

目次

概要

Q. [どのように Unity 接続からのネットワーク キャプチャを奪取しますか。](#)

概要

この技術情報は Unity 接続からのネットワーク キャプチャを奪取する方法を記述します。方向は Real-Time Monitor ツール (RTMT) と CLI からのログを収集するために与えられます。

Q. Unity 接続からのネットワーク キャプチャを奪取する方法

A. Unity 接続のコマンドラインまたは CLI からのスニフアー キャプチャを奪取できます。キャプチャを開始するために、ほしいと思うファイル名を用いるこのコマンドを入力して下さい:

```
utils network capture eth0 size ALL count 100000 file <file-name>
```

キャプチャおよび **Ctrl-C** をキャプチャを停止し始めるために『Enter』を押して下さい。

キャプチャを収集するために、次の手順にの 1 つに従って下さい:

- トレースを収集することと同じ方法 RTMT からのキャプチャを収集できます。
注 ボックスをチェックするとき、キャプチャは項目の、しかし第 2 ページの下の方の最初のページにありません。ナビゲートはへの RTMT > トレース及びログ本部 > ファイルを集めます。[Next] をクリックします。 **パケットキャプチャ ログ** チェックボックスをチェックして下さい。キャプチャが奪取された、およびダウンロードしたいと思う位置を選択して下さいときに時間枠を。
- CLI によってキャプチャを収集できます。キャプチャが置かれるディレクトリを表示するために、**ファイル リスト active/ /platform/cli/** を*コマンド入力して下さい。ファイルを SFTP サーバにダウンロードするために、**ファイル名を得ます active/ /platform/cli/ <filename>** コマンドを入力して下さい。注 コマンドが入力された後、SFTP サーバへのアクセスに関するより詳しい 情報が必要となります。