



基本的 BGP の設定

この章では、Cisco NX-OS デバイス上でボーダー ゲートウェイ プロトコル (BGP) を設定する方法について説明します

この章は、次の項で構成されています。

- [基本的な BGP について \(1 ページ\)](#)
- [BGP の前提条件 \(14 ページ\)](#)
- [基本 BGP に関する注意事項と制約事項 \(15 ページ\)](#)
- [デフォルト設定 \(16 ページ\)](#)
- [CLI コンフィギュレーション モード \(16 ページ\)](#)
- [基本的 BGP の設定 \(19 ページ\)](#)
- [ベーシック BGP の設定の確認 \(33 ページ\)](#)
- [BGP 統計情報のモニタリング \(35 ページ\)](#)
- [ベーシック BGP の設定例 \(36 ページ\)](#)
- [関連項目 \(36 ページ\)](#)
- [次の作業 \(36 ページ\)](#)
- [その他の参考資料 \(36 ページ\)](#)

基本的な BGP について

Cisco NX-OS は BGP バージョン 4 をサポートします。BGP v4 に組み込まれているマルチ プロトコル拡張機能を使用すると、IP マルチキャスト ルートおよび複数のレイヤ 3 プロトコル アドレス ファミリに関するルーティング情報を BGP に伝送させることができます。BGP では、他の BGP 対応デバイスとの間で TCP セッションを確立するための、信頼できるトランスポート プロトコルとして TCP を使用します。

BGP ではパセクトルルーティングアルゴリズムを使用して、BGP 対応ネットワーク デバイスまたは BGP スピーカ間でルーティング情報を交換します。各 BGP スピーカはこの情報を使用して、特定の宛先までのパスを判別し、なおかつルーティンググループを伴うパスを検出して回避します。ルーティング情報には、宛先の実際のルートプレフィックス、宛先に対する自律システムのパス、およびその他のパス属性が含まれます。

BGPはデフォルトで、宛先ホストまたはネットワークへのベストパスとして、1つだけパスを選択します。各パスは、BGP ベストパス分析で使用される well-known mandatory、well-known discretionary、optional transitive の各属性を伝送します。BGP ポリシーを設定し、これらの属性の一部を変更することによって、BGP パス選択を制御できます。詳細については、[ルートポリシーおよび BGP セッションのリセット](#)を参照してください。

BGP は、ロード バランシングまたは等コスト マルチパス (ECMP) もサポートします。詳細については、「[ロードシェアリングとマルチパス](#)」の項を参照してください。

BGP 自律システム

自律システム (AS) とは、単一の管理エンティティにより制御されるネットワークです。自律システムは1つまたは複数の IGP および整合性のある一連のルーティング ポリシーを使用して、ルーティング ドメインを形成します。BGP は 16 ビットおよび 32 ビットの自律システム番号をサポートします。詳細については、「[自律システム](#)」を参照してください。

個々の BGP 自律システムは外部 BGP (eBGP) ピアリング セッションを通じて、ルーティング情報をダイナミックに交換します。同じ自律システム内の BGP スピーカは、内部 BGP (iBGP) を通じて、ルーティング情報を交換できます。

4 バイトの AS 番号のサポート

BGP は、プレーン テキスト表記法または AS ドット付き表記法の 2 バイトの自律システム (AS) 番号、もしくはプレーン テキスト表記法の 4 バイトの AS 番号をサポートします。

4 バイトの AS 番号を使用して BGP が設定されている場合は、**route-target auto VXLAN** コマンドを使用できません。これは、AS 番号とともに (すでに 3 バイト値である) VNI がルート ターゲットの生成に使用されるためです。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS VXLAN Configuration Guide](#)』を参照してください。

アドミニストレーティブ ディスタンス

アドミニストレーティブディスタンスは、ルーティング情報源の信頼性を示す評価基準です。デフォルトで、BGP は表に示されたアドミニストレーティブ ディスタンスを使用します。

表 1: デフォルトの BGP アドミニストレーティブ ディスタンス

ディスタンス	デフォルト値	機能
外部	20	eBGP から学習したルートに適用されます。
内部	200	iBGP から学習したルートに適用されます。
ローカル	220	ルータを起点とするルートに適用されます。



- (注) アドミニストレーティブディスタンスが BGP パス選択アルゴリズムに影響を与えることはありませんが、BGP で学習されたルートが IP ルーティングテーブルに組み込まれるかどうかを左右します。

詳細については、「[アドミニストレーティブディスタンス](#)」のセクションを参照してください。

BGP ピア

BGP スピーカーは他の BGP スピーカーを自動的に検出しません。ユーザ側で BGP スピーカ間の関係を設定する必要があります。BGP ピアは、別の BGP スピーカへのアクティブな TCP 接続を持つ BGP スピーカです。

BGP セッション

BGP は TCP ポート 179 を使用して、ピアとの TCP セッションを作成します。ピア間で TCP 接続が確立されると、各 BGP ピアは最初に相手と、それぞれのすべてのルートを交換し、BGP ルーティングテーブルを完成させます。初期交換以後、BGP ピアはネットワーク トポロジが変化したとき、またはルーティングポリシーが変更されたときに、差分アップデートだけを送信します。更新と更新の間の非アクティブ期間には、ピアは「キープアライブ」と呼ばれる特別なメッセージを交換します。ホールドタイムは、次の BGP アップデートまたはキープアライブメッセージを受信するまでに経過することが許容される、最大時間限度です。

Cisco NX-OS は、次のピア設定オプションをサポートします。

- 個別の IPv4 または IPv6 アドレス : BGP は、リモートアドレスと AS 番号が一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。
- 単一 AS 番号の IPv4 または IPv6 プレフィックスピア : BGP は、プレフィックスおよび AS 番号が一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピア : BGP は、プレフィックスと、設定済み AS 番号のリストに載っている AS 番号と一致する BGP スピーカとのセッションを確立します。

プレフィックスピアおよびインターフェイスピアのダイナミック AS 番号

Cisco NX-OS では、BGP セッションを確立する AS 番号の範囲またはリストを受け入れます。たとえば IPv4 プレフィックス 192.0.2.0/8 および AS 番号 33、66、99 を使用するように BGP を設定する場合、BGP は 192.0.2.1 および AS 番号 66 を使用してセッションを確立しますが、192.0.2.2 および AS 番号 50 からのセッションは拒否します。

Cisco NX-OS リリース 9.3(6) 以降、ダイナミック AS 番号のサポートは、プレフィックスピアに加えてインターフェイスピアにも拡張されています。IPv4 および IPv6 アドレスファミリ向け IPv6 リンクローカル経由の BGP インターフェイスピアリングの設定を参照してください。

Cisco NX-OS では、セッションが確立されるまで内部 BGP (iBGP) または外部 BGP (eBGP) セッションとして、プレフィックス ピアをダイナミック AS 番号と関連付けません。iBGP および eBGP の詳細については、[高度な BGP の設定](#)を参照してください。



(注) ダイナミック AS 番号プレフィックス ピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。詳細については、[高度な BGP の設定](#)の章を参照してください。

BGP ルータ ID

ピア間で BGP セッションを確立するには、BGP セッションの確立時に、OPEN メッセージで BGP ピアに送信されるルータ ID を BGP に設定する必要があります。BGP ルータ ID は 32 ビット値であり、IPv4 アドレスで表すことがよくあります。ルータ ID はユーザ側で設定できます。ルータ ID はデフォルトで、Cisco NX-OS によってルータのループバック インターフェイスの IPv4 アドレスに設定されます。ルータ上でループバック インターフェイスが設定されていない場合は、ルータ上の物理インターフェイスに設定されている最大の IPv4 アドレスが BGP ルータ ID を表すものとして、ソフトウェアによって選択されます。BGP ルータ ID は、ネットワーク内の BGP ピアごとに一意である必要があります。

BGP にルータ ID が設定されていない場合、BGP ピアとのピアリングセッションを確立できません。

BGP パスの選択

BGP は、プレフィックスごとの複数パスの送受信と、このパスのアドバタイジングをサポートします。追加 BGP パスの設定については、[高度な BGP の設定](#)を参照してください。

