



## Cisco NX-OS を使用した STP 拡張の設定

- STP 拡張機能について, on page 1
- Bridge Assurance, on page 2
- BPDU ガード, on page 4
- BPDU フィルタリング, on page 5
- ループ ガード, on page 6
- ルート ガード, on page 7
- STP 拡張機能の適用, on page 7
- PVST シミュレーション, on page 8
- STP のハイ アベイラビリティ, on page 8
- STP 拡張機能の前提条件, on page 8
- STP 拡張機能の設定に関するガイドラインおよび制約事項 (8 ページ)
- STP 拡張機能のデフォルト設定, on page 10
- STP 拡張機能の設定手順, on page 10
- STP 拡張機能の設定の確認, on page 27
- STP 拡張機能の設定例, on page 27
- STP 拡張機能の追加情報 (CLI バージョン) , on page 27

### STP 拡張機能について



#### Note

レイヤ2インターフェイスの作成の詳細については、『Cisco Nexus® 3550-Tインターフェイス構成ガイド』を参照してください。

ループ回避を改善し、ユーザによる設定ミスを削減し、プロトコルパラメータの制御を向上するため、シスコはSTPに拡張機能を追加しました。IEEE 802.1w高速スパンギングツリープロトコル (RSTP) 規格に同様の機能が統合されていることも考えられますが、ここで紹介する拡張機能を使用することを推奨します。PVST シミュレーションを除き、これらの拡張機能はすべて、MST で使用できます。PVST シミュレーションを使用できるのは、MSTだけです。

## ■ STP ポート タイプ

使用できる拡張機能は、スパニングツリー エッジ ポート（従来の PortFast の機能を提供）、ブリッジ保証、BPDU ガード、BPDU フィルタリング、ループ ガード、ルート ガード、および PVT シミュレーションです。これらの機能の大部分は、グローバルに、または指定インターフェイスに適用できます。



**Note** このマニュアルでは、IEEE 802.1w および IEEE 802.1s を指す用語として、「スパニングツリー」を使用します。IEEE 802.1D STP について説明している箇所では、802.1D と明記します。

## STP ポート タイプ

スパニングツリー ポートは、エッジ ポート、ネットワーク ポート、または標準ポートとして構成できます。ポートは、ある一時点において、これらのうちいずれか 1 つの状態をとります。デフォルトのスパニングツリー ポート タイプは「標準」です。

レイヤ 2 ホストに接続するエッジ ポートは、アクセス ポートまたはトランク ポートのどちらかになります。



**Note** レイヤ 2 スイッチまたはブリッジに接続しているポートをエッジ ポートとして設定すると、ブリッジング ループが発生することがあります。

ネットワーク ポートは、レイヤ 2 スイッチまたはブリッジだけに接続します。



**Note** レイヤ 2 ホストまたはエッジ デバイスに接続されたポートを、誤ってスパニングツリー ネットワーク ポートとして設定した場合、これらのポートは自動的にブロッキング ステートに移行します。

## STP エッジ ポート

STP エッジ ポートは、レイヤ 2 ホストだけに接続します。エッジ ポート インターフェイスは、ブロッキング ステートやラーニング ステートを経由することなく、フォワーディング ステートに直接移行します（この直接移行動作は、以前は、シスコ独自の機能 PortFast として設定していました）。

レイヤ 2 ホストに接続したインターフェイスでは、STP のブリッジ プロトコル データ ユニット (BPDU) を受信しないようにします。

## Bridge Assurance

Bridge Assurance を使用すると、ネットワーク内でブリッジング ループの原因となる問題の発生を防ぐことができます。具体的には、Bridge Assurance を使用して、単方向リンク障害また

は他のソフトウェア障害、およびスパニングツリーアルゴリズムの停止後もデータトライフックを転送し続けているデバイスから、ネットワークを保護します。



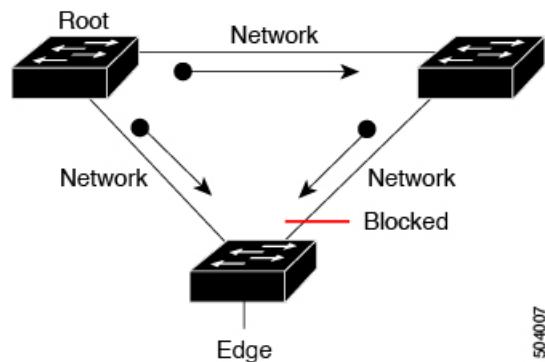
**Note** Bridge Assurance は、MST だけでサポートされています。

Bridge Assurance はデフォルトでイネーブルになっており、グローバル単位でだけディセーブルにできます。また、Bridge Assurance をイネーブルにできるのは、ポイントツーポイントリンクに接続されたスパニングツリーネットワーク ポートだけです。Bridge Assurance は必ず、リンクの両端でイネーブルにする必要があります。リンクの一端のデバイスでBridge Assurance がイネーブルであっても、他端のデバイスが Bridge Assurance をサポートしていない、または Bridge Assurance がイネーブルではない場合、接続ポートはブロックされます。

Bridge Assurance をイネーブルにすると、BPDU が hello タイムごとに、動作中のすべてのネットワーク ポート（代替ポートとバックアップポートを含む）に送出されます。所定の期間 BPDU を受信しないポートは、ブロッキングステートに移行し、ルートポートの決定に使用されなくなります。BPDU を再度受信するようになると、そのポートで通常のスパニングツリーステート遷移が再開されます。

