



CHAPTER 7

スティッキ機能の設定

この章では、スティッキ機能の動作と ACE アプライアンスでのスティッキ機能の設定方法を説明します。



(注)

ACE CLI を使用して名前付きオブジェクト（実サーバ、仮想サーバ、パラメータ マップ、クラス マップ、ヘルス プロブなど）を設定するとき、Device Manager (DM) でサポートされるのは、1 ～ 64 文字の英数字文字列を使用したオブジェクト名であることに注意してください。オブジェクト名には、下線 (_)、ハイフン (-)、ドット (.)、およびアスタリスク (*) の特殊文字を含めることができます。スペースは使用できません。

ACE CLI を使用して、DM でサポートされていない特殊文字を含んだ名前付きオブジェクトを設定した場合、DM を使用して ACE を設定できない場合があります。

この章の内容は、次のとおりです。

- 「スティッキ機能の概要」(P.7-1)
- 「スティッキ グループの設定」(P.7-12)
- 「スティッキ スタティックの設定」(P.7-22)

スティッキ機能の概要

e- コマース サイトを訪問するクライアントは、サイトをブラウズすることからインターネット上のウィンドウ ショッピングを始めます。サイトのアプリケーションによって、接続確立後にクライアントが 1 つのサーバに固定されることが必要な場合もあれば、クライアントがショッピング カートの確立を開始するまで、サーバへの固定を必要としない場合もあります。

いずれにしても、クライアントがショッピング カートに品物を入れてからは、そのクライアントのすべての要求が同じサーバに送信され、すべての品が 1 つのサーバ上の 1 つのショッピング カートに入るようにすることが重要です。お客様のショッピング カートのインスタンスは通常、特定の Web サーバ上にあり、複数のサーバに重複してはいません。

このようなスティッキ性が必要とされるのは、e- コマース アプリケーションだけではありません。バンキング アプリケーションやオンライン取引など、クライアントの情報を維持するような Web アプリケーションはスティッキ性を必要とする可能性があります。FTP および HTTP のファイル転送にも、スティッキが使用されます。

スティッキ機能を使用すると、1 つのセッション中、同じクライアントが、複数の同時 TCP または IP 接続、あるいは後続の複数の TCP または IP 接続を同一サーバとの間で維持できます。ここでの説明で使用する「セッション」とは、クライアントとサーバの間の一定期間（数分から数時間まで）における

連続したトランザクションです。スティックは、オンラインショッピング、特に HTTP を使用したショッピングカートの確立や HTTPS を使用したチェックアウトプロセス中など、クライアントが同じサーバとの間で複数の接続を維持する必要があるような e- コマース アプリケーションに便利な機能です。

ACE アプライアンスは、設定済みのサーバ ロード バランシング (SLB) ポリシーに応じて、使用するロード バランシング方式を判断してから、適切なサーバにクライアントを固定します。ACE アプライアンスは、クライアントが特定のサーバにすでに固定されていると判断した場合、一致ポリシーに指定されているロード バランシング基準に関係なく、そのクライアントの要求をそのサーバに送信します。クライアントが特定のサーバに固定されていないと判断した場合、ACE アプライアンスはそのコンテンツ要求に通常のロード バランシング規則を適用します。

サーバファームに関連付けられた実サーバへのスティッキ性を設定できます。または、バディ スティック グループ機能を使用して、複数のサーバファームにおける実サーバまたは実サーバグループへの持続性を有効にできます（「バディ スティック グループ」(P.7-6) を参照）。

スティッキ性の概要については、次のトピックを参照してください。

- [スティッキ タイプ](#)
- [スティッキ グループ](#)
- [スティッキ テーブル](#)
- [バディ スティック グループ](#)

関連トピック

- [「仮想サーバレイヤ7のロードバランシングの設定」\(P.5-31\)](#)
- [「スティッキグループの設定」\(P.7-12\)](#)

スティッキ タイプ

ACE アプライアンスは次に基づくスティッキ機能をサポートしています。

- HTTP cookie
- HTTP ヘッダー
- IP アドレス
- HTTP コンテンツ
- IP ネットマスク
- IPv6 プレフィックス
- レイヤ 4 ペイロード
- RADIUS 属性
- RTSP ヘッダー
- SIP ヘッダー
- SSL セッション ID

関連トピック

- [「HTTP コンテンツに基づくスティッキ」\(P.7-3\)](#)
- [「HTTP cookie に基づくスティッキ」\(P.7-3\)](#)
- [「HTTP ヘッダーに基づくスティッキ」\(P.7-4\)](#)

- 「IP ネット マスクおよび IPv6 プレフィックスに基づくスティック性」 (P.7-4)
- 「レイヤ 4 ペイロードに基づくスティック」 (P.7-4)
- 「RADIUS に基づくスティック」 (P.7-5)
- 「RTSP ヘッダーに基づくスティック」 (P.7-5)
- 「SIP ヘッダーに基づくスティック」 (P.7-5)
- 「SSL に基づくスティック性」 (P.7-5)

HTTP コンテンツに基づくスティック

HTTP コンテンツ スティック機能を使用すると、HTTP パケットのコンテンツに基づきクライアントをサーバに固定できます。開始パターンと終了パターン、解析するバイト数、データの始点から無視するバイト数を指定するオフセットを指定できます。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

HTTP cookie に基づくスティック

クライアントの *cookie* によって、ACE およびコンテンツ提供サーバに接続するクライアントを一意に識別できます。*cookie* は、HTTP ヘッダー内の小さなデータ構造であり、サーバはこれを使用して Web クライアントにデータを送信し、クライアントがその情報を保存するように要求します。一部のアプリケーションでは、クライアントは情報をサーバに返し、クライアントとサーバの間の接続状態または固定状態を維持します。

ACE は、コンテンツ要求を検証し、ポリシーの一致によってそのコンテンツがスティック状態であると判断すると、そのコンテンツ要求の *cookie* または URL を調べます。ACE は、*cookie* または URL 内の情報を使用して、該当するサーバにコンテンツ要求を転送します。

ACE がサポートする *cookie* スティックには次のタイプがあります。

- ダイナミック *cookie* ラーニング

クライアント要求の HTTP ヘッダーまたはサーバの応答内の `server Set-Cookie` メッセージで特定の *cookie* 名を探し、自動的にその値を学習するように ACE を設定できます。ダイナミック *cookie* ラーニングは、同じ *cookie* 内のセッション ID またはユーザ ID だけでなくその他の情報も保存するようなアプリケーションを扱う場合に適しています。スティックに使われるのは、*cookie* 内の特定のバイト値だけです。

デフォルトでは、ACE は *cookie* 値全体を学習します。オプションとして、オフセットと長さを指定し、*cookie* 値の一部だけを学習するように ACE に指示することもできます。

あるいは、HTTP 要求内の URL ストリングに示される第 2 の *cookie* 値を指定することもできます。このオプションでは、ACE は URL の一部として *cookie* 情報を探索します（最終的には学習または固定します）。URL ラーニングは、HTTP URL の一部として *cookie* 情報を挿入するアプリケーションに適しています。場合によっては、この機能を使用して *cookie* を拒否するクライアントに対処することもできます。

- *cookie* 挿入

サーバの代わりに ACE がリターン要求に cookie を挿入し、サーバが cookie を入れるように設定されていなくても、ACE が cookie スティックを実行できるようにします。この cookie には、ACE が特定の実サーバへの固定を確実に実行するために使用する情報が入っています。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

