state
  update-source loopback1
  ebgp-multihop 2
neighbor 124.11.50.5
  bfs
  remote-as 6
  update-source port-channel50.11
  egress-engineering peer-set pset2 <<<<<<<
  address-family ipv4 unicast
neighbor 124.11.101.2
  bfd
  remote-as 6
  update-source Vlan2401
  egress-engineering
  address-family ipv4 unicast

```

次に、**show bgp internal epe** コマンドの出力例を示します。

```

switch# show bgp internal epe
BGP Egress Peer Engineering (EPE) Information:
Link-State Server: Inactive
Link-State Client: Active
Configured EPE Peers: 26
Active EPE Peers: 3
EPE SID State:
RPC SID Peer or Set Assigned
ID Type Set Name ID Label Adj-Info, iod
1 Node 124.1.50.5 1 1600
2 Set pset1 2 1601
3 Node 6.6.6.6 3 1602
4 Node 124.11.50.5 4 1603
5 Set pset2 5 1604
6 Adj 6.6.6.6 6 1605 124.11.50.4->124.11.50.5/0x1600b031, 80
7 Adj 6.6.6.6 7 1606 124.1.50.4->124.1.50.5/0x16000031, 78
EPE Peer-Sets:
IPv4 Peer-Set: pset1, RPC-Set 2, Count 7, SID 1601
Peers: 124.11.116.2 124.11.111.2 124.11.106.2 124.11.101.2
124.11.49.5 124.1.50.5 124.1.49.5
IPv4 Peer-Set: pset2, RPC-Set 5, Count 5, SID 1604
Peers: 124.11.117.2 124.11.112.2 124.11.107.2 124.11.102.2
124.11.50.5
IPv4 Peer-Set: pset3, RPC-Set 0, Count 4, SID unspecified
Peers: 124.11.118.2 124.11.113.2 124.11.108.2 124.11.103.2
IPv4 Peer-Set: pset4, RPC-Set 0, Count 4, SID unspecified
Peers: 124.11.119.2 124.11.114.2 124.11.109.2 124.11.104.2
IPv4 Peer-Set: pset5, RPC-Set 0, Count 4, SID unspecified
Peers: 124.11.120.2 124.11.115.2 124.11.110.2 124.11.105.2
switch#

```

BGP リンク ステート アドレス ファミリの設定

対応する SID をアドバタイズするコントローラを持つネイバーセッションに対し、BGP リンクステートアドレスファミリを設定することができます。この機能は、グローバルコンフィギュレーションモードおよびネイバーアドレスファミリコンフィギュレーションモードで設定できます。

始める前に

BGPを有効にする必要があります。

手順

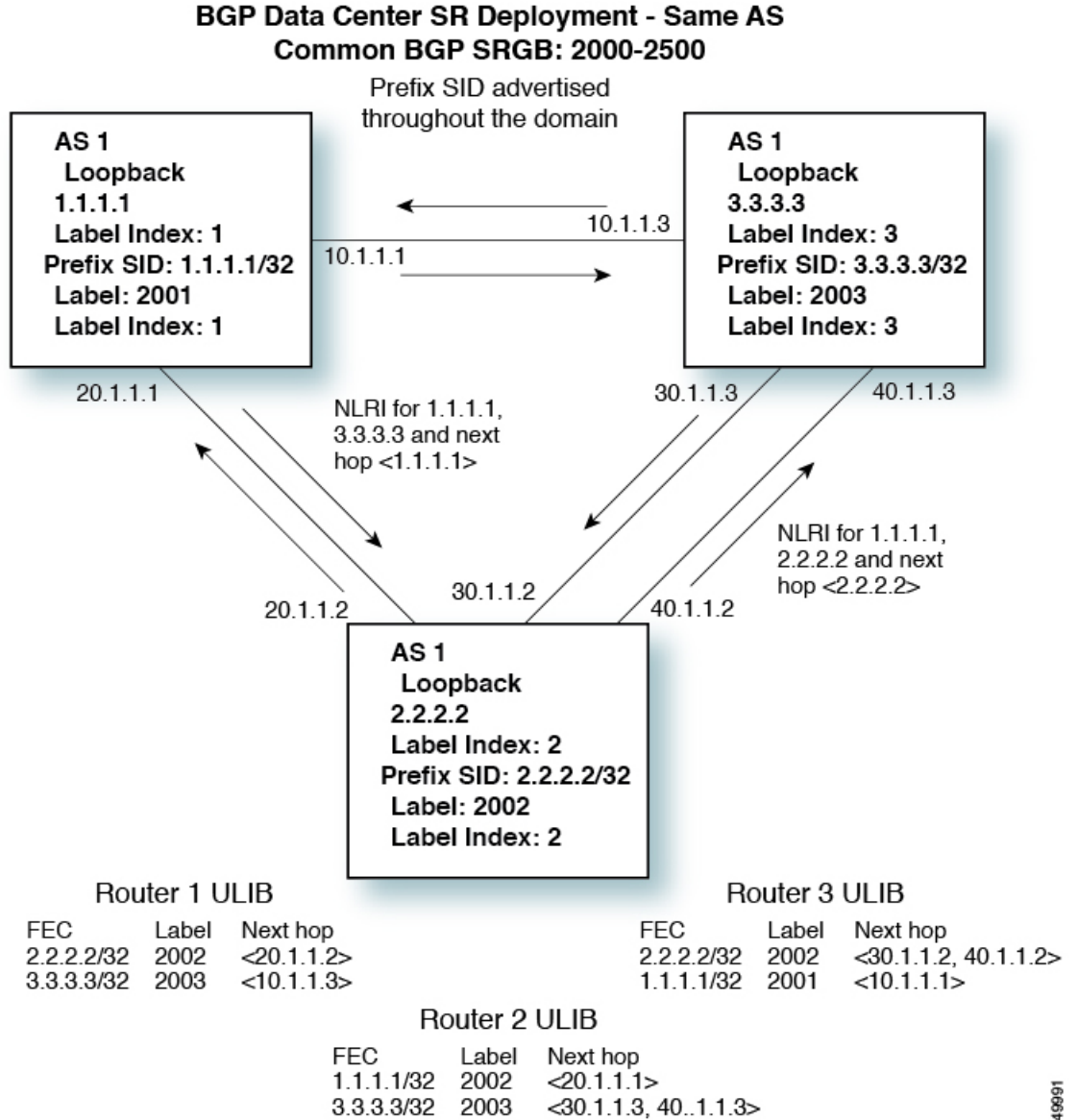
	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバルコンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	router bgp <bgp autonomous number>	自律ルータ BGP 番号を指定します。
ステップ 3	[no] address-family link-state 例： switch(config)# router bgp 64497 switch (config-router af)# address-family link-state	アドレスファミリ インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。 (注) このコマンドは、ネイバーアドレスファミリコンフィギュレーションモードでも設定できます。
ステップ 4	neighbor <IP address>	ネイバーの IP アドレスを設定します。
ステップ 5	[no] address-family link-state 例： switch(config)#router bgp 1 switch(config-router)#address-family link-state switch(config-router)#neighbor 20.20.20.20 switch(config-router)#address-family link-state	アドレスファミリ インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。 (注) このコマンドは、ネイバーアドレスファミリコンフィギュレーションモードでも設定できます。

BGP プレフィックス SID の展開例

以下の簡単な例では、3つのルーターすべてが iBGP を実行し、ネットワーク層到達可能性情報 (NRLI) を互いにアドバタイズしています。また、ルーターは、ルーター 2.2.2.2 と 3.3.3.3

の間に ECMP を提供するネクスト ホップとして、ループバック インターフェイスをアドバタイズしています。

図 4: BGP プレフィックス SID の簡単な例



3-49991

セグメントルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPN の設定

レイヤ 2 EVPN について

イーサネット VPN (EVPN) は、MPLS ネットワークを介してイーサネット マルチポイント サービスを提供する次世代のソリューションです。EVPN は、コアでコントロールプレーンベースの MAC ラーニングを可能にする既存の仮想プライベート LAN サービス (VPLS) とは対照的に動作します。EVPN では、EVPN インスタンスに参加している PE が MP-BGP プロトコルを使用してコントロールプレーン内でカスタマー MAC ルートを学習します。コントロールプレーン MAC 学習には数多くの利点があり、フローごとのロードバランシングによるマルチホーミングのサポートなどにより、VPLS の弱点に EVPN で対処できるようにします。

EVPN コントロールプレーンでは、データセンター ネットワークにおいて、次のものを提供します。

- データセンター ネットワークの物理トポロジに制限されない、柔軟なワークロード配置。そのため、データセンター ファブリック内の任意の場所に仮想マシン (VM) を配置できます。
- データセンター内部およびデータセンター間における最適なサーバー間 East-West トラフィック。サーバ/仮想マシン間の East-West トラフィックは、ファースト ホップ ルータでのほぼ特定されたルーティングで達成されます。ファースト ホップ ルーティングはアクセス レイヤで行われます。ホスト ルートの交換は、サーバまたはホストへの流入と送出に関するルーティングがほぼ特定されるようにする必要があります。VM モビリティは、新しい MAC アドレスまたは IP アドレスがローカル スイッチに直接接続されている場合に、新しいエンドポイント接続を検出することでサポートされます。ローカル スイッチは、新しい MAC または IP アドレスを検出すると、ネットワークの残りの部分に新しいロケーションを通知します。
- レイヤ 2 およびレイヤ 3 トラフィックのセグメンテーション。トラフィック セグメンテーションは MPLS カプセル化を使用して実現され、ラベル (BD ごとのラベルおよび VRF ごとのラベル) はセグメント識別子として機能します。

セグメントルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPN の注意事項と制限事項

セグメントルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPN には、次の注意事項と制限事項があります。

- セグメントルーティング レイヤ 2 EVPN フラッドイングは、入力レプリケーションメカニズムに基づいています。MPLS コアはマルチキャストをサポートしていません。
- ARP 抑制はサポートされていません。
- vPC での整合性チェックはサポートされていません。

- 同じレイヤ 2 EVI とレイヤ 3 EVI を一緒に設定することはできません。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、レイヤ 2 EVPN は Cisco Nexus 9300-FX2 プラットフォーム スイッチでサポートされます。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(5) 以降、セグメントルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPN は、Cisco Nexus 9300-GX および Cisco Nexus 9300-FX3 プラットフォーム スイッチでサポートされます。

セグメントルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPN の設定

始める前に

次の手順を実行します。

- **install feature-set mpls** コマンドと **feature-set mpls** コマンドを使用して、MPLS 機能セットをインストールして有効にする必要があります。
- MPLS セグメントルーティング機能を有効にする必要があります。
- **nv overlay** コマンドを使用して、nv オーバーレイ機能を有効にする必要があります。
- **nv overlay evpn** コマンドを使用して EVPN コントロールプレーンを有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	feature bgp 例： switch(config)#feature bgp	BGP 機能と構成を有効にします。
ステップ 3	install feature-set mpls 例： switch(config)#install feature-set mpls	MPLS 構成コマンドを有効にします。
ステップ 4	feature-set mpls 例： switch(config)#install feature-set mpls	MPLS 構成コマンドを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	feature mpls segment-routing 例： switch(config)#feature mpls segment-routing	セグメントルーティング構成コマンドを有効にします。
ステップ 6	feature mpls evpn 例： switch(config)#feature mpls evpn	EVPN over MPLS 構成コマンドを有効にします。このコマンドは feature-nv CLI コマンドとは相互に排他的です。
ステップ 7	feature nv overlay 例： switch(config)#feature nv overlay	セグメントルーティングレイヤ 2 EVPN に使用される NVE 機能を有効にします。
ステップ 8	nv overlay evpn 例： switch(config)#nv overlay evpn	EVPN を有効にします。
ステップ 9	interface loopback <i>Interface_Number</i> 例： switch(config)#interface loopback 1	NVE のループバック インターフェイスを設定します。
ステップ 10	ip address <i>address</i> 例： switch(config-if)#ip address 192.168.15.1	IP アドレスを設定します。
ステップ 11	exit 例： switch(config-if)#exit	グローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 12	evpn 例： switch(config)#evpn	EVPN コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 13	evi <i>number</i> 例： switch(config-evpn)#evi 1000 switch(config-evpn-sr)#	レイヤ 2 EVI を設定します。必要であれば、自動生成された EVI に基づいて RT を手動で構成できます。
ステップ 14	encapsulation mpls 例： switch(config-evpn)#encapsulation mpls	MPLS カプセル化と入力レプリケーションを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 15	source-interface loopback <i>Interface_Number</i> 例： switch(config-evpn-nve-encap)#source-interface loopback 1	NVE 送信元インターフェイスを指定します。
ステップ 16	exit 例： switch(config-evpn-nve-encap)#exit	設定を終了します。
ステップ 17	vrf context VRF_NAME 例： switch(config)#vrf context Tenant-A	VRF を設定します。
ステップ 18	evi EVI_ID 例： switch(config-vrf)#evi 30001	L3 EVI を設定します。
ステップ 19	exit 例： switch(config-vrf)#exit	設定を終了します。
ステップ 20	VLAN VLAN_ID 例： switch(config)#vlan 1001	VLAN を設定します。
ステップ 21	evi auto 例： switch(config-vlan)#evi auto	L2 EVI を設定します。
ステップ 22	exit 例： switch(config-vlan)#exit	
ステップ 23	router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)#router bgp 1	BGP コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 24	address-family l2vpn evpn 例： switch(config-router)#address-family l2vpn evpn	EVPN アドレス ファミリをグローバルに有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 25	neighbor address remote-as autonomous-system-number 例： switch(config-router)#neighbor 192.169.13.1 remote as 2	BGP ネイバーを設定します。
ステップ 26	address-family l2vpn evpn 例： switch(config-router-neighbor)#address-family l2vpn evpn	ネイバーの EVPN アドレス ファミリを有効にします。
ステップ 27	encapsulation mpls 例： switch(config-router-neighbor)#encapsulation mpls	MPLS カプセル化を有効にします。
ステップ 28	send-community extended 例： switch(config-router-neighbor)#send-community extended	BGP を設定し、拡張コミュニティリストをアドバタイズします。
ステップ 29	vrf VRF_NAME 例： switch(config-router)#vrf Tenant-A	BGP VRF を設定します。
ステップ 30	exit 例： switch(config-router)#exit	設定を終了します。

EVI 用の VLAN の設定

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	vlan number	VLAN を設定します。
ステップ 2	evi [auto]	VLAN の BD ラベルを作成します。このラベルは、セグメントルーティングレイヤ 2 EVPN 全体で VLAN の識別子として使用されます。

NVE インターフェイスの設定

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	interface loopback loopback_number 例： switch(config)# interface loopback 1	IPアドレスをこのループバックインターフェイスに関連付け、この IP アドレスをセグメント ルーティング設定に使用します。
ステップ 3	ip address 例： switch(config-if)# ip address 192.169.15.1/32	IPv4 アドレス ファミリを指定し、ルータ アドレス ファミリ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 4	evpn 例： switch(config)# evpn	EVPN 設定モードを開始します。
ステップ 5	encapsulation mpls 例： switch(config-evpn)# encapsulation mpls	MPLS カプセル化と入力レプリケーションを有効にします。
ステップ 6	source-interface loopback_number 例： switch(config-evpn-nve-encap)# source-interface loopback 1	NVE 送信元インターフェイスを指定します。
ステップ 7	exit 例： switch(config)# exit	セグメント ルーティング モードを終了し、コンフィギュレーション 端末モードに戻ります。

VRF 下での EVI の設定

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	vrf context テナント	VRF テナントを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<code>evi number</code>	VRF 下でレイヤ 3 EVI を設定します。

エニーキャスト ゲートウェイの設定

ファブリック転送の設定は、SVIがエニーキャストモードで設定されている場合にのみ必要です。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<code>fabric forwarding anycast-gateway-mac 0000.aabb.ccdd</code>	分散ゲートウェイの仮想MACアドレスを設定します。
ステップ 2	<code>fabric forwarding mode anycast-gateway</code>	インターフェイスコンフィギュレーションモードでSVIをエニーキャストゲートウェイと関連付けます。

ループバック インターフェイスのラベル付きパスのアドバタイズ

レイヤ2EVPNエンドポイントとしてアドバタイズされるループバック インターフェイスは、ラベル インデックスにマッピングする必要があります。これにより、BGP は、同じものに対応する MPLS ラベル付きパスをアドバタイズします。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<code>configure terminal</code> 例： <code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	<code>[no]router ospf process</code> 例： <code>switch(config)# router ospf test</code>	OSPF モードを有効にします。
ステップ 3	<code>segment-routing</code> 例： <code>switch(config-router)# segment-routing mpls</code>	OSPF でのセグメントルーティング機能を設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	connected-prefix-sid-map 例： switch(config-sr-mpls)# connected-prefix-sid-map	ローカルプレフィックスと SID のアドレスファミリ固有のマッピングを設定できるサブモードを開始します。
ステップ 5	address-family ipv4 例： switch(config-sr-mpls-conn)# address-family ipv4	IPv4 アドレスプレフィックスを指定します。
ステップ 6	1.1.1.1/32 index 100 例： switch(config-sr-mpls-conn-af)# 1.1.1.1/32 100	SID 100 にアドレス 1.1.1.1/32 を関連付けます。
ステップ 7	exit-address-family 例： switch(config-sr-mpls-conn-af)# exit-address-family	アドレスファミリを終了します。

SRv6 静的プレフィックス単位 TE について

SRv6 静的プレフィックス単位 TE 機能を使用すると、デフォルト以外の VRF にマッピングされたプレフィックスをマッピングおよびアドバタイズできます。この機能により、一致する VRF ルートターゲットを使用して単一のインスタンスで複数のプレフィックスをアドバタイズでき、各プレフィックスを手動で入力する必要がなくなります。

Cisco NX-OS リリース 9.3(5) では、1 つの VNF だけが VM にサービスを提供できます。

SRv6 の静的なプレフィックスごとの TE の設定

始める前に

次の手順を実行します。

- **install feature-set mpls** コマンドと **feature-set mpls** コマンドを使用して、MPLS 機能セットをインストールして有効にする必要があります。
- MPLS セグメントルーティング機能を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	vrf context VRF_Name 例： switch(config)# vrf context vrf_2_7_8	VRF を定義し、VRF コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	rd rd_format 例： switch(config-vrf)# rd 2.2.2.0:2	RD を VRF に割り当てます。
ステップ 4	address-family {ipv4 ipv6 } 例： switch(config-vrf)# address-family ipv4 unicast	VRF インスタンス用に IPv4 または IPv6 アドレスファミリを指定し、アドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 5	route-target import route-target-id 例： switch(config-vrf)# route-target import 1:2	VRF へのルートのインポートを設定します。
ステップ 6	route-target import route-target-id evpn 例： switch(config-vrf)# route-target import 1:2 evpn	一致するルートターゲット値を持つ、レイヤ3 EVPN から VRF へのルートのインポートを設定します。
ステップ 7	route-target export route-target-id 例： switch(config-vrf)# route-target export 1:2	VRF からのルートのエクスポートを設定します。
ステップ 8	route-target export route-target-id evpn 例： switch(config-vrf)# route-target export 1:2 evpn	一致するルートターゲット値を持つ、VPN から レイヤ3 EVPN からへのルートのエクスポートを設定します。
ステップ 9	router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)# router bgp 65000	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 10	router-id <i>id</i> 例 : switch(config-router)# router-id 2.2.2.0	ルータ ID を設定します。
ステップ 11	address-family l2vpn evpn 例 : switch(config-router-af)# address-family l2vpn evpn	レイヤ 2 VPN EVPN のグローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 12	neighbor <i>ipv4-address</i> remote-as 例 : switch(config-router)# neighbor 7.7.7.0 remote-as 65000 switch(config-router-neighbor)#	リモート BGP ピアの IPv4 アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ 13	update-source loopback <i>number</i> 例 : switch(config-router-neighbor)# update-source loopback0	ループバック番号を指定します
ステップ 14	address-family l2vpn evpn 例 : switch(config-router-neighbor)#address-family l2vpn evpn	ネイバーの EVPN アドレスファミリーを有効にします。
ステップ 15	send-community extended 例 : switch(config-router-neighbor)#send-community extended	BGP を設定し、拡張コミュニティリストをアドバタイズします。
ステップ 16	encapsulation mpls 例 : switch(config-router-neighbor)#encapsulation mpls	MPLS カプセル化を有効にします。
ステップ 17	exit 例 : switch(config-router-neighbor)#exit	設定を終了します。

例

次の例は、VRF VT を定義するために RPM 構成を設定する方法を示しています。