**Figure 1:** 標準的な STP トポロジのネットワーク

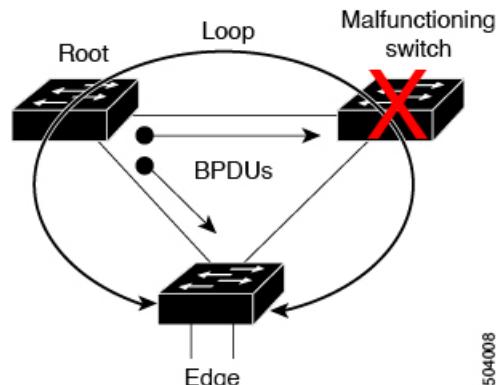
次の図は、標準的な STP トポロジを示しています。



504007

**Figure 2:** Bridge Assurance を実行していないネットワークの問題

次の図は、Bridge Assurance を実行していない場合、デバイスの障害発生時にネットワークで



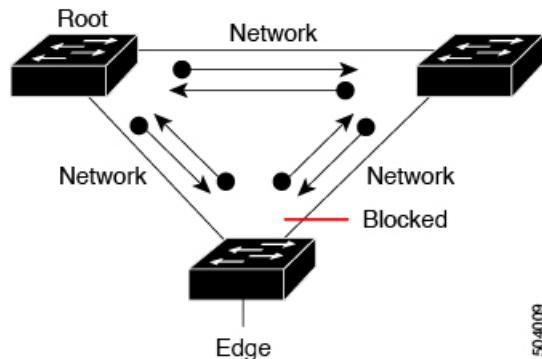
504008

発生する可能性のある問題を示しています。

## BPDU ガード

Figure 3: Bridge Assurance を実行しているネットワークの STP トポロジ

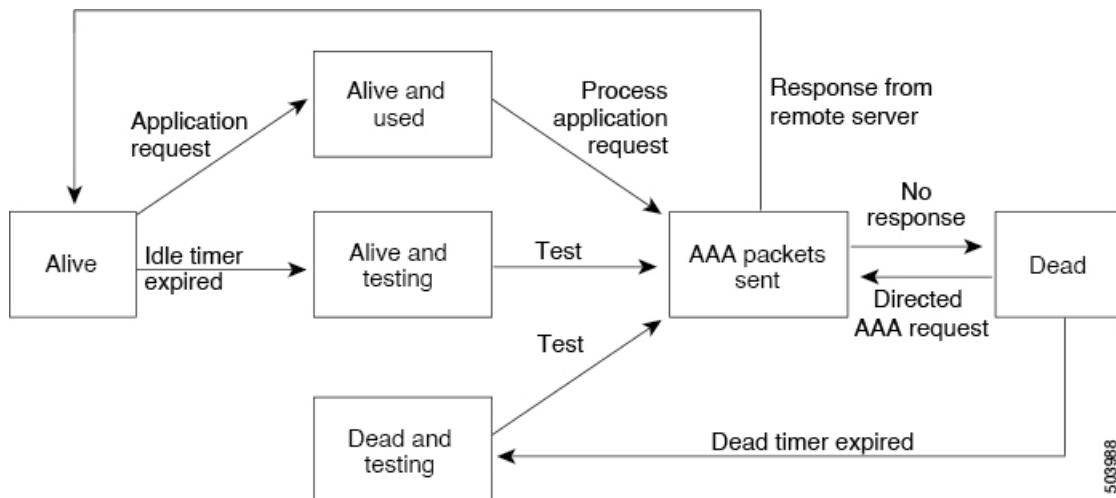
次の図は、Bridge Assurance がイネーブルになっているネットワークで、すべての STP ネットワーク ポートから双方向 BPDU が発行される一般的な STP トポロジを示しています。



504009

Figure 4: Bridge Assurance によるネットワーク上の問題の回避

次の図は、ネットワーク上で Bridge Assurance をイネーブルにした場合に、ネットワーク上の問題が発生しない理由を示しています。



503988

## BPDU ガード

BPDU ガードをイネーブルにすると、BPDU を受信したときにそのインターフェイスがシャットダウンされます。

BPDU ガードはインターフェイス レベルで設定できます。BPDU ガードをインターフェイス レベルで設定すると、そのポートはポート タイプ設定にかかわらず BPDU を受信するときにシャットダウンされます。

BPDU ガードをグローバル単位で設定すると、動作中のスパンギングツリー エッジ ポート上だけで有効となります。有効な設定では、レイヤ 2 LAN エッジインターフェイスは BPDU を受信しません。レイヤ 2 LAN エッジインターフェイスが BPDU を受信した場合、許可されてい

ないデバイスの接続と同様に、無効な設定として通知されます。BPDU ガードをグローバル単位でイネーブルにすると、BPDU を受信したすべてのスパニングツリーエッジポートがシャットダウンされます。

BPDU ガードでは、無効な設定が通知された場合、レイヤ2 LAN インターフェイスを手動で再起動させる必要があるので、無効な設定に対して安全に対応できます。



**Note** BPDU ガードをグローバル単位でイネーブルにすると、動作中のすべてのスパニングツリーエッジインターフェイスに適用されます。

## BPDU フィルタリング

BPDU フィルタリングを使用すると、デバイスの特定のポート上で BPDU が送信されないように、または BPDU を受信しないように設定できます。

グローバルに設定された BPDU フィルタリングは、動作中のすべてのスパニングツリーエッジポートに適用されます。エッジポートはホストだけに接続してください。ホストでは通常、BPDU は破棄されます。動作中のスパニングツリーエッジポートが BPDU を受信すると、ただちに標準のスパニングツリー ポート タイプに戻り、通常のポート状態遷移が行われます。その場合、当該ポートで BPDU フィルタリングはディセーブルとなり、スパニングツリーによって、同ポートでの BPDU の送信が再開されます。

BPDU フィルタリングは、インターフェイスごとに設定することもできます。BPDU フィルタリングを特定のポートに明示的に設定すると、そのポートは BPDU を送出しなくなり、受信した BPDU をすべてドロップします。特定のインターフェイスを設定することによって、個々のポート上のグローバルな BPDU フィルタリングの設定を実質的に上書きできます。このようにインターフェイスに対して実行された BPDU フィルタリングは、そのインターフェイスがトランкиングであるか否かに関係なく、インターフェイス全体に適用されます。



**Caution** BPDU フィルタリングをインターフェイスごとに設定するときは注意が必要です。ホストに接続されていないポートに BPDU フィルタリングを明示的に設定すると、ブリッジングループに陥る可能性があります。このようなポートは受信した BPDU をすべて無視して、フォワーディング ステートに移行するからです。

