

目次

[概要](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[表記法](#)

[T1/E1 用語集](#)

[エラーイベント](#)

[パフォーマンス上の問題](#)

[パフォーマンス パラメータ](#)

[障害状態](#)

[他の用語](#)

[関連情報](#)

概要

このドキュメントでは、T1 および E1 回線に関連するさまざまな用語について説明します。このドキュメントは、T1 と E1 のトラブルシューティングに関する次のドキュメントとあわせて使用してください。

- [T1 トラブルシューティング フローチャート](#)
- [E1 トラブルシューティング フローチャート](#)

前提条件

要件

このドキュメントの読者は次の項目に関する知識が必要です。

- show controllers t1 および show controllers e1 コマンドの出力。

使用するコンポーネント

このドキュメントは、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるものではありません。

このドキュメントの情報は、特定のラボ環境にあるデバイスに基づいて作成されたものです。このドキュメントで使用するすべてのデバイスは、クリアな（デフォルト）設定で作業を開始しています。ネットワークが稼働中の場合は、コマンドが及ぼす潜在的な影響を十分に理解しておく必要があります。

表記法

ドキュメント表記の詳細は、『[シスコテクニカルティップスの表記法](#)』を参照してください。

T1/E1 用語集

下記の用語の多くは、show controllers t1 および show controllers e1 コマンドの出力に直接表示されます。詳細については、『[show controllers e1 コマンドについて](#)』を参照してください。

エラーイベント

Bipolar Violation (BPV; 極性違反) エラー イベント

Alternate Mark Inversion (AMI; 交互マーク反転) でコード化された信号の場合、同じ極性のパルスを 2 回連続して受信すると BPV エラー イベントとなります。B8ZS または HDB3 でコード化された信号の場合、同じ極性のパルスが 2 回連続して受信したが、そのパルスがゼロ置換コードの一部でない場合、BPV エラー イベントとなります。

Controlled Slip (CS) エラー イベント

デジタル信号レベル 1 (DS1) フレームのペイロード ビットが複製または削除されると Controlled Slip になります。Controlled Slip は、同期受信端末と受信信号のタイミングに差異がある場合に実行される可能性があります。Controlled Slip は、フレーム同期外れの原因にはなりません。

Excessive Zeroes (EXZ; 過剰ゼロ) エラー イベント

AMI でコード化された信号の場合、ゼロが連続して 16 回以上発生すると EXZ エラー イベントとなります。Binary 8-zero Substitution (B8ZS) でコード化された信号の場合は、ゼロが連続して 8 以上検出されると不具合が発生します。

Line Coding Violation (LCV) エラー イベント

極性違反または過剰ゼロ エラー イベントが発生すると、LCV となります。

Path Coding Violation (PCV) エラー イベント

D4 および E1-Cyclic Redundancy Check (CRC; 巡回冗長検査) なしフォーマットでのフレーム同期ビット エラー、または Extended Super Frame (ESF; 拡張スーパーフレーム) フォーマット および E1-CRC フォーマットでの CRC エラーが PCV エラー イベントとなります。

パフォーマンス上の問題

Alarm Indication Signal (AIS; アラーム表示信号) 不良

D4 および ESF リンクに関しては、「すべての物は」少なくとも 3 ms が 75 ミリ秒と等しいかまたはそれ以下である、T と等しいかまたはそれ以下である T と等しくかより大きい時間の間 99.9% の密度のアンプレームド シグナルを観察した上の DS1 ラインインターフェイスで条件現在検出する AIS はと等しくか T よりより大きい期間の間場合を密度かアンプレームド シグナル条件を満たさないことを観察した上で終わります。

E1 リンクでは、512 ビットのストリングにゼロ ビットが 3 未満しか含まれない場合、回線インターフェイスに「オール 1」状態が検出されます。

Out Of Frame (OOF; フレーム同期外れ) 不良

OOF 不良とは、フレーミング エラー イベントが特定の頻度で発生することです。

T1 リンクの場合、ESF 信号で 3 ミリ秒、D4 信号で 0.75 ミリ秒に 2 つ以上のフレーミング エラー、5 つの内 2 つ以上のエラー、または連続したフレーミング ビットが少ないことをレシーバが検出したときに OOF 不良が宣言されます。

E1 リンクの場合、フレーム アラインメント信号が 3 回連続してエラーで受信されたときに OOF 不良が宣言されます。

OOF 不良が宣言されると、フレームは正しいフレーミング パターンの検索を開始します。信号がインフレームになると OOF は終了します。

インフレームになるのは、ESF 信号では 3 ミリ秒、D4 信号では 0.75 ミリ秒の間のフレーム ビット エラーが 2 未満であった場合です。

E1 リンクでは、インフレームになるのは次の場合です。

- フレーム N のフレーム アラインメント信号が正しく、および
- フレーム N+1 のフレーム アラインメント信号がなく (つまり TS0 のビット 2 が 1 に設定され)、および
- フレーム N+2 のフレーム アラインメント信号が正しく存在する場合。