HTTP ヘッダーに基づくスティック

HTTP ヘッダー情報を使用してスティックを提供することも可能です。HTTP ヘッダー スティック方式では、ヘッダーのオフセットを指定して、HTTP ヘッダーの一意の部分に基づいてスティックを提供できます。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

IP ネット マスクおよび IPv6 プレフィックスに基づくスティック性

IP ネットマスクまたは IPv6 プレフィックスに基づいて送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方を使用すると、スティック性を目的として個々のクライアントとその要求を識別できます。ただし、企業やサービス プロバイダーがメガプロキシを使用してインターネットへのクライアント接続を確立している場合、送信元 IP アドレスは、要求の真の送信元として信頼できるインジケータにはなりません。このような場合は、セッションの持続性を確実にするために cookie またはその他のいずれかのスティック方式を使用します。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

レイヤ 4 ペイロードに基づくスティック

レイヤ 4 ペイロード スティック機能を使用すると、レイヤ 4 フレームのデータに基づきクライアントをサーバに固定できます。開始パターンと終了パターン、解析するバイト数、データの始点から無視するバイト数を指定するオフセットを指定できます。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)

- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

RADIUS に基づくスティック

次の RADIUS 属性に基づく RADIUS スティックが可能です。

- 発信側ステーション ID
- ユーザ名

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

RTSP ヘッダーに基づくスティック

RTSP スティックは RTSP セッション ヘッダーに基づいて機能します。RTSP ヘッダー スティック方式では、ヘッダーのオフセットを指定して、RTSP ヘッダーの一意の部分に基づいてスティックを提供できます。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

SIP ヘッダーに基づくスティック

SIP ヘッダー スティックは、SIP Call-ID ヘッダー フィールドに基づいて機能します。SIP ヘッダー スティック方式では、SIP ヘッダー全体が必要であるため、オフセットは指定できません。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック タイプ」 (P.7-2)
- 「スティック グループ」 (P.7-6)
- 「スティック テーブル」 (P.7-11)

SSL に基づくスティック性

SSL のスティック性により、SSL セッション ID に基づいてクライアントをサーバに固定することができます。HTTPS サーバ ロード バランシング ポリシー マップに SSL スティック グループを関連付けることができます。

関連トピック

- 「[スティック グループの設定](#)」 (P.7-12)
- 「[スティック タイプ](#)」 (P.7-2)
- 「[スティック グループ](#)」 (P.7-6)
- 「[スティック テーブル](#)」 (P.7-11)

スティック グループ

スティック グループを使用すると、ACE はクライアントをサーバ ファーム内の実サーバまたは実サーバのグループに固定したままにできます。ACE ではスティック グループの考え方を利用してスティック機能を設定します。スティック グループを使用することによって、スティック属性を指定できます。スティック グループとその属性の設定後、そのスティック グループを、レイヤ 7 SLB ポリシー マップのレイヤ 7 ポリシー マップアクションと関連付けます。各コンテキストに最大 4096 のスティック エントリを作成できます。ACE アプライアンス に設定された各スティック グループには、次の事項を決定する一連のパラメータが含まれています。

- スティック方式
- タイムアウト
- レプリケーション
- cookie のオフセットおよびその他の cookie 関連属性
- HTTP ヘッダーのオフセットおよびその他のヘッダー関連属性
- バディ グループ名

関連トピック

- 「[スティック機能の概要](#)」 (P.7-1)
- 「[スティック タイプ](#)」 (P.7-2)
- 「[スティック テーブル](#)」 (P.7-11)
- 「[スティック グループの設定](#)」 (P.7-12)

バディ スティック グループ

バディ スティック グループを使用すると、クライアント要求が異なるサーバ ファームによって処理される場合でも、ACE はクライアントを実サーバまたは実サーバのグループに固定したままにできます。

バディ スティック グループ機能を使用するには、次の手順を実行します。

1. サーバ ファームの実サーバを指定する際に、実サーバのバディ グループを作成します（「[サーバ ファームの設定](#)」 (P.6-18) を参照）。
2. サーバ ファームをスティック グループで指定する際に、スティック サーバ ファームのバディ グループを作成します（「[スティック グループの設定](#)」 (P.7-12) を参照）。グループ メンバとして合わせてバディ化される各スティック サーバ ファームを作成します。

ここでは、次のバディ スティック グループの用途について説明します。

- 1 対 1 の関連付け：2 つの異なるサーバ ファーム内の同じ物理サーバインスタンスにクライアントを固定します。
- 非対称の関連付け：クライアントが非 HTTP 要求または異なる HTTP ヘッダーにより復旧した場合であっても、異なるサーバ ファーム間で構成された実サーバにクライアントを固定します。

- 多対 1 の関連付け：より少ない数のサーバを含む第 2 階層にある 1 台の実サーバに、第 1 階層の複数の実サーバを固定します。

この項では、次のトピックについて取り上げます。

- 「注意事項および制約事項」(P.7-7)
- 「1 対 1 の関連付けの例」(P.7-8)
- 「非対称の関連付けの例」(P.7-9)
- 「多対 1 の関連付けの例」(P.7-10)

注意事項および制約事項

バディ スティック グループ機能を使用する場合は、次のガイドラインと制約事項に従ってください。

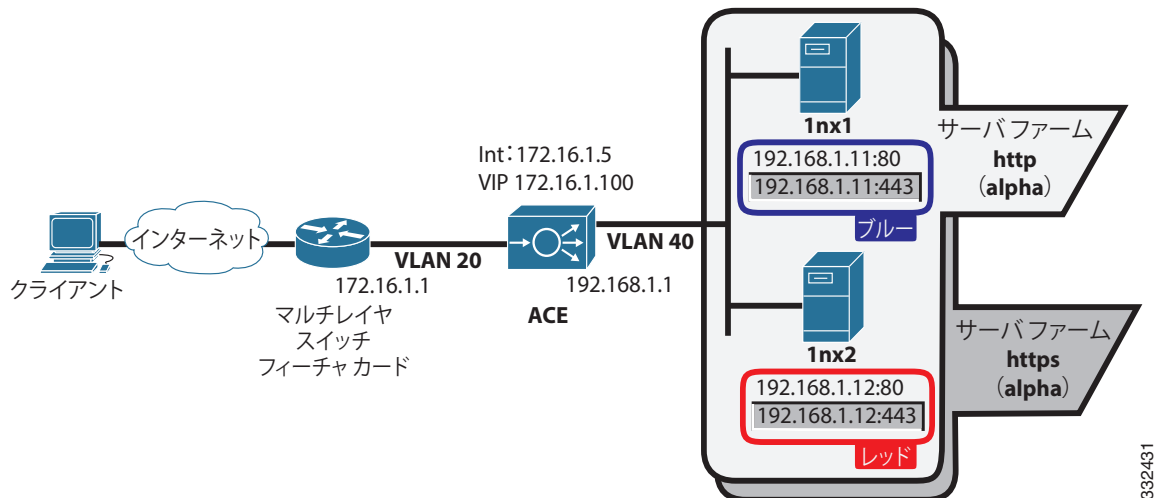
- 異なるタイムアウト値の 2 つのスティック グループを合わせてバディ化した場合、ACE はバディ グループに対して最も短いタイムアウト値を使用します。
- 合わせてバディ化されるスティック グループは、同じタイプ（すべてが IP-sticky、すべてが http-cookie など）である必要があります。ACE は、バディ化された異なるタイプのスティック グループをサポートしません。
- 2 つのスティック グループを合わせてバディ化し、これらの一方をタイムアウト アクティブ接続用に設定した場合、メンバ グループもまた、タイムアウト アクティブ接続用に設定されます。
- 2 つのスティック グループが異なる IP ネットマスク (IPv4) またはプレフィックス長 (IPv6) を使用して設定されている場合、ACE は、最も粒度の高いネットマスクまたはプレフィックス長を持つスティック グループを使用します。
- バディ スティック グループ内にスタティック エントリを作成した場合、その動作は変更されず、実サーバが関連付けられるバディ グループに関係なく、設定された同じ実サーバに固定されます。
- メンバとしてスティック グループを設定する前に、そのスティック グループ内でサーバファームが設定されており、そのサーバファームに属するすべての実サーバにおいて、そのスティック グループ内でバディ グループが設定されている必要があります。この要件により、無効な設定が防止されます。
- ACE では、バディ スティック グループのメンバとして、次のタイプのスティック グループの設定はサポートされません。
 - SSL
 - RTSP Header
- ACE は SIP スティックなどの PTMP スティック グループをサポートしています。ただし、バディ スティック グループ機能が動作するためには、両方のスティック グループ間での設定が同じであることを確認する必要があります。
- 実サーバのバックアップ用途の場合
 - バディ スティックによる 1 レベルのみの backup-rserver の使用をお勧めします。
 - プライマリ実サーバにバディ グループを追加した場合は、バックアップ サーバがこのバディ グループを継承します。ただし、プライマリ実サーバからバディ グループを削除した場合、バディ グループはバックアップ実サーバから削除されません（その逆の場合も同様です）。