```
rf context vrf_2_7_8
  rd 2.2.2.0:2
```

```

address-family ipv4 unicast
  route-target import 0.0.1.1:2
  route-target import 0.0.1.1:2 evpn
  route-target export 0.0.1.1:2
  route-target export 0.0.1.1:2 evpn
ip extcommunity-list standard vrf_2_7_8-test permit rt 0.0.1.1:2
  route-map Node-2 permit 4
  match extcommunity vrf_2_7_8-test
  set extcommunity color 204

```

RD Auto について

自動派生ルート識別子 (rd auto) は、IETF RFC 4364 セクション 4.2 で説明されているタイプ 1 エンコーディング形式に基づいています。 <https://tools.ietf.org/html/rfc4364#section-4.2> タイプ 1 エンコーディングでは、4 バイトの管理フィールドと 2 バイトの番号フィールドを使用できます。Cisco NX-OS 内では、自動導出 RD は、4 バイトの管理フィールド (RID) としての BGP ルータ ID の IP アドレスと、2 バイトの番号フィールド (VRF ID) の内部 VRF ID を使用して構築されます。

2 バイトの番号付けフィールドは常に VRF から取得されますが、IP-VRF または MAC-VRF での使用に応じて異なる番号付け方式になります。

- IP-VRF の 2 バイトの番号付けフィールドは、1 から始まる内部 VRF ID を使用します。VRF ID 1 および 2 は、それぞれデフォルト VRF および管理 VRF 用に予約されています。最初のカスタム定義 IP VRF は VRF ID 3 を使用します。
- MAC-VRF の 2 バイトの番号付けフィールドは、VLAN ID + 32767 を使用します。その結果、VLAN ID 1 は 32768 になります。

例：自動取得ルート識別子 (RD)

- BGP ルータ ID 192.0.2.1 および VRF ID 6-RD 192.0.2.1:6 の IP-VRF
- BGP ルータ ID 192.0.2.1 および VLAN 20-RD 192.0.2.1:32787 の MAC-VRF

Route-Target Auto について

自動派生 Route-Target (route-target import/export/both auto) は、IETF RFC 4364 セクション 4.2 (<https://tools.ietf.org/html/rfc4364#section-4.2>) で説明されているタイプ 0 エンコーディング形式に基づいています。IETF RFC 4364 セクション 4.2 ではルート識別子形式について説明し、IETF RFC 4364 セクション 4.3.1 では、Route-Target に同様の形式を使用することが望ましいとしています。タイプ 0 エンコーディングでは、2 バイトの管理フィールドと 4 バイトの番号フィールドを使用できます。Cisco NX-OS 内では、自動派生 Route-Target は、2 バイトの管理フィールドとして自律システム番号 (ASN)、4 バイトの番号フィールドのサービス識別子 (EVI) で構成されます。

2 バイト ASN

タイプ 0 エンコーディングでは、2 バイトの管理フィールドと 4 バイトの番号フィールドを使用できます。Cisco NX-OS 内では、自動派生 Route-Target は、2 バイトの管理フィールドとし

ての自律システム番号 (ASN) と、4 バイトの番号フィールドのサービス識別子 (EVI) で構成されます。

自動派生 Route-Target (RT) の例 :

- ASN 65001 と L3EVI 50001 内の IP-VRF : Route-Target 65001:50001
- ASN 65001 と L2VNI 30001 内の MAC-VRF : Route-Target 65001:30001

Multi-AS 環境では、Route-Target を静的に定義するか、Route-Target の ASN 部分と一致するよう書き換える必要があります。



(注) 4 バイト ASN の自動派生 Route-Target はサポートされていません。

4 バイト ASN

タイプ 0 エンコーディングでは、2 バイトの管理フィールドと 4 バイトの番号フィールドを使用できます。Cisco NX-OS 内では、自動派生 Route-Target は、2 バイトの管理フィールドとしての自律システム番号 (ASN) と、4 バイトの番号フィールドのサービス識別子 (EVI) で構成されます。4 バイト長の ASN 要求と 24 ビット (3 バイト) を必要とする EVI では、拡張コミュニティ内のサブフィールド長が使い果たされます (2 バイトタイプと 6 バイトサブフィールド)。長さ形式の制約、およびサービス識別子 (EVI) の一意性の重要性の結果、4 バイトの ASN は、IETF RFC 6793 セクション 9 (<https://tools.ietf.org/html/rfc6793#section-9>) で説明されているように、AS_TRANS という名前の 2 バイトの ASN で表されます。2 バイトの ASN 23456 は、4 バイトの ASN をエイリアスする特別な目的の AS 番号である AS_TRANS として IANA (<https://www.iana.org/assignments/iana-as-numbers-special-registry/iana-as-numbers-special-registry.xhtml>) によって登録されます。

4 バイトの ASN (AS_TRANS) を使用した自動派生 Route-Target (RT) の例 :

- ASN 65656 と L3VNI 50001 内の IP-VR : Route-Target 23456:50001
- ASN 65656 と L2VNI 30001 内の MAC-VRF : Route-Target 23456:30001

BD 用の RD およびルートターゲットの設定

VLAN で `evi auto` を設定すると、ブリッジドメイン (BD) RD およびルートターゲットが自動的に生成されます。BD RD およびルートターゲットを手動で設定するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<code>configure terminal</code> 例 :	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	
ステップ 2	evpn 例： <code>switch(config)# evpn</code>	EVPN 設定モードを開始します。
ステップ 3	evi VLAN_ID 例： <code>switch(config-evpn)# evi 1001</code>	RD/ルートターゲットを設定するための L2 EVI を指定します。
ステップ 4	rd rd_format 例： <code>switch(config-evpn-evi-sr)# rd 192.1.1.1:33768</code>	RD を設定します。
ステップ 5	route-target both rt_format 例： <code>switch(config-evpn-evi-sr)# route-target both 1:20001</code>	ルートターゲットを設定します。

VRF用のRDおよびルートターゲットの設定

VRF で `evi evi_ID` を設定すると、VRF RD およびルートターゲットが自動的に生成されます。VRF RD およびルートターゲットを手動で設定するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： <code>switch# configure terminal</code> <code>switch(config)#</code>	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	vrf context VRF_NAME 例： <code>switch(config)# vrf context A</code>	VRF を設定します。
ステップ 3	rd auto または rd_format 例： <code>switch(config-vrf)# rd auto</code>	RD を設定します。
ステップ 4	address-family ipv4 unicast 例：	IPv4 アドレスファミリーを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-vrf)# address-family ipv4 unicast	
ステップ 5	route-target both <i>rt_format</i> evpn 例： switch(config-vrf-af-ipv4)# route-target both 1:30001 evpn	ルートターゲットを設定します。

セグメントルーティング MPLS 上のレイヤ 2 EVPN の設定例

次の例は、セグメントルーティング MPLS を介したレイヤ 2 EVPN の設定を示しています。