所定のネットワークでパスが追加または削除されるたびに、ベストパスアルゴリズムが実行されます。ベストパスアルゴリズムは、ユーザが BGP 設定を変更した場合にも実行されます。BGP は所定のネットワークで使用できる一連の有効パスの中から、最適なパスを選択します。

Cisco NX-OS は次の手順で、BGP ベストパスアルゴリズムを実行します。

1. 2つのパスを比較し、どちらが適切かを判別します（「ステップ 1 - [BGP パス選択：パスびペアの比較](#)」セクションを参照）。
2. すべてのパスを探索し、全体として最適なパスを選択するためにパスを比較する順序を決定します（ステップ 2 - 「[BGP パス選択：比較の順序の決定](#)」セクションを参照）。
3. 新しいベストパスを使用するに足るだけの差が新旧のベストパスにあるかどうかを判別します（ステップ 3 - 「[BGP パス選択：最適パス変更抑制の決定](#)」セクションを参照）。



- (注) 重要なのは、パート2で決定される比較順序です。3つのパスA、B、Cがあるとします。Cisco NX-OS が A と B を比較する場合、A を選択します。Cisco NX-OS が B と C を比較する場合、B を選択します。しかし、Cisco NX-OS が A と C を比較した場合、A を選択しません。これは一部の BGP メトリックが同じネイバー自律システムからのパスだけに適用され、すべてのパスにわたっては適用されないからです。

パス選択には、BGP AS パス属性が使用されます。AS パス属性には、アドバタイズされたパスでたどる自律システム番号 (AS 番号) のリストが含まれます。BGP 自律システムを自律システムの集合または連合に細分化する場合は、AS パスにローカル定義の自律システムを指定した連合セグメントが含まれます。



- (注) VXLAN の導入では、BGP パス選択プロセスが使用されます。このプロセスは、ローカルパスからリモートパスへの通常の選択とは異なります。EVPN アドレスファミリの場合、BGP は MAC モビリティ属性のシーケンス番号を比較し (存在する場合)、より高いシーケンス番号のパスを選択します。比較対象の両方のパスに属性があり、シーケンス番号が同じである場合、BGP はローカルで生成されたパスよりもリモートピアから学習したパスを優先します。詳細については、『[Cisco Nexus 9000 Series NX-OS VXLAN Configuration Guide](#)』を参照してください。

BGP パス選択 : パスびペアの比較

BGP ベストパス アルゴリズムの最初のステップでは、より適切なパスを判別するために2つのパスを比較します。次に、Cisco NX-OS が2つのパスを比較して、より適切なパスを判別する基本的なステップについて説明します。

1. Cisco NX-OS は、比較のために有効なパスを選択します (たとえば、到達不能なネクストホップがあるパスは無効です)。
2. Cisco NX-OS は、重みが最大のパスを選択します。
3. Cisco NX-OS は、ローカルプリファレンスが最大のパスを選択します。
4. パスの一方がローカル起点の場合、Cisco NX-OS はそのパスを選択します。
5. Cisco NX-OS は、AS パスが短い方のパスを選択します。



- (注) AS パス長を計算するときに、Cisco NX-OS は連合セグメントを無視し、AS セットを1として数えます。詳細については、『[AS 連合](#)』の項を参照してください。
6. Cisco NX-OS は、起点が低い方のパスを選択します。IGP は EGP よりも低いと見なされます。
 7. Cisco NX-OS は、Multi-Exit 識別子 (MED) が小さい方のパスを選択します。

パスのピア自律システムに関係なく、ベストパス アルゴリズムの MED 比較が必ず実行されるように、Cisco NX-OS を設定することもできます。詳細については、「[最適パス アルゴリズムの調整](#)」を参照してください。この設定を行わなかった場合、MED 比較が実行されるかどうかは、次のように比較する 2 つのパスの AS パス属性によって決まります。

パスのピア自律システムに関係なく、ベストパス アルゴリズムの MED 比較が必ず実行されるように、Cisco NX-OS を設定することもできます。この設定を行わなかった場合、Cisco NX-OS によって MED 比較が実行されるかどうかは、次のように比較する 2 つのパスの AS パス属性によって決まります。

1. パスに AS パスまたは AS_SET から始まる AS パスがない場合、パスは内部であり、Cisco NX-OS は他の内部パスに対して MED を比較します。
2. AS パスが AS_SEQUENCE から始まる場合、ピア自律システムがシーケンスで最初の AS 番号になり、Cisco NX-OS は同じピア自律システムを持つ他のパスに対して MED を比較します。
3. AS-path パス に連合セグメントだけが含まれている場合、または連合セグメントで始まり、AS_SET が続いている場合、パスは内部であり、Cisco NX-OS は他の内部パスに対して MED を比較します。
4. AS パスが連合セグメントで始まり、AS_SEQUENCE が続いている場合、ピア自律システムが AS_SEQUENCE で最初の AS 番号になり、Cisco NX-OS は同じピア自律システムを持つ他のパスに対して MED を比較します。



(注) Cisco NX-OS がパスの指定された MED 属性を受信しなかった場合、Cisco NX-OS は欠落 MED が使用可能な最大値になるように、ユーザがベストパス アルゴリズムを設定していない限り、MED を 0 と見なします。詳細については、「[最適パス アルゴリズムの調整](#)」を参照してください。

5. 非決定性の MED 比較機能がイネーブルの場合、ベストパス アルゴリズムでは Cisco IOS スタイルの MED 比較が使用されます。
8. 一方のパスが内部ピアから、他方のパスが外部ピアからの場合、Cisco NX-OS は外部ピアからのパスを選択します。
9. ネクスト ホップ アドレスへの IGP メトリックが異なるパスの場合、Cisco NX-OS は IGP メトリックが小さい方のパスを選択します。
10. Cisco NX-OS は、最後に実行したベストパス アルゴリズムによって選択されたパスを使用します。

ステップ 1～9 のすべてのパス パラメータが同じ場合、ルータ ID を比較するようにベストパス アルゴリズムを設定できます。詳細については、「[最適パス アルゴリズムの調整](#)」を参照してください。パスに発信元属性が含まれている場合、Cisco NX-OS はその属性をルータ ID として使用して比較します。発信もと属性が含まれていない場合、Cisco

NX-OS はパスを送信したピアのルータ ID を使用します。パス間でルータ ID が異なる場合、Cisco NX-OS はルータ ID が小さい方のパスを選択します。



(注) 属性の送信元をルータ ID として使用する場合は、2つのパスに同じルータ ID を設定することができます。また、同じピアルータとの2つの BGP セッションが可能です。したがって、同じルータ ID で2つのパスを受信できます。

11. Cisco NX-OS は、クラスタ長が短いほうのパスを選択します。クラスタ リスト属性の指定されたパスを受け取らなかった場合、クラスタ長は 0 です。
12. Cisco NX-OS は、IP アドレスが小さい方のピアから受信したパスを選択します。ローカル発生 of パス (再配布のパスなど) は、ピア IP アドレスが 0 になります。



(注) ステップ 9 以降が同じパスは、マルチパスを設定している場合、マルチパスに使用できません。詳細については、「[ロードシェアリングとマルチパス](#)」の項を参照してください。

BGPパス選択：比較の順序の決定

BGP ベストパス アルゴリズム実装の 2 番目のステップでは、Cisco NX-OS がパスを比較する順序を決定します。

1. Cisco NX-OS は、パスをグループに分けます。各グループ内で、Cisco NX-OS はすべてのパス間で MED を比較します。Cisco NX-OS は、「[BGP パス選択：パスびペアの比較](#)」と同じルールを使用して、2つのパス間で MED を比較できるかどうかを判断します。この比較では通常、ネイバー自律システムごとに1つずつグループが選択されます。**bgp bestpath med always** コマンドを設定すると、Cisco NX-OS はすべてのパスが含まれた 1 グループだけを選択します。
2. Cisco NX-OS は、常に最適な方を維持しながら、グループのすべてのパスを反復することによって、各グループのベストパスを決定します。Cisco NX-OS は、各パスをそれまでの一時的なベストパスと比較します。それまでのベストパスよりも適切な場合は、そのパスが新しく一時的なベストパスになり、Cisco NX-OS はグループの次のパスと比較します。
3. Cisco NX-OS は、ステップ 2 の各グループで選択されたベストパスからなる、パスセットを形成します。Cisco NX-OS は、このパスセットでもステップ 2 と同様にそれぞれの比較を繰り返すことによって、全体としてのベストパスを選択します。