1対1の関連付けの例

1対1でのバディステイックグループの関連付けでは、2つの異なるサーバファーム内の同じ物理サーバインスタンスにクライアントを固定するバディステイックグループを作成します。図7-1で示したネットワークの例では、ACEは次のサーバファーム、関連付けられた実サーバ、および両方の項目をグループ化するバディステイックグループにより設定されています。

サーバファーム	サーバファーム バディメンバグループ	実サーバ	実サーバ バディグループ
http (HTTP 要求用)	alpha	1nx1:192.168.1.11:80	ブルー
		1nx2:192.168.1.12:80	レッド
https (HTTPS 要求用)	alpha	1nx1:192.168.1.11:443	ブルー
		1nx2:192.168.1.12:443	レッド

図 7-1 バディステイックグループ：1対1の関連付け



ACEは、1nx1:192.168.1.11:80または1nx2:192.168.1.12:80のいずれかの実サーバを使用して、サーバファームhttpに対するHTTP要求のロードバランシングを行うように設定されています。ACEは、サーバファームhttpsおよび1nx1:192.168.1.11:443または1nx2:192.168.1.12:443のいずれかの実サーバを使用して、HTTPS要求のロードバランシングを行うようにも設定されています。バディグループにより、ACEは同じ実サーバ（たとえば1nx1）にクライアントを固定することができ、それと同時に、HTTP要求を使用してショッピングカートを確認してから、HTTPSを使用してチェックアウトできます。

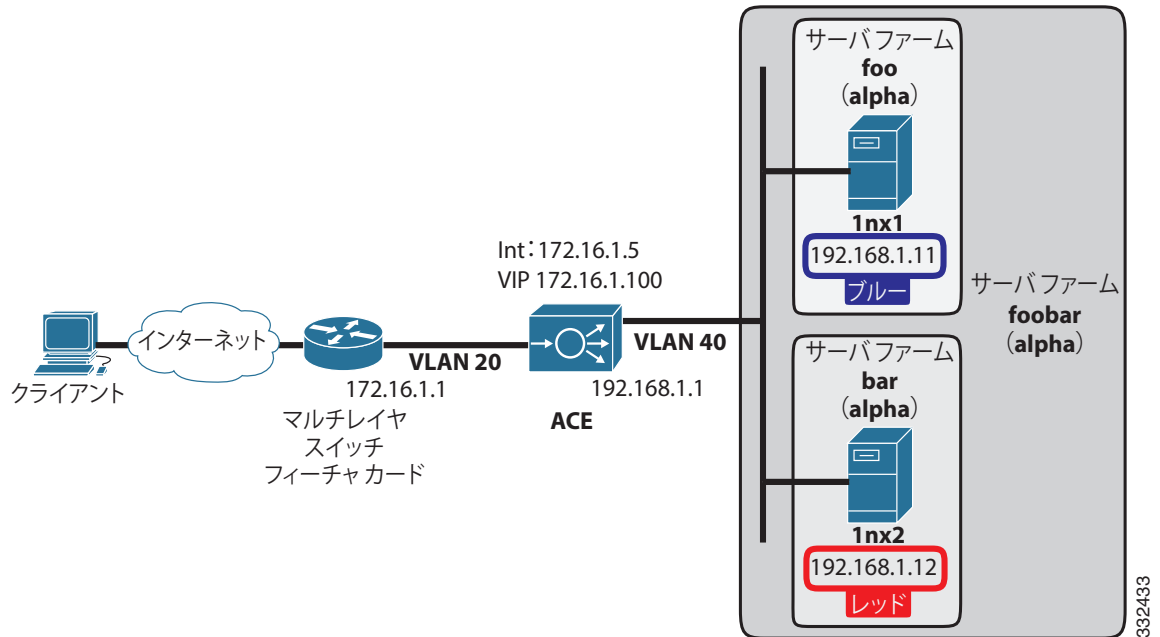
この例では、クライアントはHTTP要求を使用してVIP 172.16.1.100宛先ポート80にヒットして、ショッピングカートの確認を開始します。ACEは、サーバファームhttp、実サーバ1nx1:192.168.1.11:80への要求のロードバランシングを行い、対応するステイックグループ（たとえば、送信元IPアドレスなど）に基づいてステイックエントリを作成します。このステイックエントリにより、クライアントがショッピングカートを確認する間にクライアントが実サーバに固定されます。チェックアウト用の安全な接続（ポート443）に移動すると、クライアントは宛先ポート443を使用してVIPにヒットし、ACEはサーバファームhttpsにクライアントを送信します。2台の実サーバはブルーのバディグループ内で合わせてバディ化されているため、ACEは、既存のステイックエントリと実サーバ1nx1:192.168.1.11:80を検出し、クライアントを1nx1:192.168.1.11:443に転送します。

非対称の関連付けの例

非対称でのバディ スティック グループの関連付けでは、一部のトラフィックがレイヤ 7 クラス マップと一致しない場合でも、クライアントから特定の実サーバへのすべてのレイヤ 7 トラフィックを固定するバディ スティック グループを作成します。図 7-2 に示すネットワーク例では、次のサーバ ファーム、関連付けられた実サーバ、および実サーバのバディ スティック グループを含むように ACE が設定されています。

サーバ ファーム	サーバ ファーム バディ メンバ グループ	実サーバ	実サーバ バディ グループ
foo bar	alpha	1nx1	ブルー
		1nx2	レッド
foo	alpha	1nx1	ブルー
bar	alpha	1nx2	レッド