```
install feature-set mpls
feature-set mpls
nv overlay evpn
feature bgp
feature mpls segment-routing
feature mpls evpn
feature interface-vlan
feature nv overlay

fabric forwarding anycast-gateway-mac 0000.1111.2222

vlan 1001
  evi auto

vrf context Tenant-A
  evi 30001

interface loopback 1
  ip address 192.168.15.1/32

interface vlan 1001
  no shutdown
  vrf member Tenant-A
  ip address 111.1.0.1/16
  fabric forwarding mode anycast-gateway

router bgp 1
  address-family l2vpn evpn
  neighbor 192.169.13.1
  remote-as 2
  address-family l2vpn evpn
  send-community extended
  encapsulation mpls
  vrf Tenant-A

evpn
  encapsulation mpls
  source-interface loopback 1
```

セグメントルーティングの VNF の比例マルチパスの設定

セグメントルーティングの VNF の比例マルチパスについて

ネットワーク機能仮想化インフラストラクチャ (NFVi) では、サービス ネットワーク (ポータブル IP) が仮想ネットワーク機能 (VNF) によりアドバタイズされます。VNF は、ポータブル IP ゲートウェイ (PIP-GW) と呼ばれ、VNF 内の VM 間でデータ パケットをルーティングします。セグメントルーティング機能の VNF の比例マルチパスにより、EVPN アドレス ファミリでサービス ネットワーク (PIP) の VNF をアドバタイズできます。VNF の IP アドレスは、サービス ネットワークの EVPN IP プレフィックス ルート NLRI アドバタイズメントの「ゲートウェイ IP アドレス」フィールドでエンコードされます。

VNF の IP アドレスをアドバタイズすることにより、EVPN ファブリックの入力ノードは、VNF IP アドレスを VNF に接続されたリーフに再帰的に解決します。リーフは、サービス ネットワーク (PIP) をアドバタイズするのと同じノードである可能性があります。

ルートインジェクタは、IPv4 または IPv6 AF にルートを挿入する BGP プロトコルです。この場合、ルートインジェクタは、ネクスト ホップが VNF として設定されている VM にルートを挿入します。

ルートインジェクタとは異なり、VNF はルーティング プロトコルに参加して、VM の到達可能性をアドバタイズできます。サポートされているプロトコルは、eBGP、IS-IS、および OSPF です。

セグメントルーティングの VNF の比例マルチパスの有効化

セグメントルーティング機能の VNF の比例マルチパスを有効にして、ネクストホップパスを保持することにより、IGP または静的ルートのルートを再配布できます。その後、再構築された EVPN タイプ 5 ルートのゲートウェイ IP をエクスポートしてアドバタイズできます。

Cisco NX-OS リリース 9.3(5) では、1 つの VNF だけが VM にサービスを提供できます。

始める前に

次の手順を実行します。

- **install feature-set mpls** コマンドと **feature-set mpls** コマンドを使用して、MPLS 機能セットをインストールして有効にします。
- MPLS セグメントルーティング機能を有効化します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードに入ります。
ステップ 2	route-map export-l2evpn-rtmap permit 10 例： switch(config)# route-map export-l2evpn-rtmap permit 10	<<説明が必要>>
ステップ 3	match ip address prefix-list pip-pfx-list 例： switch(config-route-map)# match ip prefix-list vm-pfx-list	PIP-GW をゲートウェイとしてアドバタイズする必要があるプレフィックスを定義します。
ステップ 4	set evpn gateway-ip use-nexthop 例： switch(config-route-map)# set evpn gateway-ip use-nexthop	gateway-ip をアドバタイズするための特定のルートを定義します。
ステップ 5	vrf context VRF_Name 例： switch(config-route-map)# vrf context vrf switch(config-route-map)# address-family ipv4 unicast switch(config-route-map)# export map export-l2evpn-rtmap	ルートマップを vrf コンテキストに適用します。
ステップ 6	address-family ipv4 unicast 例： switch(config-route-map)# address-family ipv4 unicast switch(config-route-map)# export map export-l2evpn-rtmap	ルートマップを vrf コンテキストに適用します。
ステップ 7	export map export-l2evpn-rtmap 例： switch(config-route-map)# export map export-l2evpn-rtmap	ルートマップを vrf コンテキストに適用します。
ステップ 8	router bgp number 例：	BGP を設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config)# router bgp 100</code>	
ステップ 9	vrf VRF_Name 例： <code>switch(config-route-map)# vrf vrf3</code>	ルート マップを vrf コンテキストに適用します。
ステップ 10	address-family ipv4 unicast 例： <code>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast</code>	IPv4 のアドレス ファミリを設定します。
ステップ 11	export-gateway-ip 例： <code>switch(config-route-map)# export-gateway-ip</code>	gateway-ip をエクスポートしてアドバタイズして、EVPN タイプ 5 ルートを再接続します。 (注) gateway-ip のエクスポートと EVPN ゲートウェイ構成の設定は同時に実行できます。同時に設定すると、すべてのプレフィックスがゲートウェイ IP とともにエクスポートされます。

vPC マルチホーミング

マルチホーミングについて

Cisco Nexus プラットフォーム スイッチは、vPC ベースのマルチホーミングをサポートします。このマルチホーミングでは、スイッチのペアが冗長性のために単一のデバイスとして機能し、両方のスイッチがアクティブ モードで機能します。EVPN 環境の Cisco Nexus プラットフォーム スイッチでは、レイヤ 2 マルチホーミングをサポートする 2 つのソリューションがあります。これらのソリューションは、MCT リンクが必要な従来の vPC (エミュレートまたは仮想 IP アドレス) と BGP EVPN 技術に基づいています。

BGP EVPN コントロールプレーンを使用している間、各 vPC ペアは共通の仮想 IP (VIP) を使用して、アクティブ/アクティブの冗長性を提供します。さらに、BGP EVPN ベースのマルチホーミングは、特定の障害シナリオで高速コンバージェンスを提供します。

vPC ピア上の BD ごとのラベル

vPC ピアが同じ BD ごとのラベルを持つようにするには、BD ごとのラベルに次の値を指定する必要があります。

```
Label value = Label_base + VLAN_ID
```

ラベルベースは、同じ vPC ピアで設定されます。現在、VLAN 設定は両方の vPC ピアで同一であるため、両方の vPC ピアに同じラベルが付けられます。

Cisco NX-OS リリース 9.3(1) では、BD ごとのラベルの設定はサポートされていません。このリリースでは、evi auto のみがサポートされています。

vPC ピア上の VRF ごとのラベル

vPC ピアが同じ VRF ごとのラベルを持つようにするには、VRF ごとのラベルに次の値を指定する必要があります。

```
Label value = Label_base + vrf_allocate_index
```

vPC ピアの割り当てインデックスを設定するには、次の手順を実行します。

```
Router bgp 1
  vrf Tenant_A
    allocate-index 11
```

バックアップリンクの設定

バックアップリンクは、vPC ピア間で設定する必要があります。このリンクとしては、MCT に並列な任意のレイヤ 3 リンクが可能です。

例

```
interface vlan 100
  ip add 10.1.1.1/24
  mpls ip forwarding

< enable underlay protocol >
```

vPC マルチホーミング ピアリングの注意事項と制約事項

vPC マルチホーミング ピアリングには、次の注意事項と制約事項があります。

- ESI ベースのマルチホーミングはサポートされていません。
- 物理および仮想セカンダリ IP アドレスは、両方とも MPLS ラベル付きパスを介してアドバタイズされる必要があります。
- vPC 整合性チェックは、BD ごとのラベル設定ではサポートされていません。

vPC マルチホーミングの設定例

次の例は、vPC マルチホーミングの設定を示しています。

```
• vPC プライマリ

interface loopback1
  ip address 192.169.15.1/32
  ip address 192.169.15.15/32 secondary

evpn
```

```

encapsulation mpls
  source-interface loopback1

vlan 101
  evi auto

vrf context A
  evi 301

router bgp 1
  vrf A
    allocate-index 1001

```

• vPC セカンダリ

```

interface loopback1
  ip address 192.169.15.2/32
  ip address 192.169.15.15/32 secondary

evpn
  encapsulation mpls
  source-interface loopback1

vlan 101
  evi auto

vrf context A
  evi 301

router bgp 1
  vrf A
    allocate-index 1001

```

セグメントルーティング MPLS を介したレイヤ 3 EVPN およびレイヤ 3 VPN の構成

このセクションでは、レイヤ 3 EVPN を設定するタスクと、L3 EVPN および L3VPN ルータのステッチングについて説明します。構成を完了するには、次の作業を実行します。

インポートおよびエクスポートルール用の VRF およびルートターゲットの設定

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	vrf <i>vrf-name</i>	VPN ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスを定義し、VRF コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	rd auto	一意のルート識別子 (RD) を VRF に自動的に割り当てます。
ステップ 4	address-family { ipv4 ipv6 } unicast	VRF インスタンス用に IPv4 または IPv6 アドレス ファミリを指定し、アドレス ファミリ コンフィギュレーション サブモードを開始します。
ステップ 5	route-target import <i>route-target-id</i>	一致するルートターゲット値を持つ、L3 VPN BGP NLRI から VRF へのルートのインポートを設定します。
ステップ 6	route-target export <i>route-target-id</i>	VRF から L3VPN BGP NLRI へのルートのエクスポートを設定し、指定されたルートターゲット識別子を L3VPN BGP NLRI に割り当てます。
ステップ 7	route-target import <i>route-target-id</i> evpn	一致するルートターゲット値を持つ L3 EVPN BGP NLRI からのルートのインポートを設定します。
ステップ 8	route-target export <i>route-target-id</i> evpn	VRF から L3 EVPN BGP NLRI へのルートのエクスポートを設定し、指定されたルートターゲット識別子を BGP EVPN NLRI に割り当てます。

BGP EVPN およびラベル割り当てモードの設定

encapsulation mpls コマンドを使用して MPLS トンネル カプセル化を使用できます。EVPN アドレス ファミリのラベル割り当てモードを設定できます。NX-OS の IP ルート タイプの EVPN でのデフォルトのトンネル カプセル化は VXLAN です。

BGP EVPN を介した Cisco Nexus 9000 シリーズ スイッチからの (IP またはラベル) バインディングのアドバタイズにより、リモート スイッチはルーティングされたトラフィックをその IP に送信できます。その際、MPLS を介して IP をアドバタイズしたスイッチへの IP のラベルを使用します。

IP プレフィックス ルート (タイプ 5) は次のとおりです。

- MPLS カプセル化によるタイプ 5 ルート