BGP パス選択：最適パス変更抑制の決定

実装の次のパートでは、Cisco NX-OS が新しい最適パスを使用するのか抑制するのかを決定します。新しいベストパスが古いパスとまったく同じ場合、ルータは引き続き既存のベストパ

スを使用できます（ルータ ID が同じ場合）。Cisco NX-OS では引き続き既存のベストパスを使用することによって、ネットワークにおけるルート変更を回避できます。

抑制機能をオフにするには、ルータ ID を比較するようにベストパスアルゴリズムを設定します。詳細については、「[最適パスアルゴリズムの調整](#)」を参照してください。この機能を設定すると、新しいベストパスが常に既存のベストパスよりも優先されます。

次の条件が発生した場合に、ベストパス変更を抑制できません。

- 既存のベストパスが無効になった。
- 既存または新しいベストパスを内部（または連合）ピアから受信したか、またはローカルに発生した（再配布などによって）。
- 同じピアからパスを受信した（パスのルータ ID が同じ）。
- パス間で重み値、ローカルプリファレンス、オリジン、またはネクストホップアドレスに対する IGP メトリックが異なっている。
- パス間で MED が異なっている。

BGP およびユニキャスト RIB

BGP はユニキャスト RIB（ルーティング情報ベース）と通信して、ユニキャストルーティングテーブルに IPv4 ルートを格納します。ベストパスの選択後、ベストパスの変更をルーティングテーブルに反映させる必要があると BGP が判別した場合、BGP はユニキャスト RIB にルートアップデートを送信します。

BGP はユニキャスト RIB における BGP ルートの変更に関して、ルート通知を受け取ります。さらに、再配布をサポートする他のプロトコルルートに関するルート通知を受け取ります。

BGP はネクストホップの変更に関する通知も、ユニキャスト RIB から受け取ります。BGP はこれらの通知を使用して、ネクストホップアドレスへの到達可能性および IGP メトリックを追跡します。

ユニキャスト RIB でネクストホップ到達可能性または IGP メトリックが変更されるたびに、BGP は影響を受けるルートについて、ベストパス再計算を開始させます。

BGP は IPv6 ユニキャスト RIB と通信し、IPv6 ルートについて、これらの動作を実行します。

BGP プレフィックス独立コンバージェンス

BGP プレフィックス独立コンバージェンス（PIC）エッジ機能は、リンク障害が発生した場合に、BGP バックアップパスへの BGP IP ルートのコンバージェンスを高速化します。

BGP PIC エッジ機能により、ネットワーク障害後の BGP コンバージェンスが向上します。このコンバージェンスは、IP ネットワークのエッジ障害に適用されます。この機能は、ルーティング情報ベース（RIB）と転送情報ベース（FIB）にバックアップパスを作成して保存します。これによって、プライマリパスの障害が発生した場合に、ただちにバックアップパスが引き

継ぐことができ、フォワーディングプレーンの迅速なフェールオーバーが可能になります。BGP PIC エッジは、IPv4 アドレス ファミリのみをサポートします。

BGP PIC エッジが設定されている場合、BGP は、プライマリ ベストパスに加えて、2 番目のベストパス（バックアップパス）も計算します。BGP は、PIC サポートを持つプレフィクスのベストパスとバックアップパスの両方を BGP RIB にインストールします。また BGP は、API を介してリモートの次のホップとともにバックアップパスを URIB にダウンロードし、その後バックアップとしてマークされたネクスト ホップで FIB を更新します。バックアップパスにより、単一のネットワーク障害に対処する高速再ルーティング機能が提供されます。

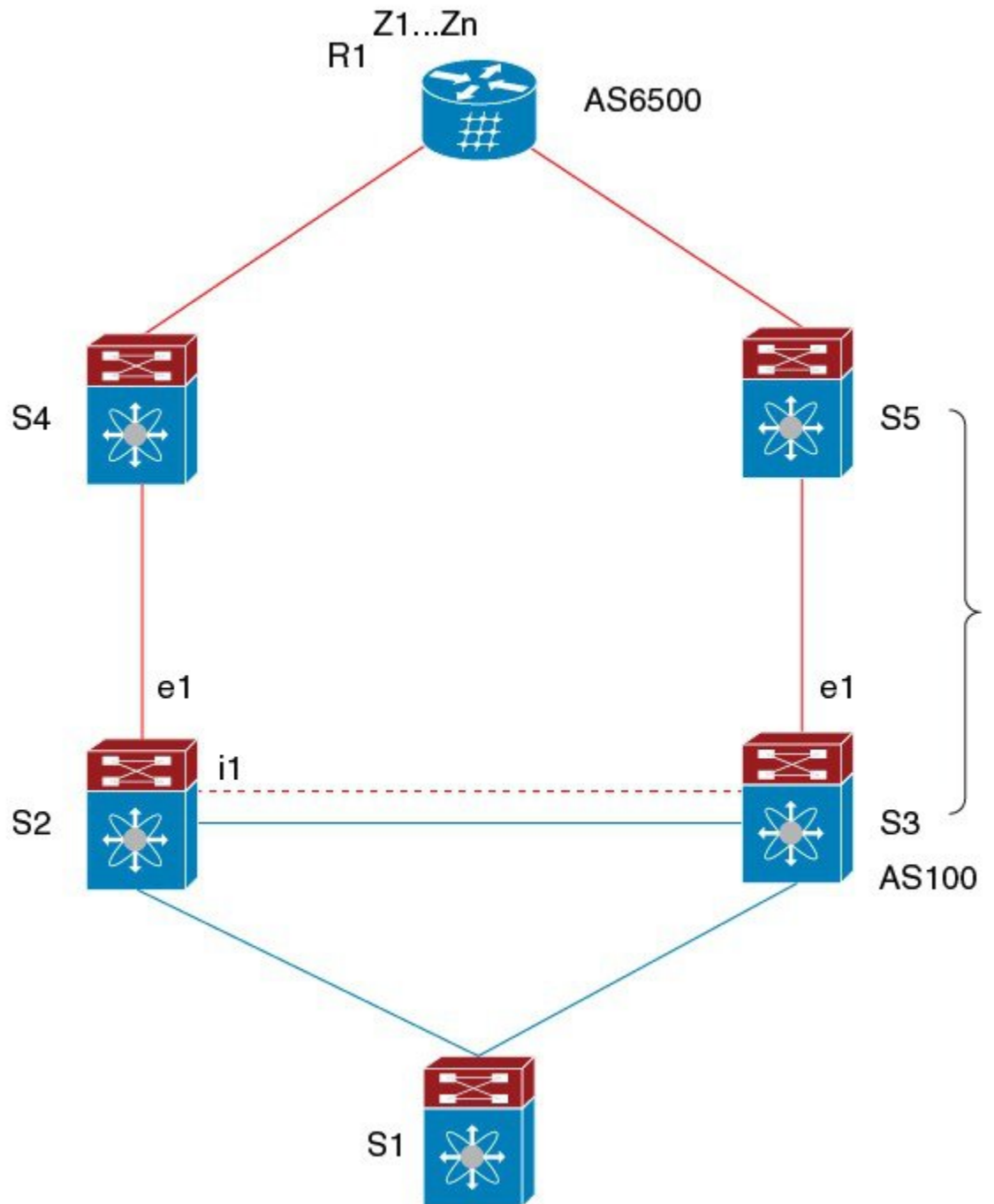
この機能は、ローカル インターフェイスとリモート インターフェイス/リンクの両方の障害を検出して、バックアップパスが使用されるようにします。