次の表に、すべての BPDU フィルタリングの組み合わせを示します。

**Table 1: BPDU フィルタリングの設定**

ポート単位の BPDU フィルタリングの設定	グローバルな BPDU フィルタリングの設定	STP エッジ ポート 設定	BPDU フィルタリング の状態
デフォルト <sup>1</sup>	有効	有効	イネーブル <sup>2</sup>
デフォルト	有効	無効	無効

## ■ ループ ガード

ポート単位の BPDU フィルタリングの設定	グローバルな BPDU フィルタリングの設定	STP エッジ ポート 設定	BPDU フィルタリング の状態
デフォルト	無効	N/A	無効
無効	N/A	N/A	無効
有効	N/A	N/A	有効

<sup>1</sup> 明示的なポート設定はありません。

<sup>2</sup> ポートは最低 10 個の BPDU を送信します。このポートは、BPDU を受信すると、スパンギングツリー標準ポート状態に戻り、BPDU フィルタリングはディセーブルになります。

## ループ ガード

ループ ガードを使用すると、ポイントツーポイント リンク上の单方向リンク障害によって発生することがあるブリッジング ループを防止できます。

STP ループは、冗長なトポロジにおいてブロッキング ポートが誤ってフォワーディング ステートに移行すると発生します。通常、BPDU の受信を停止する、物理的に冗長なトポロジ内のポート（ブロッキング ポートとは限らない）が原因で移行が発生します。

ループ ガードをグローバルにイネーブルにしても、デバイスがポイントツーポイント リンクで接続されているスイッチド ネットワークでしか使用できません。ポイントツーポイント リンクでは、下位 BPDU を送信するか、リンクをダウンしない限り、代表ブリッジは消えることはありません。ただし、共有リンク上のループ ガードはインターフェイス 単位でイネーブルに設定できます。

ループ ガードを使用して、ルート ポートまたは代替/バックアップ ループ ポートが BPDU を受信するかどうかを確認できます。BPDU を受信していたポートで BPDU が受信されなくなると、ループ ガードは、ポート上で BPDU の受信が再開されるまで、そのポートを不整合（ブロッキング）ステートにします。これらのポートで BPDU の受信が再開されると、ポートおよびリンクは再び動作可能として認識されます。この回復は自動的に実行されるので、プロトコルによりポートからループ 不整合が排除されると、STP によりポート ステートが判別されます。

ループ ガードは障害を分離し、STP は障害のあるリンクやブリッジを含まない安定したトポロジに収束できます。ループ ガードをディセーブルにすると、すべてのループ 不整合 ポートはリスニング ステートに移行します。

ループ ガードはポート単位でイネーブルにできます。ループ ガードを特定のポートでイネーブルにすると、そのポートが属するすべてのアクティブ インスタンスまたは VLAN にループ ガードが自動的に適用されます。ループ ガードをディセーブルにすると、指定ポートでディセーブルになります。

ルート デバイス上でループ ガードをイネーブルにしても効果はありませんが、ルート デバイスが非ルート デバイスになった場合、保護が有効になります。

## ルート ガード

特定のポートでルート ガードをイネーブルにすると、そのポートはルート ポートになることが禁じられます。受信した BPDU によって STP コンバージェンスが実行され、指定ポートがルート ポートになると、そのポートはルート不整合（ブロッキング）状態になります。このポートが優位 BPDU の受信を停止すると、ブロッキングが再度解除されます。次に、STP によって、フォワーディング ステートに移行します。リカバリは自動的に行われます。

インターフェイス上でルート ガードをイネーブルにすると、そのインターフェイスが属しているすべての VLAN にルート ガードが適用されます。

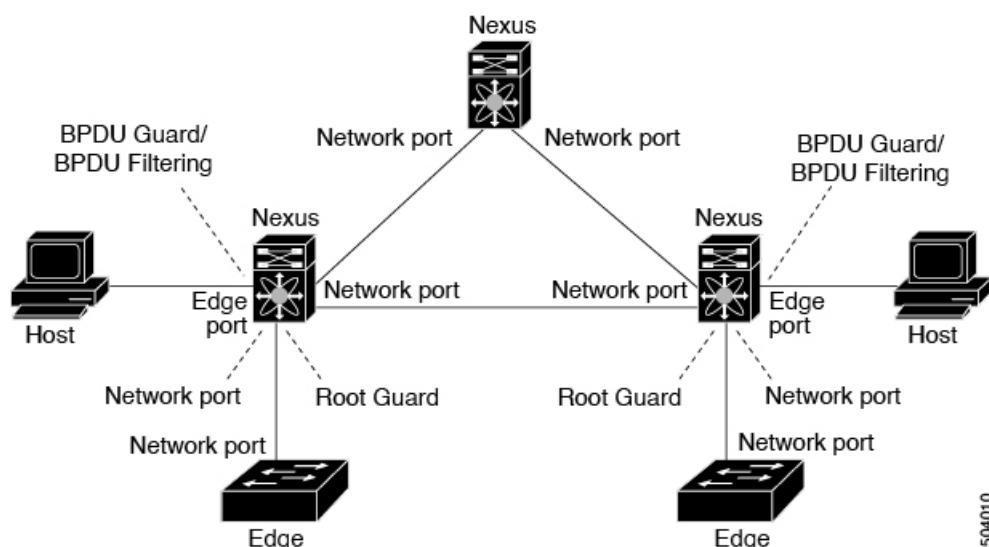
ルート ガードを使用すると、ネットワーク内にルート ブリッジを強制的に配置できます。ルート ガードは、ルート ガードがイネーブルにされたポートを指定ポートに選出します。通常、ルート ブリッジのポートはすべて指定ポートとなります（ただし、ルート ブリッジの 2 つ以上のポートが接続されている場合はその限りではありません）。ルート ブリッジは、ルート ガードがイネーブルにされたポートで上位 BPDU を受信すると、そのポートをルート 不整合 STP 状態に移行します。このように、ルート ガードはルート ブリッジの配置を適用します。

ルート ガードをグローバルには設定できません。

## STP 拡張機能の適用

*Figure 5: STP 拡張機能を適正に展開したネットワーク*

この図に示すように、ネットワーク上に各種の STP 拡張機能を設定することを推奨します。Bridge Assurance は、ネットワーク全体でイネーブルになります。ホストインターフェイス上で、BPDU ガードと BPDU フィルタリングのいずれかをイネーブルにすることをお勧めします。



