



# Cisco Vision Director サーバシステムの 設定

初版:2018 年 7 月 10 日

このマニュアルでは、Cisco Vision Director 管理者を対象に、Cisco Vision Director サーバの初期設定方法について説明します。

## 目次

- [Cisco Vision Director サーバシステムの設定に必要な前提条件\( 17 ページ\)](#)
- [Cisco Vision Director サーバシステムの設定方法\( 18 ページ\)](#)
- [次の作業\( 39 ページ\)](#)

## Cisco Vision Director サーバシステムの設定に必要な前提条件

Cisco Vision Director サーバの設定を行う前に、次の要件を満たしてください。

- Cisco Vision Director サーバのハードウェアが設置されていて、ソフトウェアがインストールされている必要があります。詳細については、『[Cisco Vision Software Installation and Upgrade Guide: Dynamic Signage Director Release 6.0](#)』を参照してください。
- Cisco Vision Director サーバがインストールされていて、IP アドレスがわかっている必要があります。
- Cisco Vision Director についてサポートされているブラウザバージョンがある。サポートされている最新のブラウザの詳細については、『[Cisco Vision Software Installation and Upgrade Guide: Dynamic Signage Director Release 6.0](#)』を参照してください。
- Cisco Vision Director サーバにログインするための、物理コンソールへのアクセス、または PuTTY などの SSH クライアントのいずれかが必要です。
- Cisco Vision Director サーバでのインストール担当者アカウントの資格情報がわかっている必要があります。
- テキスト ユーティリティ インターフェイス( TUI )の使い方を理解している必要があります。詳細については、[Cisco Vision Dynamic Signage Director サーバのテキスト ユーティリティ インターフェイス\( 93 ページ\)](#)を参照してください。これらの作業を簡単に説明するため、メニュー オプションに対応する文字を入力して Enter を押す手順のことを、特定のメニュー項目を「選択する」と表現しています。
- NTP の設定要件については、[Cisco Vision Director サーバと DMP の NTP を設定するための前提条件\( 23 ページ\)](#)を参照してください。
- マルチキャストの設定要件については、[Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定に必要な前提条件\( 37 ページ\)](#)を参照してください。

## Cisco Vision Director サーバ システムの設定方法

ここでは、次の作業について説明します。

- [完全な ISO インストール後に行うシステム設定の初期設定\( 18 ページ \)](#) ( 必須 )
- [Cisco Vision Director サーバ ネットワーク インターフェイスの設定\( 18 ページ \)](#) ( 適宜 )
- [ホスト ファイルの編集\( 20 ページ \)](#) ( 適宜 )
- [サーバでのネットワーク サービスの再起動\( 21 ページ \)](#) ( 適宜 )
- [SSL 証明書の生成\( 21 ページ \)](#) ( 必須 )
- [Cisco Vision Director サーバと DMP での NTP の設定\( 22 ページ \)](#) ( 必須 )
- [Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定\( 33 ページ \)](#) ( 必須 )

### 完全な ISO インストール後に行うシステム設定の初期設定

インストールの一部としてネットワーク構成が正常に完了したら、SSL 証明書を生成し、サーバで日付と時刻のオプションを設定して( NTP および PTP )、Cisco Vision Director ソフトウェアを再起動します。

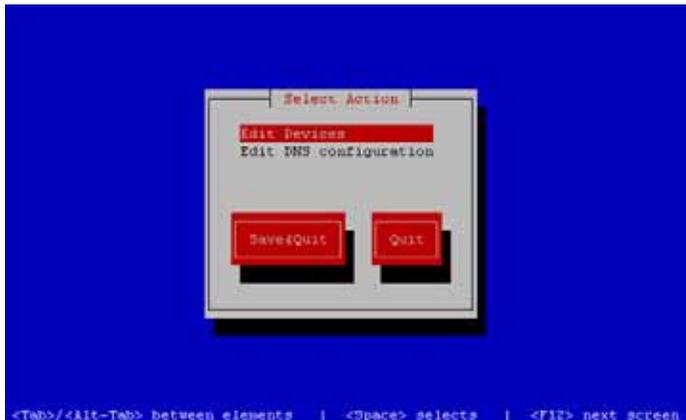
日付と時刻のオプションを設定する方法の詳細については、[Cisco Vision Director サーバと DMP での NTP の設定\( 22 ページ \)](#)を参照してください。

### Cisco Vision Director サーバ ネットワーク インターフェイスの設定

**Cisco Vision Director サーバ ネットワーク インターフェイスを設定する手順は次のとおりです。**

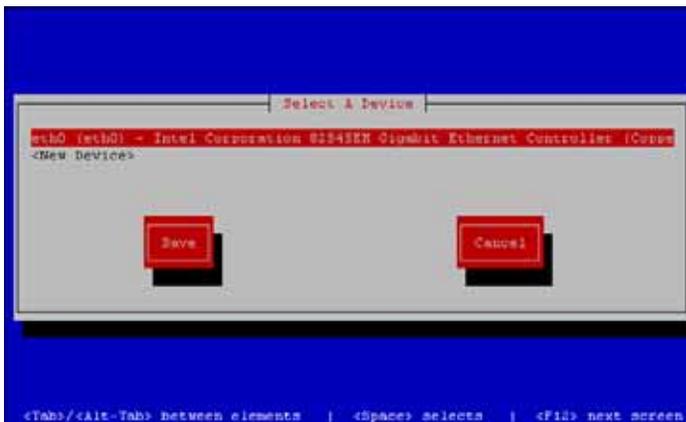
1. 直接接続しているコンソールまたは SSH クライアントを使用して、インストール担当者として TUI にログインします。TUI のメイン メニューが表示されます。
2. メイン メニューで、[System Settings] > [Network Settings] > [Setup NetworkInformation] に移動します。  
**ヒント:** TUI メニュー内を移動するには、メニュー領域に対応する文字 ( a, b, c など ) を入力して、Enter を押します。他のメニューに戻るには、指定されたいずれかのキーを使用して前のメニューに戻ります。
3. [Configure Network] の確認画面で、任意のキーを押して続行しネットワーク設定インターフェイスに移ります。[Select Action] 画面が表示され、「Edit Devices」オプションが選択されます。  
**ヒント:** インターフェイスで文字が正しく表示されない場合は、SSH クライアントが UTF-8 文字セット変換を使用していることを確認します。
4. [Select Action] 画面で、[Edit Devices] を選択して Enter を押します(  [1\( 19 ページ \)](#) )。