BGP PIC エッジは、ユニパスとマルチパスの両方をサポートします。

BGP PIC エッジ ユニパス

次の図に、BGP PIC エッジ ユニパスのトポロジを示します。

図 1: BGP PIC エッジユニパス



この図では次のようになっています。

- S2-S4とS3-S5の間はeBGPセッションです。
- S2-S3の間はiBGPセッションです。

353580

- S1 からのトラフィックは S2 を使用し、また e1 インターフェイスを使用して Z1..Zn プレフィックスに到達します。
- S2 には、Z1...Zn に到達するための 2 つのパスがあります。
 - S4 を経由するプライマリ パス
 - S5 を経由するバックアップ パス

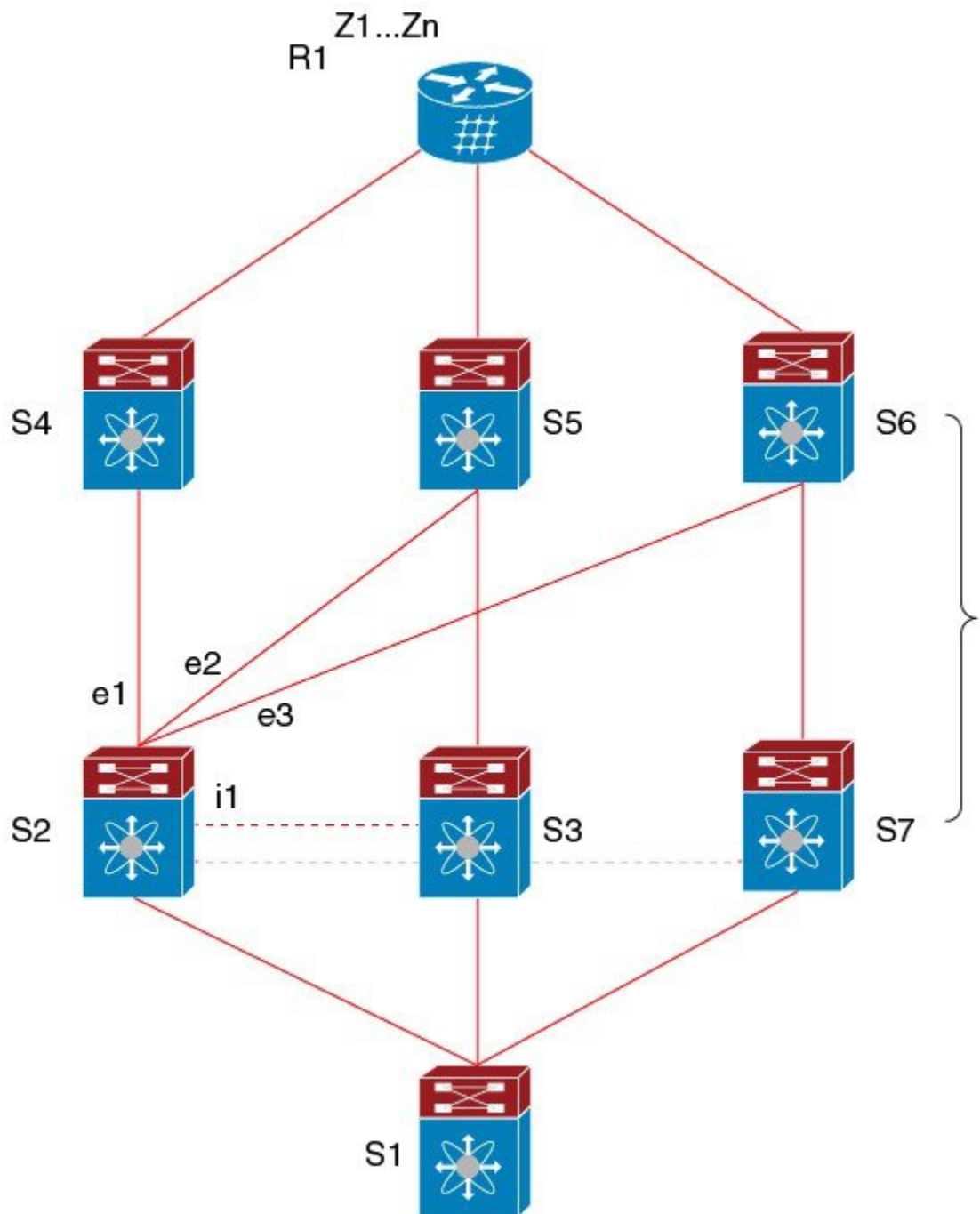
この例では、S3 が S2 に対し、到達すべきプレフィックス Z1...Zn をアドバタイズします（それ自身をネクスト ホップとして）。BGP PIC エッジが有効になっている場合、S2 の BGP は、AS6500 へのベストパス（S4 経由）とバックアップパス（S3 または S5 を経由）の両方を RIB にインストールします。その後、RIB は両方のルートを FIB にダウンロードします。

S2-S4 のリンクがダウンすると、S2 上の FIB がリンク障害を検出します。その場合、自動的にプライマリパスからバックアップに切り替えられ、新しいネクスト ホップ S3 がポイントされます。トラフィックは、FIB 内のローカルの高速再コンバージェンスにより迅速に再ルーティングされます。リンク障害イベントを学習した後、S2 上の BGP はベストパス（以前のバックアップパス）を再計算し、RIB からネクスト ホップ S4 を削除し、S3 をプライマリ ネクスト ホップとして RIB に再インストールします。また、新しいバックアップあればそれも計算し、RIB に通知します。BGP PIC エッジ機能のサポートにより、FIB はプライマリ ルートでのリンク障害の検出時に、BGP が新しいベストパスを選択してコンバージェンスするまで待機することなく、使用可能なバックアップルートに瞬時に切り替えます。こうして、高速な再ルーティングを実現しています。

マルチパスを持つ BGP PIC エッジ

次の図に、BGP PIC エッジ マルチパス トポロジを示します。

図 2: BGP PIC エッジマルチパス



上記のトポロジでは、次のように所定のプレフィックスに 6 つのパスがあります。

- eBGP パス : e1、e2、e3
- iBGP パス : i1、i2、i3

352663

優先順位は、 $e1 > e2 > e3 > i1 > i2 > i3$ です。

考えられるマルチパスの状況は次のとおりです。

- 設定されたマルチパスなし：
 - ベストパス = $e1$
 - マルチパス-セット = []
 - バックアップパス = $e2$
 - PIC 挙動： $e1$ が失敗すると、 $e2$ がアクティブになります。

- 双方向の eBGP マルチパスが設定されている
 - ベストパス = $e1$
 - マルチパス-セット = [$e1, e2$]
 - バックアップパス = $e3$
 - PIC 挙動：アクティブなマルチパスが相互にバックアップされます。すべてのマルチパスが失敗すると、 $e3$ がアクティブになります。

- 3 方向の eBGP マルチパスが設定されている
 - ベストパス = $e1$
 - マルチパス-セット = [$e1, e2, e3$]
 - バックアップパス = $i1$
 - PIC 挙動：アクティブなマルチパスが相互にバックアップされます。すべてのマルチパスが失敗すると、 $i1$ がアクティブになります。

- 4 方向の eiBGP マルチパスが設定されている
 - – ベストパス = $e1$
 - – マルチパスセット = [$e1, e2, e3, i1$]
 - – バックアップパス = $i2$
 - – PIC 挙動：アクティブなマルチパスが相互にバックアップされます。すべてのマルチパスが失敗すると、 $i2$ がアクティブになります。