504010

## PVST シミュレーション

MST の運用では、ユーザ構成は不要です。この相互運用性を提供するのが、PVST シミュレーション機能です。



**Note** MST をイネーブルにすると、PVST シミュレーションがデフォルトでイネーブルになります。デフォルトでは、デバイス上のすべてのインターフェイスが MST で運用します。

すべての STP インスタンスのルートブリッジはすべて、MST 領域内に存在します。すべての STP インスタンスのルートブリッジが MST 上に存在しない場合、ポートは PVST シミュレーション不整合ステートになります。



**Note** すべての STP インスタンスのルートブリッジを、MST 側に配置することを推奨します。

## STP のハイ アベイラビリティ

ソフトウェアは STP に対してハイアベイラビリティをサポートしています。ただし、STP を再起動した場合、統計情報およびタイマーは復元されません。タイマーは最初から開始され、統計情報は 0 にリセットされます。

## STP 拡張機能の前提条件

STP には次の前提条件があります。

- デバイスにログインしていること。
- STP を設定しておく必要があります。

## STP 拡張機能の設定に関するガイドラインおよび制約事項

STP 拡張機能の設定に関するガイドラインと制約事項は次のとおりです。

- **show** コマンド (**internal** キーワード付き) はサポートされていません。
- STP ネットワーク ポートは、スイッチだけに接続してください。

- ホスト ポートは、ネットワーク ポートではなく STP エッジ ポートとして設定する必要があります。
- STP ネットワーク ポート タイプをグローバルにイネーブルにする場合には、ホストに接続しているすべてのポートを手動で STP エッジ ポートとして設定してください。
- レイヤ 2 ホストに接続しているすべてのアクセス ポートおよびトランク ポートを、エッジ ポートとして設定する必要があります。
- Bridge Assurance は、ポイントツーポイントのスパニングツリー ネットワーク ポート上だけで実行されます。この機能は、リンクの両端で設定する必要があります。
- Bridge Assurance は、ネットワーク全体でイネーブルにすることを推奨します。
- すべてのエッジ ポートで BPDU ガードをイネーブルにすることを推奨します。
- グローバルにイネーブルにしたループ ガードは、ポイントツーポイント リンク上でのみ動作します。
- インターフェイス単位でイネーブルにしたループ ガードは、共有リンクおよびポイントツーポイント リンクの両方で動作します。
- ルート ガードを適用したポートは強制的に指定ポートになりますが、ルート ポートにはなりません。ループ ガードは、ポートがルート ポートまたは代替ポートの場合にのみ有効です。ポート上でループ ガードとルート ガードの両方を同時にイネーブルにすることはできません。
- ディセーブル化されたスパニングツリー インスタンスまたは VLAN 上では、ループ ガードは無効です。
- スパニングツリーは、BPDU を送信するチャネル内で最初に動作するポートを常に選択します。このリンクが単方向になると、チャネル内の他のリンクが正常に動作していても、ループ ガードによりチャネルがブロックされます。
- ループ ガードによってブロックされている一連のポートをグループ化してチャネルを形成すると、これらのポートのステート情報はスパニングツリーからすべて削除され、新しいチャネルのポートは指定ロールによりフォワーディング ステートに移行できます。
- チャネルがループ ガードによりブロックされ、チャネルのメンバーが個々のリンクステータスに戻ると、スパニングツリーからすべてのステート情報が削除されます。チャネルを形成する1つまたは複数のリンクが單一方向リンクである場合も、各物理ポートは指定されたロールを使用して、フォワーディング ステートに移行できます。



(注)

単方向リンク検出 (UDLD) アグレッシブ モードをイネーブルにすると、リンク障害を分離できます。UDLD により障害が検出されるまではループが発生することがありますが、ループ ガードでは検出できません。UDLD の詳細については、『Cisco NX-OS Series NX-OS Interfaces Configuration Guide』を参照してください。

## ■ STP 拡張機能のデフォルト設定

- 物理ループのあるスイッチ ネットワーク上では、ループ ガードをグローバルにイネーブルにする必要があります。
- 直接の管理制御下にないネットワークデバイスに接続しているポート上では、ルート ガードをイネーブルにする必要があります。

## STP 拡張機能のデフォルト設定

次の表に、STP 拡張機能のデフォルト設定を示します。

**Table 2: STP 拡張機能パラメータのデフォルト設定**

パラメータ	デフォルト
ポート タイプ	標準
Bridge Assurance	イネーブル (STP ネットワーク ポートのみ)
グローバル BPDU ガード	ディセーブル
インターフェイス単位の BPDU ガード	ディセーブル
グローバル BPDU フィルタリング	ディセーブル
インターフェイス単位の BPDU フィルタリング	ディセーブル
グローバル ループ ガード	ディセーブル
インターフェイス単位の ループ ガード	ディセーブル
インターフェイス単位の ルート ガード	無効化

## STP 拡張機能の設定手順



**Note** Cisco IOS の CLI に慣れている場合、この機能の Cisco NX-OS コマンドは従来の Cisco IOS コマンドと異なる点があるため注意が必要です。

ループ ガードは、共有リンクまたはポイントツーポイント リンク上のインターフェイス単位でイネーブルに設定できます。

## スパニングツリー ポート タイプのグローバルな設定

スパニングツリー ポート タイプの指定は、次のように、ポートの接続先デバイスによって異なります。

- ・エッジ：エッジポートは、レイヤ2ホストに接続するアクセスポートです。
- ・ネットワーク：ネットワークポートは、レイヤ2スイッチまたはブリッジだけに接続し、アクセスポートまたはトランクポートのいずれかになります。
- ・標準：標準ポートはエッジポートでもネットワークポートでもない、標準のスパニングツリーポートです。これらのポートは、どのデバイスにも接続できます。