図 1 [Select Action] 画面



5. [Select Action] 画面で、[eth0] を選択して Enter を押します( 図 2 19 ページ )。

図 2 [Select a Device] 画面

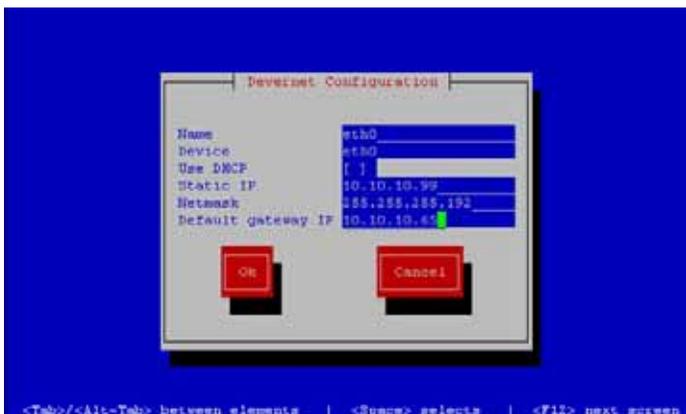


[Ethernet Configuration] 画面が表示されます( 図 3 19 ページ )。

6. [Ethernet Configuration] 画面で、次の手順を実行します。

注:画面が誤って [Devernet Configuration] というラベルになっています。

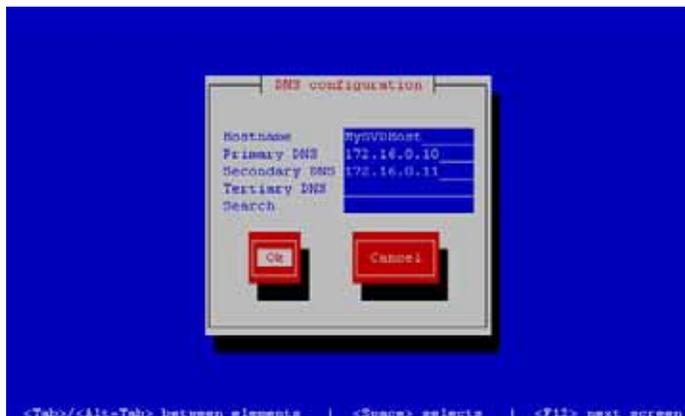
図 3 [Devernet Configuration] 画面



- a. カーソルが [Static IP] アドレスの行に来るまで、Tab キーを押します。
  - b. Backspace キーを押して、行の先頭に移動し、Cisco Vision Director サーバの IPv4 アドレスを入力します。  
注: Platform 3 サーバにインストールしている場合、これは CIMC インターフェイスに設定したものとは違う IP アドレスにする必要があります。
  - c. Tab キーを押して、[Netmask] 行に移動します。IPv4 アドレスのネットワーク マスクを入力します。
  - d. (任意) [Default gateway IP] 行に、ネットワークのデフォルト ゲートウェイ アドレスを入力します。
7. すべてのオプションの設定を完了したら、Tab [Ok] ボタンが選択されるまで Tab キーを押して、Enter を押します。[Select a Device] 画面に戻ります。
  8. [Save] ボタンが強調表示されるまで Tab キーを押して、Enter を押します。[Select Action] 画面に戻ります。
  9. キーを押して、[Edit DNS configuration] オプションを選択して、Enter を押します。[DNS configuration] 画面が表示されます。
  10. [DNS configuration] 画面( 図 4( 20 ページ ))で、ホスト名と 1 つまたは複数の DNS サーバ IP アドレスを選択して設定します。

注: 名前にピリオド(.)が含まれるホスト名は使用しないでください。ドメイン情報は使用しないでください。

図 4 [DNS configuration] 画面



11. [OK] ボタンが選択されるまで Tab キーを押し、Enter を押します。[Select Action] 画面に戻ります。
12. [Select Action] 画面で、[Save&Quit] ボタンが選択されるまで Tab キーを押し、Enter を押します。TUI の [Configure Network] メニューに戻ります。

## ホスト ファイルの編集

注: 完全な ISO インストールの一部としてネットワーク設定を完了できなかった場合は、このタスクを実行してください。

作業を始める前に、vi エディタの使い方について理解してください。詳細については、[Cisco Vision Dynamic Signage Director サーバのテキストユーティリティ インターフェイス\( 93 ページ \)](#)を参照してください。

ホスト ファイルを編集するには、次の手順を実行します。

1. TUI の [Network Settings] メニューで、[Edit hosts file] オプションを選択します。
2. 確認プロンプトで、任意のキーを押して /etc/hosts ファイルを編集用を開きます。

3. 次の例に示すように、IP アドレス「10.10.10.10」の行をコメントに変更します( 行の先頭に # 文字を挿入します )。

```
#10.10.10.10
```

4. 次の例に示すように、IPv6 localhost エントリ「::1」の行をコメントに変更します。

```
#::1
```

5. 次の例に示すように、サーバの IP アドレスとホスト名の行を追加します。ここで、x.x.x.x は Cisco Vision Director サーバの IPv4 アドレス、hostname はサーバを識別する名前です。

```
x.x.x.x hostname
```

**注:** 名前にピリオド( . )が含まれるホスト名は使用しないでください。

6. Esc を押して vi コマンド モードを開始します。
7. 次のコマンドを入力して、変更をファイルに保存します。  

```
:wq
```
8. 任意のキーを押して [Network Settings] メニューに戻ります。

## サーバでのネットワーク サービスの再起動

**注:** 完全な ISO インストールの一部としてネットワーク設定を完了できなかった場合は、このタスクを実行してください。

Cisco Vision Director サーバでネットワーク設定が完了したら、ネットワーク設定を適用するためにネットワーク サービスを再起動します。

1. 直接接続しているコンソールまたは SSH クライアントを使用して、サーバでインストール担当者として TUI にログインします。TUI のメイン メニューが表示されます。
2. メイン メニューで、[Services Control] > [Networking] > [Restart networking] に移動します。ネットワーク インターフェイス eth0 が再起動します。
3. コマンドが正常に完了したことを確認します。
4. 任意のキーを押して [Networking] メニューに戻ります。
5. メイン メニューに戻ります。

## SSL 証明書の生成

**注:** リリース 6.0 または 6.1 への最初のアップグレード後に、新しい SSL 証明書を生成してください。

**SSL 証明書を生成するには、次の手順を実行します。**

1. メイン メニューで、[System Settings] > [Network Settings] に移動します。
2. [Generate certificate file] オプションを選択します。
3. 確認メッセージが表示されたら、「Y」と入力して続行し、新しい SSL 証明書を生成します。  
新しい証明書を生成せずに中止するには、「N」と入力します。
4. 任意のキーを押して [Network Settings] メニューに戻ります。

## DMP での証明書のインポート

DMP の証明書はここで管理します。外部 URL をサポートするには、Web サイトを正しくレンダリングするために場合によっては DMP で証明書をインポートする必要があります。新しい DMP 証明書のアップロード、変更、および DMP 証明書の削除は、DSD サーバから行います。また、リストは完全にソート可能です。

UI には、インポート済みの証明書が一覧表示されます。証明書の名前、ファイル名、ファイルのサイズ、アップロード日、発行元名、証明書がいつ有効かが表示されます。

DMP 証明書をインポートする手順は次のとおりです。

1. [Tools] > [Manage Software] に移動します。[Software Manager] ウィンドウが表示されます。
2. [Certificates] タブを選択します。

図 5 証明書

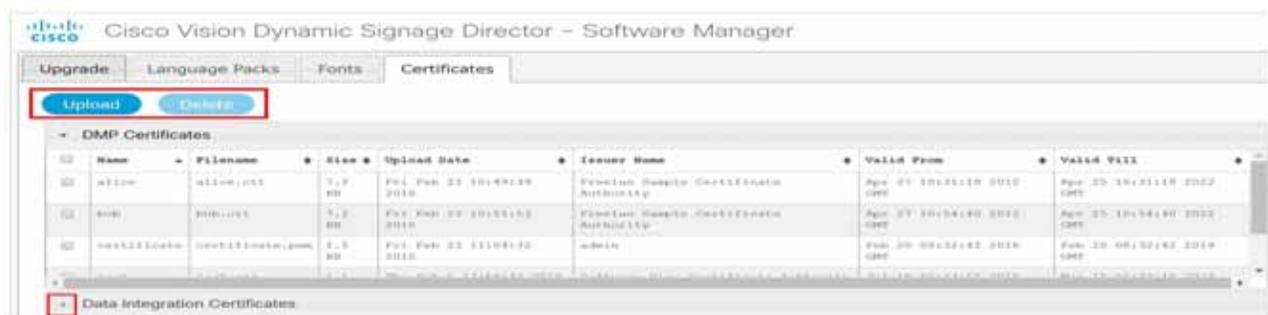


図 6 [Certificates Upload] 画面



ファイルを選択して [OK] をクリックすると、アップロード済みとして表示されます。ファイルを削除するときは、証明書の削除を確認するための警告ダイアログボックスが表示されます。[Delete] をクリックします。[Name] 列の近くにある [Delete All] チェックボックスをクリックすると、すべての証明書を削除できます。