等コストマルチパス (ECMP) がイネーブルになっている場合、どのマルチパスもバックアップパスとして選択されません。

バックアップパスを使用するマルチパスのシナリオでは、すべてのアクティブなマルチパスで同時障害が発生しても、高速コンバージェンスは生じません。

BGP PIC コア

コアの BGP Prefix Independent Convergence (PIC) は、ネットワーク障害後の BGP コンバージェンスを向上させます。たとえば、プロバイダーエッジ (PE) でリンクに障害が発生した場合、ルーティング情報ベース (RIB) は新しいネクストホップで転送情報ベース (FIB) を更新します。FIB は、失敗したネクストホップを指しているすべての BGP プレフィックス、新しいネクストホップを指すように更新する必要があります。これは、時間とリソースを消費する可能性があります。BGP PIC コアを有効にすると、FIB 内でプレフィックスが階層的にプログラムされます。すべてのプレフィックスは、再帰ネクストホップではなく、ECMP グループを指します。同じ障害が発生した場合、FIB は、プレフィックスを更新せず、新しいネクストホップを指すよう ECMP グループを更新するだけで済みます。これにより、BGP は IGP コンバージェンスを即座に活用できます。

BGP PIC の機能サポートマトリクス

表 2: BGP PIC の機能サポートマトリクス

BGP PIC	IPv4 ユニキャスト	IPv6 ユニキャスト
エッジユニパス	はい	いいえ
マルチパスを持つエッジ (複数のアクティブ ECMP、バックアップ 1 つのみ)	はい	いいえ
コア	はい	はい

BGP の仮想化

BGP は、仮想ルーティングおよび転送 (VRF) インスタンスをサポートします。

BGP の前提条件

BGP を使用するには、次の前提条件を満たしている必要があります。

- BGP を有効にする必要があります (「[BGPの有効化](#)」の項を参照)。
- システムに有効なルータ ID を設定しておく必要があります。
- Regional Internet Registry (RIR) によって割り当てられたか、またはローカル管理の AS 番号を取得しておく必要があります。
- 再帰ネクストホップ解決に対応できる IGP を 1 つ以上設定する必要があります。
- BGP セッションを確立するネイバー環境で、アドレスファミリを設定する必要があります。

基本 BGP に関する注意事項と制約事項

BGP 設定時の注意事項および制約事項は、次のとおりです。

- 十分な規模（ピアあたり数百のピアや数千のルートなど）では、デフォルトの5分間の古いパス タイマーでは、BGP コンバージェンスが完了しないためにタイマーが期限切れになる可能性があるため、グレースフル リスタート メカニズムが失敗する可能性があります。次のコマンドを使用して、コンバージェンスプロセスにかかる実際の時間を確認します。

```
switch# show bgp vrf all all neighbors | in First|RIB
Last End-of-RIB received 0.022810 after session start
Last End-of-RIB sent 00:08:36 after session start
First convergence 00:08:36 after session start with 398002 routes sent
```

- Cisco NX-OS 9.3(5) 以降では、vPC ピアへの TTL 値が 1 のパケットがハードウェア転送されます。
- レコード オプション (-Cr) を指定して SNMP バルクウォークを使用する場合、大規模なルーティング テーブル (250 K以上) では、SNMP パフォーマンスの低下を避けるために 10 個を超えるレコードを使用しないでください。
- プレフィックスリスト内の名前は、大文字と小文字が区別されません。一意の名前を使用することを推奨します。大文字と小文字を変更して同じ名前を使用しないでください。たとえば、CTCPPrimaryNetworks と CtcPrimaryNetworks は 2 つの異なるエントリではありません。
- サポートされるプラットフォームに関する詳細は、[ユニキャストルーティング機能のプラットフォーム サポート](#) を参照してください。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピア設定は、BGP テンプレートから継承した個々の AS 番号の設定よりも優先します。
- AS 連合でプレフィックスピアにダイナミック AS 番号を設定した場合、BGP はローカル連合の AS 番号のみでセッションを確立します。
- ダイナミック AS 番号プレフィックスピアで作成された BGP セッションは、設定済みの eBGP マルチホップ存続可能時間 (TTL) 値や直接接続ピアに対するディセーブル済みのチェックを無視します。
- ルータ ID の自動変更およびセッションフラップを避けるために、BGP 用のルータ ID を設定します。
- ピアごとに最大プレフィックス設定オプションを使用し、受信するルート数および使用するシステム リソース数を制限してください。
- update-source を設定し、BGP/eBGP マルチホップセッションでセッションを確立します。
- 再配布を設定する場合は、BGP ポリシーを指定します。
- VRF 内で BGP ルータ ID を定義します。

- IPv6ネイバーの場合は、VRFごとにルータIDを設定することを推奨します。VRFにIPv4インターフェイスがない場合、IPv6 BGPネイバーはルータIDがIPv4アドレスである必要があるため、アップしません。数値が最小のループバックIPv4アドレスがルータIDとして選択されます。ループバックアドレスが存在しない場合は、VRFインターフェイスから最も小さいIPアドレスが選択されます。これが存在しない場合、BGPネイバー関係は確立されません。
- キープアライブおよびホールドタイマーの値を小さくすると、BGPセッションフラップが発生する可能性があります。
- **advertisement-interval** コマンドを使用すると、BGPルーティングアップデートを送信する最小ルートアドバタイズメントインターバル (MRAI) を設定できます。
- **show ip bgp** コマンドは BGP 設定の確認に使用できますが、代わりに **show bgp** コマンドを使用することを推奨します。
- Cloudscale IPv6 リンクローカル BGP のサポートには、512 を超える ing-sup TCAM リージョンを切り分ける必要があります (これを有効にするには、リロードが必要です)。

デフォルト設定

表 3: デフォルトの BGP パラメータ

パラメータ	デフォルト
BGP 機能	ディセーブル
キープアライブインターバル	60 秒
ホールドタイマー	180 秒
BGP PIC エッジ	ディセーブル
Auto-summary	常に無効
同期	常に無効

CLI コンフィギュレーションモード

以下の項では、BGP に対応する各 CLI コンフィギュレーションモードの開始方法について説明します。現行のモードで ? コマンドを入力すると、そのモードで使用可能なコマンドを表示できます。

グローバル コンフィギュレーション モード

グローバルコンフィギュレーションモードは、BGPプロセスを作成したり、AS連合、ルートダンプニングなどの拡張機能を設定したりする場合に使用します。詳細については、[高度な BGP の設定](#)を参照してください。

次に、ルータ コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch# configuration
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)#
```

BGP は VRF をサポートしています。ネットワークで VRF を使用する場合は、適切な VRF 内で BGP を設定できます。設定の詳細については、「[仮想化の設定](#)」の項を参照してください。

次に、VRF コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)#
```

アドレス ファミリ設定モード

任意で、BGP がサポートするアドレス ファミリを設定できます。アドレス ファミリ用の機能を設定する場合は、ルータ 設定モードで `address-family` コマンドを使用します。ネイバーに対応する特定のアドレス ファミリを設定する場合は、ネイバー設定モードで `address-family` コマンドを使用します。

ルート再配布、アドレス集約、ロードバランシングなどの拡張機能を使用する場合は、アドレス ファミリを設定する必要があります。

次に、ルータ設定モードからアドレス ファミリ設定モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)#
```

次に、VRF を使用している場合に、VRF アドレス ファミリ設定モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-vrf-af)#
```

ネイバー コンフィギュレーション モード

Cisco NX-OS には、BGP ピアを設定するためのネイバー コンフィギュレーション モードがあります。ネイバー コンフィギュレーション モードを使用して、ピアのあらゆるパラメータを設定できます。

次に、ネイバー コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-neighbor)#
```

次に、VRF ネイバー コンフィギュレーション モードを開始する例を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-vrf-neighbor)#
```

ネイバー アドレス ファミリ コンフィギュレーション モード

アドレス ファミリ固有のネイバー設定を入力し、ネイバーのアドレス ファミリをイネーブルにするには、ネイバー コンフィギュレーション サブモード内のアドレス ファミリ コンフィギュレーション サブモードを使用できます。このモードは、所定のネイバーに認められるプレフィックス数の制限、eBGP のプライベート AS 番号の削除といった拡張機能に使用します。

RFC 5549 が導入されているため、IPv6 アドレスを持つネイバーに IPv4 アドレス ファミリを設定できます。

この例は、IPv4 アドレスでネイバーのための IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

この例は、IPv6 アドレスでネイバーのための IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 2001:db8::/64 eui64
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor-af)#
```

この例は、IPv4 アドレスでネイバーのための VRF IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 209.165.201.1
switch(config-router-vrf-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-vrf-neighbor-af)#
```