```
RT-5 Route - IP Prefix
```

```
RD: L3 RD
IP Length: prefix length
IP address: IP (4 bytes)
Label1: BGP MPLS Label
Route Target
RT for IP-VRF
```

デフォルトのラベル割り当てモードは、MPLS 上のレイヤ 3 EVPN の VRF 単位です。

BGP EVPN とラベル割り当てモードを設定するには、次の手順を実行します。

始める前に

install feature-set mpls コマンドと **feature-set mpls** コマンドを使用して、MPLS 機能セットをインストールして有効にする必要があります。

MPLS セグメントルーティング機能を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	[no] router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。 BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 3	必須: address-family l2vpn evpn 例： switch(config-router)# address-family l2vpn evpn switch(config-router-af)#	レイヤ 2 VPN EVPN のグローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 4	必須: exit 例： switch(config-router-af)# exit switch(config-router)#	グローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 5	neighbor ipv4-address remote-as autonomous-system-number 例：	リモート BGP ピアの IPv4 アドレスおよび AS 番号を設定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router)# neighbor 10.1.1.1 remote-as 64497 switch(config-router-neighbor)#</pre>	
ステップ 6	<p>address-family l2vpn evpn</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family l2vpn evpn switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	ラベル付きのレイヤ 2 VPN EVPN をアドバタイズします。
ステップ 7	<p>encapsulation mpls</p> <p>例 :</p> <pre>router bgp 100 address-family l2vpn evpn neighbor NVE2 remote-as 100 address-family l2vpn evpn send-community extended encapsulation mpls vrf foo address-family ipv4 unicast advertise l2vpn evpn</pre> <p>BGP セグメント ルーティング設定 :</p> <pre>router bgp 100 address-family ipv4 unicast network 200.0.0.1/32 route-map label_index_pol_100 network 192.168.5.1/32 route-map label_index_pol_101 network 101.0.0.0/24 route-map label_index_pol_103 allocate-label all neighbor 192.168.5.6 remote-as 20 address-family ipv4 labeled-unicast send-community extended</pre>	<p>BGP EVPN アドレス ファミリーを有効にし、EVPN タイプ 5 ルート アップデートをネイバーに送信します。</p> <p>(注) NX-OS の IP ルート タイプの EVPN でのデフォルトのトンネル カプセル化は VXLAN です。これをオーバーライドするために、MPLS トンネルのカプセル化を示す新しい CLI が導入されています。</p>
ステップ 8	vrf <customer_name>	VRF を設定します。
ステップ 9	address-family ipv4 unicast	IPv4 アドレス ファミリーに対応するグローバル アドレス ファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 10	advertise l2vpn evpn	レイヤ 2 VPN EVPN をアドバタイズします。
ステップ 11	redistribute direct route-map DIRECT_TO_BGP	直接接続されたルートを BGP-EVPN に再配布します。
ステップ 12	label-allocation-mode per-vrf	ラベル割り当てモードを VRF 単位に設定します。プレフィックス単位のラベ

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>ルモードを設定する場合は、no label-allocation-mode per-vrf CLI コマンドを使用します。</p> <p>EVPN アドレスファミリの場合、デフォルトのラベル割り当てはVRF 単位です。一方、ラベル割り当て CLI がサポートされている他のアドレスファミリではプレフィックス単位モードです。実行コンフィギュレーションでは、CLI の no 形式は表示されません。</p>

例

プレフィックス単位のラベル割り当ての設定については、次の例を参照してください。

```
router bgp 65000
  [address-family l2vpn evpn]
  neighbor 10.1.1.1
    remote-as 100
    address-family l2vpn evpn
    send-community extended
  neighbor 20.1.1.1
    remote-as 65000
    address-family l2vpn evpn
    encapsulation mpls
    send-community extended
  vrf customer1
    address-family ipv4 unicast
    advertise l2vpn evpn
    redistribute direct route-map DIRECT_TO_BGP
    no label-allocation-mode per-vrf
```

BGP レイヤ 3 EVPN およびレイヤ 3 VPN スティッチングの構成

同じルーターでスティッチングを構成するには、レイヤー 3 VPN ネイバー関係とルーター アドバタイズメントを構成します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<p>configure terminal</p> <p>例 :</p> <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 2	<p>[no] router bgp <i>autonomous-system-number</i></p> <p>例 :</p> <pre>switch# configure terminal switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#</pre>	<p>BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</p> <p>BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。</p>
ステップ 3	<p>address-family {vpnv4 vpnv6} unicast</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router)# address-family vpnv4 unicast switch(config-router-af)# address-family vpnv6 unicast switch(config-router-af)#</pre>	レイヤ 3 VPNv4 または VPNv6 に対するグローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 4	<p>exit</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router-af)# exit switch(config-router)#</pre>	グローバルアドレスファミリ コンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 5	<p>neighbor ipv4-address remote-as <i>autonomous-system-number</i></p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router)# neighbor 20.1.1.1 remote-as 64498</pre>	リモート BGP L3VPN ピアの IPv4 アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ 6	<p>address-family {vpnv4 vpnv6} unicast</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router)# address-family vpnv4 unicast switch(config-router-af)# address-family vpnv6 unicast switch(config-router-af)#</pre>	VPNv4 または VPNv6 のアドレスファミリのネイバーを設定します。
ステップ 7	send-community extended	BGP VPN アドレスファミリを有効にします
ステップ 8	import l2vpn evpn reoriginate	標準のルートターゲット識別子と一致するルートターゲット識別子を持つレイヤ 3 BGPEVPN NLRI からのルーティング情報のインポートを設定し、このルーティング情報を、スティッチング ルートターゲット識別子に割り当てる

	コマンドまたはアクション	目的
		再発信の後に、BGP EVPN ネイバーへエクスポートします。
ステップ 9	neighbor ipv4-address remote-as autonomous-system-number 例： switch(config-router)# neighbor 10.1.1.1 remote-as 64497 switch(config-router-neighbor)#	リモート レイヤ 3 EVPN BGP ピアの IPv4 アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ 10	address-family {l2vpn evpn} 例： switch(config-router-neighbor)# address-family l2vpn evpn switch(config-router-neighbor-af)#	レイヤ 3 EVPN のネイバー アドレス ファミリを設定します。
ステップ 11	import vpn unicast reoriginate	スティッチングルートターゲット識別子と一致するルートターゲット識別子を持つ BGP EVPN NLRI からのルーティング情報のインポートを有効にし、この再発信後のルーティング情報をレイヤ 3 VPN BGP ネイバーにエクスポートします。
ステップ 12	vrf <customer_name>	VRF を設定します。
ステップ 13	address-family ipv4 unicast	IPv4 アドレス ファミリに対応するグローバルアドレス ファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 14	advertise l2vpn evpn	レイヤ 2 VPN EVPN をアダバタイズします。

例

```
vrf context Customer1
  rd auto
  address-family ipv4 unicast
    route-target import 100:100
    route-target export 100:100
    route-target import 100:100 evpn
    route-target export 100:100 evpn

segment-routing
  mpls
  global-block 11000 20000
  connected-prefix-sid
    address-family ipv4 unicast
      200.0.0.1 index 101
!
```

```

int lo1
 ip address 200.0.0.1/32
!
interface e1/13
 description "MPLS interface towards Core"
 ip address 192.168.5.1/24
 mpls ip forwarding
 no shut