図 7-2 バディ スティック グループ：非対称の関連付け



ACE は、ネストされたサーバ ファーム (foo および bar) を含むサーバ ファーム foobar に、レイヤ 3 の一致を使用してクライアント トラフィックを送信するよう設定されています。ACE はレイヤ 7 クラス マップの一致に基づいて、ネストされたサーバ ファームのいずれかに対してクライアント トラフィックのロード バランシングを行います。バディ スティック グループを定義することによって、ACE は、同じ実サーバに一致しないクライアント トラフィックを固定することもできます。

この例では、クライアントはレイヤ 3 の一致を使用してトラフィックを送信し、ACE は (IP スティックを使用して) そのトラフィックをサーバ ファーム foobar に転送および固定します。ACE はレイヤ 7 クラス マップを使用して HTTP URL (ある場合) を確認し、サーバ ファーム foo にトラフィックを送信し、送信元 IP アドレスに基づくスティックを使用してそのサーバにクライアント トラフィックを固定します。バディ スティック グループを使用することにより、ACE はスティック エントリを使用して、他のすべてのトラフィックをクライアントから同じ実サーバに送信します。たとえば、ACE がレ

イヤ7クラス マップの一致に基づいてサーバファーム foo の実サーバ lnx1 にクライアントの HTTP トラフィックを固定する場合は、バディ スティック グループを使用することにより、ACE はクライアントから同じ実サーバに非 HTTP トラフィックを送信できます。

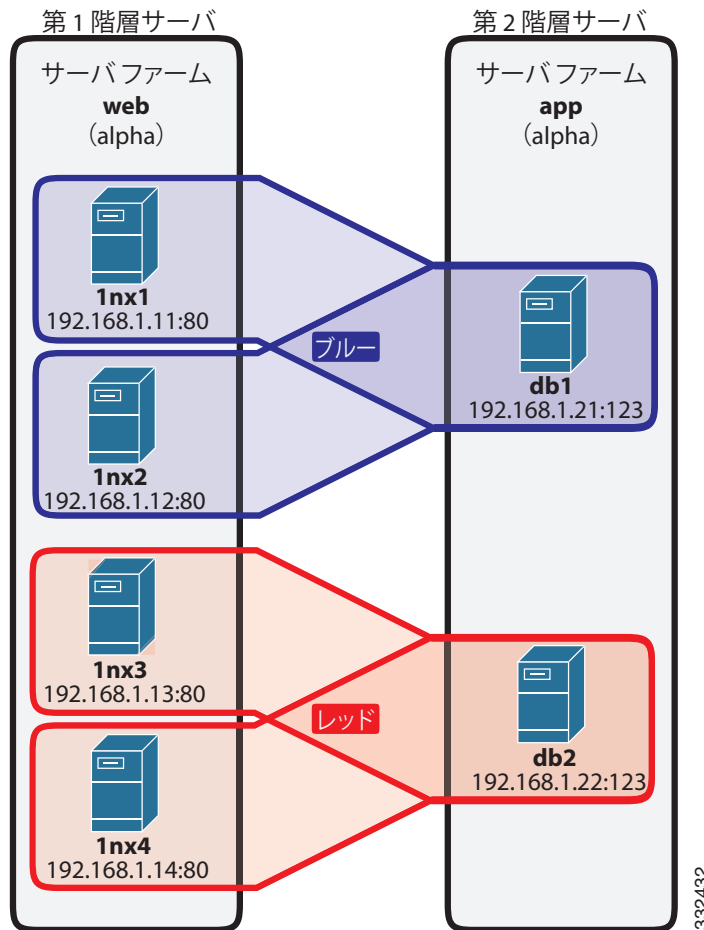
多対 1 の関連付けの例

多対 1 でのバディ スティック グループの関連付けでは、実サーバのグループを特定の実サーバに固定するバディ スティック グループを作成します。これは、多くの実サーバを含む第 1 階層のサーバファームに対してクライアントのロード バランシングを行い、より少ない実サーバを含む第 2 階層のサーバファームに転送する場合に役立ちます。このような用途では、第 1 階層の各実サーバ グループを第 2 階層の特定の実サーバに固定するバディ スティック グループを作成します。

図 7-3 に示すネットワーク例では、次のサーバファーム、関連付けられた実サーバ、および関連付けられた実サーバのバディ スティック グループにより ACE が設定されています。

サーバファーム	サーバファーム バディ メンバ グループ	実サーバ	実サーバ バディ グループ
web (第 1 階層)	alpha	lnx1:192.168.1.11:80	ブルー
		lnx2:192.168.1.12:80	ブルー
		lnx3:192.168.1.13:80	レッド
		lnx4:192.168.1.14:80	レッド
app (第 2 階層)	alpha	db1:192.168.1.21:123	ブルー
		db1:192.168.1.22:123	レッド

図 7-3 バディ スティック グループ: 多対 1 の関連付け



ブルーとレッドのバディ スティック グループにより、第 1 階層の実サーバがグループに分割され、これらの各グループが特定の第 2 階層の実サーバに固定されます。

この例では、ACE が実サーバ 1nx1 または 1nx2 に対してクライアントのロード バランシングを行う場合に、サーバ ファーム app に移行する準備ができると、クライアントが実サーバ db1 にのみ転送されます。ACE が 1nx3 または 1nx4 に対してロード バランシングを行うクライアントは、サーバ ファーム app に移行する準備ができると、実サーバ db2 にのみ転送されることにも注意してください。

スティック テーブル

スティック接続のトラックを維持するために、ACE アプライアンス はスティック テーブルを使用します。テーブルのエントリには、次の項目が含まれています。

- スティック グループ
- スティック方式
- スティック接続
- 実サーバ

スティック テーブルには最大 400 万のエントリを保存できます (同時に 400 万のユーザ)。テーブルが最大エントリ数に達してから、スティック接続が追加されると、テーブルが循環して最初のユーザとその該当サーバとのスティックが解除されます。

ACE アプライアンス は設定可能なタイムアウト メカニズムによってスティッキ テーブルのエントリをエージングアウトします。エントリがタイムアウトになると、そのエントリは再利用できる状態になります。接続率が高ければ、スティッキ エントリがタイムアウトになる前にエージングアウトされることもあります。このような場合、ACE アプライアンス は有効期限に最も近いエントリを再利用します。

スティッキ エントリには、ダイナミック（動作時に ACE アプライアンスが生成）とスタティック（ユーザ設定）があります。スタティック スティッキ エントリを作成すると、ACE アプライアンス はスティッキ テーブル内に即座にそのエントリを置きます。スタティック エントリは、ユーザが設定から削除するまで、スティッキ データベース内に残ります。各コンテキストに最大 4096 のスタティック スティッキ エントリを作成できます。

なんらかの理由（プローブ エラー、no inservice コマンド、または ARP タイムアウト）で ACE アプライアンスが実サーバを非稼働状態にした場合、ACE アプライアンスはそのサーバに関連付けられているスティッキ エントリをすべてデータベースから削除します。

関連トピック

- 「スティッキグループの設定」(P.7-12)
- 「スティッキタイプ」(P.7-2)
- 「スティッキテーブル」(P.7-11)

スティッキグループの設定

スティッキ（またはセッションの持続性）は、同じクライアントが 1 つのセッション中に、複数の同時 TCP 接続、または後続の複数の TCP 接続を同一サーバとの間で維持できるようにする機能です。ここでの説明で使用する「セッション」とは、クライアントとサーバの間の一定期間（数分から数時間まで）における連続したトランザクションです。スティッキは、オンラインショッピング、特にショッピング カートの確立やチェックアウト プロセス中など、クライアントが同じサーバとの間で複数の TCP 接続を維持する必要があるような e- コマース アプリケーションに便利な機能です。