この例は、IPv6 アドレスでネイバーのための VRF IPv4 ネイバー アドレス ファミリ設定モードを入力する方法を示します。

```
switch(config)# router bgp 64497
switch(config-router)# vrf vrf_A
switch(config-router-vrf)# neighbor 2001:db8::/64 eui64
switch(config-router-vrf-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-vrf-neighbor-af)#
```

基本的 BGP の設定

ベーシック BGP を設定するには、BGP を有効にして、BGP ピアを設定する必要があります。ベーシック BGP ネットワークの設定は、いくつかの必須作業と多数の任意の作業からなります。BGP ルーティングプロセスおよび BGP ピアの設定は必須です。



(注) Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能の Cisco NX-OS コマンドは従来の Cisco IOS コマンドと異なる点があるため注意が必要です。

BGPの有効化

BGP を設定するには、その前に BGP を有効にする必要があります。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	設定モードに入ります。
ステップ 2	[no] feature bgp 例： switch(config)# feature bgp	BGP を有効にします。 この機能を無効化するには、このコマンドの no 形式を使用します。
ステップ 3	(任意) show feature 例： switch(config)# show feature	有効および無効にされた機能を表示します。
ステップ 4	(任意) copy running-config startup-config 例： switch(config)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

BGP インスタンスの作成

BGP インスタンスを作成し、BGP インスタンスにルータ ID を割り当てることができます。詳細については、「[BGP ルータ ID](#)」の項を参照してください。

始める前に

- BGP をイネーブルにする必要があります（「BGPの有効化」の項を参照）。
- BGP はルータ ID（設定済みループバックアドレスなど）を取得できなければなりません。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーションモードに入ります。
ステップ 2	[no] router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。 BGP プロセスおよび関連する設定を削除するには、このコマンドで no オプションを使用します。
ステップ 3	(任意) router-id <i>ip-address</i> 例： switch(config-router)# router-id 192.0.2.255	BGP ルータ ID を設定します。この IP アドレスによって、この BGP スピーカを特定します。
ステップ 4	(任意) address-family { <i>ipv4 ipv6</i> } { unicast multicast } 例： switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#	IPv4 または IPv6 アドレスファミリーに対してグローバルアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 5	(任意) network { <i>ip-address/length ip-address mask mask</i> } [route-map <i>map-name</i>] 例： switch(config-router-af)# network 10.10.10.0/24 例： switch(config-router-af)# network 10.10.10.0 mask 255.255.255.0	ネットワークを、この自律システムに対してローカルに設定し、BGP ルーティングテーブルに追加します。 エクステリアプロトコルの場合、 network コマンドでアドバタイズするネットワークを制御します。内部プロトコルは network コマンドを使用して、アップデートの送信先を決定します。

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 6	(任意) show bgp all 例 : switch(config-router-af)# show bgp all	すべての BGP アドレス ファミリに関する情報を表示します。
ステップ 7	(任意) copy running-config startup-config 例 : switch(config-router-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

例

次に、IPv4 ユニキャストアドレス ファミリを指定して BGP をイネーブルに設定し、アドバタイズするネットワークを 1 つ追加する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# network 192.0.2.0
switch(config-router-af)# copy running-config startup-config
```

BGP インスタンスの再起動

BGP インスタンスを再起動し、そのインスタンスのすべてのピアセッションをクリアできます。

BGP インスタンスを再起動し、関連付けられたすべてのピアを削除するには、次のコマンドを使用します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	restart bgp instance-tag 例 : switch(config)# restart bgp 201	BGP インスタンスを再起動し、すべてのピアリングセッションをリセットまたは再確立します。

BGP のシャットダウン

設定を維持しながら、BGP プロトコルをシャットダウンして BGP を正常に無効にできます。

BGP をシャットダウンするには、ルータ コンフィギュレーション モードで次のコマンドを使用します。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	shutdown 例 : <pre>switch(config-router)# shutdown</pre>	BGP インスタンスを再起動し、すべてのピアリングセッションをリセットまたは再確立します。

BGP ピア設定

BGP プロセス内で BGP ピアを設定できます。BGP ピアごとに、関連付けられたキープアライブタイマーとホールドタイマーがあります。これらのタイマーは、グローバルに設定することも、BGP ピアごとに設定することもできます。ピア設定はグローバル設定を上書きします。



(注) ピアごとに、ネイバー コンフィギュレーションモードでアドレスファミリを設定する必要があります。

始める前に

- BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : <pre>switch# configure terminal switch(config)#</pre>	コンフィギュレーションモードに入ります。
ステップ 2	router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例 : <pre>switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#</pre>	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
ステップ 3	neighbor {<i>ip-address</i> <i>ipv6-address</i>} remote-as <i>as-number</i> 例 : <pre>switch(config-router)# neighbor 209.165.201.1 remote-as 64497 switch(config-router)# neighbor</pre>	

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 4	remote-as as-number 例 : <pre>switch(config-router-neighbor) # remote-as 64497</pre>	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
ステップ 5	(任意) description text 例 : <pre>switch(config-router-neighbor) # description Peer Router B switch(config-router-neighbor) #</pre>	ネイバーの説明を追加します。最大 80 文字の英数字ストリングを使用できます。
ステップ 6	(任意) timerskeepalive-time hold-time 例 : <pre>switch(config-router-neighbor) # timers 30 90</pre>	ネイバーのキープアライブおよびホールドタイムを表す BGP タイマー値を追加します。指定できる範囲は 0 ~ 3600 秒です。デフォルトは、キープアライブタイムで 60 秒、ホールドタイムで 180 秒です。
ステップ 7	(任意) shutdown 例 : <pre>switch(config-router-neighbor) # shutdown</pre>	この BGP ネイバーを管理目的でシャットダウンします。このコマンドによって、BGP ネイバーセッションの自動通知およびセッションリセットが開始されます。
ステップ 8	address-family {ipv4 ipv6} {unicast multicast} 例 : <pre>switch(config-router-neighbor) # address-family ipv4 unicast switch(config-router-neighbor-af) #</pre>	ユニキャスト IPv4 または IPv6 アドレスファミリーに対応するネイバーアドレスファミリー コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 9	(任意) weight value 例 : <pre>switch(config-router-neighbor-af) # weight 100</pre>	<p>このネイバーからのルートへのデフォルトの重みを設定します。範囲は 0 ~ 65535 です。</p> <p>このネイバーから学習したすべてのルートに、まず重みが割り当てられます。特定のネットワークへのルートが複数ある場合、最大の重みを持つルートが優先ルートとして選ばれます。 set weight route-map コマンドで割り当てられた重みは、このコマンドで割り当てられた重みを上書きします。</p> <p>BGP ピア ポリシー テンプレートを指定した場合、テンプレートのメンバー</p>

	コマンドまたはアクション	目的
		すべてが、このコマンドで設定された特性を継承します。
ステップ 10	<p>(任意) show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} neighbors</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # show bgp ipv4 unicast neighbors</pre>	BGP ピアに関する情報を表示します。
ステップ 11	<p>(任意) copy running-config startup-config</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router-neighbor-af) # copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

例

次に、BGP ピアの設定例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.1 remote-as 64497
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-neighbor)# weight 100
switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config
```

プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号の設定

BGP プロセス内で複数の BGP ピアを設定できます。BGP セッションの確立をルートマップの単一の AS 番号または複数の AS 番号に制限できます。

プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号を介して設定された BGP セッションは、**ebgp-multihop** を無視します コマンドと **disable-connected-check** コマンドを使用する必要があります。

ルートマップの AS 番号のリストは変更できますが、ルートマップ名を変更するには **no neighbor** コマンドを使用する必要があります。設定されたルートマップの AS 番号に変更を加えた場合、新しいセッションのみに影響します。