router bgp 100
 address-family ipv4 unicast
 allocate-label all
 address-family ipv6 unicast
 address-family l2vpn evpn
 address-family vpv4 unicast
 address-family vpv6 unicast
 neighbor 10.0.0.1 remote-as 200
  update-source loopback1
  address-family vpv4 unicast
   send-community extended
  import l2vpn evpn reoriginate
  address-family vpv6 unicast
   import l2vpn evpn reoriginate
   send-community extended
 neighbor 20.0.0.1 remote-as 300
  address-family l2vpn evpn
   send-community extended
  import vpn unicast reoriginate
 encapsulation mpls
 neighbor 192.168.5.6 remote-as 300
  address-family ipv4 labeled-unicast
 vrf Customer1
  address-family ipv4 unicast
   advertise l2vpn evpn
  address-family ipv6 unicast
   advertise l2vpn evpn

```

レイヤー 3 EVPN およびレイヤー 3 VPN を有効にする機能の設定

始める前に

VPN ファブリック ライセンスをインストールします。

feature interface-vlan コマンドが有効になっていることを確認してください。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	feature bgp	BGP 機能と構成を有効にします。
ステップ 2	install feature-set mpls	MPLS 構成コマンドを有効にします。
ステップ 3	feature-set mpls	MPLS 構成コマンドを有効にします。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	feature mpls segment-routing	セグメントルーティング構成コマンドを有効にします。
ステップ 5	feature mpls evpn	EVPN over MPLS 構成コマンドを有効にします。このコマンドは feature-nv CLI コマンドとは相互に排他的です。
ステップ 6	feature mpls l3vpn	EVPN over MPLS 構成コマンドを有効にします。このコマンドは feature-nv CLI コマンドとは相互に排他的です。

セグメントルーティングを介した BGP L3 VPN の構成

始める前に

install feature-set mpls コマンドと **feature-set mpls** コマンドを使用して、MPLS 機能セットをインストールして有効にする必要があります。

MPLS セグメントルーティング機能を有効にする必要があります。

feature mpls l3vpn コマンドを使用して、MPLS L3 VPN 機能を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します
ステップ 2	[no] router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。 BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 3	address-family {vpn4 vpn6} unicast 例： switch(config-router)# address-family vpn4 unicast	レイヤ 3 VPNv4 または VPNv6 に対するグローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config-router-af)# address-family vpnv6 unicast switch(config-router-af)#</code>	
ステップ 4	[no] allocate-label option-b	AS 間オプション b を無効にします
ステップ 5	必須: exit 例 : <code>switch(config-router-af)# exit switch(config-router)#</code>	グローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 6	neighbor ipv4-address remote-as autonomous-system-number 例 : <code>switch(config-router)# neighbor 20.1.1.1 remote-as 64498 switch(config-router-neighbor)#</code>	リモート BGP L3VPN ピアの IPv4 アドレスおよび AS 番号を設定します。
ステップ 7	address-family {vpnv4 vpnv6} unicast 例 : <code>switch(config-router-neighbor)# address-family vpnv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#</code>	VPNv4 または VPNv6 のアドレスファミリーのネイバーを設定します。
ステップ 8	send-community extended	BGP VPN アドレス ファミリーを有効にします。
ステップ 9	vrf <customer_name>	VRF を設定します。
ステップ 10	allocate-index x	割り当てインデックスを設定します。
ステップ 11	address-family ipv4 unicast	IPv4 アドレス ファミリーに対応するグローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 12	redistribute direct route-map DIRECT_TO_BGP	直接接続されたルートを BGP-L3VPN に再配布します。

SRTE 経由 BGP レイヤ 3 VPN

この機能により、データセンター相互接続 (DCI) /WAN エッジ展開のセグメントルーティング コアに対するトラフィック エンジニアリング機能が有効になります。DCI ハンドオフ (SR に基づき VxLAN から L3VPN へ、またはその逆) を可能にし、SR コアで SRTE 機能を使用できるため、さまざまなトラフィック クラスによって SLA を達成できます。SRTE 機能は、L3VPN プレフィックスに SR-Policy を適用することにより、DCI またはエッジルータに適用できます。L3VPN プレフィックスは、拡張コミュニティカラーを設定した後 (DCI またはエッジノードによって) アドバタイズでき、BGP L3VPN ネイバーは、そのカラーに基づいて SR

ポリシーを適用して SRTE を作成できます。以下に、L3VPN プレフィックスで拡張コミュニティ カラーを構成するための構成を示します。

SRTE を介したレイヤ 3 VPN の構成に関する注意事項と制限事項

Cisco NX-OS リリース 10.1(2)以降、セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングは、Cisco Nexus 9300-FX3、N9K-C9316D-GX、N9K-C93180YC-FX、N9K-C93240YC-FX2、および N9K-C9364C プラットフォーム スイッチ上でレイヤ 4 VPN を介してサポートされます。

この機能の制限は次のとおりです。

- アンダーレイ IPv6 はサポートされません。SRv6 は代替です。
- BGP の専用ファブリックにおける PCE の欠点のため、BGP アンダーレイを使用した PCE はサポートされていません。
- NXOS が BGP-LS で LSA をアダプタイズできないため、PCE を使用した OSPF-SRTE はサポートされていません。
- 合計 1000 の SRTE ポリシー スケール、BGP VPNv4 32K ルート、BGP VPNv6 32k ルート、および 1000 のアンダーレイ SR プレフィックスをサポートします。

Cisco NX-OS リリース 10.2(3)F 以降、カラー専用 (CO) ビットのオプションがルート マップに追加されています。SRTE ポリシーを使用している特定のプレフィックスの CO ビットの値が変更された場合、BGP は古いポリシーを削除し、新しいポリシーを追加します。

拡張コミュニティ カラーの構成

このセクションは、次のトピックで構成されています。

入力ノードにおける拡張コミュニティ カラーの構成

SRTE ポリシーがインスタンス化される入力ノードによってプレフィックスが通知されるたびに、入力ノードで拡張コミュニティ カラーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例： switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 3	set extcommunity color <i>color-num</i> 例 : <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 switch(config-route-map)#</pre>	カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。
ステップ 4	exit 例 : <pre>switch(config-route-map)# exit switch(config)#</pre>	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	[no] router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例 : <pre>switch(config)# router bgp1 switch(config-router)#</pre>	<p>BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</p> <p>BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。</p>
ステップ 6	neighbor <i>ip-address</i> 例 : <pre>switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#</pre>	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリを追加します。ip-address 引数には、ドット付き 10 進表記でネイバーの IP アドレスを指定します。
ステップ 7	address-family <i>vpn4/vpn6 unicast</i> 例 : <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family vpn4/vpn6 unicast switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	vpn4/vpn6 アドレスファミリタイプのルータ アドレスファミリ構成モードを開始します。
ステップ 8	route-map <i>map-name in</i> 例 : <pre>switch(config-router-neighbor-af)# route-map ABC in switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	<p>構成された BGP ポリシーを受信ルートに適用します。</p> <p>マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。</p>

出力ノードでの拡張コミュニティ カラーの構成

プレフィックスが出力ノードによって通知されるときに、出力ノードで拡張コミュニティ カラーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例： switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	set extcommunity color color-num 例： switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 switch(config-route-map)#	カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。
ステップ 4	exit 例： switch(config-route-map)# exit switch(config)#	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	[no] router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)# router bgp1 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。 BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 6	neighbor ip-address 例： switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリを追加します。ip-address 引数には、ドット付き 10 進表記でネイバーの IP アドレスを指定します。
ステップ 7	address-family vpnv4/vpnv6 unicast 例： switch(config-router-neighbor)# address-family vpnv4/vpnv6 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	vpnv4/vpnv6 アドレスファミリタイプのルータ アドレスファミリ構成モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 8	route-map <i>map-name</i> out 例 : <pre>switch(config-router-neighbor-af)# route-map ABC out switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	発信ルートに設定された BGP ポリシーを適用します。 マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されません。

出力ノードでのネットワーク/再配布コマンドの拡張コミュニティカラー構成

プレフィックスが出力ノードによって通知される時に、出力ノードで `network/redistribute` コマンドの拡張コミュニティ カラーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map <i>map-name</i> 例 : <pre>switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)</pre>	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	set extcommunity color <i>color-num</i> 例 : <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 switch(config-route-map)#</pre>	カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。
ステップ 4	exit 例 : <pre>switch(config-route-map)# exit switch(config)#</pre>	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	[no] router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例 : <pre>switch(config)# router bgp1; switch(config-router)#</pre>	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカーに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <code>xx.xx</code> という形式です。 BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで <code>no</code> オプションを使用します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	vrf <customer_name>	VRF を設定します。
ステップ 7	address-family ipv4 unicast 例： switch(config-router-vrf) # address-family ipv4 unicast switch(config-router-af) #	VRF インスタンスの IPv4 アドレスファミリを指定し、アドレスファミリ構成モードを開始します。
ステップ 8	redistribute static route-map map-name out 例： switch(config-router-vrf-af) # redistribute static route-map ABC switch(config-router-af) #	スタティックルートを BGP に再配布します。マップ-名には最大63文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
ステップ 9	network ip-prefix [route-map map-name] 例： switch(config-router-vrf-af) # network 1.1.1.1/32 route-map ABC switch(config-router-af-network) #	ネットワークを、この自律システムに対してローカルに設定し、BGP ルーティングテーブルに追加します。

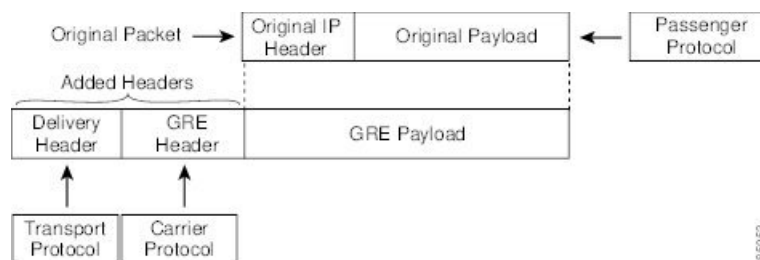
セグメントルーティング MPLS および GRE トンネルの設定

GRE トンネル

Generic Routing Encapsulation (GRE) をさまざまなパッセンジャプロトコルのキャリアプロトコルとして使用できます。

この次図は、GRE トンネルの IP トンネルのコンポーネントを示しています。オリジナルのパッセンジャプロトコルパケットは GRE ペイロードとなり、デバイスはパケットに GRE ヘッダーを追加します。次にデバイスはトランスポートプロトコルヘッダーをパケットに追加して送信します。

図 5: GRE PDU



16/50/53

セグメントルーティング MPLS および GRE

Cisco NX-OS リリース 9.3(1) 以降、Cisco Nexus デバイスではセグメントルーティング MPLS とジェネリックルーティングカプセル化(GRE)の両方を設定できます。これらのテクノロジーは両方ともシームレスに動作します。MPLS トンネルの終了後には、すべてのMPLS トラフィックを GRE トンネルに転送できます。同様に、GRE の終了後には、GRE トンネルからのすべてのトラフィックを MPLS クラウドに転送できます。

すべての PE ルータは、別の GRE クラウドとの間で GRE トラフィックを開始、転送、または終了できます。同様に、すべてのトンネル通過ノードまたはトンネルエンドノードは、MPLS トンネルカプセル化を設定できます。

Cisco Nexus 9000 スイッチでトンネルとセグメントルーティングの両方が有効になっている場合、それぞれのフローの TTL 動作は次のとおりです。

- 着信 IP トラフィック、GRE ヘッダー付きの出力では、GRE ヘッダーの TTL 値は、着信 IP パケットの TTL 値より 1 少ない値です。
- 着信 IP トラフィック、MPLS ヘッダー付きの出力では、MPLS ヘッダーの TTL 値は、着信 IP パケットの TTL 値より 1 少ない値です。
- 着信 GRE トラフィック、MPLS ヘッダー付きの出力、MPLS ヘッダーの TTL 値はデフォルト (255) です。
- 着信 MPLS トラフィック、GRE ヘッダー付きの出力、GRE ヘッダーの TTL 値はデフォルト (255) です。

セグメントルーティング MPLS および GRE の注意事項と制限事項

セグメントルーティング MPLS および GRE には、次の注意事項と制限事項があります。

- トンネルパケットの入力統計はサポートされていません。
- `template-mpls-heavy` テンプレートのみがサポートされています。
- MPLS セグメントルーティングは、トンネルインターフェイスではサポートされていません。
- モジュラススイッチのハードウェア制限により、トンネルの宛先 IP アドレスの出力インターフェイスが Cisco Nexus 9300-FX/FX2 プラットフォーム スイッチを越える場合、トンネル Tx トラフィックはサポートされません。
- 最大 4 つの GRE トンネルがサポートされます。
- Cisco NX-OS リリース 9.3(3) 以降、Cisco Nexus 9300-GX プラットフォーム スイッチ上ではセグメントルーティング MPLS と GRE の両方を設定できます。
- セグメントルーティング MPLS と GRE の両方が共存している場合、トンネル Rx パケットカウンタは機能しません。

セグメントルーティング MPLS および GRE の設定

静的 MPLS などの相互に排他的な MPLS 機能がイネーブルになっていない限り、MPLS セグメントルーティングをイネーブルにできます。

始める前に

MPLS 機能セットは、**install feature-set mpls** および **feature-set mpls** コマンドを使用してインストールし、有効にする必要があります。

feature tunnel コマンドを使用して、トンネリング機能を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# <code>configure terminal</code> switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	[no] feature segment-routing 例： switch(config)# <code>feature segment-routing</code>	MPLS セグメントルーティング機能を有効化します。このコマンドの no 形式は、MPLS セグメントルーティング機能を無効化します。
ステップ 3	(任意) show running-config inc 'feature segment-routing' 例： switch(config)# <code>show running-config inc 'feature segment-routing'</code>	MPLS セグメントルーティング機能のステータスを表示します。
ステップ 4	(任意) copy running-config startup-config 例： switch(config)# <code>copy running-config startup-config</code>	実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーします
ステップ 5	configure terminal 例： switch# <code>configure terminal</code> switch(config)#	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 6	feature tunnel 例：	新しいトンネルインターフェイスを作成できます。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config)# feature tunnel</code> <code>switch(config-if)#</code>	トンネルインターフェイス機能を無効にするには、このコマンドの no 形式を使用します。
ステップ 7	<code>switch(config)# interface tunnel number</code>	トンネルインターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 8	<code>switch(config-if)# tunnel mode {gre ip }</code>	このトンネルモードを GRE に設定します。 IP での GRE カプセル化の使用を指定するには、 gre キーワードおよび ip キーワードを指定します。
ステップ 9	tunnel source {ip-address interface-name} 例： <code>switch(config-if)# tunnel source ethernet 1/2</code>	この IP トンネルの送信元アドレスを設定します。送信元は、IP アドレスまたは論理インターフェイス名によって指定できます。
ステップ 10	tunnel destination ip{address hostname} 例： <code>switch(config-if)# tunnel destination 192.0.2.1</code>	この IP トンネルの宛先アドレスを設定します。宛先は、IP アドレスまたは論理ホスト名によって指定できます。
ステップ 11	tunnel use-vrf vrf-name 例： <code>switch(config-if)# tunnel use-vrf blue</code>	
ステップ 12	ipv6 address IPv6 アドレス	<code>switch(config-if)# 10.1.1.1</code> IPv6 アドレスを設定します。 (注) トンネルの送信元アドレスと宛先アドレスは同じままです (IPv4 アドレス)。
ステップ 13	(任意) <code>switch(config-if)# show interface tunnel number</code>	トンネルインターフェイスの統計情報を表示します。
ステップ 14	<code>switch(config-if)# mtu value</code>	インターフェイスで送信される IP パケットの Maximum Transmission Unit (MTU; 最大伝送単位) を設定します。
ステップ 15	(任意) <code>switch(config-if)# copy running-config startup-config</code>	リブートおよびリスタート時に実行コンフィギュレーションをスタートアップコンフィギュレーションにコピーして、変更を継続的に保存します。

セグメントルーティング MPLS および GRE の設定の確認

スタティックルーティング MPLS および GRE の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<code>show segment-routing mpls</code>	セグメントルーティング MPLS 情報を表示します

レイヤ 3 EVPN の SR-TE の確認

ODN の検証は、L3VPN VRF プレフィックスに基づいています。

1. R1（ヘッドエンドと PCE サーバー）間の PCEP セッションが確立されていることを確認します。

```
R1# show srte pce ipv4 peer

PCC's peer database:
-----
Remote PCEP conn IPv4 addr: 58.8.8.8
Local PCEP conn IPv4 addr: 51.1.1.1
Precedence: 0
State: up
```

2. 次のコマンドを使用して、R1、R3、および R6 の BGP LS および BGP EVPN セッションを確認します。

- Show bgp l2vpn evpn summary
- Show bgp link-state summary

3. R1（ヘッドエンド）に、R6 ループバック アドレスへの可視性がないことを確認します。

```
R1# show ip route 56.6.6.6
IP Route Table for VRF "default"
'*' denotes best ucast next-hop
 '**' denotes best mcast next-hop
 '[x/y]' denotes [preference/metric]
 '%<string>' in via output denotes VRF <string>

56.6.6.6/32, ubest/mbest: 1/0
   *via Null0, [1/0], 1d02h, static
```

4. VRF プレフィックスが MP-BGP によって R1 VRF SR ルーティング テーブルにインジェクトされることを確認します。