このようなスティッキ性が必要とされるのは、e- コマース アプリケーションだけではありません。バンキング アプリケーションやオンライン取引など、クライアントの情報を維持するような Web アプリケーションはスティッキ性を必要とする可能性があります。FTP および HTTP のファイル転送にも、スティッキが使用されます。

ACE アプライアンス ではスティッキグループの考え方を利用してスティッキ機能を設定します。スティッキグループを使用することによって、スティッキ属性を指定できます。スティッキグループとその属性の設定後、そのスティッキグループを、レイヤ 7 SLB ポリシー マップのレイヤ 7 ポリシー マップアクションと関連付けます。

手順

-
- ステップ 1** [Config] > [Virtual Contexts] > [context] > [Load Balancing] > [Stickiness] を選択します。[Sticky Groups] テーブルが表示されます。
 - ステップ 2** [Add] をクリックして新しいスティッキグループを追加するか、変更するスティッキグループを選択してから [Edit] をクリックします。
 - ステップ 3** スティッキグループの属性を入力します（表 7-1 を参照）。

表 7-1 スティックグループの属性


フィールド	説明
Group Name	スティックグループの識別子。有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です（最大 64 文字）。
Type	<p>スティック接続確立時に使用される方式</p> <ul style="list-style-type: none"> • [HTTP Content] : ACE は、HTTP パケットのデータ部分の文字列に基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。設定オプションの詳細については、表 7-2 を参照してください。 • [HTTP Cookie] : ACE アプライアンスは、クライアント要求の HTTP ヘッダーから cookie を学習するか、サーバからクライアントへの応答の Set-Cookie ヘッダーに cookie を挿入し、トランザクションの間、その cookie を使用してクライアントとサーバの間の接続を固定します。 • [HTTP Header] : ACE アプライアンスは HTTP ヘッダーに基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。 • [IP Netmask] : ACE アプライアンスは、トランザクションの完了に必要な場合、IP ネットマスクに基づくクライアントの送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方を使用して、後続の複数の接続に関して、クライアントを同じサーバに固定します。このスティックタイプと共に IPv6 プレフィックス長を任意で設定できます。 <p>(注) クライアントがインターネットに接続している場合、組織がメガプロキシを使用して複数のプロキシサーバにわたってクライアント要求のロード バランシングを行うときは、送信元 IP アドレスは、要求の本当の送信元であることを示している信頼性の高い指標ではありません。このような場合は、セッションの持続性を確実にするために cookie またはその他のスティック方式を使用します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [IPv6 Prefix] : ACE アプライアンスは、トランザクションの完了に必要な場合、IPv6 プレフィックスに基づくクライアントの送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方を使用して、後続の複数の接続に関して、クライアントを同じサーバに固定します。このスティックタイプと共に IPv4 ネットマスクを任意で設定できます。 • [Layer 4 Payload] : ACE は、レイヤ 4 プロトコル パケットのペイロード部分の文字列に基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。設定オプションの詳細については、表 7-6 を参照してください。 • [RADIUS] : ACE は、RADIUS 属性に基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。設定オプションの詳細については、表 7-7 を参照してください。 • [RTSP Header] : ACE は、RTSP Session ヘッダー フィールドに基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。設定オプションの詳細については、表 7-8 を参照してください。 • [SIP Header] : ACE は、SIP Call-ID ヘッダー フィールドに基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。 • [SSL] : ACE は、SSL セッション ID に基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定します。 <p> (注) このオプションは、ACE NPE ソフトウェア バージョンでは使用できません（「ACE No Payload Encryption ソフトウェア バージョンに関する情報」(P.1-2) を参照）。</p>

表 7-1 スティックグループの属性 (続き)

フィールド	説明
Cookie Name	このオプションは、スティックタイプの HTTP Cookie に表示されます。 cookie の一意な識別子を入力します。有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です (最大 64 文字)。
Enable Insert	このオプションが表示されるのは、スティックタイプが HTTP Cookie の場合だけです。 ACE アプライアンスがサーバからクライアントへの応答の Set-Cookie ヘッダーに cookie を挿入するように設定する場合は、このチェックボックスをオンにします。このオプションが有用なのは、サーバが適切な cookie を設定しない場合にセッション cookie による固定を実行する場合です。このチェックボックスを選択すると、ACE アプライアンスは、クライアントが受信する応答の送信元サーバを識別できるように cookie 値を選択します。同じトランザクションの後続の接続については、クライアントは cookie を使用して同じサーバに固定します。 cookie の挿入をディセーブルにするには、このチェックボックスをクリアします。
Browser Expire	このオプションは、スティックタイプの HTTP Cookie で [Enable Insert] を選択したときに表示されます。 セッションの終了時にクライアント ブラウザが cookie を期限切れにできるようにするには、このチェックボックスをオンにします。ブラウザによる期限切れをディセーブルにするには、このチェックボックスをクリアします。
Offset (Bytes)	このオプションは、スティックタイプの HTTP Cookie および HTTP ヘッダーに表示されます。 cookie の最初のバイトを始点として、ACE アプライアンスが無視するバイト数を入力します。有効な入力値は 0 ~ 999 の整数です。デフォルト値は 0 (ゼロ) です。デフォルトの設定では、ACE アプライアンスは cookie のどの部分も除外しません。
Length (Bytes)	このオプションは、スティックタイプが HTTP Cookie、HTTP Header、および SSL の場合に表示されます。 ACE アプライアンスがクライアントをサーバに固定するために使用する cookie 部分の長さ (オフセット値の後ろのバイトからの長さ) を入力します。SSL スティックタイプの場合は、解析する必要がある SSL セッション ID の長さを入力します。有効な入力値は 1 ~ 1000 の整数です。
Secondary Name	このオプションが表示されるのは、スティックタイプが HTTP Cookie の場合だけです。 サーバ上の Web ページの URL ストリングに示されている代替 cookie 名を入力します。ACE アプライアンスは、クライアントとサーバのスティック接続を維持するためにこの cookie を使用し、スティックテーブルにセカンダリ エントリを追加します。有効な入力値は、スペースを含まず引用符なしの最大 64 文字です。
Header Name	このオプションは、スティックタイプの HTTP ヘッダーに表示されます。 クライアント接続の固定に使用する HTTP ヘッダーを選択します。
IPv4 Netmask	このオプションが表示されるのは、スティックタイプが IP Netmask または IPv6 Prefix の場合だけです。このオプションは、スティックタイプ IP Netmask の場合は必須、スティックタイプ IPv6 Prefix の場合は任意です。 送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方に適用するネットマスクを選択します。
IPv6 Prefix Length	このオプションが表示されるのは、スティックタイプが IPv6 Prefix または IP Netmask の場合だけです。このオプションは、スティックタイプ IPv6 Prefix の場合は必須、スティックタイプ IP Netmask の場合は任意です。 送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方に適用する IPv6 プレフィックス長を入力します。

表 7-1 スティックグループの属性 (続き)