始める前に

- BGP を有効にする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーションモードに入ります。
ステップ 2	router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
ステップ 3	neighbor <i>prefix</i> remote-as <i>route-map</i> <i>map-name</i> 例： switch(config-router)# neighbor 192.0.2.0/8 remote-as routemap BGPeers switch(config-router-neighbor)#	IPv4 プレフィックスまたは IPv6 プレフィックス、およびリモート BGP ピアの受け付けられた AS 番号のリストのルートマップを設定します。IPv4 の <i>prefix</i> 形式は、x.x.x.x/長さ長さの範囲は 1 ~ 32 です。IPv6 の場合、 <i>prefix</i> の形式は「A:B::C:D/長さ」です。長さの範囲は 1 ~ 128 です。 マップ-名には最大 63 文字の英数字を使用できます。大文字と小文字は区別されます。
ステップ 4	neighbor-as <i>as-number</i> 例： switch(config-router-neighbor)# remote-as 64497	リモート BGP ピアの AS 番号を設定します。
ステップ 5	(任意) show bgp {<i>ipv4</i> <i>ipv6</i>} {<i>unicast</i> <i>multicast</i>} neighbors 例： switch(config-router-neighbor-af)# show bgp ipv4 unicast neighbors	BGP ピアに関する情報を表示します。
ステップ 6	(任意) copy running-config startup-config 例： switch(config-router-neighbor-af)# copy running-config startup-config	この設定変更を保存します。

例

次に、プレフィックス ピアのダイナミック AS 番号を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# route-map BGPPeers
switch(config-route-map)# match as-number 64496, 64501-64510
switch(config-route-map)# match as-number as-path-list List1, List2
switch(config-route-map)# exit
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 192.0.2.0/8 remote-as route-map BGPPeers
switch(config-router-neighbor)# description Peer Router B
switch(config-router-neighbor)# address-family ipv4 unicast
switch(config-router-af)# end
switch# copy running-config startup-config
```

ルート マップについては、[Route Policy Manager の設定](#)を参照してください。

BGP PIC エッジの設定

BGP PIC エッジを設定するには、次の手順に従います。



(注) BGP PIC エッジ機能は、IPv4 アドレス ファミリのみをサポートします。

始める前に

BGP をイネーブルにする必要があります（「[BGPの有効化](#)」の項を参照）。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例： switch# configure terminal switch(config)#	コンフィギュレーション モードに入ります。
ステップ 2	router bgp <i>autonomous-system-number</i> 例： switch(config)# router bgp 64496 switch(config-router)#	BGP を有効にして、ローカル BGP スピーカに AS 番号を割り当てます。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による xx.xx という形式です。
ステップ 3	address-family ipv4 unicast 例：	IPv4 アドレス ファミリに対応するアドレスファミリ構成モードを開始します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<pre>switch(config-router)# address-family ipv4 unicast switch(config-router-af)#</pre>	
ステップ 4	<p>[no] additional-paths install backup</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router-af)# [no] additional-paths install backup</pre>	ルーティング テーブルにバックアップパスをインストールする BGP をイネーブルにします。
ステップ 5	<p>(任意) copy running-config startup-config</p> <p>例 :</p> <pre>switch(config-router-af)# end switch# copy running-config startup-config</pre>	この設定変更を保存します。

例

次の例は、IPv4 ネットワークで BGP PIC エッジをサポートするように、デバイスを設定する方法を示しています。

```
interface Ethernet2/2
  ip address 1.1.1.5/24
  no shutdown

interface Ethernet2/3
  ip address 2.2.2.5/24
  no shutdown

router bgp 100
  address-family ipv4 unicast
    additional-paths install backup
  neighbor 2.2.2.6
    remote-as 100
  address-family ipv4 unicast
```

BGP が 2 つのネイバー (1.1.1.6 と 2.2.2.6) から同じプレフィックス (99.0.0.0/24 など) を受信した場合、両方のパスが URIB にインストールされます。一方はプライマリパスになり、もう一方はバックアップパスになります。

BGP 出力 :

```
switch(config)# show ip bgp 99.0.0.0/24
BGP routing table information for VRF default, address family IPv4 Unicast BGP routing
table entry
for 99.0.0.0/24, version 4
Paths: (2 available, best #2)
Flags: (0x00001a) on xmit-list, is in urib, is best urib route

Path type: internal, path is valid, not best reason: Internal path, backup path AS-Path:
```

```

200 , path
sourced external to AS
2.2.2.6 (metric 0) from 2.2.2.6 (2.2.2.6)
Origin IGP, MED not set, localpref 100, weight 0

Advertised path-id 1
Path type: external, path is valid, is best path AS-Path: 200 , path sourced external
to AS
1.1.1.6 (metric 0) from 1.1.1.6 (99.0.0.1)
Origin IGP, MED not set, localpref 100, weight 0

Path-id 1 advertised to peers: 2.2.2.6

```

URIB 出力 :

```

switch(config)# show ip route 99.0.0.0/24
IP Route Table for VRF "default" '*' denotes best ucast next-hop '**' denotes best mcast
next-hop
'[x/y]' denotes [preference/metric]
'%<string>' in via output denotes VRF <string>
99.0.0.0/24, ubest/mbest: 1/0
*via 1.1.1.6, [20/0], 14:34:51, bgp-100, external, tag 200
via 2.2.2.6, [200/0], 14:34:51, bgp-100, internal, tag 200 (backup)

```

UFIB 出力 :

