

# 目次

[概要](#)

[前提条件](#)

[要件](#)

[使用するコンポーネント](#)

[表記法](#)

[コーデックの複雑度](#)

[コーデックの平均オピニオン スコア \( MOS \)](#)

[G.729 コーデックの問題](#)

[Cisco の IETF 策定前 G.729 実装と標準 G.729 実装](#)

[高密度: G.729、G729 Annex-B 及び中複雑度: G.729A、G.729A Annex-B](#)

[G.723.1 コーデックの問題](#)

[コーデックのネゴシエーション](#)

[関連するエラー メッセージ](#)

[%DSPRM-5-SETCODEC:](#)

[関連情報](#)

## 概要

このドキュメントでは、Cisco IOS® Voice over IP ( VoIP ) ゲートウェイで使用される各種のコーデック/デコーデック ( コーデック ) の概要を示しています。先の Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.0(5)T よりでは、VOIPゲートウェイはデジタル信号プロセッサ ( DSP ) ごとの G.729 だけおよび G.711 コーデックおよび 1 音声/ファックスリレー コールだけサポートします。Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.0(5)T が導入されてから、Cisco VoIP ゲートウェイでは多数のコーデックと DSP モジュールがサポートされています。DSP あたりの音声/FAX リレー コールは最大 4 つまでサポートできます。

DSP に関する詳細については、[音声 ハードウェア](#)を参照して下さい: [C542 および C549 デジタル信号プロセッサ \( DSP \)](#)。

[DSP Calculator tool](#) ( [登録ユーザ専用](#) ) により、Cisco 1751、1760、2600XM、2691、2800、3700、および 3800 シリーズ ルータ プラットフォームの DSP の要件が決定され、出力として PVDM のプロビジョニングの推奨内容が提供されます。このツールでは、入力されたインターフェイス モジュール、コーデック設定、トランスコーディング チャネル、および会議セッションに基づいて、DSP の要件を計算します。このツールでは、Cisco 1751、1760、2600XM、2691、2800、3700 および 3800 プラットフォームで有効な Cisco IOS ソフトウェアの各リリースがサポートされています。

## 前提条件

### 要件

このドキュメントに関する固有の要件はありません。

## 使用するコンポーネント

このドキュメントは、特定のソフトウェアやハードウェアのバージョンに限定されるものではありません。

## 表記法

ドキュメント表記の詳細は、『[シスコテクニカルティップスの表記法](#)』を参照してください。

## コーデックの複雑度

コーデックの圧縮技術によっては、より高いプロセッサ処理能力が要求されます。コーデックの複雑度は中程度（中複雑度）と高度（高複雑度）という2つのカテゴリに分けられます。

- 中複雑度の場合、C549 DSP では DSP 当たり最大 4 つの音声/FAX リレー コールを処理でき、C5510 DSP では DSP 当たり最大 8 つの音声/FAX リレー コールを処理できます。
- 高複雑度の場合、C549 DSP では DSP 当たり最大 2 つの音声/FAX リレー コールを処理でき、C5510 DSP では DSP 当たり最大 6 つの音声/FAX リレー コールを処理できます。

中複雑度 (4 コール/DSP)	高複雑度 (2 コール/DSP)
G.711 ( a-law および m-law )	G.728
G.726 ( すべてのバージョン )	G.723 ( すべてのバージョン )
G.729a、 G.729ab ( G.729a AnnexB )	G.729、G.729b ( G.729-AnnexB )
FAX リレー	FAX リレー

注中複雑度コーデックと高複雑度コーデックの違いは、コーデック アルゴリズムの処理に必要な CPU パワーです。そのため、1 つの DSP でサポートできる音声チャネルの数も異なります。この理由から、中複雑度コーデックはすべて高複雑度モードでも実行できますが、DSP 当たりの使用可能なチャネル数は少なくなります（通常は半分）。