**注:** 証明書をアップロードした後で、DMP 証明書が DMP にプッシュされるようにコンテンツのステージングを行ってください。新しい証明書が有効になるように DMP を再起動してください。Cisco Vision Director UI からコンテンツのステージングを手動で開始するには、[Script Control] を使用します。

## Cisco Vision Director サーバと DMP での NTP の設定

Cisco Vision Director では、次のデバイスで Network Time Protocol (NTP) サービスが必要です。

- Cisco Vision Director サーバ
- シリーズ 3 Precision Time Protocol (PTP) マスター デバイス

NTP は、信頼性の高いクロック機能を Cisco Vision ネットワークに提供するもので、冗長サーバ間の同期の確保に役立ちます。

**注:** メディア プレーヤーで同期を最適化するには、PTP を使用してください。PTP マスターのみが NTP を使用してクロックを生成します。

Cisco Vision Director サーバの NTP 設定を確認してください。デフォルトの NTP ソースはパブリック プールであり、施設で使用する NTP サーバ ソースになっていない場合があります。

DMP の NTP ソースは Cisco Vision Director **管理ダッシュボード**内で設定します。ベスト プラクティスとして、すでに Cisco Vision Director サーバは、すべてのメディア プレーヤーに対してデフォルトで NTP ホストとして設定されています。施設で別の NTP ソースを必要としない限り、この設定を変更する必要はありません。

**注意:** Cisco Vision Director サーバ自体は、メディア プレーヤーへの時間供給のみの目的で NTP ホストとして有効になっています。Cisco Vision Director をネットワーク内の他のデバイスの NTP ホストとして使用しないでください。

ここでは、次の作業について説明します。

- [Cisco Vision Director サーバと DMP の NTP を設定するための前提条件 \(23 ページ\)](#) (必須)
- [Cisco Vision Director サーバの NTP を使用したシステム日時の設定 \(24 ページ\)](#) (必須)
- [シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでの NTP と PTP の設定 \(28 ページ\)](#) (必須)

## Cisco Vision Director サーバと DMP の NTP を設定するための前提条件

**注意:** 仮想サーバで Cisco Vision Director を実行している場合は、ずれが生じる可能性のある不正確な VM 環境のクロックを利用せずに、専用デバイスで動作している信頼性の高い NTP サーバを参照してください。

Cisco Vision Director サーバと DMP で NTP を設定する前に、次の要件を満たしていることを確認します。

- vi エディタの使い方を理解している必要があります。
- Cisco Vision Director サーバの NTP ホストの要件を理解している必要があります。
  - Cisco Vision Director サーバ用に NTP サーバのデフォルトのパブリック プールを使用しない場合は、ネットワークの NTP ホストの IP アドレスまたは DNS 名が必要です。
  - NTP サーバのパブリック プールを使用する場合は、Cisco Vision Director ネットワークからサーバに到達可能である必要があります。デフォルトでは、Cisco Vision Director サーバの ntp.conf ファイルで、サーバの次の Red Hat Linux パブリック プールが設定されています。

```
server 0.rhel.pool.ntp.org
server 1.rhel.pool.ntp.org
server 2.rhel.pool.ntp.org
```

**ヒント:** NTP プール サーバの使用の詳細については、Network Time Protocol の Web サイトを参照してください。

- DMP 用に Cisco Vision Director サーバを NTP ソースとして使用するというデフォルトのベスト プラクティスを変更する場合は、必ず次の要件を満たしていることを確認してください。
  - 先に、Cisco Vision Director サーバ用の NTP ホストを設定しておきます。
  - DMP のファームウェアのアップグレードを済ませておきます。

DMP のファームウェアをアップグレードする方法の詳細については、お使いのリリースに対応した『[Cisco Vision Software Installation and Upgrade Guide: Dynamic Signage Director Release 6.1](#)』を参照してください。
  - 最適な同期を実現するには、Cisco Vision Director サーバ用に設定したものと同一 NTP サーバを使用します。ただし、必須ではありません。
  - DMP から NTP サーバ プールを参照する必要があります。Cisco Vision Director サーバが NTP サーバ プールを参照する場合は (デフォルト)、DMP の NTP サーバと同じプールから特定のサーバを選択します。
  - DMP では、NTP サーバ アドレスで IPv4 のみがサポートされています。
  - DMP の NTP サーバはロード バランスされたサーバであってはなりません。

- Cisco Vision Director ネットワークは、ポート 123 で NTP メッセージ用に UDP メッセージを双方向に伝送できるように設定する必要があります。

UDP ポート 123 は、Cisco Vision Director サーバと NTP ホスト間、および DMP と NTP ホスト( デフォルトではこれは Cisco Vision Director サーバ )間の通信に使用されます。

Cisco Vision Director サーバの詳細なポート参照については、お使いのリリースに対応した『[Cisco Vision Software Installation and Upgrade Guide: Dynamic Signage Director Release 6.1](#)』で「Port Reference」のモジュールを参照してください。

## Cisco Vision Director サーバの NTP を使用したシステム日時の設定

Cisco Vision Director のインストールまたはアップグレードを行う際、TUI でシステム日時を設定する必要があります。また、タイムゾーンも設定する必要があります。

注: システム日時は必要に応じてサーバで手動で設定できますが、実稼働ネットワークではこれは避ける必要があります。

- [Cisco Vision Director サーバでの NTP ソースの設定\( 24 ページ \)](#) ( 必須 )
- [タイムゾーンの設定\( 25 ページ \)](#) ( 必須 )
- [Cisco Vision Director ソフトウェアの再起動\( 27 ページ \)](#) ( 必須 )
- [手動による日時の設定\( 28 ページ \)](#) ( 必要な場合 )

## Cisco Vision Director サーバでの NTP ソースの設定

注: このタスクは、サーバのデフォルトのパブリック プールを使用したくない場合にのみ実行します。

標準の NTP サーバ設定では、単語「server」の後に NTP サーバのドメイン ネーム システム( DNS )名または IP アドレスが使用されます。デフォルトでは、Cisco Vision Director サーバの ntp.conf ファイルで、サーバの次の Red Hat Linux パブリック プールが設定されています。

```
server 0.rhel.pool.ntp.org
server 1.rhel.pool.ntp.org
server 2.rhel.pool.ntp.org
```

これらのサーバを参照クロックとして使用できるように、Cisco Vision Director ネットワークから到達可能にする必要があります。

独自のサーバを使用する場合は、必ず ntp.conf ファイルでそのサーバを追加し、これらのデフォルトのプールサーバをコメントアウトしてください。それ以外の場合は、このタスクでこれ以上 ntp.conf ファイルを編集する必要はありません。

### Cisco Vision Director サーバで NTP ホストを設定するには、次の手順を実行します。

1. TUI メイン メニューで、[System Settings] > [Date and Time Settings] > [Setup NTP Source] に移動します。

NTP を設定し、ntp.conf ファイルを編集する確認画面が表示されます。

2. ntp.conf ファイルを開いて編集するには、任意のキーを押します。

vi エディタに ntp.conf ファイルが開き、最後に設定した NTP サーバの行の末尾にカーソルが表示されます。それ以外の場合は、サーバ設定セクションに移動します。

3. 「挿入」の行編集モードに移るには、「i」と入力します。

vi エディタが挿入モードに変わります。

4. サイトで参照クロック ソースとして使用するサーバを用意している場合は、次の操作を行います。

- 行を追加し、「**server ip-address**」または「**server dns-name**」と入力します。ここで、ip-address または dns-name を、設定する NTP サーバの IP アドレスまたは名前に置き換えます。