フィールド	説明
Address Type	<p>このオプションが表示されるのは、スティックタイプが IP Netmask または IPv6 Prefix の場合だけです。</p> <p>このスティックタイプを、クライアントの送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方のいずれに適用するかを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [Both]: このスティックタイプを送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレスの両方に適用します。 • [Destination]: このスティックタイプを宛先 IP アドレスにだけ適用します。 • [Source]: このスティックタイプを送信元 IP アドレスにだけ適用します。
Enable Sticky For Response	<p>このチェックボックス オプションは、スティックタイプが Layer 4 Payload および SSL の場合に表示されます。</p> <p>ACE がサーバからの応答バイトを解析し、スティック ラーニングを実行するよう指示するには、このチェックボックスをオンにします。ACE においてこの操作を実行しない場合は、チェックボックスをオフにします。</p>
Sticky Server Farm	このスティックグループに関連付けるサーバファームを選択します。
Backup Server Farm	<p>このフィールドは、サーバファームを選択した場合に表示されます。</p> <p>このスティックグループに関連付けるバックアップサーバファームを選択します。プライマリサーバファームが停止した場合、ACE アプライアンスはバックアップサーバファームを使用します。</p>
Aggregate State	<p>このフィールドは、サーバファームとバックアップサーバファームを選択した場合に表示されます。</p> <p>バックアップサーバファームの状態を仮想サーバの状態と結合する場合は、このチェックボックスをオンにします。バックアップサーバファームの状態を仮想サーバの状態と結合しない場合は、このチェックボックスの選択を解除します。</p>
Enable Sticky on Backup Server Farm	<p>このフィールドは、サーバファームとバックアップサーバファームを選択した場合に表示されます。</p> <p>バックアップサーバファームをスティックにする場合は、このチェックボックスをオンにします。バックアップサーバファームをスティックにしない場合は、このチェックボックスをクリアします。</p>
Buddy Group	<p>このフィールドは、サーバファームを選択した場合に表示されます。</p> <p>サーバファームを既存のバディスティックグループに関連付けるか、バディスティックグループを作成します。同じバディグループに複数のサーバファームを関連付けた場合は、要求が異なるサーバファームによって処理されると、クライアント要求は同じ実サーバに固定されます。詳細については、「バディスティックグループ」(P.7-6) を参照してください。</p> <p>(注) ACE は SSL または RTSP のスティックタイプのバディグループ機能をサポートしていません。</p>
Replicate on HA Peer	<p>ACE アプライアンスがスタンバイ ACE アプライアンスにスティックテーブルエントリを複製するように指定する場合は、このチェックボックスをオンにします。フェールオーバーが発生した場合、このオプションが選択されていれば、新しいアクティブ ACE アプライアンスで既存のスティック接続を維持できます。</p> <p>ACE アプライアンスがスタンバイ ACE アプライアンスにスティックテーブルエントリを複製しないように指定する場合は、このチェックボックスの選択を解除します。</p>
Timeout (Minutes)	最後のクライアント接続の終了後、ACE アプライアンスがスティックテーブル内のそのクライアント接続のスティック情報を維持する時間を分単位で入力します。有効な入力値は 1 ~ 65535 の整数で、デフォルトは 1440 分 (24 時間) です。

表 7-1 スティックグループの属性 (続き)

フィールド	説明
Timeout Active Connections	<p>スティック タイマーの満了後、アクティブ接続が存在しても、ACE アプライアンスがスティック テーブル エントリをタイムアウトにするように指定する場合は、このチェックボックスをオンにします。</p> <p>スティック タイマーの満了後、アクティブ接続が存在する場合は、ACE アプライアンスがスティック テーブル エントリをタイムアウトにしないように指定する場合は、このチェックボックスの選択を解除します。これはデフォルトの動作です。</p>

ステップ 4 次の手順を実行します。

- [Deploy Now] をクリックして、ACE アプライアンスにこの設定を導入します。スティック スタティックを設定する場合は、「[スティック スタティックの設定](#)」(P.7-22) を参照してください。
- [Cancel] をクリックして、エントリを保存せずに手順を終了し、[Sticky Groups] テーブルに戻ります。
- [Next] をクリックして、エントリを保存し、別のスティックグループを設定します。

関連トピック

- 「[スティック スタティックの設定](#)」(P.7-22)
- 「[仮想コンテキスト クラス マップの作成](#)」(P.12-9)
- 「[仮想コンテキスト ポリシー マップの作成](#)」(P.12-35)
- 「[実サーバの設定](#)」(P.6-5)
- 「[サーバファームの設定](#)」(P.6-18)

スティックグループ属性テーブル

スティックグループタイプ固有の属性を設定する際には、次の各項を参照してください。

- 「[HTTP Content スティックグループの属性](#)」(P.7-17)
- 「[HTTP Cookie スティックグループの属性](#)」(P.7-18)
- 「[HTTP Header スティックグループの属性](#)」(P.7-18)
- 「[IP Netmask スティックグループの属性](#)」(P.7-19)
- 「[Layer 4 Payload スティックグループの属性](#)」(P.7-19)
- 「[RADIUS スティックグループの属性](#)」(P.7-20)
- 「[RTSP Header スティックグループの属性](#)」(P.7-21)
- 「[SSL Header スティックグループの属性](#)」(P.7-21)

HTTP Content スティックグループの属性

表 7-2 HTTP Content スティックグループの属性

フィールド	説明
HTTP Content	<p>HTTP コンテンツは時間の経過とともに変化し、クライアントとサーバ間のトランザクション全体を通じて変化しないのはごくわずかな部分だけです。</p> <p>ACE が特定サーバに接続を固定するために、HTTP コンテンツの変化しない部分を使用するように設定する場合は、このチェックボックスをオンにします。[Offset]、[Length]、[Begin Pattern]、[End Pattern] のフィールドでスティックに使用する特定のコンテンツを識別する場合は、このチェックボックスの選択を解除します。</p>
Offset (Bytes)	<p>cookie の 1 番目のバイトから始まっていて仮想サーバが無視するバイト数を入力します。有効な入力値は 0 ~ 999 の整数です。デフォルト値は 0 (ゼロ) です。デフォルトの設定では、仮想サーバは cookie のどの部分も除外しません。</p>
Length (Bytes)	<p>ACE がクライアントをサーバに固定するために使用する cookie 部分の長さ (オフセット値の後ろのバイトからの長さ) を入力します。有効な入力値は 1 ~ 1000 の整数です。</p>
Begin Pattern	<p>HTTP コンテンツ ペイロードの開始パターンと、ハッシュを行う前に照合するパターン文字列を入力します。開始パターンを指定しない場合、ACE はオフセット バイトの直後に解析を開始します。同じトラフィック分類に属する異なるサーバファームには、異なる開始パターンと終了パターンを設定できません</p> <p>有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です (最大 255 文字)。ストリング全体を引用符 (") で囲むことによって、スペースを含むテキスト文字列を入力することもできます。ACE は、文字列式の一致条件に正規表現をサポートしています。表 12-33 は、文字列式の照合に使用できるサポート対象文字の一覧です。</p>
End Pattern	<p>ハッシュの終点を示すパターンを入力します。終了パターンまたは長さを指定しない場合、ACE はフィールドまたはパケットの終了に到達するか、あるいは最大本体解析長に到達するまでデータの解析を継続します。同じトラフィック分類に属する異なるサーバファームには、異なる開始パターンと終了パターンを設定できません</p> <p>有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です (最大 255 文字)。ストリング全体を引用符 (") で囲むことによって、スペースを含むテキスト文字列を入力することもできます。ACE は、文字列式の一致条件に正規表現をサポートしています。表 12-33 は、文字列式の照合に使用できるサポート対象文字の一覧です。</p>