注FAX リレー（2400 bps、4800 bps、7200 bps、9600 bps、12 kbps、および 14.4 kbps）では、中複雑度コーデックまたは高複雑度コーデックを使用できます。

C549 DSP テクノロジーをサポートするプラットフォームで、codec complexity は voice-card の下で設定されます（たとえば、2600/3600/VG-200 高密度音声ネットワーク モジュール）。それらに内蔵十分な DSP が高複雑性モードを使用するすべての T1/E1 チャネルをサポートするためにあるのでいくつかのプラットフォーム サポート高密度だけ。コール 密度および codec complexity を使用するコーデック規格に従って規定するために、voice-card コンフィギュレーションモードで [codec complexity コマンド](#) を使用して下さい。

複雑度の設定例を次に示します。

```
Cisco-router #configure terminalEnter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.Cisco-router(config)#voice-card 1Cisco-router(config-voicecard)#codec complexity ?high Set codec complexity high. High complexity, lower call density.medium Set codec complexity
```

medium. Mid range complexity and call density.<br>Cisco-router(config-voicecard)#**codec complexity high**

C5510 DSP テクノロジーをサポートするプラットフォームで、屈曲複雑な状況の追加オプションは利用できません。フレックス複雑度を使用する場合、DSP ごとに最大 16 件のコールを処理できます。サポートされるコールの件数は 6 ~ 16 で、コールに使用されるコーデックにより変動します。

設定例を次に示します。

```
Cisco-router#configure terminalEnter configuration commands, one per line. End with
CNTL/Z.Cisco-router(config)#voice-card 1Cisco-router(config-voicecard)#codec complexity ? flex
Set codec complexity Flex. Flex complexity, higher call density. high Set codec complexity
high. High complexity, lower call density. medium Set codec complexity medium. Mid range
complexity and call density. <br>Cisco-router(config-voicecard)#codec complexity flex
```

次に、複雑度の設定を確認するための **show running-config** の出力からの抜粋を示します。

```
Cisco-router#configure terminalEnter configuration commands, one per line. End with
CNTL/Z.Cisco-router(config)#voice-card 1Cisco-router(config-voicecard)#codec complexity ? flex
Set codec complexity Flex. Flex complexity, higher call density. high Set codec complexity
high. High complexity, lower call density. medium Set codec complexity medium. Mid range
complexity and call density. <br>Cisco-router(config-voicecard)#codec complexity flex
```

この表はさまざまな Cisco ルータプラットフォームのためのコーデック サポートをリストしたものです。

コーデック	1751/1760	26xx/36xx N M-1V/2V	26xx/36xx N M-HDV	37000	3810	AS3000	AS3500	7200	7500	CM24XS	CM6T1/E1
G.711 a-law および u-law PCM (64 kbps)	12.0.5X Q1	○	12.0.5XK1	○	12.0.7XK	○	○	12.0.5XE3	12.1.3T	○	○
G.726 ADPCM (32、24、16 kbps)	12.1.2T	12.0.5T	12.0.5XK1	○	12.0.7XK	○	なし	12.0.5XE3	12.1.3T	なし	なし
G.728 LD-CELP (16	○	12.0.5T	12.0.5XK1	○	12.0.7XK	○	なし	12.0.5XE3	12.1.3	なし	なし

kbps )									T		
G.729 CS- ACELP ( 8 kbps )	12.1.2T	○	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	なし	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	なし	なし
G.729a CS- ACELP ( 8 kbps )	12.0.5X Q1	○	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	○	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	○	○
G.729 Annex- B ( 8 kbps ) [ VAD]	○	12. 0.5 T	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	なし	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	なし	なし
G.729a Annex- B ( 8 kbps )	○	○	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	○	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	○	○
G.723. 1 MP- MLQ ( 6.3 kbps )	12.1.2T	12. 0.5 T	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	○	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	なし	なし
G.723. 1ACEL P ( 5.3 kbps )	12.1.2T	12. 0.5 T	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	○	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	なし	なし
G.723. 1 Annex- A MP- MLQ ( 6.3 kbps )	12.1.2T	12. 0.5 T	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	○	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	なし	なし
G.723. 1 Annex- A ACELP ( 5.3 kbps )	12.1.2T	12. 0.5 T	12. 0.5 XK 1	○	12 .0. 7X K	○	○	12. 0.5 XE 3	1 2. 1. 3 T	なし	なし
クリア チャネ ル	12.3(2) XF、 12.3(11) T	○	○	○	12 .3( 11 )T			○	○	なし	なし