- プールサーバが設定されている行に移動して、次に示すように、先頭に「#」記号を追加して設定からコメントアウトします。

```
#server 0.rhel.pool.ntp.org  
#server 1.rhel.pool.ntp.org  
#server 2.rhel.pool.ntp.org
```

5. 挿入モードを終了して vi コマンド モードに戻るには、Esc を押します。

6. 変更内容を保存するには「:wq」と入力します。

Return キーを押します。設定が保存され ntpd サービスが再起動します。ntpd が起動していることを確認する [OK] が表示されていることを確認します。

7. [Date and Time Settings] メニューに戻るには、任意のキーを押します。

## タイムゾーンの設定

Cisco Vision Director サーバではタイムゾーンの設定が必要です。

**注:** Cisco Vision Director サーバでは、コントロールパネルの施設インターフェイスにタイムゾーンを設定するためのオプションがありますが、このオプションは情報提供のみであり、再生証明レポートにも使用されません。

ここでは、次の作業について説明します。

- [システム設定のタイムゾーンコードの検索 \(25 ページ\)](#) (任意)
- [システムのタイムゾーンの設定 \(26 ページ\)](#) (必須)

## システム設定のタイムゾーンコードの検索

サーバのタイムゾーン情報を設定するためにタイムゾーンコードを探す必要がある場合は、このタスクを実行します。

**注:** このタスクは情報を提供するだけであり、実際にはタイムゾーンは設定されません。

**システム設定のタイムゾーンコードを検索するには、次のステップを実行します。**

- a. [Date and Time Settings] メニューから次の手順を実行します。
- b. [Change Timezone] を選択します。
- c. サーバのロケーションに該当する大陸または海洋に対応する番号を入力します。
- d. 国に対応する番号を入力します。
- e. (必要に応じて)タイムゾーンの番号を入力します。
- f. 設定したタイムゾーン情報の確認が表示されたら、1(はいの場合)を入力して設定を承認するか、または 2(いいえの場合)を入力してキャンセルします( [図 7\(26 ページ\)](#) )。

図 7 タイムゾーンの確認プロンプト

```
The following information has been given:

    United States
    Pacific Time

Therefore TZ='America/Los_Angeles' will be used.
Local time is now:      Mon Feb 18 16:42:55 PST 2013.
Universal Time is now:  Tue Feb 19 00:42:55 UTC 2013.
Is the above information OK?
1) Yes
2) No
#?
```

g. 承認したことをプロンプトで確認した後、表示されたタイムゾーン文字列をコピーします。

図 8 (26 ページ) は、America/Los\_Angeles のタイムゾーンコードの例です。

図 8 タイムゾーンコードの例

```
The following information has been given:

    United States
    Pacific Time

Therefore TZ='America/Los_Angeles' will be used.
Local time is now:      Mon Feb 18 16:56:47 PST 2013.
Universal Time is now:  Tue Feb 19 00:56:47 UTC 2013.
Is the above information OK?
1) Yes
2) No
#? 1

You can make this change permanent for yourself by appending the line
    TZ='America/Los_Angeles'; export TZ
to the file '.profile' in your home directory; then log out and log in again.

Here is that TZ value again, this time on standard output so that you
can use the /usr/bin/tzselect command in shell scripts:
America/Los_Angeles
Press any key to return to the menu.
```

8. 任意のキーを押して [Date and Time Settings] メニューに戻ります。

9. サーバロケーションに該当するコードを使用してシステムのタイムゾーンを設定します。[システムのタイムゾーンの設定 \(26 ページ\)](#) を参照してください。

## システムのタイムゾーンの設定

### 前提条件

システムのタイムゾーンを設定する前に、次の情報が必要になります。

- vi エディタのコマンドの使い方を理解している必要があります。
- サーバロケーションのタイムゾーンコード。タイムゾーンコードを検索する必要がある場合は、[システム設定のタイムゾーンコードの検索 \(25 ページ\)](#) を参照してください。

### 手順

システムのタイムゾーンを設定してサーバの再起動後も持続させるには、次の手順を実行します。

1. サーバの TUI メインメニューから [System Settings] > [Date and Time Settings] > [Change System Timezone] に移動します。



## 手動による日時の設定

**注:**このタスクは、システム日時の手動設定が必要であると判断した場合に備えるための手段として提供されています。実稼働システムや代用の NTP サービスでは、日時の手動設定は避けてください。

日付と時刻を手動で設定するには、次の手順を実行します。

1. サーバの TUI メイン メニューから [System Settings] > [Date and Time Settings] > [Change Date and Time] に移動します。
2. 確認のプロンプトで、「Y」と入力して続行します。
3. 新しい日付と時刻を MMDDhhmm[[CC] YY] [.ss] の形式で入力します。
  - MMDDhhmm は必須です( MM は月、DD は日、hh は時、mm は分 )。
  - CC は世紀 (西暦年の最初の 2 桁の数字)で、YY の使用は任意です。たとえば、2013 年では「20」になります。
  - YY は、西暦年の最後の 2 桁の数字で、省略可です。たとえば、2013 年では「13」になります。
  - .ss は秒で、省略可です。
4. 任意のキーを押して [Date and Time Settings] メニューに戻ります。

## シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでの NTP と PTP の設定

デフォルトでは、NTP と PTP の両方のサービスがシリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーで自動的に有効になっています。シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーは、PTP を使用して最適な同期を実現します。ただし、ネットワーク内の PTP マスターとして選択されたデバイスに初期クロッキングを提供するために、NTP ソースも使用する必要があります。

このセクションでは、デフォルトの設定とそれらの変更方法について説明します。次の作業について説明します。

- [シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでの NTP および PTP の制約事項 \(28 ページ\)](#)
- [シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでの NTP と PTP に関するガイドライン \(29 ページ\)](#)
- [システムにあるすべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 における標準的な NTP および PTP 設定の変更 \(30 ページ\)](#) (任意)
- [シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーに対する PTP 動作の確認 \(32 ページ\)](#)

## シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでの NTP および PTP の制約事項

シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーで PTP を設定する前に、次の制約事項を考慮してください。

- デフォルトで PTP メッセージは VLAN を通過しません。PTP マスター候補を VLAN ごとに識別して管理ダッシュボードで設定する必要があります。
- システムは、管理ダッシュボードで設定可能な高精度時間プロトコル (PTP) 存続可能時間 (TTL) 設定をサポートします。PTP TTL は、PTP マスターの選出で通過できる VLAN の数を指定します。デフォルト値の 1 (推奨) は、各 VLAN で独自の PTP マスターが選出されることを意味します。

**注:**複数の VLAN がある施設で簡単に設定を行えるように、システムは PTP マスター候補の対象としてすべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスを表示するようにデフォルト設定されています。これによって設定はシンプル化されますが、デバイスが各ネットワークでマスター デバイスを調停する際の所要時間は、各ネットワーク内の対象デバイスの数によって異なる点に注意してください。

- シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでビデオを再生する際のコンテンツ同期には、PTP を使用する DMP 全体の正確な時刻が利用されます。DMP でビデオを再生中にいずれかのデバイスがリポートすると、リポートしたユニットはビデオを最初から再生し直します。他のプレーヤーと同期されるのは、再生リストが次にレンダリングされる時のみです。

- シリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスが、同期機能が強化されたビデオウォールのゾーンベースのコンテンツ同期に参加している場合、リポートしたユニットはビデオウォールのデバイスリーダーで現在再生されているアイテムと同期されます。詳細については、『Cisco Vision Dynamic Signage Director Operations Guide』の「Working with Video Walls」を参照してください。

## シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでの NTP と PTP に関するガイドライン

シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーで NTP と PTP を設定する前に、次のガイドラインを考慮してください。