```

switch# show forwarding route 123.1.1.0 detail module 8
Prefix 123.1.1.0/24, No of paths: 1, Update time: Wed Jul 11 19:00:12 2018
Vobj id: 141 orig_as: 65002 peer_as: 65100 rnh: 10.3.0.2
10.4.0.2 Ethernet8/4 DMAC: 0018.bad8.4dfd
packets: 2 bytes: 3484 Repair path 10.3.0.2 Ethernet8/3 DMAC: 0018.bad8.4dfd
packets: 0
bytes: 1

```

BGP PIC コアの設定

BGP PIC Core を設定するには、次のステップに従います。

手順

	コマンドまたはアクション	目的
ステップ 1	configure terminal 例 : switch# configure terminal	グローバル コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 2	[no] system pic-core 例 : switch(config)# system pic-core	PIC の有効化を管理します。
ステップ 3	copy running-config startup-config 例 :	この設定変更を保存します。

	コマンドまたはアクション	目的
	<code>switch(config)# copy running-config startup-config</code>	
ステップ 4	reload 例： <code>switch(config)# reload</code>	デバイス全体をリブートします。

BGP 情報の消去

BGP 情報を消去するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
clear bgp all { <i>neighbor</i> * <i>as-number</i> <i>peer-template name</i> <i>prefix</i> } [vrf <i>vrf-name</i>]	すべてのアドレス ファミリから 1 つ以上のネイバーをクリアします。*を指定すると、すべてのアドレス ファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。 • <i>as-number</i> : 自律システム番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。 • <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。 • <i>prefix</i> : IPv4 または IPv6 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
clear bgp all dampening [vrf <i>vrf-name</i>]	すべてのアドレスファミリのルートフラップ ダンプニング ネットワークをクリアします。 <i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。

コマンド	目的
clear bgp all flap-statistics [vrf <i>vrf-name</i>]	すべてのアドレスファミリのルートフラップ統計情報をクリアします。 <i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。
clear bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} dampening [vrf <i>vrf-name</i>]	選択したアドレスファミリのルートフラップダンピング ネットワークをクリアします。 <i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と小文字は区別されます。
clear bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} flap-statistics [vrf <i>vrf-name</i>]	選択したアドレスファミリのルートフラップ統計情報をクリアします。 <i>vrf-name</i> には最大 64 文字の英数字文字列を指定します。大文字と-小文字は区別されます。
clear bgp {ipv4 ipv6} {neighbor * as-number peer-template name prefix} [vrf <i>vrf-name</i>]	<p>選択したアドレスファミリから 1 つ以上のネイバーをクリアします。*を指定すると、そのアドレスファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。 • <i>as-number</i> : 自律システム番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。 • <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。 • <i>prefix</i> : IPv4 または IPv6 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。

コマンド	目的
<pre>clear bgp {ip {unicast multicast}} {<i>neighbor</i> * <i>as-number</i> peer-template <i>name</i> <i>prefix</i>} [vrf <i>vrf-name</i>]</pre>	<p>1つ以上のネイバーをクリアします。*を指定すると、そのアドレスファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。 • <i>as-number</i> : 自律システム番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。 • <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。 • <i>prefix</i> : IPv4 または IPv6 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
<pre>clear bgp dampening [<i>ip-neighbor</i> <i>ip-prefix</i>] [vrf <i>vrf-name</i>]</pre>	<p>1つ以上のネットワークのルートフラップ ダンプニングをクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。 • <i>ip-prefix</i> : IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。

コマンド	目的
clear bgp flap-statistics [<i>ip-neighbor</i> <i>ip-prefix</i>] [vrf <i>vrf-name</i>]	<p>1 つ以上のネットワークのルートフラップ統計情報をクリアします。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。 • <i>ip-prefix</i> : IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
clear ip mbgp { ip { <i>unicast</i> <i>multicast</i> }} { <i>neighbor</i> * <i>as-number</i> peer-template name <i>prefix</i> } [vrf <i>vrf-name</i>]	<p>1 つ以上のネイバーをクリアします。* を指定すると、そのアドレスファミリのすべてのネイバーが消去されます。引数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>neighbor</i> : ネイバーの IPv4 または IPv6 アドレス。 • <i>as-number</i> : 自律システム番号。AS 番号は 16 ビット整数または 32 ビット整数にできます。上位 16 ビット 10 進数と下位 16 ビット 10 進数による <i>xx.xx</i> という形式です。 • <i>name</i> : ピア テンプレート名。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。 • <i>prefix</i> : IPv4 または IPv6 プレフィックス。そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。

コマンド	目的
clear ip mbgp dampening [<i>ip-neighbor</i> <i>ip-prefix</i>] [vrf <i>vrf-name</i>]	1 つ以上のネットワークのルート フラップ ダンプニングをクリアします。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。 • <i>ip-prefix</i> : IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。
clear ip mbgp flap-statistics [<i>ip-neighbor</i> <i>ip-prefix</i>] [vrf <i>vrf-name</i>]	1 つ以上のネットワークのルート フラップ統計情報をクリアします。引数は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> • <i>ip-neighbor</i> : ネイバーの IPv4 アドレス。 • <i>ip-prefix</i> : IPv4 そのプレフィックス内のすべてのネイバーがクリアされます。 • <i>vrf-name</i> : VRF 名。その VRF 内のすべてのネイバーがクリアされます。名称は 64 文字以内の英数字のストリング（大文字と小文字を区別）で指定します。

ベーシック BGP の設定の確認

BGP の設定を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
show bgp all [summary] [vrf <i>vrf-name</i>]	すべてのアドレスファミリについて、BGP 情報を表示します。
show bgp convergence [vrf <i>vrf-name</i>]	すべてのアドレスファミリについて、BGP 情報を表示します。
show bgp { <i>ipv4</i> <i>ipv6</i> } { <i>unicast</i> <i>multicast</i> } [<i>ip-address</i> <i>ipv6-prefix</i> <i>community</i> [<i>regex</i> <i>expression</i>] <i>community</i>] [<i>no-advertise</i>] [<i>no-export</i>] [<i>no-export-subconfed</i>]} [vrf <i>vrf-name</i>]	BGP コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。

コマンド	目的
show bgp [vrf vrf-name] {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] community-list list-name [vrf vrf-name]	BGP コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] extcommunity [regex expression generic [non-transitive transitive] aa4:nn [exact-match]] [vrf vrf-name]	BGP 拡張コミュニティと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] extcommunity-list list-name [exact-match] [vrf vrf-name]	BGP 拡張コミュニティリストと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] {dampening dampened-paths [regex expression]} [vrf vrf-name]	BGP ルート ダンプニングの情報を表示します。ルートフラップダンプニング情報を消去するには、 clear bgp dampening コマンドを使用します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] history-paths [regex expression] [vrf vrf-name]	BGP ルート ヒストリ パスを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] filter-list list-name [vrf vrf-name]	BGP フィルタ リストの情報を表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] neighbors [ip-address ipv6-prefix] [vrf vrf-name]	BGP ピアの情報を表示します。これらのネイバーを消去するには、 clear bgp neighbors コマンドを使用します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] neighbors [ip-address ipv6-prefix] {nexthop nexthop-database} [vrf vrf-name]	BGP ルートネクストホップの情報を表示します。
show bgp paths	BGP パス情報を表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] policy name [vrf vrf-name]	BGP ポリシー情報を表示します。ポリシー情報を消去するには、 clear bgp polic コマンドを使用します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] prefix-list list-name [vrf vrf-name]	プレフィックスリストと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp {ipv4 ipv6} {unicast multicast} [ip-address ipv6-prefix] received-paths [vrf vrf-name]	ソフト再構成用に保管されている BGP パスを表示します。

コマンド	目的
show bgp { ipv4 ipv6 } { unicast multicast } [<i>ip-address</i> <i>ipv6-prefix</i>] regexp <i>expression</i> [vrf <i>vrf-name</i>]	AS_path 正規表現と一致する BGP ルートを表示します。
show bgp { ipv4 ipv6 } { unicast multicast } [<i>ip-address</i> <i>ipv6-prefix</i>] route-map <i>map-name</i> [vrf <i>vrf-name</i>]	ルートマップと一致する BGP ルートを表示します。
show bgp peer-policy <i>name</i> [vrf <i>vrf-name</i>]	BGP ピア ポリシー情報を表示します。
show bgp peer-session <i>name</i> [vrf <i>vrf-name</i>] show bgp peer-session	BGP ピア セッション情報を表示します。
show bgp peer-template <i>name</i> [vrf <i>vrf-name</i>]	BGP ピア テンプレート情報を表示します。ピア テンプレートのすべてのネイバーを消去するには、 clear bgp peer-template コマンドを使用します。
show bgp process	BGP プロセス情報を表示します。
show { ipv ipv6 } bgp [<i>options</i>]	BGP のステータスと構成情報を表示します。
show { ipv ipv6 } mbgp [<i>options</i>]	BGP のステータスと構成情報を表示します。
show running-configuration bgp	現在実行中の BGP コンフィギュレーションを表示します。

BGP 統計情報のモニタリング

BGP の統計情報を表示するには、次のコマンドを使用します。

コマンド	目的
show bgp { ipv4 ipv6 } { unicast multicast } [<i>ip-address</i> <i>ipv6-prefix</i>] flap-statistics [vrf <i>vrf-name</i>]	BGP ルートフラップの統計情報を表示します。これらの統計情報をクリアするには、 clear bgp flap-statistics command を使用します。
show bgp sessions [vrf <i>vrf-name</i>]	すべてのピアの BGP セッションを表示します。これらの統計情報をクリアするには、 clear bgp sessions コマンドを使用します。
show bgp statistics	BGP 統計情報を表示します。

ベーシック BGP の設定例

次に、ベーシック BGP 設定の例を示します。

```
switch(config)# feature bgp
switch(config)# router bgp 64496
switch(config-router)# neighbor 2001:ODB8:0:1::55 remote-as 64496
switch(config-router)# address-family ipv6 unicast
switch(config-router-af)# next-hop-self
```

関連項目

BGP の関連項目は、次のとおりです。

- [高度な BGP の設定](#)
- [Route Policy Manager の設定](#)

次の作業

次の機能の詳細については、[高度な BGP の設定](#)を参照してください。

- ピア テンプレート
- ルートの再配布
- ルート マップ

その他の参考資料

BGP の実装に関連する詳細情報については、次の項を参照してください。

ベーシック BGP の MIB

MIB	MIB のリンク
BGP に関連する MIB	MIB を検索およびダウンロードするには、次の URL にアクセスしてください。 ftp://ftp.cisco.com/pub/mibs/supportlists/nexus9000/Nexus9000MIBSupportList.html

翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。