<b>コーデック圧縮方式</b>
PCM = Pulse Code Modulation (パルス符号変調)
ADPCM = Adaptive Differential Pulse Code Modulation (適応差分パルス符号変調)
LDCELP = Low-Delay Code Excited Linear Prediction (低遅延符号励起線形予測)
CS-ACELP = Conjugate-Structure Algebraic-Code-Excited Linear-Prediction
MP-MLQ = Multi-Pulse, Multi-Level Quantization (マルチレベル量子化型マルチパルス)
ACELP = Algebraic Code Excited Linear Prediction (代数符号励振型線形予測)

## コーデックの平均オピニオンスコア (MOS)

各コーデックは一定の品質の音声を提供します。伝送される音声の品質は聞き手の個人的な反応です。特定のコーデックによって生成される音声の品質を決定する際に一般に使用されるベンチマークとして、Mean Opinion Score (MOS; 平均オピニオンスコア)があります。MOSでは、多種多様な聞き手が1(悪い)から5(非常によい)の尺度で音声サンプル(特定のコーデックに対応する)の品質を判断します。各サンプルのMOSはスコアの平均によって計算されます。次の表は、コーデックとMOSスコアの関係を示しています。

コーデック方式	ビットレート (kbps)	MOSスコア	圧縮遅延 (ミリ秒)
G.711 PCM	64	4.1	0.75
G.726 ADPCM	32	3.85	1
G.728 LD-CELP	16	3.61	3 ~ 5
G.729 CS-ACELP	8	3.92	10
G.729 x 2 符号化	8	3.27	10
G.729 x 3 符号化	8	2.68	10
G.729a CS-ACELP	8	3.7	10
G.723.1 MP-MLQ	6.3	3.9	30
G.723.1 ACELP	5.3	3.65	30

経済的な観点から、すべてのコールを低ビットレートのコーデックに変換してインフラストラクチャのコストを節約することが当然と思われるかもしれませんが、低ビットレート圧縮を使用した音声ネットワークを設計する際は特に注意してください。音声の圧縮には欠点があります。中

でも、複数の符号化（タンデム符号化と呼ばれる）による信号の歪みが大きな問題になります。たとえば、G.729 音声信号を 3 回タンデム符号化すると、MOS スコアは 3.92（非常によい）から 2.68（許容できない）に下がります。低ビットレートコーデックには、その他にも、コーデックによって遅延が引き起こされる欠点があります。

## G.729 コーデックの問題

続く 2 つのセクションでは、G.729（8 kbps）コーデックの実装に関連する、さまざまな互換性の問題を説明しています。

### Cisco の IETF 策定前 G.729 実装と標準 G.729 実装

シスコでは、G.729 コーデックが標準化される前に、Internet Engineering Task Force（IETF；インターネット技術特別調査委員会）前 G.729 コーデック実装をリリースしました。Cisco IOS 12.0(5)T 以降では、G.729 コーデックのデフォルトのビット順は IETF 策定前標準から IETF 標準フォーマットに変更されています。これら 2 つのフォーマットは相互運用できず、両方を使用すると、エンドユーザには不明瞭な「ゴクゴクと飲み込むような音」が聞こえます。

他のベンダーの G.729 実装との互換性のため、Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.0.5T 以降では G.729 の標準化された実装がデフォルト設定されています。先の Cisco IOS ソフトウェア リリース Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.0.5T よりとの下位互換性に関しては、このコマンドで G.729 IETF 以前 実装を有効にしてください：

```
maui-vgw-01(config)#dial-peer voice 100 voipmaui-vgw-01(config-dial-peer)#codec g729r8 pre-ietf
```