- Cisco Vision Director の新規インストールの場合、PTP がシリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーのデフォルト時刻源で、選出された PTP マスターのデフォルト時刻源は NTP です。

### NTP のガイドライン

- PTP マスター (VLAN ごと) に指定されたシリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーは、それぞれの時刻源として NTP を使用します。ネットワーク内の他のデバイスは、選出された PTP マスターの PTP 基準クロックを使用して動作します。
- PTP を無効にすると (非推奨) すべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスが NTP を使用してローカルクロックを設定します。

**注:** 同期ビデオ再生では、シリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスは NTP のみに依存できません。PTP も使用する必要があります。

- ホスト タイム サーバとのデフォルト NTP 同期間隔は 1 時間ですが、設定可能です。
- Cisco Vision Director で NTP ソースを設定する必要があります。デフォルトで、Cisco Vision Director サーバはシリーズ 2 およびシリーズ 3 の NTP ホストとして設定されます。

### PTP のガイドライン

- PTP バージョン 2 はシリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーでのみサポートされ、設定すると Cisco Vision Director ネットワーク内のすべてのデバイスにグローバルに適用されます。
- PTP 設定には、PTP ドメインと一連のマスター候補が含まれます。

- [PTP domain]: デフォルトは 0 です。

このドメインがネットワーク内で使用される他のどの PTP ドメイン (およびマルチキャストアドレッシング) とも競合しないことを確認し、必要に応じて変更します。詳細については、「Global SV-4K および DMP-2K の設定: PTP プロパティの値」の表を参照してください。

- [PTP master candidates]: デフォルトは \* です。

これは、ネットワーク内のすべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスがマスター候補の対象であり、それぞれのサブネットのマスターを指定する調停が実行されることを指定します。

- デフォルトの PTP マスター候補設定を変更する場合は、VLAN ごとに IP アドレスをセミコロンで区切って 1 台以上のシリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスをマスター候補として設定する必要があります。

ネットワークごとに 2 つ以上のマスター候補が推奨されます。

- ネットワークに社内 PTP マスターがある場合は、[PTP master candidates] プロパティの値を空白のままにします。ただし、この設定がサポートされるのは複数のサブネットが使用されていない施設のみです。

## システムにあるすべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 における標準的な NTP および PTP 設定の変更

デフォルトで NTP サービスと PTP サービスは、シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーで自動的に有効化および設定されます。このタスクは、表 1 (30 ページ) および表 2 (31 ページ) で説明されているデフォルト設定を変更する必要がある場合に使用します。

表 1 [Global DMP Settings]:PTP プロパティの値

プロパティ (レジストリ キー)	説明	値
PTP ドメイン ( Globaldmpsetting.common. init.ptp.domain )	PTP 通信のマルチキャスト アドレスを定義する PTP ネットワークのドメイン番号。	IEEE 1588 PTP の有効な値は次のとおりです。  0:( デフォルト )224.0.1.129  1:224.0.1.130  2:224.0.1.131  3:224.0.1.132
PTP マスター候補 ( Globaldmpsetting.common. init.ptp.master.host )	マスター候補選択の対象となるシリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイス。	値は次のとおりです。  ■ *( デフォルト )、PTP マスター候補の対象としてネットワーク内のすべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスを指定するワイルドカード パターン。  ■ サブネットごとにセミコロンで区切られた、シリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスの IPv4 アドレス。  例: 10.0.0.3;10.0.0.4;192.168.0.5;192.168.0.6  ■ 空白: Cisco Vision Director の外部にある PTP マスター ソースが使用されることを指定します。この設定は、複数のサブネットにデバイスがない施設でのみ有効です。
PTP time-to-live ( Globaldmpsetting.common. init.ptp.ttl )	PTP マスターの選択で通過できる VLAN の数。	1( デフォルト )  注: ビデオ ウォールごとの PTP マスターの選択で 1( デフォルト値 )のままにすることをお勧めします。TTL を 2 以上に設定すると、ローカル ビデオ同期の低下が発生する可能性があります。

注: ドメインの設定を空白にすると、すべての DMP で PTP が無効になります。DMP は 時刻源として再び NTP を使用するようになります。

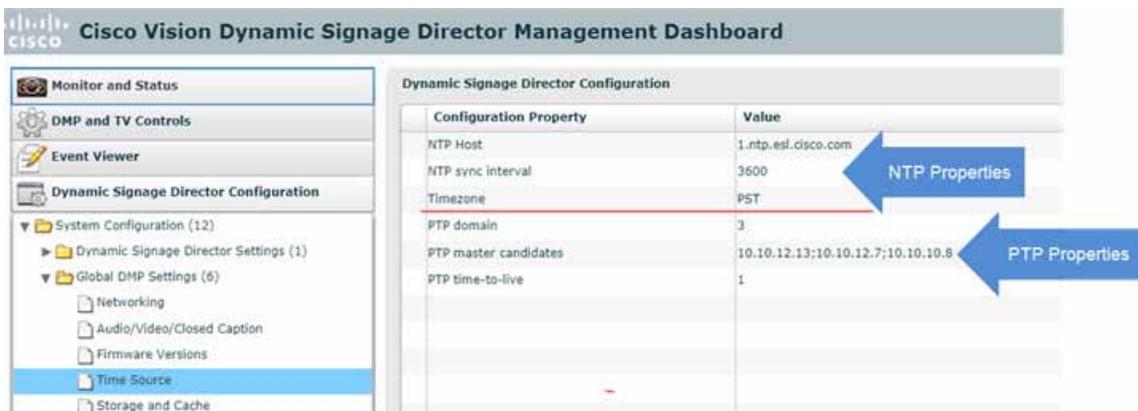
表 2 [Global DMP Settings]:NTP プロパティの値

プロパティ (レジストリ キー)	説明	値
NTP Host ( Globaldmpsetting.common.deploy.ntpc.hostname )	NTP サーバの IPv4 アドレス。	デフォルト: Cisco Vision Director サーバの IP アドレス。
NTP sync interval ( Globaldmpsetting.common.deploy.ntpc.interval )	設定された NTP ホストと時刻を同期するまでにシリーズ 2 およびシリーズ 3 が待機する秒数。	3600( デフォルト )
Timezone ( Globaldmpsetting.common.deploy.ntpc.timezone )	使用するタイムゾーンのコード。	GMT( デフォルト )

すべてのシリーズ 2 およびシリーズ 3 DMP で標準的な NTP および PTP 設定を変更する手順は次のとおりです。

1. 管理者として Cisco Vision Director サーバにログインします。
2. [Tools] > [Management Dashboard] に移動します。
3. [Dynamic Signage Director Configuration] > [System Configuration] > [Global DMP Settings] > [Time Source] に移動します( 図 10( 31 ページ ) )。

図 10 シリーズ 2 およびシリーズ 3 の NTP と PTP のグローバル DMP 設定



4. ( オプション ) ネットワークの必要に応じて、グローバル PTP プロパティを変更します。表 1( 30 ページ ) を参照してください。
5. ( オプション ) 環境の必要に応じて、グローバル NTP プロパティを変更します。表 2( 31 ページ ) を参照してください。
6. ディスク アイコンをクリックして変更内容を保存します。
7. シリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスをレポートします。

## シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーに対する PTP 動作の確認

ここでは、PTP 設定だけでなく、シリーズ 2 およびシリーズ 3 デバイスに対する PTP の動作も合わせて確認する方法について説明します。

シリーズ 2 およびシリーズ 3 メディア プレーヤーに対する PTP の動作を確認する手順は次のとおりです。

1. ブラウザを開き、DMP の 1 つに移動します。

<http://sv4k-ip-address/ptp.html>

2. 「offsetFromMaster」の値が 0.0 のユニットを探して、PTP マスターを特定します。

図 11(32 ページ)では、PTP マスターが強調表示され、12 のメンバーで PTP が正常に動作しているネットワークが示されています。

図 11 正常な PTP クロック動作

### PTP clock status

```

Status from local PTP:
sending: GET CURRENT_DATA_SET
90ac3f.ffe.038649-0 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 0
  offsetFromMaster 0.0 ←
  meanPathDelay 0.0

Status from remote PTP devices:
sending: GET CURRENT_DATA_SET
90ac3f.ffe.03863d-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 333.0
  meanPathDelay 12613.0
90ac3f.ffe.03863b-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster -597.0
  meanPathDelay 13332.0
90ac3f.ffe.03863c-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster -366.0
  meanPathDelay 13741.0
90ac3f.ffe.03863f-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 334.0
  meanPathDelay 12543.0
90ac3f.ffe.03863e-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 849.0
  meanPathDelay 13017.0
90ac3f.ffe.038641-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster -323.0
  meanPathDelay 13228.0
90ac3f.ffe.03864f-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 239.0
  meanPathDelay 12560.0
90ac3f.ffe.038645-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 90.0
  meanPathDelay 12642.0
90ac3f.ffe.038647-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 1328.0
  meanPathDelay 13542.0
90ac3f.ffe.03863a-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster 33.0
  meanPathDelay 14068.0
90ac3f.ffe.038646-1 seq 0 RESPONSE MANAGMENT CURRENT_DATA_SET
  stepsRemoved 1
  offsetFromMaster -1768.0
  meanPathDelay 14699.0

```

## Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定

この項では、次のトピックについて取り上げます。

- [Cisco Vision Director でのマルチキャスト サポートについて\( 33 ページ\)](#)
- [Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定に必要な前提条件\( 37 ページ\)](#)
- [Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定方法\( 37 ページ\)](#)

## Cisco Vision Director でのマルチキャスト サポートについて

この項では、次のトピックについて取り上げます。

- [SV-4K および CV-UHD メディア プレイヤーでビデオをチャンネルとしてストリーミングするための HDMI-In エンコーディング\( 33 ページ\)](#)
- [スクリプトごとのマルチキャスト最適化\( 33 ページ\)](#)
- [Cisco Vision Director のマルチキャスト レジストリ キー\( 35 ページ\)](#)

## SV-4K および CV-UHD メディア プレイヤーでビデオをチャンネルとしてストリーミングするための HDMI-In エンコーディング

リリース 4.1 以降のリリースでは、Cisco Vision Director は、Cisco Vision Director のマルチキャストベースのチャンネルとして再生される SV-4K または CV-UHD メディア プレイヤーにおいて、HDMI-In ポートに接続されたラップトップまたはその他のサポート対象デバイスからのビデオのストリーミングをサポートしています。

Connected Venue( Connected Stadium )ネットワークでは、この機能を使用するためのマルチキャストの許容範囲は 239.193.20.0/24 です。

**注:**チャンネルのプライバシーを維持する場合は、一意のマルチキャスト アドレス( 239.193.20.0/24 の範囲内 )を使用してスイートごとに DMP エンコード チャンネルを作成し、スイートごとに個別のチャンネルを作成します。たとえば、10 個のスイートがある場合は、一意のマルチキャスト アドレスを使用して 10 個の独立した DMP エンコード チャンネルを作成し、DMP エンコード チャンネルごとに 10 個の異なるチャンネル ガイドを作成して、各スイートを異なるチャンネル ガイドに割り当てます。

この機能の設定については、『[Cisco Vision Dynamic Signage Director Operations Guide, Release 6.1](#)』を参照してください。

## スクリプトごとのマルチキャスト最適化

シスコでは現在、各 DMP で処理する必要があるマルチキャスト メッセージの数を減らすために、スクリプトごとのマルチキャスト最適化を使用しています( 最大 20 個の異なるスクリプトを対象 )。スクリプトごとのマルチキャスト最適化は、Cisco Vision Director で次の条件が成り立つ場合に DMP の負荷を減らすことを目的としています。

- 複数のイベント スクリプトが施設で同時に実行されている。  
スクリプトは、複数の施設にわたって実行することも、1 つの施設で実行することもできます。
- スクリプトの DMP に複数のメッセージを送信する「外部コンテンツ統合」機能を使用している。

表 3(34 ページ)は、Cisco Vision Director でサポートされている 2 つの異なるマルチキャスト最適化機能の概要を示しています。

表 3 Cisco Vision Director におけるマルチキャスト最適化機能の概要

機能名	リリース	スコープ	リモート サーバ が必要か	デフォルト
マルチキャスト最適化 <sup>1</sup>	3.1 のみ	サイトごと	はい	複数施設サポートが有効の場合は自動
スクリプトごとのマルチキャスト最適化	3.2 以降	スクリプトごと (最大 20 個) <sup>2</sup>	いいえ	ディセーブル

1. Cisco StadiumVision Director リリース 3.1 のサイトごとのマルチキャスト最適化の詳細については、『[Cisco StadiumVision Director Server Administration Guide, Release 3.1](#)』で「[Configuring Cisco StadiumVision Director for Multiple Venue Support](#)」モジュールの「[Multicast Optimization for Remote Venues](#)」のトピックを参照してください。
2. 実行中のスクリプトの数が 20 を超える場合、最初の 20 個のスクリプトはスクリプトごとのマルチキャスト チャンネルを使用して動作し、その他のスクリプトはグローバル マルチキャスト ホスト ポート経由で動作します。