ポートタイプは、グローバル単位でもインターフェイス単位でも設定できます。デフォルトのスパニングツリー ポート タイプは「標準」です。

### Before you begin

スパニングツリー ポート タイプを設定する前に、次の点を確認してください。

- ・STP が設定されていること。
- ・ポートの接続先デバイスに応じて、ポートを正しく設定していること。

### Procedure

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
<b>ステップ 1</b>	<b>config t</b>  <b>Example:</b> switch# config t switch(config)#	コンフィギュレーションモードに入ります。
<b>ステップ 2</b>	<b>spanning-tree port type edge default</b> または <b>spanning-tree port type network default</b>  <b>Example:</b> switch(config)# spanning-tree port type edge default	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>spanning-tree port type edge default</b> レイヤ2ホストに接続しているすべてのアクセスポートをエッジポートとして設定します。エッジポートは、リンクアップすると、プロシギングステートやラーニングステートを経由することなく、フォワーディングステートに直接移行します。デフォルトのスパニングツリー ポート タイプは「標準」です。</li> <li>• <b>spanning-tree port type network default</b></li> </ul>

## スパニングツリー ポート タイプのグローバルな設定

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
		<p>レイヤ2スイッチおよびブリッジに接続しているすべてのインターフェイスを、スパニングツリーネットワーク ポートとして設定します。Bridge Assurance をイネーブルになると、各ネットワーク ポート上で Bridge Assurance が自動的に実行されます。デフォルトのスパニングツリー ポート タイプは「標準」です。</p> <p><b>Note</b></p> <p>レイヤ2ホストに接続しているインターフェイスをネットワーク ポートとして設定すると、これらのポートは自動的にブロッキング ステートに移行します。</p>
ステップ 3	<b>exit</b>  <b>Example:</b> <pre>switch(config)# exit switch#</pre>	コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 4	(Optional) <b>show spanning-tree summary</b>  <b>Example:</b> <pre>switch# show spanning-tree summary</pre>	設定した STP ポート タイプを含む STP コンフィギュレーションを表示します。
ステップ 5	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> <pre>switch# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

### Example

次に、レイヤ2ホストに接続しているすべてのアクセス ポートをスパニングツリーエッジ ポートとして設定する例を示します。

```
switch# config t  
switch(config)# spanning-tree port type edge default  
switch(config)# exit  
switch#
```

次に、レイヤ2スイッチまたはブリッジに接続しているすべてのポートを、スパニングツリーネットワーク ポートとして設定する例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# spanning-tree port type network default
switch(config)# exit
switch#
```

## 指定インターフェイスでのスパニングツリー エッジ ポートの設定

指定インターフェイスにスパニングツリー エッジ ポートを設定できます。スパニングツリー エッジ ポートとして設定されたインターフェイスは、リンクアップ時に、ブロッキングステートやラーニングステートを経由することなく、フォワーディングステートに直接移行します。

このコマンドには次の 4 つの状態があります。

- **spanning-tree port type edge** : このコマンドはアクセス ポートでのエッジ動作を明示的にイネーブルにします。
- **spanning-tree port type edge trunk** : このコマンドはトランク ポートでのエッジ動作を明示的にイネーブルにします。



**Note** **spanning-tree port type edge trunk** を入力すると、コマンド、そのポートは、アクセス モードであってもエッジ ポートとして設定されます。

- **spanning-tree port type normal** : このコマンドは、ポートを標準スパニングツリー ポートとして明示的に構成しますが、転送ステートへの直接移行はイネーブルにしません。
- **no spanning-tree port type** : このコマンドは、**spanning-tree port type edge default** コマンドをグローバル コンフィギュレーション モードで定義した場合に、エッジ動作を暗黙的にイネーブルにします。エッジポートをグローバルに設定していない場合、**no spanning-tree port type** コマンドは、**spanning-tree port type normal** コマンドと同じです。

### Before you begin

スパニングツリー ポート タイプを設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。
- ポートの接続先デバイスに応じて、ポートを正しく設定していること。

### Procedure

	Command or Action	Purpose
ステップ 1	<b>config t</b> <b>Example:</b> <pre>switch# config t switch(config)# </pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。

## ■ 指定インターフェイスでのスパニングツリー エッジ ポートの設定

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
<b>ステップ 2</b>	<b>interface type slot/port</b>  <b>Example:</b> switch(config)# interface ethernet 1/4 switch(config-if)#	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
<b>ステップ 3</b>	<b>spanning-tree port type edge</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# spanning-tree port type edge	指定したアクセスインターフェイスをスパニングエッジポートに設定します。エッジポートは、リンクアップすると、ブロッキングステートやラーニングステートを経由することなく、フォワーディングステートに直接移行します。デフォルトのスパニングツリーポートタイプは「標準」です。
<b>ステップ 4</b>	<b>exit</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# exit switch(config)#	インターフェイスコンフィギュレーション モードを終了します。
<b>ステップ 5</b>	(Optional) <b>show spanning-tree interface type slot/port ethernet x/y</b>  <b>Example:</b> switch# show spanning-tree ethernet 1/4	設定した STP ポートタイプを含む STP コンフィギュレーションを表示します。
<b>ステップ 6</b>	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

### Example

次に、アクセスインターフェイス Ethernet 1/4 をスパニングツリーエッジポートとして設定する例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# interface ethernet 1/4
switch(config-if)# spanning-tree port type edge
switch(config-if)# exit
switch(config)#

```

# 指定インターフェイスでのスパニングツリー ネットワーク ポートの設定

指定インターフェイスにスパニングツリー ネットワーク ポートを設定できます。

Bridge Assurance は、スパニングツリー ネットワーク ポート上だけで実行されます。

このコマンドには次の 3 つの状態があります。

- **spanning-tree port type network** : このコマンドはネットワーク ポートとしてポートを明示的に構成します。Bridge Assurance をグローバルにイネーブルにすると、スパニングツリー ネットワーク ポート上で Bridge Assurance が自動的に実行されます。
- **spanning-tree port type normal** : このコマンドは、ポートを標準スパニングツリー ポートとして明示的に構成しますが、Bridge Assurance はこのインターフェイスで実行できません。
- **no spanning-tree port type** : このコマンドは、**spanning-tree port type network default** を定義した場合に、ポートを暗黙的にスパニングツリー ネットワーク ポートとしてイネーブルにします。コマンドを使用します。Bridge Assurance をイネーブルにすると、このポート上で Bridge Assurance が自動的に実行されます。