Cisco IOS リリース 12.2 以降では、このコマンドの `pre-ietf` オプションはサポートされていません。

### 高密度: G.729、G729 Annex-B 及び中複雑度: G.729A、G.729A Annex-B

G.729 は高複雑度アルゴリズムで、G.729A（G.729 Annex-A と呼ばれる）はそれよりもわずかに音声品質の低い、G.729 の中複雑度バージョンです。G.729 をサポートするプラットフォームはすべて、G.729A もサポートします。

Cisco IOS ゲートウェイでは、使用するバリエーション（G.729 または G.729A）はボイスカード上のコーデックの複雑度設定に関連します。Cisco IOS Command Line Interface（CLI；コマンド行インターフェイス）のコーデック オプションには、これが明示的には表示されません。たとえば、コーデック オプションとして `g729ar8`（「a」コード）が CLI には表示されません。ところが、ボイスカードが中複雑度として定義されている場合には、`g729r8` オプションは G.729A コーデックになります。

注MC3810 の場合、12.0.7XK よりも前の Cisco IOS ソフトウェア リリースでは、G.729A の 24 チャンネルまたは G.729 の 12 チャンネルの間に明示的な CLI オプションがあります。

G.729 Annex-B は高複雑度アルゴリズムで、G.729A Annex-B はそれよりもわずかに音声品質の低い、G.729 Annex-B の中複雑度バージョンです。G.729 コーデックと G.729 Annex-B コーデックの違いは、G.729 Annex-B コーデックが組み込みの IETF Voice Activity Detection（VAD）と Comfort Noise Generation（CNG；コンフォート ノイズ生成）を提供する点にあります。

次の G.729 コーデックの組み合わせは相互運用可能です。

- G.729 と G.729A
- G.729 と G.729
- G.729A と G.729A
- G.729 Annex-B と G.729A Annex-B
- G.729 Annex-B と G.729 Annex-B
- G.729A Annex-B と G.729A Annex-B

注Cisco 2600/3600/VG-200 NM-1V および NM-2V ( ボイスネットワーク モジュール ) 上で G.729A を明示的に設定する方法はありません。これは、これらのボイスモジュールが NM-HDV ( 高密度ボイスネットワーク モジュール ) 上でサポートされている「コーデックの複雑度」設定をサポートしていないためです。ただし、NM-1V/2V で終端する相手側エンドポイントで G.729A コールが設定されている場合、そのコールは正常に接続されます。

## G.723.1 コーデックの問題

G.723.1 には、Annex-A および非 Annex-A という 2 つのバージョンがあります。これらのバージョンは相互運用できません。G.723.1 Annex-A には、組み込みの IETF VAD アルゴリズムと CNG 機能があります。

また、Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.0(5)T 以降では、5.3 kbps および 6.3 kbps レートの G.723.1 コーデックがサポートされています。Cisco VoIP ゲートウェイは G.723.1 を使用するデバイス間のコールを設定したときに、ことただ遠端使用 G.723.1 かかわっています。どちらの側も、相手側が 5.3 kbps と 6.3 kbps のどちらのレートをサポートしているかは確認されません。両側が同じレートをサポートすることが望まれますが、これは片側が 5.3 kbps、逆方向が 6.3 kbps で伝送される可能性があることを意味します。使用されている速度は、次のように [show call active voice brief](#) コマンドで表示されます。

```
Cisco-router# show call active voice brief47 : 494514hs.1 +473 pid:0 Answer activetx:210/5040
rx:219/4380IP 5.5.0.1:16534 rtt:3ms pl:890/0ms lost:0/0/0 delay:70/70/70ms g723r6347 :
494514hs.2 +473 pid:1 Originate 4750001 active TX:230/1840 rx:230/8280 Tele 2/0:0 (35):
TX:6870/2290/0ms g723r63!--- In this example the G.723.1 is operating at 6.3 kbps. noise:0
acom:0 i/0:-79/-5 dBm
```