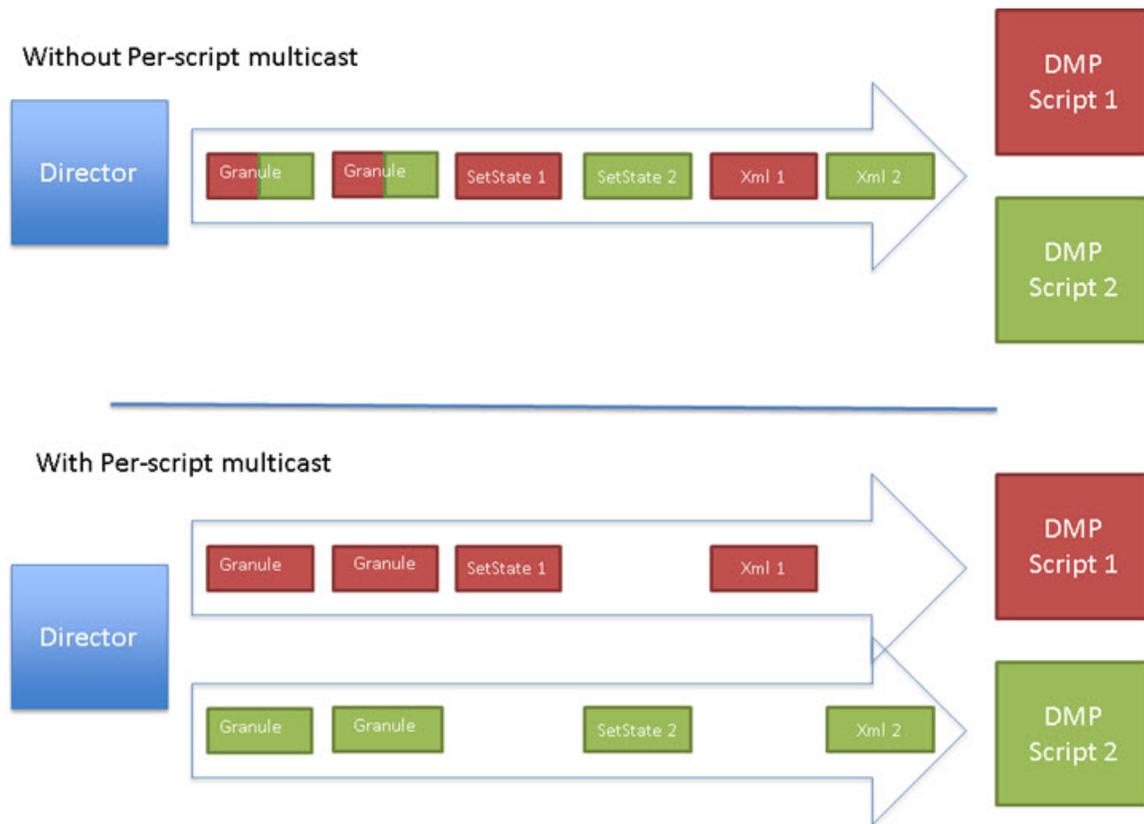
### スクリプトごとのマルチキャストの利点

Cisco StadiumVision Director 3.1 およびそれ以前のリリースでは、サーバはすべての DMP について 1 つのマルチキャストチャンネルを使用します。リリース 3.2 以降では、複数のマルチキャストチャンネルを設定できます。サーバはそれらを介して、最大 20 個のスクリプトについて特定のイベント スクリプトに必要なマルチキャスト メッセージのみを送信します。

実行中のスクリプトの数が 20 を超える場合、最初の 20 個のスクリプトはスクリプトごとのマルチキャストチャンネルを使用して動作し、その他のスクリプトはグローバル マルチキャスト ホスト ポート経由で動作します。

図 12(35 ページ)は、こうしたメッセージの分離を示しています。各 DMP は、4 ~ 2 つのパケットを認識します。特に、各 DMP は 1 つの XML ペイロードのみを処理するだけで済むようになります。このことは、XML ペイロードが大きい場合に重要です。

図 12 マルチキャスト メッセージング(スクリプトごとのマルチキャスト最適化がある場合とない場合)



すべての DMP が、リモート サイトに関連付けられている DMP も含めて、これらのスクリプトごとのマルチキャスト チャネルをリスンします。

複数のイベント スクリプトに適用されるメッセージの場合は、メッセージが複製されて各マルチキャスト チャネルに送信されます。したがって、この機能によって、DMP が認識および処理するメッセージの数が減る代わりに、トレードオフとして Cisco Vision Director の負荷が増える(送信およびコピーされるメッセージの数が増える)可能性があります。ただし、この負荷は無視しうる程度であると見込まれます。

### Cisco Vision Director のマルチキャスト レジストリ キー

Cisco Vision Director は、DMP コントロール プレーンの操作にマルチキャスト メッセージを使用します。Cisco Connected Venue( Connected Stadium )ネットワークの設計では、Cisco Vision Director が使用する次のマルチキャスト グループ アドレスが割り当てられます。

- 239.193.0.0/24:制御通信用
- 239.192.0.0/24:ビデオ通信用( このモジュールで説明しているマルチキャスト設定では、このネットワークの使用は避けてください)

マルチキャスト アドレッシングは、Cisco Vision Director 管理ダッシュボードからレジストリ キーを使用して設定します。

表 4( 36 ページ)では、マルチキャスト設定を制御する Cisco Vision Director のレジストリ キーについて説明しています。

注: デフォルトの PTP ドメイン 0 は、マルチキャスト アドレス 224.0.1.129 を使用します。詳細については、表 1( 30 ページ)を参照してください。

表 4 Cisco Vision Director のマルチキャスト レジストリ キー

レジストリ キー	デフォルト値	説明
Globaldmpsetting.sv4k.init.dmpsync.multicast.address	239.193.0.253	シリーズ 2 およびシリーズ 3 でのゾーンベースの同期に使用されるグローバル マルチキャスト アドレスを設定します。
Globaldmpsetting.sv4k.init.dmpsync.multicast.port	50001  注:システムでは、セカンダリ ビデオについてこのデフォルト(デフォルト + 1)に基づいて追加のポートが自動的に使用されます。デフォルトが 50001 の場合は、50002 もセカンダリ ビデオの使用に予約されています。	シリーズ 2 およびシリーズ 3 でのゾーンベースの同期のマルチキャスト アドレスを使用するためのプライマリ ビデオのデフォルト ポートを設定します。
MulticastHostPort	239.192.0.254:50001  注意:このデフォルトのマルチキャストアドレスは、インストール後に <b>239.193.0.0/24</b> のアドレス範囲、または Cisco Connected Stadium ネットワークで Cisco Vision Director の制御用に設定したネットワークを使用するように変更してください。	Cisco Vision Director のグローバルマルチキャスト アドレスおよびポートを設定します。
transport.dynamic.enable	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ False(アップグレードしたサーバの場合)</li> </ul> <p>スクリプトごとのマルチキャスト最適化は無効になり、Cisco Vision Director サーバは、すべての通信を MulticastHostPort アドレス経由ですべての DMR(すべてのリモート DMP を含む)に直接送信します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ True(新規インストールの場合)</li> </ul>	スクリプトごとのマルチキャスト最適化を有効または無効にします。
transport.dynamic.send_range	50080-50099  MulticastHostPort レジストリ キーが 239.193.0.254:50001 に設定されている場合は、実行中スクリプトのグローバル ホストポートの範囲として 239.193.0.254:50080-239.193.0.254:50099 が使用されます。	スクリプトごとのマルチキャスト最適化を行うためのポート範囲を指定します。  これらのポートは MulticastHostPort レジストリ キーで指定されたネットワークで使用され、実行中スクリプトに割り当てられる追加のグローバル ホストポートの範囲を定義します。

## Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定に必要な前提条件

マルチキャスト ポートを設定する前に、次の要件が満たされていることを確認してください。

- Cisco Connected Venue ネットワークや Cisco Vision Mobile ネットワークを含む、Cisco Vision Director ネットワークのすべての領域におけるマルチキャスト アドレッシングの使用について理解する必要があります。マルチキャスト アドレス/ポートのオーバーラップがないことを確認します。

**注意:** スクリプトごとのマルチキャスト設定では多数のポートが必要になります。また、ビデオが DMP の制御チャンネルにルーティングされる場合、診断が困難な障害を起こす可能性があります(ポート番号が同じ場合に発生する可能性があり、グループ/ホスト部分が異なる場合でも同様です)。そのため、使用を予定しているポート範囲がネットワーク内の他のマルチキャストソースで使用されていないことを確認することが重要です。

- Cisco Connected Venue ネットワークで推奨されるマルチキャスト アドレッシングの詳細については、『[Cisco Vision Dynamic Signage Solution Operation and Network Requirements Design Implementation Guide](#)』を参照してください。このガイドは認定パートナーがシスコ担当者から入手できます。
- Cisco Vision Director ネットワーク(リモート施設のネットワークや、複数施設環境の施設に関連付けられているネットワークも含む)のすべての DMP に向けてグローバル マルチキャスト ホスト ポートをルーティングして DMP に認識されるように、ネットワークを正しく設定する必要があります。

## Cisco Vision Director のマルチキャスト ポートの設定方法

ここでは、次の作業について説明します。

- [Cisco Vision Director のグローバル マルチキャスト ホスト ポートの設定\( 37 ページ\)](#) (必須)
- [Cisco Vision Director のスクリプトごとのマルチキャストの設定\( 37 ページ\)](#) (推奨)
- [シリーズ 2 およびシリーズ 3 でゾーンベース コンテンツ同期を行うためのマルチキャスト サポートの設定\( 39 ページ\)](#) (任意)

### Cisco Vision Director のグローバル マルチキャスト ホスト ポートの設定

グローバル マルチキャスト ホスト ポートは、メッセージがスクリプトの一部ではない場合、スクリプトごとのマルチキャストが無効になっている場合、または、実行中のスクリプトの数が設定済みのスクリプトごとのマルチキャスト ポートの最大数を超えた場合に、Cisco Vision Director が DMP にメッセージを送信するために使用します。