```
R1# show ip route vrf sr
106.107.4.1/32, ubest/mbest: 1/0
   *via binding label 100534%default, [20/0], 1d01h, bgp-6503, external, tag 6500
   (mpls-vpn)
```

5. SR-TE トンネルを確認します。


```

R1# show srte policy
Policy name: 51.1.1.1|1001
Source: 51.1.1.1
End-point: 56.6.6.6
Created by: bgp
State: UP
Color: 1001
Insert: FALSE
Re-opt timer: 0
Binding-sid Label: 100534
Policy-Id: 2
Flags:
Path type = MPLS          Path options count: 1
Path-option Preference:100 ECMP path count: 1
  1.    PCE          Weighted: No
      Delegated PCE: 58.8.8.8
          Index: 1          Label: 101104
          Index: 2          Label: 201102
          Index: 3          Label: 201103

```

セグメントルーティングの設定の確認

スタティックルーティングの設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
show bgp ipv4 labeled-unicast prefix	指定された IPv4 プレフィックスのアドバタイズされたラベルインデックスおよび選択されたローカルラベルを表示します。
show bgp paths	アドバタイズされたラベルインデックスを含む BGP パス情報を表示します。
show mpls label range	構成されたラベルの SRGB 範囲を表示します。
show route-map [map-name]	ラベルインデックスなど、ルートマップに関する情報を表示します。
show running-config rpm	ルートポリシーマネージャ (RPM) についての情報を表示します。
show running-config inc 'feature segment-routing'	MPLS セグメントルーティング機能のステータスを表示します。
show ip ospf neighbors detail	OSPFv2 ネイバー、および割り当てられた隣接関係 SID のリストを、対応するフラグとともに表示します。
show ip ospf database opaque-area	隣接 SID の LSA を表示します。
show ip ospf segment-routing adj-sid-database	ローカルに割り当てられた隣接 SID をすべて表示します。

コマンド	目的
show running-config segment-routing	セグメントルーティング機能のステータスを表示します。
show srte policy	許可されたポリシーのみを表示します。
show srte policy [all]	SR-TE で使用可能なすべてのポリシーのリストを表示します。
show srte policy [detail]	要求されたすべてのポリシーの詳細ビューを表示します。
show srte policy <name>	SR-TE ポリシーを名前でフィルタリングし、SR-TE でその名前で利用できるすべてのポリシーのリストを表示します。 (注) このコマンドには、ポリシー名のオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show srte policy color <color> endpoint <endpoint>	カラーとエンドポイントの SR-TE ポリシーを表示します。 (注) このコマンドには、カラーとエンドポイントのオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show srte policy fh	最初のホップのセットを表示します。
show segment-routing mpls clients	SR-APP に登録されているクライアントを表示します。
show segment-routing mpls details	詳細情報を表示します。
show segment-routing ipv4	IPv4 アドレス ファミリの BGP 情報を表示します。
show segment-routing mpls	セグメントルーティング MPLS 情報を表示します。

コマンド	目的
show segment-routing ipv4 connected-prefix-sid	SRGB の MPLS ラベル範囲を表示します。 (注) このコマンドは、Cisco NX-OS リリース 9.3(1) でのみ使用できます。
show ip ospf プロセス	OSPF モードを表示します。
show ip ospf プロセス segment-routing sid-database	セグメントルーティングデータベースの詳細を表示します。
show ip ospf プロセス segment-routing global block	セグメントルーティンググローバルブロック情報を表示します。
show nve evi	EVI のステータスを表示します。
show nve peer mpls	セグメントルーティングピアのステータスを表示します。
show nve adjacency mpls	ピア隣接のステータスを表示します。

SRTE 明示パス エンドポイント置換の構成

この章には、SRTE 明示パス エンドポイント置換機能を構成する方法に関する情報が含まれています。

SRTE 明示パス エンドポイント置換

SRTE 明示パス エンドポイント置換機能を使用すると、ユーザーは明示パスを一連の MPLS ラベル（通常の明示パスと同様）として定義できますが、ポリシー エンドポイント ラベルを表す一連のプレースホルダーを追加できます。プレースホルダーは、**policy-endpoint** キーワードで表されます。ポリシーエンドポイントプレースホルダーが表示されるパス内の位置は、SRTE によって、ポリシーのエンドポイント IP アドレスのノード SID を表すセグメントルーティング ラベルに内部的に解決されます。

これは、定義する必要があるポリシーの総数を減らすため、オンデマンドのカラーテンプレートと組み合わせて使用すると役立ちます。カラーとエンドポイントの組み合わせごとに個別のパスを定義する代わりに、ユーザーは、その色のすべてのエンドポイントのポリシーを定義するためのエンドポイント置換を含む明示的なパスを含むオンデマンド カラー テンプレートを定義できます。

SRTE 明示パス エンドポイント置換の注意事項と制限事項

SRTE 明示パス エンドポイントの置換には、次の注意事項と制限事項があります。

- Cisco NX-OS Release 10.1(1)以降、SRTE 明示パス エンドポイント置換は、Cisco Nexus 9300-FX、9300-FX2、9300-FX3、および 9300-GX プラットフォーム スイッチでサポートされています。
- 部分パスが解決されたエンドポイントラベルと同じラベルで終わる場合、余分な（重複した）トランスポート ラベルを追加しないでください。
- SRGB はすべてのノードで同じでなければなりません。そうでない場合、各中間ノードのセグメント構成によっては、機能が動作しない場合があります。
- セグメント リストには、ポリシー エンドポイント エントリを1つだけ含めることができます。

SRTE 明示的パス エンドポイント置換の構成

エンドポイント置換を使用するポリシーを作成するには、最初にセグメント リスト モードを使用してパスを定義します。次に、その名前を使用してパスをオンデマンドの色に関連付けます。

始める前に

MPLS セグメント ルーティング トラフィック エンジニアリング機能が有効になっていることを確認する必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します
ステップ 2	segment-routing 例： <pre>switch(config)#segment-routing switch(config-sr)#</pre>	セグメントルーティング構成モードを開始します。
ステップ 3	traffic-engineering 例： <pre>switch(config-sr)# traffic-engineering switch(config-sr-te)#</pre>	トラフィック エンジニアリング モードに入ります。
ステップ 4	segment-list name path 例： <pre>switch(config-sr-te)# segment-list name path switch(config-sr-te-exp-seg-list)#</pre>	明示的なセグメントリストを構成します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	index 1 mpls label <i>label-ID</i> 例： switch(config-sr-te-exp-seg-list)# index 1 mpls label 16201 switch(config-sr-te-exp-seg-list)#	セグメントリストに MPLS ラベルを構成します。
ステップ 6	index 2 policy-endpoint 例： switch(config-sr-te-exp-seg-list)# index 2 policy-endpoint switch(config-sr-te-exp-seg-list)#	ポリシーのエンドポイント解決を構成します。
ステップ 7	exit 例： switch(config-sr-te-exp-seg-list)# exit switch(config-sr-te)#	セグメントリストモードを終了し、SRTE モードに戻ります。
ステップ 8	on-demand color <i>color_num</i> 例： switch(config-sr-te)# on-demand color 201 switch(config-sr-te-color)#	オンデマンド色テンプレートモードを開始し、特定の色のオンデマンド色を構成します。
ステップ 9	candidate-paths 例： switch(config-sr-te-color)# candidate-paths	SR-TE カラー ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 10	preference <i>preference-number</i> 例： switch(cfg-cndpath)# preference 100	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 11	explicit segment-list <i>path</i> 例： switch(cfg-pref)# explicit segment-list path	明示セグメントリストを指定します。

SRTE 明示パス エンドポイントの置換構成例

この例は、SRTE 明示パス エンドポイントの置換構成を示しています。

```
switch(config)# segment-routing
switch(config-sr)# traffic-engineering
switch(config-sr-te)# segment-list name path
switch(config-sr-te-exp-seg-list)# index 1 mpls label 16201
switch(config-sr-te-exp-seg-list)# index 2 policy-endpoint
switch(config-sr-te-exp-seg-list)# exit
```