パフォーマンス パラメータ

すべてのパフォーマンス パラメータは 15 分間隔で累積され、最大 96 インターバル (24 時間) 分を 1 つのエージェントが保持します。エージェントが過去 24 時間以内に再起動した場合、利用できるデータは 96 インターバル分よりも少なくなります。また、各パフォーマンス パラメータの 24 時間分の合計があります。

15 分間隔の開始すると時刻間の固定関係を確認するエージェントのための要件がありません; ただしいくつかのエージェントは 15 分間と 15 の分間隔を一直線に並べるかもしれません。

Bursty Errored Seconds (BES; バースト エラー秒数)

2 以上 320 未満の Path Coding Violation (PCV) エラー イベントがあり、重大エラー フレームがなく、着信側の AIS 不良が検出されない 1 秒間バースト エラー秒 (別名エラー秒タイプ B) です。制御スリップはこのパラメータに含まれません。

重大エラー秒数は、使用不可秒の間は加算されません。

Controlled Slip Seconds (CSS; CS 秒数)

1 つ以上の Controlled Slip を含む 1 秒間が Controlled Slip 秒です。

Degraded Minutes (DM ; 低下分数)

degraded minute は、予測エラー レートが $1E-6$ を超え、 $1E-3$ を超えない期間の分を表します。

低下した時間は利用可能な秒すべての収集によって現在の秒の間の累積誤差がグループで $1E-6$ を超過する場合判別され、60 秒長いグループの結果をグループ化し、低下させるように 60 秒長

いグループ (分) を数える重大エラー秒を取除きます。利用可能な秒はただ下記のように利用できなくないそれらの秒です。

Errored Seconds (ES; エラー秒数)

ESF および E1-CRC リンクでは、次のいずれかが含まれる 1 秒間がエラー秒です。

- 1 つ以上のパス コーディング違反
- 1 つ以上のフレーム同期外れ
- 1 つ以上の Controlled Slip イベント
- AIS 不良の検出

D4 および E1-noCRC リンクでは、極性違反の存在もエラー秒のトリガーとなります。重大エラー秒数は、使用不可秒の間は加算されません。

Line Errored Seconds (LES; 回線エラー秒数)

T1M1.3 によると、ライン コード バイオレーション エラー イベントが 1 つ以上検出された 1 秒間が回線エラー秒です。

多くの実装がゼロ スtring を検出する 現在間、インターフェイス 製造業者が ANSI に服従のこの機能を追加することが期待されます; 従って、それは時間以内に利用可能になります。

T1M1.3 仕様では、近端の回線コード違反の数と遠端の回線エラー秒数がカウントされます。一貫性を維持するため、シスコでは両端の回線エラー秒数をカウントします。

Severely Errored Framing Second (SEFS; 重大エラー フレーム秒数)

1 つ以上の OOF 不良があった、または AIS 不良が検出された 1 秒間が重大エラー フレーム秒です。

Severely Errored Seconds (SES; 重大エラー秒数)

ESF 信号では、次のいずれかが含まれる 1 秒間が重大エラー秒です。

- 320 以上のパス コーディング違反エラー イベント
- 1 つ以上の OOF 不良
- AIS 不良の検出

E1-CRC 信号では、832 以上のパス コーディング違反エラー イベントまたは 1 つ以上の OOF 不良のある 1 秒間が重大エラー秒です。

E1-noCRC 信号では、2048 以上の LCV を含む 1 秒間が重大エラー秒です。

D4 信号では、フレーミング エラー イベント、または 1 つの OOF 不良、または 1544 以上の LCV を含む 1 秒間が重大エラー秒です。

制御スリップはこのパラメータに含まれません。

重大エラー秒数は、使用不可秒の間は加算されません。

Unavailable Seconds (UAS; 使用不可秒数)

使用不可秒数は、インターフェイスが使用不可能である秒数をカウントすることで計算されます

。DS1 インターフェイスは、SES が 10 秒間続く場合にその始まりから、または障害を招く状況（「障害状態」を参照してください）が始まったときから使用不可となります。障害を引き起こす状況の直前に 1 秒以上の連続した SES が起こっていた場合、DS1 インターフェイスはその SES の最初から使用不可となります。一度使用不可になった後、障害がない場合、DS1 インターフェイスは SES の発生しなかった連続 10 秒間の最初から使用可能となります。一度使用不可になった後、障害が発生した場合、障害のクリアにかかった時間が 10 秒以内ならば、DS1 インターフェイスは SES の発生しなかった連続 10 秒間の最初から使用可能となります。障害のクリアにかかった時間が 10 秒より長い場合、DS1 インターフェイスは SES の発生しなかった連続 10 秒間の最初か、またはクリア成功状況を導く期間の最初の、どちらか後に生じた方の開始から使用可能となります。DS1 のエラー数に関しては、すべてのカウンタは DS1 インターフェイスが使用可能とみなされる期間加算されます。インターフェイスが使用不可能とみなされる期間に加算されるカウンタは UAS だけです。

上記の説明から、重大エラー秒と使用不可秒のカウンタは信号使用不可状態になった時点で調整する必要があるため、10 秒以上の間隔が統計情報ウィンドウの境界である 900 秒をまたがるという特殊なケースが発生します。該当する dsx1IntervalSES および dsx1IntervalUAS オブジェクトを連続して得た場合、ウィンドウの最初の数秒間に最初のオブジェクトを得ると、異なる値が返されます。これは、現在定義されている管理対象オブジェクトを選択することによる避けられない副作用であると考えられます。