**Note** レイヤ 2 ホストに接続しているポートをネットワーク ポートとして設定すると、自動的にブロッキング ステートに移行します。

## Before you begin

スパニングツリー ポート タイプを設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。
- ポートの接続先デバイスに応じて、ポートを正しく設定していること。

## Procedure

	Command or Action	Purpose
ステップ 1	<b>config t</b> <b>Example:</b> <pre>switch# config t switch(config)#</pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。
ステップ 2	<b>interface type slot/port</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# interface ethernet 1/4 switch(config-if)#</pre>	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。

## BPDU ガードのグローバルなイネーブル化

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
ステップ 3	<b>spanning-tree port type network</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# spanning-tree port type network	指定したインターフェイスをスパニングネットワーク ポートに設定します。Bridge Assurance をイネーブルにすると、各ネットワーク ポート上で Bridge Assurance が自動的に実行されます。デフォルトのスパニングツリー ポートタイプは「標準」です。
ステップ 4	<b>exit</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# exit switch(config)#	インターフェイスコンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 5	(Optional) <b>show spanning-tree interface type slot/port</b>  <b>Example:</b> switch# show spanning-tree interface ethernet 1/4	設定した STP ポート タイプを含む STP コンフィギュレーションを表示します。
ステップ 6	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

### Example

次に、Ethernet インターフェイス 1/4 をスパニングツリー ネットワーク ポートとして設定する例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# interface ethernet 1/4
switch(config-if)# spanning-tree port type network
switch(config-if)# exit
switch(config)#
```

## BPDU ガードのグローバルなイネーブル化

BPDU ガードをデフォルトでグローバルにイネーブルにできます。BPDU ガードがグローバルにイネーブルにされると、システムは、BPDU を受信したエッジ ポートをシャット ダウンします。



**Note** すべてのエッジ ポートで BPDU ガードをイネーブルにすることを推奨します。

### Before you begin

スパニングツリー ポート タイプを設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。
- ポートの接続先デバイスに応じて、ポートを正しく設定していること。

### Procedure

	Command or Action	Purpose
ステップ 1	<b>config t</b> <b>Example:</b> <pre>switch# config t switch(config)#</pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。
ステップ 2	<b>spanning-tree port type edge bpduguard default</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# spanning-tree port type edge bpduguard default</pre>	すべてのスパニングツリー エッジ ポートで、BPDU ガードを、デフォルトでイネーブルにします。デフォルトでは、グローバルな BPDU ガードはディセーブルです。
ステップ 3	<b>exit</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# exit switch#</pre>	コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 4	(Optional) <b>show spanning-tree summary</b> <b>Example:</b> <pre>switch# show spanning-tree summary</pre>	STP の概要を表示します。
ステップ 5	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b> <b>Example:</b> <pre>switch# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

### Example

次に、すべてのスパニングツリー エッジ ポートで BPDU ガードをイネーブルにする例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# spanning-tree port type edge bpduguard default
switch(config)# exit
switch#
```

## ■ 指定インターフェイスでの BPDU ガードのイネーブル化

# 指定インターフェイスでの BPDU ガードのイネーブル化

指定インターフェイスで、BPDU ガードをイネーブルにできます。BPDU ガードがイネーブルにされたポートは、BPDU を受信すると、シャットダウンされます。

BPDU ガードは、指定インターフェイスで次のように設定にできます。

- **spanning-tree bpduguard enable** : インターフェイス上で、BPDU ガードが無条件にイネーブルになります。
- **spanning-tree bpduguard disable** : インターフェイス上で、BPDU ガードが無条件に無効になります。
- **no spanning-tree bpduguard** : 動作中のエッジ ポートインターフェイスに **spanning-tree port type edge bpduguard default** コマンドが設定されている場合、そのインターフェイスで BPDU ガードをイネーブルにします。

### Before you begin

この機能を設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。

### Procedure

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
ステップ 1	<b>config t</b> <b>Example:</b> <pre>switch# config t switch(config)#</pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。
ステップ 2	<b>interface type slot/port</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# interface ethernet 1/4 switch(config-if)#</pre>	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーション モードを開始します。
ステップ 3	<b>spanning-tree bpduguard {enable   disable} or no spanning-tree bpduguard</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-if)# spanning-tree bpdu guard enable</pre>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>spanning-tree bpduguard {enable   disable}</b></li> <li>指定したスパニングツリー エッジインターフェイスの BPDU ガードをイネーブルまたはディセーブルにします。デフォルトでは、インターフェイス上の BPDU ガードはディセーブルです。</li> <li>• <b>no spanning-tree bpduguard</b></li> </ul>

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
		spanning-tree port type edge bpdu guard default コマンドの入力により、インターフェイスに設定されたデフォルトのグローバル BPDU ガード設定に戻します。
ステップ 4	<b>exit</b>  <b>Example:</b> <pre>switch(config-if)# exit switch(config)#</pre>	インターフェイスモードを終了します。
ステップ 5	(Optional) <b>show spanning-tree interface type slot/port detail</b>  <b>Example:</b> <pre>switch# show spanning-tree interface ethernet detail</pre>	STP の概要を表示します。
ステップ 6	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> <pre>switch(config)# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

**Example**

次に、エッジポート Ethernet 1/4 で BPDU ガードを明示的にイネーブルにする例を示します。

```
switch# config t  
switch(config)# interface ethernet 1/4  
switch(config-if)# spanning-tree bpdu guard enable  
switch(config-if)# exit  
switch(config)#
```

## BPDU フィルタリングのグローバルなイネーブル化

スパニングツリーエッジポートで、BPDU フィルタリングをデフォルトでグローバルにイネーブルにできます。

BPDU フィルタリングがイネーブルであるエッジポートは、BPDU を受信するとエッジポートとしての稼働ステータスが失われ、通常の STP ステート移行を再開します。ただし、このポートは、エッジポートとしての設定は保持したままです。



**Caution** このコマンドを使用するときは注意してください。このコマンドを誤って使用すると、ブリッジングループに陥る可能性があります。

## BPDU フィルタリングのグローバルなイネーブル化

### Before you begin

この機能を設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。
- 少なくとも一部のスパニングツリー エッジ ポートが設定済みであること。