HTTP Cookie スティッキグループの属性

表 7-3 HTTP Cookie スティッキグループの属性

フィールド	説明
Cookie Name	cookie の一意な識別子を入力します。有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です（最大 64 文字）。
Enable Insert	仮想サーバが、サーバからクライアントへの応答の Set-Cookie ヘッダーに cookie を挿入するようにするには、このチェックボックスをオンにします。このオプションが有用なのは、サーバが適切な cookie を設定しない場合にセッション cookie による固定を実行する場合です。このチェックボックスを選択すると、サーバは、クライアントが受信する応答の送信元サーバを特定する cookie 値を選択します。同じトランザクションの後続の接続については、クライアントは cookie を使用して同じサーバに固定します。 cookie 挿入をディセーブルにする場合は、このチェックボックスの選択を解除します。
Browser Expire	このオプションは、スティッキタイプの HTTP Cookie で [Enable Insert] を選択したときに表示されます。 セッションの終了時にクライアントブラウザが cookie を期限切れにできるようにするには、このチェックボックスをオンにします。ブラウザによる期限切れをディセーブルにするには、このチェックボックスをクリアします。
Offset (Bytes)	cookie の 1 番目のバイトから始まっていて仮想サーバが無視するバイト数を入力します。有効な入力値は 0 ～ 999 の整数です。デフォルト値は 0（ゼロ）です。デフォルトの設定では、仮想サーバは cookie のどの部分も除外しません。
Length (Bytes)	ACE がクライアントをサーバに固定するために使用する cookie 部分の長さ（オフセット値の後ろのバイトからの長さ）を入力します。有効な入力値は 1 ～ 1000 の整数です。
Secondary Name	サーバ上の Web ページの URL ストリングに示されている代替 cookie 名を入力します。仮想サーバは、クライアントとサーバの間のスティッキ接続を維持するためにこの cookie を使用し、スティッキテーブルにセカンダリエントリを追加します。有効な入力値は、スペースを含まず引用符なしの最大 64 文字です。

HTTP Header スティッキグループの属性

表 7-4 HTTP Header スティッキグループの属性

フィールド	説明
Header Name	クライアント接続の固定に使用する HTTP ヘッダーを選択します。
Offset (Bytes)	cookie の 1 番目のバイトから始まっていて仮想サーバが無視するバイト数を入力します。有効な入力値は 0 ～ 999 の整数です。デフォルト値は 0（ゼロ）です。デフォルトの設定では、仮想サーバは cookie のどの部分も除外しません。
Length (Bytes)	ACE がクライアントをサーバに固定するために使用する cookie 部分の長さ（オフセット値の後ろのバイトからの長さ）を入力します。有効な入力値は 1 ～ 1000 の整数です。

IP Netmask スティックグループの属性

表 7-5 IP Netmask スティックグループの属性

フィールド	説明
Netmask	送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方に適用するネットマスクを選択します。
Address Type	このスティックタイプを、クライアントの送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方のいずれに適用するかを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> [Both]: 送信元 IP アドレスと宛先 IP アドレスの両方にこのスティックタイプが適用されます。 [Destination]: このスティックタイプは、宛先 IP アドレスだけに適用されます。 [Source]: このスティックタイプは、送信元 IP アドレスだけに適用されます。

Layer 4 Payload スティックグループの属性

表 7-6 Layer 4 Payload スティックグループの属性

フィールド	説明
Offset (Bytes)	cookie の 1 番目のバイトから始まっていて仮想サーバが無視するバイト数を入力します。有効な入力値は 0 ~ 999 の整数です。デフォルト値は 0 (ゼロ) です。デフォルトの設定では、仮想サーバは cookie のどの部分も除外しません。
Length (Bytes)	ACE がクライアントをサーバに固定するために使用する cookie 部分の長さ (オフセット値の後ろのバイトからの長さ) を入力します。有効な入力値は 1 ~ 1000 の整数です。
Begin Pattern	レイヤ 4 ペイロードの開始パターンと、ハッシュを行う前に照合するパターン文字列を入力します。開始パターンを指定しない場合、ACE はオフセットバイトの直後に解析を開始します。同じトラフィック分類に属する異なるサーバファームには、異なる開始パターンと終了パターンを設定できません 有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です (最大 255 文字)。ストリング全体を引用符 (") で囲むことによって、スペースを含むテキスト文字列を入力することもできます。ACE は、文字列式の一致条件に正規表現をサポートしています。表 12-33 は、文字列式の照合に使用できるサポート対象文字の一覧です。

表 7-6 Layer 4 Payload スティックグループの属性 (続き)

フィールド	説明
End Pattern	<p>ハッシュの終点を示すパターンを入力します。終了パターンまたは長さを指定しない場合、ACE はフィールドまたはパケットの終了に到達するか、あるいは最大本体解析長に到達するまでデータの解析を継続します。同じトラフィック分類に属する異なるサーバファームには、異なる開始パターンと終了パターンを設定できません</p> <p>有効な値は、スペースを含まない引用符抜きの英数字です (最大 255 文字)。ストリング全体を引用符 (") で囲むことによって、スペースを含むテキスト文字列を入力することもできます。ACE は、文字列式の一致条件に正規表現をサポートしています。表 12-33 は、文字列式の照合に使用できるサポート対象文字の一覧です。</p>
Enable Sticky For Response	<p>ACE でサーバ応答を解析し、スティッキ学習を実行できるようにするには、このチェックボックスをオンにします。ACE は、スティッキデータベースにデータを入力するために、サーバ応答バイトのハッシュを使用します。次に、ACE がこれらと同じバイトを持つクライアント要求を受信したときに、このクライアントは同じサーバに固定されます。</p> <p>ACE の動作をリセットして、サーバ応答の解析とスティッキ学習が行われないようにする (デフォルト) には、このチェックボックスをオフにします。</p>

RADIUS スティックグループの属性

表 7-7 RADIUS スティックグループの属性

フィールド	説明
RADIUS Types	<p>クライアント接続の固定に使用する RADIUS 属性を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • [N/A]: このオプションは設定されません。 • [RADIUS Calling ID]: RADIUS フレーム化 IP 属性および発信側ステーション ID 属性に基づいてスティッキ機能が実行されます。 • [RADIUS User Name]: RADIUS フレーム化 IP 属性およびユーザ名属性に基づいてスティッキ機能が実行されます。
Enter User IPv6Prefix Length	<p>IPv6 RADIUS 属性を使用する場合に、IPv6 エンドユーザパケットの IPv6 プレフィックスの長さを入力します。IPv6 を使用した RADIUS フレーム化 IP スティックの場合、スティッキエントリは、RADIUS パケット内のフレーム化された IPv6 プレフィックスおよび IPv6 プレフィックス長に基づきます。エンドユーザパケットのスティッキルックアップの一致するプレフィックス長を使用してください。</p> <p>1 ~ 128 のプレフィックス長を入力します。デフォルトは 64 です。</p>
Wait For Acknowledgement	<p>アカウント開始が応答を受信しない場合に、フレーム化 IP スティックエントリ (スティッキエントリの実サーバを除く) にヒットする RADIUS 要求のリロードバランシングを行うように ACE を設定するには、このチェックボックスをオンにします。この機能は、アカウントフェーズ中にスティッキエントリが作成される場合のために設計されています。</p> <p>確認応答のための待機を使用しないように ACE を設定するには、このチェックボックスをオフにします。</p>