障害状態

次の障害状態が、受信または検出される報告対象の障害です。DS1 インターフェイスが障害状態を招く状況を生む場合、その状況は詳細に記述されます。

Alarm Indication Signal (AIS; アラーム表示信号) 障害

アラーム表示信号障害は、入力側で AIS 不良が検出され、（オール 1 信号がフレーム化されないために起こる）Loss Of Frame (LOS; フレーム同期損失) 障害が宣言された後も AIS 不良が持続する場合に宣言されます。AIS 障害は、LOF 障害がクリアされた時点でクリアされます。

遠端アラーム障害 (イエロー アラーム)

遠端アラーム障害は、T1 の場合はイエロー アラームとして、また E1 の場合はディスタント アラームとしても知られています。

D4 リンクでは、遠端アラーム障害はすべてのチャンネルのビット 6 が少なくとも 335 ミリ秒の間ゼロであった場合に宣言され、少なくとも 1 つのチャンネルのビット 6 が、期間 T の間（T は通常 1 秒未満、長くても 5 秒未満）ゼロでなかった場合にクリアされます。D4 リンクでは、Loss of Signal (LOS; 信号消失) が検出された場合でも、遠端アラーム障害は宣言されません。

ESF リンクでは、遠端アラーム障害は連続した 10 回の 16 ビット パターンのインターバルのうち少なくとも 7 回にイエロー アラーム信号パターンが発生した場合に宣言され、連続 10 回の 16 ビット信号パターンのインターバルでイエロー アラーム信号パターンが発生しなかった場合にクリアされます。

E1 リンクでは、タイムスロット ゼロのビット 3 が 2 回連続して 1 に設定されて受信されたときに遠端アラーム障害が宣言されます。タイムスロット ゼロのビット 3 がゼロに設定されて受信されると、遠端アラーム障害はクリアされます。

遠端マルチフレーム損失障害

遠端マルチフレーム損失障害は、フレーム 0 の TS16 のビット 2 が 2 回連続して 1 に設定されて受信されたときに宣言されます。遠端マルチフレーム損失障害は、フレーム 0 の TS16 のビット 2 がゼロに設定されて受信されるとクリアされます。遠端マルチフレーム損失障害は、個別線信号方式モードで動作する E1 リンクでだけ宣言されます。

ループバック擬似障害

ループバック擬似障害は、近端機器が DS1 上で (何らかの) ループバックを発生させた場合に宣言されます。これにより、管理エンティティは DS1 を稼働中とみなせるかどうかを 1 つのオブジェクトから (近端機器の視点から) 判断できます。

Loss Of Frame (LOF; フレーム同期損失) 障害

T1 リンクでは、OOF 不良または LOS 不良が T 秒間 (T は 2 以上、10 以下) 続いた場合にフレーム同期損失障害が宣言されます。この障害は、OOF 不良または LOS 不良が T 秒間 (T は 0 以上、20 以下) なかった場合にクリアされます。多くのシステムでは、この障害の宣言やクリアの前に、期間 T の間の「ヒット統合」が行われます。

E1 リンクでは、OOF 不良が検出されたときにフレーム同期損失障害が宣言されます。

マルチフレーム損失障害

マルチフレーム損失障害は、マルチフレーム アラインメント信号 (フレーム 0 の TS16 のビット 4 から 7) が連続 2 回エラーで受信されたときに宣言されます。マルチフレーム損失障害は、最初の正しいマルチフレーム アラインメント信号の受信によってクリアされます。この障害が宣言されるのは、(個別線信号方式モードとも呼ばれる) フレーミングで動作する E1 リンクだけです。

Loss Of Signal (LOS; 信号消失) 障害

T1 では、正負どちらの極性のパルスもない、175 +/- 75 のパルス位置を連続して観測した時点で信号消失障害が宣言されます。LOS 障害は、パルスの受信から連続して 175 +/- 75 のパルス位置の期間で、平均 12.5 % のパルス密度が観察された場合にクリアされます。

E1 リンクでは、ゼロが連続して 11 以上検出されたときに信号消失障害が宣言されます。

TS16 アラーム表示信号障害

E1 リンクでは、連続した 2 つのマルチフレームの全フレームでタイムスロット 16 がオール 1 として受信された場合に TS16 アラーム表示信号障害が宣言されます。この状況は、T1 では宣言されません。

他の用語

回線 ID

これは回線のベンダーが指定する文字列であり、トラブルシューティングの手順でベンダーとやり取りを行う際に役立ちます。

関連情報

- [T1トラブルシューティング フローチャート](#)
- [E1トラブルシューティング フローチャート](#)
- [T1/E1 およびデジタル モデム ネットワーク モジュールによる Cisco 3600 ルータの設定](#)
- [チャンネル化 E1 およびチャンネル化 T1 の設定 \(英語 \)](#)
- [テクニカルサポート - Cisco Systems](#)