```
switch(config-sr-te)# on-demand color 201
switch(config-sr-te-color)# candidate-paths
switch(cfg-cndpath)# preference 100
switch(cfg-pref)# explicit segment-list path
```

SRTE 明示パス エンドポイント置換の構成の確認

SRTE 明示パス エンドポイント置換構成に関する必要な詳細を表示するには、次のいずれかのタスクを実行します。

表 3: SRTE 明示パス エンドポイントの置換構成の確認

コマンド	目的
show srte policy	許可されたポリシーのみを表示します。 (注) エンドポイント ラベルが解決され、最初のホップに到達できる場合、状態は UP と表示されます。エンドポイントラベルが解決されていない場合、または最初のホップに到達できない場合、状態は DOWN と表示されます。
show srte policy [all]	SR-TE で使用可能なすべてのポリシーのリストを表示します。 (注) エンドポイント ラベルが解決され、最初のホップに到達できる場合、状態は UP と表示されます。エンドポイントラベルが解決されていない場合、または最初のホップに到達できない場合、状態は DOWN と表示されます。
show srte policy [detail]	要求されたすべてのポリシーの詳細ビューを表示します。 (注) エンドポイント ラベルが解決され、最初のホップに到達できる場合、状態は UP と表示されます。エンドポイントラベルが解決されていない場合、または最初のホップに到達できない場合、状態は DOWN と表示されます。

コマンド	目的
show srte policy <name>	SR-TE ポリシーを名前でフィルタリングし、SR-TE でその名前で利用できるすべてのポリシーのリストを表示します。 (注) このコマンドには、ポリシー名のオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show srte policy color <color> endpoint <endpoint>	カラーとエンドポイントの SR-TE ポリシーを表示します。 (注) このコマンドには、カラーとエンドポイントのオートコンプリート機能があります。この機能を使用するには、疑問符を追加するか、TAB キーを押します。
show srte policy fh	既存の最初のホップとポリシー エンドポイントの状態を表示します。

デフォルト VRF を介した SRTE の構成

デフォルト VRF を介した SRTE について

デフォルト VRF を介した SRTE 機能を使用すると、セグメントルーティングトラフィックエンジニアリングを組み込んで、ネットワークでトラフィックステアリングの利点を実現できます。SRTE は、大規模なデータセンター（DC）でのルーティングに BGP を使用しながら、スケーラビリティを向上させます。

デフォルト VRF を介した SRTE 機能は、拡張コミュニティ属性として存在し、トラフィックステアリングのベースとして番号で表されるルートカラーを使用します。カラーに基づいてプレーン分離が実現され、トラフィックを伝送するための SR ポリシーが作成されます。さらにカラーに基づいて、DC はさまざまなプレーンに分割されます。アプリケーションは、各プレーンを使用して特定のプレーンのみをルーティングし、トラフィックを適切な宛先に誘導するように構成されています。

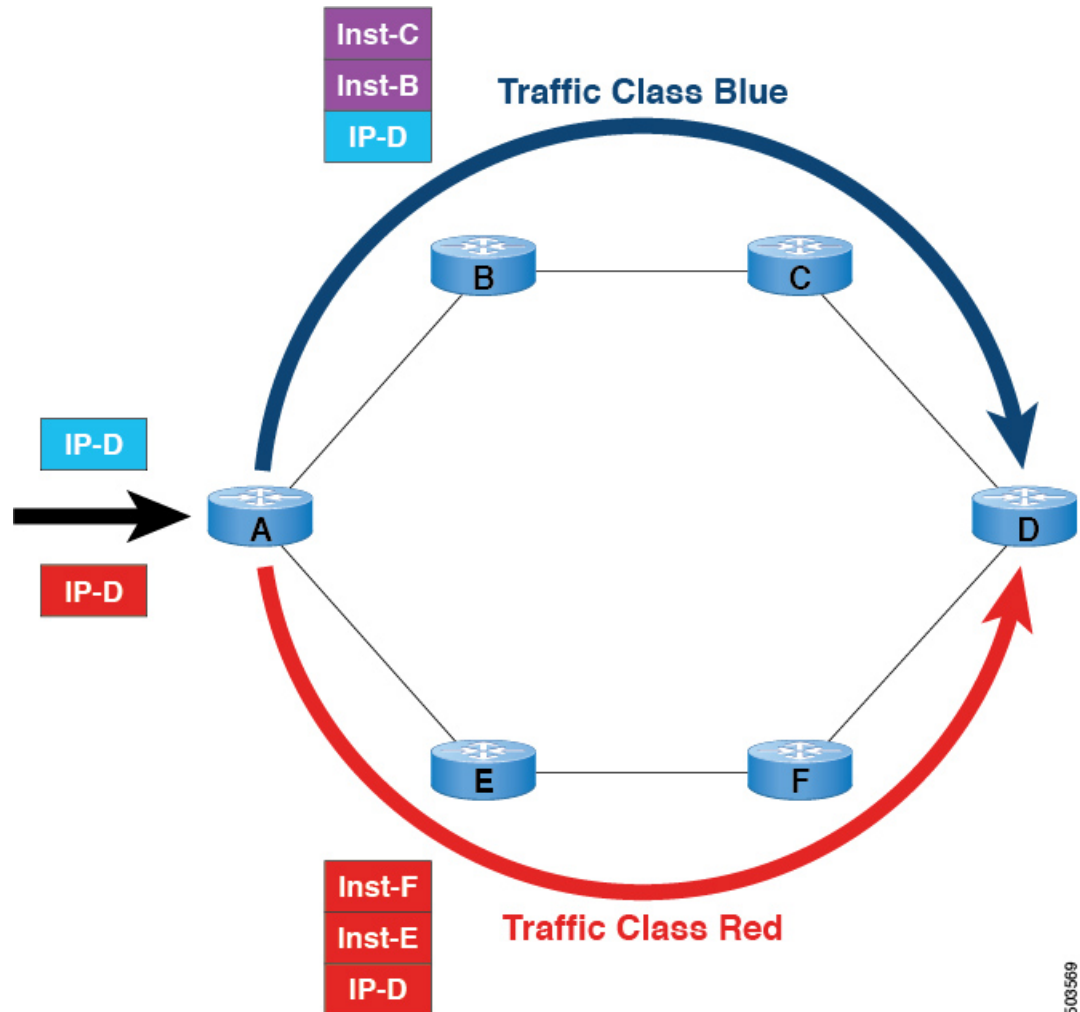
平面分離には次の利点があります。

- 1 つのフローが他のフローに影響を与えることはありません。
- 大小のフローは、異なる平面に分離されます。

- デバッグを容易にするための障害分離：1つのプレーンの障害が他のプレーンに影響を与えることはありません。たとえば、1つのプレーンでネットワーク障害が発生した場合、そのプレーンのアプリケーションのみが影響を受けますが、残りのプレーンのアプリケーションは影響を受けません。さらに、障害を分離し、分離してトラブルシューティングを行うことができます。

次の例では、図を使用してデフォルト VRF を介した SRTE 機能を説明しています。

図 6: デフォルト VRF を介した SRTE の例



- BGP の場合、ノード A は入力ルータであり、ノード D は出力ルータです。D はネクストホップでもあります。
- SRTE の場合、ノード A は SRTE ヘッドエンドであり、ノード D はポリシーのエンドポイントです。
- ルートプレフィックス 1 はブループレーンを使用するように構成され、ルート 2 はレッドプレーンを使用するように構成されています。

青のトラフィックには、ノード B とノード C を介してトラフィックを誘導する命令が追加され、赤のトラフィックには、ノード E とノード F を経由してトラフィックを誘導する命令が追加されます。要約すると、トラフィックはアドバタイズメントのカラーに基づいて処理されます。これは、以前にアドバタイズされたプレフィックスです。

デフォルト VRF 経由の SRTE を構成する場合の注意事項と制限事項

- Cisco NX-OS リリース 10.1(1) 以降、セグメントルーティングトラフィック エンジニアリングは、Cisco Nexus 9300-FX3、N9K-C9316D-GX、N9K-C93180YC-FX、N9K-C93240YC-FX2、および N9K-C9364C プラットフォーム スイッチのデフォルト VRF でサポートされます。この SR-TE 機能の制限は次のとおりです。
 - アンダーレイ IPv6 はサポートされません。SRv6 は代替です。
 - BGP の専用ファブリックにおける PCE の欠点のため、BGP アンダーレイを使用した PCE はサポートされていません。
 - NXOS が BGP-LS で LSA をアドバタイズできないため、PCE を使用した OSPF-SRTE はサポートされていません。
 - 合計 1000 の SRTE ポリシー スケール、130K v4 の BGP デフォルト VRF (v4) 、および 1000 のアンダーレイ SR プレフィックスをサポートします。
- Cisco NX-OS リリース 10.2(3)F 以降、カラー専用 (CO) ビットのオプションがルートマップに追加されています。SRTE ポリシーを使用している特定のプレフィックスの CO ビットの値が変更された場合、BGP は古いポリシーを削除し、新しいポリシーを追加します。この機能は、Cisco Nexus 9300-EX、9300-FX、9300-FX2、9300-GX、および 9300-GX2 プラットフォーム スイッチでサポートされます。

構成プロセス：デフォルト VRF を介した SRTE

構成プロセスは次のとおりです。

1. ネクストホップを変更しない: ネクストホップは、入力ノードで SR ポリシーを計算するために使用されます。プレフィックスがアップストリームにアドバタイズされるため、プレフィックスの SR ドメインのネクストホップを保持する必要があります。したがって、ホップバイホップの ebgp の場合、すべての上流ルータでネクストホップが変更されていない必要があります。
2. 出力ノード、入力ノード、ネットワーク/再配布、またはデフォルト発信元で拡張コミュニティ カラーを設定します。
3. 入力ノードは、カラー拡張されたコミュニティを受信すると、それを SR ポリシーに一致させます。
4. SR ポリシーのエンドポイントは、カラー拡張コミュニティのプレフィックスとカラーのネクストホップから派生します。

このセクションには、デフォルト VRF での SRTE の構成に関する次のトピックが含まれています。

ネットホップ変更なしの構成

デフォルト VRF オーバーレイの中間（スパイン）ノードでネットホップを変更せずに構成し、ネットホップが変更されないようにするには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例： switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	[no] set ip next-hop unchanged 例： switch(config-route-map)# set ip next-hop unchanged switch(config-route-map)#	ネットホップを変更せずに設定します。
ステップ 4	exit 例： switch(config-route-map)# exit switch(config)#	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	[no] router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)# router bgp1 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。 BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 6	neighbor ip-address 例： switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリを追加します。ip-address 引数には、ドット付き 10 進表記でネイバーの IP アドレスを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 7	address-family ipv4 unicast 例 : <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	IPv4 アドレス ファミリ タイプのルータのアドレスファミリ構成モードを開始します。
ステップ 8	route-map map-name out 例 : <pre>switch(config-router-neighbor-af)# route-map ABC out switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	発信ルートに設定された BGP ポリシーを適用します。

拡張コミュニティ カラーの構成

このセクションは、次のトピックで構成されています。

出力ノードでの拡張コミュニティ カラーの構成

プレフィックスが出力ノードによって通知されるときに、出力ノードで拡張コミュニティ カラーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例 : <pre>switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)</pre>	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	set extcommunity color color-num [co-flag co-flag] 例 : <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 [co-flag 00] switch(config-route-map)#</pre>	カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。 co-flag : カラー専用フラグを使用して、正確なカラーとエンドポイントのポリシーが見つからない場合に、カラーのみに基づいてトラフィックを SR ポリシーに誘導できるかどうかを制御します。デフォルトは 00 です。

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注)</p> <p>co-flag 00 を選択して、カラーとネクストホップに基づきデフォルトの自動ステアリングを指定します。</p> <p>co-flag が 00 もしくはデフォルトに設定されている場合、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。</p> <p>co-flag 01 を選択し、カラーにのみ基づいてトラフィックを誘導します。co-flag が 01 に設定され、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーが存在する場合、ポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。ポリシーが存在しないが、同じカラーを持つ null エンドポイントポリシーが存在する場合、null エンドポイントポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。</p>
ステップ 4	<p>exit</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-route-map) # exit switch(config) #</pre>	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	<p>[no] router bgp autonomous-system-number</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config) # router bgp1 switch(config-router) #</pre>	<p>BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</p> <p>BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	neighbor ip-address 例 : <pre>switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#</pre>	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリを追加します。ip-address 引数には、ドット付き 10 進表記でネイバーの IP アドレスを指定します。
ステップ 7	address-family ipv4 unicast 例 : <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	IPv4 アドレス ファミリ タイプのルータのアドレスファミリ構成モードを開始します。
ステップ 8	route-map map-name out 例 : <pre>switch(config-router-neighbor-af)# route-map ABC out switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	発信ルートに設定された BGP ポリシーを適用します。 マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。

入力ノードにおける拡張コミュニティ カラーの構成

SRTE ポリシーがインスタンス化される入力ノードによってプレフィックスが通知される時に、入力ノードで拡張コミュニティ カラーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例 : <pre>switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)</pre>	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	set extcommunity color color-num [co-flag co-flag] 例 : <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 [co-flag 00] switch(config-route-map)#</pre>	カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。 co-flag : カラー専用フラグを使用して、正確なカラーとエンドポイントのポリシーが見つからない場合に、カラーのみに基づいてトラフィックを SR ポリシーに誘導できるかどうかを制御します。デフォルトは 00 です。

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注)</p> <p>co-flag 00 を選択して、カラーとネクストホップに基づきデフォルトの自動ステアリングを指定します。</p> <p>co-flag が 00 もしくはデフォルトに設定されている場合、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。</p> <p>co-flag 01 を選択し、カラーにのみ基づいてトラフィックを誘導します。co-flag が 01 に設定され、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーが存在する場合、ポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。ポリシーが存在しないが、同じカラーを持つ null エンドポイントポリシーが存在する場合、null エンドポイントポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。</p>
ステップ 4	<p>exit</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-route-map) # exit switch(config) #</pre>	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	<p>[no] router bgp autonomous-system-number</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config) # router bgp1 switch(config-router) #</pre>	<p>BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</p> <p>BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	neighbor ip-address 例 : <pre>switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#</pre>	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリーを追加します。ip-address 引数には、ドット付き 10 進表記でネイバーの IP アドレスを指定します。
ステップ 7	address-family ipv4 unicast 例 : <pre>switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	IPv4 アドレス ファミリ タイプのルータのアドレスファミリ構成モードを開始します。
ステップ 8	route-map map-name in 例 : <pre>switch(config-router-neighbor-af)# route-map ABC in switch(config-router-neighbor-af)#</pre>	構成された BGP ポリシーを受信ルートに適用します。 マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。

出力ノードでのネットワーク/再配布コマンドの拡張コミュニティカラー構成

プレフィックスが出力ノードによって通知される時に、出力ノードで `network/redistribute` コマンドの拡張コミュニティ カラーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例 : <pre>switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)</pre>	ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	set extcommunity color color-num [co-flag co-flag] 例 : <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 [co-flag 00] switch(config-route-map)#</pre>	カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。 co-flag : カラー専用フラグを使用して、正確なカラーとエンドポイントのポリシーが見つからない場合に、カラーのみに基づいてトラフィックを SR ポリシーに誘導できるかどうかを制御します。デフォルトは 00 です。

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>(注)</p> <p>co-flag 00 を選択して、カラーとネクストホップに基づきデフォルトの自動ステアリングを指定します。</p> <p>co-flag が 00 もしくはデフォルトに設定されている場合、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。</p> <p>co-flag 01 を選択し、カラーにのみ基づいてトラフィックを誘導します。co-flag が 01 に設定され、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーが存在する場合、ポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。ポリシーが存在しないが、同じカラーを持つ null エンドポイントポリシーが存在する場合、null エンドポイントポリシーのバインド SID がルーティングに使用されます。</p>
ステップ 4	<p>exit</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-route-map) # exit switch(config) #</pre>	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ 5	<p>[no] router bgp autonomous-system-number</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config) # router bgp1 switch(config-router) #</pre>	<p>BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</p> <p>BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。</p>

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	address-family ipv4 unicast 例 : <pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	VRF インスタンスの IPv4 アドレス ファミリーを指定し、アドレス ファミリー構成モードを開始します。
ステップ 7	redistribute static route-map map-name out 例 : <pre>switch(config-router-af)# redistribute static route-map ABC switch(config-router-af)#</pre>	スタティック ルートを BGP に再配布します。マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
ステップ 8	network ip-prefix [route-map map-name] 例 : <pre>switch(config-router-af)# network 1.1.1.1/32 route-map ABC switch(config-router-af-network)#</pre>	ネットワークを、この自律システムに対してローカルに設定し、BGP ルーティング テーブルに追加します。

出力ノードで **Default-Originate** の拡張コミュニティ カラーの構成

デフォルトのプレフィックスが出力ノードによって通知されたときに、出力ノードで **default-originate** の拡張コミュニティ カラー構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 2	route-map map-name 例 : <pre>switch(config)# route-map ABC switch(config-route-map)</pre>	<p>ルート マップを作成するか、または既存のルート マップに対応するルート マップ コンフィギュレーション モードを開始します。</p> <p>マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。</p>
ステップ 3	set extcommunity color color-num [co-flag co-flag] 例 : <pre>switch(config-route-map)# set extcommunity color 20 [co-flag 00]</pre>	<p>カラー拡張コミュニティの BGP 外部コミュニティ属性を設定します。</p> <p>co-flag : カラー専用フラグを使用して、正確なカラーとエンドポイントのポリシーが見つからない場合に、カラーのみ</p>

	コマンドまたはアクション	目的
		<p>に基づいてトラフィックをSRポリシーに誘導できるかどうかを制御します。デフォルトは00です。</p> <p>(注) co-flag 00 を選択して、カラーとネクストホップに基づきデフォルトの自動ステアリングを指定します。co-flag が00もしくはデフォルトに設定されている場合、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーのバインドSIDがルーティングに使用されます。</p> <p>co-flag 01 を選択し、カラーにのみ基づいてトラフィックを誘導します。co-flag が01に設定され、リクエストされたカラーとエンドポイントを持つポリシーが存在する場合、ポリシーのバインドSIDがルーティングに使用されます。ポリシーが存在しないが、同じカラーを持つnullエンドポイントポリシーが存在する場合、nullエンドポイントポリシーのバインドSIDがルーティングに使用されます。</p>
ステップ4	exit 例： <pre>switch(config-route-map)# exit switch(config)#</pre>	ルートマップ設定モードを終了します。
ステップ5	[no] router bgp autonomous-system-number 例： <pre>switch(config)# router bgp1 switch(config-router)#</pre>	BGPを有効にして、ローカルBGPスピーカーにAS番号を割り当てます。AS番号は16ビット整数または32ビット整数にできます。上位16ビット10進数と下位16ビット10進数によるxx.xxという形式です。

	コマンドまたはアクション	目的
		BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 6	neighbor ip-address 例： switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#	BGP ネイバー テーブルまたはマルチプロトコル BGP ネイバー テーブルにエントリを追加します。ip-address 引数には、ドット付き 10 進表記でネイバーの IP アドレスを指定します。
ステップ 7	address-family ipv4 unicast 例： switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af)#	IPv4 アドレス ファミリ タイプのルータのアドレスファミリ構成モードを開始します。
ステップ 8	default-originate [route-map map-name] 例： switch(config-router-neighbor-af)# default-originate route-map ABC switch(config-router-neighbor-af)#	BGP ピアへのデフォルトルートを作成します。 マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。

入力ピアの BGP の構成 (SRTE ヘッドエンド)

入力ピア (SRTE ヘッドエンド) の BGP を構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	[no] feature bgp 例： switch(config)# feature bgp switch(config)	BGP を有効にします。 この no コマンド形式を使用して、この機能を無効にします。
ステップ 3	[no] router bgp autonomous-system-number 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。

	コマンドまたはアクション	目的
		BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 4	address-family ipv4 unicast 例： switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	IPv4 アドレス ファミリに対応するグローバルアドレス ファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 5	neighbor ip-address 例： switch(config-router-af)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-af-neighbor)#	リモート BGP ピアの IPv4 アドレスを設定します。ip-address の形式は x.x.x.x です。
ステップ 6	remote-as as-number 例： switch(config-router-af-neighbor)# remote-as 64497	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
ステップ 7	update-source interface number 例： switch(config-router-af-neighbor)# update-source loopback 300	BGP セッションの送信元を指定し、更新します。
ステップ 8	ebgp-multihop ttl-value 例： switch(config-router-af-neighbor)# ebgp-multihop 5	eBGP マルチホップの eBGP TTL を設定します。有効な範囲は 2 ~ 255 です。このコマンドの使用後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。
ステップ 9	exit 例： switch(config-router-af-neighbor)# exit	ネイバーコンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 10	address-family ipv4 unicast 例： switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	IPv4 アドレス ファミリに対応するグローバルアドレス ファミリ コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 11	route-map map-name in 例：	SRTE 入力ピアのルート マップを指定します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router-af)# route-map color 401 in</pre>	<p>マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。</p> <p>(注) NLRI に適用できる拡張コミュニティカラーは1つのみなので、適用されたルートポリシー/ルートマップは、以前の拡張コミュニティカラーが存在する場合は上書きします。</p>

入力ピアの BGP 構成 (SRTE エンドポイント)

出力ピア (SRTE エンドポイント) の BGP を構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	<p>configure terminal</p> <p>例 :</p> <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	<p>[no] feature bgp</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config)# feature bgp switch(config)</pre>	<p>BGP を有効にします。</p> <p>この no コマンド形式を使用して、この機能を無効にします。</p>
ステップ 3	<p>[no] router bgp <i>autonomous-system-number</i></p> <p>例 :</p> <pre>switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#</pre>	<p>BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。</p> <p>BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。</p>
ステップ 4	<p>neighbor ip-address</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 switch(config-router-neighbor)#</pre>	リモート BGP ピアの IPv4 アドレスを設定します。ip-address の形式は x.x.x.x です。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 5	remote-as <i>as-number</i> 例： switch(config-router-neighbor)# remote-as 64497	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
ステップ 6	update-source <i>interface-number</i> 例： switch(config-router-neighbor)# update-source loopback 300	BGP セッションの送信元を指定し、更新します。
ステップ 7	ebgp-multihop <i>ttl-value</i> 例： switch(config-router-neighbor)# ebgp-multihop 5	eBGP マルチホップの eBGP TTL を設定します。有効な範囲は 2 ~ 255 です。このコマンドの使用後、BGP セッションを手動でリセットする必要があります。
ステップ 8	exit 例： switch(config-router-af-neighbor)# exit	ネイバーコンフィギュレーションモードを終了します。
ステップ 9	address-family <i>ipv4 unicast</i> 例： switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	IPv4 アドレスファミリに対応するグローバルアドレスファミリコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 10	send-community 例： switch(config-router-af)# send-community switch(config-router-af)#	BGP コミュニティ属性を BGP ネイバーに送信する必要があることを指定します。
ステップ 11	send-community extended 例： switch(config-router-af)#send-community extended switch(config-router-af)#	拡張コミュニティ属性が BGP ネイバーに送信されるように指定します。
ステップ 12	route-map <i>map-name out</i> 例： switch(config-router-af)# route-map color 301 out switch(config-router-af)#	SRTE 出力ピアのルートマップを指定します。 マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。

	コマンドまたはアクション	目的
		(注) NLRI に適用できる拡張コミュニティカラーは1つのみなので、適用されたルートポリシー/ルートマップは、以前の拡張コミュニティカラーが存在する場合は上書きします。

入力ピア用 SRTE の構成

入力ピア (SRTE ヘッドエンド) の SRTE を構成するには、次の手順を実行します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : switch# configure terminal switch(config)#	グローバル設定モードを開始します。
ステップ 2	[no] feature mpls segment-routing traffic-engineering 例 : switch(config)# feature mpls segment-routing traffic-engineering switch(config)	MPLS SRTE を有効にします。 この no コマンド形式を使用して、この機能を無効にします。
ステップ 3	segment-routing 例 : switch(config)#segment-routing switch(config-sr)#	セグメントルーティング構成モードを開始します。
ステップ 4	traffic-engineering 例 : switch(config-sr)# traffic-engineering switch(config-sr-te)#	トラフィックエンジニアリングモードに入ります。
ステップ 5	segment-list name path 例 : switch(config-sr-te)# segment-list name path switch(config-sr-te-exp-seg-list)#	明示的なセグメントリストを構成します。
ステップ 6	index 1 mpls label label-ID 例 :	セグメントリストに MPLS ラベルを作成します。

	コマンドまたはアクション	目的
	switch(config-sr-te-exp-seg-list)# index 1 mpls label 16601 switch(config-sr-te-exp-seg-list)#	
ステップ 7	index 2 mpls label label-ID 例： switch(config-sr-te-exp-seg-list)# index 2 mpls label 16501 switch(config-sr-te-exp-seg-list)#	セグメントリストに MPLS ラベルを作成します。
ステップ 8	policy policy-name-bgp 例： switch(config-sr-te-exp-seg-list)# policy dcil-edgel-bgp switch(config-sr-te-exp-seg-list)#	SRTE ポリシー名を指定します。
ステップ 9	color color-num endpoint endpoint ID 例： switch(config-sr-te)# color 13401 endpoint 1.0.3.1	ポリシーのカラーとエンドポイントを指定します（SRTE 出力ノードループバック）。
ステップ 10	candidate-paths 例： switch(config-sr-te-color)# candidate-paths	SRTE カラー ポリシーの候補パスを指定します。
ステップ 11	preference preference-number 例： switch(cfg-cndpath)# preference 100	候補パスの優先順位を指定します。
ステップ 12	explicit segment-list path 例： switch(cfg-pref)# explicit segment-list path	明示セグメントリストを指定します。

デフォルト VRF 経由の SRTE 構成例

次の例は、デフォルトの VRF 構成を介した SRTE を示しています。

構成例：ネクストホップ変更なし