G.723.1 標準では、ネットワークトラフィックの負荷に適應するため、端末がコール中に 6.3 kbps と 5.3 kbps の間でレートを変更できます。Cisco VoIP ゲートウェイでは、この機能がサポートされていません。ただし、リモートデバイス ( Cisco IP Phone など ) が最初にネゴシエートしたレートと異なるレートで伝送しているかどうかは認識できます。

次の G.723.1 コーデックの組み合わせは相互運用可能です。

- G.723.1 ( 5.3 kbps ) と G.723.1 ( 6.3 kbps )
- G.723.1 ( 5.3 kbps ) と G.723.1 ( 5.3 kbps )
- G.723.1 ( 6.3 kbps ) と G.723.1 ( 6.3 kbps )
- G.723.1 Annex-A ( 5.3 kbps ) と G.723.1 Annex-A ( 6.3 kbps )
- G.723.1 Annex-A ( 5.3 kbps ) と G.723.1 Annex-A ( 5.3 kbps )
- G.723.1 Annex-A ( 6.3 kbps ) と G.723.1 Annex-A ( 6.3 kbps )

## コーデックのネゴシエーション

Cisco IOS ソフトウェア リリース 12.0(5)T を導入すると、Cisco VoIP ゲートウェイではコーデックのネゴシエーション機能がサポートされます。この機能により、Cisco VoIP ゲートウェイは、コール設定でどのコーデックが使用されているかを認識しなくても、相手側の VoIP デバイス

に接続できます。また、Cisco VoIP ゲートウェイがリモート デバイス上の変更に対応できます。リモート VoIP デバイスで使用されているコーデックが Cisco VoIP ゲートウェイの機能リストに一致する限り、VoIP コールが完了します。コーデックのネゴシエーションは C542 DSP と C549 DSP の両方でサポートされます。ダイヤルピアで使用する優先されるコーデックのリストを指定するには、音声クラス設定モードで [codec preference](#) コマンドを使用します。

次の例は、コーデックのネゴシエーションの設定方法を示しています。


```
Cisco-router# configure terminalCisco-router(config)# voice class codec 1!--- This sets up class 1 to be assigned to the dial peer.Cisco-router(config-class)#codec preference 1 g723r63Cisco-router(config-class)#codec preference 2 g729br8Cisco-router(config-class)#codec preference 3 g711ulawCisco-router(config-class)#codec preference 4 g726r32 bytes 240!--- These commands define the preferred codec list using 1,2,3, !--- and 4 to set the preference.Cisco-router(config)#dial-peer voice 1 voipCisco-router(config-dial-peer)#voice-class codec 1!--- This assigns voice-class codec 1 to the dial-peerCisco-router(config-dial-peer)#destination-pattern 4723155Cisco-router(config-dial-peer)#session target ipv4:192.168.100.1
```

## [関連するエラー メッセージ](#)

### [%DSPRM-5-SETCODEC:](#)

%DSPRM-5-SETCODEC エラーは、ボイスカードの設定がデフォルトの中複雑度のままであるにもかかわらず、VoIP ダイヤルピアに高複雑度コーデックを設定した場合に発生します。この問題を解決するには、音声ポートが削除される原因となる ds0-group 設定をコントローラから削除する必要があります。ds0-group を削除した後、[このドキュメント](#)内ですでに説明されている手順に従って、複雑度を変更します。

## [関連情報](#)

- [音声ハードウェア : C542 C549 DSP](#)
- [Voice over IP - 1 コール当たりの帯域幅使用量](#)
- [音声に関する技術サポート](#)
- [音声と IP 通信製品サポート](#)
- [Cisco IP Telephony のトラブルシューティング](#) 
- [テクニカルサポート - Cisco Systems](#)