



Contents

このマニュアルについて	7
Cisco Vision のための Cisco Creative サービス	7
Cisco Vision Dynamic Signage Director 資料の参照先 URL	7
マニュアルの変更履歴	8
ガイドの構成	8
関連資料およびリソース	9
リリース固有のドキュメント	9
Cisco Vision ドキュメントの通知	9
Cisco Vision ドキュメンテーション チームへの電子メールの連絡先情報	9
Cisco 製品マニュアルの入手	9
Cisco Vision Dynamic Signage Director でのコンテンツのサポートの概要	11
イメージ	12
ビデオ	12
外部コンテンツ	13
外部 URL	13
外部 URL での X-Frame-Options の検出	14
チャンネルとしての外部 URL	15
HTML パススルー	15
データ統合のソース	16
ウィジェット	17
現在のモデル別の DMP 機能	18
Cisco Vision Dynamic Signage Director におけるコンテンツの導入の概要	21
コンテンツ導入のワークフローの概要	21
コンテンツ導入のための設定オブジェクトの概要	22
ゾーン、グループ、ロケーション	22
ゾーン	22
グループ	22
ロケーション	23
グループとゾーンのベスト プラクティス	23
テンプレート	23
プレイリスト	24
スクリプト	25
チャンネル コンテンツの導入	26
チャンネル ソースの概要	26

DMP で作成されるチャンネル ソース.....	27
ローカル HDMI-In から導入されるコンテンツ(HDMI-In パススルー).....	27
ローカル HDMI-In の複数の DMP へのストリーミング オプション	28
ビデオのストリーミング方法.....	28
ディスプレイ ストリーミング.....	28
HDMI-In ストリーミング	30
HDMI-In ストリーミングの制限事項.....	31
ユニキャスト ストリーミング.....	32
Cisco Vision Dynamic Signage Director におけるビデオ ウォールの計画.....	35
ビデオ ウォール	35
デュアル ビデオ	36
ビデオの同期.....	36
マクロブロック.....	37
マルチキャスト ビデオのスケーリング.....	37
サポートするビデオとオーディオの形式	38
静的グラフィックの形式	40
静的グラフィックのガイドライン.....	41
イベント ステートとイベント スクリプト	41
イベント ステートとイベント スクリプトのガイドライン	41
ビデオのガイドライン.....	42
ビデオ ウォールのベスト プラクティス	43
ビデオウォールのビデオオフセット制御.....	43
2X2 ビデオウォール.....	44
dmp.vsyncDomain キーの設定.....	44
dmp.pcr.mode キーの設定.....	45
ビデオウォールの要件.....	45
ビデオ ウォールの前提条件	45
ビデオ ウォールの制限事項	47
ビデオ ウォールのデザイン事例.....	47
TV ベース タイルマトリックスの ビデオ ウォールの 例	47
その他のビデオ ウォールの設定.....	48
Cisco Vision Dynamic Signage Director の画面テンプレートの仕様.....	51
デフォルトの画面テンプレート	51
デフォルトの画面テンプレートの大きさ	52
テンプレートの解像度.....	54
すべての画面テンプレートの一般的なガイドライン.....	54
全画面デフォルト テンプレート.....	54
3 リージョン L ラッパー デフォルト テンプレート	55
全画面デュアル ビデオ デフォルト テンプレート.....	57
デュアル ビデオ画面テンプレートのガイドライン	58
デュアルビデオ画面テンプレート:拡張機能.....	59

コンテンツの階層化:サポートされていない内容.....	61
Quad Template.....	62
カスタム画面テンプレート.....	63
カスタム画面テンプレートのガイドライン.....	63
カスタム オーバーレイ画面テンプレート.....	64
オーバーレイ画面テンプレートのグラフィックスに関するガイドライン.....	64
Cisco Vision Dynamic Signage Director のコンテンツのガイドラインと仕様.....	65
コンテンツの大きさ.....	65
コンテンツの向き.....	65
縦方向モードの自動回転.....	65
DMP コンテンツの柔軟な回転.....	66
ライブラリの受信トレイへの自動コンテンツのインポート.....	68
コンテンツのスケーリング.....	72
UHD ビデオ コンテンツの場合におけるその他のガイドライン.....	72
UHD ビデオ コンテンツのベスト プラクティス.....	72
UHD ビデオ コンテンツの制約事項.....	72
コンテンツタイプと仕様の使用.....	73
クワッドリージョン テンプレートの仕様.....	73
Dolby Vision の有効化.....	74
HDR10 コンテンツ.....	75
Cisco Vision Dynamic Signage Director での HTML コンテンツ作成の ガイドライン.....	77
ハードウェアアクセラレーションを使用する HTML 機能のベスト プラクティス.....	77
HTML5 のコンテンツの制限事項.....	78
HTML5 ページの作成に関するガイドライン.....	79
レンダリングされたバージョンとサポート.....	79
タッチスクリーンの HTML5.....	80
アニメーションおよびアドオン ライブラリ.....	80
ベクター アニメーション.....	80
ビットマップ アニメーション.....	80
CSS トランスフォーム.....	80
アドオン ライブラリ.....	81
ネットワーク遅延の回避策.....	81
Cisco Vision Dynamic Signage Director での HTML コンテンツの検証.....	81
UHD での回転出力.....	81
HD での回転出力.....	81
JavaScript での時刻のローカリゼーション.....	82