#### Note

グローバルにイネーブルにされた BPDU フィルタリングは、動作中のエッジ ポートにだけ適用されます。ポートは数個の BPDU をリンクアップ時に送出してから、実際に、発信 BPDU のフィルタリングを開始します。エッジポートは、BPDU を受信すると、動作中のエッジ ポートステータスを失い、BPDU フィルタリングはディセーブルになります。

### Procedure

	Command or Action	Purpose
ステップ 1	<b>config t</b> <b>Example:</b> <pre>switch# config t switch(config)#</pre>	コンフィギュレーション モードに入ります。
ステップ 2	<b>spanning-tree port type edge bpdufilter default</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# spanning-tree port type edge bpdufilter default</pre>	すべてのスパニングツリー エッジ ポートで、BPDU フィルタリングを、デフォルトでイネーブルにします。デフォルトでは、グローバルな BPDU フィルタリングはディセーブルです。
ステップ 3	<b>exit</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# exit switch#</pre>	コンフィギュレーション モードを終了します。
ステップ 4	(Optional) <b>show spanning-tree summary</b> <b>Example:</b> <pre>switch# show spanning-tree summary</pre>	STP の概要を表示します。
ステップ 5	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b> <b>Example:</b> <pre>switch# copy running-config startup-config</pre>	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

**Example**

次に、すべての動作中のスパニングツリー エッジ ポートで BPDU フィルタリングをイネーブルにする例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# spanning-tree port type edge bpdulfILTER default
switch(config)# exit
switch#
```

## 指定インターフェイスでの BPDU フィルタリングのイネーブル化

指定インターフェイスに BPDU フィルタリングを適用できます。BPDU フィルタリングを特定のインターフェイス上でイネーブルになると、そのインターフェイスは BPDU を送信しなくなり、受信した BPDU をすべてドロップするようになります。この BPDU フィルタリング機能は、トランкиングインターフェイスであるかどうかに関係なく、すべてのインターフェイスに適用されます。



**Caution** **spanning-tree bpdulfILTER enable** を入力する場合は、慎重に行ってください。指定されたインターフェイスでコマンドを入力します。ホストに接続していないポートに BPDU フィルタリングを設定すると、そのポートは受信した BPDU をすべて無視してフォワーディングに移行するので、ブリッジング ループが発生することがあります。

このコマンドを入力すると、指定インターフェイスのポート設定が上書きされます。

このコマンドには次の 3 つの状態があります。

- **spanning-tree bpdulfILTER enable** :インターフェイス上で、BPDU フィルタ処理が無条件にイネーブルになります。
- **spanning-tree bpdulfILTER disable** :インターフェイス上で、BPDU フィルタ処理が無条件に無効になります。
- **no spanning-tree bpdulfILTER** :動作中のエッジ ポートインターフェイスに **spanning-tree port type edge bpdulfILTER default** コマンドが設定されている場合、そのインターフェイスで BPDU フィルタリングをイネーブルにします。コマンドを使用します。

**Before you begin**

この機能を設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。



**Note** 特定のポートだけで BPDU フィルタリングをイネーブルになると、そのポートでの BPDU の送受信が禁止されます。

■ 指定インターフェイスでの BPDU フィルタリングのイネーブル化

**Procedure**

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
ステップ 1	<b>config t</b>  <b>Example:</b> switch# config t switch(config)#	コンフィギュレーションモードに入ります。
ステップ 2	<b>interface type slot/port</b>  <b>Example:</b> switch(config)# interface ethernet 1/4 switch(config-if)#	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイス コンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	<b>{ }または spanning-tree bpdufilter enable disable no spanning-tree bpdufilter</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# spanning-tree bpdufilter enable	<ul style="list-style-type: none"> <li>spanning-tree bpdufilter {enable   disable}</li> <li>指定したスパニングツリー エッジインターフェイスの BPDU フィルタリングをイネーブルまたはディセーブルにします。デフォルトでは、BPDU フィルタリングはディセーブルです。</li> <li>no spanning-tree bpdufilter</li> <li>動作中のスパニングツリー エッジポートインターフェイスに <b>spanning-tree port type edge bpdufilter default</b> コマンドが設定されている場合、そのインターフェイスで BPDU フィルタリングをイネーブルにします。</li> </ul>
ステップ 4	<b>exit</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# exit switch(config)#	インターフェイスモードを終了します。
ステップ 5	(Optional) <b>show spanning-tree summary</b>  <b>Example:</b> switch# show spanning-tree summary	STP の概要を表示します。
ステップ 6	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップ コンフィギュレーションにコピーします。

**Example**

次に、スパニングツリー エッジ ポート Ethernet 1/4 で BPDU フィルタリングを明示的にイネーブルにする例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# interface ethernet 1/4
switch(config-if)# spanning-tree bpdufilter enable
switch(config-if)# exit
switch(config)#

```

## ループガードのグローバルなイネーブル化

ループガードは、デフォルトの設定により、すべてのポイントツーポイントスパニングツリーの標準およびネットワーク ポートで、グローバルにイネーブルにできます。ループガードは、エッジ ポートでは動作しません。

ループガードを使用すると、ブリッジネットワークのセキュリティを高めることができます。ループガードは、単方向リンクを引き起こす可能性のある障害が原因で、代替ポートまたはルート ポートが指定ポートになるのを防ぎます。



**Note** 指定インターフェイスでループガードコマンドを入力すると、グローバルなループガードコマンドが上書きされます。

**Before you begin**

この機能を設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。
- スパニングツリー標準ポートが存在し、少なくとも一部のネットワーク ポートが設定済みであること。

**Procedure**

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
<b>ステップ 1</b>	<b>config t</b>  <b>Example:</b> switch# config t switch(config)#	コンフィギュレーション モードに入ります。
<b>ステップ 2</b>	<b>spanning-tree loopguard default</b>  <b>Example:</b> switch(config)# spanning-tree loopguard default	スパニングツリーのすべての標準およびネットワーク ポートで、ループガードを、デフォルトでイネーブルにします。