RTSP Header スティック グループの属性

表 7-8 RTSP Header スティック グループの属性

フィールド	説明
Offset (Bytes)	cookie の 1 番目のバイトから始まっていて仮想サーバが無視するバイト数を入力します。有効な入力値は 0 ~ 999 の整数です。デフォルト値は 0 (ゼロ) です。デフォルトの設定では、仮想サーバは cookie のどの部分も除外しません。
Length (Bytes)	ACE がクライアントをサーバに固定するために使用する cookie 部分の長さ (オフセット値の後ろのバイトからの長さ) を入力します。有効な入力値は 1 ~ 1000 の整数です。

SSL Header スティック グループの属性

表 7-9 SSL スティック グループの属性

フィールド	説明
Enable Sticky For Response	ACE がサーバからの応答バイトを解析し、スティック ラーニングを実行するよう指示するには、このチェックボックスをオンにします。ACE においてこの操作を実行しない場合は、チェックボックスをオフにします。
Length (Bytes)	解析する必要がある SSL セッション ID の長さ。有効な入力値は 1 ~ 1000 の整数です。

Viewing All Sticky Groups by Context

特定の仮想コンテキストに関連付けられているすべてのスティック グループを表示するには、次の手順を行います。

手順

- ステップ 1** [Config] > [Virtual Contexts] を選択します。[All Virtual Contexts] テーブルが表示されます。
- ステップ 2** 表示するスティック グループに関連付けられている仮想コンテキストを選択し、[Load Balancing] > [Stickiness] をクリックします。[Sticky Groups] テーブルが表示され、選択したコンテキストに関連付けられているスティック グループが表示されます。

関連トピック

- 「スティック グループの設定」 (P.7-12)
- 「スティック スタティックの設定」 (P.7-22)

スティック スタティックの設定

スティック スタティックを設定するには、次の手順を行います。

前提

スティック グループが設定されている必要があります。詳細については、「[スティック グループの設定](#)」(P.7-12) を参照してください。

手順

- ステップ 1** [Config] > [Virtual Contexts] > [context] > [Load Balancing] > [Stickiness] を選択します。[Sticky Groups] テーブルが表示されます。
- ステップ 2** スティック スタティックを設定するスティック グループを選択し、[Sticky Statics] タブを選択します。[Sticky Groups] テーブルの下に [Sticky Statics] タブが表示されない場合は、[Switch between Configure and Browse Modes] ボタンをクリックしてください。
- ステップ 3** [Add] をクリックしてテーブルに新しいエントリを追加するか、既存のエントリを選択してから [Edit] をクリックして、そのエントリを変更します。[Sticky Statics] 設定画面が表示されます。
- ステップ 4** [Sequence Number] フィールドで、このエントリの自動増分番号を受け入れるか、新しいシーケンス番号を入力します。このシーケンス番号は、複数のスティック スタティック設定の適用順序を示します。
- ステップ 5** [Type] フィールドで、正しいスティック グループ タイプが選択されていることを確認します。複数のスティック グループを選択していて、新しいスタティック スティック エントリを作成する場合は、[表 7-10](#) に示すように、使用するスティック グループ タイプを選択します。

表 7-10 スティック グループのタイプ

スティック グループ	説明
HTTP Content	ACE アプライアンスは HTTP パケットのコンテンツに基づいてクライアントをサーバに固定することを示します。開始パターンと終了パターン、解析するバイト数、データの始点から無視するバイト数を指定するオフセットを指定できます。
HTTP Cookie	ACE アプライアンスは、クライアント要求の HTTP ヘッダーから cookie を学習するか、サーバからクライアントへの応答の Set-Cookie ヘッダーに cookie を挿入し、トランザクションの間、その cookie を使用してクライアントとサーバの間の接続を固定することを示します。
HTTP Header	ACE アプライアンスは HTTP ヘッダーに基づいて、クライアント接続を同じ実サーバに固定することを示します。
IP Netmask	ACE アプライアンスは、トランザクションの完了に必要な場合、IPv4 ネットマスクに基づくクライアントの送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方を使用して、後続の複数の接続に関して、クライアントを同じサーバに固定します。このスティック タイプと共に IPv6 プレフィックス長を任意で設定できます。 (注) クライアントがインターネットに接続している場合、組織がメガプロキシを使用して複数のプロキシ サーバにわたってクライアント要求のロード バランシングを行うときは、送信元 IP アドレスは、要求の本当の送信元であることを示している信頼性の高い指標ではありません。このような場合は、セッションの持続性を確実にするために cookie またはその他のスティック方式を使用します。

表 7-10 スティック グループのタイプ (続き)

スティッキ グループ	説明
IPv6 Prefix	ACE アプライアンスは、トランザクションの完了に必要な場合、IPv6 プレフィックス長に基づくクライアントの送信元 IP アドレス、宛先 IP アドレス、またはその両方を使用して、後続の複数の接続に関して、クライアントを同じサーバに固定します。このスティッキ タイプと共に IPv4 ネットマスクを任意で設定できます。
Layer 4 Payload	ACE アプライアンスは、レイヤ 4 フレームのデータに基づいてクライアントをサーバに固定することを示します。開始パターンと終了パターン、解析するバイト数、データの始点から無視するバイト数を指定するオフセットを指定できます。
RADIUS	ACE アプライアンスは、クライアント接続の固定に、RADIUS 属性（発信側ステーション ID またはユーザ名）を使用することを示します。
RTSP Header	ACE アプライアンスは RTSP セッション ヘッダー内の情報に基づいて、クライアント接続を固定することを示します。RTSP ヘッダー スティック方式では、ヘッダーのオフセットを指定して、RTSP ヘッダーの一意的部分に基づいてスティッキを提供できます。
SIP Header	ACE アプライアンスは SIP Call-ID ヘッダー フィールドに基づいて、クライアント接続を固定することを示します。SIP ヘッダー スティック方式では、SIP ヘッダー全体が必要であるため、オフセットは指定できません。

ステップ 6 [HTTP Cookie]、[HTTP Header]、[HTTP Content]、[Layer 4 Payload]、[RTSP Header]、または [SIP Header] のいずれかのスティッキ タイプを選択した場合、[Static Value] フィールドに `cookie` スtring 値を入力します。有効な入力、引用符なしの最大 255 文字の英数字です。文字列にスペースが含まれている場合は、文字列を引用符で囲みます。

ステップ 7 スティック タイプとして [IP Netmask] または [IPv6 Prefix] を選択する場合

- a. [IP Address Type] で、[IPv4] または [IPv6] を選択します。
- b. [Static Source] フィールドに、クライアントの送信元 IP アドレスを入力します。
- c. [Static Destination] フィールドに、クライアントの宛先 IP アドレスを入力します。

ステップ 8 [Named Real Server] フィールドで、このスタティック スティック エントリに関連付ける実サーバを選択します。

ステップ 9 Port フィールドに、実サーバのポート番号を入力します。有効な入力は 1 ~ 65535 の整数です。

ステップ 10 次の手順を実行します。

- [Deploy Now] をクリックして、ACE アプライアンスにこの設定を導入します。
- [Cancel] をクリックして、エントリを保存せずに手順を終了し、[Sticky Statics] テーブルに戻ります。
- [Next] をクリックして、エントリを保存し、別のスティッキ スタティック エントリを設定します。

関連項目

「スティッキ グループの設定」(P.7-12)

