



新機能および変更情報

この章では、『Cisco Virtual Security Gateway for Nexus 1000V シリーズスイッチ コンフィギュレーションガイド リリース 4.2(1)VSG1(3.1)』の新機能および変更された機能に関するリリース固有の情報を示します。このマニュアルの最新バージョンは、次のシスコ Web サイトから入手できます。
<http://www.cisco.com/go/techdocs>

Release 4.2(1)VSG1(3.1) に関する追加情報については、次のシスコ Web サイトから入手できる『Cisco Virtual Security Gateway for Nexus 1000V Series Switch Release Notes, Release 4.2(1)VSG1(3.1)』を参照してください。
<http://www.cisco.com/go/techdocs>

表 1 に、『Cisco Virtual Security Gateway for Nexus 1000V Series Switch Configuration Guide, Release 4.2(1)VSG1(3.1)』の新機能および変更された機能を示します。

表 1 リリース 4.2(1)VSG1(3.1) の新機能と変更された機能

機能	説明	変更されたリリース	参照先
レイヤ 2 モードおよびレイヤ 3 モードの Cisco VSG のサポート	レイヤ 3 モードの Cisco VSG を配置する場合、Cisco VSG と VEM を同じレイヤ 2 ネットワーク内に置く必要はありません。	Release 4.2(1)VSG1(3.1)	<ul style="list-style-type: none"> 「Cisco VSG の配置シナリオ」 (P.1-8) <ul style="list-style-type: none"> 「レイヤ 3 モードの Cisco VSG の VEM インターフェイス」 (P.1-8) 「Virtual Extensible LAN」 (P.1-8)
	VM は、その位置にかかわらず Cisco VSG に到達できます。		<ul style="list-style-type: none"> 「Cisco VSG および VLAN のセットアップ」 (P.1-9)
	レイヤ 2 モードおよびレイヤ 3 モードの Cisco VSG を設定する場合に従う必要のあるシーケンス。		<ul style="list-style-type: none"> 「レイヤ 2 モードの Cisco VSG を設定する場合のシーケンス」 (P.1-13) 「レイヤ 3 モードの Cisco VSG を設定する場合のシーケンス」 (P.1-14)
	レイヤ 3 モードの Cisco VSG 用 VSM の IP アドレスおよびセキュリティポート プロファイルを設定できます。 また、レイヤ 3 モードでカプセル化された Cisco VSG の vmknic を設定できます。		<ul style="list-style-type: none"> 「Cisco VSG (レイヤ 2 モード) の VSM 上のポート プロファイルの設定」 (P.3-1) 「Cisco VSG (レイヤ 3 モード) の VSM 上のポート プロファイルの設定」 (P.3-3) <ul style="list-style-type: none"> 「レイヤ 3 モード VSG カプセル化のための vmknic の設定」 (P.3-5)

表 1 リリース 4.2(1)VSG1(3.1) の新機能と変更された機能 (続き)

機能	説明	変更されたリリース	参照先
レイヤ 2 モードおよびレイヤ 3 モードの Cisco VSG のサポート	レイヤ 3 モードの VSG VSN のさまざまな接続や到達可能属性を確認するために、vPath ping コマンドの例が追加されました。	Release 4.2(1)VSG1 (3.1)	<ul style="list-style-type: none"> 「レイヤ 3 モードの vPath ping コマンド」 (P.3-12)
TCP ステートチェック	デフォルトでイネーブルです。vPath の TCP ステートチェックを実行します。	4.2(1)VSG1 (2)	「vPath のすべての Cisco VSG VSN の TCP ステートチェックの設定」 (P.3-8)
vPath Ping	vPath 内の VSG VSN の接続および到達可能性を確認します。	4.2(1)VSG1 (2)	「Cisco VSG の設定の確認」 (P.3-10)