```
route-map ABC
  set ip next-hop unchanged

router bgp 1
  neighbor 1.2.3.4
    address-family ipv4 unicast
      route-map ABC out
```


構成例：拡張コミュニティ カラー

このセクションには、拡張コミュニティ カラーの次の構成例が含まれます。

構成例：出力ノード

```
ip prefix-list pfx1 seq 5 permit 7.7.7.7/32
ip prefix-list pfx2 seq 5 permit 5.0.0.0/24
route-map ABC
  match ip address prefix-list pfx1 pfx2
  set extcommunity color 20

router bgp 1
  neighbor 1.2.3.4
  address-family ipv4 unicast
  route-map ABC out
```

入力ノードの構成例

```
ip prefix-list pfx1 seq 5 permit 7.7.7.7/32
ip prefix-list pfx2 seq 5 permit 5.0.0.0/24
route-map ABC
  match ip address prefix-list pfx1 pfx2
  set extcommunity color 20

router bgp 1
  neighbor 1.2.3.4
  address-family ipv4 unicast
  route-map ABC in
```

出力ノードでネットワーク/再配布コマンドの構成例

```
route-map ABC
  set extcommunity color 20

router bgp 1
  address-family ipv4 unicast
  redistribute static route-map ABC
  network 1.1.1.1/32 route-map ABC
```

構成例：出力ノードでデフォルトの生成をする場合

```
route-map ABC
  set extcommunity color 20

router bgp 1
  neighbor 1.2.3.4
  address-family ipv4 unicast
  default-originate route-map ABC
```

構成例：入力ピアの BGP (SRTE ヘッドエンド)

```
DCI-1(config)# show running-config bgp
feature bgp
router bgp 100
  address-family ipv4 unicast
  neighbor 1.0.3.1
  remote-as 101
  update-source loopback0
  ebgp-multihop 255
  address-family ipv4 unicast
  route-map color-3401 in
```

構成例：出力ピアの BGP (SRTE エンドポイント)

この例は、SRTE 明示パス エンドポイントの置換構成を示しています。

```
Edge-1(config)# show running-config bgp
feature bgp
router bgp 101
neighbor 1.0.1.1
  remote-as 100
  update-source loopback0
  ebgp-multihop 255
  address-family ipv4 unicast
    send-community
    send-community extended
  route-map color-3401 out
```

構成例：SRTE の入力ピア (SRTE ヘッドエンド)

```
DCI-1# show running-config srte
feature mpls segment-routing traffic-engineering
segment-routing
  traffic-engineering
    segment-list name dcil-edge1
      index 1 mpls label 16601
      index 2 mpls label 16501
    policy dcil-edge1-bgp
      color 13401 endpoint 1.0.3.1
      candidate-paths
        preference 30
      explicit segment-list dcil-edge1
```

デフォルト VRF を介した SRTE 構成の確認

デフォルトの VRF 構成を介した SRTE に関する適切な詳細を表示するには、次のいずれかのタスクを実行します。

表 4: デフォルト VRF 構成を介した SRTE の確認

コマンド	目的
show running-config bgp	入力ピアまたは SRTE ヘッドエンドに関する情報を表示します。
show running-config bgp	出力ピアまたは SRTE エンドポイントに関する情報を表示します。
show running-config srte	入力ピアの SRTE ポリシーに関する情報を表示します。

その他の参考資料

関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
BGP	<i>Cisco Nexus 9000</i> シリーズ ユニキャスト ルーティング設定ガイド

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。