

MC3	0	0	0	0	0	0	5	0	8	0	0	0	0
MC4	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0
MC5	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0
MC6	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0
MC7	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0
MC8	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0
MC9	0	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0
MC10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MC11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MC12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MC13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MC14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
MC15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Back	0	128	0	0	0	0	35	0	0	0	0	0	0

レガシー節電クライアントで、AP は各 DTIM ビーコンまでマルチキャストをバッファリングしなければなりません。1 の DTIM を使うと、これはマルチキャストが 104 までミリ秒の間バッファリングする必要があることを意味します。(より高い DTIM 値と、マルチキャストは複数のビーコン間隔のためにバッファリングされる必要があります。)

正常な音声ストリームとは同時に 20 ミリ秒サンプル-送信されますすなわち、50 のパケット毎秒でフローします。従って、単一音声ストリームが秒(すなわちビーコン間隔)の 1/10 のためにバッファリングされる必要があれば AP は音声ストリーム毎に 5 つまでのパケットをバッファリングできる必要があります。

無線で、デフォルトで、15 SSID がイネーブルの状態各 SSID のマルチキャストバッファはたった 3 つのパケットです。これは、単一マルチキャスト音声ストリームと、誤って伝えられたオーディオを引き起こす音声サンプルにより廃棄されることを意味します。複数の同時マルチキャスト音声ストリーム(カビデオストリーム!)送信される場合、結果は大により悪いです。

ソリューションはマルチキャスト対応 WLAN の次のコマンドを設定することです:

```
WLC2504-2 >config wlan
```

```
30 <buffer number> 60
```

```
WLC2504-2 >config wlan 30
```

```
<WLAN id> 1 16 WLAN。
```

最高で 2 WLAN は「wlan マルチキャストバッファイネーブル」で設定することができます。

14 SSID と「WLAN 1 のために設定される wlan 60」の例は、ここにあります:

```
Transmit queues: Limit 2766 Current 0 In-Progress 0 ACQ inserts 47508 deletes 47508 reins 0
```

	Active					In-Progress					Counts				
	Cnt	Quo	Bas	Max	Cl	Cnt	Quo	Bas		Sent	Discard	Fail	Retry	Multi	
Uplink	0	64	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	
Voice	0	512	0	0	0	0	0	60	0	2	0	0	0	0	
Video	0	1024	0	0	0	0	0	200	0	0	0	0	0	0	
Best	0	1024	0	0	0	0	0	140	0	47547	0	0	2	2	
MC0	0	0	0	0	0	0	0	60	0	0	0	0	0	0	
MC1	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC2	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC3	0	0	0	0	0	0	0	3	0	7	0	0	0	0	
MC4	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC5	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC6	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC7	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC8	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC9	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC10	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC11	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC12	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC13	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	
MC14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
MC15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
Back	0	128	0	0	0	0	0	35	0	0	0	0	0	0	

従って他の WLAN は DTIM 毎に 3 つのただマルチキャストフレームをバッファリングできるでき従って単一音声ストリームのためのパケットを廃棄しますが、WLAN 1 は、60 のバッファと、複数の音声ストリームのためのマルチキャストストリームを伝送。

使用するコンポーネント

このデモは使用します 802.11n IOS AP (AP3502e。) と AireOS 8.3.121.0 を、実行するワイヤレス LAN コントローラを 他の lightweight IOS APS は同様にはたらく必要があります; AP-COS APS のマルチキャスト バッファリング方式は確認されませんでした。

確認

マルチキャスト 伝送の間に、第 1 は次の AP IOS EXEC コマンドを発行します:

```
ap#terminal 長さ 30
```

それからこのコマンドを繰り返して発行しま (最初の無線が対象の 1 つであると) 仮定します:

```
show controller dot11radio0 | begin --\内部Prog
```

「送信された」および「破棄」カラムで見られる差分を検知して下さい。 破棄が急速に増分する場合、マルチキャスト バッファリングは不十分かもしれません。