

200/300シリーズマネージドスイッチのRMON統計情報の表示

目的

リモートネットワークモニタリング(RMON)は、管理者がLANの監視、分析、およびトラブルシューティングに使用できる情報を提供します。Statisticsページには、物理層でのパケットサイズとエラーに関する詳細情報が表示されます。表示される情報は、RMON規格に準拠しています。

この記事の目的は、200/300シリーズマネージドスイッチのRMON統計情報を表示する方法を説明することです。

適用可能なデバイス

- SF/SG 200およびSF/SG 300シリーズマネージドスイッチ

[Software Version]

- 1.3.0.62

RMON統計情報

ステップ 1 : Web設定ユーティリティにログインし、Status and Statistics > RMON > Statisticsの順に選択します。統計情報ページが開きます。

Statistics

Interface: Port LAG

Refresh Rate: No Refresh
 15 sec.
 30 sec.
 60 sec.

Bytes Received:	645
Drop Events:	0
Packets Received:	7
Broadcast Packets Received:	2
Multicast Packets Received:	0
CRC & Align Errors:	0
Undersize Packets:	0
Oversize Packets:	0
Fragments:	0
Jabbers:	0
Collisions:	0
Frames of 64 Bytes:	5
Frames of 65 to 127 Bytes:	1
Frames of 128 to 255 Bytes:	1
Frames of 256 to 511 Bytes:	0
Frames of 512 to 1023 Bytes:	0
Frames Greater than 1024 Bytes:	0

Clear Interface Counters

Clear All Interfaces Counters

ステップ 2 : 統計情報を表示する対象のインターフェイスに対応するオプションボタンをクリックします。

- ・ Port:Portドロップダウンリストから、ポートを選択します。
- ・ LAG:LAGドロップダウンリストからLAGを選択します。

ステップ 3 : Refresh Rateフィールドで、統計情報を更新する時間に対応するオプションボタンをクリックします。

ページの2番目の領域には、指定したインターフェイスのRMON統計情報が表示されます。

- ・ Bytes Received : 受信したオクテット (8バイトのパケット) の数。不良パケットと Frame Check Sequence (FCS ; フレームチェックシーケンス) オクテットが含まれますが、フレーミングビットは含まれません。
- ・ Drop Events : ドロップされたパケットの数。
- ・ Packets Received : 正常に受信されたパケットの数。マルチキャストおよびブロードキャストパケットを含みます。
- ・ Broadcast Packets Received : 受信された正常なブロードキャストパケットの数。
- ・ Multicast Packets Received : 正常に受信されたマルチキャストパケットの数。
- ・ CRCおよびアラインエラー : 巡回冗長検査(CRC)およびアラインエラーの数が発生しました。CRCおよびアライメントエラーは、送信元から宛先へのデータが変更されたときに発生します。
- ・ Undersize Packets : 受信したパケットのうち、64オクテット未満のパケットの数。
- ・ Oversize Packets : 受信したパケットのうち、1518オクテットを超えるパケットの数。
- ・ Fragments : 受信したフラグメント (フレーミングビットを除き、FCSオクテットを含む、64オクテット未満のパケット) の数。
- ・ Jabbers:1632オクテットを超える受信パケットの合計数。この数値にはフレームビットは含まれませんが、FCSオクテットの数が整数のオクテットで不正なFCS (FCSエラー) が、またはオクテットの数で整数でない不正なFCS (アライメントエラー) が含まれません。
- ・ Collisions : 受信したコリジョンの数。
- ・ Frames of 64 Bytes:64バイトを含む受信フレームの数。
- ・ 65 ~ 127バイトのフレーム : 65 ~ 127バイトを含む受信フレームの数。

- ・ 128 ~ 255バイトのフレーム：128 ~ 255バイトを含む受信フレームの数。
- ・ 256 ~ 511バイトのフレーム：受信したフレームのうち、256 ~ 511バイトのフレームの数。
- ・ 512 ~ 1023バイトのフレーム：受信したフレームのうち、512 ~ 1023バイトのフレームの数。
- ・ 1024バイトを超えるフレーム：受信したフレームのうち、1024 ~ 2000バイトの範囲を含むフレームの数。これにはジャンボフレームも含まれます。

ステップ4: (オプション) Clear Interface Countersをクリックして、指定したインターフェイスのすべてのカウンタをリセットします。

ステップ5: (オプション) Clear All Interfaces Countersをクリックして、すべてのインターフェイスのすべてのカウンタをリセットします。

翻訳について

シスコは世界中のユーザにそれぞれの言語でサポート コンテンツを提供するために、機械と人による翻訳を組み合わせて、本ドキュメントを翻訳しています。ただし、最高度の機械翻訳であっても、専門家による翻訳のような正確性は確保されません。シスコは、これら翻訳の正確性について法的責任を負いません。原典である英語版（リンクからアクセス可能）もあわせて参照することを推奨します。