これは、管理ダッシュボードの「MulticastHostPort」レジストリ キーで設定します。

**注:** デフォルト値は現在、アドレス 239.192.0.254:50001 を使用しており、239.193.0.0/24 の範囲のネットワーク アドレスに変更する必要があります。

**Cisco Vision Director のマルチキャスト アドレッシングを確認または設定する手順は次のとおりです。**

1. [Tools] > [Management Dashboard] > [Tools] ドロワー > [Advanced] タブ > [Registry] に移動します。
2. パラメータ リストから「MulticastHostPort」レジストリ キーまでスクロールし、レジストリのエントリを確認します。
3. 値フィールドをクリックし、239.193.0.0/24 の範囲のマルチキャスト アドレスとポート番号を指定します。

**注:** 必ず Cisco Connected Venue ネットワークで Cisco Vision Director 制御メッセージ用に設定した値を使用し、:port を含めてください。デフォルトの推奨値は :50001 です。

4. [Apply] をクリックします。

### Cisco Vision Director のスクリプトごとのマルチキャストの設定

デフォルトでは、スクリプトごとのマルチキャスト最適化は無効になり、Cisco Vision Director サーバは、すべての通信を MulticastHostPort アドレス経由ですべての DMP (すべてのリモート DMP を含む)に直接送信します。

スクリプトごとのマルチキャストを設定する手順は次のとおりです。

1. [Tools] > [Management Dashboard] > [Tools] ドロワー > [Advanced] タブ > [Registry] に移動します。
2. スクリプトごとのマルチキャストを有効にするには、次のレジストリ キーの値を変更します。
  - **transport.dynamic.enable**: 値 **true** を指定します。
  - **transport.dynamic.send\_range**: (必要に応じて) ネットワーク設定に従うようにポートの範囲を変更します。デフォルトは 50080-50099 です。

注: これらのポートが、ネットワークで使用している他のマルチキャスト ポートと重複しないことを確認してください。
3. [Apply] をクリックします。
4. すべての DMP でフラッシュ テンプレートをリロードします。
  - a. [DMP and TV Controls] ダッシュボードのドロワーで、コマンド [DMP and TV Controls] > [DMP Install] > [Stage Template] コマンドに移動して選択します。
  - b. コマンドを適用する必要があるすべての DMP デバイスを選択します。
  - c. 再生ボタンをクリックし、選択したデバイスに対してコマンドを実行します。
5. 設定を確認するには、次のコマンドを実行します。
  - a. イベント スクリプトを開始して停止し、状態を変更します。
  - b. DMP がリッスンしているグローバル マルチキャストが、グローバル マルチキャスト ホストポート (50001) ではなく、スクリプトごとのポート (デフォルトでは 50080-50099) のいずれかであることを確認します。

スクリプトが開始および停止しない場合は、[スクリプトごとのマルチキャスト設定のトラブルシューティング \(38 ページ\)](#) を参照してください。

## スクリプトごとのマルチキャスト設定のトラブルシューティング

このセクションでは、スクリプトごとのマルチキャスト最適化が有効になっている場合に生じる次の動作について、そのトラブルシューティングに関する情報を示します。

- [スクリプトを開始または停止できない \(38 ページ\)](#)
- [DMP がリポートする \(39 ページ\)](#)

### スクリプトを開始または停止できない

マルチキャストのパケットが次の方法の一部またはすべてを使用して DMP に到達していることを確認します。

- Cisco Vision Director の TUI の [Troubleshooting] メニューから参照できる、制御ログの `sv_msg_mcast_trace.log` を調べます。
- Cisco Vision Director や DMP でパケット スニファ デバイスを使用します。
- マルチキャスト グループのサブスクリプションのデバッグを有効にして、Cisco Connected Venue スイッチのマルチキャスト設定を調べます。

**ヒント:** 特定の DMP がリッスンする必要のあるマルチキャスト グループ/ポートを把握することが重要です。これは、次の URL に移動して `dmpconfig` デバッグ機能を使用することで検証できます。

**http://svd-ip:8080/StadiumVision/dmpconfig/000000000000?ipaddr=x.x.x.x,**

ここで、`x.x.x.x` は、デバッグ対象の DMP の IP アドレスです。XML の出力から、マルチキャスト IP アドレスと使用中のポートがわかります。

## 次の作業

**DMP がリブートする**

スクリプトごとのマルチキャストを有効にしているときに、DMP がリブートする、または応答しなくなる場合、最も可能性が高い原因は、一部のマルチキャスト ビデオ ポートがマルチキャストの制御に使用されるポートとオーバーラップしていることです。

この状態を診断する手順は次のとおりです。

- 設定にあるすべてのマルチキャスト ポートを調べて、マルチキャスト グループ/ポートが重複していないか確かめます。
- パケット スニファを使用し、DMP 経由ではなく別のボックスでポート範囲を経由して DMP のネットワーク トラフィックを調べます。

**シリーズ 2 およびシリーズ 3 でゾーンベース コンテンツ同期を行うためのマルチキャスト サポートの設定**

ゾーンベース コンテンツ同期を使用すると、プレイリストの実行中にシリーズ 2 およびシリーズ 3 が再起動した場合のビデオウォールのリカバリ機能が強化されます。ゾーンベース ビデオウォール同期とは、ビデオウォールに参加しているデバイスで使用できる代替の同期形式です。この形式ではデバイス固有のメカニズムが使用されるため、一連のメディアプレーヤーはマルチキャストを介して常にリーダー デバイスとコンテンツを同期できます。

一般的なガイドラインとして、15 分を超えるビデオ コンテンツを再生する専用ビデオウォールには、ゾーンベース ビデオウォール同期を使用します。すべてのビデオウォールにこの同期形式を使用できますが、同期の利点がわかりやすいのは、より長いビデオウォール コンテンツを再生する場合です。

デフォルトのマルチキャスト アドレスとポートは、Cisco Vision Director ソフトウェアのインストール時に、シリーズ 2 およびシリーズ 3 でゾーンベース コンテンツ同期をサポートするように自動的に設定されます。ただし、この機能はデフォルトでは有効になっていません。

システム全体でマルチキャスト アドレッシングが必要であると判断し、必要に応じてデフォルトのマルチキャストの値を変更する場合は、このタスクを実行します。

注: デフォルトでは、ゾーンベース コンテンツ同期は有効になっていません。詳細については、『[Cisco Vision Dynamic Signage Director Operations Guide, Release 6.1](#)』の「Working with Video Walls」の項を参照してください。

**シリーズ 2 およびシリーズ 3 でゾーンベース コンテンツ同期を行うためのマルチキャスト サポートを設定する手順は次のとおりです。**

1. [Tools] > [Management Dashboard] > [Dynamic Signage Director Configuration] > [System Configuration] > [Global DMP Settings] > [Networking] に移動します。
2. 次のプロパティについて、次のデフォルト値にネットワークとの互換性があることを確認し、必要に応じて変更します。
  - **Content sync multicast address:** 239.193.0.253
  - **Content sync multicast port:** 50001
3. 変更を保存します。

## 次の作業

Cisco Vision Director サーバのシステムの設定が完了したら、次の作業を実行します。

- プライマリ サーバとセカンダリ サーバ間でバックアップ環境を設定します。詳細については、[Cisco Vision Director サーバのバックアップと復元 \(69 ページ\)](#)を参照してください。
- 複数施設をサポートするための Cisco Vision Director の設定については、[複数施設サポートのための Cisco Vision Dynamic Signage Director の設定 \(41 ページ\)](#)を参照してください。

次の作業