## ■ 指定インターフェイスでのループガードまたはルートガードのイネーブル化

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
		デフォルトでは、グローバルなループガードはディセーブルです。
<b>ステップ 3</b>	<b>exit</b>  <b>Example:</b> switch(config)# exit switch#	コンフィギュレーションモードを終了します。
<b>ステップ 4</b>	(Optional) <b>show spanning-tree summary</b>  <b>Example:</b> switch# show spanning-tree summary	STP の概要を表示します。
<b>ステップ 5</b>	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

### Example

次に、スパニングツリーのすべての標準およびネットワークポートでループガードをイネーブルにする例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# spanning-tree loopguard default
switch(config)# exit
switch#
```

## 指定インターフェイスでのループガードまたはルートガードのイネーブル化



**Note** ループガードは、スパニングツリーの標準またはネットワークポート上で実行できます。ルートガードは、すべてのスパニングツリーポート（標準、エッジ、ネットワーク）上で実行できます。

ループガードまたはルートガードは、指定インターフェイスでイネーブルにできます。

ポート上でルートガードをイネーブルにすることは、そのポートをルートポートにできないことを意味します。ループガードは、単方向リンクの障害発生時に、代替ポートまたはルートポートが指定ポートになるのを防止します。

特定のインターフェイスでループガードおよびルートガードの両機能をイネーブルにすると、そのインターフェイスが属するすべてのVLANに両機能が適用されます。



**Note** 指定インターフェイスでループガードコマンドを入力すると、グローバルなループガードコマンドが上書きされます。

### Before you begin

この機能を設定する前に、次の点を確認してください。

- STP が設定されていること。
- ループガードが、スパニングツリーの標準またはネットワークポート上で設定されていること。

### Procedure

	Command or Action	Purpose
ステップ 1	<b>config t</b> <b>Example:</b> <pre>switch# config t switch(config)#</pre>	コンフィギュレーションモードに入ります。
ステップ 2	<b>interface type slot/port</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config)# interface ethernet 1/4 switch(config-if)#</pre>	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 3	<b>spanning-tree guard {loop   root   none}</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-if)# spanning-tree guard loop</pre>	ループガードまたはルートガードを、指定インターフェイスでイネーブルまたはディセーブルにします。ルートガードはデフォルトでディセーブル、ループガードも指定ポートでディセーブルになります。  <b>Note</b> ループガードは、スパニングツリーの標準およびネットワークインターフェイスだけで動作します。この例では、指定したインターフェイス上でループガードをイネーブルにしています。
ステップ 4	<b>exit</b> <b>Example:</b> <pre>switch(config-if)# exit switch(config)#</pre>	インターフェイスモードを終了します。

■ 指定インターフェイスでのループガードまたはルートガードのイネーブル化

	<b>Command or Action</b>	<b>Purpose</b>
ステップ 5	<b>interface type slot/port</b>  <b>Example:</b> switch(config)# interface ethernet 1/10 switch(config-if)#	設定するインターフェイスを指定し、インターフェイスコンフィギュレーションモードを開始します。
ステップ 6	<b>spanning-tree guard {loop   root   none}</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# spanning-tree guard root	ループガードまたはルートガードを、指定インターフェイスでイネーブルまたはディセーブルにします。ルートガードはデフォルトでディセーブル、ループガードも指定ポートでディセーブルになります。  この例では、別のインターフェイス上でルートガードをイネーブルにしています。
ステップ 7	<b>exit</b>  <b>Example:</b> switch(config-if)# exit switch(config)#	インターフェイスモードを終了します。
ステップ 8	(Optional) <b>show spanning-tree interface type slot/port detail</b>  <b>Example:</b> switch# show spanning-tree interface ethernet 1/4 detail	STP の概要を表示します。
ステップ 9	(Optional) <b>copy running-config startup-config</b>  <b>Example:</b> switch(config)# copy running-config startup-config	実行コンフィギュレーションを、スタートアップコンフィギュレーションにコピーします。

### Example

次に、Ethernet ポート 1/4 で、ルートガードをイネーブルにする例を示します。

```
switch# config t
switch(config)# interface ethernet 1/4
switch(config-if)# spanning-tree guard root
switch(config-if)# exit
switch(config)#

```

# STP 拡張機能の設定の確認

STP 拡張機能の設定情報を表示するには、次のいずれかの作業を行います。

コマンド	目的
<b>show running-config spanning-tree [all]</b>	STP に関する情報を表示します。
<b>show spanning-tree summary</b>	STP 情報の要約を表示します。
<b>show spanning-tree mstinstance-id interface {ethernet slot/port   port-channel channel-number} [detail]</b>	指定したインターフェイスおよびインスタンスの MST 情報を表示します。

# STP 拡張機能の設定例

次に、STP 拡張機能を設定する例を示します。

```
switch# configure terminal
switch(config)# spanning-tree port type network default
switch(config)# spanning-tree port type edge bpduguard default
switch(config)# spanning-tree port type edge bpdufilter default

switch(config)# interface ethernet 1/1
switch(config-if)# spanning-tree port type edge
switch(config-if)# exit

switch(config)# interface ethernet 1/2
switch(config-if)# spanning-tree port type edge
switch(config-if)# exit
switch(config)#

```

# STP 拡張機能の追加情報（CLI バージョン）

## 関連資料

関連項目	マニュアルタイトル
レイヤ2インターフェイス	Cisco Nexus® 3550-T インターフェイス構成ガイド
システム管理	Cisco Nexus® 3550-T システム管理の構成ガイド
	ポリシー ユーザー ガイドを使用した Cisco Nexus 3550-T NX-OS スマートライセンス

**STP 拡張機能の追加情報（CLI バージョン）****標準**

標準	タイプ ル
IEEE 802.1Q-2006（旧称 IEEE 802.1s）、IEEE 802.1D-2004（旧称 IEEE 802.1w）、 IEEE 802.1D、IEEE 802.1t	—

## 翻訳について

このドキュメントは、米国シスコ発行ドキュメントの参考和訳です。リンク情報につきましては、日本語版掲載時点で、英語版にアップデートがあり、リンク先のページが移動/変更されている場合がありますことをご了承ください。あくまでも参考和訳となりますので、正式な内容については米国サイトのドキュメントを参照ください。